BAB IV
LAPORAN KERJA PRAKTEK

4.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Selama melaksanakan kerja praktek dari tanggal 6 Desember 2004 sampai tanggal 26 Januari 2005, di Black ball wardrobe & distro, praktikan di tempatkan pada bagian creative team desain dibawah pimpinan desainer Aji (Black ball wardrobe & distro designer). Dibagian ini praktikan ditempatkan sebagai desainer dan diberikan kepercayaan dalam merancang/membuat ilustrasi pada pakaian (baju). Selain diberi kesempatan praktek, peraktikan diberi pengetahuan umum mengenai dunia fashion. Dengan pengetahuan umum mengenai dunia fashion ini, praktikan jadi mengetahui hubungan antara fashion dan desain komunikasi visual sangat erat.

Selain diberi kesempatan kerja praktek dibagian desain, praktikan diberikan kebebasan untuk melihat bahkan terjun di bagian lainnya, khususnya dibagian produksi atau bagian pembuatan (penyablonan) baju tersebut. Sehingga praktikan dapat membandingkan tugas atau pekerjaan yang didapat di bangku kuliah yang berupa teori, dengan tugas atau pekerjaan praktek di Black ball wardrobe & distro.

4.2 Pekerjaan Yang Dilakukan Praktikan Selama Kerja Praktek

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, praktikan menerima penjelasan dan pengarahan dari desainer Blackball wardrobe & distro mengenai konsep gambar/ilustrasi seperti apa yang harus dibuat. Gambar/ilustrasi yang dibuat pada pakaian (baju) Black ball wardrobe & distro, yaitu stilasi dari logo Black ball wardrobe & distro itu sendiri.

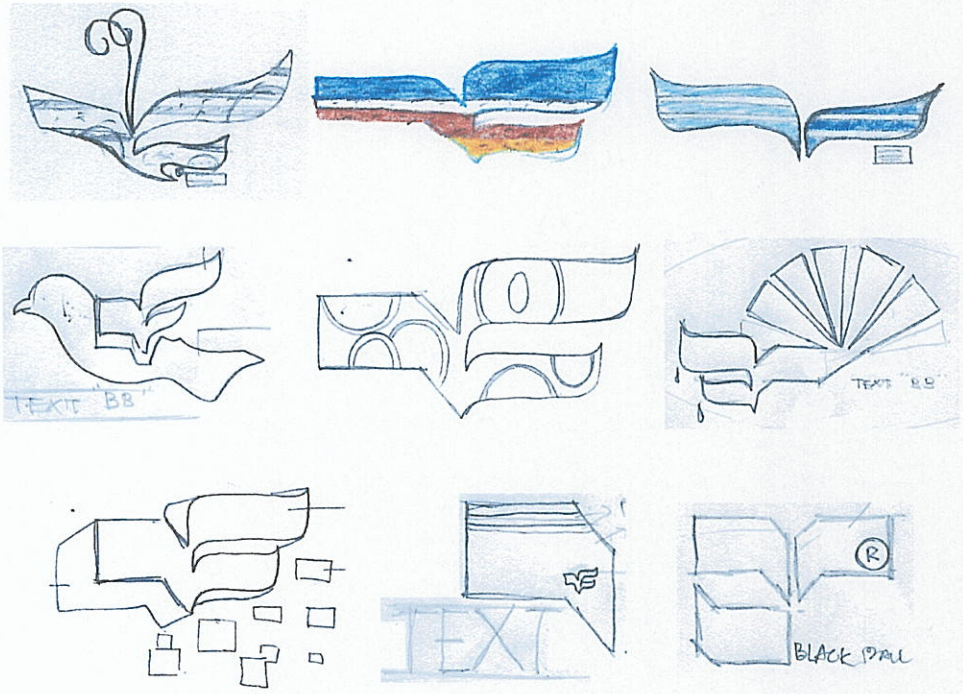
Tekhnik stilasi digunakan dengan maksud dan tujuan untuk lebih menonjolkan ciri khas dan karakter Black ball wardrobe & distro.

Adapun penjelasan mengenai tugas dalam membuat gambar/ilsustrasi baju pada black ball wardrobe & distro.

- Gambar atau illustrasi,

  Gambar atau illustrasi merupakan penegasan visualisasi dari pesan yang ingin disampaikan. Pada pembuatan desain clothing, ilustrasi yang digunakan adalah redesain dari logo distro tersebut. Desain/ilsutrasi pada Black ball wardrobe & distro, dibuat secara manual (sketsa) dan diasistensikan kepada pembimbing kerja praktek.

  Contoh-contoh sketsa :



Gb.4.1 sketsa gambar/ilustrasi pada baju.

- Software,

  Setelah melalui proses asistensi, gambar yang dibuat secara manual di scan ke komputer lalu diedit dengan mempergunakan beberapa software yang ada. Diantaranya yang paling sederhana, praktikan mempergunakan program Corel Draw 11 dan Corel Draw 12 untuk membuat serta mengolah objek. Disamping itu, dalam pengoprasian komputer, juga menggunakan program Adobe Photoshop 7.0 untuk mengedit serta mengolah sebuah gambar.

  Gambar/objek yang telah diedit selanjutnya digabungkan dengan pemilihan warna dan tipografi, warna harus dipertimbangkan, karena warna akan memeperkuat karakter pada visual yang dibuat.

- Hardware

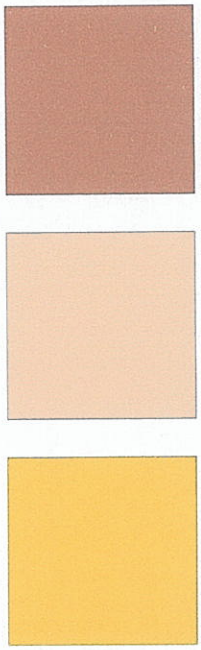
  Adapun hardware yang digunakan dalam proses pembuatan ilustrasi/proyek yang diserahkan oleh perusahaan kepada praktikan adalah sebagai berikut :

  - Prosesor AMD Athlon XP 2000+
  - Motherboard ASUS
  - VGA Card Geforce 4 Pixel View
  - Sound HP 2000
  - SDRAM Visipro 256 MB
  - Hard Disk Seagate Baracuda 40 GB
  - Monitor LG 14 Inc.
  - Mouse SPEED
  - Printer Canon i255
  - Scaner Ume

- Warna,

  Warna merupakan kesan yang divisualisasikan dari pesan. Penegasan warna dari pembuatan desain clothing merupakan ciri khas pada distro.

  Contoh warna :



C : 0
M : 60
Y : 80
K : 20

C : 0
M : 20
Y : 40
K : 0

C : 0
M : 20
Y : 100
K : 0

Gb. 4.2 Warna yang dipakai pada salah satu desain clothing

- Tipografi,

  Tipografi merupakan penegasan dalam bentuk huruf yang digunakan sesuai dengan karakter atau kesan yang ditonjolkan pada gambar. Desain huruf tertentu dapat menciptakan kesan atau karakter dari objek yang dibuat. Huruf yang dipakai pada pembuatan ilustrasi baju lebih dominan menandakan/memberikan keterangan brand Black ball wardrobe & distro.

Berdasarkan pertimbangan diatas, maka jenis huruf yang digunakan adalah sun serif (tanpa kait). Karena huruf sun serif secara umum lebih mudah dibaca daripada huruf serif, apalagi jika divisualkan dalam ukuran kecil. Adapun huruf yang digunakan adalah :

Arial
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUFWXYZ
Abcdefghijklmnopqrstufwxyz
1234567890.,!?&

avantGarde Bk Bt
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUFWXYZ
abcdefghijklmnopqrstufwxyz
1234567890.,!?&

- Setelah pembuatan gambar/ilustrasi selesai, selajutnya desain yang telah jadi diberikan kepada bagian produksi untuk diproduksikan (disablon) yang kemudian dipasarkan.

Contoh ilustrasi baju Black ball wardrobe & distro :





Gb. 4.3 ilustrasi pada baju

Contoh ilustrasi yang diterapkan/dikomposisikan pada baju :



Gb. 4.4 Ilustrasi yang dikomposisikan pada baju (hasil akhir)