BAB I
PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan advertising / iklan saat ini sangat pesat. Keadaan ini dapat ditandai dari perkembangan perangkat keras untuk informasi dan komunikasi yang semakin canggih seperti *Hand Phone*, *PDA*, *Note Book*, *Personal Computer*. Perkembangan alat ini juga diimbangi dengan perkembangan teknologinya seperti *infrared* dan *Internet*.

Advertising / iklan dibuat untuk menarik perhatian para masyarakat dalam hal penjualan suatu produk atau ingin menawarkan sesuatu. Advertising berkembang menjadi sebuah media, baik media komunikasi, media hiburan, media promosi, dan media informasi. Advertising sebagai media informasi sangat berkembang karena sifatnya yang cepat dan tak terbatas ruang dan waktu.

I.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari laporan ini adalah untuk menjelaskan tentang proses sebuah kerja praktek. Maksud dari kerja praktek ini adalah untuk memperkenalkan dunia kerja kepada mahasiswa dan tujuannya adalah mahasiswa dapat menerapkan ilmunya secara langsung serta membekali pengalaman kepada mahasiswa itu. Sedangkan maksud dan tujuan dari pembuatan display Bank Jabar agar para nasabah dapt mengetahui informasi dan tertarik untuk menabung.

I.3. Proses Dalam Kerja Praktek

I.3.1. Proses Kerja Praktek

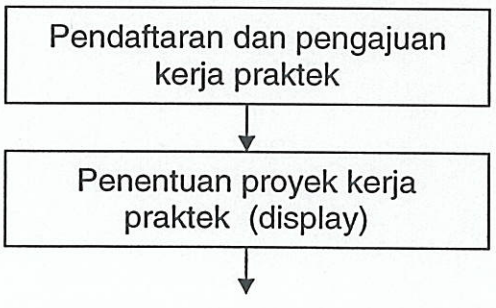
Setelah melalui beberapa tahap seperti pendaftaran dan pengajuan kerja praktek, praktikan diberi proyek kerja yaitu membuat display Bank Jabar. Pada proyek ini praktikan berperan sebagai *designer*. Proses pengerjaannya dibagi menjadi beberapa tahap, yaitu pencarian data, pembuatan konsep, pembuatan *display*, dan eksekusi.

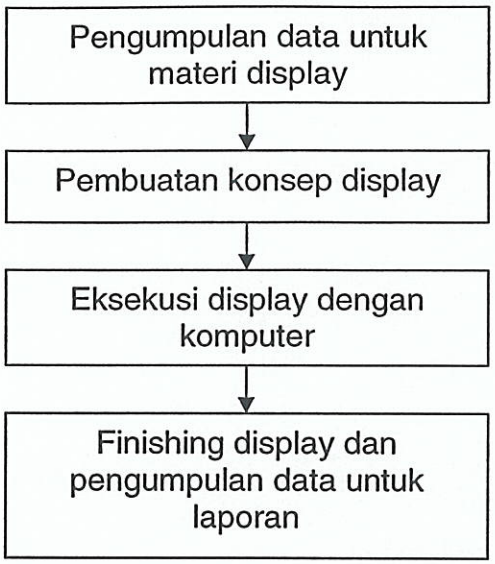
Dalam pengerjaannya, praktikan mendapat data dari perusahaan. Data tersebut merupakan materi untuk display. Data-data yang menjadi materi display semuanya diatur oleh pembimbing. Data terus didapat seiring berjalannya proyek. Konsep dari display Bank Jabar ini sepenuhnya diserahkan kepada praktikan dangan sistem asistensi kepada pembimbing kerja praktek di perusahaan. Dari tahap konsep, praktikan membuat display agar proses eksekusi dapat terkoordinir dengan baik. Proses selanjutnya adalah eksekusi yang dilakukan dengan komputer. Data-data yang didapat diolah dengan komputer menggunakan program-program:

1. **Adobe Photoshop 7.0** untuk pengolahan image,
2. **Corel DRAW 11** untuk pengolahan image berbasis vektor,

Dengan panduan display yang telah dibuat sebelumnya, maka proses eksekusi ini berlangsung kurang lebih selama satu bulan. Proses kerja praktek ini sepenuhnya selesai dalam jangka waktu kurang lebih dua bulan.

I.3.2. Skema Proses Kerja Praktek





I.4. Sistematika Pembahasan

Penulisan dimulai dari bab I sebagai pendahuluan yang mencakup latar belakang, maksud dan tujuan, proses dalam kerja praktek, dan sistematika pembahasan.

Pada bab II yaitu tinjauan perusahaan secara umum yang mencakup jenis-jenis usaha perusahaan, jenis perusahaan gabungan, bentuk perusahaan.

Selanjutnya pada bab III dibahas tentang tinjauan perusahaan Windesign yang dibagi menjadi beberapa point, yaitu profil perusahaan, sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi, dan jenis pekerjaan yang diterima diperusahaan.

Bab IV dibahas tentang laporan kerja praktek yang berisi peranan praktikan dalam perancangan proyek dan pekerjaan praktikan selama kerja praktek.

Laporan ini ditutup dengan bab V, yaitu kesimpulan dari seluruh kegiatan kerja praktek ini.