BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta pengembangan dunia kerja dan ketenagakerjaan menurut sumber daya manusia yang berkulitas selaras dengan kebutuhan kerja , maka sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Komputer Indonesia mahasiswa/i diwajibkan mengikuti kerja praktek.untuk mengembangkan profesi sejalan dengan ilmu atau bidang yang digeluti adalah salah satu hal yang dicita-citakan mahasiswa/I pada umumnya. Maka dari itu Universitas Komputer Indonesia mewajibkan mahasiswa/i untuk mengiluti mata kuliah kerja praktek yang dapat dilaksanakan dilembaga-lembaga yang berhubungan dengan dunia desain komunikasi visual.

Laporan mengenai Kerja Praktek dibuat berdasarkan mata kuliah Kerja Praktek yang merupakan mata kuliah keprofesian. Mata kuliah Kerja Praktek (KP) ini mengharuskan para perserta didik dalam hal ini adalah mahasiswa/i untuk memilih tempat-tempat yang bersangkutan dengan jurusan masing-masing untuk menimba ilmu ditempat tersebut.

Tempat yang biasa diajukan untuk oleh para mahasiswa jurusan Desain Komunikasi Visual adalah Advertising atau tempat periklanan, bagian iklan di media massa cetak dan Event Organizer. Selain tempat seperti yang disebutkan diatas sebenarnya masih banyak lagi tempat-tempat lain yang memenuhi persyaratan sebagai tempat kerja praktek , hanya saja ketiga tempat tersebut memang paling menunjang dalam hal pembuktian teori yang didapat secara akademik dengan praktek yang sebenarnya.

Selain pembuktian dari berbagai teori desain yang didapat secara akademik dengan praktek yang sebenarnya , latihan keprofesian adalah hal utama dari kerja praktek yang dilakukan. Dalam kerja praktek ini dibuat juga laporan yang mengangkat permasalahan yang ada ditempat Kerja Praktek. Berbagai masalah dapat diangkat karena pada dasarnya ketiga tempat tersebut memang syarat dengan permasalahan.

1.2 Maksud dan Tujuan

Adapun Maksud kerja praktek ini adalah untuk memperoleh dan menambah ilmu serta pengalaman dalam bentuk kerja nyata. Kerja praktek juga mengasah kreativitas desain yang menuntut praktikan untuk dapat menyalurkan bakatnya untuk menghasilkan desain yang lebih baik.

Tujuan dilakukannya kerja praktek adalah sebagai pengaplikasian bidang ilmu Desain Komunikasi Visual yang telah didapat selama proses perkuliahan berlangsung dan Agar praktikan (mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek), dapat merasakan langsung dunia kerja yang sebenarnya.

1.3 Proses dalam Kerja Praktek

Sebelum melakukan kerja praktek, terlebih dahulu melakukan beberapa proses, proses tersebut diantaranya yaitu :

1.3.1 Proses Pendaftaran Kerja Praktek

Setelah kita tahu jenis pekerjaan yang akan kita lakukan, maka kita dapat mencari dan mendapatkan suatu perusahaan yang sesuai dengan disiplin ilmu kita. Setelah itu kita mendaftarkan diri dan mengirim surat lamaran yang dibuat dari kampus untuk dikirimkan kepada perusahaan tersebut.

1.3.2 Proses Pengajuan Kerja Praktek

Setelah mengajukan surat pengantar kerja praktek, praktikan disetujui untuk melakukan kerja praktek di Tabloid Bandung Plus, yang kemudian disampaikan kepada Bagian Grafis, oleh Pemimpin Umum Tabloid Bandung Plus.

1.3.3 Proses Awal Kerja Praktek

Pada awal kerja praktek, praktikan langsung diberikan suatu pekerjaan grafisyang mencoba kemampuan kita menggunakan computer.

1.3.4 Proses Dalam Kerja Praktek

Dalam proses kerja praktek, praktikan diberikan cukup kebebasan dalam melakukan pekerjaan tersebut baik dalam hal waktu ataupun pada saat mengerjakan suatu iklan. Setelah kita mengerjakan suatu iklan, maka kita langsung memperlihatkan iklan tersebut untuk mendapatkan persetujuan. Dalam

hal waktu, praktikan tidak sepenuhnya kerja karena praktikan masih mengikuti jadwal kuliah, oleh karena itu praktikan diberi kelonggaran waktu. Masuk kerja praktek pukul 10.00 WIB, selama dua jam pertama praktikan mengerjakan iklan umtuk di tabloid dan mengedit foto-foto dengan menggunakan software Adobe Photoshop. Pukul 12.00 WIB praktikan istirahat sampai jam 13.00, dan pulang pukul 16.00 WIB.



Bagan 1.1 Proses Dalam Kerja Praktek

Catatan : Tergantung banyaknya pekerjaan

1.3.5 Proses Akhir Kerja Praktek

Setelah beberapa bulan kerja praktek yang praktikan lakukan maka praktikan harus segera mencari data dan menyusun laporan untuk diserahkan kepada dosen pembimbing kerja praktek, untuk menjelaskan pekerjaan apa yang praktikan lakukan selama praktikan bekerja disana.

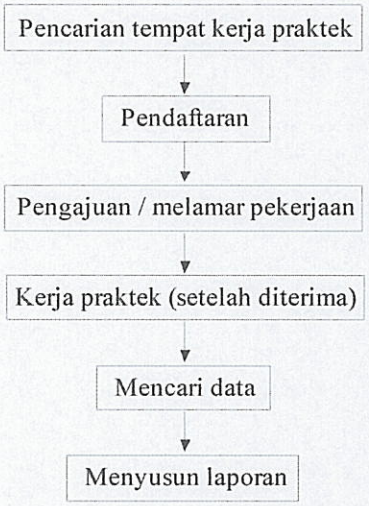
1.3.6 Proses Pembuatan Laporan Kerja Praktek

Dalam proses pembuatang laporan kerja praktek, praktikan harus menentukan suatu judul laporan kerja praktek tersebut. Setalah itu praktikan mencari data yang berhubungan dengan isi judul laporan tersebut agar bisa dipertanggungjawabkan.

1.3.7 Skema Proses Kerja Praktek

Mencari dan mendaftarkan diri untuk melakukan kerja praktek. Mengajukan dengan membuat surat lamaran dari kampus kemudian mengirimkan surat lamaran tersebut kepada perusahaan yang akan kita

tempati untuk kerja praktek. Setelah kita diterima di perusahaan tersebut, praktikan langsung melakukan suatu pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan. Pada saat melakukan kerja praktek praktikan mengerjakan karya berupa membuat iklan kolom berwarna dan iklam kolom hitam putih. Setelah ± 2 bulan kita melakukan kerja praktek, praktikan segera memulai mencari data dan menyusun laporan untuk diserahkan kepada dosen pembimbing kerja praktek.



Bagan 1.2 Proses Kerja Praktek

1.4 Sistematika Pembahasan

Agar pembaca mengetahui secara singkat isi dari setiap bab pada laporan ini, maka penyusun dalam membuat laporan ini membuat sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I : Bab ini mambahas tentang Latar Belakang Masalah, Maksud dan Tujuan, Proses Dalam Kerja Praktek.

Bab II : Bab ini membahas tentang Tinjauan Umum Media Massa

Bab III : Bab ini membahas tentang tinjauan umum perusahaan tabloid Bandung Plus secara khusus seperti : Profil Perusahaan, sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan dan jenis pekerjaan yang diterima.

Bab IV : Bab ini membahas tentang peranan praktikan dalam perancangan proyek serta pekerjaan praktikan selama kerja praktek.

Bab V : Bab ini membahas tentang kesimpulan dari keseluruhan pembahasan laporan ini.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM