DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xix

DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Tinjauan Perusahaan 10

2.1.1 Sejarah Perusahaan 10

2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 11

2.1.2.1 Deskripsi Pekerjaan 11

2.2 Landasan Teori 12

2.2.1 Sistem 12

2.2.1.1 Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1.2 Karakteristik Sistem 13

2.2.2 Interconnected Network (*Internet*) 16

2.2.2.1 Sejarah Internet 16

2.2.2.2 Perkembangan Internet 17

2.2.3 Electronic Commerce *(E-Commerce)* 18

2.2.3.1 Definisi E-Commerce 18

2.2.3.2 Sejarah Perkembangan *E-commerce* 18

2.2.3.3 Kelebihan *E-commerce* 19

2.2.3.4 Kekurangan *E-commerce* 21

2.2.3.5 Kategori *E-commerce* 22

2.2.4 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 23

2.2.5 *Data Flow Diagram* (DFD) 27

2.2.5.1 Simbol DFD 28

2.2.6 Diagram Konteks 28

2.2.7 Personal Home Page *(PHP)*..... 29

2.2.8 MySQL dan PhpMyAdmin..... 30

2.2.9 Adobe Dreamweaver CS5 30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 31

3.1 Analisis Sistem.....31

3.1.1 Analisis Masalah..... 31

3.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan..... 32

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang..... 32

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang 34

3.1.2.3 Prosedur Laporan Penjualan..... 36

3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional..... 37

3.2.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*) 37

3.2.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)..... 38

3.2.3 Analisis Pengguna (*User*)..... 39

3.2.4 Analisis Basis Data..... 43

3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD) 44

3.2.6 Kamus Data Entity Relationship..... 46

3.3 Analisis Fungsional 47

3.3.1 Diagram Konteks..... 47

3.3.2 Data Flow Diagram 48

3.3.3 Spesifiksi Proses 55
3.3.4 Kamus Data 75
3.4 Perancangan Sistem 83
3.4.1 Perancangan Basis Data 83
3.4.1.1 Skema Relasi 83
3.4.1.2 Struktur Tabel 84
3.4.2 Perancangan Arsitektur 90
3.4.2.1 Perancangan Struktur Menu 91
3.4.2.2 Perancangan Antar Muka Admin 92
3.4.2.3 Perancangan Antar Muka Member 100
3.4.3 Jaringan Simantik 109
3.4.4 Perancangan Prosedural 111
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 116
4.1 Implementasi 116
4.1.1 Implementasi Perangkat keras 118
4.1.2 Implementasi Perangkat lunak 118
4.1.3 Implementasi Database 118
4.1.4 Implementasi Antarmuka 133
4.2 Pengujian 135
4.2.1 Metode Pengujian 136

4.2.2 Rencana Pengujian 136
4.2.3 Kasus dan Hasil Ujian 139
4.2.3.1 Pengujian Alpha 139
4.2.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 151
4.2.3.3 Pengujian Betha 152
4.2.3.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 162
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 163
5.1 Kesimpulan 163
5.2 Saran 164
DAFTAR PUSTAKA 165