ABSTRAK

Pada sistem informasi akademik (registrasi siswa dan pembayaran SPP) yang sedang berjalan saat ini di SMA Negeri 1 Cisarua penggunaan komputer belum optimal dan belum memiliki basis data yang terstruktur sehingga sistem belum berjalan dengan efektif dan efisien, adanya kesulitan pencarian data siswa yang menyebabkan sering terjadinya keterlamabatan pembuatan laporan registrasi siswa dan petugas tata usaha tidak dapat mengetahui informasi pembayaran registrasi siswa yang terbaru (*up to date*).

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian yaitu dengan melakukan wawancara dengan pihak sekolah yaitu kepala sekolah dan juga pada bagian tata usaha, mempelajari sistem informasi yang sedang berjalan untuk mengetahui kerja sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *Prototype* mulai dari tahap perencanaan, analisis, design, sampai pada tahap penulisan program (*coding*). Setelah penelitian dilakukan maka diketahui bahwa terdapat beberapa permasalahan yang terdapat pada sistem informasi registrasi siswa yang sedang berjalan. untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibuatlah suatu program aplikasi yang memiliki basis data dengan menggunakan SQL server 2000 dan pemograman yang terstruktur dengan menggunakan Visual Basic 6.0. Adapun program aplikasi yang dibuat yaitu **"SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI SMAN 1 CISARUA KABUPATEN BANDUNG BARAT".**

Dengan adanya program aplikasi Sistem Informasi akademik ini dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang tengah dihadapi. Selain itu, dapat memudahkan pada pencarian data siswa dan penyajian laporan atau informasi registrasi siswa yang lebih cepat dan akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pembayaran, Prototype, Sekolah