Perangkat Lunak *Tracking* Penjualan Produk Maicih Berbasis *Web* dan *Mobile*

Oleh : Moch Taufik Rizal
(10107348)

Pembimbing :

Adam Mukharil Bachtiar, S. Kom.

© TemplatesWise.com

Latar Belakang Masalah

1. *Lokasi Penjualan yang berpindah-pindah*
2. *Hanya diketahui di jejaring sosial seperti Twitter dan Facebook*
3. *Pelanggan kesulitan mengetahui keberadaan jendral sedang gentayangan*
4. *Pelanggan sulit mengetahui rute perjalanan terdekat menuju lokasi jendral*
5. *Jendral merasa kesulitan mengetahui lokasi yang banyak peminatnya.*

Rumusan Masalah

Bagaimana membangun perangkat lunak berbasis Mobile pada Android dan Web yang dapat memberikan informasi secara akurat lokasi keberadaan jendral Maicih yang sedang bertugas?

Maksud dan Tujuan

Maksud :

Membangun sistem tracking penjualan produk Maicih berbasis Mobile pada Android dan Web

Tujuan :

1.Memberikan informasi bagi vendor ataupun distributor PT Maicih Inti Sinergi dan juga bagi pelanggan mengenai keberadaan semua Jendral yang sedang bertugas secara akurat.

Lanjutan Tujuan

Tujuan :

2. Memberikan kemudahan rute perjalanan yang terdekat kepada pelanggan untuk menuju jendral yang sedang bertugas

3. Memberikan kemudahan pada jendral untuk mengetahui tempat lokasi yang disarankan oleh pelanggan

Batasan Masalah

1. *Proses pengolahan data dilakukan di Web Server*
2. *Pelanggan dan Jendral keduanya menggunakan sistem operasi Android sebagai Mobile Aplication*
3. *Pemodelan pada Aplikasi terbagi menjadi 2, yaitu:*

a. Web Administrator menggunakan DFD

b. Mobile User menggunakan UML

1. *Aplikasi mobile terbagi menjadi 2, yaitu :*

a. Jendral melakukan update posisi lokasi, update stok produk yang terjual, waktu gentayangan, cek lokasi saran pelanggan

Batasan Masalah (2)

5. *Pemetaan disesuaikan dengan posisi tempat yang sudah ditetapkan berdasarkan lokasi Latitude dan Longitude.*
6. *Web Client menampilkan lokasi stok produk yang tersedia dan waktu jendral yang sedang bertugas.*
7. *Implementasi Jendral yang sedang bertugas.*
8. *Menggunakan GPS.*
9. *Bahasa pemograman di sisi Web Server dan Client menggunakan PHP dan Mobile Aplication menggunakan bahasa Android.*

Metodologi Penelitian

Tahapan pengumpulan data

1.Studi literatur.

2.Observasi

3.Wawancara

Tahapan pembuatan perangkat lunak

1.Analisis

2.Design

3.Pengkodean

4.Pengujian

5.Pemeliharaan

Analisis sistem yang berjalan

ERD

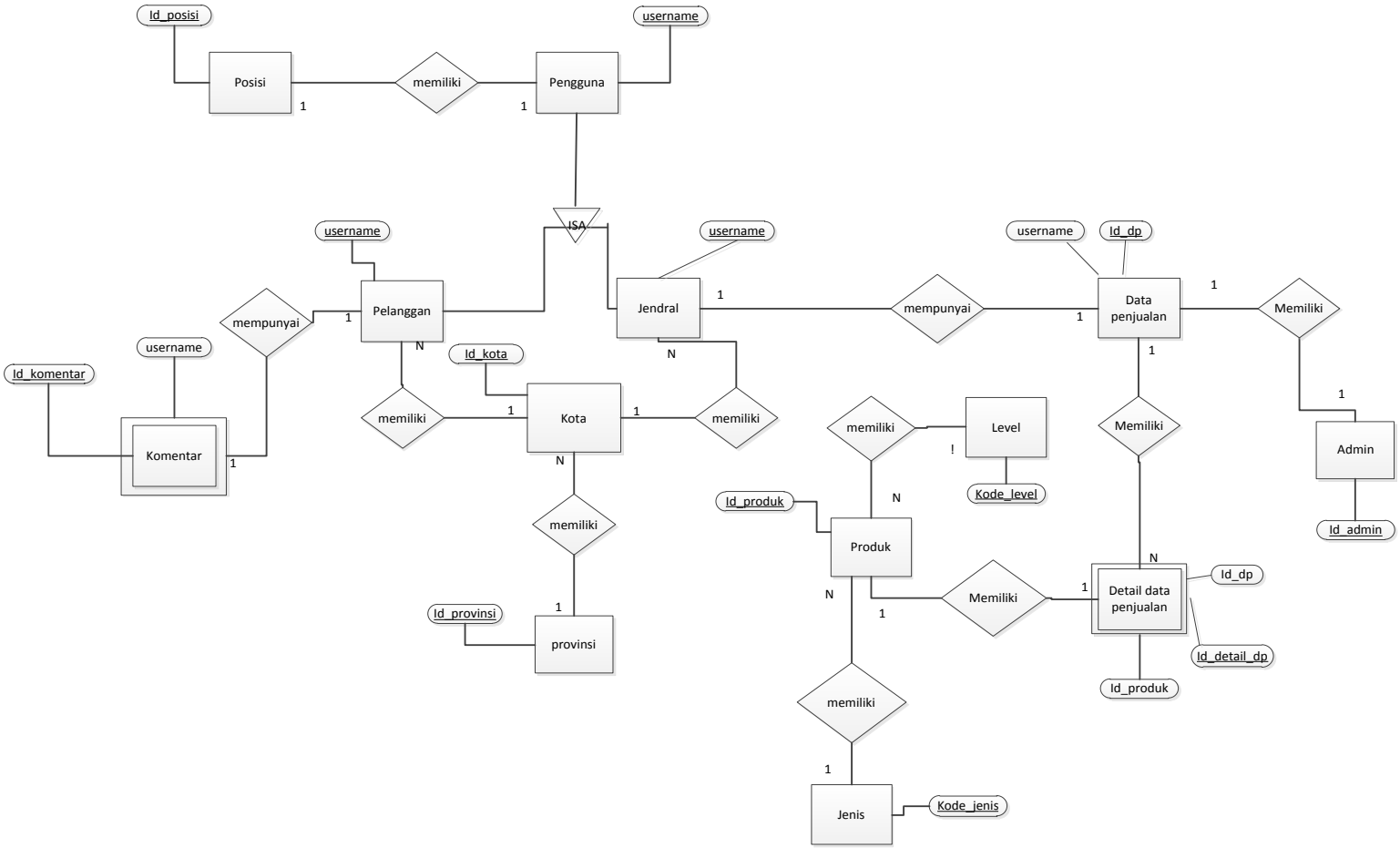
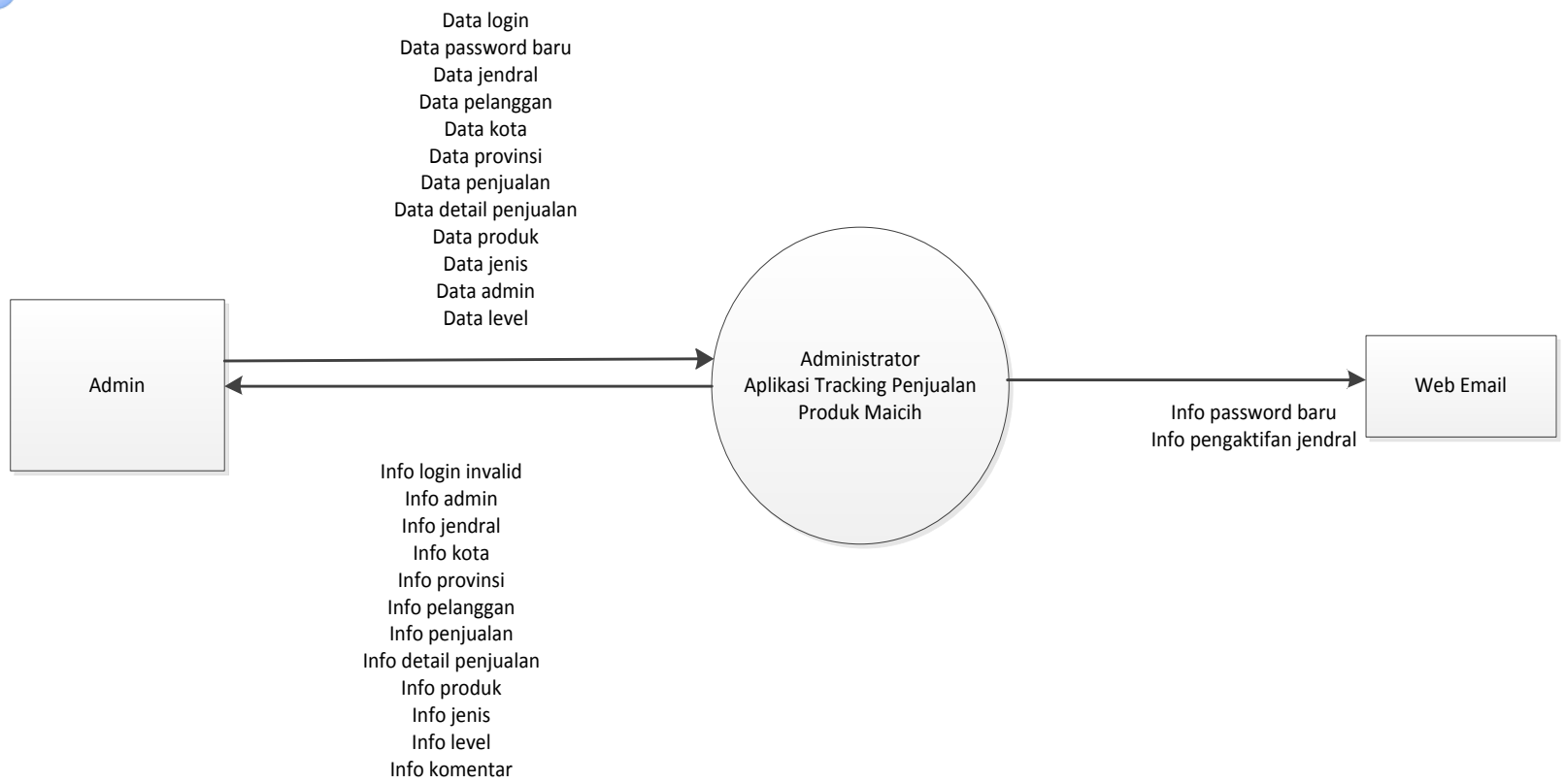

Id_posisi
Posisi
memiliki
Pengguna
username
1
1
ISA
username
Pelanggan
mempunyai
Jendral
username
1
mempunyai
username
Id_dp
Data penjualan
Memiliki
1
1
1
N
N
1
Id_komentar
username
Komentar
Id_kota
memiliki
Kota
memiliki
1
1
1
N
memiliki
Level
!
Kode_level
Memiliki
1
Admin
Id_admin
Id_produk
Produk
N
N
1
Memiliki
Detail data penjualan
Id_dp
Id_detail_dp
Id_produk
N
memiliki
Id_provinsi
provinsi
1
memiliki
1
Jenis
Kode_jenis

Diagram Konteks



Use Case

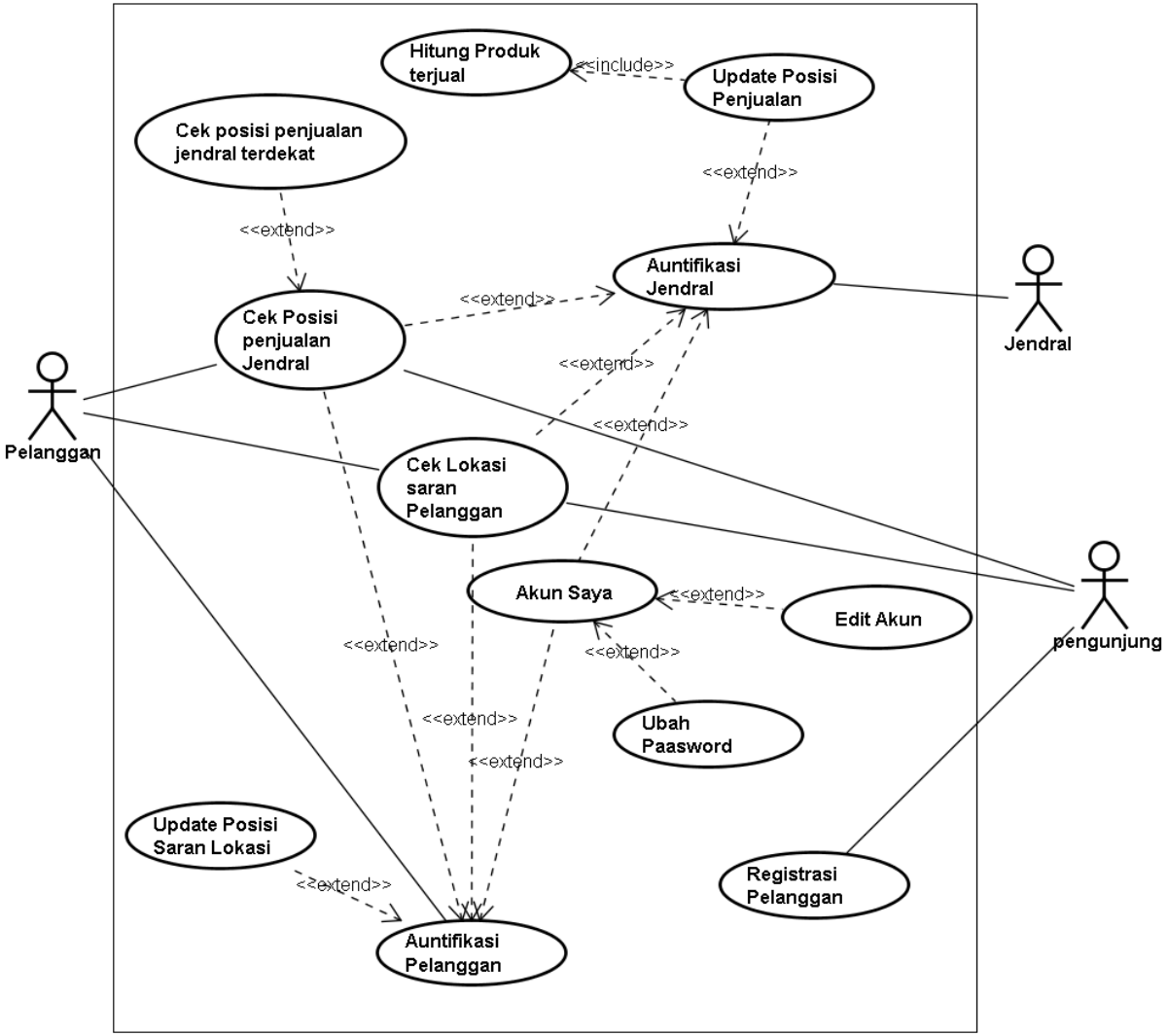
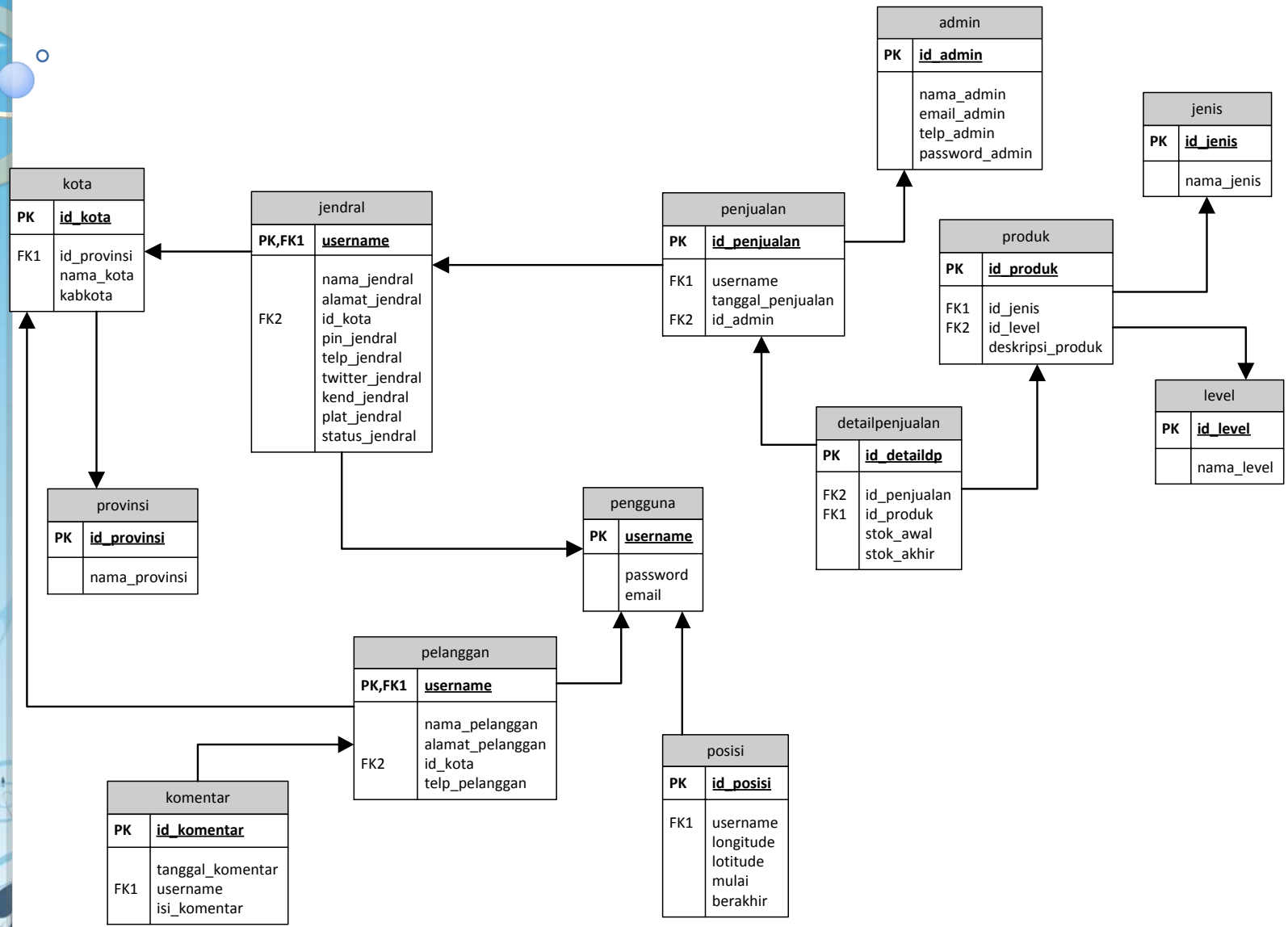
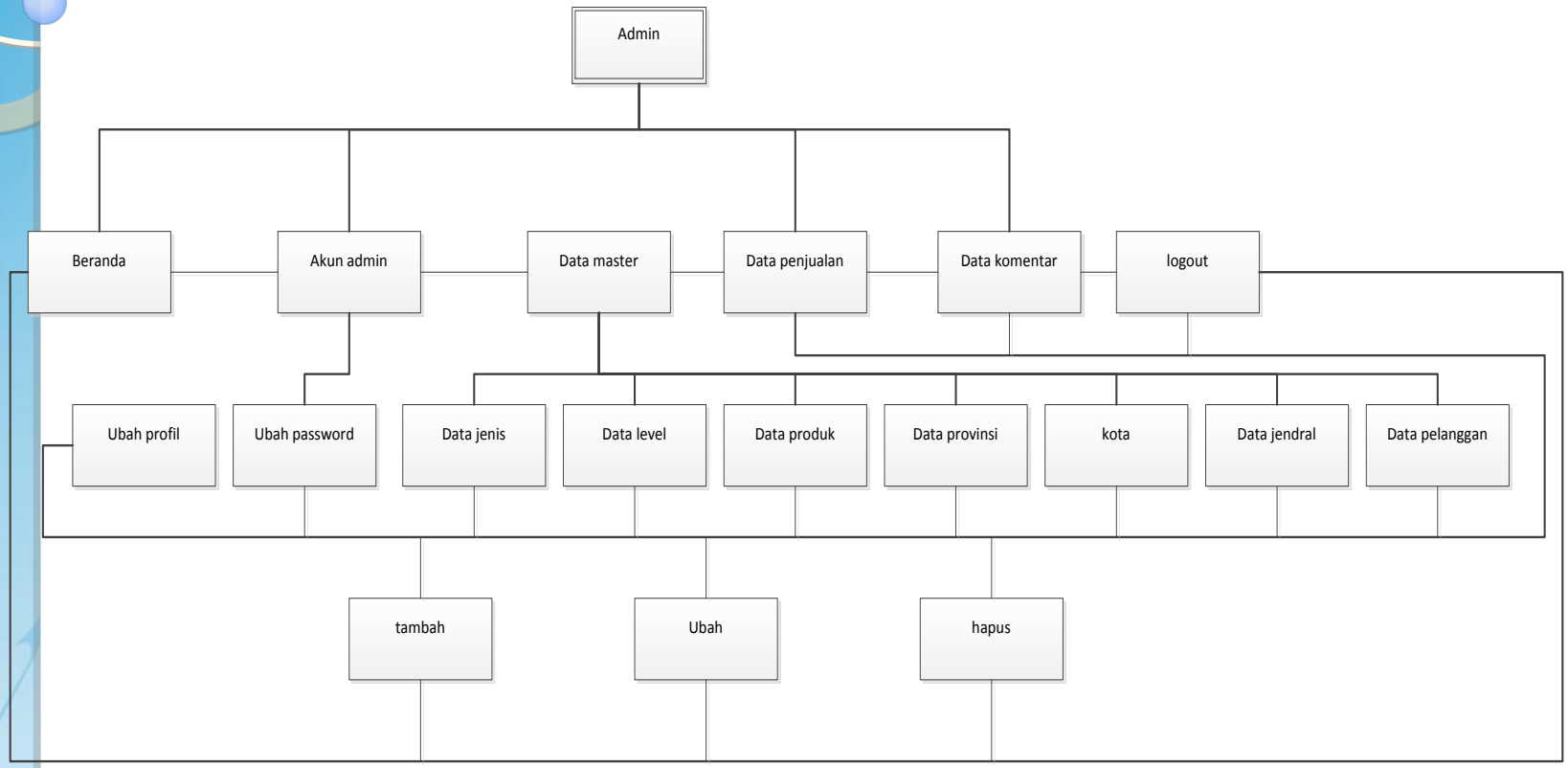

Hitung Produk terjual
<<include>>
Update Posisi Penjualan
Cek posisi penjualan jendral terdekat
<<extend>>
<<extend>>
Auntifikasi Jendral
Jendral
Cek Posisi penjualan Jendral
<<extend>>
<<extend>>
<<extend>>
Pelanggan
Cek Lokasi saran Pelanggan
Akun Saya
<<extend>>
Edit Akun
pengunjung
<<extend>>
<<extend>>
Ubah Paasword
<<extend>>
<<extend>>
Update Posisi Saran Lokasi
<<extend>>
Registrasi Pelanggan
Auntifikasi Pelanggan

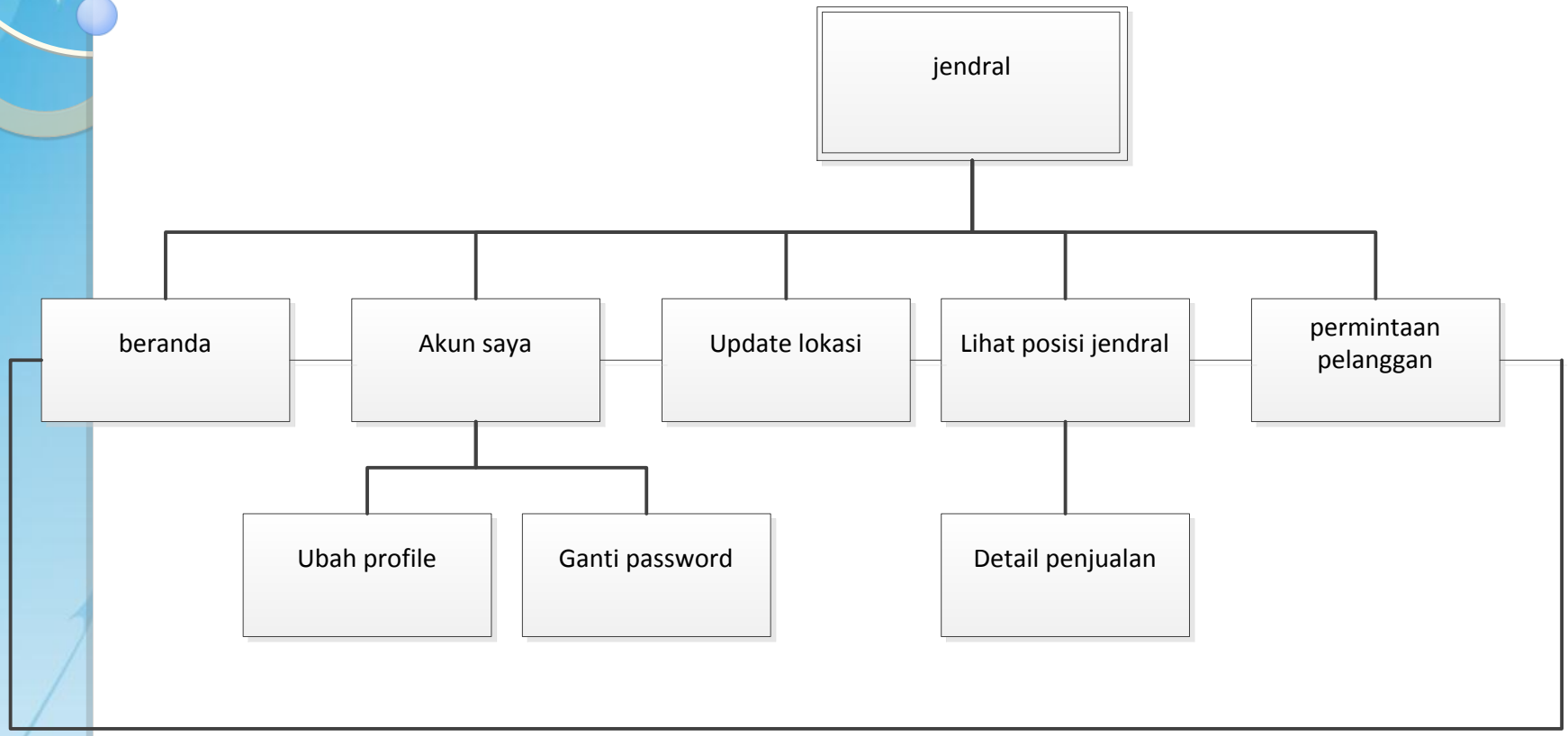
Diagram Relasi



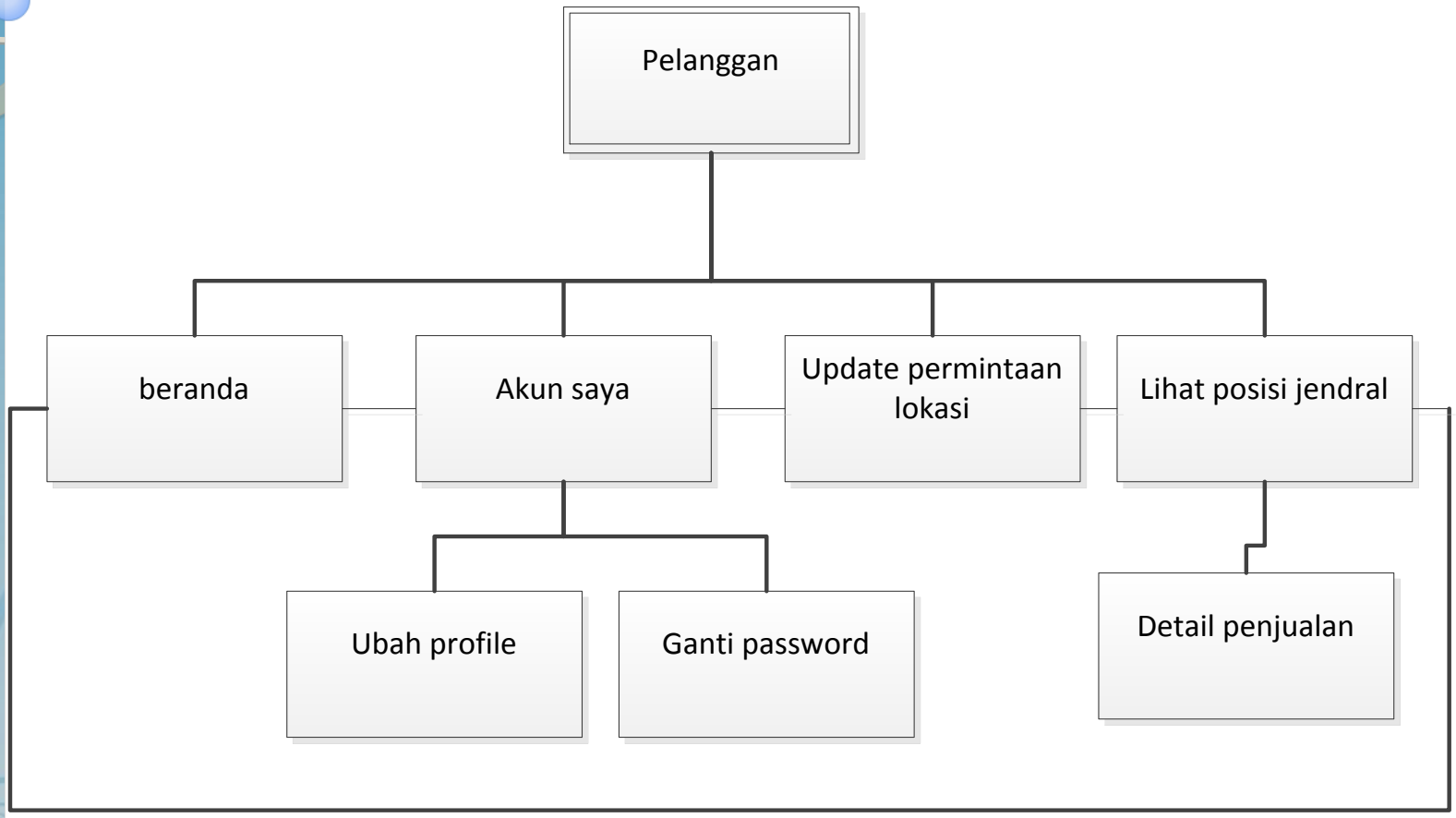
Struktur Menu Admin



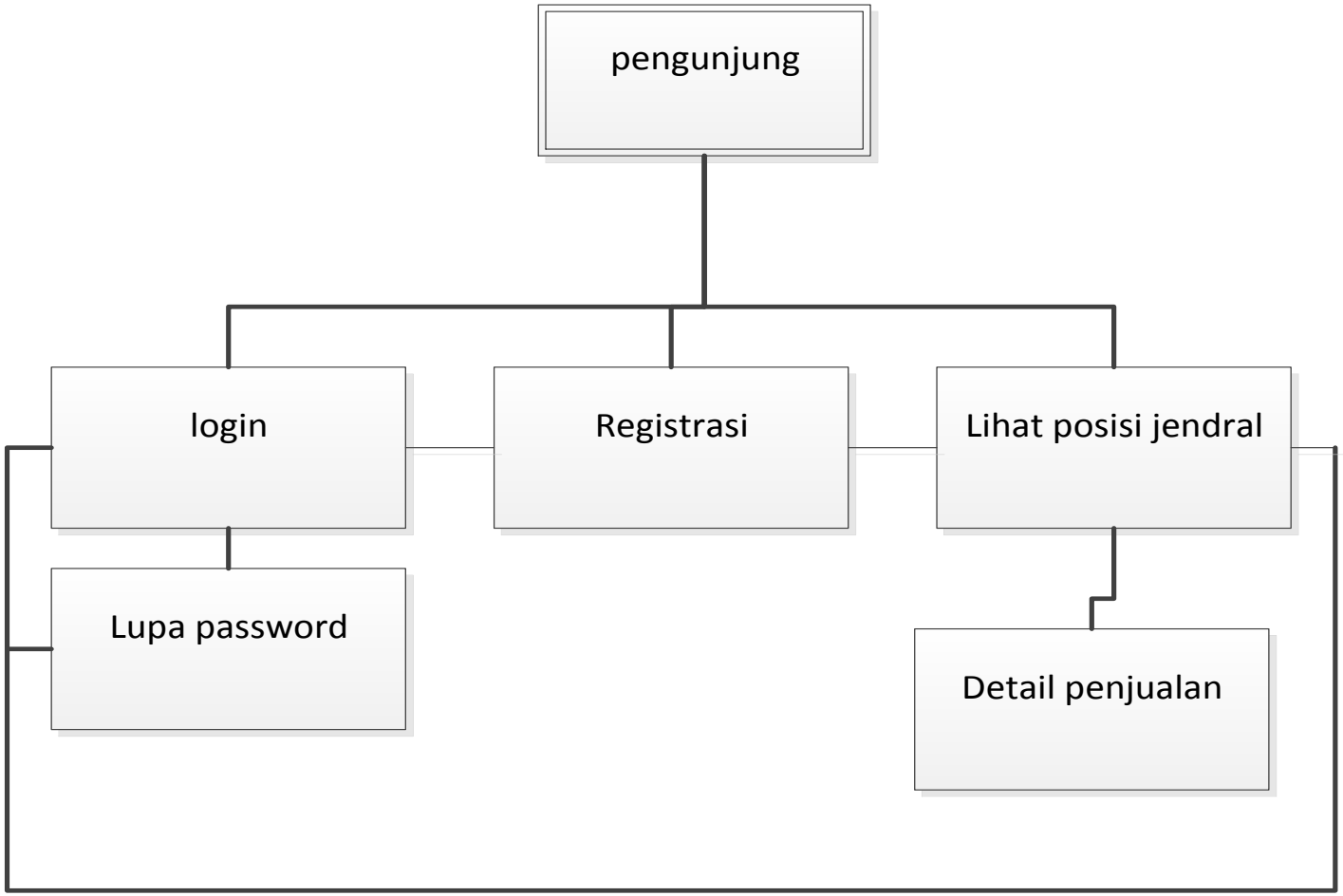
Struktur Menu Jendral



Struktur Menu Pelanggan



Struktur Menu Pengunjung



Daftar Pustaka

[1] Google. (2012) Google Maps API. [Online]. http://code.google.com/apis/maps/documentation/directions/

[2] Jogiyanto HM, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2005.

[3] Fathansyah, *Basis Data*. Bandung: Informatika, 2007.

[4] (2009, Agustus) Tuan Muda. [Online]. http://arismuda.students.uii.ac.id/2009/08/06/pengenalan-uml

[5] Madcoms, *Teknik Mudah Membangun Website dengan HTML, PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi, 2008.

[6] H.Z Abidin, *Penentuan Posisi dengan GPS dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Paradnya Paramitra, 2006.

[7] Riyanto, *Membuat Sendiri Aplikasi Mobile GIS Platform Java ME, Blackberry &Android*, Andi, Ed. Yogyakarta, 2010.

[8] Madcoms, *Panduan Lengkap Adobe Dreamweaver CS3*. Madiun: Andi, 2008.

[9] nazrudin Safaat H, *Pengembangan Aplikasi Mobile smartphone dan tablet berbasis android*. Bandung: Informatika, 2011.

[10] Abdul Kadir, *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: Andi, 2008.

Demo Program

Sekian dan terima kasih..