BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia dapat diambila kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia ini dapat memudahkan user dalam mempelajari sejarah kemerdekaan indonesia
2. Dengan adanya model latihan dan penyajian materi yang interaktif dapat membuat user lebih tertarik dan lebih cepat memahami materi sejarah kemerdekaan Indonesia.
3. Materi yang di sajikan dalam game edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia ini sudah sesuai dengan kurikulum pelajaran sekolah menengah pertama

5.2 Saran

1. Pengembangan desain gambar, agar *game* semakin menarik secara tampilan, lebih ditekankan kepada unsur indonesia.
2. Penambahan karakter dan *item*, hal ini dilakukan agar *game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia semakin interaktif.
3. Dibuat versi online, hal ini dimaksudkan agar *game* sejarah kemerdekaan Indonesia bisa semakin dikenal secara luas.