

***WeAR* SEBAGAI APLIKASI *GAME* PEMBELAJARAN  
HIRAGANA BERBASIS *AUGMENTED REALITY***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra  
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra  
Universitas Komputer Indonesia



oleh:

**ADITYA RAMDHANI MARTA GIRI  
NIM. 63816008**

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG  
FAKULTAS SASTRA  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
BANDUNG  
2020**