BAB IV
LAPORAN KERJA PRAKTEK

4.1. Peranan Praktikan dalam Perencanaan Proyek

Selama melaksanakan kerja praktek di Quest advertising Penulis ditempatkan sebagai perancang atau pendesain, salah satunya tugas yang diberikan oleh perusahaan adalah proyek yang diterima oleh Quest advertising yaitu berupa perancangan brosur, lefleat, logo dan lain-lain.

Dalam hal ini untuk perancangan tugas yang diberikan oleh perusahaan dikerjakan dengan kerja sama, baik sesama kerja praktek ataupun dengan perusahaan yaitu bagian creative design.

Namun sebelum pelaksanakan tugas yang diberikan oleh perusahaan, penulis sebelumnya membuat sketsa yang akan diaplikasikan kemudian di asistensi kepada pembimbing dan apabila sketsa tersebut memenuhi kriteria, proses eksekusi dilakukan melalui media komputer dengan perbandingan ukuran sebenarnya.

4.1.1 Fasilitas dan Peralatan Kerja

Di Quest advertising penulis memperoleh fasilitas perangkat pendukung yaitu berupa komputer yang berjumlah 5 unit dengan spesipikasi sebagai berikut :

Processor Pentium 4 1.6 Ghz
Motherboard ASUS P4PE
VGA Card Elsa Gladiac Geforce 4 MX400 64 Mb
Sound Card Creative Sound Blaster
DDR VISIPRO 512 PC 2700
Hard Disk Seagate Barracuda 40 GB 7200 rpm
CD ROM AOPEN 48X
Flopy Disk Panasonic 1.44 Mb
Casing ATX Simbada 350 W

Monitor Samsung 753 DFX 17'
Mouse & Keyboard Compaq Series

Ditambah Penunjang Hardware lain berupa:
Modem Rockwell 56K Eksternal
LAN Card & Cable
Twinmos Card Reader
Scanner Umax Astra
Printer Canon Laser LBP-1120
Printer Epson C45

4.1.2 Sistem Metode Kerja

Berikut adalah metode kerja yang dilakukan selama kerja praktek di Quest advertising yaitu :

1. Tugas

   Untuk mendapatkan tugas di Quest advertising, penulis meminta tugas dengan cara mengkonfirmasi kepada pembimbing kerja praktek di Quest advertising agar mendapatkan data yang jelas terhadap tugas yang diberikan.

2. Sketsa

   Sketsa merupakan tahap berikutnya yang dibuat lebih dari satu agar memberikan alternaif dari berbagai desainan yang dikerjakan sebelum proses pengeksekusian dilakukan dengan media komputer.

3. Asistensi

   Setelah beberapa sketsa dikerjakan dengan beberapa alternatif maka tugas itu selanjutnya diasistensikan mana yang akan dijadikan sebagai master, tentunya dengan peresetujuan.

4. Eksekusi dengan mengunakan media komputer

   Untuk mengeksekusi dengan media komputer penulis menggunakan software Corel Draw 12 dan Adobe Photoshop Creative Suite. Didalam hal ini tentunya dalam pengerjaan menglayout dan pewarnaan hingga sampai penempatan beberapa logo terhadap brosur, lefleat dan lain-lain.

5. Asistensi Print Out

   Hasil cetak yang di print out diajukan kembali kepada pembimbing untuk terkakhir kalinya asistensi. Bila ada yang di koreksi maka penulis mengedit kembali.

6. Final Art Work

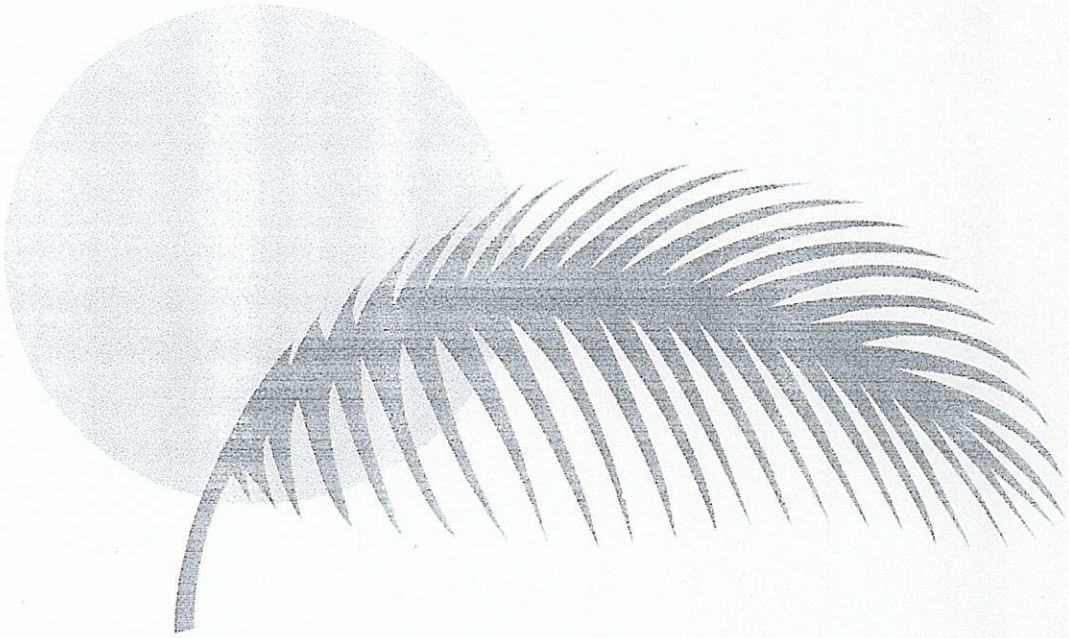
   Hasil akhir dari tugas yang dikerjakan yaitu berupa gambar kerja print out komputer dengan keterangan gambar yang disetujui oleh pembimbing.

4.2. Pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek

Pelaksanaan kerja praktek di Quest advertising penulis diberi tugas yaitu pembuatan brosur, lefleat, logo, umbul – umbul dan billboard Bumi Teluk Jambe. Bumi teluk jambe merupakan salah satu Perumnas yang berada di Karawang dan merupakan bagian dari proyek yang diterima oleh Quest advertising.

Dibawah ini merupakan hasil pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek yaitu eksekusi logo yang akan di aplikasikan kedalam brosur, lefleat, umbul-umbul serta billboard dari beberapa alternatif yang diasitensikan kepada pembimbing.

a. Logo Perumahan Bumi Teluk Jambe

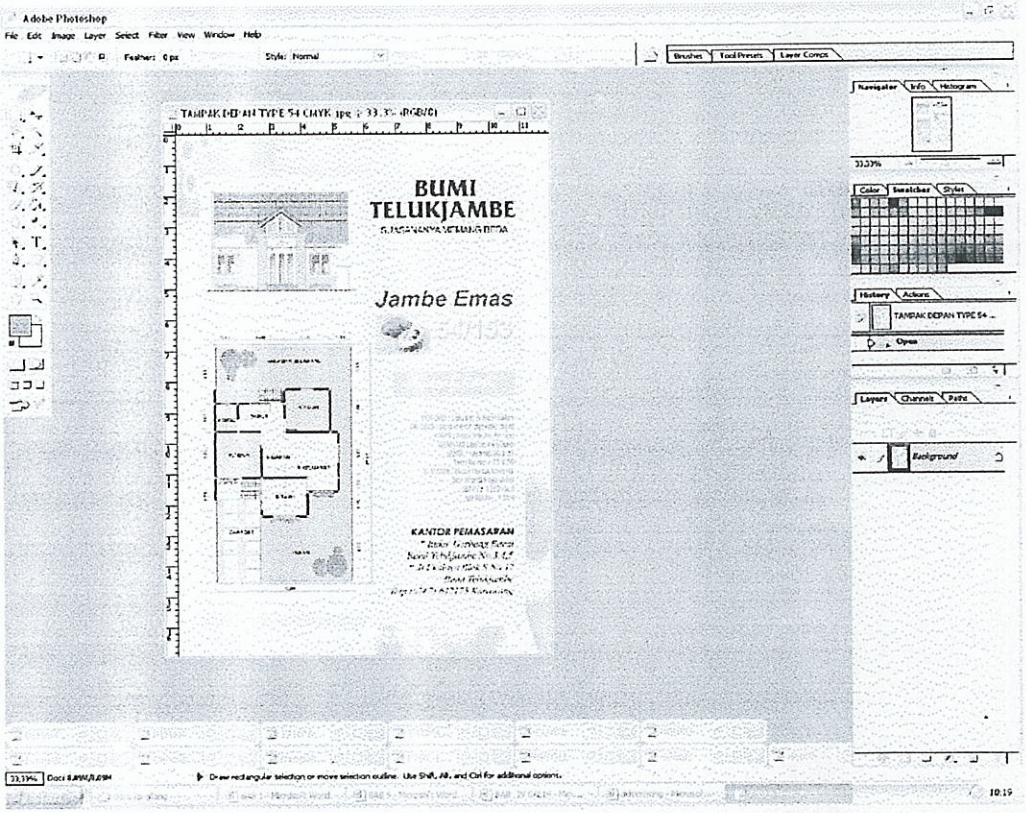


Gambar 4.1
Logo " Bumi Teluk Jambe "

Logo ini di buat dengan konsep sebagai berikut :

- Lingkaran kuning merupakan sebuah simbol dari matahari terbit yang memberikan kesan asri dan damai dilingkungan perumahan Bumi Teluk Jambe. Kesan ini merupakan sesuai dengan permintaan klien yang diberikan.
- Dahan hijau merupakan dari pohon jambe itu sendiri, selain itu juga memberi kesan kesejukan.

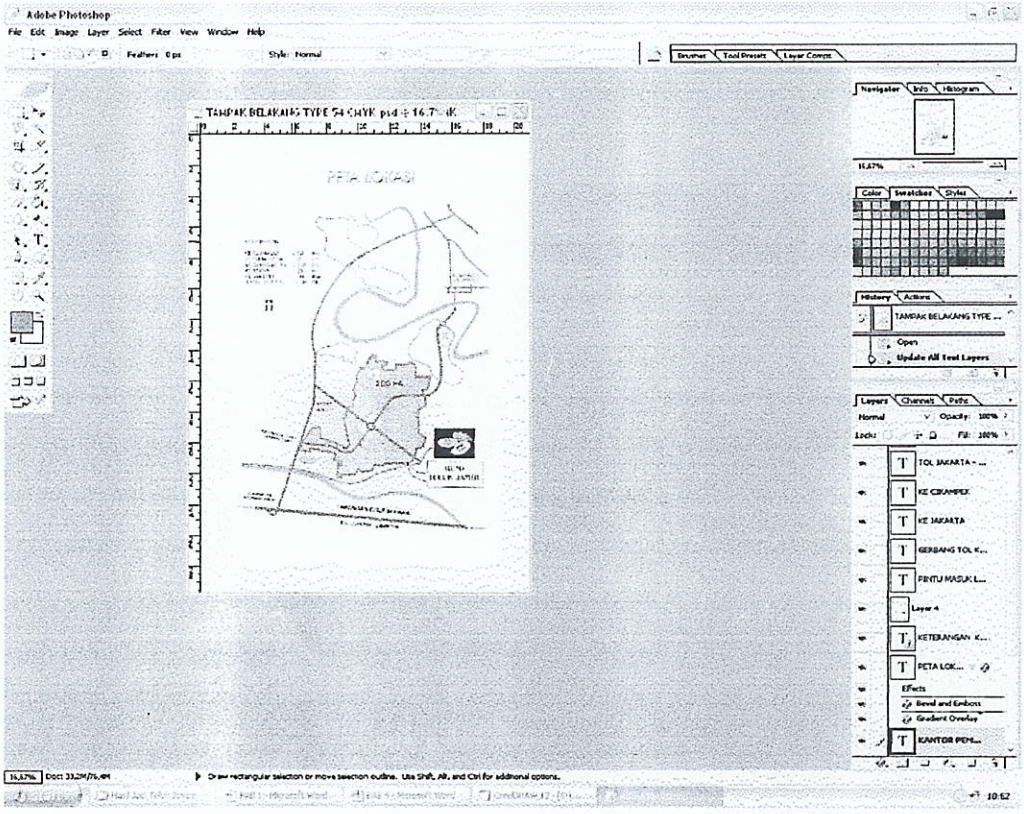
b. Brosur



Gambar 4. 2

Brosur type Rumah 54 tampak depan

Brosur ini dibuat dengan konsep background bunga dengan menampilkan denah rumah dan gambar rumah tampak depan berserta keterangannya.

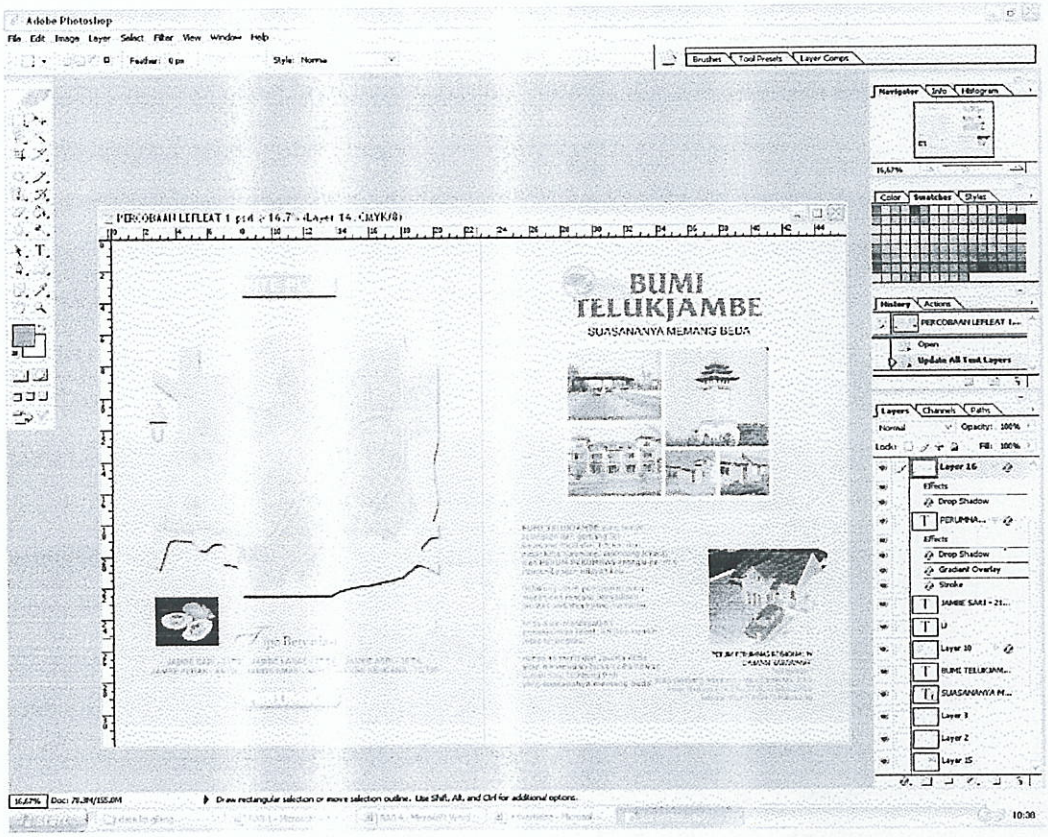


Gambar 4.3

Brosur type Rumah 54 tampak belakang

Brosur tampak belakang dengan menampilkan peta

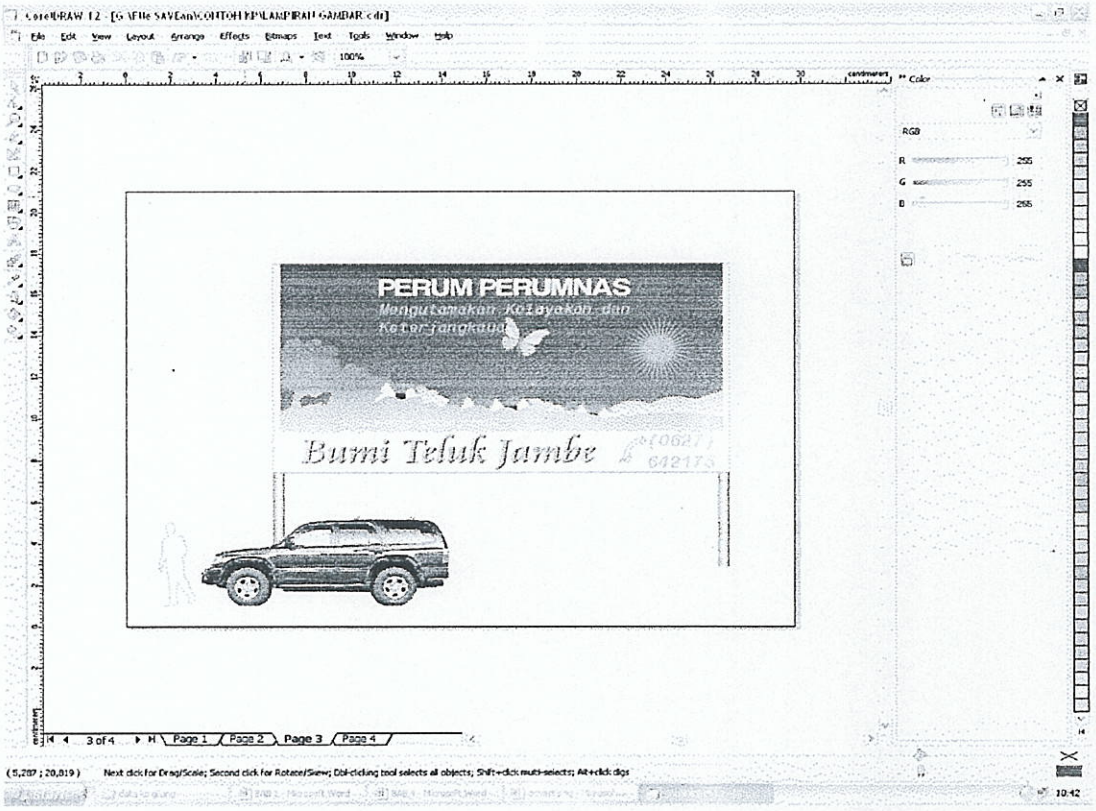
c. Lefleat



Gambar 4.4
Lefleat PerumahanBumi Teluk Jambe

Lefleat ini dibuat dengan konsep background pesawahan dengan menampilkan denah rumah, peta dan gambar rumah tampak atas berserta keterangannya.

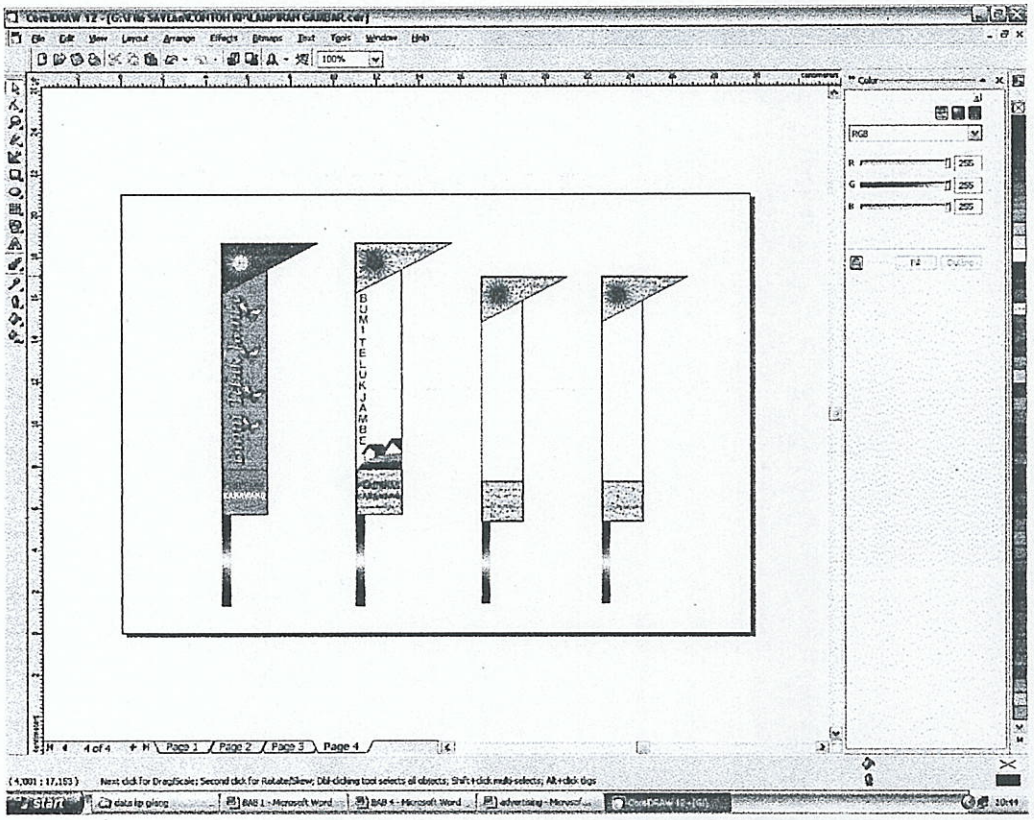
d. Billboard



Gambar 4.5
Billboard

Billboard ini dibuat dengan konsep keasrian Perumahan Bumi Teluk Jambe.

e. Umbul – umbul



Gambar 4.6

Umbul – umbul

Umbul-umbul ini dibuat dengan konsep background perumahan dan kupu-kupu dengan posisi font keatas.