DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK i

***ABSTRACK*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL..... xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2. Identfikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identfikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian..... 4

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 6

1.4.2. Kegunaan Akadenis..... 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Karakteristik Sistem 10

2.1.2. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Konsep Dasar Infomasi 16

2.2.1. Siklus Informasi 17

2.2.2. Kualitas Informasi 18

2.2.3. Nilai Informasi 19

2.3. Pengertian Sistem Informasi 20

2.4. Pengertian Perpustakaan 20

2.5. Alat Perancangan Sistem 20

2.5.1. Flowmap 21

2.5.2. Diagram Kontek 21

2.5.3. Data Flow Diagram 21

2.5.4. Kamus Data 22

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 23

2.6.1. Microsoft Viusal Basic 23

2.6.2. Sejarah Microsoft Viusal Basic 25

2.6.3. Perkembangan Microsoft Viusal Basic 27

2.6.4. MySQL 30

2.7. Pengertian Jaringan Komputer 31

2.7.1 Jenis-jenis Jaringan Komputer 31

2.7.2 Topologi Jaringan 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 37

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 37

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 39

3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2. Metode Penilitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1. Sumber Data Premier 43
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.2.4. Pengujian Software 54
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 56
4.1.1. Analisis Dokumen 57
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 61
4.1.2.1. Flow Map 63
4.1.2.2. Diagram Konteks 68
4.1.2.3. Data Flow Diagram 68
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 74
4.2. Perancangan Sistem 75
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 75
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 75
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 76
4.2.3.1. Flowmap 79
4.2.3.2. Diagram Kontek 85
4.2.3.3. Data Flow Diagram 86
4.2.3.4. Kamus Data 93
4.2.4. Perancangan Basis Data 95

4.2.4.1. Normalisasi 95
4.2.4.2. Relasi Tabel 98
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram 99
4.2.4.4. Struktur File 100
4.2.4.5. Kodifikasi 103
4.2.5. Perancangan Antar Muka 106
4.2.5.1. Struktur Menu 107
4.2.5.2. Perancangan Input 108
4.2.5.3. Perancangan Output 116
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 122
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SOFTWARE
5.1. Implementasi 124
5.1.1. Batasan Implementasi 124
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 125
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 125
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 126
5.1.5. Implementasi AntarMuka 134
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 139
5.1.7. Penggunaan Program 143
5.2. Pengujian 150
5.2.1. Rencana Pengujian 150
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 151
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 156
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 158
6.2. Saran 159
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN