BAB III
TINJAUAN PERUSAHAAN 08 EVENT ORGANIZER

3.1 Profil Perusahaan

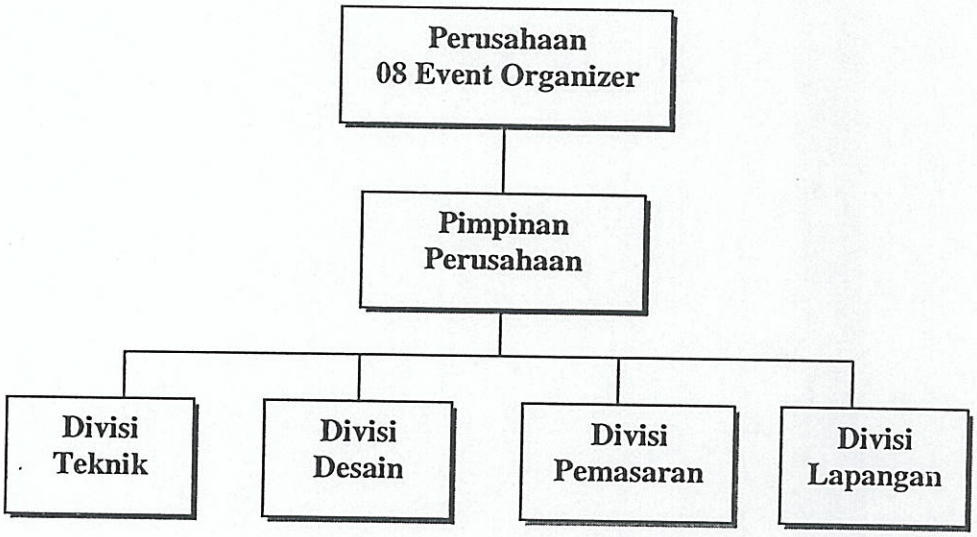
08 Event Organizer adalah merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam penyelenggaraan sebuah event. Event yang ditangani oleh perusahaan ini bermacam-macam, tetapi event yang menjadi fokus utama adalah event yang erat hubungannya dengan musik. Mulai dari publikasi hingga setting panggung dan mulai dari artis lokal hingga artis yang sudah terkenal sekalipun dapat menjadi bagian dari penawaran yang diberikan perusahaan ini. Azas kerja perusahaan ini mengutamakan azas kerja *team work,* yang lebih mengutamakan kebersamaan kerja dari satu divisi ke divisi yang lainnya. Bahkan tidak menutup kemungkinan peran serta klien juga dapat menjadi bagian dalam kinerja perusahaan ini sehingga klien dapat secara langsung mengetahui cara dan hasil kerja 08 Event Organizer.

3.2 Sejarah Singkat Perusahaan

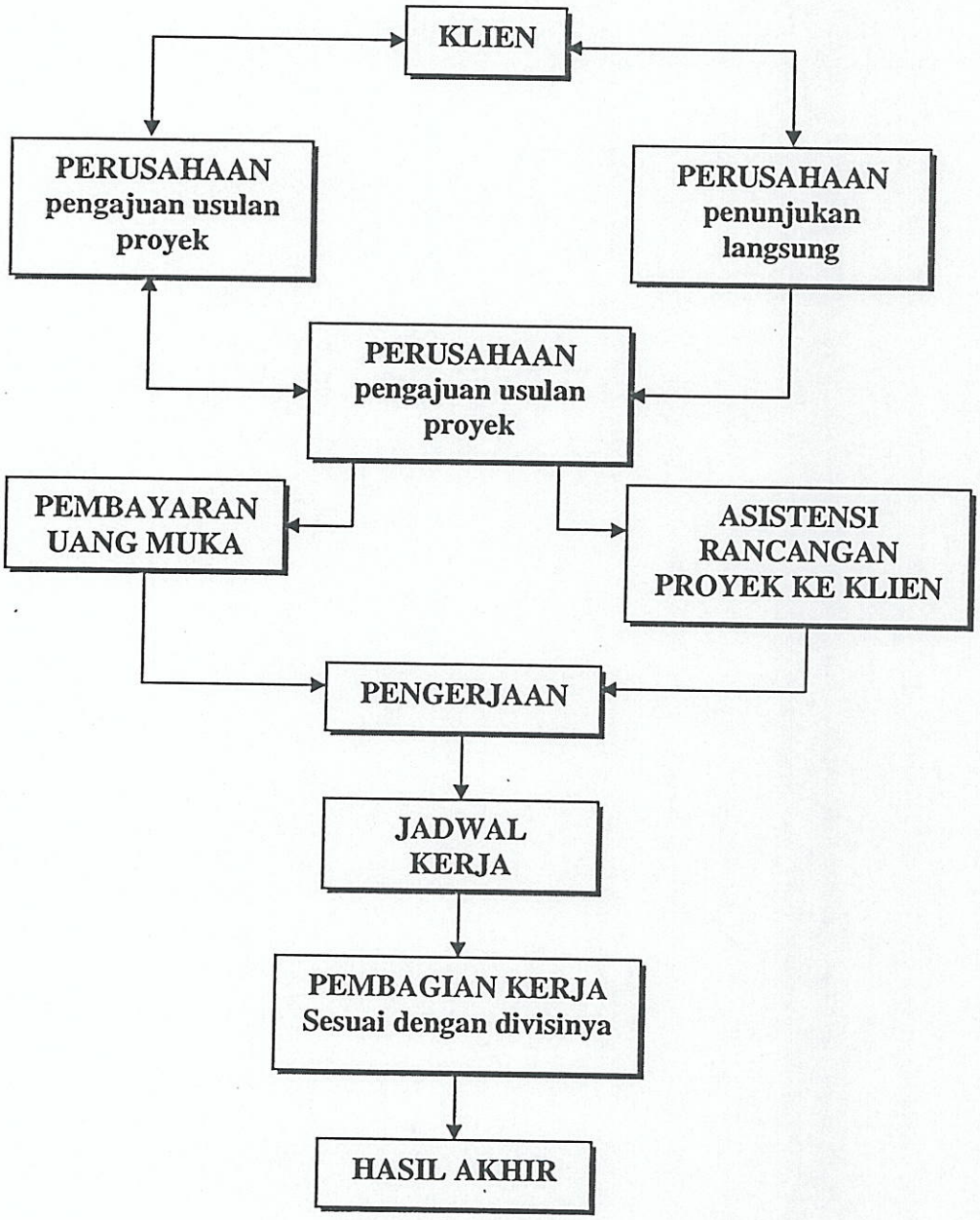
Event Organizer ini terbentuk pada tahun 2002. Pada awalnya merupakan suatu organisasi pemuda yang berkecimpung di bidang seni, khususnya seni musik. Dilatar belakangi oleh kesuksesan mereka dalam mengadakan acara-acara, terutama di bidang musik. Maka pada tanggal 8 Agustus 2002 terbentuklah perusahaan ini dengan nama 08 Event Organizer yang diambil dari tanggal berdirinya Event Organizer ini. Adapun pencetus berdirinya perusahaan ini adalah U. Supandi BE. Hingga saat ini perusahaan ini lebih memfokuskan pada event-event yang erat hubungannya dengan musik.

3.3 Struktur Organisasi

Disini akan dijelaskan tentang siapa saja yang terlibat secara langsung dalam proses produksi perusahaan 08 Event Organizer.



3.4 Skema Metode dan Program Kerja



3.5 Jenis Pekerjaan yang Diterima

Ruang lingkup dan pengalaman perusahaan 08 Event Organizer dalam mengerjakan dan menyelesaikan proyek, akan disebutkan seperti yang tertulis di bawah ini :

1. Kemah Musik Jamparing Handaruan 2004
2. Gado – Gado Pedas (acara musik tahun baru 2004)
3. Pesta Pelajar 2004
4. Parade Band Kampus BBC (2003, 2004)
5. Merah Putih 2003 (launching Mentari GSM di Sukabumi)
6. Bandie Bandie Talk 2003 (pesta 10 band indie Sukabumi)
7. Mix And Match 2004
8. Musik Peduli 2003
9. Star Mild Parade Musik Campus To Campus
10. Gelar Seni SMUN 2 Sukabumi 2004
11. Apresiasi Seni SMUN 4 Sukabumi 2004
12. Dan lain-lain

3.6 Metode Kerja dan Program Pengerjaan

1. Penyerahan Tugas

   Setelah klien berdiskusi dengan pimpinan perusahaan dan mencapai kata setuju dan sepakat dengan perjanjian proyek, lalu pimpinan menyerahkan tahapan tugas selanjutnya ke penulis untuk diteruskan ketahapan proses komputerisasi desain.

2. Pencarian Ide Dasar Karya Desain

   Apabila proyek yang diserahkan oleh klien belum berupa konsep dan semuanya harus dikerjakan oleh perusahaan, mulai dari pengide-an dasar, asistensi ide/konsep mana yang dipilih oleh konsumen atau klien, eksekusi pengerjaan dengan komputer dan final art work. Disini yang dilakukan penulis pertama-tama adalah membuat sketsa-sketsa sebanyak mungkin. Lalu dari sketsa-sketsa

tersebut dipilih oleh klien dengan beberapa desainalternatif pilihan yang jumlahnya lebih sedikit dari sketsa sebelumnya dan sudah melalui tahapan ubahan dan tambahan yang dikehendaki oleh klien.

3. Proses Asistensi

   Dengan sudah melalui proses komputerisasi dan sudah berupa print out, rencana desain di asistensikan ke klien untuk dipertimbangkan apakan sudah sesuai dengan kehendak klien atau apakah masih diperlukan penambahan atau pengurangan pada desain tersebut.

4. Pengerjaan Tugas

   Setelah desain disetujui oleh klien, penulis menyerahkan desain tersebut ke divisi kerja selanjutnya.