Kata Pengantar

Alhamdulillahi robbil'aalamin, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya kepada seluruh alam semesta ini sehingga sampai detik ini penulis masih dapat menggunakan seluruh potensi yang dia berikan sesuai dengan hakikat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek.

Laporan kerja praktek ini berjudul *"*Proses Perancangan Illustrasi Sebagai Bahan Pembuatan Game Multimedia Untuk Anak-Anak dan Untuk Poster Lowongan Kerja*"* dapat selesai tepat pada waktunya. Laporan ini memaparkan tentang pentingnya sebuah vector untuk multimedia dan game yang bermanfaat untuk anak anak (pelajar).

Tujuan dari penyusunan laporan ini adalah sebagai salah satu syarat mata kuliah kerja praktek, sebelum mengambil tugas akhir di Fakultas Desain, jurusan Desain Komunukasi Visual, Universitas Komputer Indonesia Bandung. Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktek ini terdapat banyak kekurangan.

Namun penulis berharap laporan kerja praktek ini dapat berguna dan bermanfaat khususnya bagi mahasiswa/i jurusan Desain komunikasi Visual UNIKOM serta bagi pembaca umum.

Bandung, Juni, 2011

Penyusun