# ABSTRAK

## RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SEJARAH KEMERDEKAAN INDONESIA

**Oleh**

**Dicky Jaya Umbara**
**10107490**

Salah satu bentuk hiburan yang dapat memberikan suasana menyenangkan dan memang banyak diminati dalam kehidupan kita adalah *game*. Saat ini *game* semakin meluas manfaatnya tidak hanya untuk bermain namun juga digunakan untuk media pembelajaran yang sering disebut dengan *game* edukasi.

Sejarah kemerdekaan Indonesia merupakan sebuah cerita yang harus tetap diingat oleh seluruh masyarakat, banyak sekali peristiwa yang terjadi yang telah dialami bangsa Indonesia dalam meraih kemerdekaan, akan sangat disayangkan sekali jika anak-anak muda yang merupakan generasi penerus bangsa tidak mengerti arti perjuangan kemerdekaan bangsanya sendiri atau bahkan melupakan sejarah tersebut.

Materi pelajaran mengenai sejarah kemerdekaan Indonesia diperkenalkan pada saat siswa dan siswi menduduki kelas viii di tingkat Sekolah Menengah Pertama, atas dasar permasalahan inilah akan dibangun sebuah *game* edukasi yang dapat membantu anak-anak dalam mempelajari sejarah kemerdekaan Indonesia, yaitu *game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia, *game* ini dibangun menggunakan analisis aliran data berorientasi objek atau biasa disebut dengan *OOP* (*Object Oriented Programing*).

Hasil uji dari *game* edukasi sejarah kemerdekaan Indonesia ini menunjukan bahwa *game* dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk membantu dalam proses belajar, khususnya mengenai pelajaran sejarah kemerdekaan Indonesia, yang berdasarkan pada penggunaan judul *game* dan storyline yang dibangun di dalam *game* ini..

Kata Kunci : *game, OOP (Object Oriented Programming), Storyline*