BAB IV
Laporan kerja Praktek

IV.1 Peranan Praktikan dalam perusahaan

Praktikan melaksanakan kerja praktek selama kurang lebih 1 bulan, dari bulan januari sampai bulan februari. Praktikan bekerja membantu bagian desain grafis dalam hal perangcangan, praktikan diberi kepercayan untuk mengedit desain-desain yang nantinya akan diprint, sesuai dengan permintaan atau keinginan klien.

IV.1 Pekerjaan yang Dilakukan Praktikan Selama Kerja Praktek.

Selama kerja praktek praktikan banyak membantu dalam mengedit desain beberapa order antara lain membuat kalender, poster, undangan, hanging mobile, banner, reproduksi foto, foto ouput, dan sebagainya. Dengan menggunakan program corel, photoshop untuk mengolah gambar.Dengan karya yang dihasilkan dalam bentuk yang cukup modern dan ekonomis.

Adapun pembahasan mengenai pekerjaan yang dilakukan praktikan selama kerja praktek adalah sebagai berikut;

IV.2.1 Membuat Kalender

Desain kalender ini sesuai dengan pesanan konsumen, selama 1 hari.

Adapun tahapan dalam pembuatan kalender ini.

1. Order diterima dari konsumen, konsumen memberikan gambar atau foto m. Setelah itu foto diproses scanning pada bagian setting untuk diolah,data yang telah discanning dimasukkan pada data

konsumen, lalu praktikan membuat desain sesuai keinginan konsumen, dikerjakan dalam waktu kurang lebih satu hari.

2. Pembuatan kalender ini menggunakan program/software corel draw, karena untuk desain yang sederhana software ini dapat digunakan.
3. Setelah selesai disetting, order tersebut dicetak melalui mesin printing dengan memakai kertas glossy atau jenis kertas matte yang unutk kalender berukuran A3.
4. Setelah proses cetak melalui printer selesai selanjutnya gambar atau image dilaminasi agar gambar atau image tersebut dapat tahan lama dan juga terlindungi dari air.
5. Kalender yang telah diproduksi dikemas. Dan konsumen bisa mengambil pesanan tersebut.



Gambar IV.2.1

IV.2.2 Membuat Stiker

Praktikan dapat menyelesaikan stiker ini dalam waktu sekitar 1 hari, dan praktikan menggunakan program corel untuk mengolah gambar.

Adapun tahapan-tahapan pembuatan stiker ini yaitu:

1. Konsumen memberikan konsep desain untuk proses pengolahan sketsa stiker.
2. Dalam pembuatan praktikan tetap menggunakan program corel draw.
3. Setelah selesai diolah pada komputer, sesuai dengan keinginan konsumen, dilanjutkan dengan dicetak melalui mesin print. Dengan kertas matte gambar diprint sesuai dengan keinginan konsumen.
4. Stiker yang sudah diprint dilaminasi agar tahan lama.
5. Setelah selesai diproses lalu dikemas sebanyak permintaan konsumen.



GambarIV.2.2

IV.2.3 Me-*Retouch* Foto

Dalam proses pengerjaannya juga ada beberapa tahapan yang harus dilewati, yaitu:

- Konsumen memberikan foto yang akan dicetak dari *handphone* melalui *bluetooth* atau dari kamera digital melalui kabel data. Selain itu ada juga konsumen yang memberikan data berupa foto yang akan dicetak melalui *flashdisk, compact disk, disket* atau media lainnya.
- Dengan menggunakan program Corel 12 foto-foto tersebut disetting menjadi ukuran standar foto, yaitu ukuran 2R (6cmx9cm) atau 3R (9cmx12cm).Ataupun berdasarkan permintaan konsumen.
- Agar hasilnya lebih baik gambar tersebut diolah intensitas warna dan cahayanya. Juga meberikan efek yang lebih cerah dan natural.

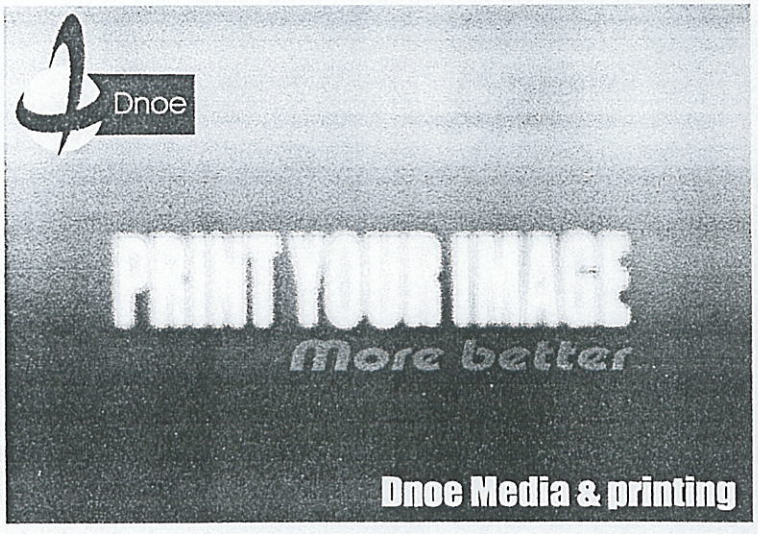


Gambar IV. 2.3

IV.2.4 Membuat Poster Dnoe

Dalam pembuatan poster ini praktikan menggunakan program Photoshop untuk mengolah beberapa gambar dan tulisan yang kemudian disatukan menjadi sebuah layer. Dalam pembuatan poster ini tentunya menggunakan konsep design yang telah dibuat sebelumnya oleh praktikan sendiri. Adapun konsep yang dipergunakan, yaitu:

- Pemilihan gambar (image) dan teks yang disatukan pada background dengan maksud menunjukan image Dnoe Media & Priting sebagai digital printing yang dapat mengolah suatu gambar ataupun tulisan menjadi sesuatu yang menarik.
- Pemilihan warna disesuaikan dengan gambar yang ada.
- Gambar-gambar tersebut dibuat dengan tujuan untuk menarik minat konsumen.
- Gambar tersebut juga digunakan sebagai contoh hasil jadi yang dapat dibuat oleh Dnoe Media & Printing.
- Setelah gambar telah selesai kemudian di print di atas kertas foto matte berukuran 60 cm x 45 cm.
- Agar hasil lebih tahan lama, kemudian gambar di laminasi.

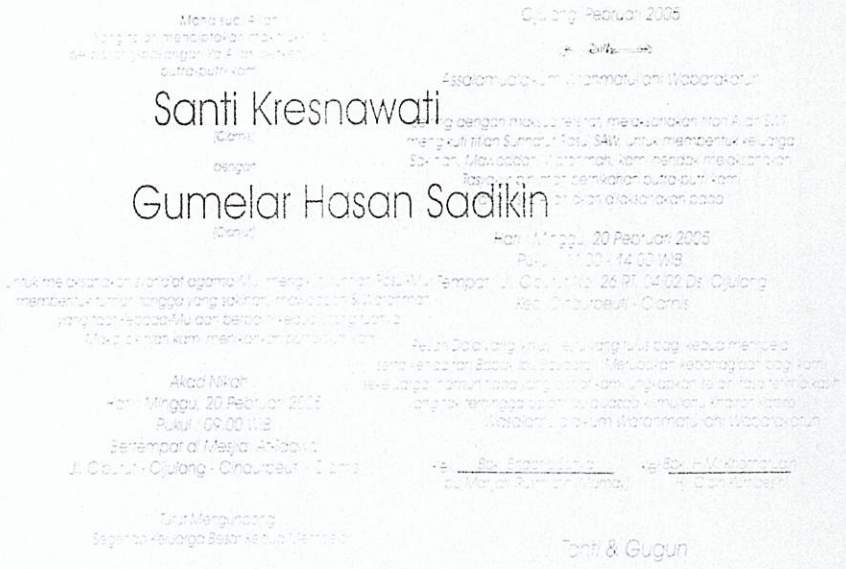


Gambar IV.2.4

IV.2.5 Membuat Undangan

Dalam pembuatan undangan ini praktikan menggunakan program corel draw untuk mengolah beberapa tulisan yang kemudian disatukan. Dalam pembuatan brosur ini tentunya menggunakan konsep design yang telah dibuat sebelumnya oleh praktikan sendiri. Adapun konsep yang dipergunakan, yaitu:

- Pemilihan typografi yang berhubungan dengan isi undangan tersebut.
- Pemilihan warna disesuaikan dengan gambar yang ada.
- Setelah desain undangan telah selesai kemudian di print di atas kertas foto matte,sesuai dengan pesanan konsumen



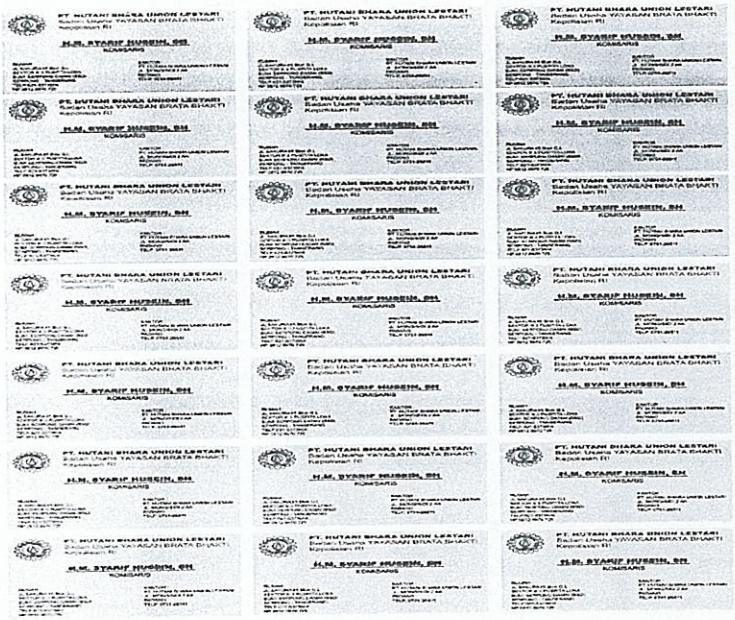
Gambar IV.2.5

IV.2.6 Membuat kartu nama

Desain ini sesuai dengan pesanan konsumen,waktu pengerjaan kurang lebih 1 hari.

Adapun tahapan dalam pembuatan kartu nama ini.

1. Order diterima dari konsumen, setelah itu diproses dibagian setting untuk didesain untuk membuat desain sesuai keinginan konsumen, dikerjakan dalam waktu kurang lebih satu hari.
2. Pembuatan kartunama ini menggunakan program/software corel draw, karena untuk desain yang sederhana software ini dapat digunakan.
3. Setelah selesai disetting di komputer, desain kartu nama tersebut diprint sebanyak keinginan konsumen, lau dilaminasi agar kartu nama awet dan tahan lama.
4. Semua kartu nama yang telah diproduksi dan dikemas. Konsumen bisa mengambil pesanan tersebut.



Gambar IV.2.6