BAB II

TINJAUAN DAN LANDASAN TEORI

2.1 Profil PT. Pindad (Persero)

PT. Pindad adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang memproduksi alat-alat persenjataan, amunisi serta manufaktur alat industri. *Artillerie Contructie Winkel (ACW)* menjadi embrio sebuah kecemerlangan. Berdiri pada tahun 1808 di Surabaya, *ACW* kemudian berganti nama menjadi *Artillerie Inrichtingen (AI)* pada tahun 1923 dan beralih tempat ke Bandung. Setelah sempat berganti nama beberapa kali termasuk dinamai Pabrik senjata dan Mesiu pada tanggal 29 April 1950 yang kemudian ditetapkan sebagai hari jadinya. Perusahaan ini resmi bernama Perindustrian Angkatan Darat (Pindad) di tahun 1962. tanggal 29 April 1983 menjadi titik balik bagi Pindad dimana statusnya ditingkatkan menjadi Badan Usaha Milik Negara (BUMN) dengan nama PT. Pindad (Persero) yang menuntut dirinya untuk semakin mandiri dan berorientasi bisnis. Pengalaman panjang dalam industri presisi, menjadi bekal utama PT Pindad ketika memutuskan terjun ke dalam bisnis produk komersial / non militer. Saat ini PT Pindad yang 100% dimiliki oleh Negara mempunyai dua lokasi pabrik, di Turen, Malang seluas 160 hektar dan di Bandung seluas 66 hektar.

2.1.1 Sejarah PT. Pindad (Persero)

a. Jaman Penjajahan Belanda

Pada tahun 1808, Belanda mendirikan Bengkel Perbaikan Artileri *(ACW : Artillerie Construtie Winkel)* di Semarang dan Surabaya, kemudian kedua pabrik tersebut direlokasi ke

Bandung pada tahun 1923, dan berganti nama menjadi *AI (Artillerie Inrichtingen)* dibawah Departemen *Van Oorlog* dengan kegiatannya meliputi senjata, munisi dan perkakasnya.

b. Jaman Penjajahan Jepang

Pada tahun 1942, Jepang masuk ke Indonesia, kemudian *AI* jatuh ketangan tentara Jepang dan berganti nama menjadi *Dai Ichi Kozo* dimana kegiatan intinya tetap meneruskan kebijakan yang dilaksanakan Belanda.

c. Jaman Perjuangan – Sekarang

Pada tahun 1946, dengan bantuan tentara sekutu Belanda mengambil alih kembali *Dai Ichi Kozo*, kemudian berganti nama menjadi *LPB (Leger Productie Bedrjiven)* pada tahun 1947. Pada tanggal 27 Desember 1949, Konperensi Meja Bundar (KMB) ditandatangani yang menghasilkan pengakuan kedaulatan Republik Indonesia Serikat.

Pada tanggal 29 April 1950, *LPB* diserahterimakan dari Pemerintah Belanda kepada Pemerintah Republik Indonesia Serikat (RIS) dan berganti nama menjadi PSM (Pabrik Senjata dan Mesiu).

Pada tahun 1962, berganti nama menjadi Perindustrian Angkatan Darat (Pindad). Setelah beberapa kali berganti nama akhirnya pada tanggal 29 April 1983, Pindad berubah status menjadi PT. Pindad (Persero).

Pada tahun 1989, PT. Pindad menjadi salah satu industri strategis dibawah BPIS. Pada tahun 1998, PT. Pindad menjadi anak perusahaan PT. Pakarya Industri (Persero). Pada tahun 1999, PT. Pindad menjadi anak perusahaan PT. Bahana Pakarya Industri Srategis (BPIS).

Sejak tahun 2002, PT. Pindad berada dibawah pembinaan Kementrian BUMN hingga sekarang.

2.1.2 Logo instansi



Logo Instansi

Makna Logo PT. Pindad (Persero) :

1. Pengertian

Logo PT. Pindad (Persero) adalah lambing perusahaan berupa senjata cakra dengan bintang bersudut lima dan bertuliskan Pindad.

2. Arti dan Makna Logo

a. Cakra, adalah senjata pamungkas kresna

Keampuhannya memiliki kemampuan untuk menghancurkan dan atau sebaliknya menambarkan (menetralisir) bahaya senjata yang datang mengancamnya, sehingga dengan demikian memiliki potensi untuk mendukung perang ataupun menciptakan kedamaian.

b. Bintang bersudut lima

Melambangkan bahwa gerak dan laju PT. Pindad (Persero) berlandaskan Pancasila, falsafah / dasar / ideology bangsa dan Negara Indonesia di dalam ikut serta mewujudkan terciptanya masyarakat adil dan makmur.

c. Pisau Frais, melambangkan industri, dengan :

1. 4 (empat) buah lubang Spi

   Melambangkan kemampuan teknologi untuk ; mengelola, meniru, merubah, dan mencipta suatu bahan atau produk.

2. 8 (delapan) buah pisau (cakra)

   Melambangkan kemampuan untuk memproduksi sarana militer / hankam dan sarana sipil / komersil dalam rangka ikut serta mendukung terciptanya ketahanan nasional bangsa Indonesia yang bertumpu pada 8 (delapan) gatra (aspek).

d. Batang dan ekor

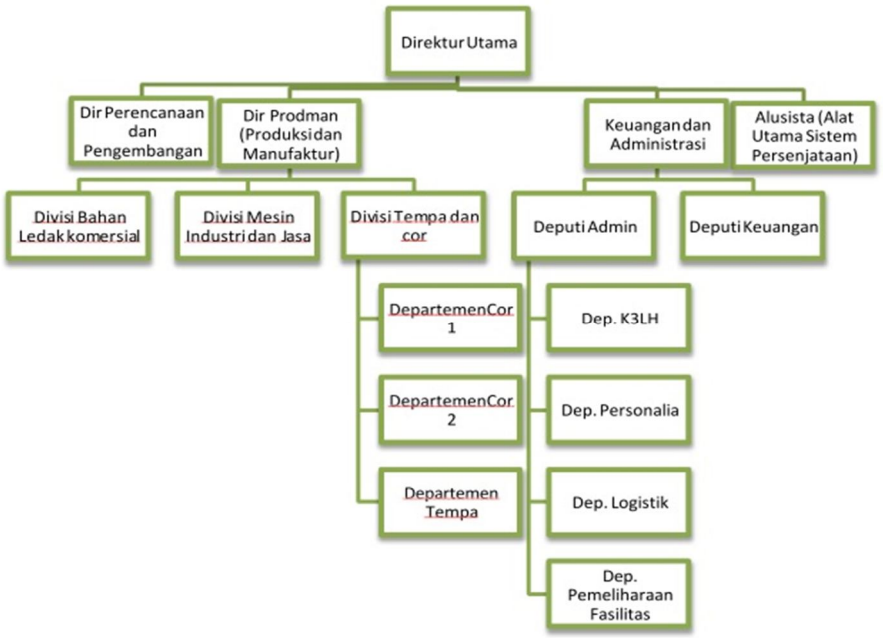
Melambangkan pengendalian gerak dan laju PT. Pindad (Persero) secara berdaya dan berhasil guna, 4 (empat) helai sirip ekor, melambangkan keserasian gerak antara unsure-unsur ; manusia, modal, metoda, dan pemasaran.

e. Warna

1) Senjata Cakra : Biru Laut
2) Bintang : Kuning Emas
3) Tulisan “Pindad” : Kuning Emas

2.1.1. Struktur Organisasi dan Job Descrition Perusahaan

A. Struktur Organisasi



Struktur Organisasi

B. Job Description

Tujuan PT Pindad (Persero)

Berdasarkan anggaran dasar PT Pindad (Persero), tujuan pendirian PT Pindad (Persero) adalah melaksanakan dan menunjang kebijakan dan program pemerintahan dibidang ekonomi dan pembangunan nasional pada umumnya dan khususnya dalam bidang industri alat / peralatan pertahanan dan keamanan, industri manufaktur, jasa dan perdagangan dengan memperhatikan prinsip-prinsip yang berlaku bagi perseroan terbatas.

Sasaran PT Pindad (Persero)

Meningkatkan potensi PT Pindad (Persero) untuk mendapatkan peluang usaha yang menjamin masa depan PT Pindad (Persero) melalui sinergi Internal.

Visi Dan Misi PT. Pindad (Persero)

PT. Pindad (Persero) mempunyai Visi yaitu menjadi perusahaan sehat yang mempunyai inti usaha terpadu, beroperasi secara fleksibel serta mandiri secara finansial. Misi PT. Pindad adalah melaksanakan kegiatan usaha dalam bidang alat dan peralatan untuk mendukung kemandirian pertahanan dan keamanan negara serta melaksanakan kegiatan usaha dalam bidang alat dan peralatan industri, dengan mendapatkan laba untuk pertumbuhan perusahaan melalui keunggulan teknologi dan efisiensi

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Aplikasi Online / Web

Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju.

Pada awalnya aplikasi web di bangun dengan hanya menggunakan bahasa yang disebut HTML (Hyper Text Markup Language). Pada perkembangan berikutnya sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML seperti PHP dan ASP pada skrip dan apllet pada objek. Aplikasi web dapat dibagi menjadi dua jenis yaitu aplikasi web statis dan dinamis.

2.2.2 Data

Data berasal dari kata datum yang berarti fakta, kenyataan, kejadian atau peristiwa. Jadi data atau fakta adalah kenyataan dari sesuatu kejadian atau perstiwa, data dapat di definisikan yaitu kumpulan fakta – fakta yang berupa fisik dan bukan fisik. Kejadian dan prosuder yang belum diolah manusia atau peralatan yang digunakan manusia.

Kegunaan dari data adalah sebagai bahan dasar yang objektif di dalam proses penyusunan kebijaksanaan dan keputusan oleh pimpinan organisasi. Data merupakan keterangan yang masih mentah (belum diolah). Agar dapat dipergunakan, maka data tersebut harus diolah terlebih dahulu kedalam bentuk informasi yang sesuai dengan keperluan yang dibutuhkan.

2.2.3 Internet

Internet (Interconnet Network) merupakan jaringan computer yang terdiri dari ribuan jaringan computer independen yang dihubungkan antara satu dengan yang lainnya. Internet berasal dari bahasa inggris yakni Inter yang berarti antar dan Net yang berarti jaringan sehingga Internet dapat diartikan hubungan antar jaringan.

2.2.4 Personal Home Page (PHP)

PHP adalah singkatan dari Personal Home Page yang merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia website. PHP adalah bahasa pemograman yang berbentuk script yang diletakkan di dalam web server. Ada bebrapa pengertian tentang PHP akan tetapi PHP dapat diartikan sebagai Hypertext Preeprocessor. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada server disebut serverside. Berbeda dengan mesin maya Java yang mengeksekusi program pada sisi klien (client server).

2.2.5 MySQL

MySQL merupakan software system manajemen database (Database Management Sytem - DBMS) yang sangat popular di kalangan pemogram web, terutam di lingkungan Linux dengan menggunakan skrip dan ped.

Fungsi MySQL dapat dikatakan sebagai interpreter query, karena setiap kita menggunakan query SQL (perintah SQL) kita harus meletakkan di dalam fungsi ini. Dengan kata lain, SQL tidak dapat dijadikan tanpa adanya fungsi MySQL, MySQL termasuk jenis relational database management system (RDBMS). Sehingga istilah seperti table. Baris dam kolom tetap digunakan dalam MySQL. Sebuah database mengandung beberapa table, table terdiri dari sejumlah baris dan kolom.

SQL merupakan kependekan Structud Query Language. SQL digunakan untuk berkomunikasi dengan sebuah database. SQL adalah bahasa yang meliputi perintah – perintah untuk menyimpan, menerima, memelihara, dan mengatur akses – akses ke basis data serta digunakan untuk memanipulasi dan menampilkan data dari database.

2.2.6 Cascading Style Sheet

CSS berfungsi untuk mengatur tampilan dengan kemampuan jauh lebih baik dari tag maupun atribut standar HTML. CSS sebenarnya adalah suatu kumpulan atribut untuk fungsi format tampilan dan dapat digunakan untuk mengontrol tampilan banyak dokumen secara bersamaan. Keuntungan menggunakan CSS yaitu jika ingin mengubah dokumen maka tidak perlu mengubah satu persatu.

Penggunaan CSS ada dua cara yaitu dengan menyisipkan kode CSS langsung dalam kode HTML atau simpan menjadi file tersendiri berektensi *.css. dengan menyimpan sebagia file tersendiri akan memudahkan untuk mengontrol tampilan dalam banyak dokumen secara lamgsung. CSS medapat dukungan penuh pada browser versi 4 dan pada versi sebelumnya, hanya internet explorer yang masih mampu mengenal CSS. Tampilan CSS dapat berbedajika ditampilkan pada menu browser yang berbeda.

2.2.7 Javascript

Javascript merupakan scripting language yang terintegrasi dengan web browser untuk memberikan fleksibiltas tambahan bagi programmer untuk mengontrol elemen – elemen dalam halaman web. Aplikasi javascript sebenarnya cukup luas namun pada aplikasi yang dirancang, digunakan javascript yang dibatasi untuk DHTML (Dinamic HyperText Markup Language).yaitu javascript yang digunakan untuk mengakses property, method, dan event handler yang disediakn oelh DOM dan CSS.

Property didefinisikan sebagai setting nilai suatu objek tertentu. Contohnya adalah warna suatu teks, action untuksuatu form, nama file untuk suatu gambar, dll. Method adalah fungsi – fungsi yang dapat diterapkan dalam suatu objek. Misalnya maximize untuk window. Event handler menspesifikasikan bagaimana suatu objek merespon terhadap suatu kejadian, misalnya suatu button di klik, window di resize dan lain – lain.

2.2.8 Fpdf

FPDF merupakan suatu kumpulan class (library) PHP yangmemungkinkan penggunanya dapat membuat halaman PDF dengan mudah dan tanpa perlumenginstall modul tambahan. **F** dari nama FPDF merupakan singkatan dari **Free**, jadi FPDF dapat didownload, digunakan dan dikembangkan secara bebas. Berikut ini beberapa kelebihan dari FPDF yang terdapat di situs resminya, http://fpdf.org, adalah:

- Choice of measure unit, page format and margins
- Page header and footer management
- Automatic page break
- Automatic line break and text justification
- Image support (JPEG, PNG and GIF)
- Colors

- Links
- TrueType, Type1 and encoding suppor
- Page compression

2.2.9 Web server

Web server adalah software yang menjadi tulang belakang dari worl wide web (www). Web server menunggu permintaan dari client yang menggunakan browser, jika ada permintaan dari browser maka web server akan memproses permintaan itu. Kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke browser. Data ini mempunyai format yang standar, disebut dengan format SGML (standar general markup language). Data yang berupa format ini kemudian akan ditampilkan oleh browser sesuai dengan kemampuan browser tersebut.

2.2.10 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Raymond Me Leod, Jr. Diagram Alir Data "Merupakan alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dibutuhkan satu sama lain dengan alur data baik secara manual ataupun terkomputerisasi". Data Flow Diagram atau Diagram Arus data adalah suatu gambaran gratis dan suatu sistem yang menggunakan sejumlah bentuk - bentuk symbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang berkaitan.

1. Entitas atau Lingkungan Luar (External Entity).

   Simbol ini digunakan untuk menggambarkan asal atau tujuan data, menunjukkan entitas atau kesatuan yang berhubungan dengan system.

2. Proses (Process).

   Simbol ini digunakan untuk proses pengolahan atau transformasi data, menunjukkan kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau computer.

3. Arus Data (Data Flow).

   Simbol ini digunakan untuk menggambarkan aliran data yang berjalan, menunjukan arus data yang berupa masukan untuk Sistem atau hasil.

4. Simpanan Data (Data Store).

   Simbol ini digunakan untuk menggambarkan Data Flow yang sudah disimpan.

2.2.11 ERD

ERD adalah suatu pemodelan dari basisdata relasional yang didasarkan atas persepsi di dalam dunia nyata, suatu objek disebut entitiy dan hubungan yang dimiliknya disebut relathionship menjadi mentalist suatu entity bersifat unik dan memiliki atribut sebagi pembeda dengan entity lainnya.

E-R Diagram merupakan suatu bahasa pemodelan yang dimana posisinya dapat dianalogikan dengan stroy board dalam industri film, blue print arsitektur suatu bangunan, miniatur, dan lain-lain. Dalam praktiknya, membangun suatu sistem terlebih dahulu dilakukannya suatu perencaan. Pemodelan merupakan suatu sub bagian dari perencanaan secara keseluruhan sebagai salah satu upaya feedback evaluasi perampungan suatu perencanaan.