BAB IV

KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Sebuah pengalaman yang bisa diambil dari Kerja Praktek ini adalah hal yang utama adalah pandai membagi waktu, cerdik menempatkan setiap tugas yang diberi dalam arti menempatkan sesuatu pada tempatnya haruslah disiplin untuk menanggulangi tugas-tugas yang diberi. Proses Kerja Praktek tidak hanya memerlukan suatu *hardskill* (kemampuan teknis) saja tetapi juga memerlukan kemampuan *softskill* (mengendalikan diri) yang baik pula. Merancang sebuah *cover* merupakan bagian penting dalam setiap buku, dan gagasan ide yang baik akan lebih baik jika berdampingan dengan eksekusi *visual* yang baik pula.

Desain *cover* merupakan salah satu hal untuk bisa membuat suatu buku menjadi laku dan disenangi atau sebaliknya malah terpuruk. Jadi suatu jenis desain tampilan sebuah *cover* haruslah mempunyai keunikan atau nilai jual untuk membuat konsumen tertarik.