BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil penelitian di PT. Java Sentra Mandiri Utama terdapat beberapa masalah yang menghambat kerjanya perusahaaan berupa keterbatasan sarana promosi, pemasaran maupun sarana pemesanan. Promosi yang dilakukan oleh perusahaan belum begitu efektif diantaranya situs yang dimiliki oleh perusahaan saat ini masih bersifat *static*, dimana jika ingin merubah *content* seperti menambahkan gambar, *update* harga ataupun yang lainnya masih dilakukan secara manual. Permasalahan ini dapat menghabiskan waktu yang cukup banyak, pada akhirnya informasi yang berada dalam situs tersebut tidak *up to date*. Berdasarkan hal tersebut maka diperlukan aplikasi *website* (*e-commerce*) yang dapat mengatasi masalah tersebut, sehingga dapat mempermudah PT. Java Sentra Mandiri Utama dalam menjalankan proses bisnisnya.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem di PT. Java Sentra Mandiri Utama. Dengan menganalisis masalah dan menganalisis prosedur sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

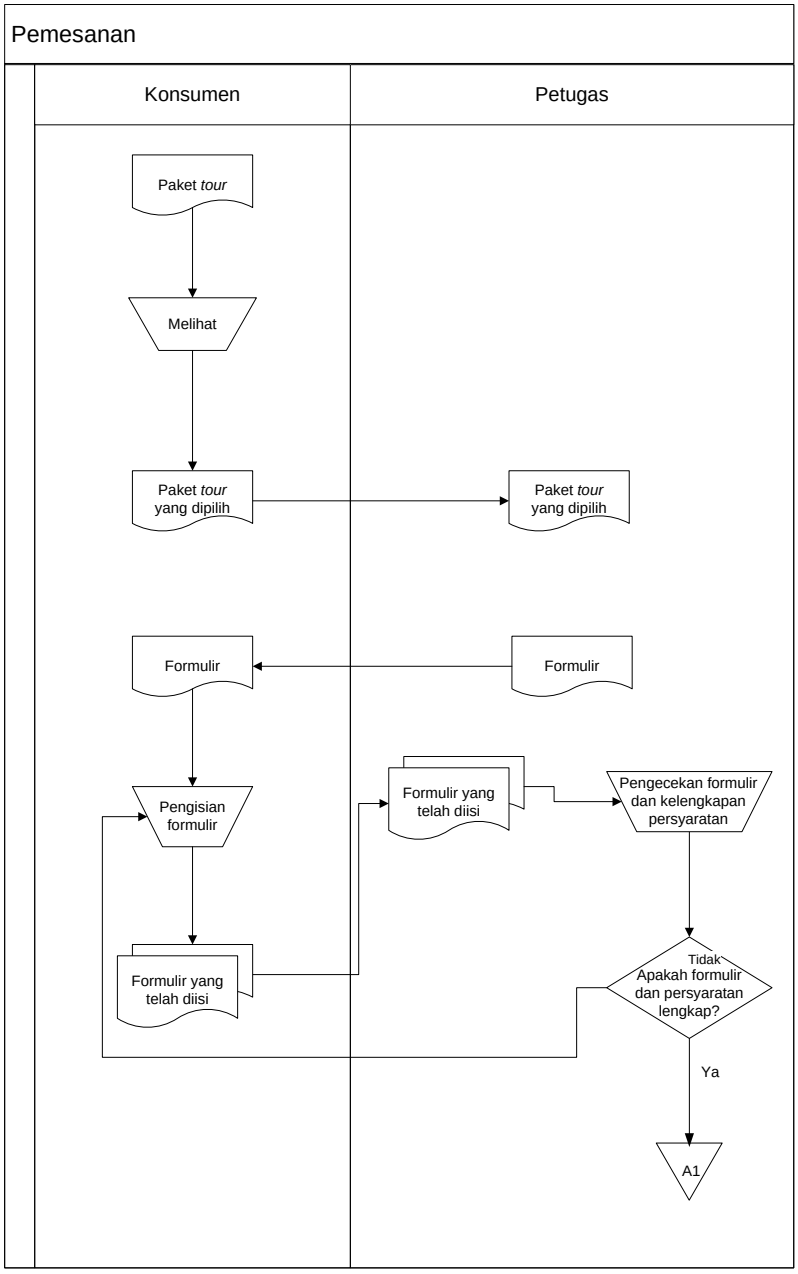
Analisa aliran data atau prosedur sangat diperlukan untuk mengetahui proses yang berjalan di sebuah perusahaan dan sebagai dasar untuk membuat atau memperbaiki serta mempermudah prosedur yang berjalan di perusahaan agar menjadi lebih baik.

Adapun prosedur sistem yang masih berjalan di PT. Java Sentra Mandiri Utama adalah sebagai berikut.

1. Prosedur Pemesanan

a. Konsumen mendatangi kantor untuk memilih paket *tour* yang akan dipesan.
b. Petugas menyerahkan formulir yang harus diisi oleh konsumen, setelah diisi konsumen menyerahkan kembali formulir tersebut beserta persyaratan kepada petugas.
c. Petugas mengecek formulir beserta kelengkapan persyaratan yang diberikan oleh konsumen. Jika persyaratan sudah lengkap petugas akan menyimpannya dalam sebuah arsip, namun apabila persyaratan kurang lengkap petugas mengembalikan formulir untuk dilengkapi persyaratannya.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pemesanan sebagai berikut.



Gambar 3. 1 Flowmap Pemesanan

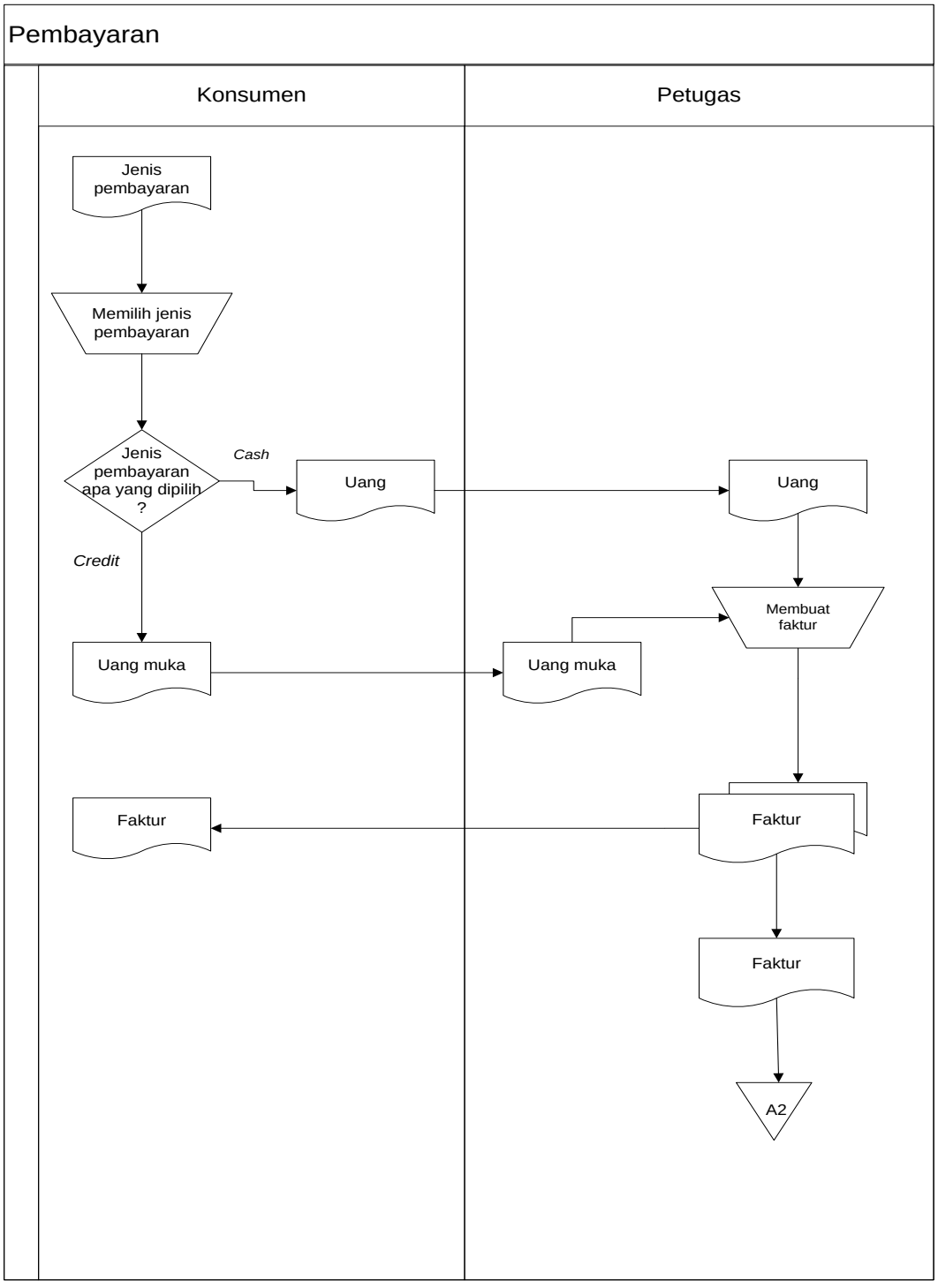
Keterangan :

A1 : Arsip Data Pemesanan

2. Prosedur Pembayaran

a. Konsumen memilih jenis pembayaran yaitu *cash* atau *credit*. Jika jenis pembayaran secara *credit* konsumen wajib membayar uang muka kepada petugas sebesar 10%.
b. Konsumen wajib melunasi sisa pembayaran pada 7 hari sebelum keberangkatan. Jika dalam waktu yang telah ditentukan konsumen tidak melunasi sisa pembayaran maka uang muka dianggap hangus.
c. Petugas membuat faktur sebagai bukti pembayaran. Faktur tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk konsumen dan satu buah lagi untuk di jadikan arsip.
d. Petugas memberikan faktur tersebut kepada konsumen.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pemesanan sebagai berikut.



Gambar 3. 2 Flowmap Pembayaran

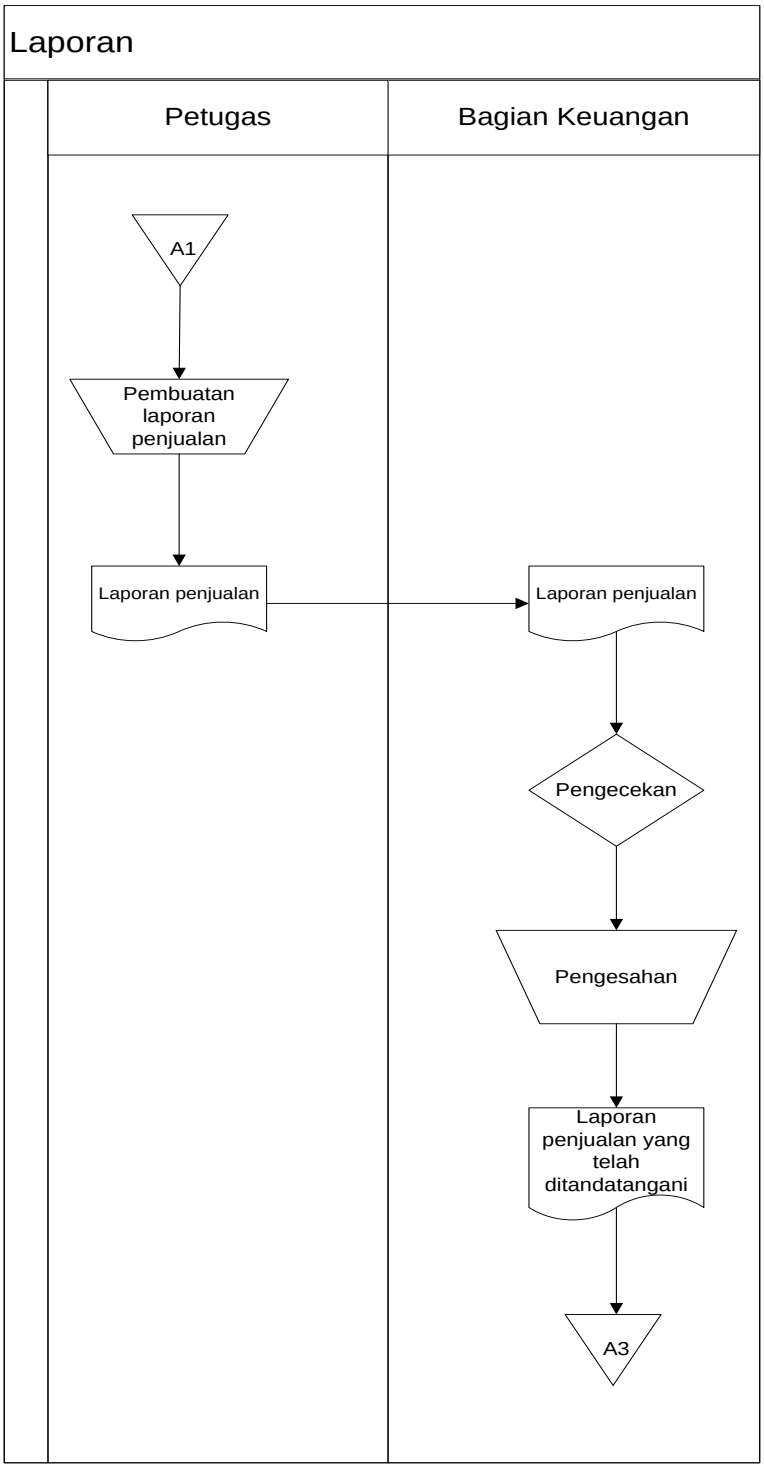
Keterangan :

A2 : Arsip Data Pembayaran

3. Prosedur Laporan

a. Petugas membuat laporan penjualan dari data pemesanan.
b. Petugas memberikan hasil pembuatan laporan penjualan pada bagian keuangan.
c. Bagian keuangan menerima laporan penjualan dari petugas.
d. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pimpinan perusahaan kemudian ditandatangani.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pemesanan sebagai berikut.



Gambar 3. 3 Flowmap Laporan

Keterangan :

A3 : Arsip Laporan

3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional sendiri merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem**.** Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan dan akhirnya didapatlah suatu keluaran yang dikehendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

3.4.1 Analisis Perangkat Keras

Adapun spesifikasi perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan sistem aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut.

Tabel 3. 1 Perangkat Keras

Kebutuhan Minimal	Tempat Penelitian	Keterangan
Processor Intel Pentium IV 1.80 Ghz	Processor Intel Pentium IV 2.0 Ghz	Memenuhi
Memory RAM DDR 256 MB	Memory RAM DDR 512 MB	Memenuhi
Harddisk 40 GB	Harddisk 80 GB	Memenuhi
VGA onboard atau VGA Card 128 MB	VGA onboard atau VGA Card 128 MB	Memenuhi
Keyboard dan Mouse	Keyboard dan Mouse	Memenuhi

3.4.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak pembangun sistem pada aplikasi ini adalah Windows XP sebagai sistem operasinya, Adobe Dreamweaver CS3, MySQL sebagai *database*, PHP, HTML, CSS dan AJAX sebagai bahasa pemrogramannya. Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan sistem ini adalah Windows XP sebagai sistem operasinya, WAMP *server* untuk *localhost*, Mozilla Firefox untuk menjalankan sistem aplikasi ini.

3.4.3 Analisis Pengguna

Aplikasi ini digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu administrator, *member*, pengunjung.

Tabel 3. 2 Analisis Pengguna

Pengguna	**Administrator**	**Member**	**Pengunjung**
Tanggung Jawab	Mengelola data master yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian
Hak Akses	Memanipulasi data (*update*, tambah, hapus)	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian
Tingakat Pendidikan	Minimal lulusan Diploma (D3)	Lulusan SMA	-
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer , pengalaman yang cukup untuk mengelola data dalam web, serta memiliki pengetahuan tentang internet	Mengenal internet, dan mengerti transaksi pembelian secara online	Mengenal internet

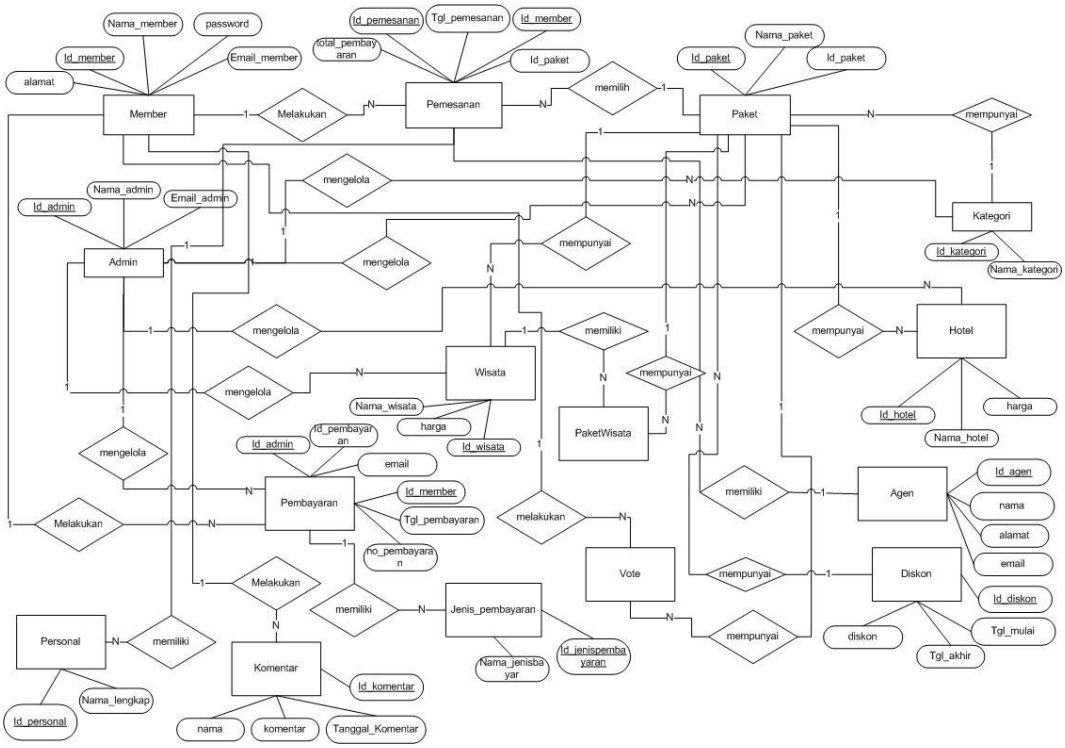
Pengalaman	Pelatihan computer	-	-
Jenis Pelatihan	Pelatihan computer	-	-

3.5 Analisis Fungsional

3.5.1 Analisis Basis Data

3.5.1.1 Entity Relationship Diagram

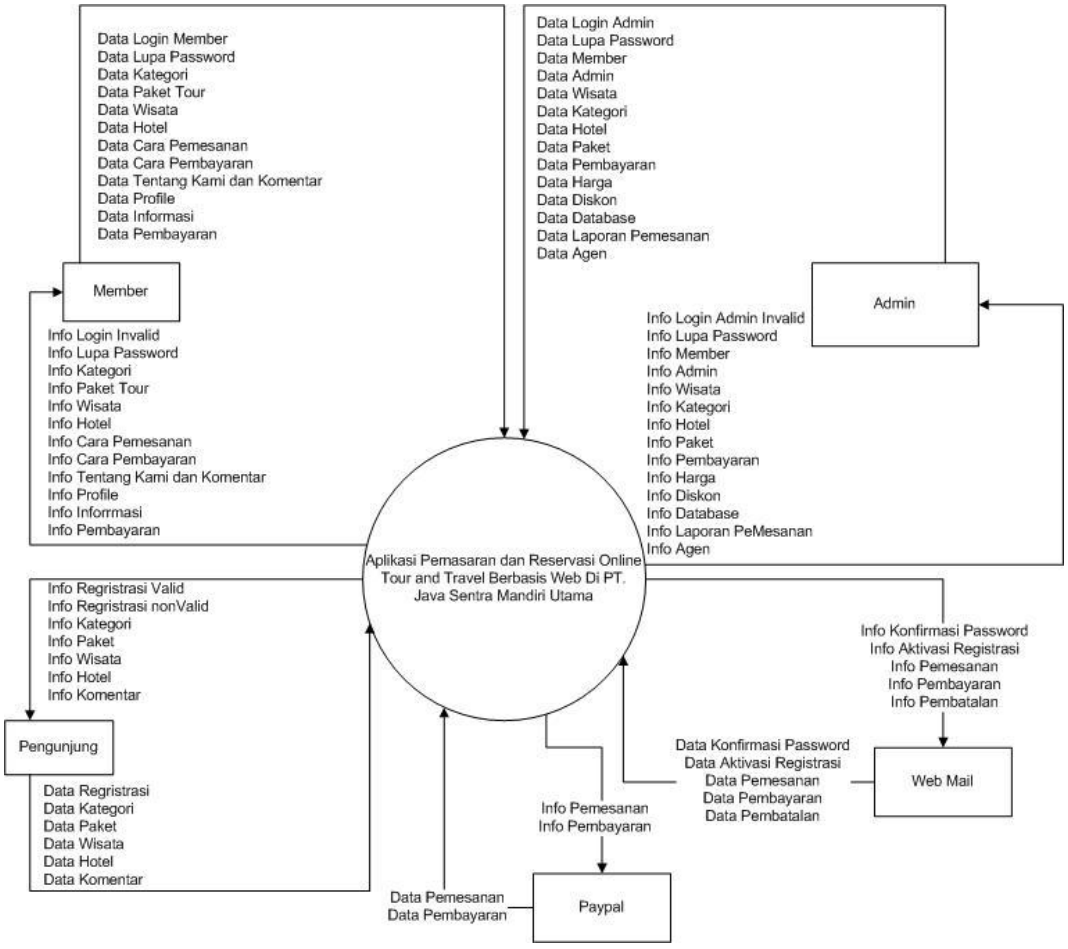
Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, berisi komponen-komponen entitas dan *relationship* yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata. *Entity Relationship* dalam membangun aplikasi *e-commerce* adalah suatu model jaringan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Atau sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem dan hubungan antar data-data tersebut berisi komponen-komponen entitas dan *relationship* yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata. Analisis basis data pada aplikasi ini dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 3. 4 Gambar ERD

3.5.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah alat struktur analisis yang menggambarkan hubungan dan keterkaitan suatu sistem dengan entitas serta aliran data dari entitas menuju sistem dan dari sistem menuju entitas. Diagram konteks dari aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 3.5.

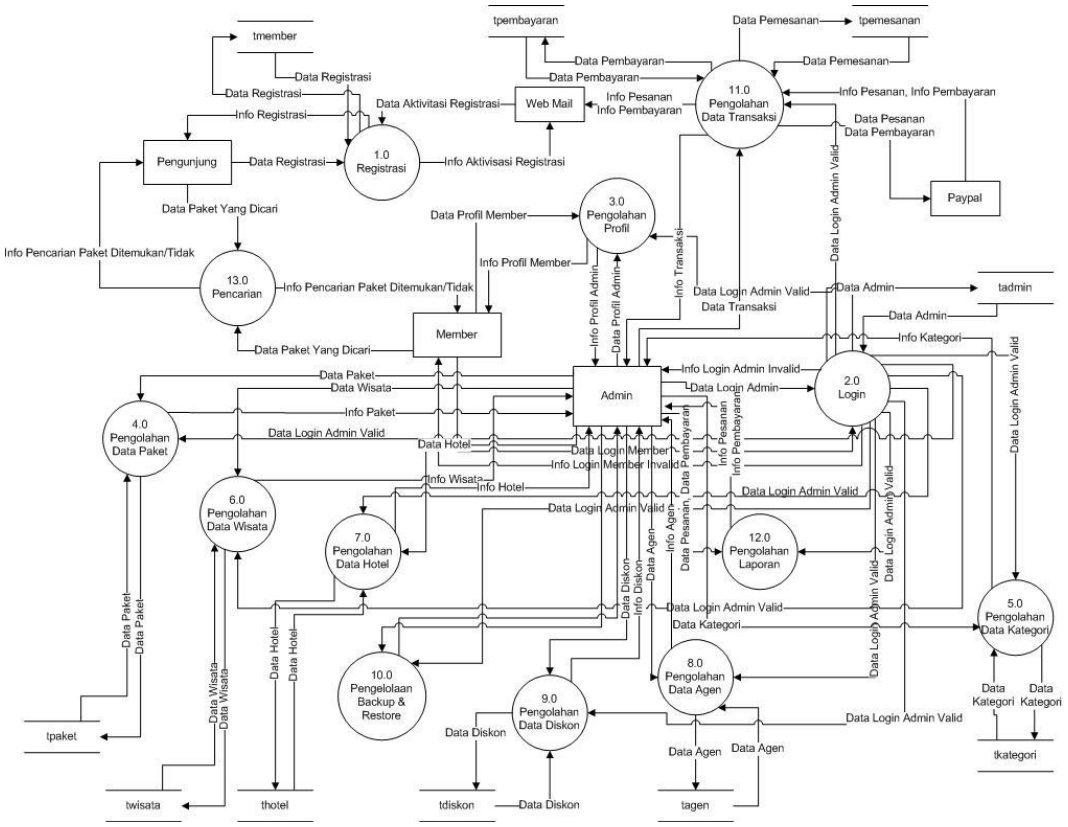


Gambar 3. 5 Gambar Diagram Konteks

3.5.3 Data Flow Diagram

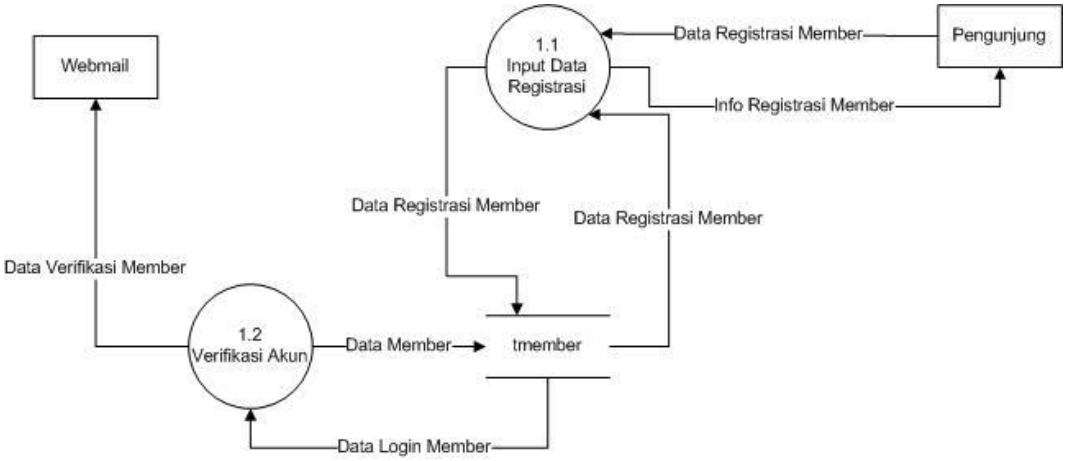
Dari diagram konteks di atas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan *Data Flow Diagram*. *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa saja yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang disimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. Berikut *data flow diagram* (DFD) dari aplikasi yang dirancang pada PT. Java Sentra Mandiri Utama.

3.5.3.1 DFD Level 1



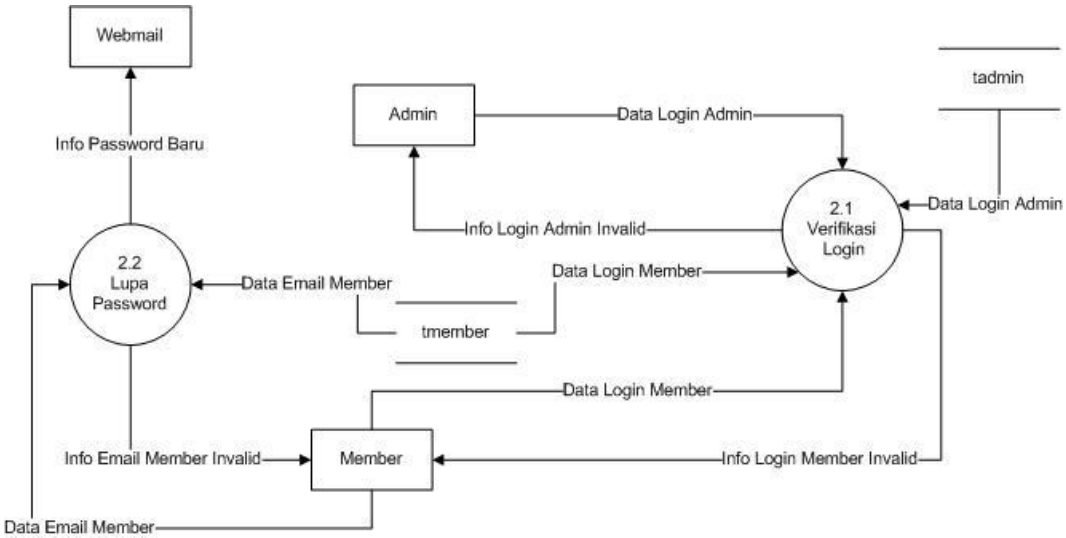
Gambar 3. 6 Gambar DFD Level 1

3.5.3.2 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi



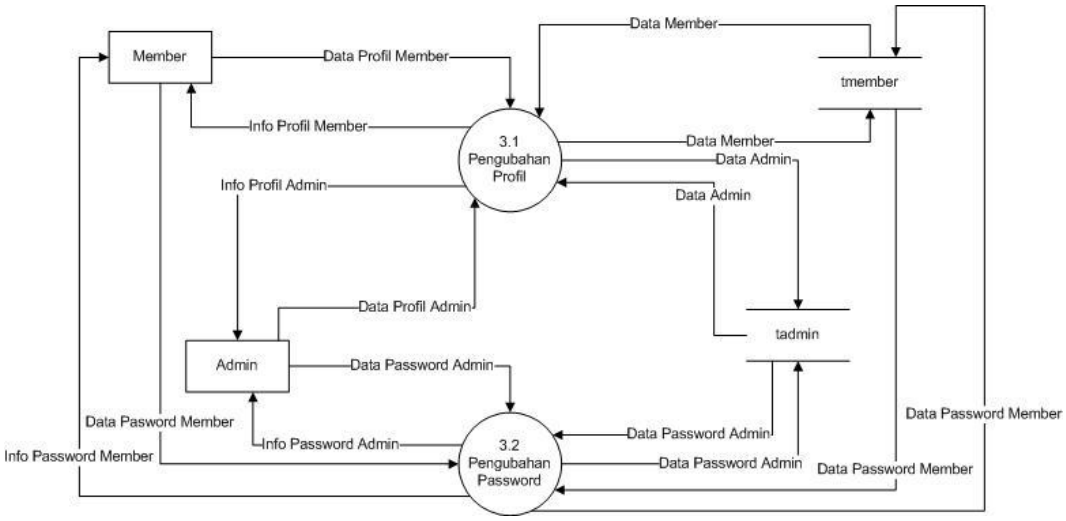
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

3.5.3.3 DFD Level 2 Proses 2.0 Login



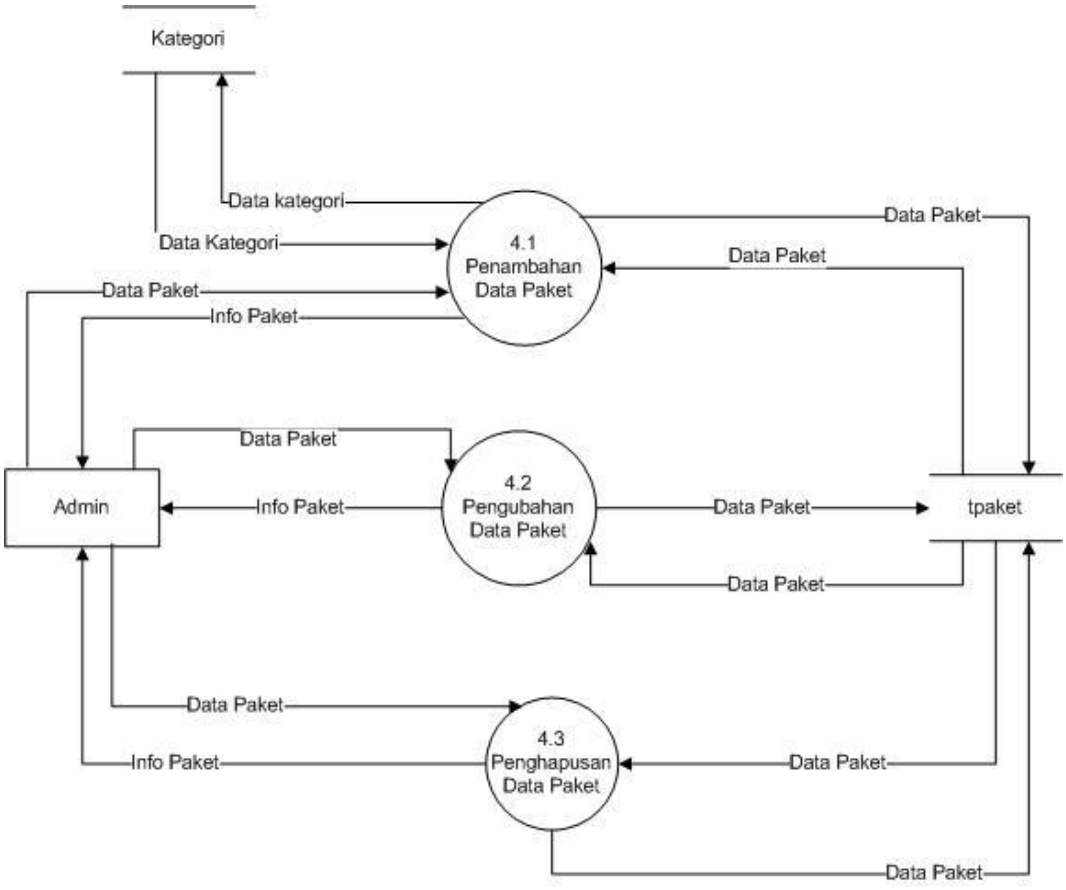
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 2.0 Login

3.5.3.4 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Profil



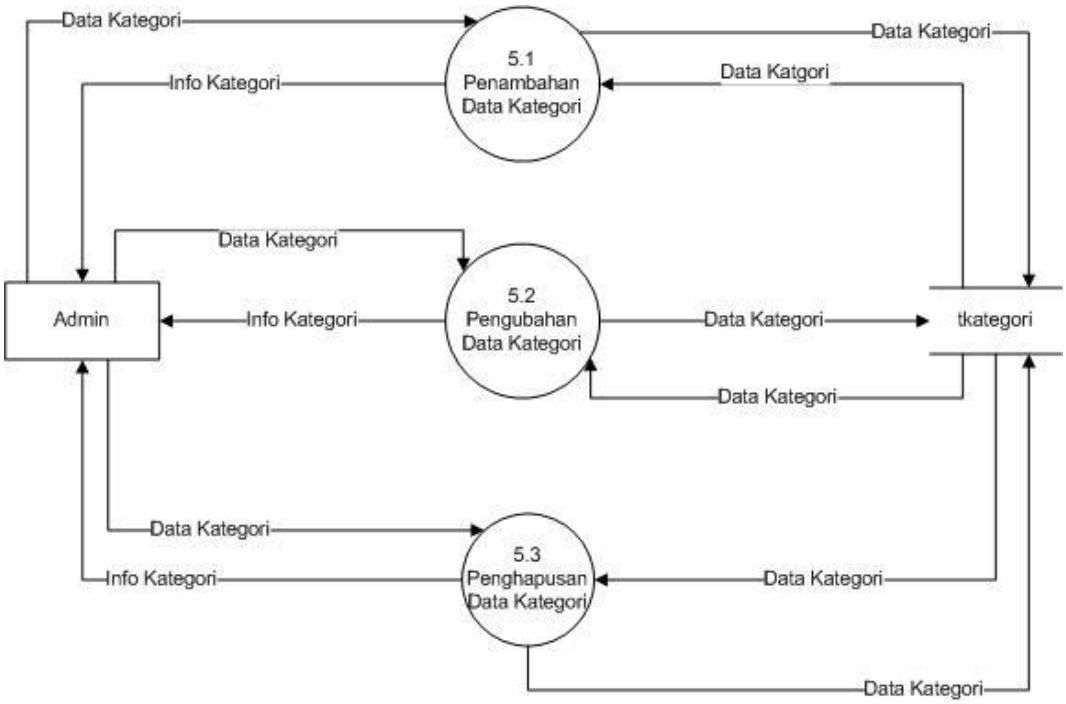
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Profil

3.5.3.5 Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Paket



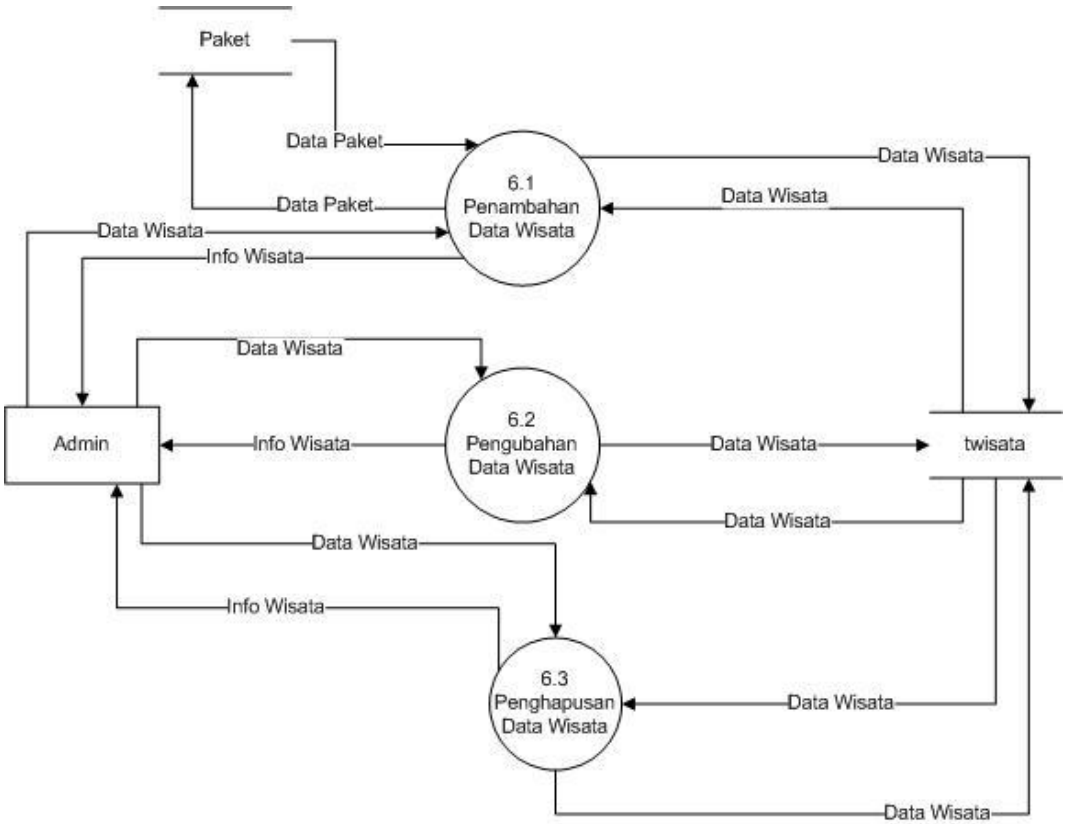
Gambar 3. 10 Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Paket

3.5.3.6 Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Kategori



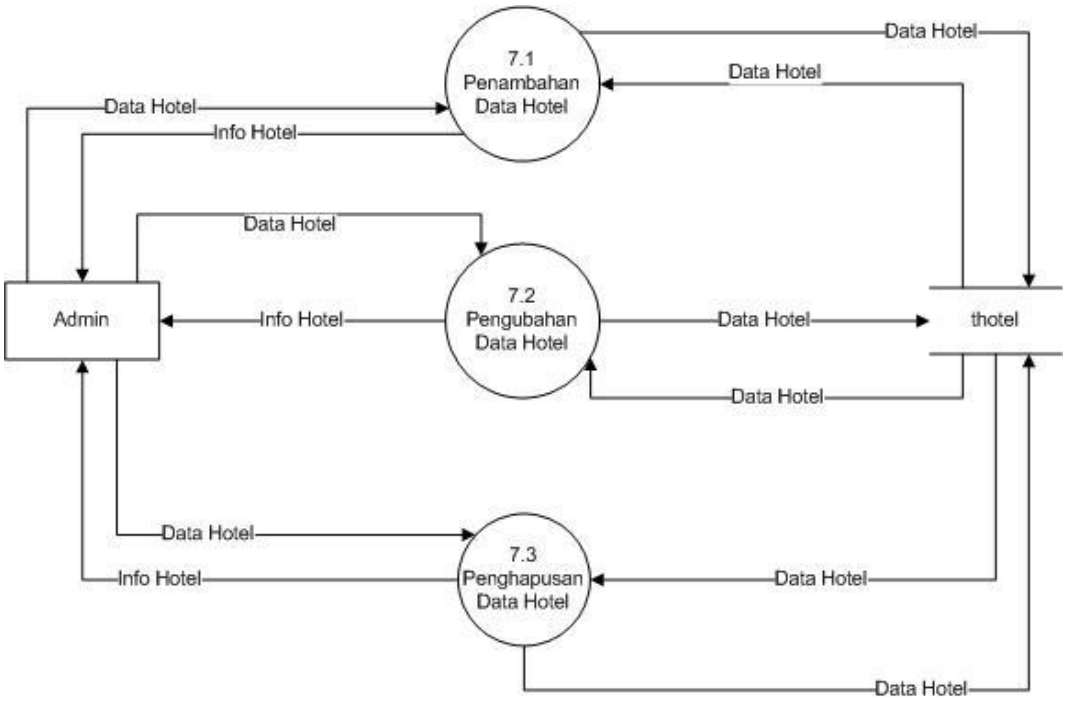
Gambar 3. 11 Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Kategori

3.5.3.7 Level 2 Proses 6.0 Pengolahan Data Wisata



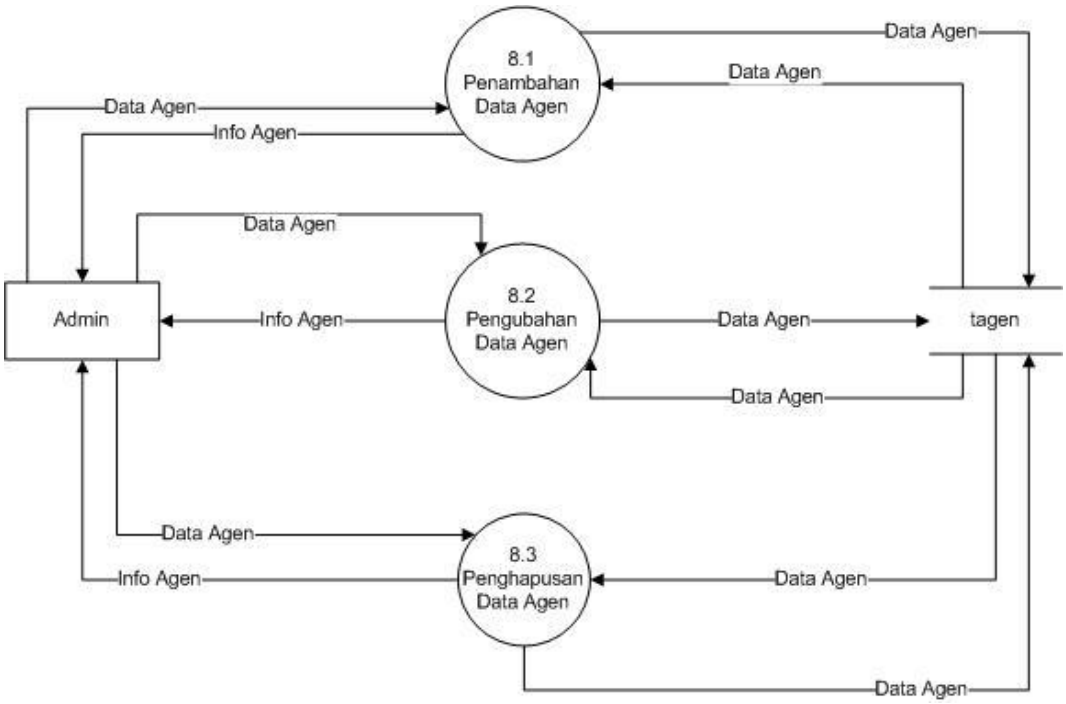
Gambar 3. 12 Level 2 Proses 6.0 Pengolahan Data Wisata

3.5.3.8 Level 2 Proses 7.0 Pengolahan Data Hotel



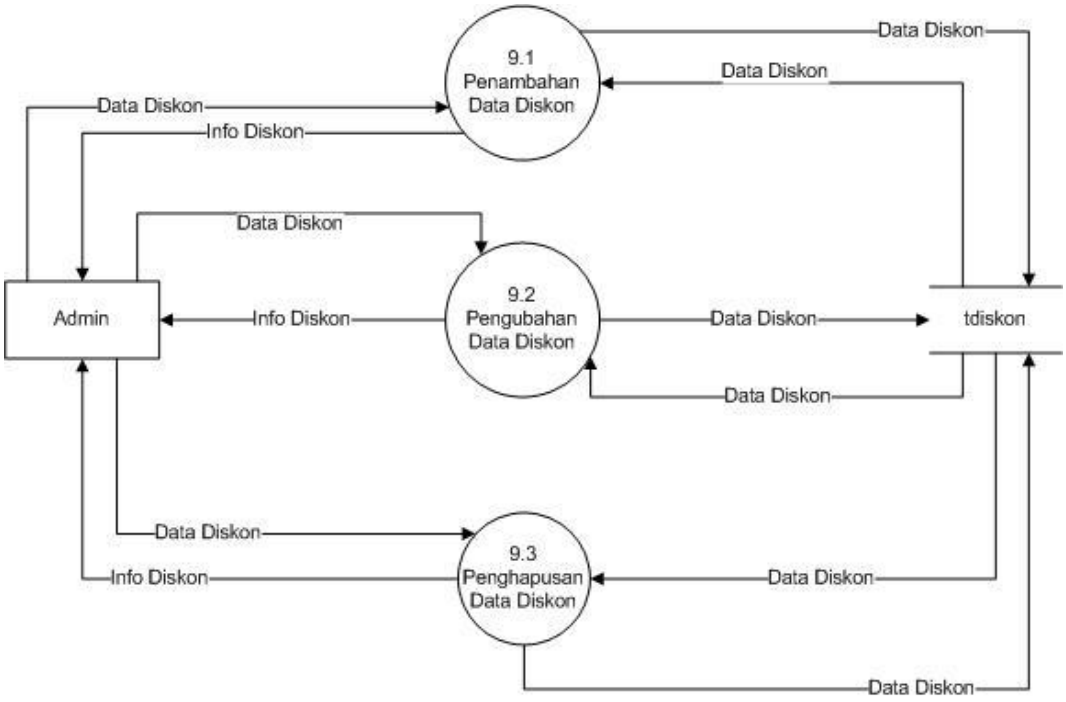
Gambar 3. 13 Level 2 Proses 7.0 Pengolahan Data Hotel

3.5.3.9 Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Agen



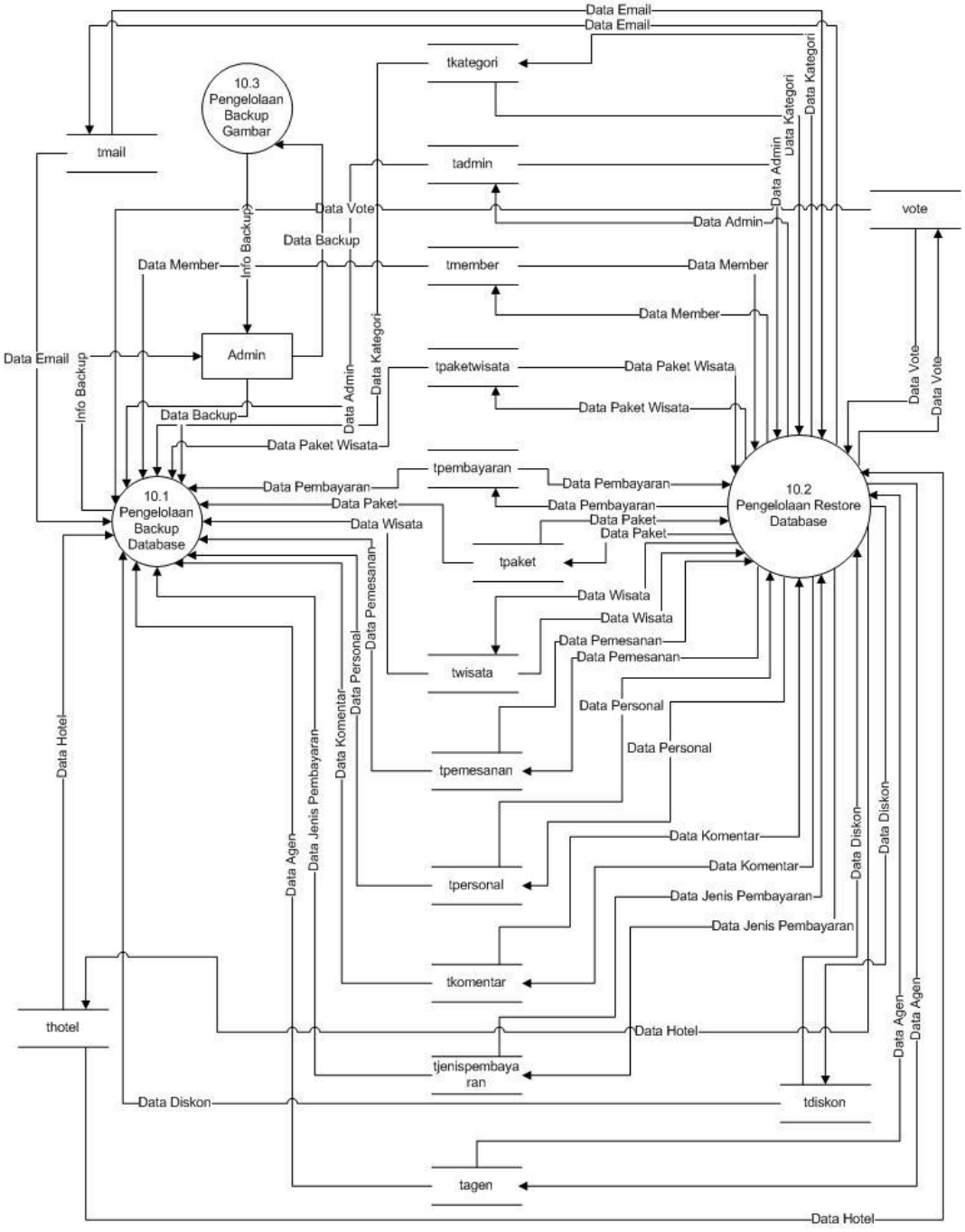
Gambar 3. 14 Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Agen

3.5.3.10 Level 2 Proses 9.0 Pengolahan Data Diskon



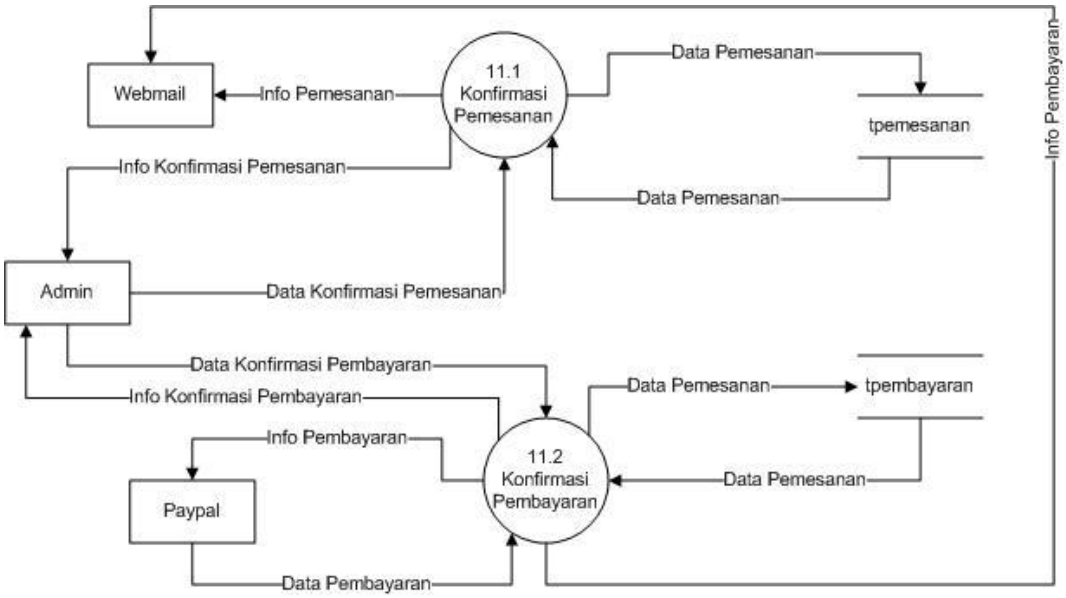
Gambar 3. 15 Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Diskon

3.5.3.11 Level 2 Proses 10.0 Pengelolaan Backup & Restore



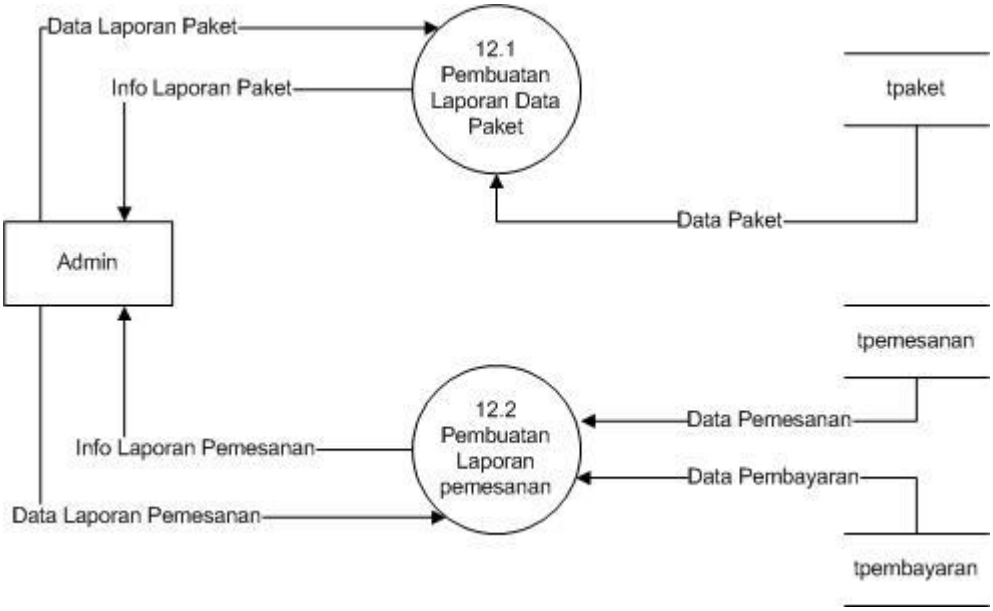
Gambar 3. 16 Level 2 Proses 8.0 Pengelolaan Backup & Restore

3.5.3.12 Level 2 Proses 11.0 Pengolahan Data Transaksi



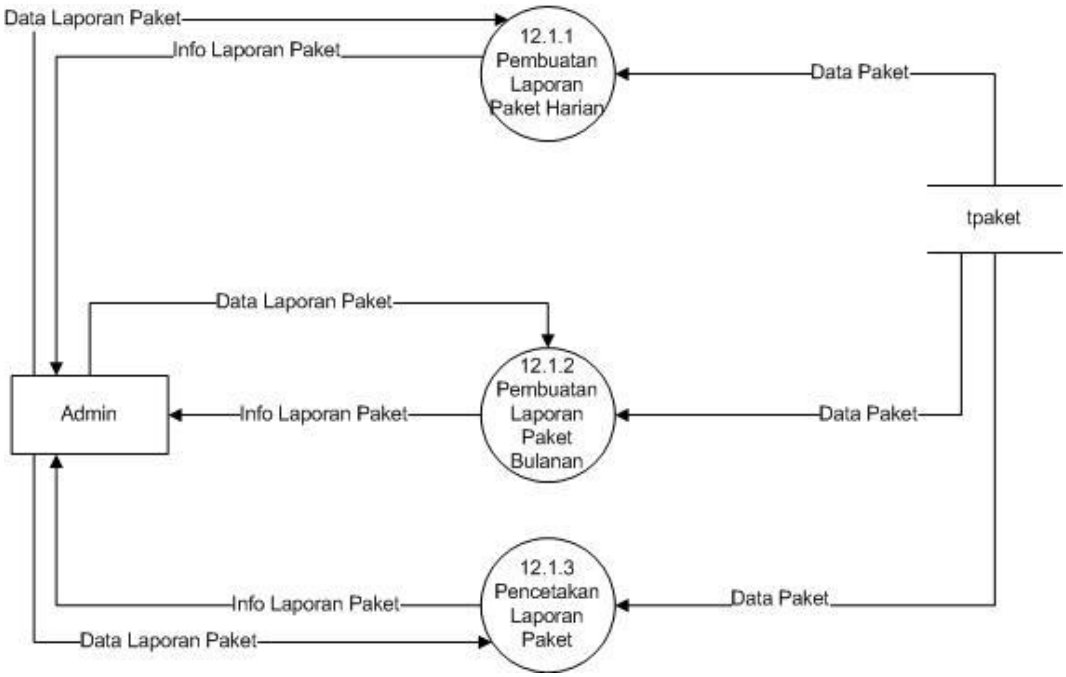
Gambar 3. 17 Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Transaksi

3.5.3.13 Level 2 Proses 12.0 Pengolahan Laporan



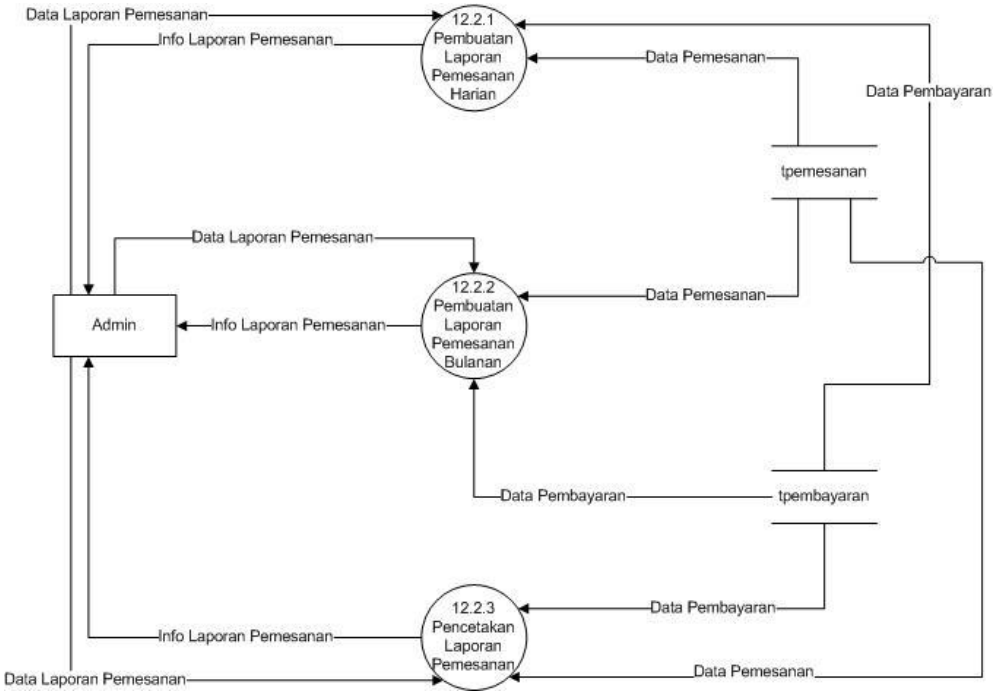
Gambar 3. 18 Level 2 Proses 12.0 Pengolahan Laporan

3.5.3.14 Level 3 Proses 12.1 Pembuatan Laporan Paket



Gambar 3. 19 Level 3 Proses 12.1 Pembuatan Laporan Paket

3.5.3.15 Level 3 Proses 12.2 Pembuatan Laporan Pemesanan



Gambar 3. 20 Level 3 Proses 12.2 Pembuatan Laporan Pemesanan

3.5.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi dari gambar DFD di atas akan dijelaskan pada tabel di bawah ini.

Tabel 3. 3 Tabel Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Deskripsi	Proses untuk melakukan registrasi *member* baru
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Info Gagal Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu daftar 2. Pengunjung memasukan data ke dalam daftar form member 3. Jika daftar valid sistem akan memasukan data ke dalam database 4. Jika data invalid sistem akan memberikan informasi bahwa data ada yang tidak valid
2.	No Proses	2.0
	Nama	Login
	Deskripsi	Proses untuk *member* melakukan login
	Source	Admin, Member
	Input	Data login Admin, Data login Member
	Output	Info login admin, Info login Member
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	1. Admin dan member mengisi username dan password 2. Apabila username dan password yang diinputkan sesuai maka dapat dilanjutkan ke proses selanjutnya 3. Apabila username atau password yang diinputkan tidak sesuai maka akan masuk ke halaman gagal login
3.	No Proses	3.0
	Nama	Pengolahan Data Profil
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data profil user
	Source	Admin, Member

	Input	Data profil admin, data profil member
	Output	Info profil admin, info profil member
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	1. Admin, Member memilih menu profile 2. Sistem akan menampilkan data profil admin, data profil member
4.	No.Proses	4.0
	Nama	Pengolahan Data Paket
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data paket
	Source	Admin
	Input	Data paket
	Output	Info paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu paket 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data paket
5.	No Proses	5.0
	Nama	Pengolahan Data Kategori
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menu kategori 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data kategori
6.	No Proses	6.0
	Nama	Pengolahan Data Wisata
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data wisata
	Source	Admin
	Input	Data wisata
	Output	Info wisata
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu wisata 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data wisata
7.	No.Proses	7.0
	Nama	Pengolahan Data Hotel
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data hotel
	Source	Admin
	Input	Data hotel
	Output	Info hotel
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu hotel 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data hotel
8.	No.proses	8.0
	Nama	Pengolahan Data Agen
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data agen
	Source	Admin
	Input	Data agen
	Output	Info agen
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu agen 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data paket
9.	No.Proses	9.0
	Nama	Pengolahan Data Diskon
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu diskon 2. Admin memilih untuk melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data diskon
10.	No.Proses	10.0
	Nama	Pengelolaan Backup dan Restore
	Deskripsi	Proses untuk membackup dan merestore database
	Source	Admin
	Input	Data backup, data restore
	Output	Info backup, info restore
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu database 2. Admin memilih untuk melakukan backup dan restore database
11.	No.Proses	11.0
	Nama	Pengolahan Data Transaksi
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan data transaksi
	Source	Admin
	Input	Data pemesanan, data pembayaran
	Output	Info pemesanan, info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih pengolahan data transaksi 2. Admin merubah status pembayaran
12.	No.Proses	12.0
	Nama	Pengolahan Laporan
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan laporan

	Source	Admin
	Input	Data paket, data pemesanan, data pembayaran
	Output	Info paket, info pemesanan, info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan yang terdiri dari laporan pemesanan, laporan paket, laporan pembayaran
13.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Registrasi
	Deskripsi	Proses untuk pengisian data registrasi untuk menjadi member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi, info registrasi invalid
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu daftar 2. Pengunjung mengisi data pendaftaran pada form pendaftaran pengunjung 3. Sistem akan menampilkan info pendaftaran tesimpan atau gagal disimpan
14.	No.Proses	1.2
	Nama	Verifikasi Akun
	Deskripsi	Proses untuk mengaktifasi proses pendaftaran yang dilakukan oleh pngunjung
	Source	Pengunjung, webmail
	Input	Data verifikasi akun
	Output	Info verifkasi akun
	Destination	Pengunjung, webmail
	Logika proses	1. Pengunjung mengisi form pendaftaran 2. Sistem akan mengirimkan aktifasi pendaftaran ke webmail member
15.	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi Login
	Deskripsi	Proses untuk mengecek dan membandingkan data login user
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Admin dan member mengisi form login 2. Data login yang diinputkan dicek dan disesuaikan dengan yang ada di database 3. Apabila data login yang diinputkan sesuai maka dapat dilanjutkan ke proses selanjutnya 4. Apabila data login yang diinputkan tidak sesuai

		maka akan dialihkan ke halaman gagal login
16.	No.proses	2.2
	Nama	Lupa Password
	Deskripsi	Proses untuk mereset password member
	Source	Member, webmail
	Input	Data email member
	Output	Info email member invalid
	Destination	Member, webmail
	Logika proses	1. User mengisi email pada form lupa password 2. Data yang diinputkan berupa email member 3. Sistem akan mengirimkan data password baru ke email member
17.	No.proses	3.1
	Nama	Pengubahan Profil
	Deskripsi	Proses untuk merubah data profil user
	Source	*Member*, admin
	Input	Data profil *member*, Data profil admin
	Output	Info profil admin, Info profil *member*
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Admin atau member memilih menu profil, kemudian mengklik tombol ubah data untuk merubah data 2. Sistem menampilkan data profil pada form ubah profil
18.	No.proses	3.2
	Nama	Pengubahan Password
	Deskripsi	Proses untuk merubah password user
	Source	Admin, member
	Input	Data password admin, data password member
	Output	Info password admin, info password member
	Destination	Admin,member
	Logika proses	1. Admin atau member memilih menu profil, kemudian mengklik tombol ubah password untuk merubah data password 2. Sistem menampilkan data password pada form ubah
19.	No.proses	4.1
	Nama	Penambahan Data Paket
	Deskripsi	Proses untuk menambah data paket baru
	Source	Admin
	Input	Data Paket
	Output	Info Paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data paket 2. Admin menginputkan data paket baru pada form tambah data paket

		3. Sistem akan menampilkan info data paket yang telah ditambahkan/menampilkan info data paket gagal ditambahkan
20.	No.proses	4.2
	Nama	Pengubahan Data Paket
	Deskripsi	Proses untuk merubah data paket
	Source	Admin
	Input	Data paket
	Output	Info paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data paket yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data produk pada form edit paket 3. Sistem menampilkan info edit data paket tersimpan/gagal
21.	No.proses	4.3
	Nama	Penghapusan Data Paket
	Deskripsi	Proses untuk menghapus data paket
	Source	Admin
	Input	Data paket
	Output	info paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data paket yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data paket 3. Jika memilih ok, maka data paket dihapus 4. Jika memilih cancel, maka data paket tidak dihapus
22.	No.proses	5.1
	Nama	Penambahan Data Kategori
	Deskripsi	Proses untuk menambah data kategori baru
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data kategori 2. Admin menginputkan data paket baru pada form tambah data kategori 3. Sistem akan menampilkan info data kategori yang telah ditambahkan/menampilkan info data kategori gagal ditambahkan
23.	No.proses	5.2
	Nama	Pengubahan Data Kategori
	Deskripsi	Proses untuk merubah data kategori

	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data kategori yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data kategori pada form edit kategori 3. Sistem menampilkan info edit data kategori tersimpan/gagal
24.	No.proses	5.3
	Nama	Penghapusan Data Kategori
	Deskripsi	Proses untuk menghapus data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data kategori yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data kategori 3. Jika memilih ok, maka data paket dihapus 4. Jika memilih cancel, maka data paket tidak dihapus
25.	No.proses	6.1
	Nama	Penambahan Data Wisata
	Source	Admin
	Input	Data wisata
	Output	Info wisata
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data wisata 2. Admin menginputkan data wisata baru pada form tambah data wisata 3. Sistem akan menampilkan info data wisata yang telah ditambahkan/menampilkan info data wisata gagal ditambahkan
26.	No.proses	6.2
	Nama	Pengubahan Data Wisata
	Source	Admin
	Input	Data wisata
	Output	Info wisata
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data wisata yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data wisata pada form edit wisata

		3. Sistem menampilkan info edit data wisata tersimpan/gagal
27.	No.proses	6.3
	Nama	Penghapusan Data Wisata
	source	Admin
	Input	Data wisata
	Output	Data wisata
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data wisata yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data wisata 3. Sistem menampilkan info data wisata telah terhapus
28.	No.proses	7.1
	Nama	Penambahan Data Hotel
	Deskripsi	Proses untuk menambah data hotel baru
	Source	Admin
	Input	Data hotel
	Output	Info hotel
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data hotel 2. Admin menginputkan data hotel baru pada form tambah data hotel 3. Sistem akan menampilkan info data hotel yang telah ditambahkan/menampilkan info data hotel gagal ditambahkan
29.	No.proses	7.2
	Nama	Pengubahan Data Hotel
	Deskripsi	Proses untuk mengubah data hotel
	Source	Admin
	Input	Data hotel
	Output	Info hotel
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data hotel yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data hotel pada form edit hotel 3. Sistem menampilkan info edit data hotel tersimpan/gagal
30.	No.proses	7.3
	Nama	Penghapusan Data Hotel
	Deskripsi	Proses untuk menghapus data hotel
	Source	Admin
	Input	Data hotel
	Output	Data hotel

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data hotel yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data hotel 3. Jika memilih ok, maka data paket dihapus 4. Jika memilih cancel, maka data paket tidak dihapus
31.	No.proses	8.1
	Nama	Penambahan Data Agen
	Deskripsi	Proses untuk menambah data agen
	Source	Admin
	Input	Data agen
	Output	Info agen
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data agen 2. Admin menginputkan data agen baru pada form tambah data agen 3. Sistem akan menampilkan info data agen yang telah ditambahkan/menampilkan info data agen gagal ditambahkan
32.	No.proses	8.2
	Nama	Pengubahan Data Agen
	Deskripsi	Proses untuk mengubah data agen
	Source	Admin
	Input	Data agen
	Output	Info agen
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data agen yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data agen pada form edit agen 3. Sistem menampilkan info edit data agen tersimpan/gagal
33.	No.proses	8.3
	Nama	Penghapusan Data Agen
	Deskripsi	Proses untuk menghapus data agen
	Source	Admin
	Input	Data agen
	Output	Data agen
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data agen yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data agen 3. Jika memilih ok, maka data paket dihapus 4. Jika memilih cancel, maka data paket tidak

		dihapus
34.	No.Proses	9.1
	Nama	Penambahan Data Diskon
	Deskripsi	Proses untuk menambahkan data diskon baru
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah data diskon 2. Admin menginputkan data hotel baru pada form tambah data diskon 3. Sistem akan menampilkan info data diskon yang telah ditambahkan/menampilkan info data diskon gagal ditambahkan
35.	No.Proses	9.2
	Nama	Pengubahan Data Diskon
	Deskripsi	Proses untuk mengubah data diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data diskon yang akan diubah 2. Mengisi atau merubah data diskon pada form edit diskon 3. Sistem menampilkan info edit data diskon tersimpan/gagal
36.	No.Proses	9.3
	Nama	Penghapusan Data Diskon
	Deskripsi	Proses untuk menghapus data diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Data diskon
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data diskon yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data diskon 3. Jika memilih ok, maka data paket dihapus 4. Jika memilih cancel, maka data paket tidak dihapus
37.	No.proses	10.1
	Nama	Pengelolaan Backup Database
	Deskripsi	Proses untuk membackup database
	Source	Admin
	Input	Data backup

	Output	Info backup
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu backup database 2. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database 3. Admin memilih salah satu tabel yang akan dibackup 4. Sistem membackup sesuai tabel yang dipilih
38.	No.proses	10.2
	Nama	Pengelolaan Restore Database
	Deskripsi	Proses untuk merestore database
	Source	Admin
	Input	Data restore
	Output	Info restore
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu restore database 2. Sistem akan merestore database
39.	No.proses	10.3
	Nama	Pengelolaan Backup Gambar
	Deskripsi	Proses untuk membackup gambar
	Source	Admin
	Input	Data backup
	Output	Info backup
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu backup gambar 2. Sistem akan membackup gambar yang terdapat dalam direktori
40.	No.proses	10.3
	Nama	Pengelolaan Restore Gambar
	Deskripsi	Proses untuk merestore gambar
	Source	Admin
	Input	Data restore
	Output	Info restore
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu restore database 2. Sistem akan merestore database
41.	No.proses	12.1.1
	Nama	Pembuatan Laporan Paket Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan paket
	Output	Info laporan paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan paket harian 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian
42.	No.proses	12.1.2

	Nama	Pembuatan Laporan Paket Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan paket
	Output	Info laporan paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan paket bulanan 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian
43.	No.proses	12.1.3
	Nama	Pencetakan Laporan Paket
	Source	Admin
	Input	Data laporan paket
	Output	Info laporan paket
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan untuk mencari laporan yang ingin dicetak 2. Hasil pencarian laporan paket yang ditemukan dan akan dicetak
44.	No.proses	12.1.1
	Nama	Pembuatan Laporan Pemesanan Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Info laporan pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan pemesanan harian 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian
45.	No.proses	12.1.2
	Nama	Pembuatan Laporan Pemesanan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Info laporan pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan pemesanan bulanan 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian
46.	No.proses	12.1.3
	Nama	Pencetakan Laporan Pemesanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Info laporan pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih laporan untuk mencari laporan yang ingin dicetak 2. Hasil pencarian laporan pemesanan yang ditemukan dan akan dicetak

3.5.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi ini akan dijelaskan pada tabel-tabel berikut ini.

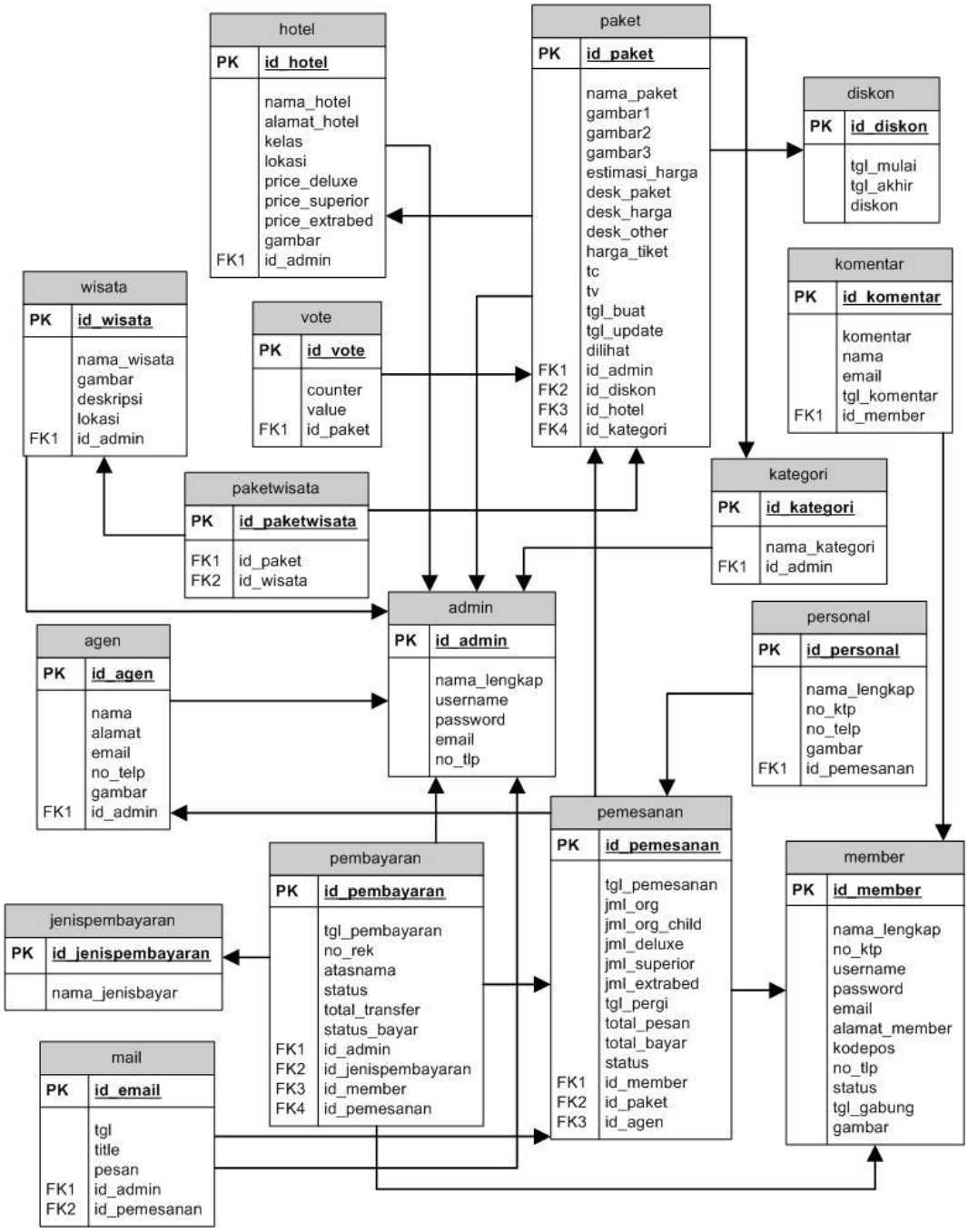
Tabel 3. 4 Kamus Data

No.	Detail	Keterangan
1	**Nama Aliran Data**	**Data admin**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data admin
	Struktur Data	id_admin+nama_lengkap+username+email+password+ level_admin
	id_admin nama_lengkap username email password	{0..9|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2	**Nama Aliran Data**	**Data *member***
	Where Used	*Member*
	Deskripsi	Berisi data *member*
	Struktur Data	id_member+nama_lengkap+username+email+password+ alamat_member+kodepos+no_hp+status
	id_member nama_lengkap username email password alamat_member kodepos no_hp status	{0..9|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {‘Sudah’,’Belum’}
3	**Nama Aliran Data**	**Data kategori**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur Data	id_kategori+nama_kategori
	id_kategori nama_kategori	{0..9|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
4	**Nama Aliran Data**	**Data paket**
	Where Used	Admin, *member* dan pengunjung
	Deskripsi	Berisi data paket
	Struktur Data	id_paket+nama_paket+harga+diskon+file_gambar+promo+ deskripsi
	id_paket nama_paket	{0..9|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}

	harga diskon file_gambar promo deskripsi	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {'Ya','Tidak'} {0..9|a..z|A..Z}
5	**Nama Aliran Data**	**Data pemesanan**
	Where Used	Admin dan *member*
	Deskripsi	Berisi data pemesanan
	Struktur Data	id_pemesanan+tgl_pemesanan+nama_pemesan+alamat_ pemesan+email_pemesan+no_telp_pemesan +kodepos_pemesan+status_pemesanan
	id_pemesanan tgl_pemesanan nama_pemesan alamat_pemesan email_pemesan	[A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
6	**Nama Aliran Data**	**Data hotel**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data hotel
	Struktur Data	Id_hotel+nama_hotel
	Id_hotel Nama_hotel	[A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9]
7	**Nama Aliran Data**	**Data wisata**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data wisata
	Struktur Data	Id_wisata+nama_wisata
	Id_wisata Nama_wisata	[A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9]

3.6 Perancangan Basis Data

3.6.1 Skema Relasi



Gambar 3. 21 Skema Relasi

3.6.2 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut.

1. Tabel Admin

Tabel 3. 5 Struktur Tabel Admin

Nama Tabel : Admin			
Primary Key : id_admin			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_admin	Integer	11	PK
Nama_lengkap	Varchar	100	Nama lengkap admin
Username	Varchar	50	Username admin
Password	Varchar	200	Password admin
Email	Varchar	50	Email admin, unique
No_tlp	Varchar	20	No telepon admin

2. Tabel Member

Tabel 3. 6 Struktur Tabel Member

Nama Tabel : Member			
Primary Key : id_member			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_member	Integer	11	PK
Nama_lengkap	Varchar	100	Nama lengkap member
No_ktp	Varchar	100	No KTP member, unique
Username	Varchar	50	Username member
Password	Varchar	200	Password member
Email	Varchar	50	Email member, unique
Alamat_member	Text		Alamat member
Kodepos	Varchar	7	Kodepos member

No_tlp	Varchar	20	No telepon member
Tgl_gabung	Date		Tanggal gabung member
Gambar	Varchar	100	Gambar/foto member

3. Tabel Kategori

Tabel 3. 7 Struktur Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori			
Primary Key : id_kategori			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ kategori	Integer	11	PK
Nama_kategori	Varchar	45	Nama kategori
Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

4. Tabel Paket

Tabel 3. 8 Struktur Tabel Paket

Nama Tabel : Paket			
Primary Key : id_paket			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_paket	Integer	11	PK
Id_kategori	Integer	11	Foreign Key, reference table kategori (id_ kategori)
Nama_paket	Varchar	45	Nama paket
Gambar	Text		Gambar paket
Rating	Integer	11	Rating paket
Desk_paket	Text		Deskripsi paket
Desk_harga	Text		Deskripsi harga
Id_hotel	Integer	11	Foreign Key, reference table hotel (id_ hotel)
Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference

			table admin (id_ admin)
Id_diskon	Integer	11	Foreign Key, reference table diskon (id_ diskon)
Tgl_buat	Date		Tanggal pembuatan paket
Tgl_update	Date		Tanggal *update* paket

5. Tabel Wisata

Tabel 3. 9 Struktur Tabel Wisata

Nama Tabel : Wisata			
Primary Key : id_wisata			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_wisata	Integer	11	PK
Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_ admin)
Nama_wisata	Varchar	100	Nama wisata
Gambar	Varchar	100	Gambar wisata
Deskripsi	Text		Deskripsi wisata
Lokasi	Varchar	100	Lokasi wisata

6. Tabel Hotel

Tabel 3. 10 Struktur Tabel Hotel

Nama Tabel : Hotel			
Primary Key : id_hotel			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_hotel	Integer	11	PK
Nama_hotel	Varchar	45	Nama hotel
Alamat_hotel	Text		Alamat hotel
Kelas	Integer		Kelas hotel
Lokasi	Varchar	100	Lokasi hotel
Gambar	Varchar	100	Gambar hotel

Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

7. Tabel Pemesanan

Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pemesanan

Nama Tabel : pemesanan			
Primary Key : id_pemesanan			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ Pemesanan	Integer	11	PK
Id_member	Integer	11	Foreign Key, reference table member (id_member)
Id_paket	integer	11	Foreign Key, reference table paket (id_ paket)
Id_harga	integer	11	Foreign Key, reference table harga (id_harga)
Tgl_pemesanan	date		Tanggal pemesanan

8. Tabel Pembayaran

Tabel 3. 12 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran			
Primary Key : id_pembayaran			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_pembayaran	integer	11	PK
Id_ member	Integer	11	Foreign Key, reference table member (id_member)
Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)
Id_jenispembayaran	integer	11	Foreign Key, reference table jenispembayaran

			(id_jenispembayaran)
Tgl_pembayaran	Date		Tanggal pembayaran
No_rek	Varchar	45	No rekening
Status	Enum		Status pembayaran

9. Tabel Personal

Tabel 3. 13 Struktur Tabel Personal

Nama Tabel : Personal			
Primary Key : id_personal			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_personal	integer	11	PK
nama_lengkap	varchar	100	Nama lengkap
no_ktp	varchar	100	No KTP
no_telp	varchar	50	No Telp
gambar	varchar	100	Gambar
id_pemesanan	integer	11	Foreign Key, reference table pemesanan (id_pemesanan)

10. Tabel Diskon

Tabel 3. 14 Struktur Tabel Diskon

Nama Tabel : Diskon			
Primary Key : id_diskon			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_diskon	integer	11	PK
Tgl_mulai	Date	11	Tanggal mulai
Tgl_akhir	Integer	11	Tangal akhir
Diskon	integer	11	Diskon

11. Tabel Paket Wisata

Tabel 3. 15 Struktur Tabel Paket Wisata

Nama Tabel : Paket Wisata			
Primary Key : id_paketwisata			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_paketwisata	integer	11	PK
Id_ paket	Integer	11	Foreign Key, reference table paket (id_paket)
Id_wisata	Integer	11	Foreign Key, reference table wisata (id_wisata)

12. Tabel Jenis Pembayaran

Tabel 3. 16 Struktur Tabel Jenis Pembayaran

Nama Tabel : Jenis Pembayaran			
Primary Key : id_jenispembayaran			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_jenispembayaran	Integer	11	PK
Nama_jenisbayar	varchar	45	Nama jenis pembayaran

13. Tabel Agen

Tabel 3. 17 Struktur Tabel Agen

Nama Tabel : tagen			
Primary Key : id_agen			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_agen	Integer	11	PK
Nama	Varchar	45	Nama agen
Alamat	Text		Alamat agen
Email	Varchar	100	Email agen
No_telp	Integer	16	Nomor telfon agen

Gambar	Varchar	100	Foto agen

14. Tabel Mail

Tabel 3. 18 Struktur Tabel Mail

Nama Tabel : tmail			
Primary Key : id_email			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_email	Integer	11	PK
tgl	Date		Tanggal kirim email
Title	Varchar	250	Judul pengiriman email
Pesan	Text		Isi email
Id_pemesanan	Integer	11	Foreign Key, reference table pemesanan (id_pemesanan)
Id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

15. Tabel Vote

Tabel 3. 19 Struktur Tabel Vote

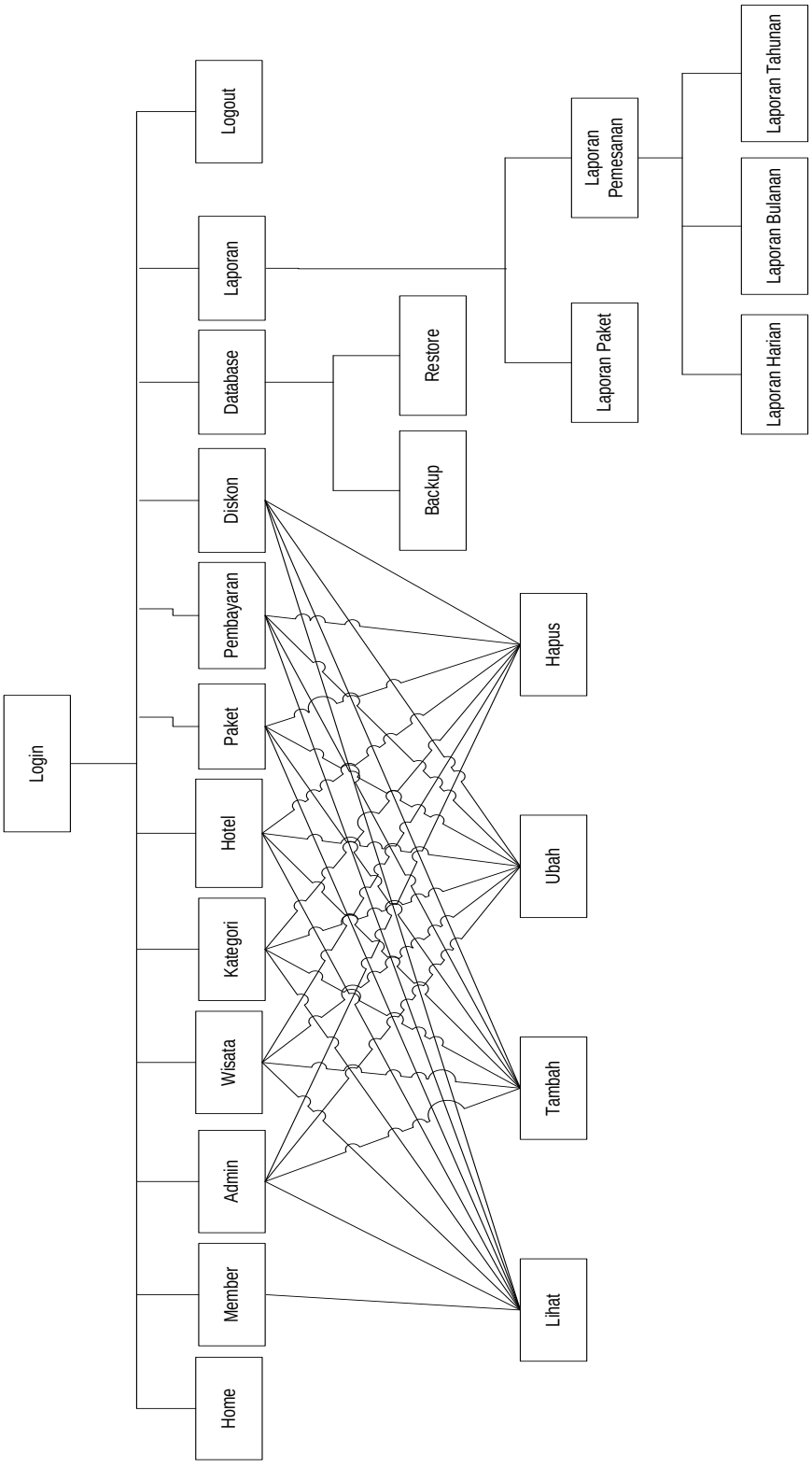
Nama Tabel : tvote			
Primary Key : id_vote			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_vote	Integer	11	PK
counter	Integer	11	Jumlah vote
Value	Integer	11	Hasil vote
Id_pemesanan	Integer	11	Foreign Key, reference table pemesanan (id_pemesanan)

3.7 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan aplikasi. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu aplikasi e-commerce.

3.7.1 Struktur Menu Admin

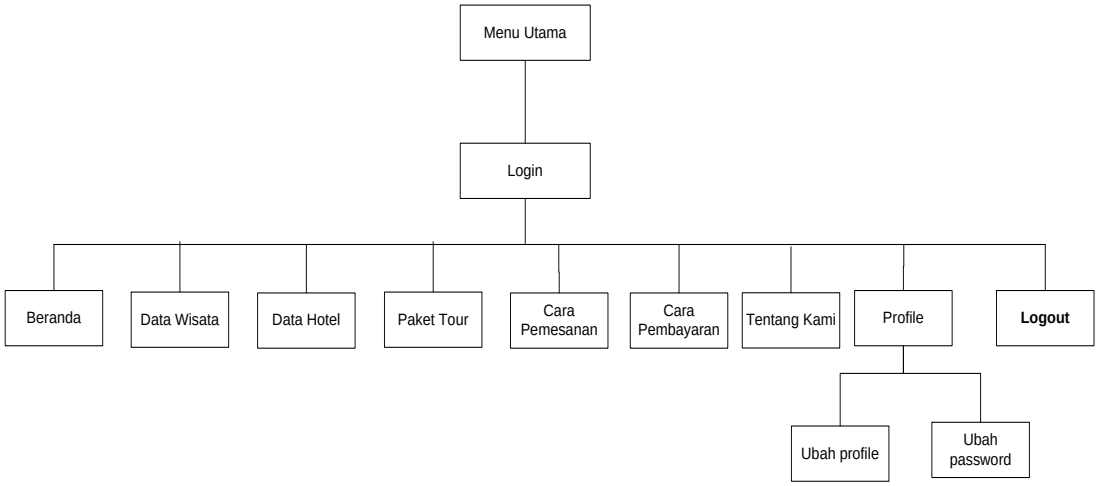
Struktur menu admin pada aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3. 22 Struktur Menu Admin

3.7.2 Struktur Menu Member

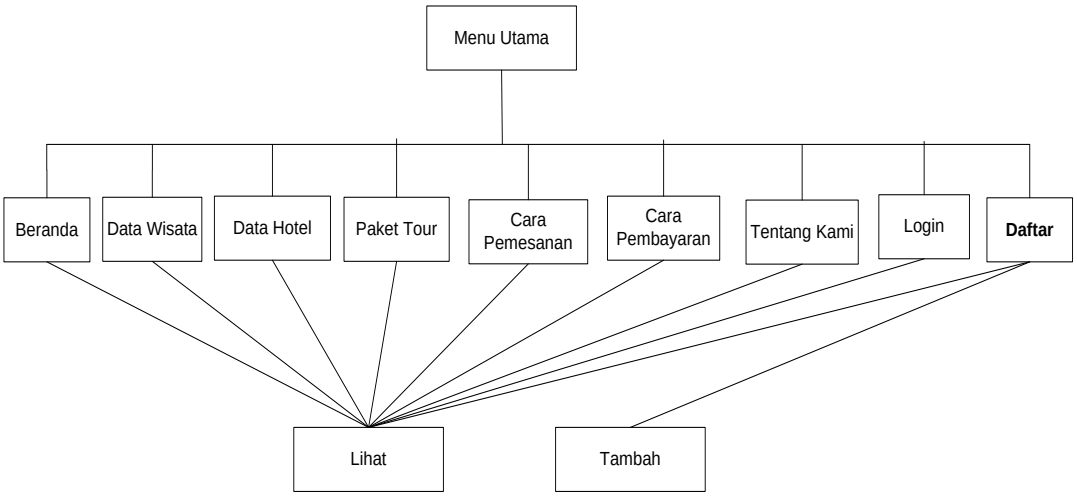
Struktur menu *member* pada aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3. 23 Struktur Menu Member

3.7.3 Struktur Menu Pengunjung

Struktur menu pengunjung pada aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3. 24 Struktur Menu Pengunjung

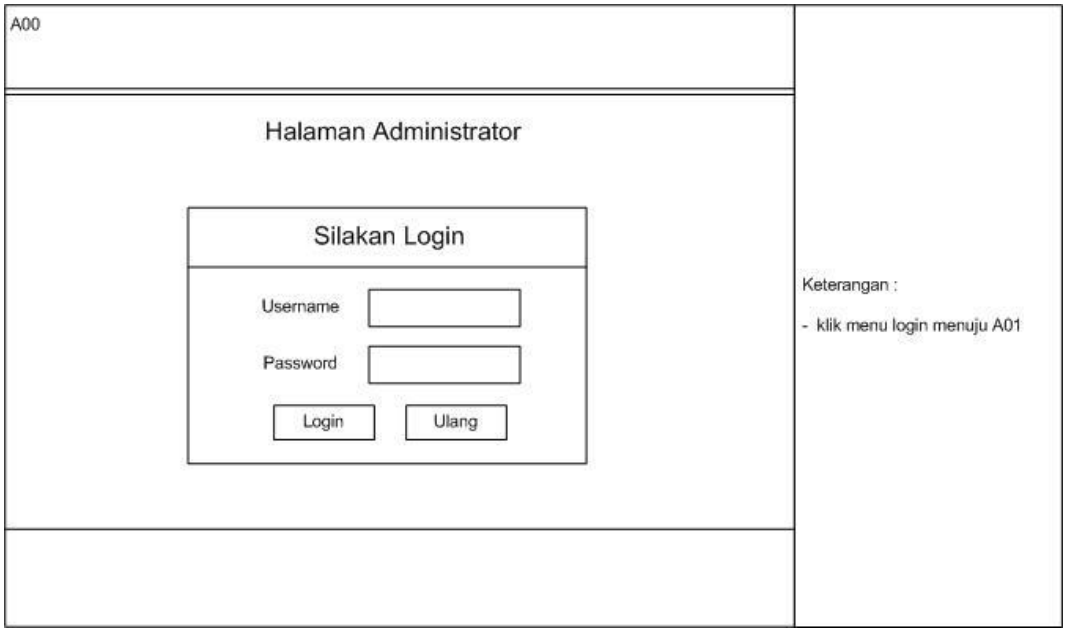
3.7.4 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka atau *interface* adalah suatu tampilan dari suatu program aplikasi sebagai media untuk berkomunikasi dan melakukan interaksi dengan *user*. Perancangan antarmuka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dirancang. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi tersebut.

3.7.4.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login Admin

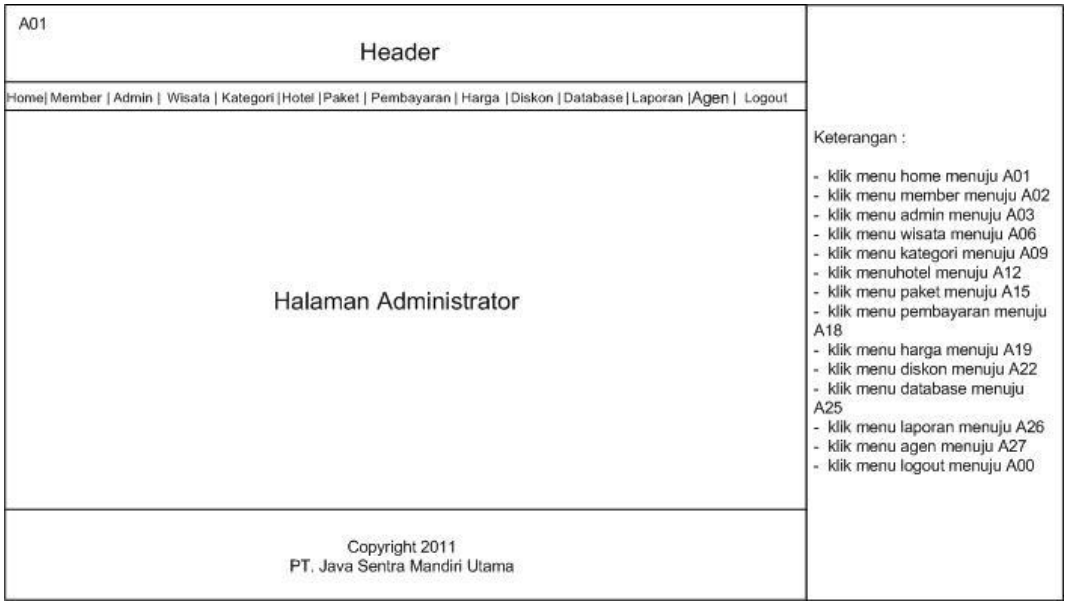
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.26 dibawah ini:



Gambar 3. 25 login admin

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama Admin

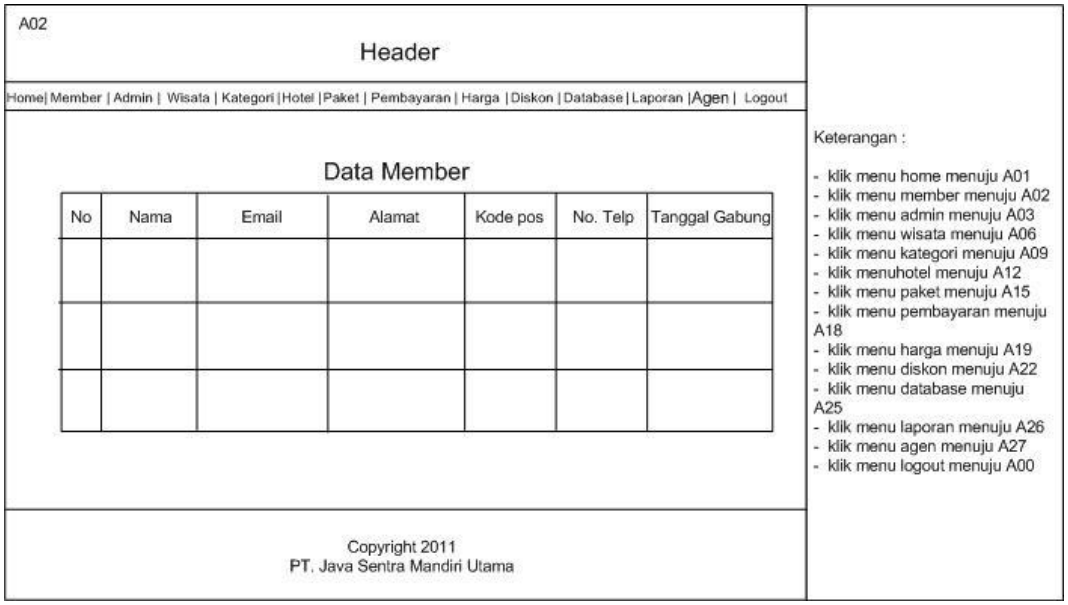
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.27 dibawah ini:



Gambar 3. 26 menu utama admin

3. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member

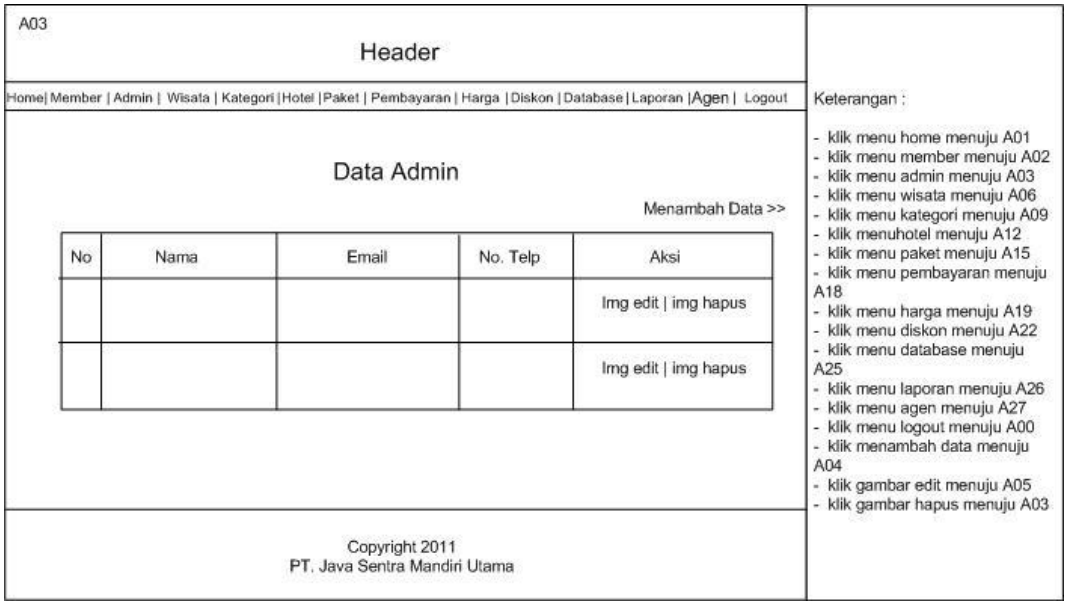
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka data *member* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.28 dibawah ini:



Gambar 3. 27 data member

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Admin

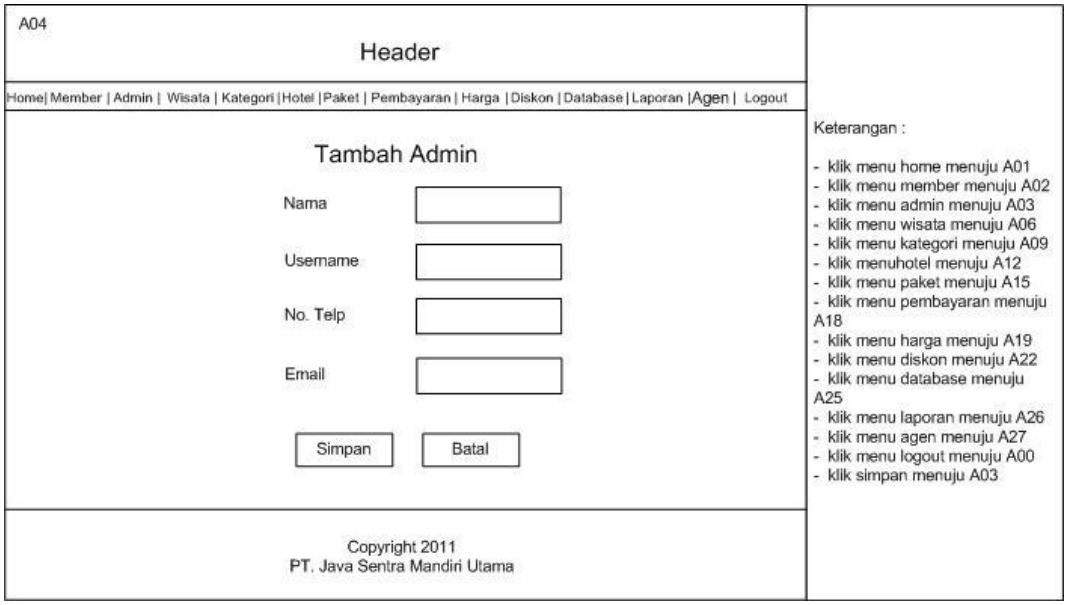
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.29 dibawah ini:



Gambar 3. 28 data admin

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Admin

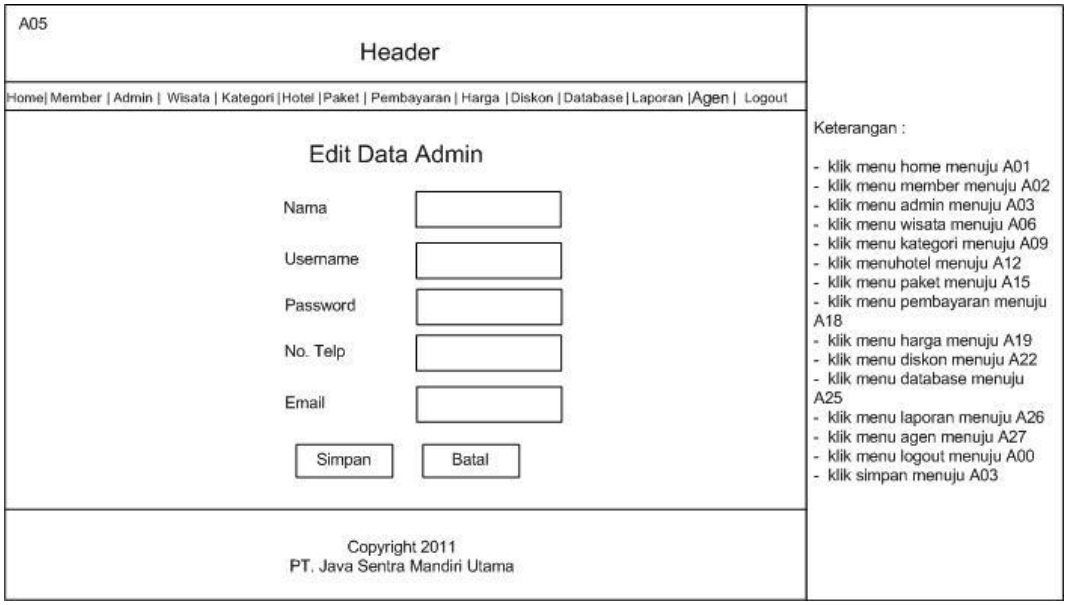
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.30 dibawah ini:



Gambar 3. 29 tambah admin

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Admin

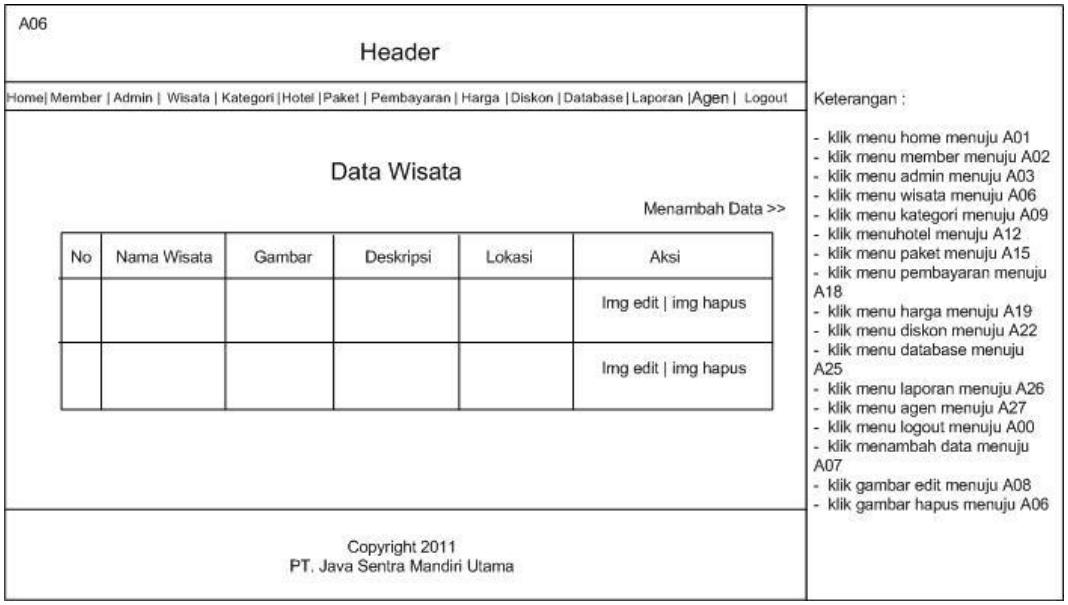
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edi data admin dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.31 dibawah ini:



Gambar 3. 30 edit data admin

7. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Wisata

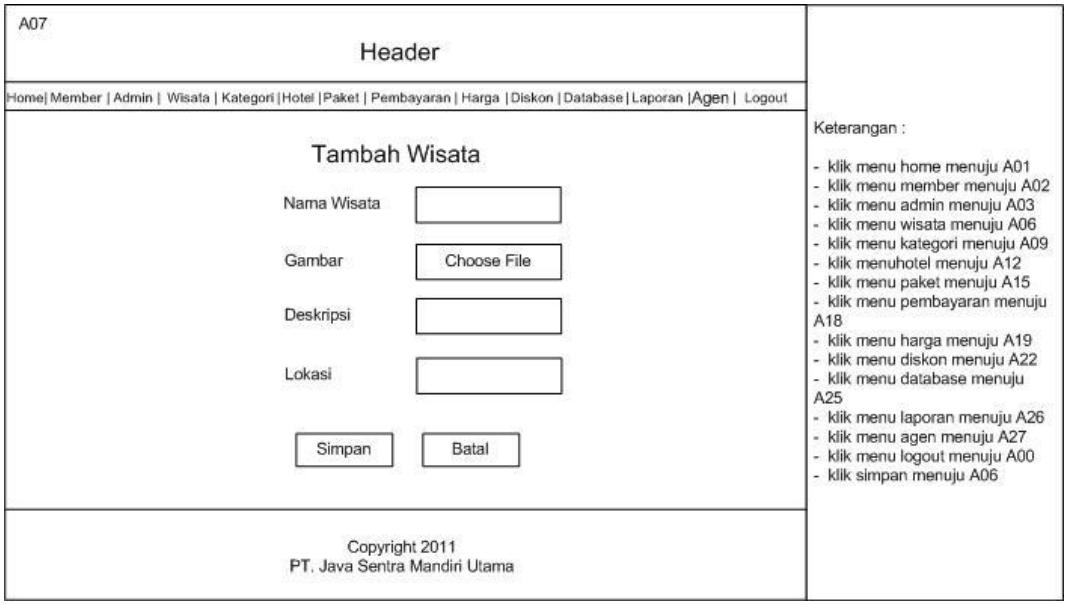
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data wisata dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.32 dibawah ini:



Gambar 3. 31 data wisata

8. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Wisata

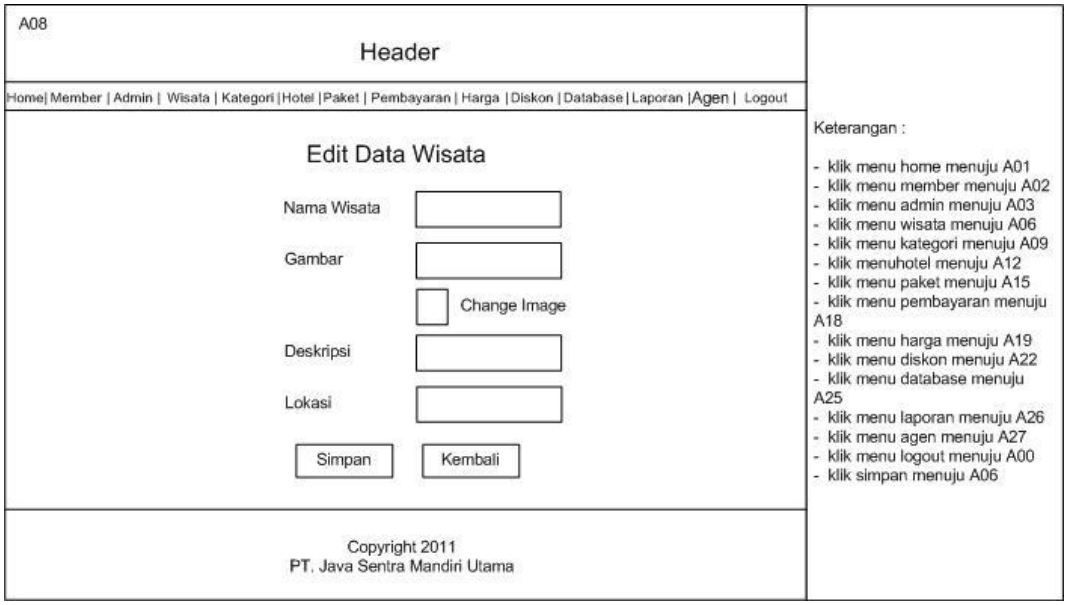
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data wisata dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.33 dibawah ini:



Gambar 3. 32 tambah data wisata

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Wisata

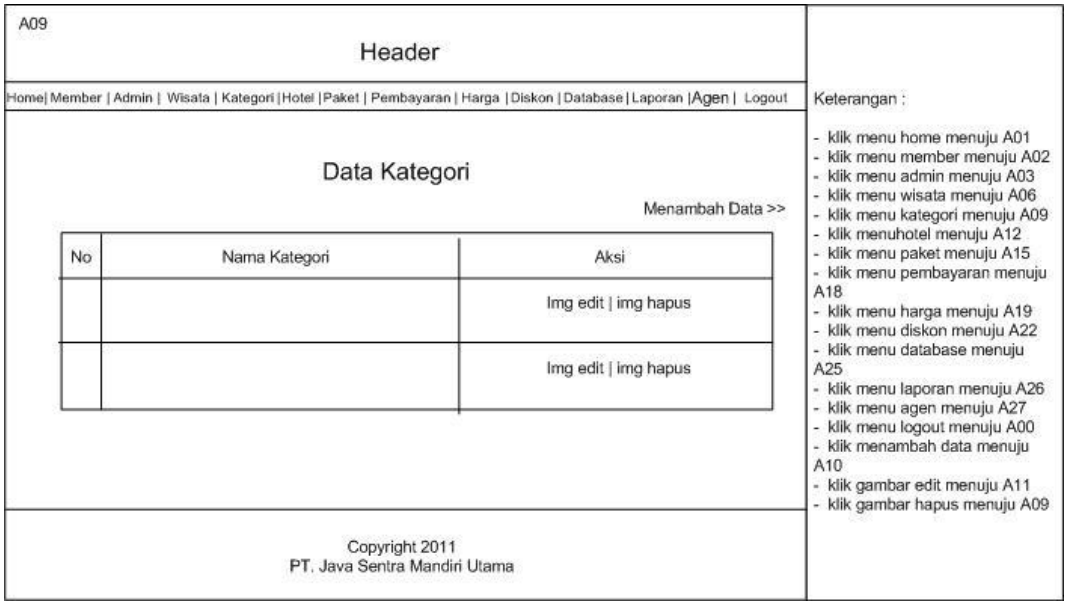
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data wisata dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.34 dibawah ini:



Gambar 3. 33 edit data wisata

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori

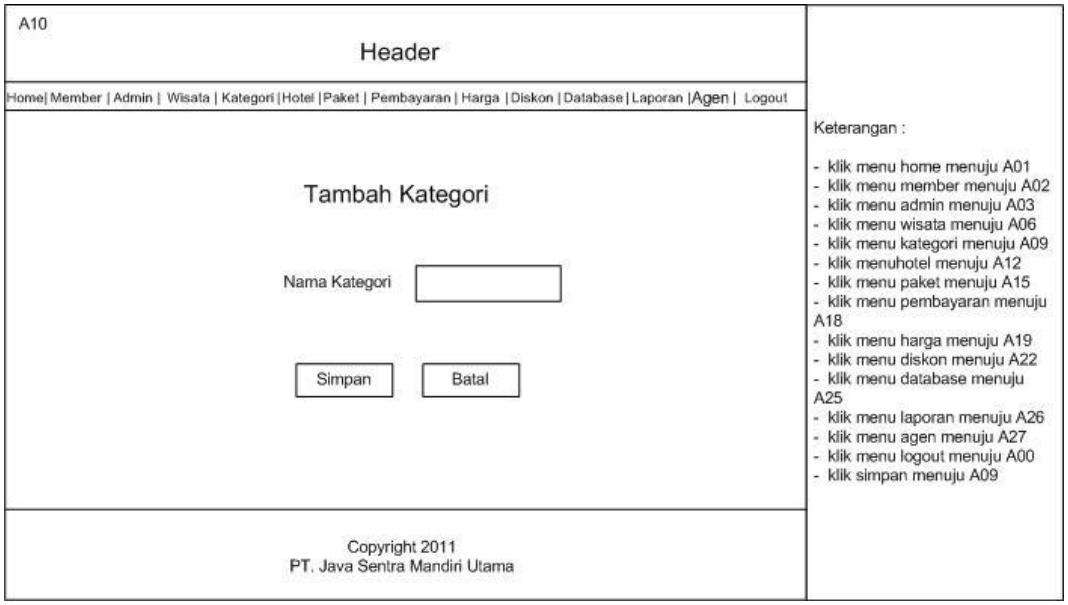
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.35 dibawah ini:



Gambar 3. 34 data kategori

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Kategori

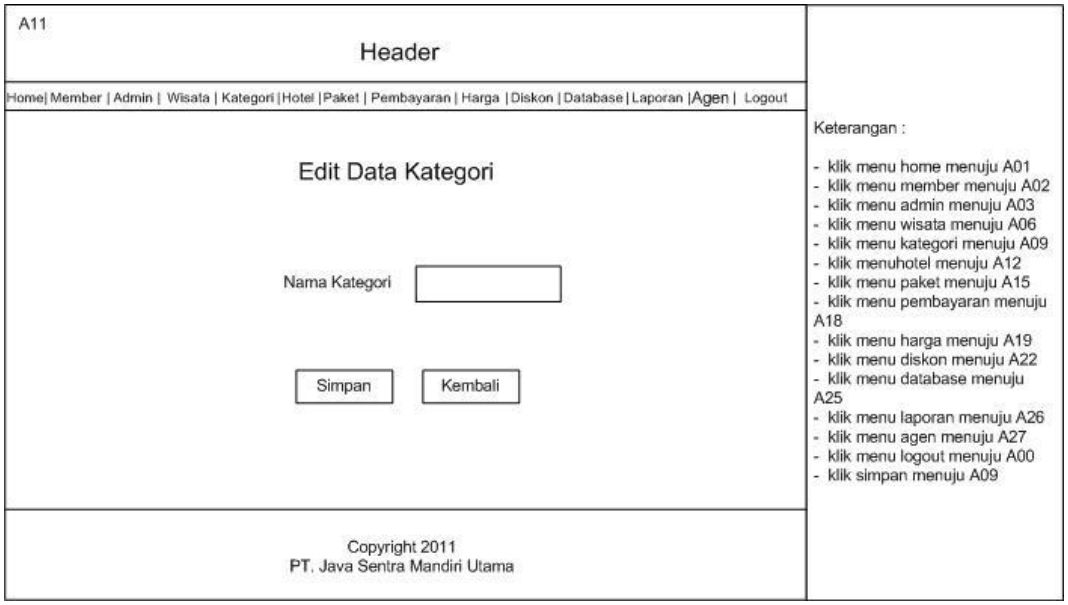
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.36 dibawah ini:



Gambar 3. 35 tambah data kategori

12. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Kategori

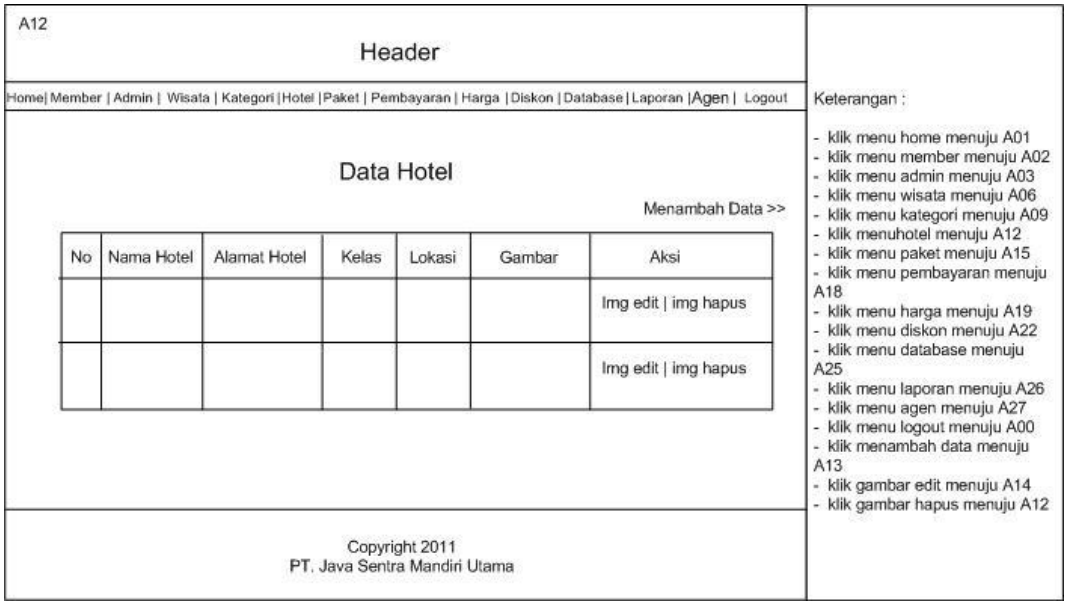
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data kategori dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.37 dibawah ini:



Gambar 3. 36 edit data kategori

13. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Hotel

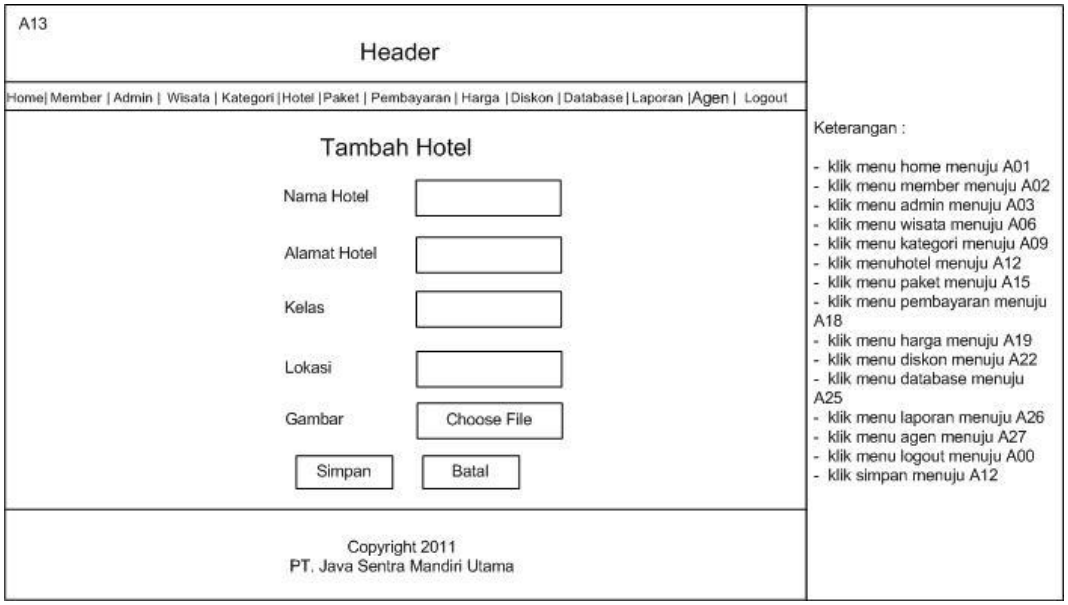
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data hotel dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.38 dibawah ini:



Gambar 3. 37 data hotel

14. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Hotel

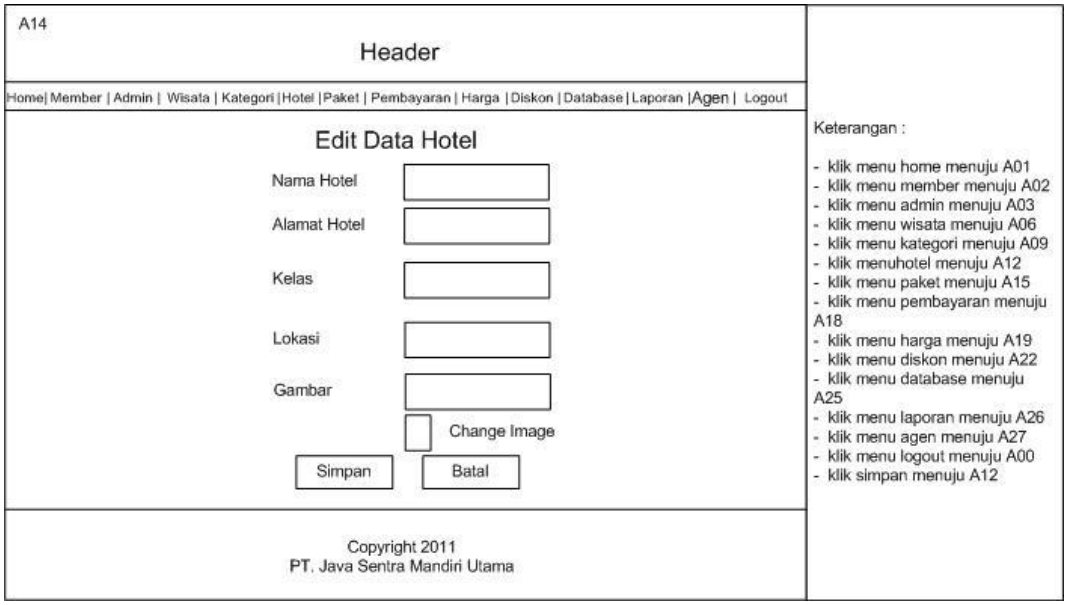
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data hotel dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.39 dibawah ini:



Gambar 3. 38 tambah data hotel

15. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Hotel

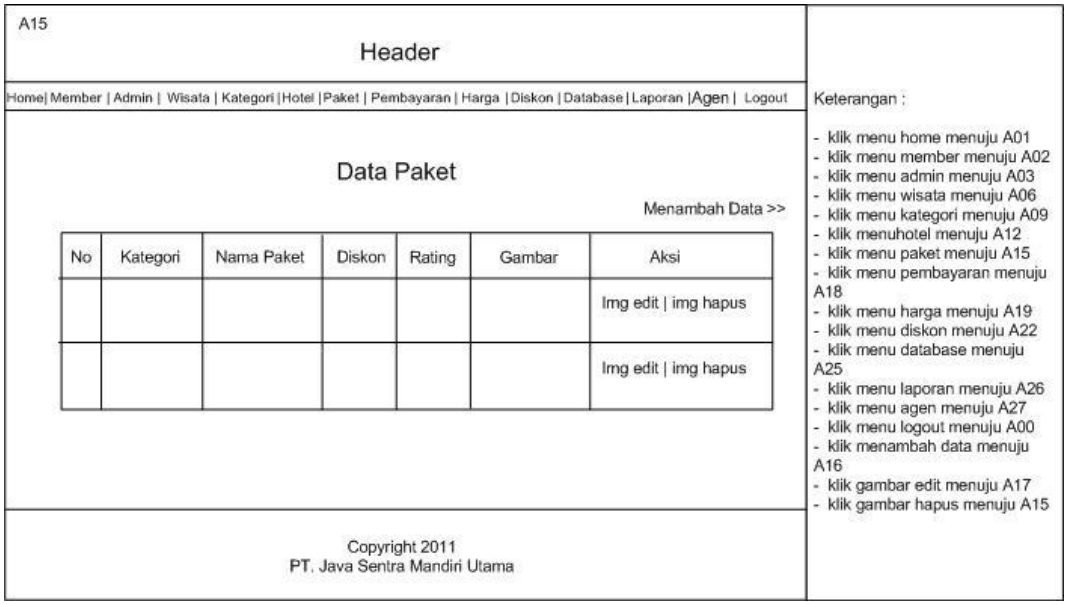
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data hotel dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.40 dibawah ini:



Gambar 3. 39 edit data hotel

16. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Paket

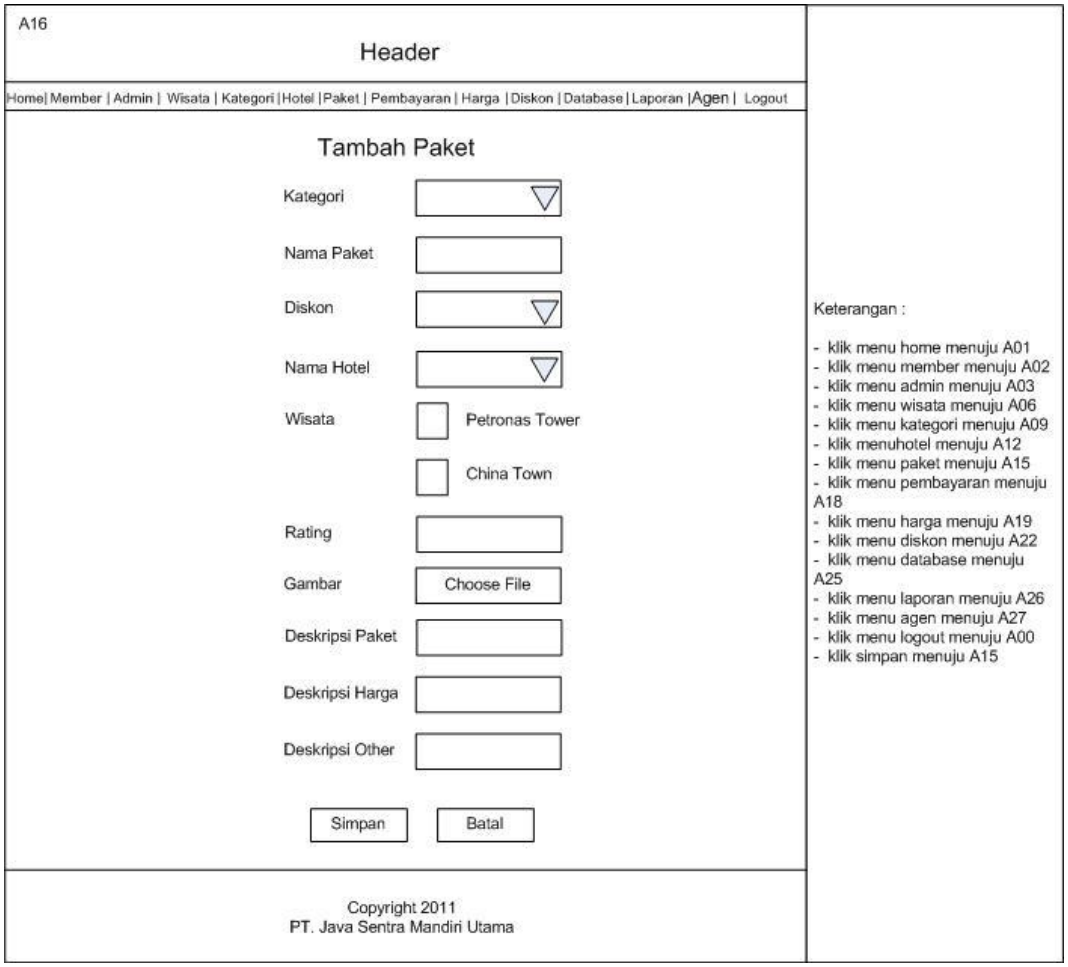
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data paket dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.41 dibawah ini:



Gambar 3. 40 data paket

17. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Paket

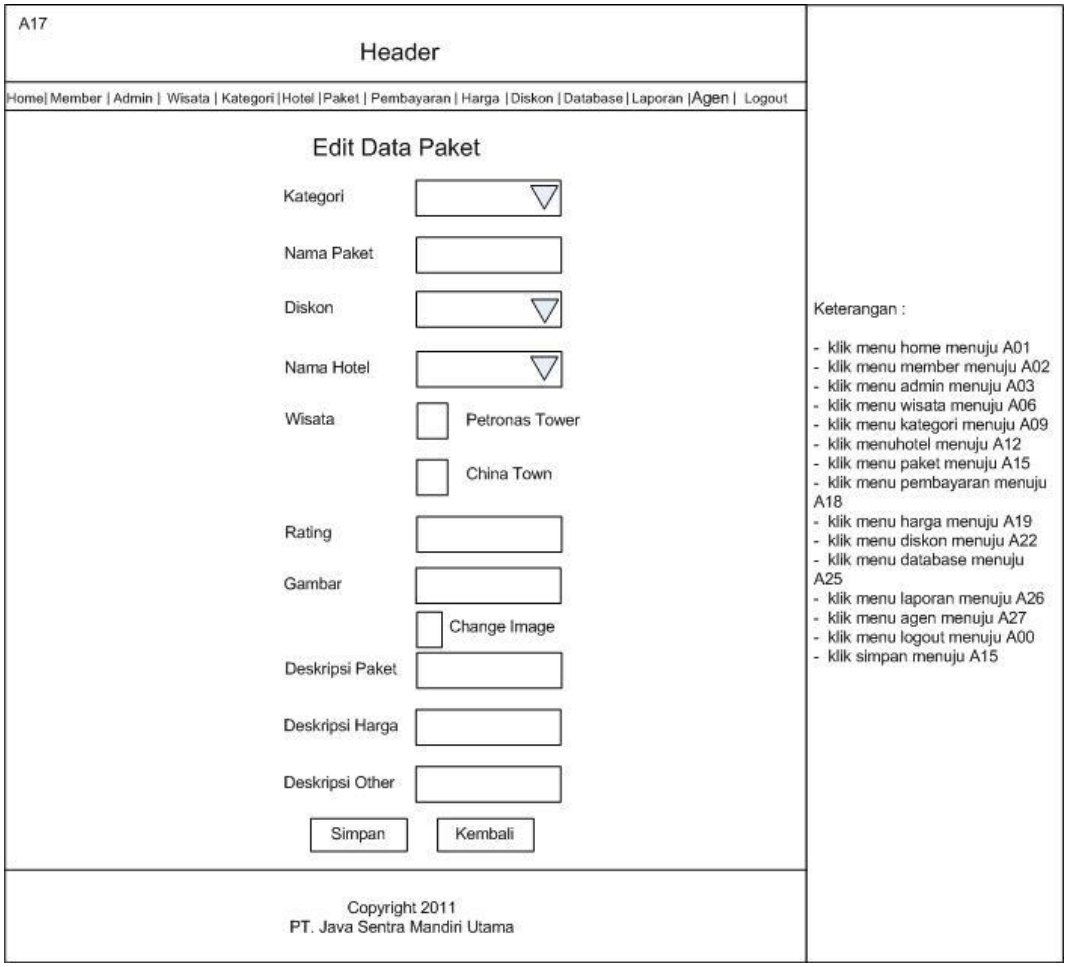
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data paket dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.45 dibawah ini:



Gambar 3. 41 tambah data paket

18. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Paket

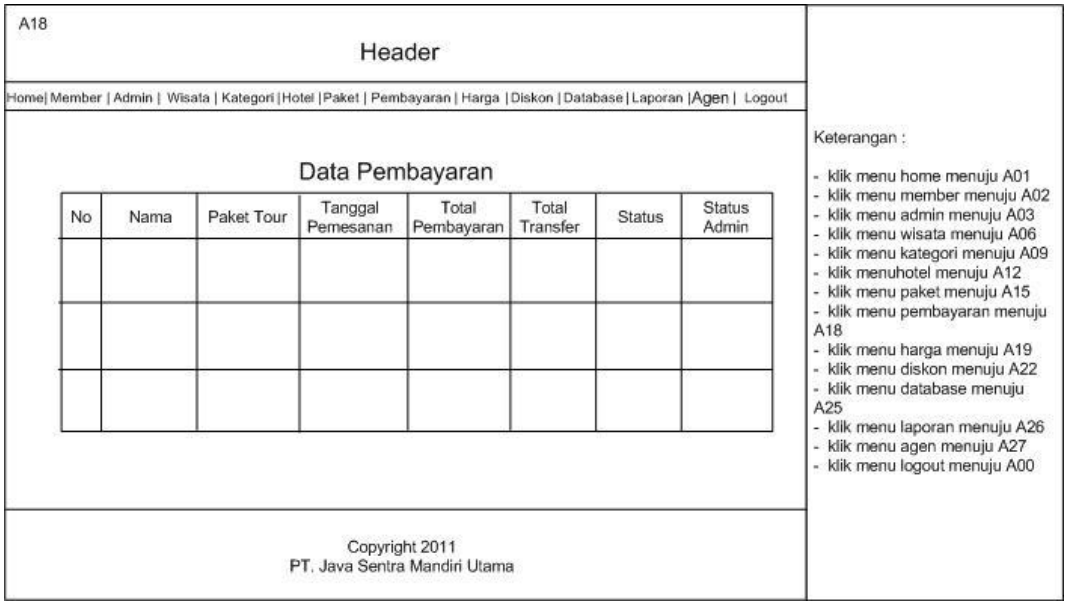
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data paket dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.46 dibawah ini:



Gambar 3. 42 edit data paket

19. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pembayaran

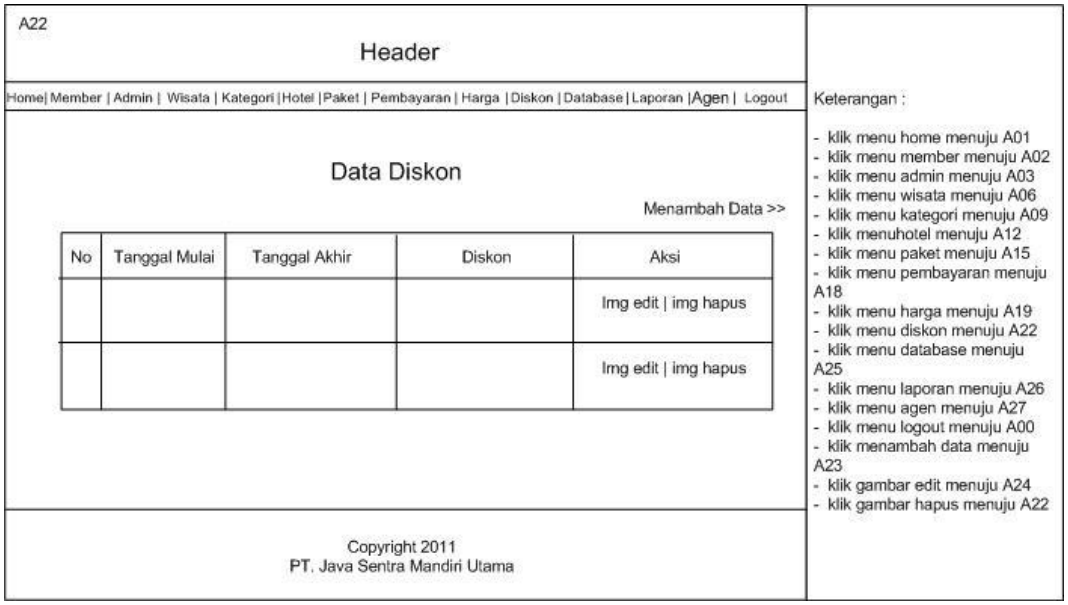
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.47 dibawah ini:



Gambar 3. 43 data pembayaran

20. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Diskon

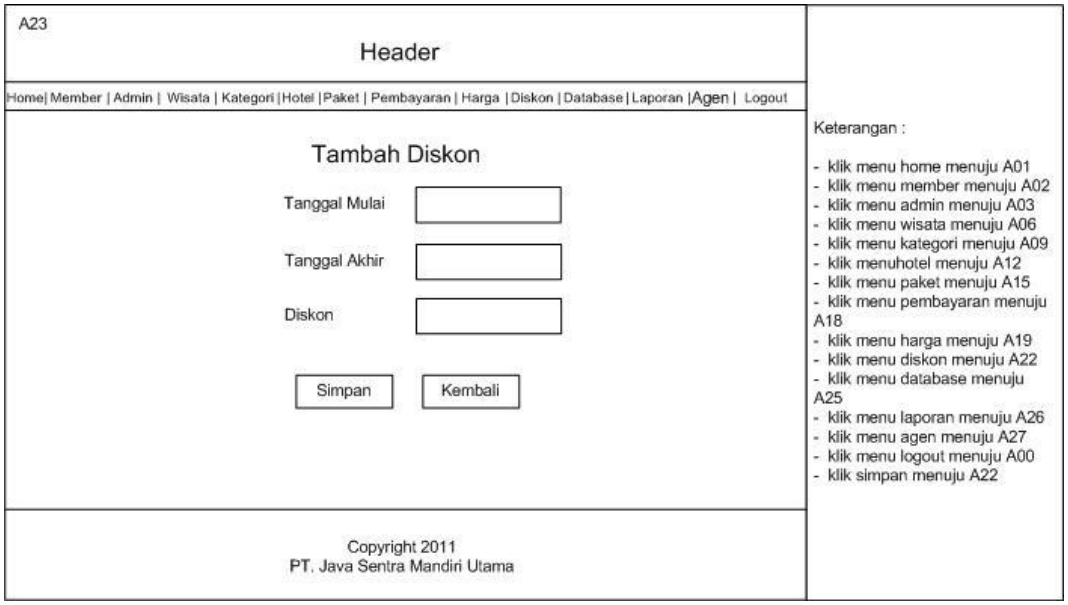
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data diskon dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.48 dibawah ini:



Gambar 3. 44 data diskon

21. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Diskon

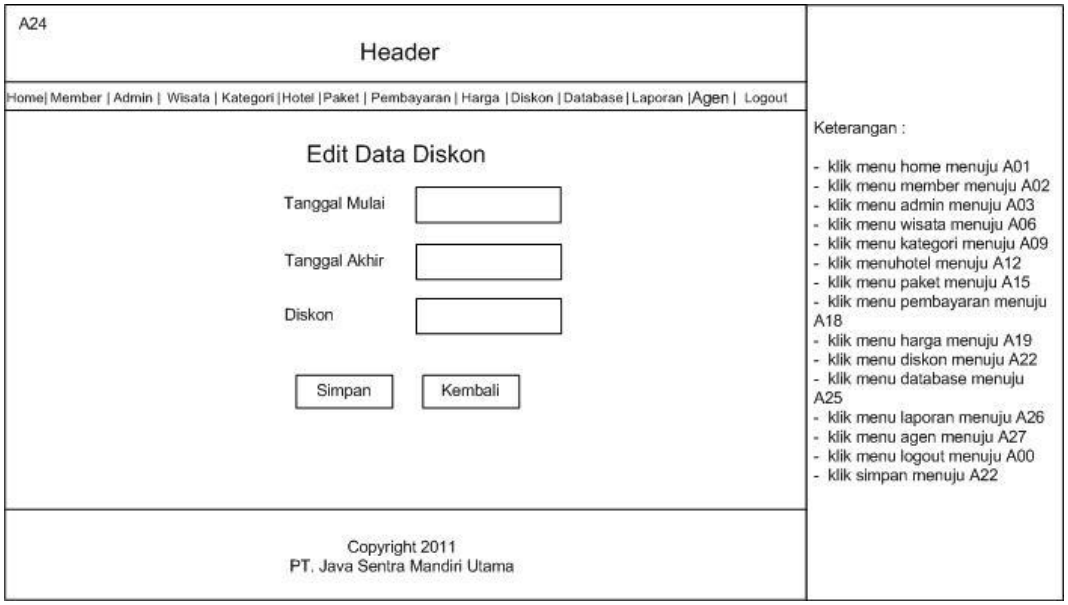
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data diskon dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.49 dibawah ini:



Gambar 3. 45 tambah data diskon

22. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Diskon

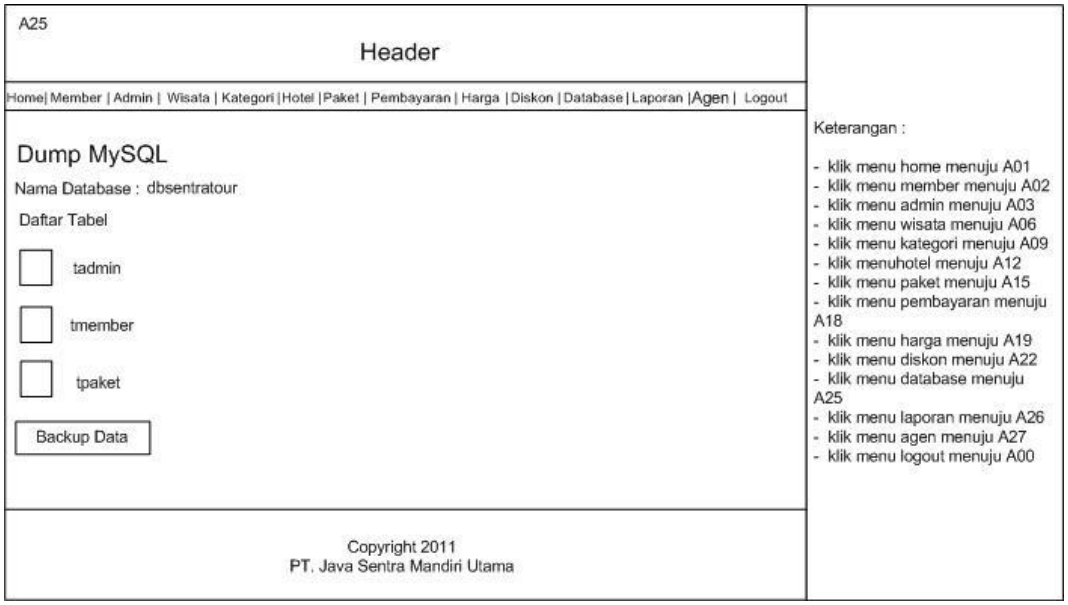
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data diskon dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3. 46 edit data diskon

23. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Database

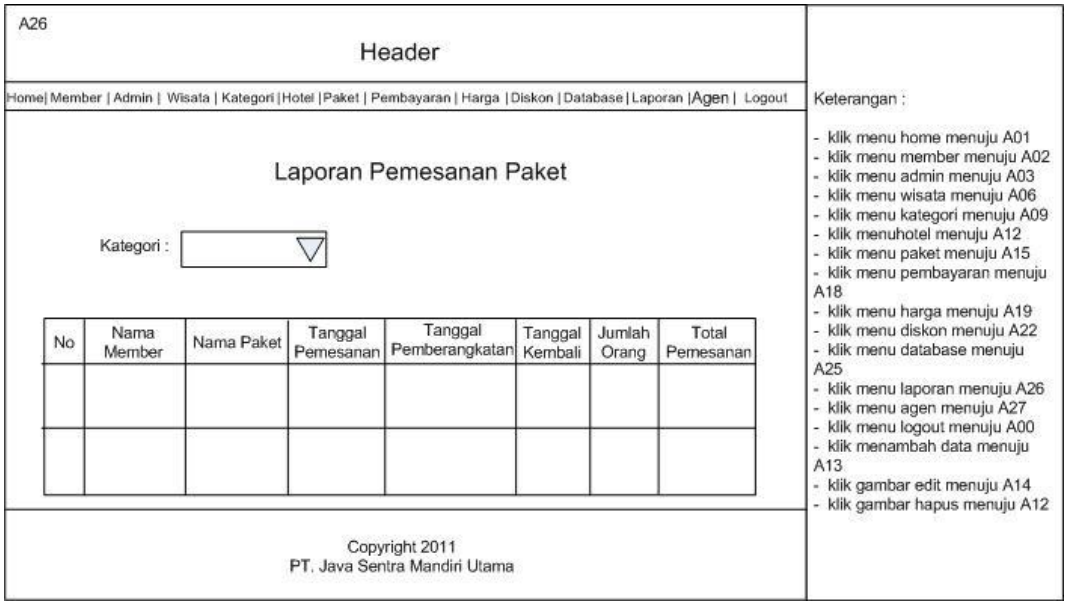
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data database dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.51 dibawah ini:



Gambar 3. 47 data database

24. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Laporan

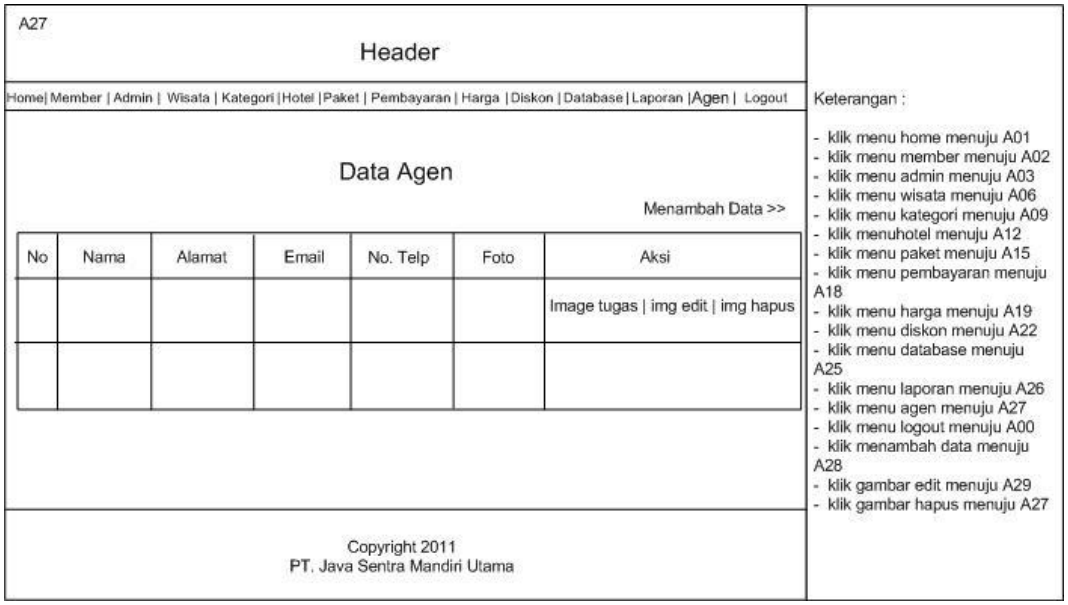
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data laporan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.52 dibawah ini:



Gambar 3. 48 data laporan

25. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Agen

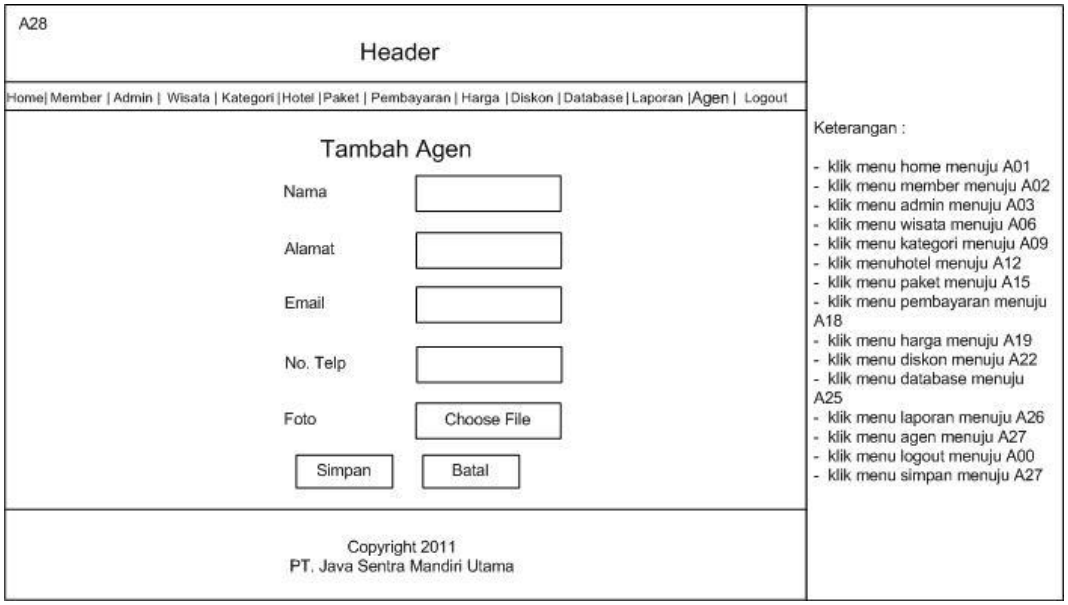
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data agen dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3. 49 data agen

26. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah Data Agen

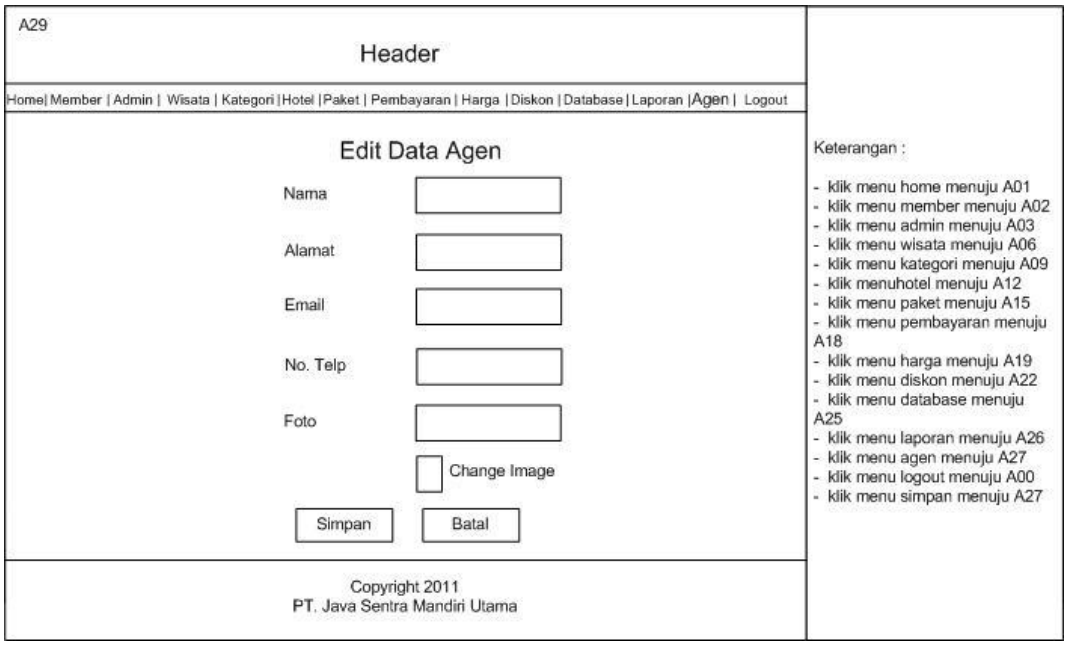
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan tambah data agen dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.54 dibawah ini:



Gambar 3. 50 tambah data agen

27. Perancangan Antarmuka Pengolahan Edit Data Agen

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan edit data agen dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.55 dibawah ini:

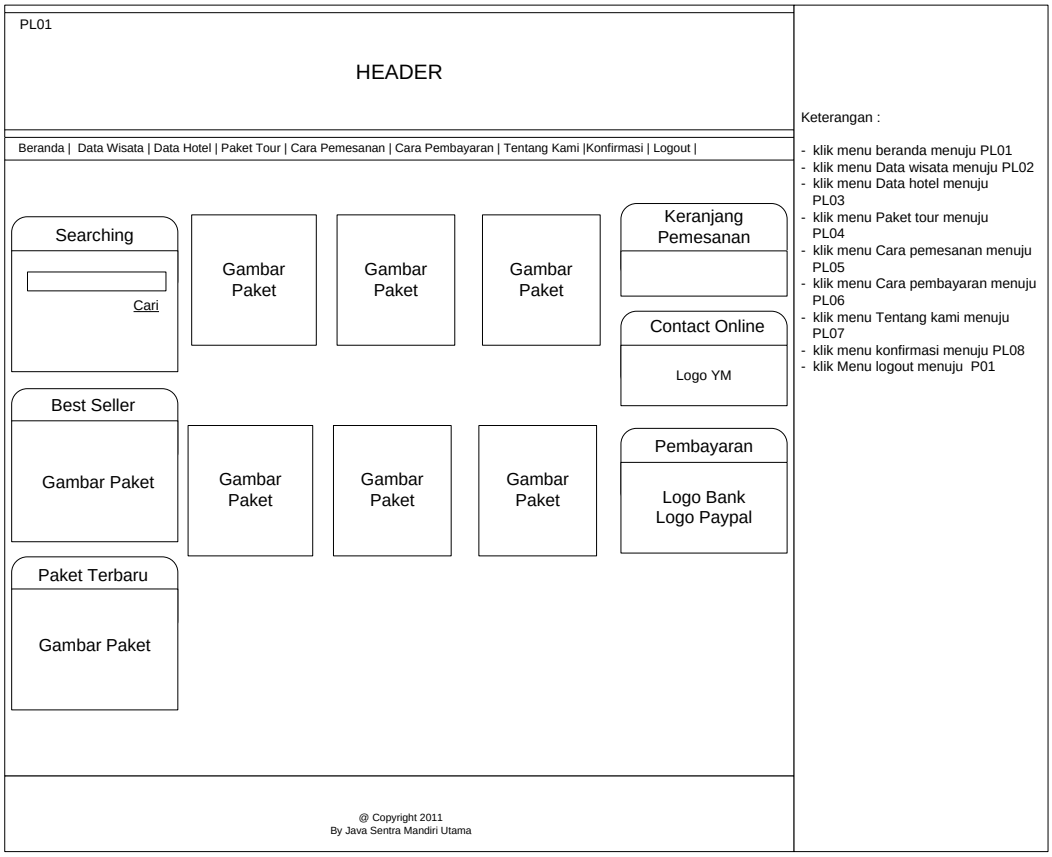


Gambar 3. 51 edit data agen

3.7.4.2 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (Beranda)

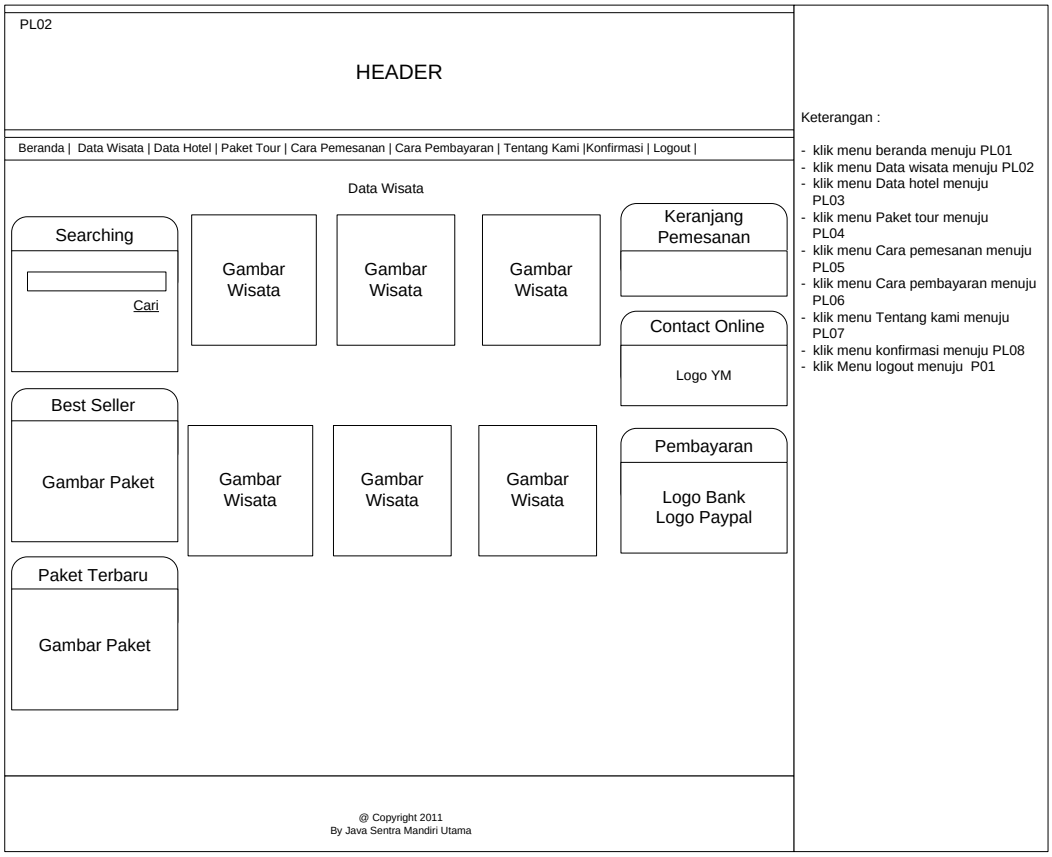
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Beranda) dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.56 dibawah ini:



Gambar 3. 52 menu utama

2. Perancangan Antarmuka DataWisata

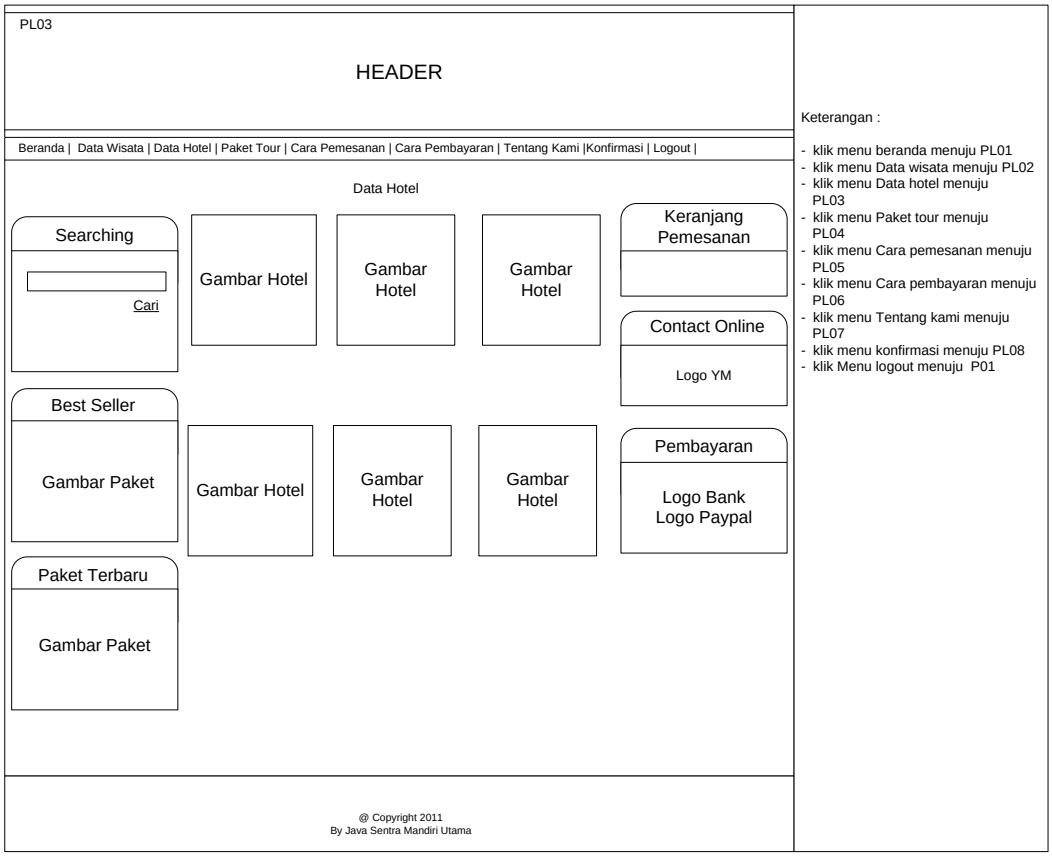
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu data wisata dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.57 dibawah ini:



Gambar 3. 53 data wisata

3. Perancangan Antarmuka Data Hotel

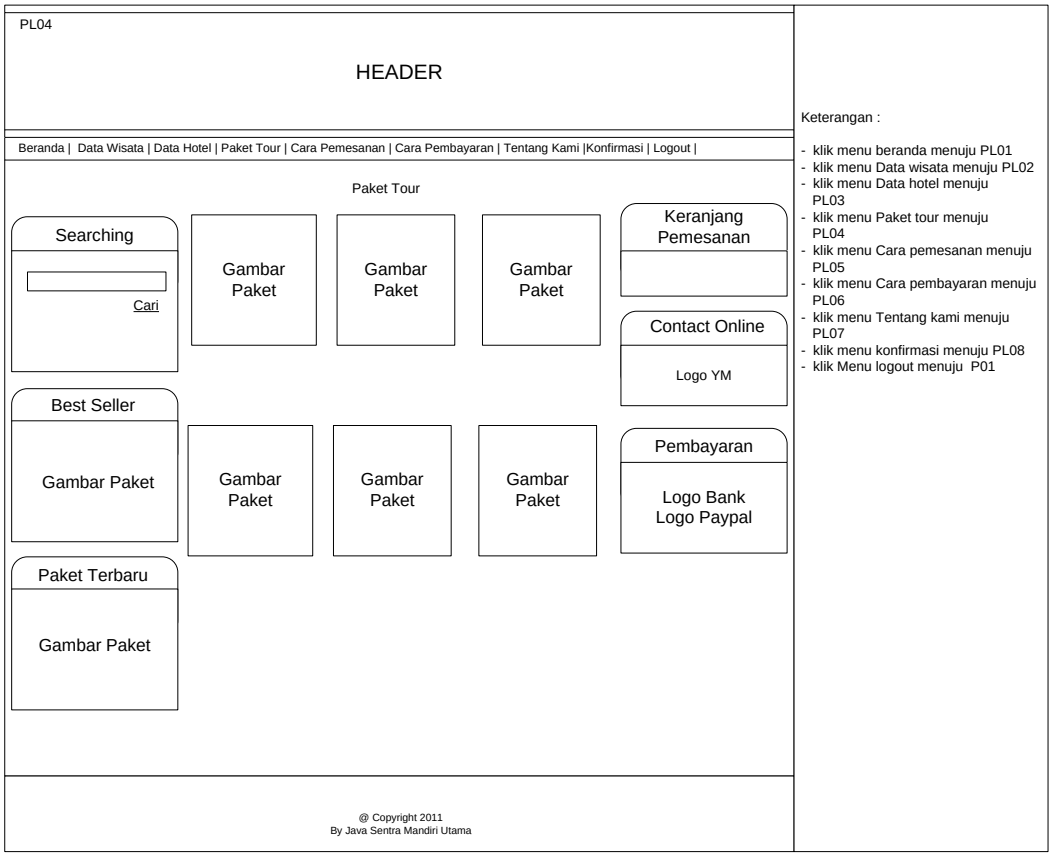
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka data hotel dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.58 dibawah ini:



Gambar 3. 54 data hotel

4. Perancangan Antarmuka Paket Tour

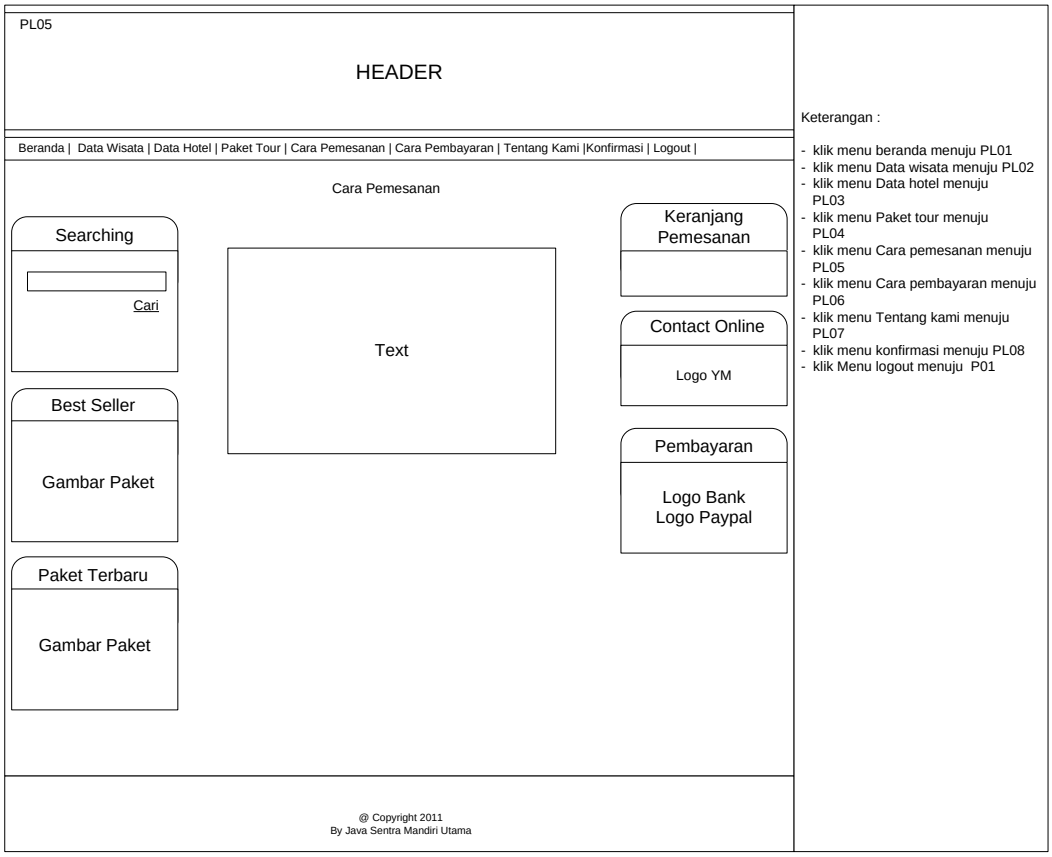
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka paket tour dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.59 dibawah ini:



Gambar 3. 55 paket tour

5. Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan

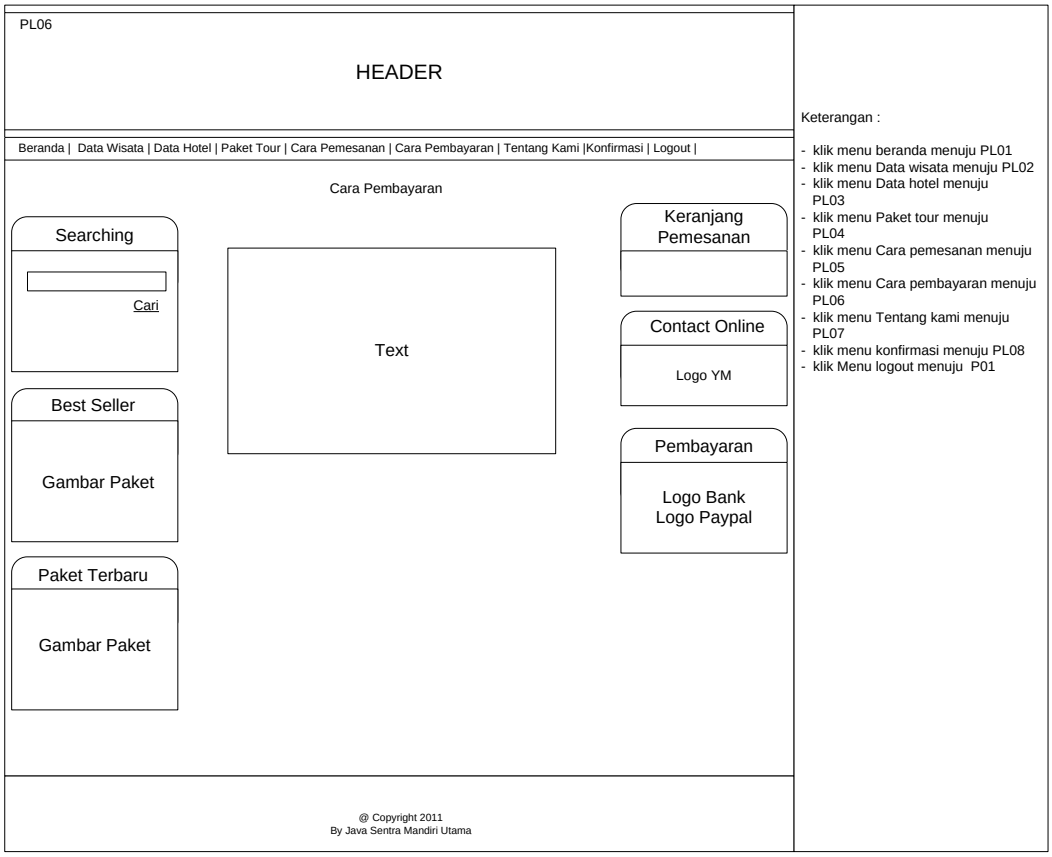
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.60 dibawah ini:



Gambar 3. 56 cara pemesanan

6. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

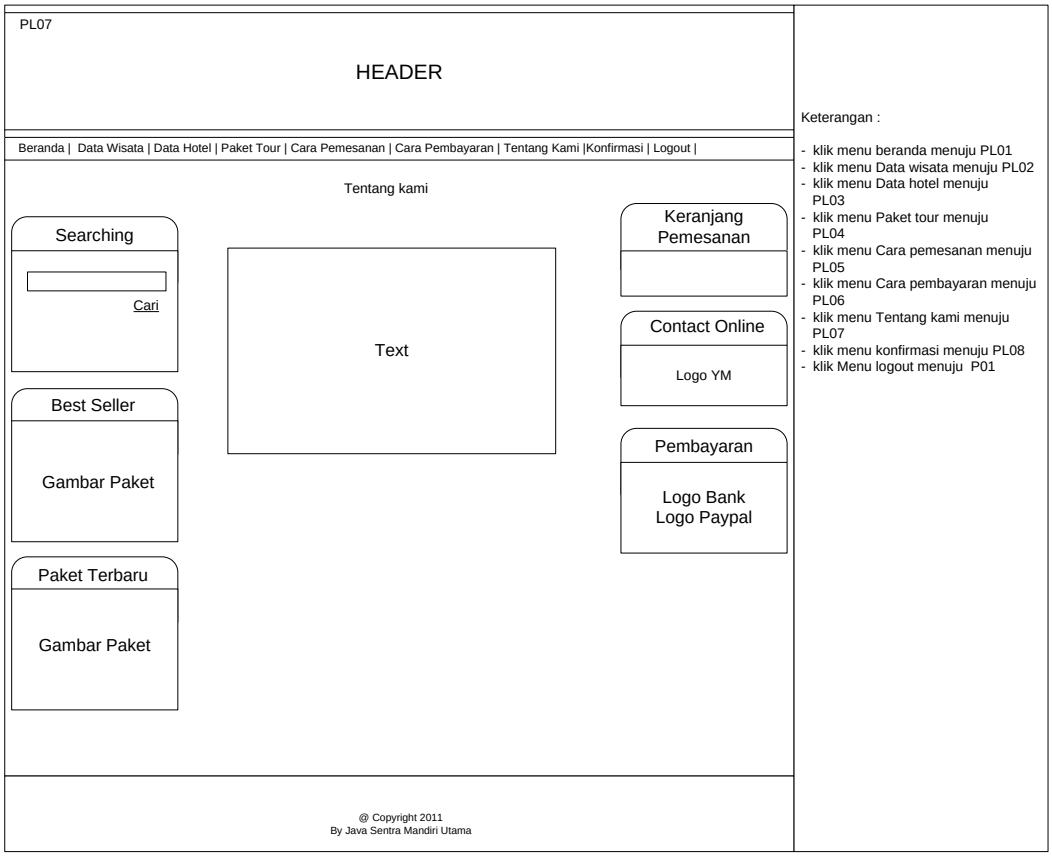
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.61 dibawah ini:



Gambar 3. 57 cara pembayaran

7. Perancangan Antarmuka Menu Tentang Kami

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tentang kami dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.62 dibawah ini:

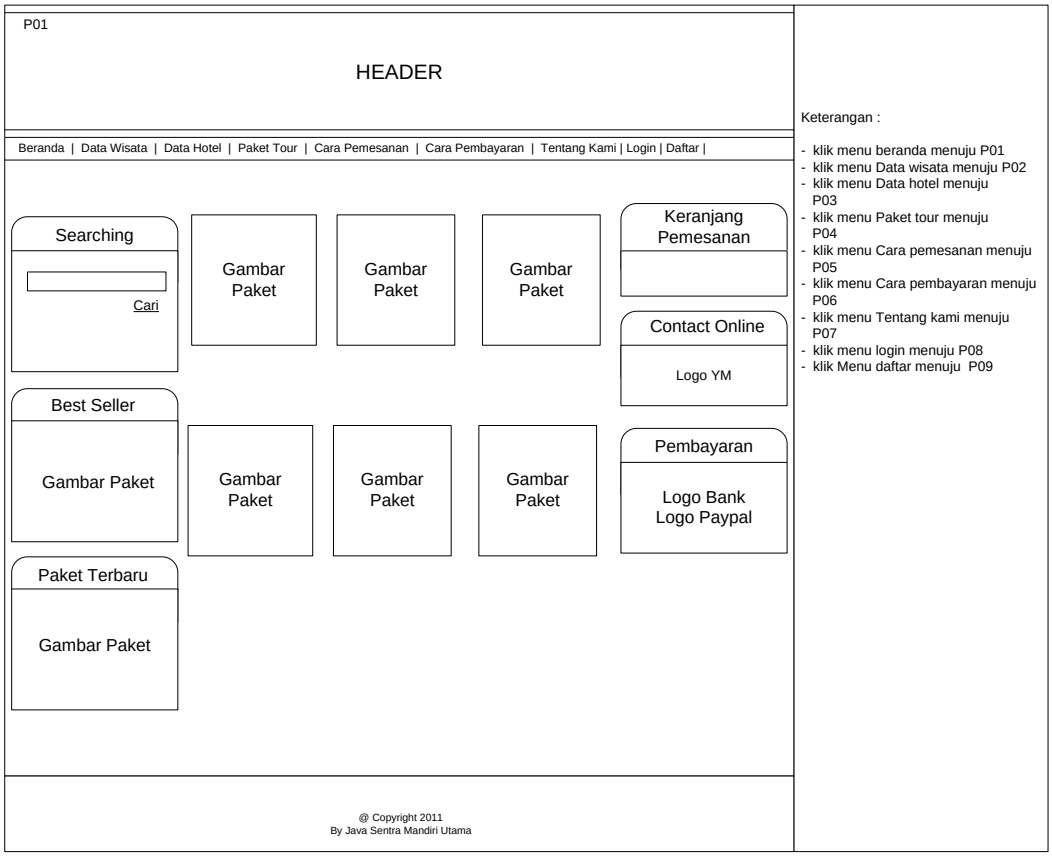


Gambar 3. 58 tentang kami

3.7.4.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

4. Perancangan Antamuka Menu Utama (Beranda)

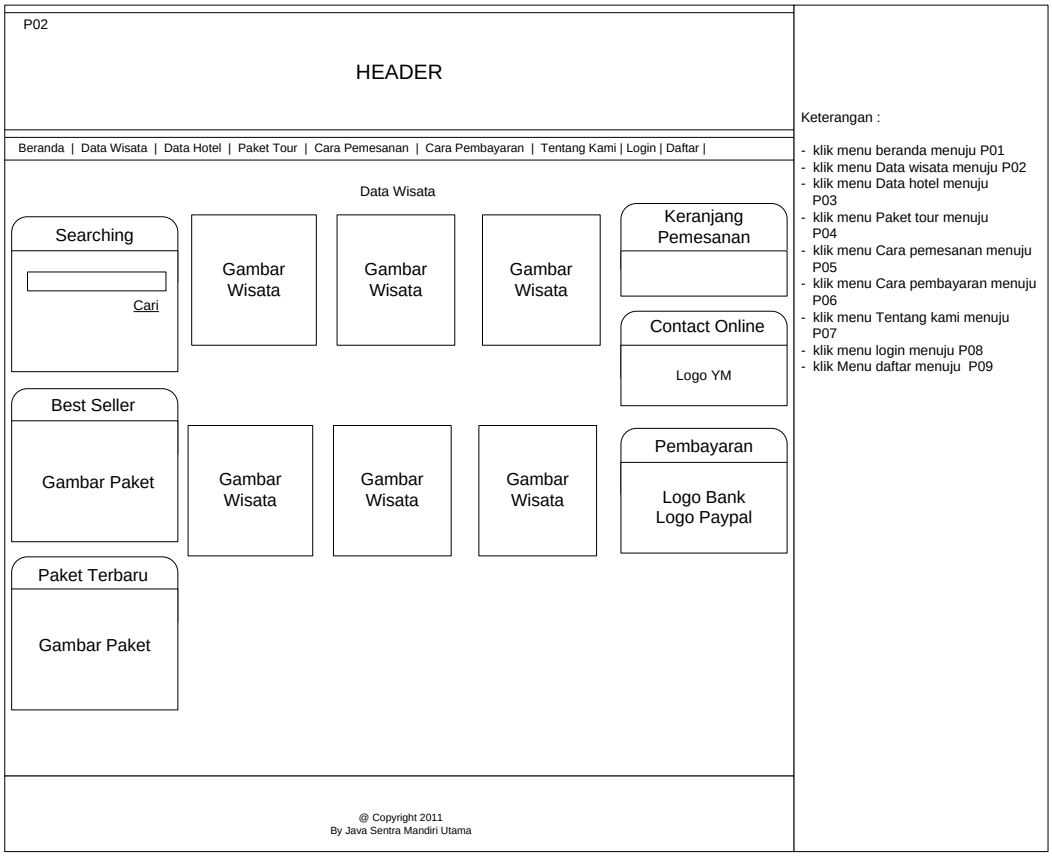
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Beranda) dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.63 dibawah ini:



Gambar 3. 59 menu utama

5. Perancangan Antarmuka DataWisata

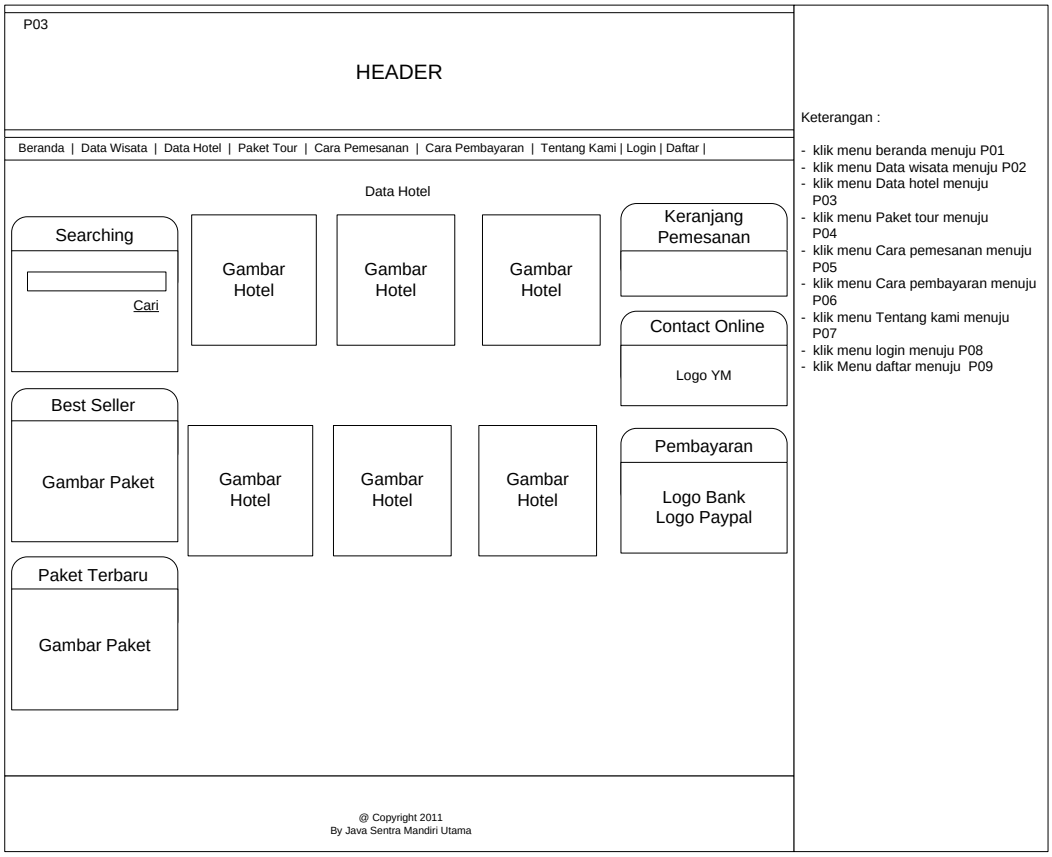
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu data wisata dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.64 dibawah ini:



Gambar 3. 60 data wisata

6. Perancangan Antarmuka Data Hotel

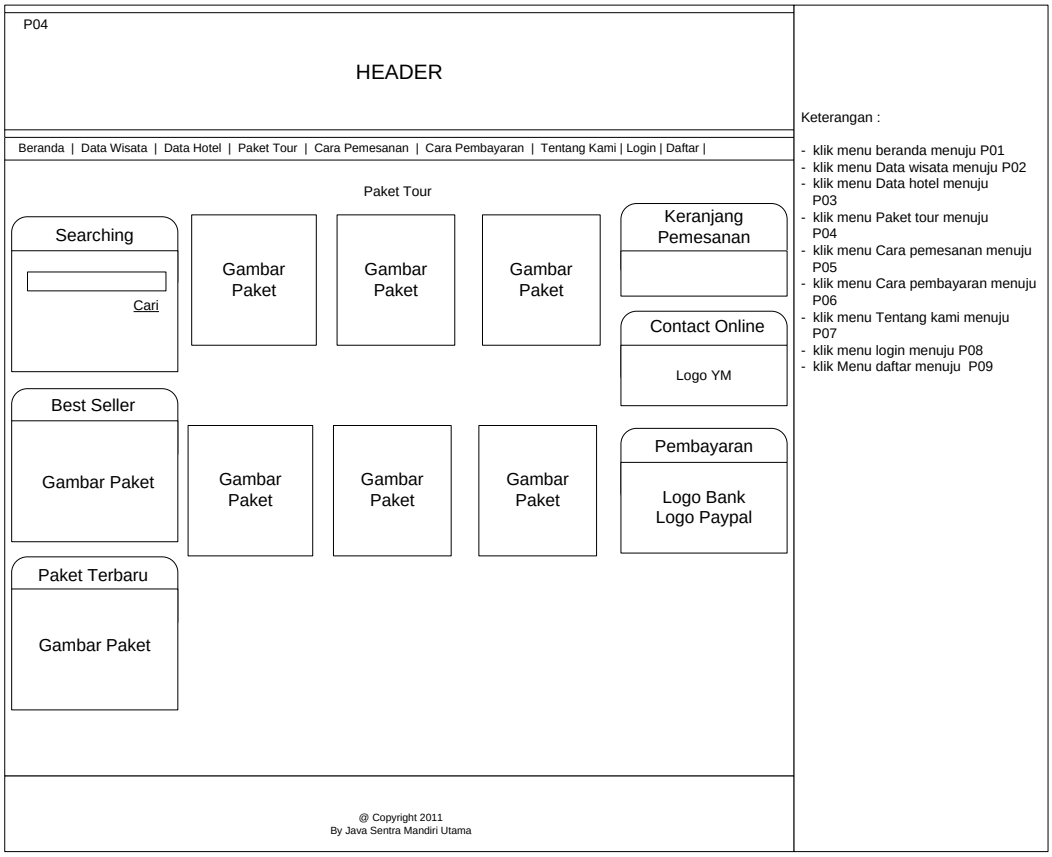
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka data hotel dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.65 dibawah ini:



Gambar 3. 61 data hotel

7. Perancangan Antarmuka Paket Tour

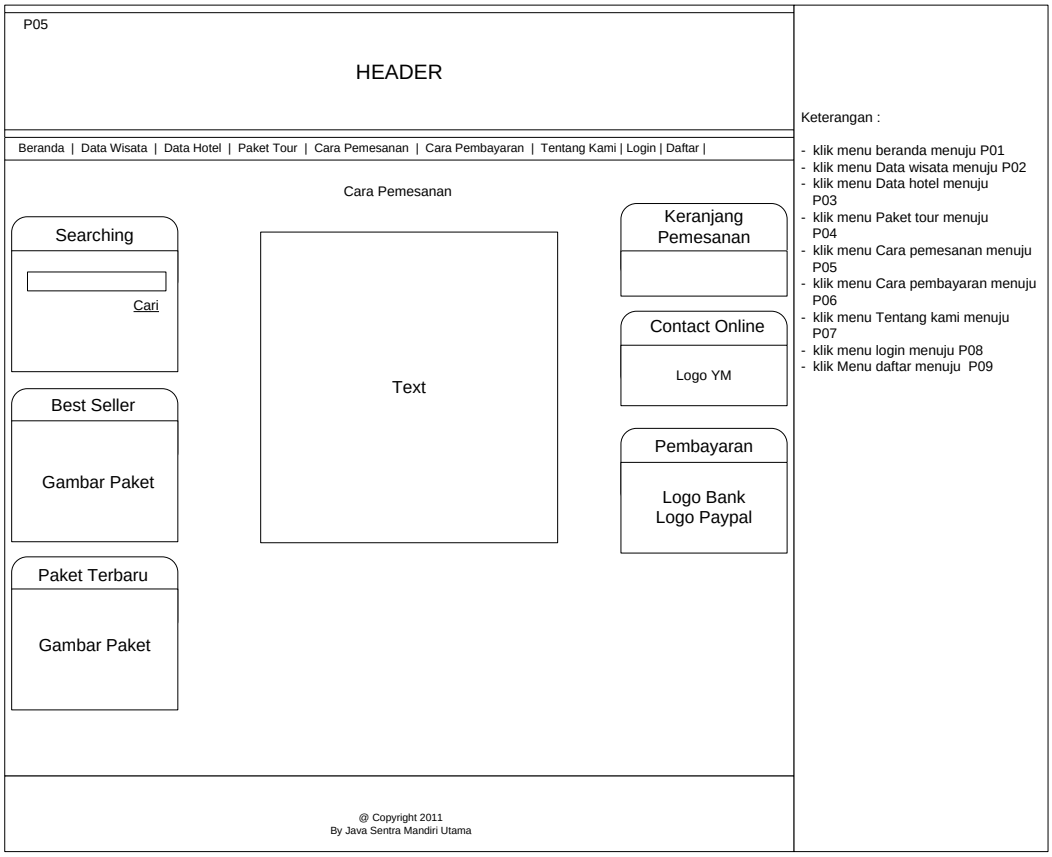
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka paket tour dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.66 dibawah ini:



Gambar 3. 62 paket tour

2. Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan

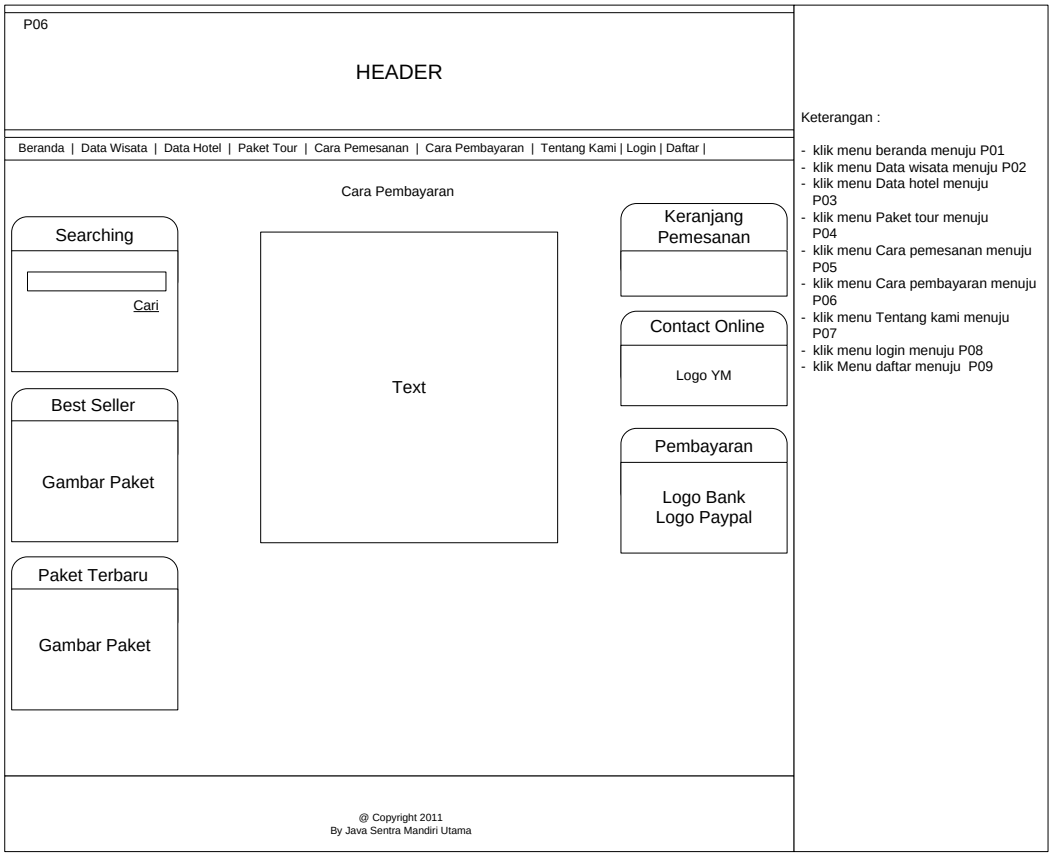
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.67 dibawah ini:



Gambar 3. 63 cara pemesanan

3. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

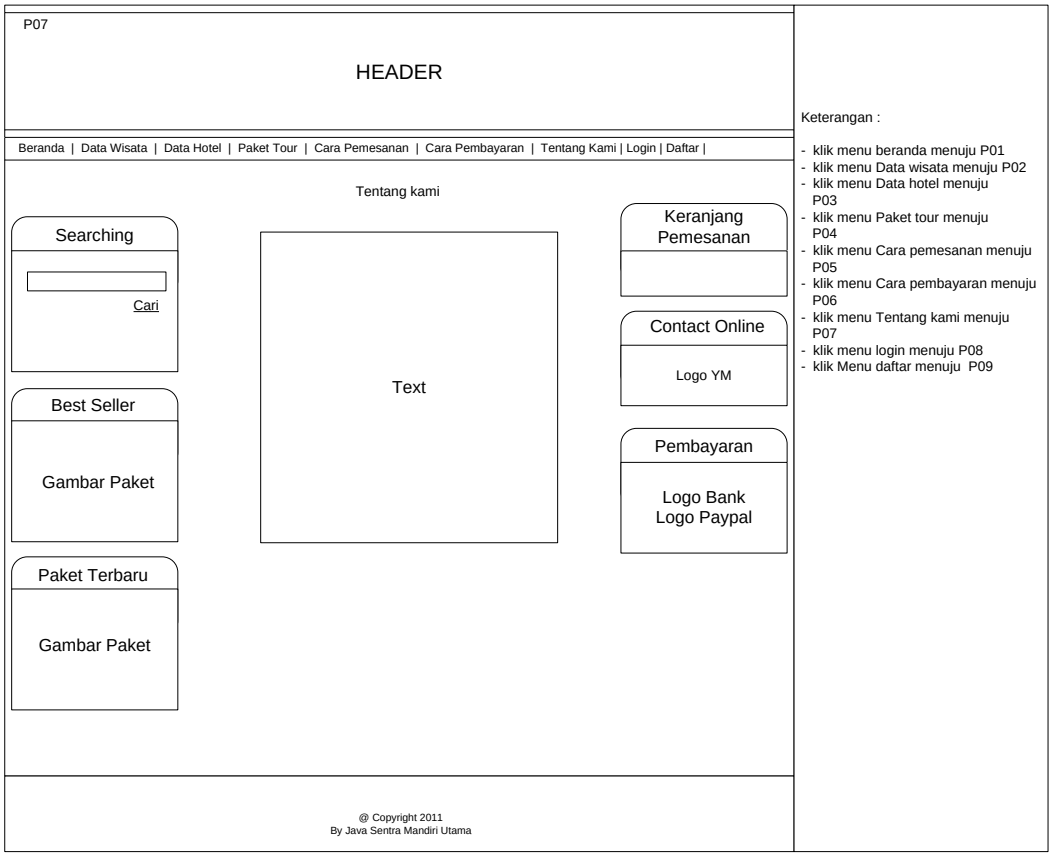
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.68 dibawah ini:



Gambar 3. 64 cara pembayaran

4. Perancangan Antarmuka Menu Tentang Kami

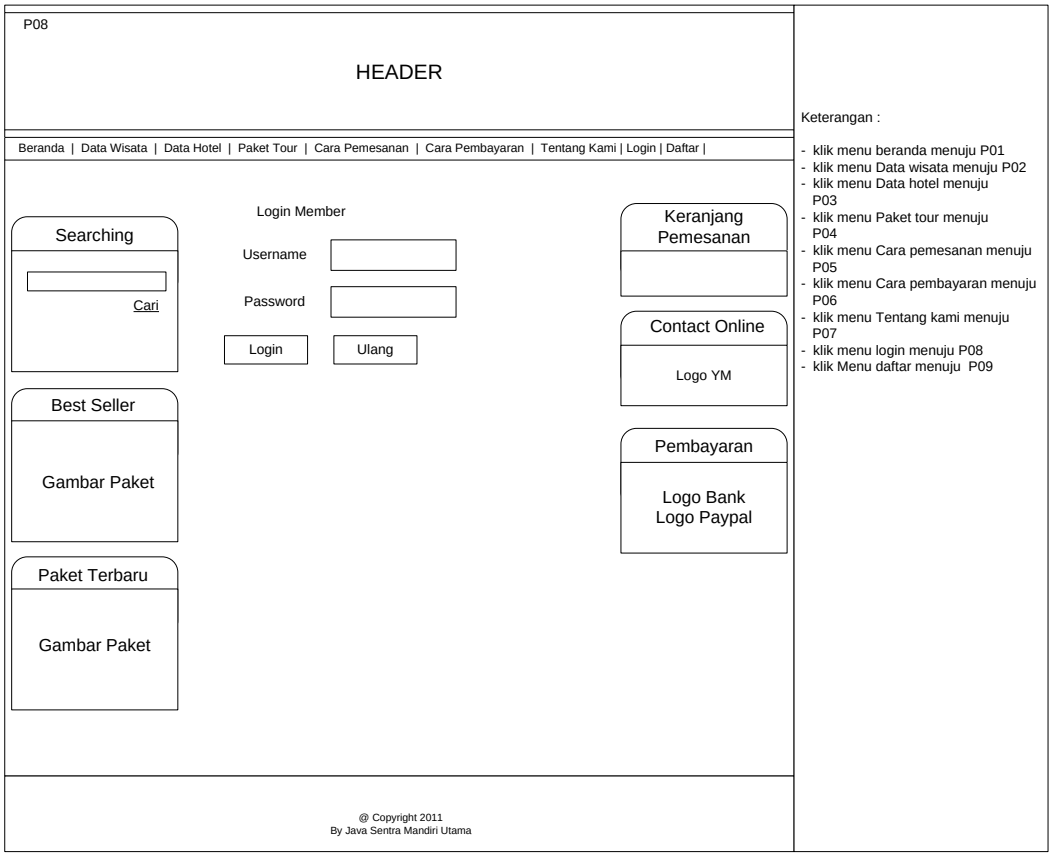
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tentang kami dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.69 dibawah ini:



Gambar 3. 65 tentang kami

5. Perancangan Antarmuka Login

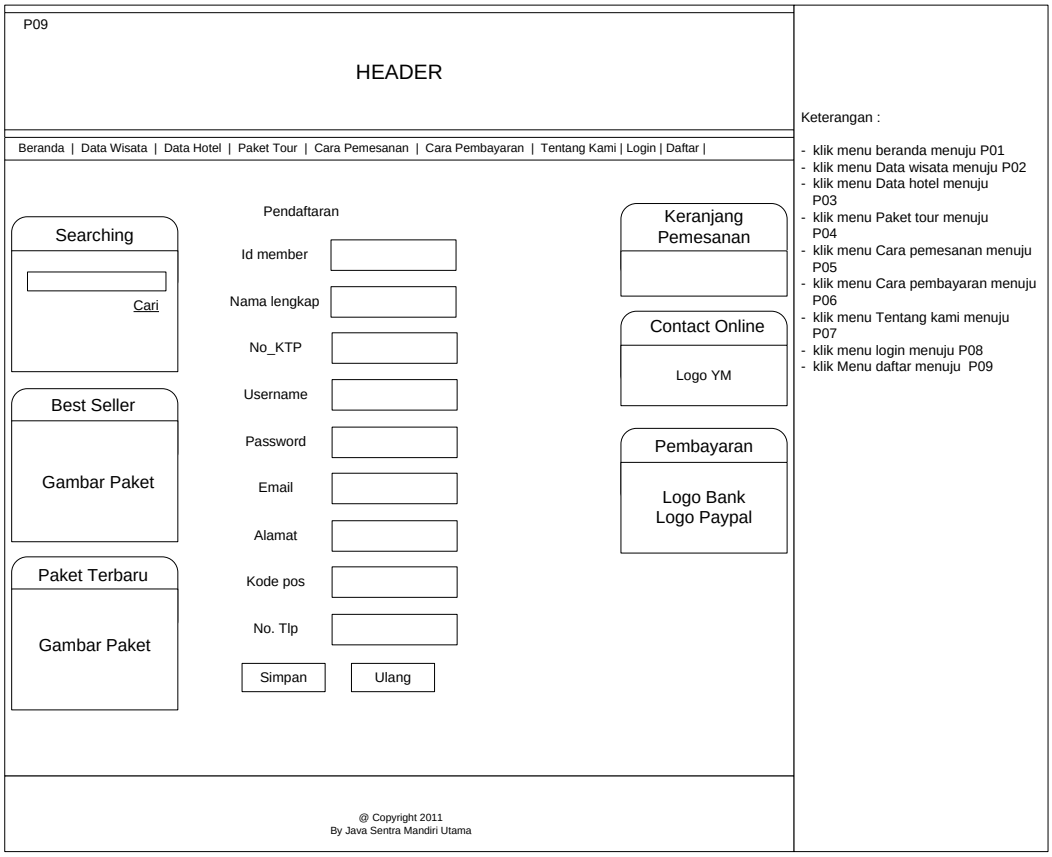
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.70 dibawah ini:



Gambar 3. 66 login

6. Perancangan Antarmuka Daftar

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka daftar dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Java Sentra Mandiri Utama yang tercantum pada gambar 3.71 dibawah ini:



Gambar 3. 67 daftar

3.7.4.4 Perancangan Antarmuka Pesan

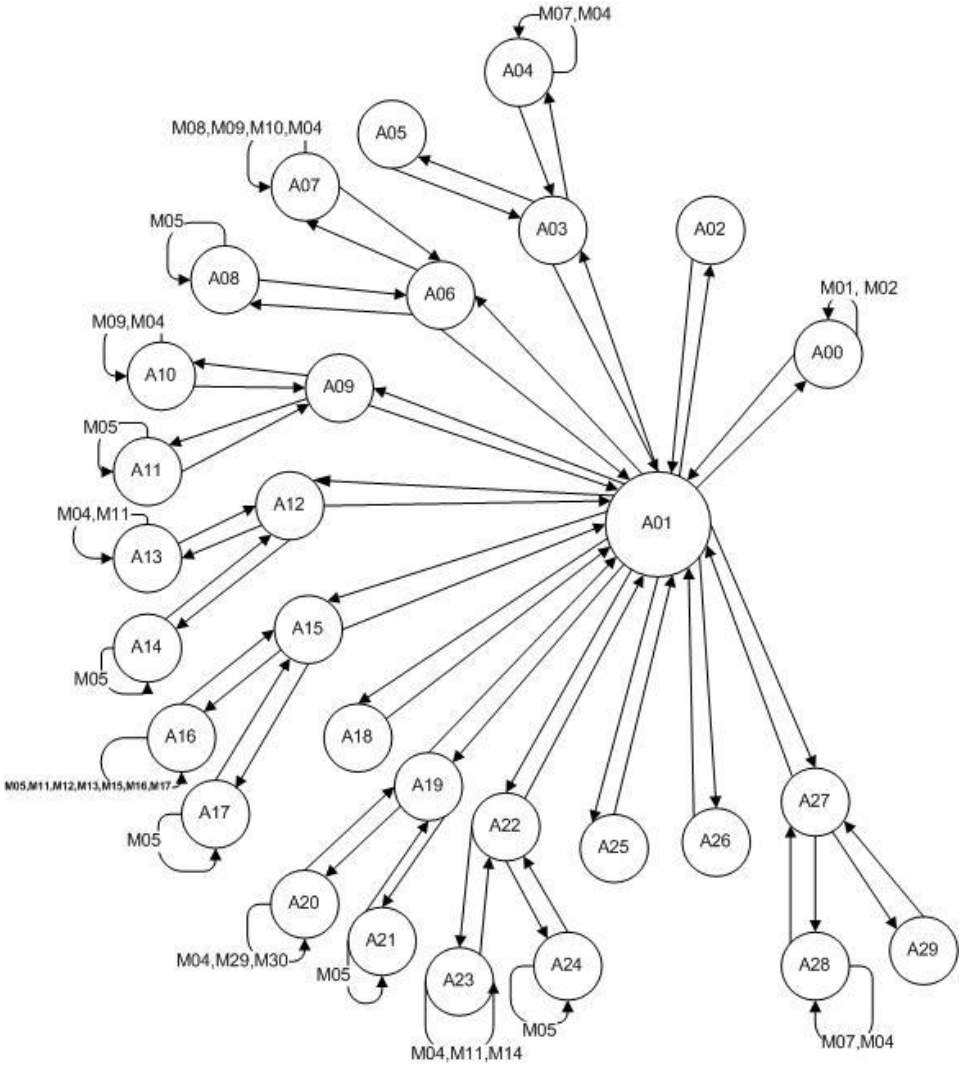


Gambar 3. 68 Perancangan Pesan

3.7.5 Jaringan Semantik

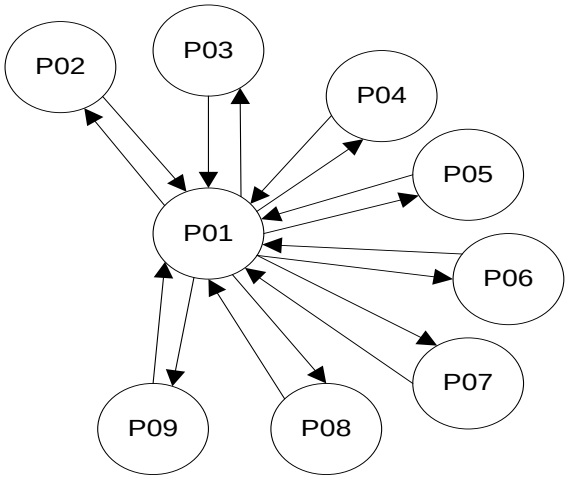
Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan (*interface*) dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang.

1. **Jaringan Simantik Admin**



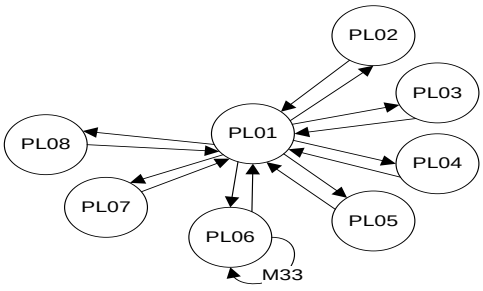
Gambar 3. 69 jaringan semantik admin

2. Jaringan Simantik Pengunjung



Gambar 3. 70 Jaringan simantik pengunjung

3. Jaringan Simantik Member

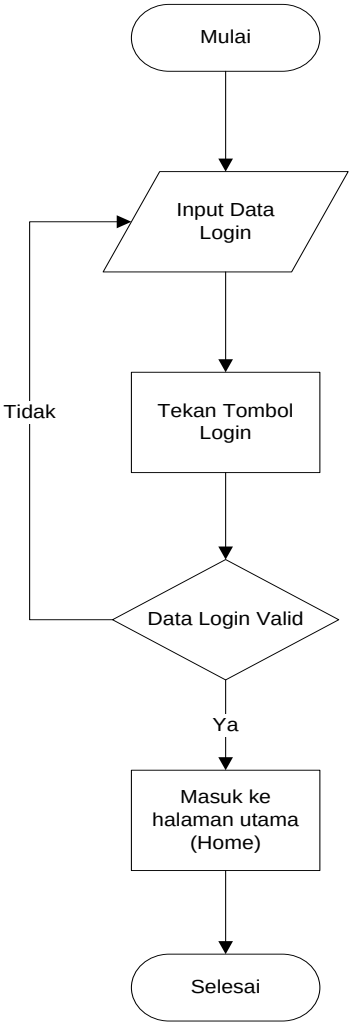


Gambar 3. 71 jaringan semantik member

3.7.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem.

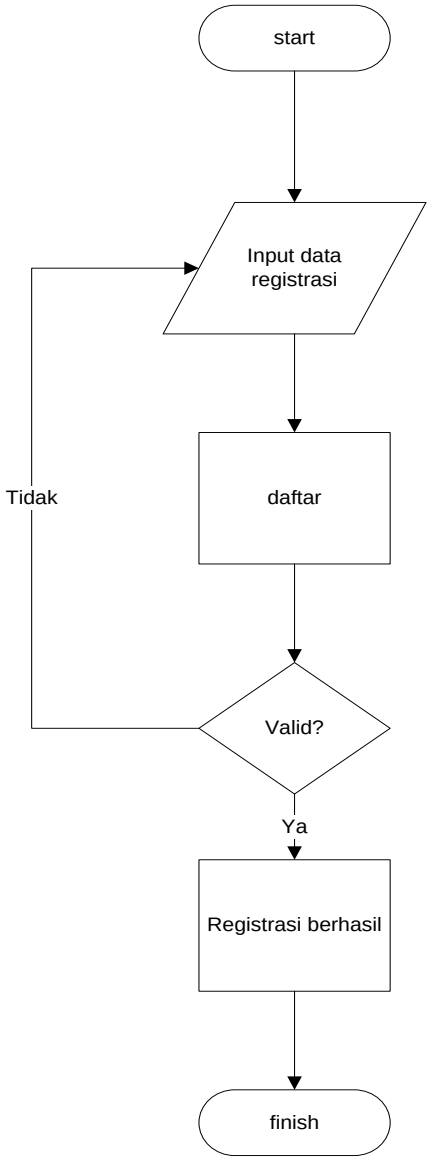
1. Prosedural Login



Gambar 3. 72 prosedur login

2. Prosedur Registrasi

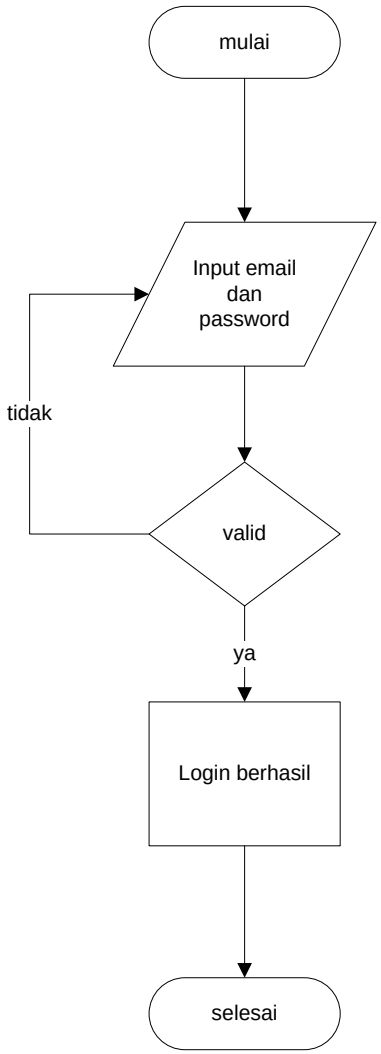
Prosedural Registrasi, prosedur ini dilakukan ketika pengguna akan melakukan registrasi.



Gambar 3. 73 prosedur registrasi

3. Prosedur Input Data Login

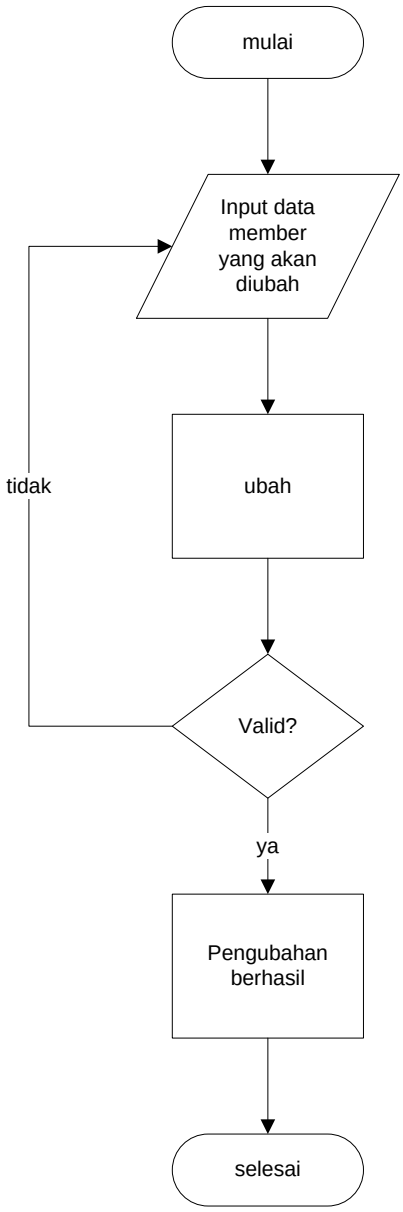
   Prosedur *login*, merupakan prosedur yang terjadi ketika member akan mengakses aplikasi.



Gambar 3. 74 prosedur input data login

4. Prosedur Edit Data Member

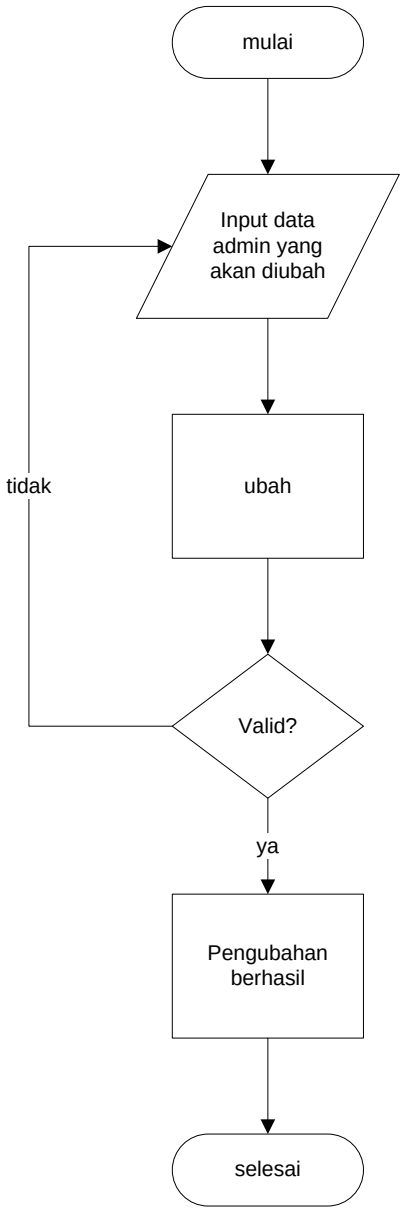
Prosedur edit data member, merupakan prosedur yang terjadi ketika member ingin mengedit profil.



Gambar 3. 75 prosedur edit data member

5. Proses Edit Data Admin

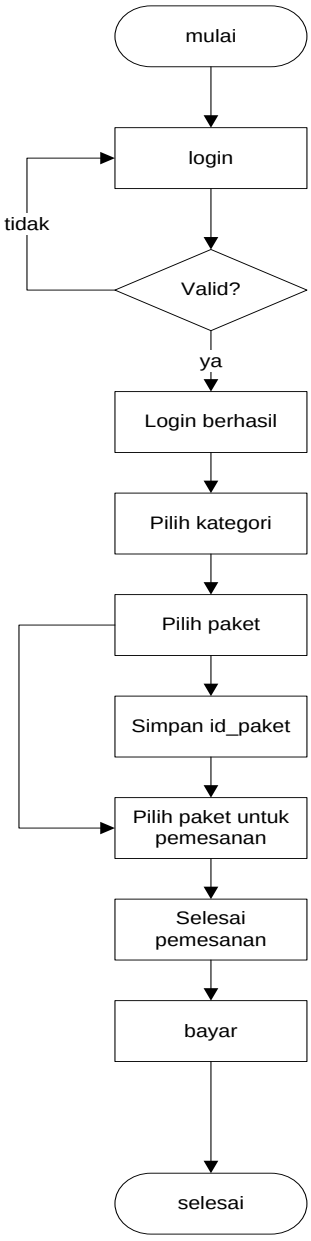
Prosedur edit data admin, merupakan prosedur yang terjadi ketika admin ingin mengedit profil.



Gambar 3. 76 prosedur edit data admin

6. Prosedur Pemesanan

Prosedur pemesanan, prosedur ini dilakukan ketika member akan melakukan pemesanan.



Gambar 3. 77 prosedur pemesanan