BAB V
KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Selama Kerja praktek, penulis menyadari bahwa ilmu yang di dapat di bangku kuliah tidaklah cukup untuk terjun langsung ke Dunia kerja nyata. Masih banyak ilmu-ilmu yang perlu penulis pelajari khususnya dalam bidang Desain komunikasi Visual. Selama melaksanakan kegiatan kerja praktek penulis banyak memperoleh ilmu-ilmu baru yang tidak di peroleh di bangku kuliah dan itu sangat bermanfaat sekali bagi penulis

Dengan adanya kegiatan kerja praktek, penulis dituntut untuk mengenal bidang kerja yang nantinya akan digeluti. Dengan kerja praktek pula penulis dapat membandingkan Teori yang didapat dengan prakteknya atau aplikasi di lapangan, sehingga penulis dapat lebih kreatif dan inovatif dan disiplin.

Selain itu penulis juga dapat menyimpulkan beberapa masukan yang didapat selama melaksanakan Kerja Praktek, yaitu :

- Kegiatan kerja praktek diPerusahaan dapat melatih mahasiswa untuk lebih disiplin dan bertanggung jawab dalam melaksanakan tugas .
- Kegiatan kerja praktek dapat mengembangkan ilmu-ilmu yang di peroleh di bangku kuliah
- Dengan adanya kerja praktek mahasiswa di ajarkan bagaimana lingkungan kerja yang sebenarnya
- Dengan adanya kerja praktek mahasiswa dapat memperoleh wawasan dan ilmu yang tidak di peroleh di bangku kuliah.

5.2 SARAN

5.2.1 Untuk Pihak PT Tayang Visi Aplikasi Digitasi

1. Agar selalu senantiasa menjaga suasana kekeluargaan yang terbentuk dengan baik, dan selalu mengerjakan sesuatu dengan optimal sehingga mencapai hasil yang memuaskan.
2. Agar kedepannya pihak PT.TV Ad memberikan Kesempatan kerja praktek untuk Angkatan selanjutnya

5.2.2 Untuk pihak Universitas Komputer Indonesia

1. Menyediakan Waktu untuk Kerja Praktek di saat Libur / diluar hari-hari perkuliahan, agar mahasiswa dapat lebih konsentrasi pada kerja praktek yang sedang dilaksanakan
2. Memperbaiki kurikulum dari mata kuliah yang padat, berat, singkat pada satu semester karena mengeluarkan uang yang tidak sedikit (Angkatan 2001)