BAB IV
LAPORAN KERJA PRAKTEK

IV.1. Peranan Praktikan Dalam Perancangan Proyek

Dalam pengerjaan proyek web site ini, praktikan berperan sebagai *web designer*. *Web designer* memiliki tugas membuat konsep dan desain web yang terdiri dari unsur-unsur visual. Unsur visual yang didesain adalah warna, gambar/foto, ilustrasi, bentuk, *lay out*, dan typografi.

IV.2. Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Pekerjaan praktikan selama proyek berlangsung adalah mendesain web site. Pada proyek ini praktikan membagi menjadi empat tahap perancangan web site, yaitu pencarian data, pembuatan konsep, pembuatan site map, dan proses pembuatan web site.

IV.2.1. Pencarian Data

Data dalam perancangan proyek ini didapat langsung dari subbagian di BBPK. Data web site telah ditentukan oleh pembimbing, sehingga praktikan hanya mengambilnya dari subbagian masing-masing. Data yang dimasukan dalam web site ini yaitu profil perusahaan, informasi baru perusahaan (ditunda karena tidak ada data yang masuk), site map, service perusahaan yang terdiri dari kalibrasi, sertifikasi, pengujian, *research, design and engineering*, standardisasi, pelatihan, dan konsultansi. Data-data didapat seiring dengan berjalannya proyek.

IV.2.2. Pembuatan Konsep

Web site ini dibuat dengan konsep yang mendapat ide dari buku. Konsep ini muncul karena perusahaan merupakan industri pembuat kertas. Dalam penerapan konsep ini, maka *lay out* web site dibuat satu layar penuh tanpa ada *scroll* ke bawah dan tampilan isi disajikan secara per lembar atau per halaman. Konsep *lay out* ini juga ditambah dari esensi dari papan nama BBPK.

Ilustrasi dalam web site ini menggunakan teknik fotografi. Konsep ini muncul karena perusahaan ini bersifat formal.

Konsep warna yang ditampilkan dalam web site ini berasal dari warna identitas dari BBPK, yaitu biru. Selain warna dominasi biru, ada pula warna yang lainnya seperti jingga, hijau, dan coklat.

Konsep huruf dan tombol dibuat sederhana mengingat bahwa perusahaan ini bersifat formal. Oleh karena itu, praktikan menggunakan huruf **Arial** untuk isi, **MonoCorsiva** untuk kalimat pembuka dan **Futura Lt BT** untuk beberapa menu. Sedangkan tombol-tombol memunculkan bentuk dasar bulat atau lingkaran.

IV.2.3. Pembuatan Site Map

Setelah memliki konsep dan data-data, pembuatan web site berlanjut pada tahap perancangan site map. Site map adalah peta sebuah web site, peta ini menunjukan seluruh halaman, *link*, dan arah *link* dari web site tersebut. Dengan adanya site map, pembuatan web site akan lebih terarah dan menghindari hal-hal seperti halaman belum terbuat atau *link* belum aktif.

IV.2.4. Pembuatan Web Site

Proses terakhir dalam perancangan ini adalah eksekusi yang berjalan kurang lebih selama satu bulan. Dalam perancangan web site ini praktikan menggunakan program **Macromedia Flash MX** dan **Front page 2000**. Untuk pengolahan ilustrasi, praktikan menggunakan program **Corel DRAW 11** dan **Adobe Photoshop 7.0**. Pembuatan dalam Flash dirancang dalam bentuk folder, agar apabila ada proses pengeditan (*Up Date*) selanjutnya dapat lebih terkoordinir. Folder-folder yang dibuat dalam web site ini adalah folder *Background* (berisikan latar belakang atau lay out utama web site), folder Tombol (berisikan tombol-tombol yang ada di web site), folder *Contents* (berisikan isi dari halaman-halaman web site), folder *Cover* (berisikan lay out yang berada pada *layer* paling atas). Dengan cara dikumpulkan dalam sebuah folder, maka proses pengeditan akan lebih mudah.