BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan alat-alat teknologi dan teknologi informasi yang sangat pesat tentu saja sangat menggembirakan, mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya perkembangan teknologi informasi. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sampai saat ini banyak diminati adalah teknologi komputer. Kemudahan teknologi komputer dengan semua kelengkapannya telah dapat memberikan segala informasi dengan kecepatan dan tingkat akurasi yang tinggi, sehingga pemanfaatannya semakin meluas tidak hanya di bidang teknologi informasi saja, tetapi bidang ekonomi, hiburan, keamanan, bisnis, juga termasuk penggunaan dibidang pendidikan dan pemanfaatan dibidang lainnya.

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi semakin maju dan modern. Hal ini terjadi karena dipicu oleh semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi berbasis komputer. Keadaan tersebut secara tidak langsung akhirnya membawa masyarakat untuk memasuki sebuah era baru yang sering disebut sebagai era informasi. Pada era ini, informasi mendapat posisi yang sangat penting sebagai sebuah kebutuhan utama dalam masyarakat, terutama dalam dunia usaha. Hal ini terjadi karena dengan informasi tersebut para pengusaha dapat memprediksi keadaan ataupun kebutuhan masa depan, sehingga mereka dapat mengambil keputusan dan melakukan tindakan yang terbaik untuk

7kemajuan usahanya. Dengan adanya kepentingan tersebut, maka informasi yang tersedia haruslah informasi yang berkualitas yakni informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan.

Berkaitan dengan hal di atas, bahwa kebutuhan terhadap informasi yang berkualitas tersebut dirasakan pula oleh suatu institusi pendidikan, yakni SMA Negeri 1 Cisarua Kabupaten Bandung. Pada sistem informasi yang sedang berjalan proses pencatatan data SPP maupun registrasi siswa masih mengacu pada dokumen yang masih berupa berkas atau arsip-arsip dan belum memiliki media penyimpanan yang tepat.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memantu aktifitas sekolah terutama di bagian tatausaha dalam mengetahui registrasi siswa dan pembayaran SPP dan juga menyajikannya ke dalam bentuk laporan registrasi siswa juga laporan pembayaran SPP dengan cepat, mudah, dan akurat. Adanya pencatatan dan penyimpanan data transaksi dalam bentuk arsip tersebut, menyebabkan kesulitan bagi karyawan tata usaha dalam pencarian data-data transaksi pembayaran SPP juga dalam hal registrasi siswa, terutama pada saat data atau dokumen semakin banyak, sehingga sering terjadi penumpukan data siswa dan mengakibatkan sulitnya pencarian data siswa apabila sewaktu-waktu data itu diperlukan. Selain itu, keadaaan tersebut juga menyebabkan kurang efektifnya pembuatan laporan-laporan. Proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama, karena harus membuat rekapitulasi dari dokumen-dokumen tersebut. Akan tetapi, meskipun proses rekapitulasi dilakukan, laporan-laporan yang disajikan pun sering tidak akurat.

Dengan adanya sistem informasi registrasi siswa dan pembayaran SPP ini di harapkan dapat membantu aktivitas sekolah terutama bagian tatausaha dalam mengetahui keuangan pembayaran registrasi siswa dan pembayaran SPP dan juga menyajikannya ke dalam bentuk laporan registrasi siswa dengan cepat, mudah, dan akurat. Dengan demikian, adanya sistem registrasi siswa dan pembayaran SPP yang akan dirancang ini dapat diterapkan dengan baik dan membantu untuk meminimalisasi permasalahan yang tengah di hadapi SMA Negeri 1 Cisarua Kabupaten Bandung, serta diharapkan proses registrasi siswa dan pembayaran SPP akan berjalan lebih efektif dan efisien.

Atas dasar latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk mengajukan usulan penelitian dengan judul : **"Sistem Informasi Akademik di SMA Negeri 1 Cisarua Kabupaten Bandung ".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari permasalahan yang ada maka penulis melakukan pencarian dan pendataan masalah-masalah tentang sistem registrasi siswa dan pembayaran spp yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Cisarua Kabupaten Bandung. Adapun masalah yang tengah dihadapi saat ini dapat di identifikasi sebagai berikut :

1. Sistem Informasi akademik dalam penyeleksian calon siswa baru belum otomatis.

2. Sistem informasi akademik dalam pendaftaran siswa baru maupun registrasi ulang bagi siswa lama masih belum terkomputerisasi, sehingga dalam pencarian data-data siswa yang ada memerlukan waktu yang cukup lama
3. Bila terjadi transaksi pembayaran SPP petugas harus menuliskan data siswa yang membayar ke dalam sebuah buku serta bukti pembayaran berupa kartu bayar ditulis secara manual, yang di sebabkan kurang cepat dalam palayanan terhadap siswa

1.2.2 Rumusan Masalah

Dengan identifikasi masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Sistem Informasi Pembayaran SPP dan Registrasi siswa yang sedang berjalan pada SMA Negeri 1 Cisarua.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembayaran SPP dan Registrasi siswa pada SMA Negeri 1 Cisarua.
3. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Pembayaran SPP dan Registrasi siswa pada SMA Negeri 1 Cisarua.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dan kemudian menuangkannya dalam bentuk skripsi ini yaitu meperbaiki system informasi akademik di SMA Negeri 1 Cisarua khususnya dalam pembayaran SPP dan registrasi siswa baik calon siswa baru maupun siswa yang sudah lama.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Sasaran atau tujuan yang ingin di capai dari penelitian yang dilakukan pada sistem penerimaan siswa baru tersebut diantaranya :

1. Mengembangkan Sistem Informasi akademik dalam penyeleksian calon siswa baru.
2. Mempercepat proses pencarian data-data siswa yang ada baik data siswa baru maupun siswa lama.
3. Memudahkan transaksi pembayaran SPP, dan mempercepat dalam palayanan terhadap siswa.

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Akademis

a. Manfaat bagi Ilmu pengetahuan

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadikan daya guna antara ilmu Teknologi Informasi (IT) dan akademik sekolah dengan keadaan yang akan terjadi saat berlangsungnya implementasi sistem sehingga dengan adanya analisis dan rancangan sistem informasi pembayaran SPP dan Registrasi siswa ini akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat mengutungkan berbagai pihak yang terkait.

b. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam pembangunan sebuah proyek sistem informasi yang ada didalam perusahaan, khususnya di SMA NEGERI 1 CISARUA.

1.4.2 Manfaat Praktis

a. Bagi pengelola Sekolah (guru serta karyawan)

Hasil penelitian dapat diharapkan memberikan contoh langsung salah satu penerapan dan manfaat Teknologi Informasi di kehidupan sehari-hari, serta menyederhanakan dan mempermudah pengelolaan akademik sekolah dan mempercepat pelayanan terhadap bagian tata usaha maupun siswa itu.

b. Bagi siswa

Hasil penelitian ini dapat membantu siswa terhadap pengenalan aplikasi sistem komputer lebih dini dan siswa mengerti manfaat dan pentingnya menguasai teknologi tinggi, sehingga membantu penalaran dan kreasi siswa khususnya dibidang ilmu Teknologi Informasi (IT).

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang di akan bahas, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan masalah pada bagian tata usaha dengan menitik beratkan pada proses registrasi siswa dan pembayaran spp sebagai berikut :

1. Pembahasan yang dilakukan tidak membahas regsistrasi mutasi siswa /pindahan akan tetapi hanya membahas registrasi siswa baru dan registrasi siswa lama yang masih terdaftar meliputi pembayaran registrasi dan spp.
2. Membahas pembuatan laporan siswa yang sudah melakukan registrasi dan yang belum melakukan registrasi maupun yang masih menunggak pembayaran registrasi dan spp.
3. Tidak membahas pembayaran uang SPP secara kredit dalam program yang akan dibuat
4. Program yang akan dirancang tidak bersifat online.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di SMA NEGERI 1 CISARUA Jl. KoloneL Masturi No. 64 Cisarua Kab. Bandung Barat Tlp. (022) 2700050.

Waktu yang dibutuhkan dalam penelitian terhitung dari awal penelitian, bulan Agustus 2011 sampai dengan selesainya pembuatan laporan ini.

Tabel 1.1
Tabel Waktu Penelitian

Kegiatan		Tahun 2011																			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem:																				
2.	Membangun *Prototype*																				
3.	*Evaluasi Prototype*																				
4.	Pengkodean Sistem																				
5.	Menguji Sistem																				
6.	Evaluasi Sistem																				
7.	Menggunakan Sistem																				