BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem yang sedang digunakan oleh Toko Genick dalam proses penjualan produknya mengharuskan konsumen datang langsung ke toko untuk membeli suatu produk, sehingga hanya menjangkau konsumen dalam kota saja. Dalam mempromosikan produknya Toko Genick menggunakan media promosi berupa brosur, yang membutuhkan biaya yang cukup besar. Dalam pengolahan data masih dilakukan secara manual, terutama dalam pembuatan laporan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kasalahan.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan. Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Toko Genick, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Toko Genick adalah sebagai berikut :

1. Prosedur penjualan
2. Prosedur laporan penjualan
3. Prosedur persediaan produk

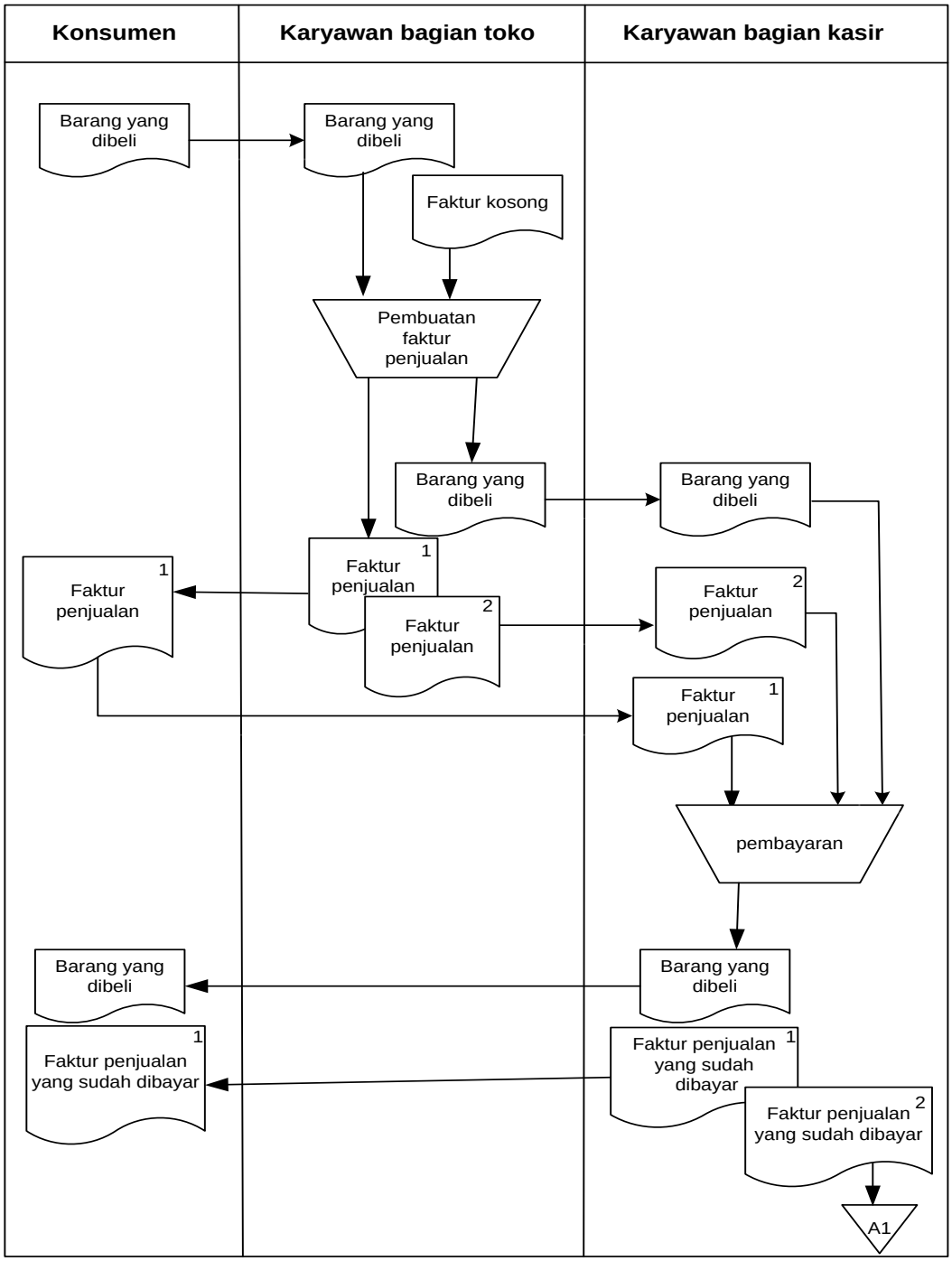
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di Toko Genick.

3.1.2.1. Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan yang sedang berjalan di Toko Genick adalah sebagai berikut :

1. Karyawan yang bertugas sebagai penjaga toko mengisi faktur penjualan rangkap dua, selanjutnya faktur penjualan yang telah terisi akan diberikan kepada konsumen dan karyawan lain yang bertugas sebagai kasir.
2. Konsumen melakukan pembayaran dengan menyerahkan faktur kepada karyawan bagian kasir.
3. Konsumen memberikan faktur kepada kasir untuk diproses pembayarannya.
4. Karyawan bagian kasir akan melayani konsumen yang akan melakukan pembayaran.
5. Setelah selesai proses pembayaran, maka karyawan bagian kasir akan memberikan faktur penjualan yang sudah dibayar kepada konsumen, dan satu lagi untuk arsip.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.1 :



Gambar 3. 1 Flowmap penjualan

Keterangan :

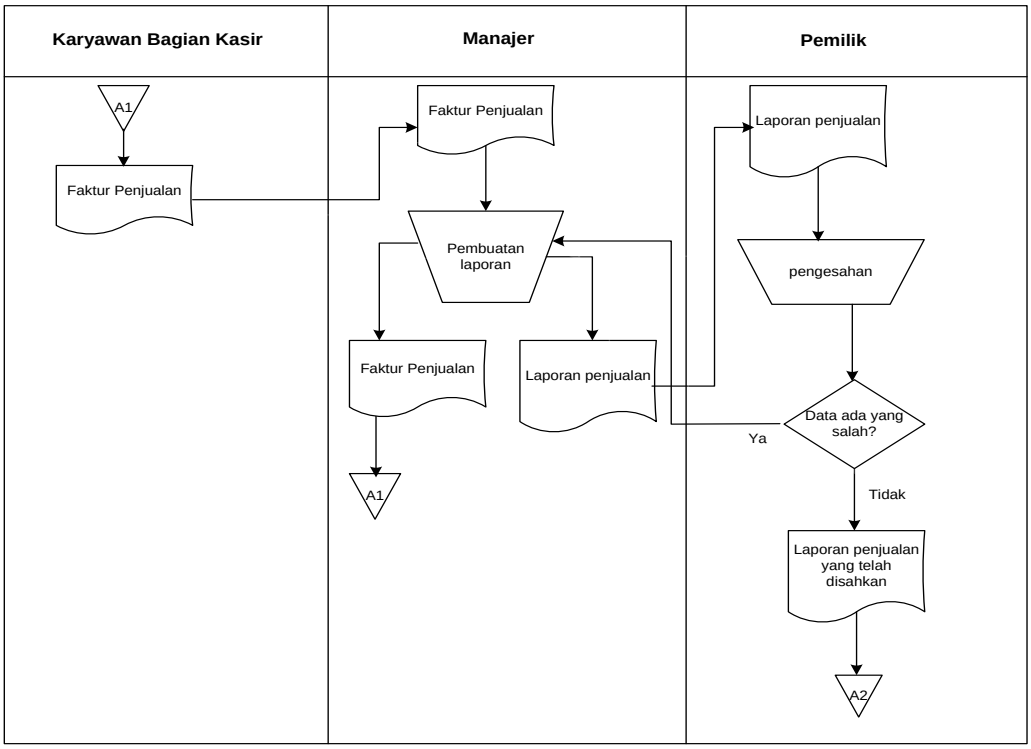
A1 : Arsip faktur penjualan

3.1.2.2. Prosedur Laporan Penjualan

Prosedur laporan penjualan yang sedang berlangsung di Toko Genick adalah sebagai berikut :

1. Karyawan bagian kasir memberikan arsip faktur penjualan kepada manajer
2. Manajer membuat laporan penjualan berdasarkan faktur penjualan
3. Laporan penjualan kemudian diberikan kepada pemilik toko untuk disahkan.
4. Jika laporan penjualan tidak sesuai maka pemilik akan memberikan kembali kepada manajer untuk diperbaiki.
5. Laporan penjualan dan laporan produk yang telah benar akan disahkan oleh pemilik dan diarsipkan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.2 :



Gambar 3. 2 Flowmap laporan penjualan

Keterangan :

A1 : arsip faktur penjualan

A2 : arsip laporan penjualan

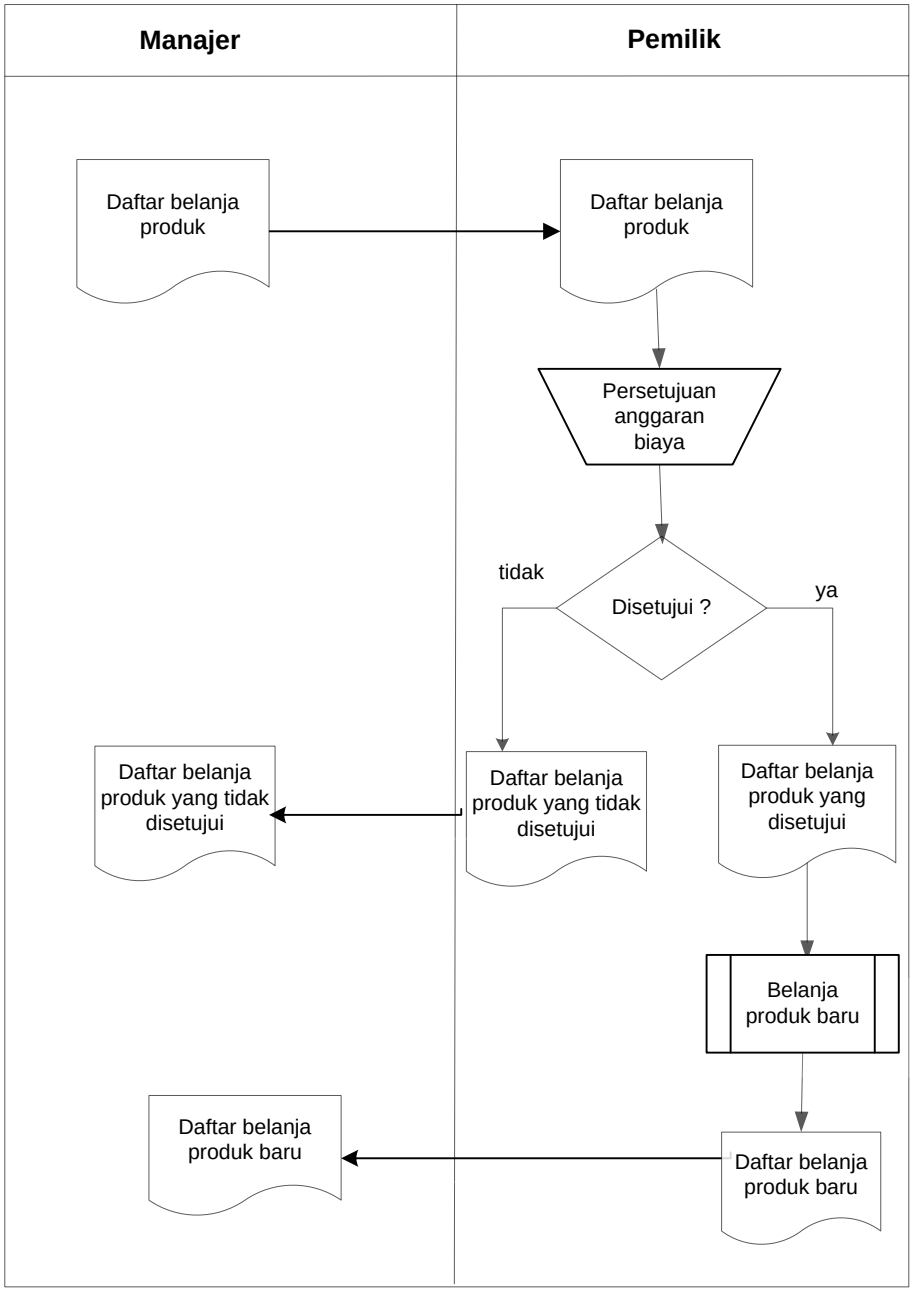
3.1.2.3. Presedur Persediaan Produk

Prosedur persediaan produk yang sedang berlangsung di Toko Genick adalah sebagai berikut :

1. Manajer akan membuat daftar belanja produk yang akan dibeli, untuk selanjutnya dilaporkan kepada pemilik.
2. Pemilik akan melakukan pembelian produk berdasarkan daftar belanja yang telah disetujuinya.

3. Daftar belanja produk baru yang telah dibeli selanjutnya diberikan kepada manajer

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.3 :



Gambar 3. 3 Flowmap persediaan produk

3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang langsung ke toko untuk mendapatkan produk	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang langsung ke toko untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Penyampaian informasi produk kepada konsumen dirasakan kurang efektif, sehingga konsumen belum mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
4	Pembuatan laporan dilakukan dengan manual, sehingga besar kemungkinan terjadi kesalahan	Perusahaan

3.1.4 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang berjalan, solusi yang ditawarkan adalah pembangunan website *e-commerce* penjualan produk *fashion* di Toko Genick. Dengan aturan bisnis sebagai berikut :

1. Konsumen dapat melakukan pemesanan setelah melakukan pendaftaran menjadi member Toko Genick dengan menyetujui syarat dan ketentuan dari pihak toko.

2. Manajemen stok dibagi menjadi dua, yaitu untuk stok yang dijual pada toko dan stok yang dijual secara *online*.
3. Proses pemesanan dapat dilakukan oleh member dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, member tidak dapat memesan produk melebihi stok yang tersedia.
4. Jangka waktu untuk pembayaran adalah 6 jam dari pemesanan, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pemesanan dianggap batal.
5. Proses pengiriman produk akan dilakukan setelah pihak toko menerima konfirmasi pembayaran dan menyetujuinya.
6. Retur dapat dilakukan jika status pemesanannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 2x24 jam, terhitung dari tanggal terima pesanan.

3.1.5 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Secara umum pembangunan website ini berfungsi sebagai media untuk penjualan produk Toko Genick secara *online* serta sebagai sarana promosi. Fungsi utama sistem yang akan dibangun adalah :

1. Pengolahan Admin

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan admin. Admin disini merupakan pengguna yang berhak mengakses sistem. Pada website Toko Genick ini terdapat dua jenis pengguna yang dapat mengakses sistem, yaitu karyawan bagian kasir dan manajer. Karyawan bagian kasir mempunyai hak akses untuk mengolah semua data sampai pengolahan transaksinya. Sedangkan manajer mempunyai hak akses untuk mengolah

admin mana yang berhak mengakses sistem, dapat mengolah laporan serta melakukan *backup* dan *restore* data.

2. Pendaftaran Member

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pendaftaran member, dimana pengunjung akan menginputkan data pendaftaran member. Sistem akan mengirimkan info pendaftaran member dan kode aktivasi *account* melalui email server. Untuk memvalidasi user, maka calon member harus melakukan aktivasi *account* dengan cara membuka email dan mengklik kode aktivasi yang telah dikirimkan. Setelah member melakukan aktivasi, maka status pengunjung berubah menjadi member.

3. Login

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk login *user*, baik untuk karyawan bagian kasir, manajer, maupun member. *User* akan menginputkan data login member atau data login karyawan dan data login manajer agar dapat mengakses ke dalam sistem. Setelah user menginputkan data login maka sistem akan memvalidasi *username* dan memverifikasi *password user*. Jika data login *valid* maka *user* dapat mengakses sistem, namun jika data login tidak *valid* maka sistem akan memberikan info kepada *user* bahwa data login *invalid*.

4. Lupa Password

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk lupa *password*, yang dapat digunakan oleh karyawan bagian kasir, manajer dan member. Fungsionalitas ini membantu *user* jika mereka lupa dengan password

mereka. *User* akan menginputkan alamat email ke dalam sistem dan sistem akan memberikan informasi data *password user* melalui alamat email.

5. Pencarian

   Sistem menyediakan fungsionalitas pencarian yang dapat digunakan oleh pengunjung, member dan karyawan bagian kasir. Setelah *user* menginputkan data cari yang akan dicari, sistem akan memberikan respon apakah data ditemukan atau tidak.

6. Penyajian Informasi Bantuan

   Sistem menyediakan fungsionalitas bantuan yang dapat digunakan oleh member dan pengunjung. Fasilitas ini berguna untuk membantu *user* dalam melakukan tata cara pemesanan dan cara pembayaran.

7. Penyajian Informasi Produk

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk melihat katalog produk yang tersedia yaitu, katalog produk diskon, katalog produk terbaru, dan katalog produk terlaris. Pada setiap produk yang ditampilkan *user* dapat melihat juga detail dari masing-masing produk disertai juga dengan produk lain yang direkomendasikan.

8. Penyajian Informasi Tentang Kami

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk melihat profil dari perusahaan. User merequest menu tentang kami ke sistem dan sistem akan merespon dengan menampilkan info menu tentang kami.

9. Penyajian Informasi Tarif Kirim

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk melihat tarif kirim. User akan menginputkan data kota yang akan dituju dan sistem akan memberikan info tarif kirim kepada user.

10. Pengolahan Profil User

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan profil user yaitu :

    a. Pengolahan profil member

       Member menginputkan data profil member yang akan diubah, kemudian setelah data terisi dengan benar maka sistem akan menyimpannya. Selain member dapat mengubah data pribadi mereka, member juga dapat mengganti password.

    b. Pengolahan profil karyawan

       Karyawan bagian kasir menginputkan data profil yang akan diubah, kemudian setelah data terisi dengan benar maka sistem akan menyimpannya. Sama seperti pengolahan profil member, pengolahan profil pada karyawan juga dapat mengganti password mereka.

11. Pemesanan

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan pemesanan yang hanya dapat dilakukan jika telah terdaftar sebagai member. Proses pemesanan dapat dilakukan oleh member dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, member tidak dapat memesan produk melebihi stok yang tersedia. Pada fungsi ini member dapat menambah atau mengurangi jumlah barang yang akan dipesan.

Member menginputkan data produk yang akan dipesan dan dapat mengecek data pemesanannya sebelum mereka melakukan *checkout* pemesanan. Setelah *checkout* selanjutnya member akan mengisikan data pengiriman, yang dapat dilakukan pada alamat sendiri maupun alamat lain. Setelah selesai maka sistem akan mengirimkan data pemesanan melalui email.

12. Pengolahan Data Master

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan data master yang dilakukan oleh karyawan bagian kasir. Pengolahan data master ini terbagi menjadi dua bagian besar yaitu :

    a. Pengolahan produk

       Pada pengolahan produk ini, terdapat fungsi untuk menambah, mengubah, menghapus dan mencari data. Pengolahan produk terdiri dari pengolahan ukuran, pengolahan kategori, pengolahan warna, pengolahan gambar dan pengolahan detail produk. Pengolahan data produk ini terintegrasi dengan jejaring sosial, sehingga informasi produk baru lebih cepat diterima oleh konsumen.

    b. Pengolahan pengiriman

       Pengolahan pengiriman ini terdapat fungsi untuk menambah, mengubah, menghapus, serta mencari data. Pengolahan pengiriman terdiri dari pengolahan provinsi dan kota, pengolahan jasa pengiriman dan layanan serta pengolahan tarif kirim.

13. Pembayaran

    Sistem memiliki fungsionalitas pengolahan pembayaran. Fasilitas pembayaran yang disediakan oleh Toko Genick adalah dapat melalui transfer antar bank dan pembayaran online melalui *Paypal*. Jika member melakukan pembayaran dengan cara transfer maka member dapat melakukan konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan dengan menginputkan data pembayaran ke dalam sistem. Data pembayaran akan dikirim ke email member.

    Namun jika pembayaran dilakukan secara *online* yaitu melalui *Paypal* maka total pembayaran yang harus dibayarkan berdasarkan kurs dollar dan sistem telah terintegrasi dengan dengan website Bank Mandiri, yang secara otomatis mengupdate kurs mata uang. Jangka waktu untuk pembayaran adalah 6 jam, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pemesanan yang telah dilakukan dianggap batal.

    Sedangkan karyawan bagian kasir dapat mengolah status pemesanan yang telah dilakukan member, sehingga dapat diketahui status pembayarannya serta status pengirimannya. Pengiriman produk hanya akan dilakukan setelah admin menerima konfirmasi pembayaran dari member.

14. Pengolahan Laporan

    Sistem memiliki fungsionalitas untuk pembuatan laporan. Dimana manajer akan menginputkan data laporan untuk dapat membuat laporan penjualan dan laporan produk. Laporan yang akan dibuat oleh manajer adalah

laporan berdasarkan penjualan secara *online,* selain itu juga terdapat fungsi untuk mencetak laporan.

15. Pengolahan Retur

    Sistem memiliki fungsionalitas pengolahan retur, yaitu member dapat mengklaim produk yang telah dibeli jika produk yang diterima tidak sesuai dengan pemesanan. Member akan menginputkan data retur ke dalam sistem dan karyawan bagian kasir akan mengkorfirmasi status returnya. Retur dapat dilakukan jika status pemesanannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 2x24 jam, terhitung dari tanggal terima pesanan.

    Produk retur adalah produk yang tidak sesuai pesanan dikarenakan tertukar, salah ukuran dan salah warna. Produk akan diganti dengan produk yang sama jika stok yang tersedia mencukupi, tetapi jika stok tidak mencukupi maka terdapat pilihan, yaitu tukar dengan produk lain atau uang kembali. Retur dengan pilihan tukar dengan produk lain mempunyai ketentuan harga produk yang ditukar sama atau kurang dari harga produk yang direturkan, sedangkan jika memilih uang kembali member harus memasukkan nomor rekening dan nama bank penerima. Uang yang dikembalikan sebesar harga produk yang diretur, bukan berdasarkan total pembayaran. Retur dengan pilihan uang kembali akan diproses melalui transfer bank saja. Jika member tidak memasukkan nomor rekening dan nama bank maka retur dianggap batal.

16. Riwayat Pemesanan

    Sistem mempunyai fungsionalitas melihat data riwayat pemesanan yang pernah dilakukan member. Melalui menu ini juga, member dapat membayar pemesanannya.

17. Pelacakan

    Sistem menyediakan fungsionalitas pelacakan (*tracking*) data pengiriman, karena sistem telah terintegrasi dengan website jasa pengiriman, sehingga member dapat mengetahui keberadaan barang pemesanan mereka. Website jasa pengiriman yang terintegrasi adalah TIKI, JNE dan PT Pos Indonesia.

18. *Backup* Dan *Restore*

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk *backup* dan *restore*. *Backup* meliputi *backup database*, file dan gambar yang dilakukan oleh manajer. *Database* yang dibackup akan tersimpan dengan nama db-backup.sql, file yang dibackup akan tersimpan dengan nama file-backup.zip dan gambar akan tersimpan dengan nama image-backup.zip. *Restore* meliputi *restore database*, file dan gambar.

19. Konsultasi produk

    Sistem menyediakan fungsionalitas konsultasi tentang produk baju dan sepatu bagi pengunjung dan member. Untuk konsultasi baju member dan pengujung harus menginputkan data ukuran tubuh dan warna kulit sedangkan untuk konsultasi sepatu harus menginputkan panjang telapak kaki, selanjutnya sistem akan memberikan rekomendasi produk yang mungkin sesuai dengan bentuk tubuh dan warna kulit mereka.

Informasi yang diberikan berdasarkan data sebagai berikut :

a. Analisis warna

Kombinasi warna yang digunakan berdasarkan tabel 3.2 sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Analisis Warna

Warna kulit	Warna yang disarankan	Warna yang harus dihindari
Gelap	putih, pink, khaki, abu-abu, baby blue	cokelat gelap, hitam, magenta, turquoise, hijau daun
Kecoklatan	hitam, pink, burgundy, beige, navy	warna olive, merah, dan cokelat gelap.
Cenderung terang	cokelat, biru terang, beige, bold blue	purple, merah, orange, dan kuning

b. Analisis ukuran sepatu

Caranya mengukur panjang telapak kaki yaitu, tempelkan telapak kaki di lantai atau dinding (bidang datar), lalu ukur menggunakan mistar dari ujung jempol sampai ujung tumit. Hasil yang menjadi acuan untuk ukuran sepatu terdapat pada tabel 3.3 berikut :

Tabel 3. 3 Analisis Ukuran Sepatu

Panjang telapak kaki	Ukuran yang cocok
20 cm - 20,9 cm	37
21 cm - 21,9 cm	38
22 cm - 22,9 cm	39
23 cm - 23,9 cm	40
24 cm - 24,9 cm	41

c. Analisis panjang badan

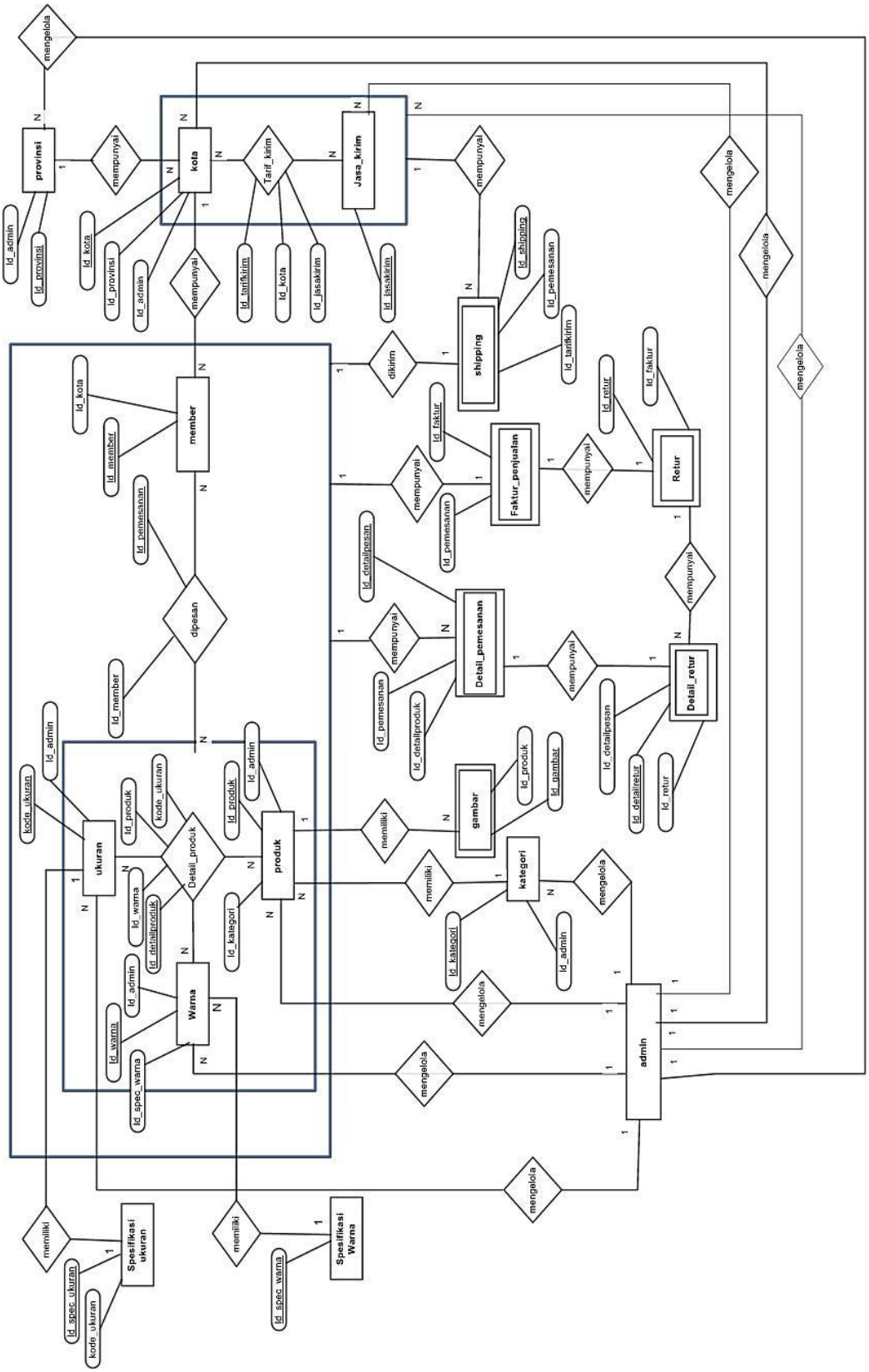
Panjang badan diukur dari ujung bahu atau pundak sampai mata kaki. Adapun yang menjadi acuan ukuran untuk baju terdapat pada tabel 3.4 berikut :

Tabel 3. 4 Analisis Panjang Badan

Ukuran yang cocok	**S**	**M**	**L**	**XL**	**XXL**
Panjang Badan	133.0	135.0	137.0	139.0	141.0

3.1.6 Model Data

ERD *(Entity Relationship Diagram)* digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka dapat dilihat pada gambar 3.4 :



Gambar 3. 4 ERD Pembangunan Website Ecommerce Penjualan Produk *Fashion* di Toko Genick

Atribut-atribut yang terlibat akan dijelaskan pada tabel 3.5 :

Tabel 3. 5 Detail atribut pada ERD

No	Entitas	Atribut
1	Admin	id_admin, username, password, nama, jabatan,email, status
2	Member	id_member, password, nama, alamat, id_kota, kodepos, telepon,kodeaktivasi,status
3	Produk	id_produk, id_kategori, id_admin, nama_produk, berat, harga,hargabeli, deskripsi, diskon
4	Kategori	id_kategori, nama_kategori, id_admin
5	Ukuran	Kode_ukuran, nama_ukuran, id_admin
6	Gambar	id_gambar, id_produk, file_gambar, nama_gambar
7	Detail_produk	Id_detailproduk, id_produk, kode_ukuran, id_warna, tanggal_msk, stok, tgl_update
8	Provinsi	id_provinsi, id_admin, nama_provinsi
9	Kota	id_kota, id_provinsi, id_admin, nama_kota
10	Tarif_kirim	id_tarifkirim, id_kota, id_jasakirim, id_admin, biaya
11	Pemesanan	id_pemesanan, id_member, tgl_pesan, tgl_expired, total_item, totalberat, totalbayar
12	Detail_ pemesanan	Id_detailpesan, harga, qty, Id_detailproduk, id_pemesanan, diskon
13	Shipping	id_shipping, id_pemesanan, id_kota, id_tarifkirim, nama_penerima, alamat_penerima, kodepos, telepon
14	Faktur_ penjualan	id_faktur, id_pemesanan, tgl_bayar, tgl_kirim, tgl_diterima, status, jenis_bayar, nama_bank, no_rek, jml_bayar, no_trans_bayar, atas_nama, no_resi, bank_tujuan, jml_usd,penerima
15	Jasa_kirim	Id_jasakirim, id_admin, nama_jasa, lama_kirim
16	Retur	id_retur, id_faktur, tgl_retur, tgl_kirim_retur, status, tgl_terima_retur,resi_retur,opsi_retur,bank_penerima, no_rek_penerima
17	Detail_retur	Id_detailretur, id_retur, id_detailpesan, qty, deskripsi, id_produk_pilihan
18	warna	Id_warna, Id_spec_warna , nama_warna, id_admin
19	Spesifikasi warna	Id_spec_warna, nama_detail_warna

20	Spesifikasi ukuran	Id_spec_ukuran, kode_ukuran, deskripsi_ukuran

3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada Toko Genick, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta pengguna (*user*) sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.7.1. Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah digunakan di Toko Genick. Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di Toko Genick, perangkat keras yang ada Toko Genick memiliki satu unit komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. *Possessor* Dual Core T4500 @2.30GHZ
2. VGA *card* 128 MB
3. RAM 1 GB
4. *Hard disk space* 250 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Keyboard*

Kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* Intel Pentium IV 1,3 GHz
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB

4. VGA *Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
8. *keyboard*

Setelah dilakukan analisis, perangkat keras yang ada di Toko Genick sudah layak dan dapat mendukung sistem *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya printer untuk mencetak laporan.

3.1.7.2. Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Toko Genick adalah Windows XP sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah tercantum pada Tabel 3.6 sebagai berikut :

Tabel 3. 6 Perangkat Lunak yang digunakan

No.	Perangkat lunak	Keterangan
1	Sistem operasi	Windows XP
2	Bahasa pemrograman	PHP
3	DBMS	MySQL
4	Web browser	Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome
5	Code editor	Macromedia Dreamweaver 8
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007
7	Web server	Wamp *Server 2.0*

3.1.7.3. Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh empat jenis pengguna utama yaitu karyawan, manajer, pengunjung dan member. Berikut adalah data pegawai yang ada pada Toko Genick :

1. Data manajer :

   Nama : Nurul Indahyanti

   Umur : 25 tahun

   Latar belakang pendidikan : S1

   Sistem Operasi yang digunakan : Windows XP

   Software yang sering digunakan : Microsoft Office

2. Data karyawan bagian kasir :

   Nama : Ifa Susanti

   Umur : 23 tahun

   Latar belakang pendidikan : SMA

   Sistem Operasi yang digunakan : Windows XP

   Software yang sering digunakan : Microsoft Office

Adapun analisis pengguna yang akan menggunakan sistem ini tercantum pada tabel 3.7 sebagai berikut :

Tabel 3. 7 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman
Karyawan bagian kasir	Mengelola data yang terdapat dalam sistem	pengolahan data master, pemesanan, pengiriman, serta retur.	Lulus SMA bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*

Manajer	Melakukan pengawasan terhadap sistem	pengolahan admin yang dapat mengakses sistem, pembuatan laporan, serta *backup* dan *restore*.	Lulus SMA bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer dan paham tentang akuntansi pembukuan	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*
Member	Melakukan transaksi pemesanan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan, konfirmasi pembayaran, mengubah data pribadi, melihat riwayat pemesanan, serta retur.	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	
Pengunjung		Melakukan pendaftaran, serta hanya dapat melihat katalog produk dan tidak dapat melakukan pemesanan.	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	

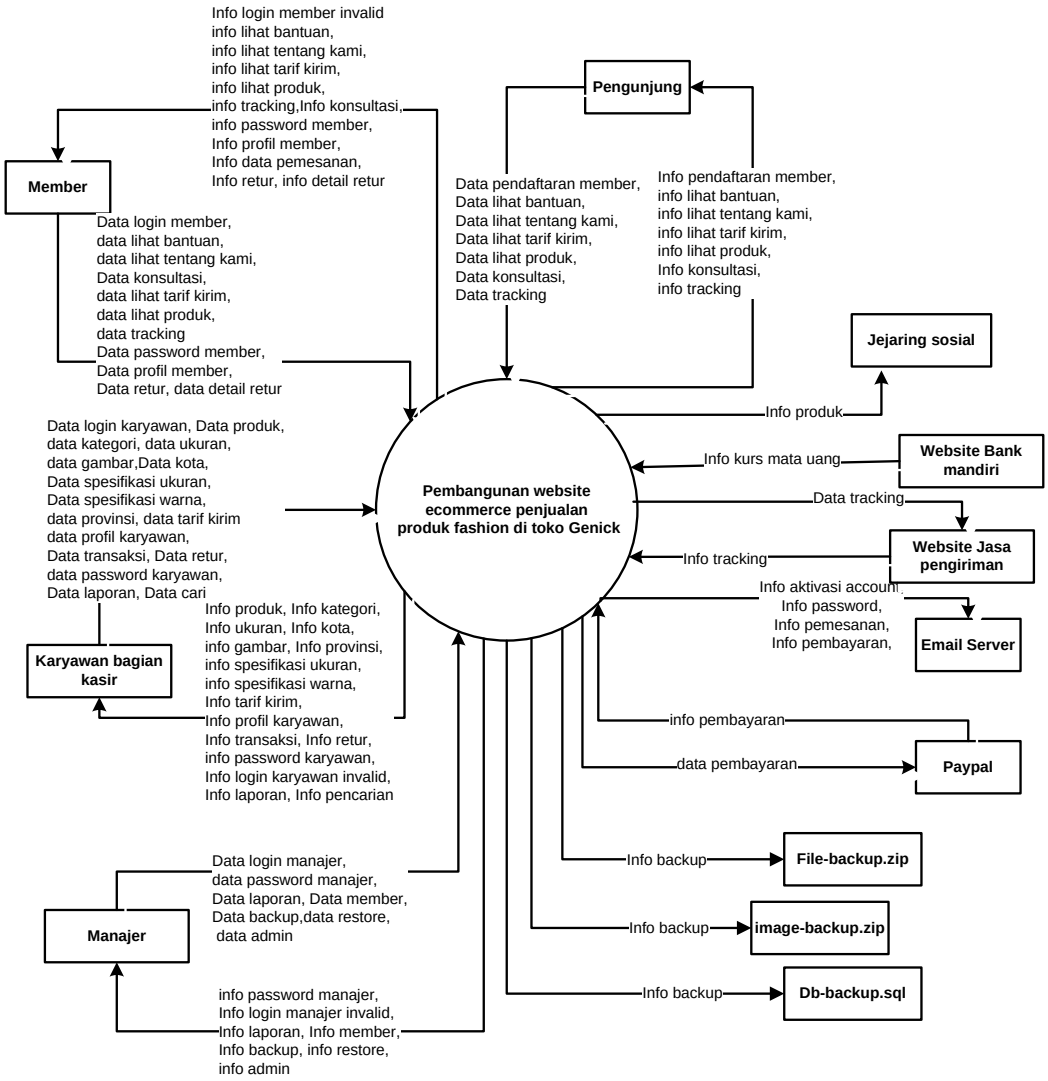
Berdasarkan spesifikasi pengguna yang telah diuraikan sebelumnya karyawan bagian kasir dan manajer Toko Genick sudah memenuhi syarat minimum dalam menggunakan sistem.

3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah deskripsi tentang aktifitas atau layanan yang harus disedikan oleh sistem, disebut juga kebutuhan operasional, yaitu kebutuhan yang berkaitan dengan fungsi atau proses transformasi yang harus mampu dikerjakan oleh perangkat lunak.

3.1.8.1. Diagram Konteks

Diagram konteks menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam diagram konteks juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun ditunjukkan pada gambar 3.5



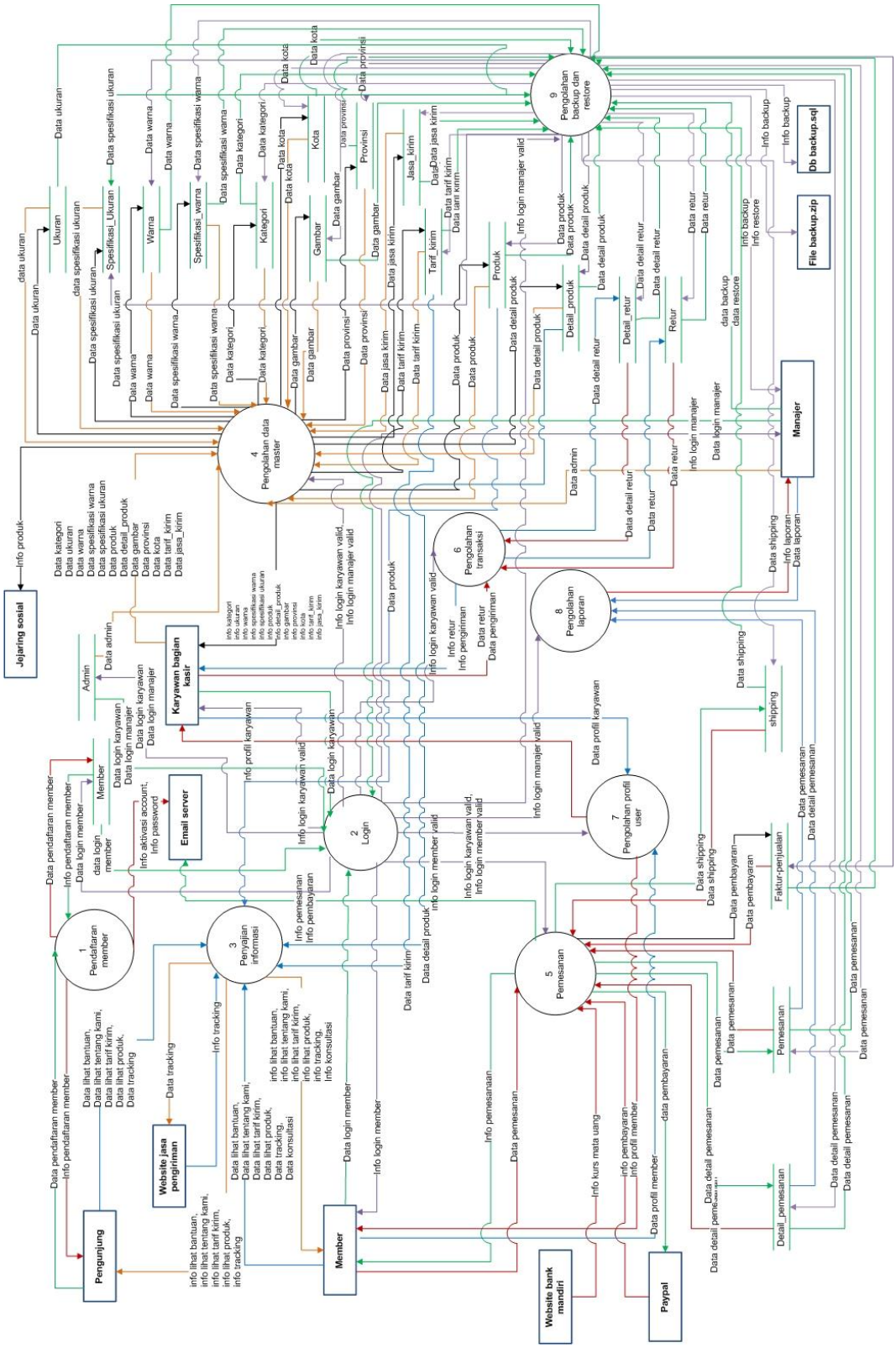
Gambar 3. 5 Diagram Konteks Pembangunan Website Ecommerce Penjualan Produk *Fashion* di Toko Genick

3.1.8.2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem. Adapun *Data Flow Diagram* dari Pembangunan website E-commerce di Toko Genick adalah sebagai berikut :

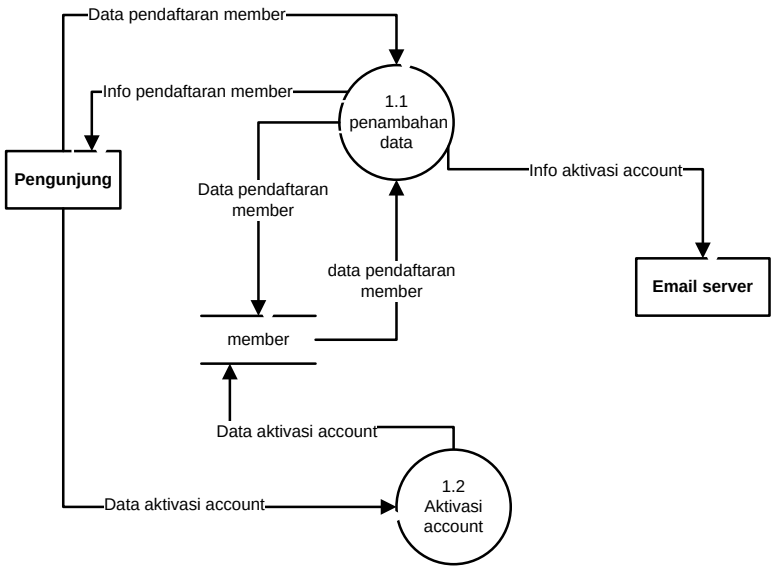
1. DFD Level 1

   DFD level 1 dari sistem yang akan dibangun ditunjukkan pada gambar 3.6



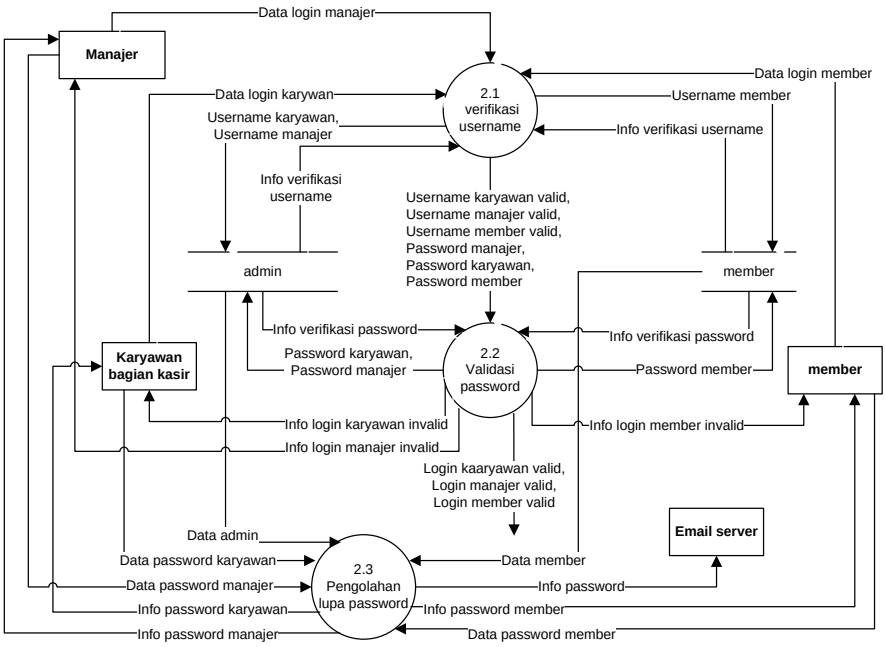
Gambar 3. 6 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Member ditunjukkan pada gambar 3.7



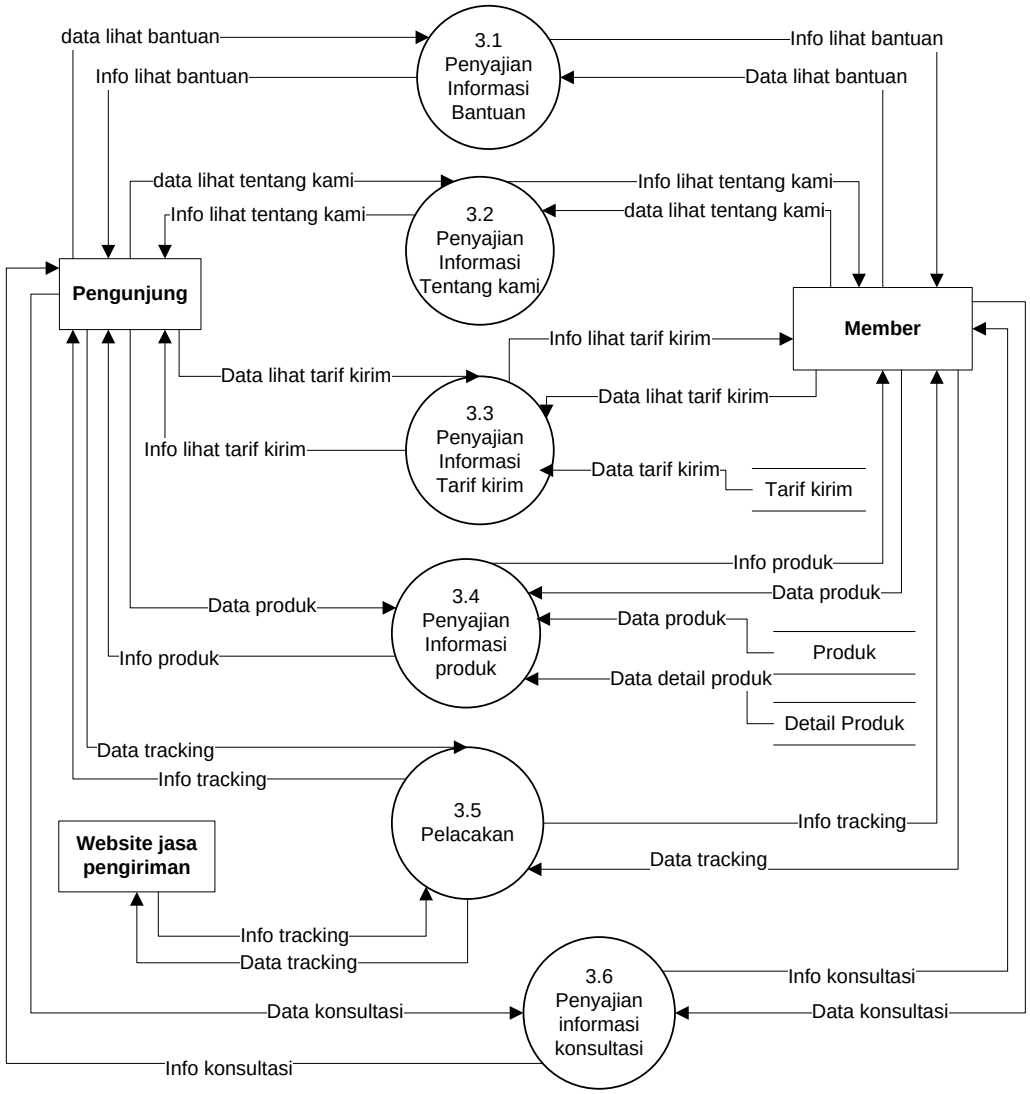
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Member

3. DFD Level 2 Proses 2 Login ditunjukkan pada gambar 3.8



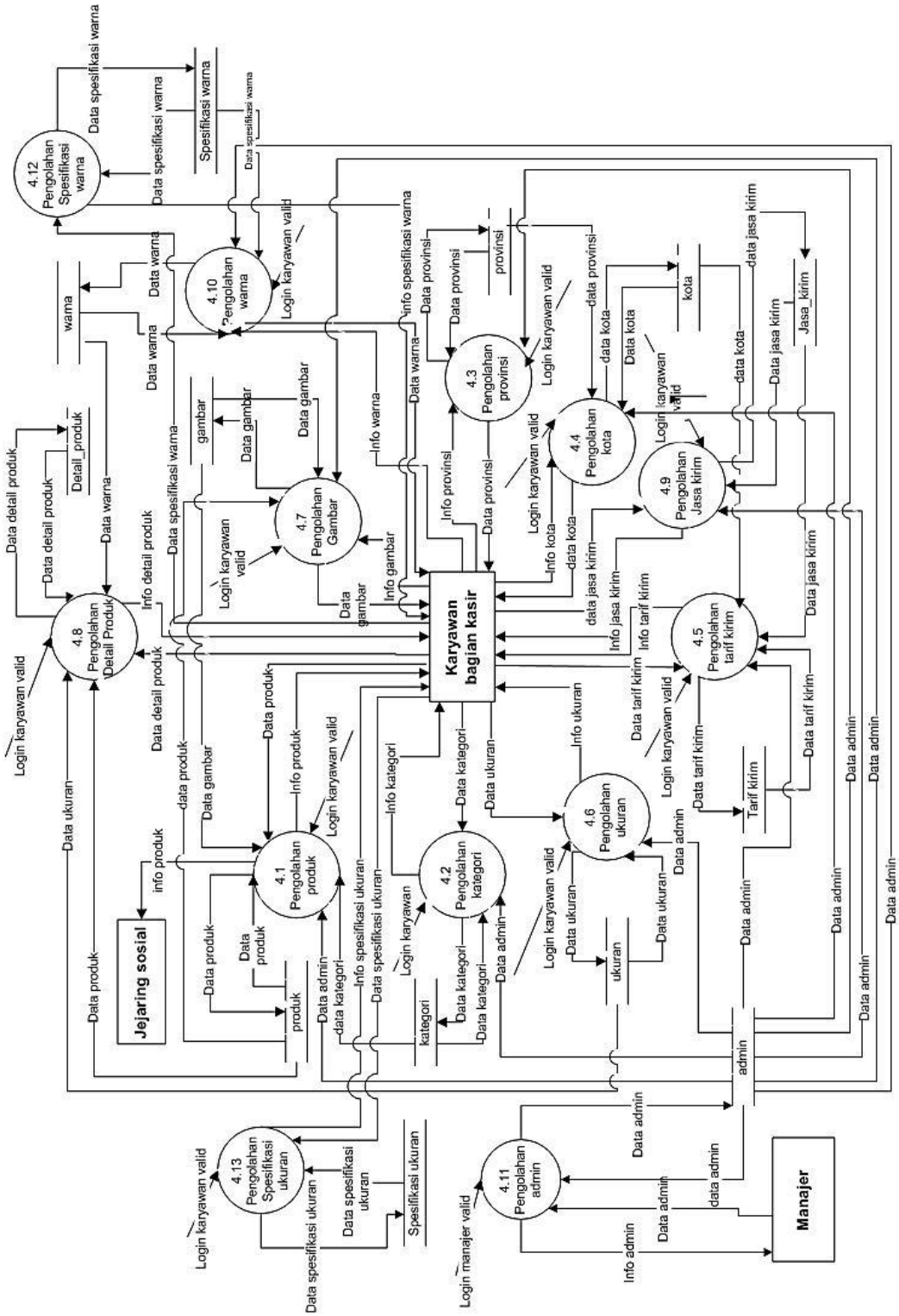
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 2 Login

4. DFD level 2 Proses 3 Penyajian informasi ditunjukkan pada gambar 3.9



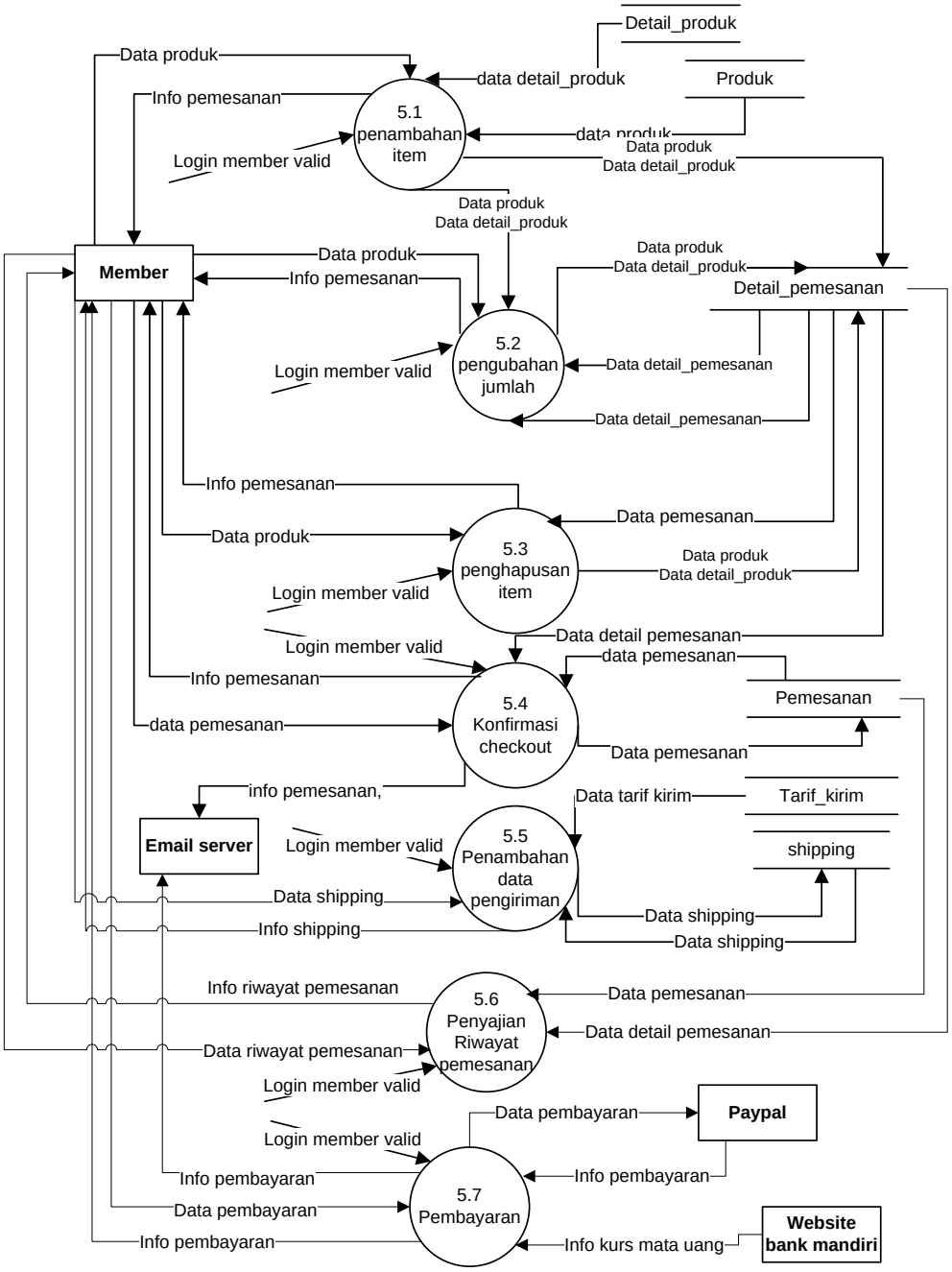
Gambar 3. 9 DFD level 2 Proses 3 Penyajian informasi

5. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master ditunjukkan pada gambar 3.10



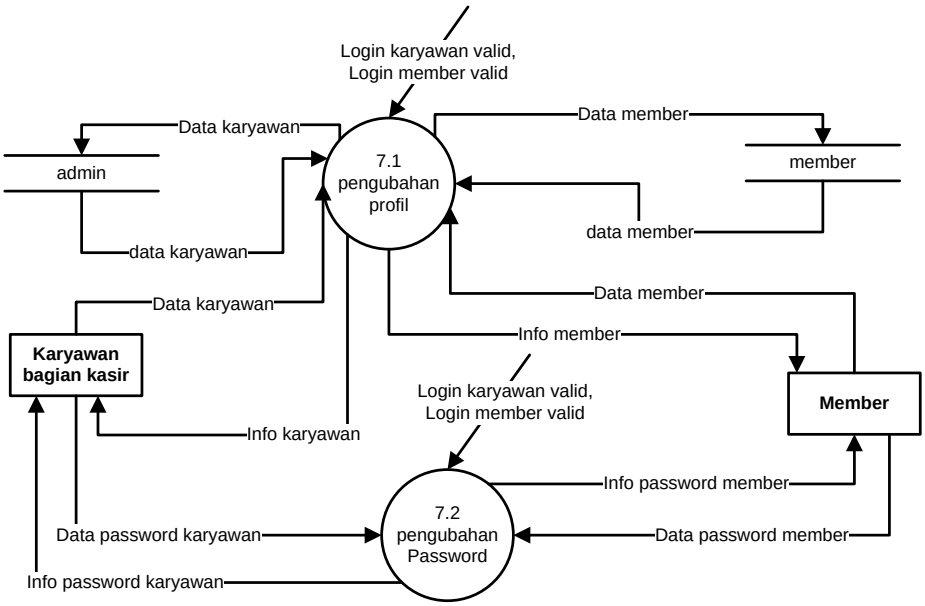
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

6. DFD Level 2 Proses 5 Pemesanan ditunjukkan pada gambar 3.11



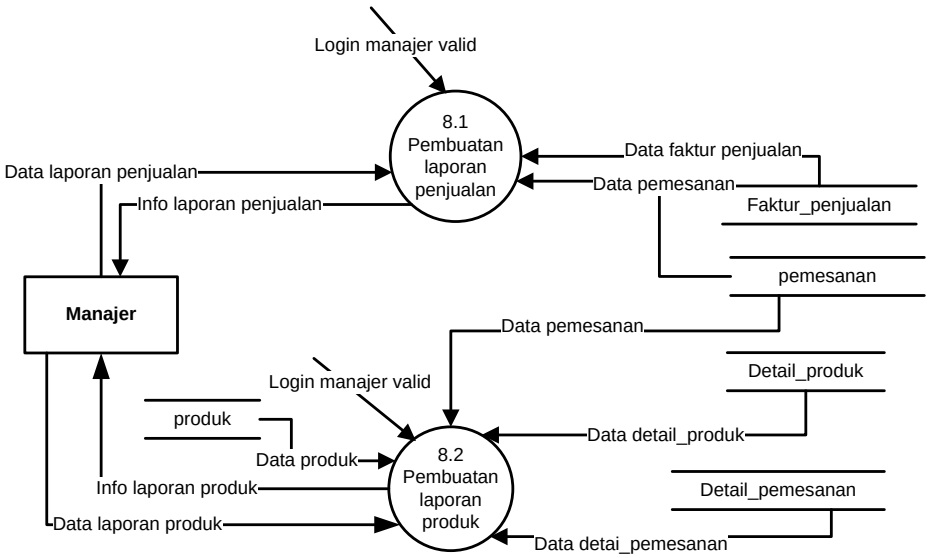
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 5 Pemesanan

7. DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Profil User ditunjukkan pada gambar 3.12



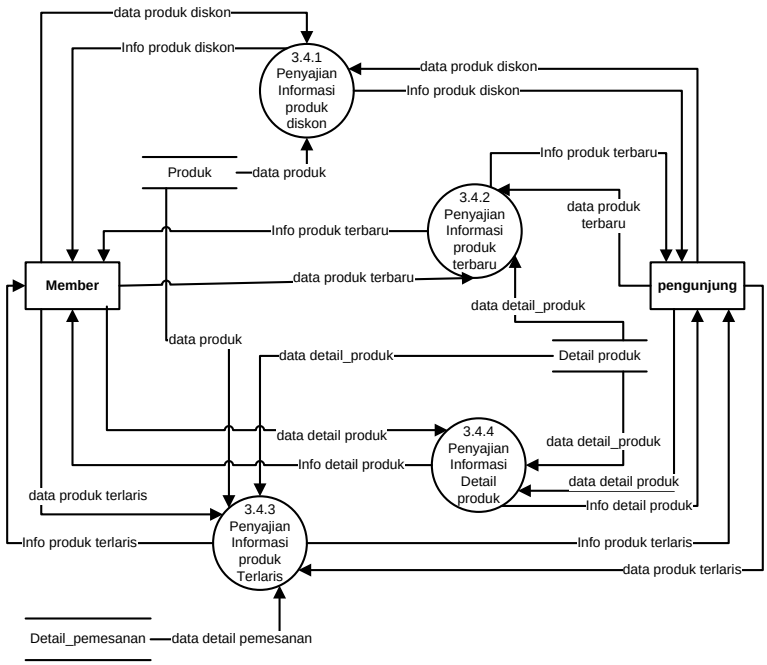
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Profil User

8. DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Laporan ditunjukkan pada gambar 3.13



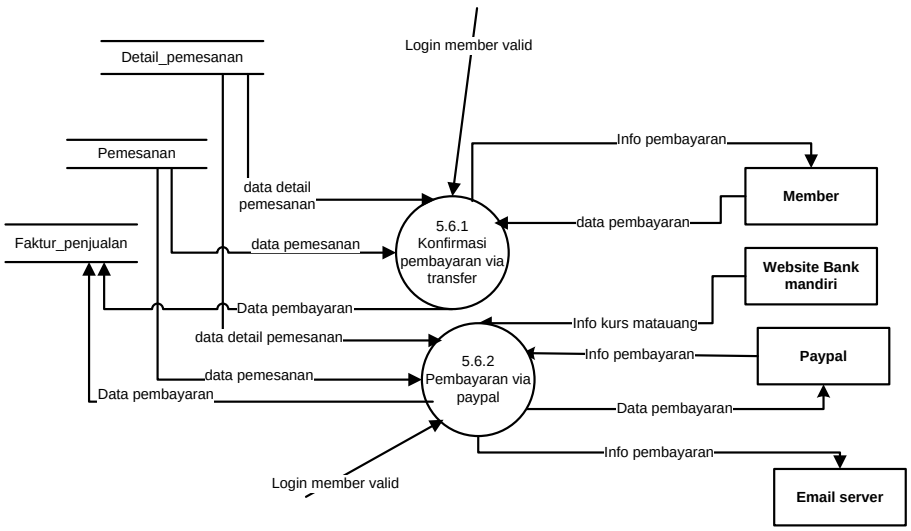
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Laporan

9. DFD Level 3 Proses 3.4 Penyajian Informasi Produk ditunjukkan pada gambar 3.14



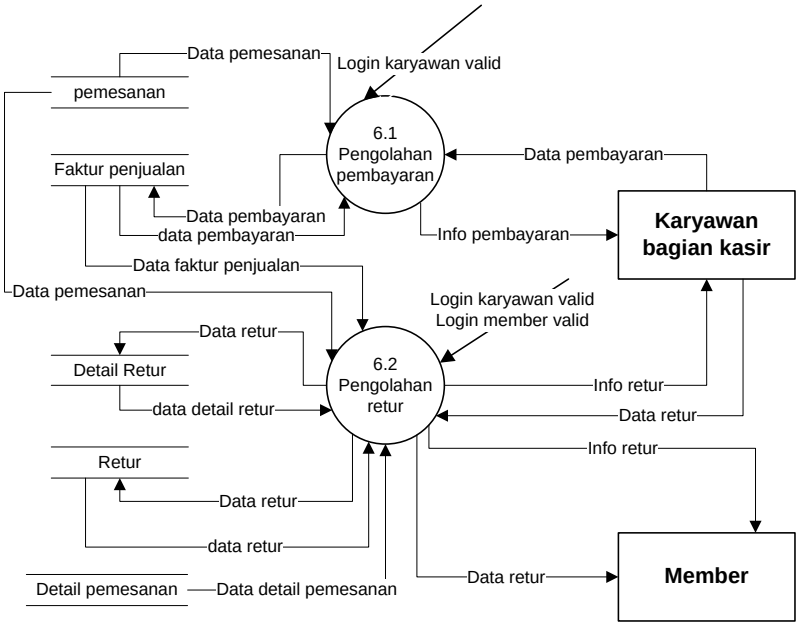
Gambar 3. 14 DFD Level 3 Proses 3.4 Penyajian Informasi Produk

10. DFD Level 3 Proses 5.6 Pembayaran ditunjukkan pada gambar 3.15



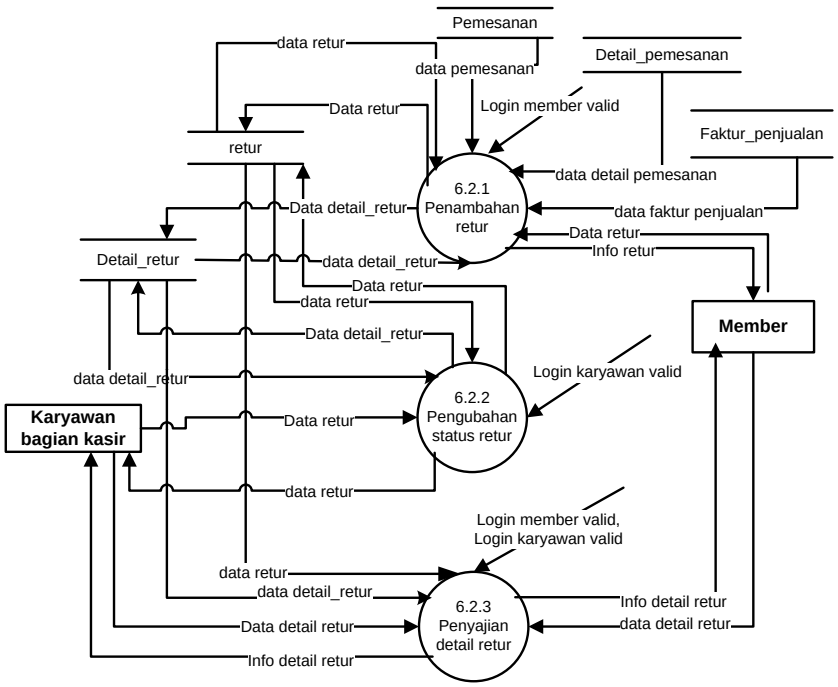
Gambar 3. 15 DFD Level 3 Proses 5.6 Pembayaran

11. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi ditunjukkan pada gambar 3.16



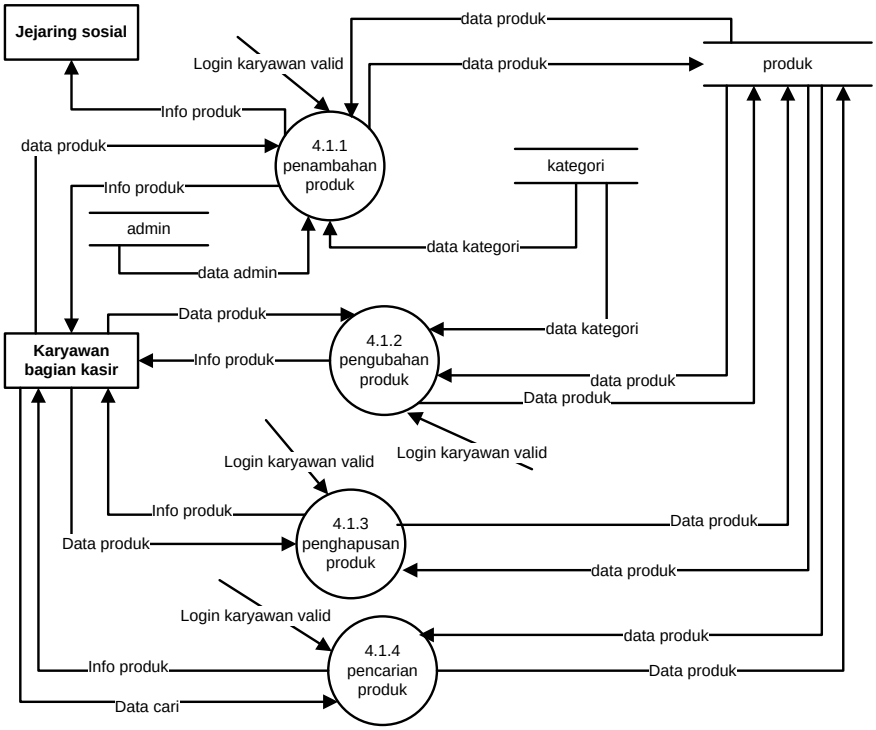
Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi

12. DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Retur ditunjukkan pada gambar 3.17



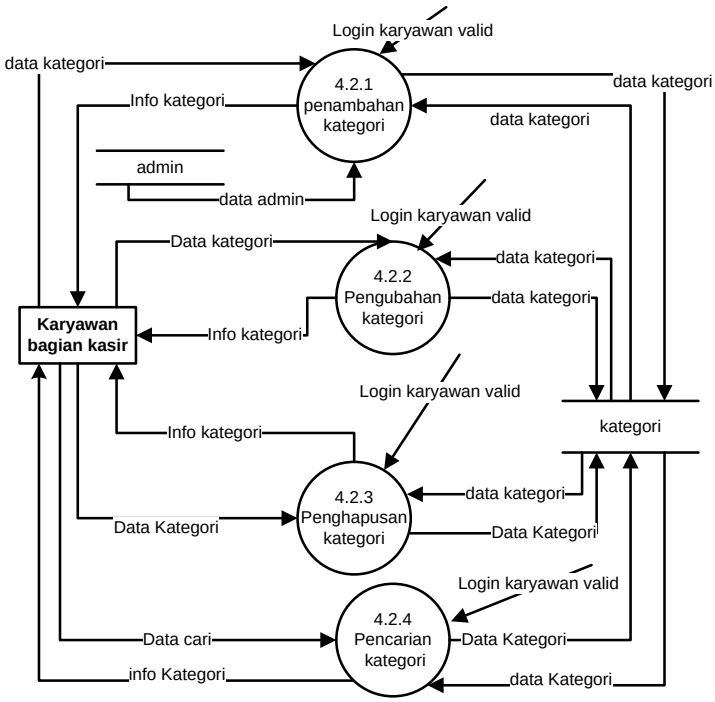
Gambar 3. 17 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Retur

13. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Produk ditunjukkan pada gambar 3.18



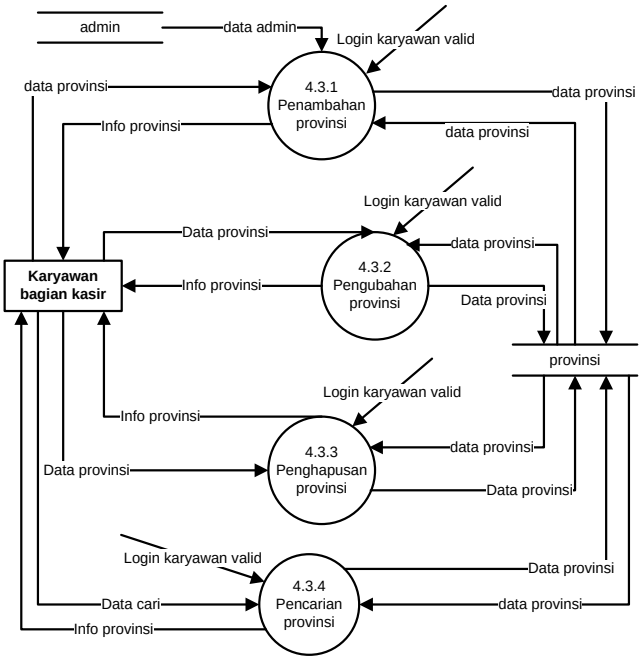
Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Produk

14. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Kategori ditunjukkan pada gambar 3.19



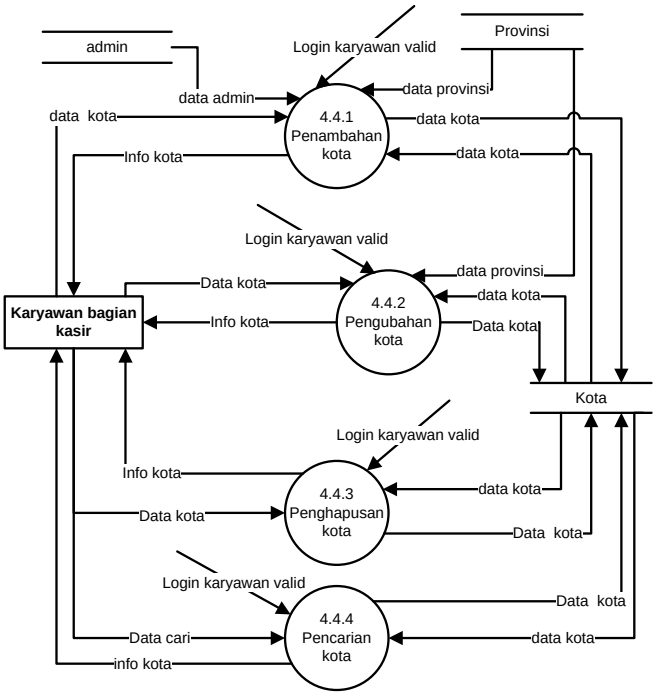
Gambar 3. 19 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Kategori

15. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Provinsi ditunjukkan pada gambar 3.20



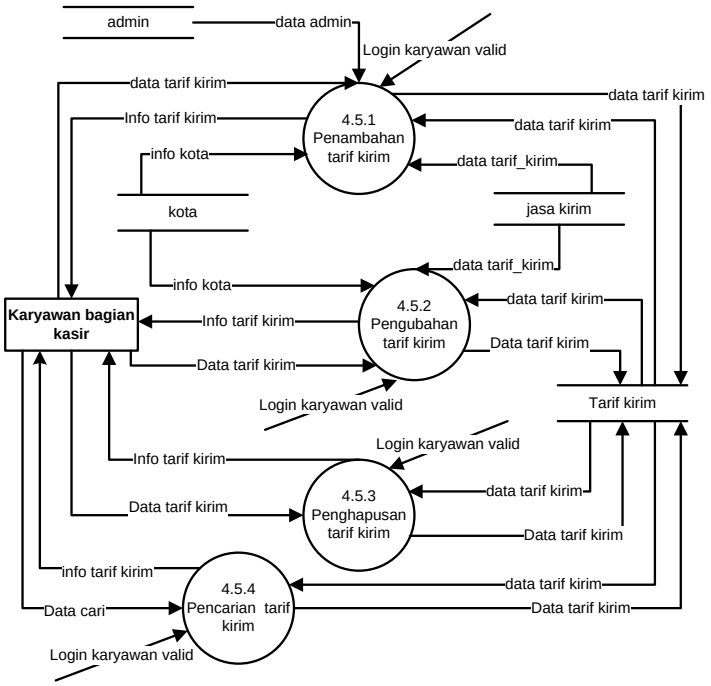
Gambar 3. 20 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Provinsi

16. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Kota ditunjukkan pada gambar 3.21



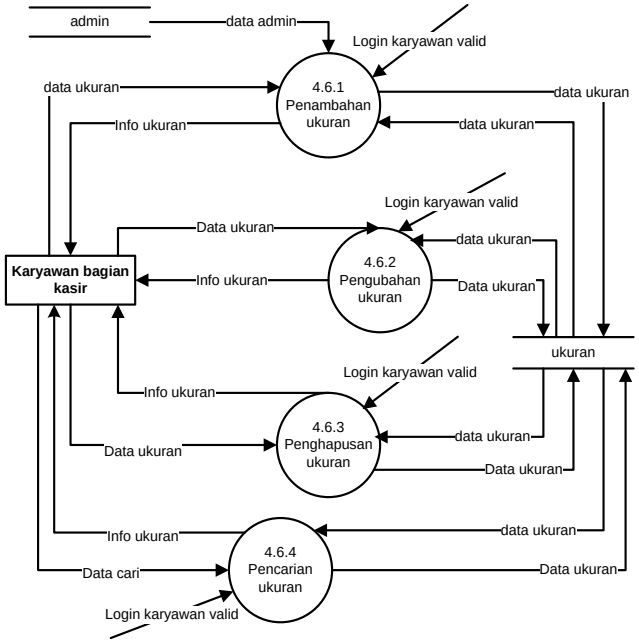
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Kota

17. DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan tarif kirim pada gambar 3.22



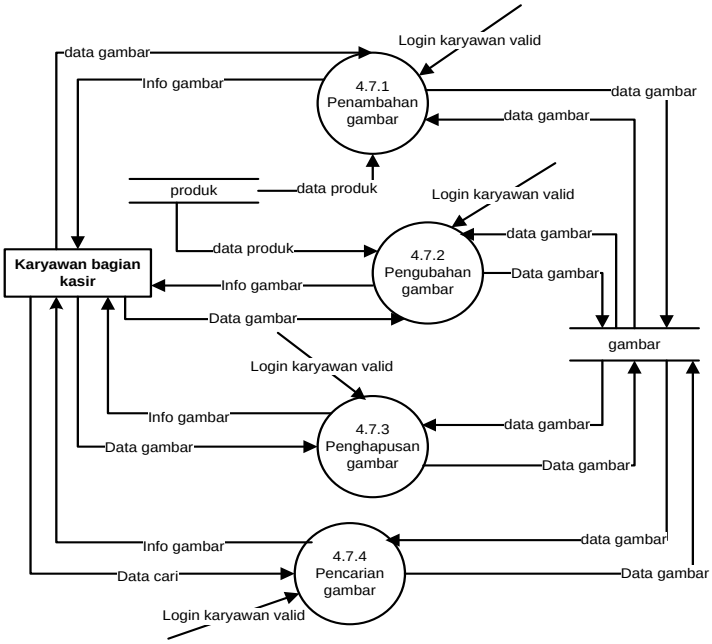
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Tarif Kirim

18. DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Ukuran ditunjukkan pada gambar 3.23



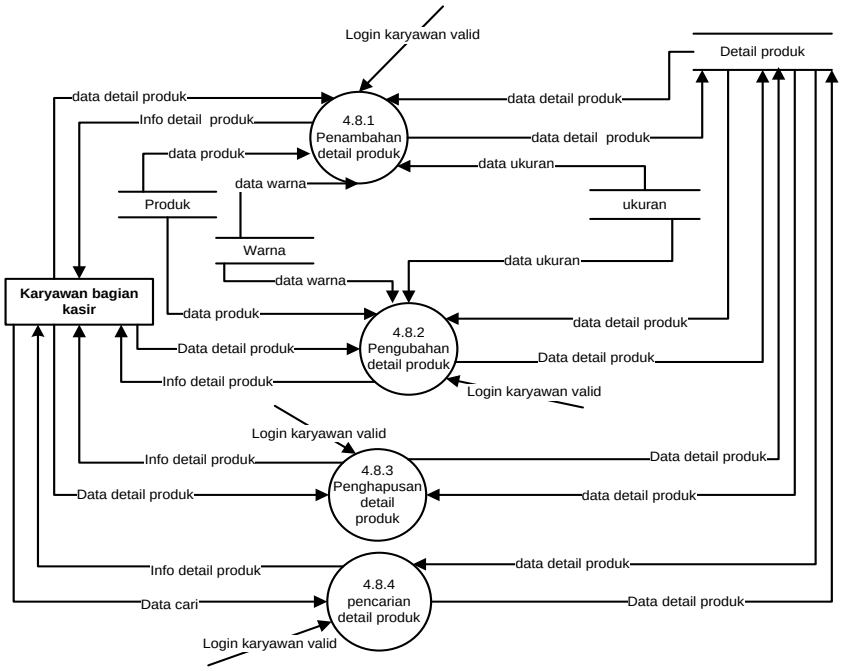
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Ukuran

19. DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Gambar ditunjukkan pada gambar 3.24



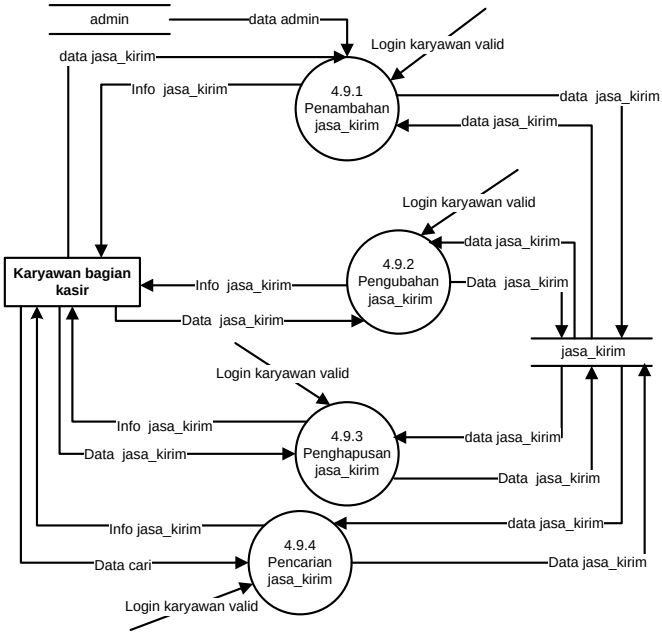
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Gambar

20. DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Detail Produk pada gambar 3.25



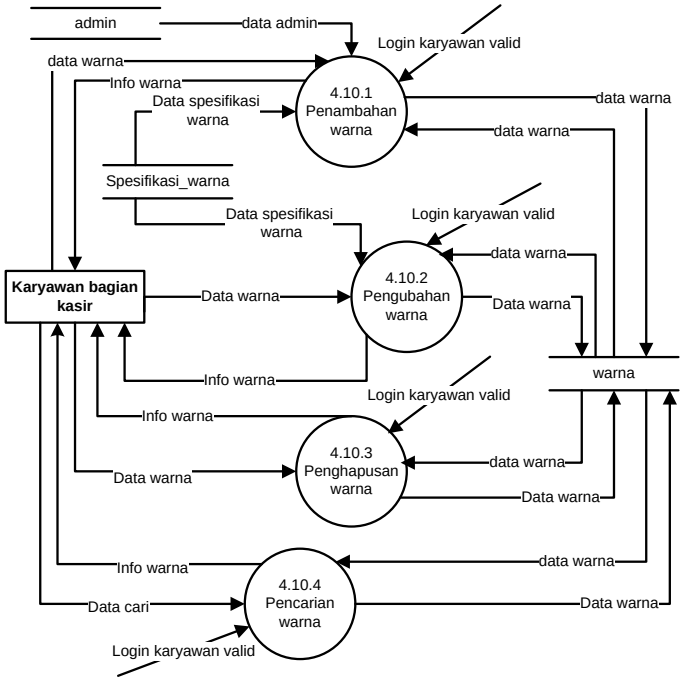
Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Detail Produk

21. DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan jasa kirim ditunjukkan pada gambar 3.26



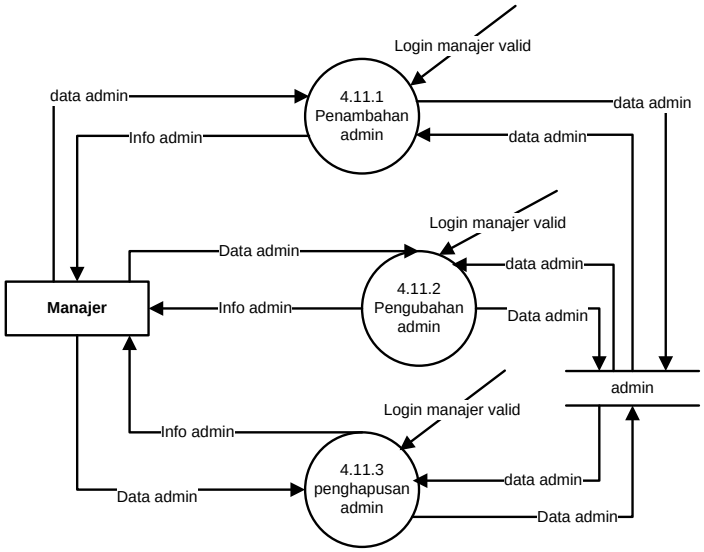
Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan jasa kirim

22. DFD Level 3 Proses 4.10 Pengolahan warna ditunjukkan pada gambar 3.27



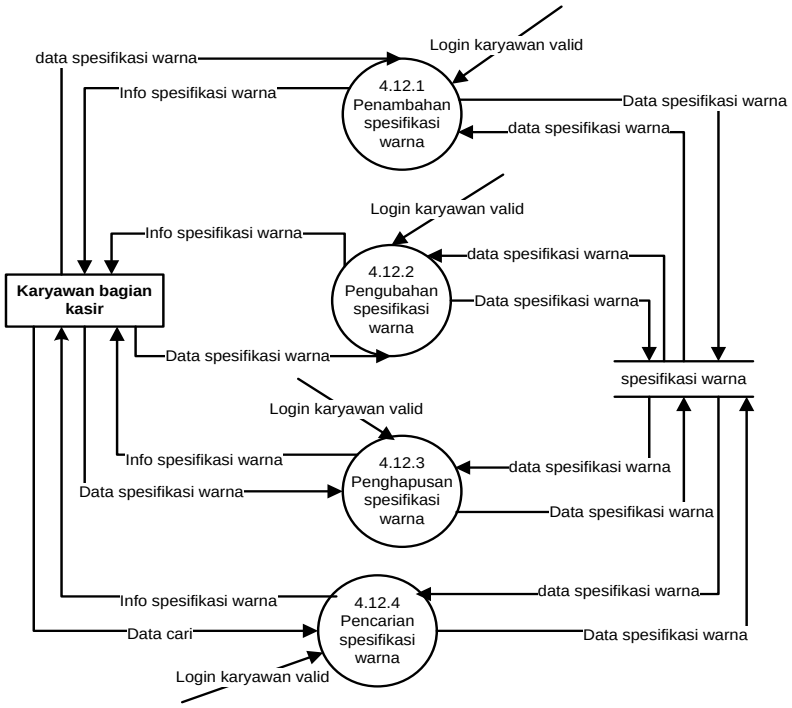
Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses 4.10 Pengolahan Warna

23. DFD Level 3 Proses 4.11 Pengolahan admin ditunjukkan pada gambar 3.28



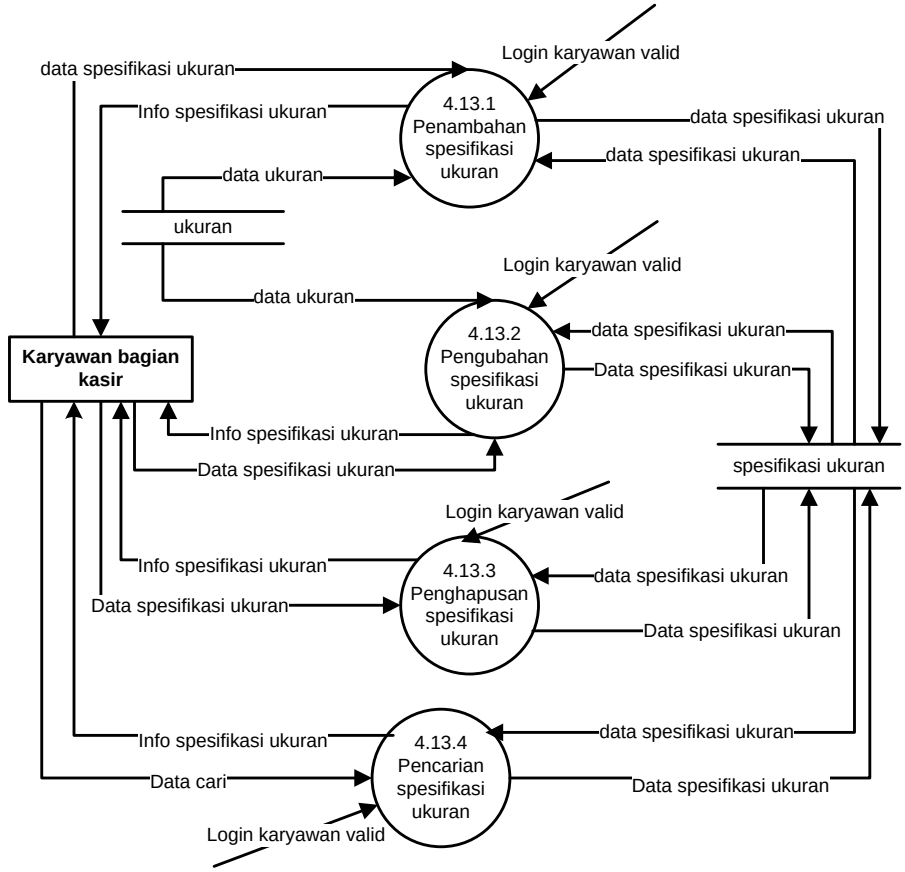
Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses 4.11 Pengolahan admin

24. DFD Level 3 Proses 4.12 Pengolahan spesifikasi warna ditunjukkan pada gambar 3.29



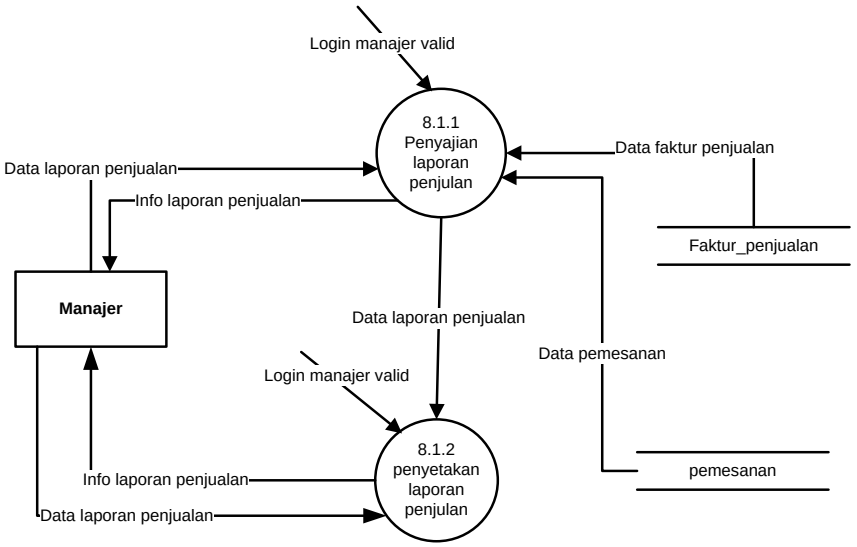
Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses 4.12 Pengolahan spesifikasi warna

25. DFD Level 3 Proses 4.13 Pengolahan spesifikasi ukuran ditunjukkan pada gambar 3.30



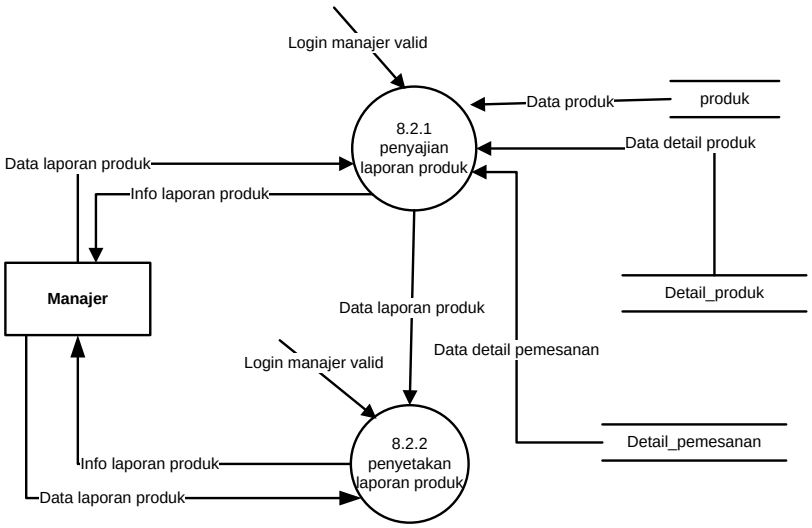
Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses 4.13 Pengolahan spesifikasi ukuran

26. DFD Level 3 Proses 8.1 Pembuatan laporan penjualan ditunjukkan pada gambar 3.31



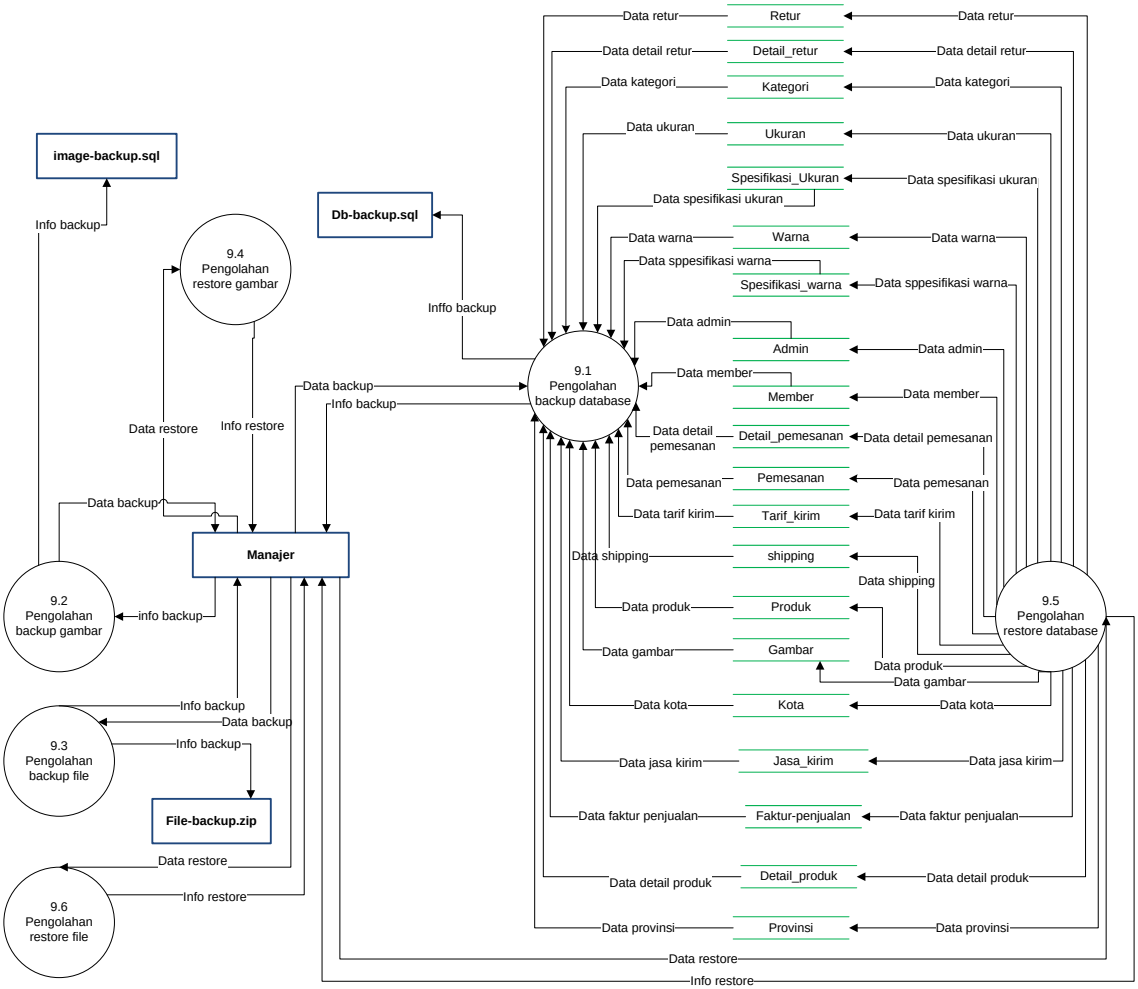
Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses 8.1 Pembuatan laporan penjualan

27. DFD Level 3 Proses 8.2 Pembuatan laporan produk ditunjukkan pada gambar 3.32



Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses 8.2 Pembuatan laporan produk

28. DFD Level 2 Proses 9 pengolahan backup restore ditunjukkan pada gambar 3.33



Gambar 3. 33 DFD Level 2 Proses 9 pengolahan backup restore

3.1.8.3. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel 3.8 dibawah ini :

Tabel 3. 8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Pendaftaran member
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran member
	Output	Info pendaftaran member, info aktivasi account
	Destination	Pengunjung , email server
	Logika Proses	1. Memasukkan data pendaftaran member 2. Sistem akan mengecek apakah data kosong atau tidak 3. Data kosong maka menampilkan "pesan data tidak boleh kosong" 4. Data tidak kosong maka sistem akan memvalidasi data pendaftaran, apakah valid? 5. Data pendaftaran valid, maka akan memampilkan pesan "terima kasih telah melakukan registrasi, silahakan cek email untuk mengaktifkan account" 6. Data pendaftaran tidak valid, maka menampilkan pesan "data member telah terdaftar".
2	No. Proses	1.1
	Nama	Penambahan data
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran member
	Output	Info pendaftaran member, info aktivasi account
	Destination	Pengunjung , email server
	Logika Proses	1. Memasukkan data pendaftaran member, yaitu nama, alamat, kota, kodepos,telepon, alamat email dan password. 2. Sistem akan mengecek apakah data kosong atau tidak 3. data kosong maka menampilkan "pesan data tidak boleh kosong" 4. data tidak kosong maka sistem akan memvalidasi data pendaftaran, apakah valid? 5. Data pendaftaran valid, maka akan memampilkan

No	Proses	Keterangan
		pesan "terima kasih telah melakukan registrasi, silahakan cek email untuk mengaktifkan account" 6. Data pendaftaran tidak valid, maka menampilkan pesan "data member telah terdaftar".
3	No. Proses	1.2
	Nama	Aktivasi account
	Source	Pengunjung
	Input	Data aktivasi account
	Output	Info aktivasi account
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Data aktivasi account yang telah dikirim diklik oleh pengunjung 2. Sistem akan mengecek apakah aktivasi account member valid atau tidak 3. Jika valid maka proses pendaftaran member berhasil dan statusnya menjadi aktif 4. Jika tidak valid maka proses pendaftaran member gagal.
4	No. Proses	2
	Nama	Login
	Source	Karyawan bagian kasir, manajer, member
	Input	Data login manajer, data login karyawan, data login member
	Output	Info login manajer invalid, info login karyawan invalid, info login member invalid
	Destination	Karyawan bagian kasir, manajer, member
	Logika Proses	*1.* masukkan data login yaitu *username* dan *password* *2.* Sistem mengecek apakah *username, password* yang dimasukkan kosong 3. *Username* dan *password* yang dimasukkan kosong, maka tampil pesan "login gagal username dan password salah" 4. Apabila *usernamen* dan *password* yang diinputkan benar maka login valid dan dapat masuk ke halaman utama
5	No. Proses	2.1
	Nama	Verifikasi *username*
	Source	Karyawan bagian kasir, manajer, member
	Input	Data login manajer, data login karyawan, data login member
	Output	Info login manajer invalid, info login karyawan invalid, info login member invalid
	Destination	Karyawan bagian kasir, manajer, member
	Logika	1. masukkan data login

No	Proses	Keterangan
	Proses	2. Sistem mengecek apakah *username* yang dimasukkan kosong. 3. *username* yang dimasukkan kosong, maka tampil informasi login gagal. 4. Sistem mengecek apakah *username* yang dimasukkan sudah benar dan valid
6	No. Proses	2.2
	Nama	Validasi *password*
	Source	Member, karyawan bagian kasir, manajer
	Input	Data login manajer, data login karyawan, data login member
	Output	Info login manajer invalid, info login karyawan invalid, info login member invalid
	Destination	Member, Karyawan bagian kasir, manajer
	Logika Proses	1. masukkan data login 2. sistem memvalidasi *password* yang diinputkan benar maka *password* valid. 3. *password* yang diinputkan salah maka akan tampil pesan “login gagal username dan password salah”.
7	No. Proses	3
	Nama	Penyajian Informasi
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data lihat bantuan,data lihat tentang kami, data lihat produk, data tracking
	Output	info lihat bantuan,info lihat tentang kami, info lihat produk, info tracking
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. pilih menu 2. Sistem menampilkan informasi menu yang dipilih oleh member dan pengunjung
8	No. Proses	3.1
	Nama	Penyajian Informasi Bantuan
	Source	Member, pengunjung
	Input	data lihat bantuan
	Output	Info lihat bantuan
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Pilih menu bantuan 2. Sistem menampilkan informasi menu bantuan
9	No. Proses	3.2
	Nama	Penyajian Informasi Tentang kami
	Source	Member, pengunjung
	Input	data lihat tentang kami
	Output	Info lihat tentang kami
	Destination	Member, pengunjung

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Pilih menu tentang kami 2. Sistem menampilkan informasi menu tentang kami
10	No. Proses	3.3
	Nama	Penyajian Informasi Tarif kirim
	Source	Member, pengunjung
	Input	data tarif kirim
	Output	Info tarif kirim
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Masukkan nama provinsi dan kota yang dituju 2. Sistem akan mengecek apakah data yang dimasukkan valid. Jika data yang valid maka sistem menampilkan informasi tarif kirim ke kota yang dituju. 3. Jika tidak valid maka sistem berikan informasi data tarif kirim tidak tersedia
11	No. Proses	3.4
	Nama	Penyajian Informasi produk
	Source	Member, pengunjung
	Input	data produk
	Output	Info produk
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. pilih menu produk 2. Sistem menampilkan informasi menu produk terbaru, produk diskon, produk terlaris
12	No. Proses	3.4.1
	Nama	Penyajian Informasi produk Diskon
	Source	Pengunjung, member
	Input	data produk diskon
	Output	Info produk diskon
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pilih menu produk diskon 2. Sistem akan menampilkan informasi produk diskon
13	No. Proses	3.4.2
	Nama	Penyajian Informasi produk Terbaru
	Source	Pengunjung, member
	Input	data produk terbaru
	Output	Info produk terbaru
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pilih menu produk terbaru 2. Sistem akan menampilkan informasi produk terbaru
14	No. Proses	3.4.3
	Nama	Penyajian Informasi produk Terlaris
	Source	Pengunjung, member
	Input	data produk terlaris

No	Proses	Keterangan
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pilih menu produk terlaris 2. Sistem akan menampilkan informasi produk terlaris
15	No. Proses	3.4.4
	Nama	Penyajian Informasi Detail produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pilih menu detail produk 2. Sistem akan menampilkan informasi detail produk 3. Pilih ukuran yang tersedia 4. Pilih warna yang tersedia 5. Sistem mengecek ke database apakah stok produk tersedia 6. Jika stok ada maka memberikan info jumlah stok yang tersedia 7. Jikastok tidak ada memberikan info stok kosong
16	No. Proses	3.5
	Nama	pelacakan
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data tracking
	Output	Info tracking
	Destination	Member, pengunjung, website jasa pengiriman
	Logika Proses	1. menginputkan data tracking 2. sistem akan langsung mengirimkan data tracking ke halaman website jasa pengiriman
17	No. Proses	3.6
	Nama	Penyajian informasi konsultasi
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data konsultasi
	Output	Info konsultasi
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. memasukkan data konsultasi yaitu kategori, ukuran dan warna 2. sistem akan menampilkan informasi yang sesuai dengan data yang diinputkan
18	No. Proses	5
	Nama	Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. memasukkan data pemesanan 2. sistem akan mengecek apakah stok barang tersedia. 3. Jika stok tersedia maka sistem akan menyimpan data pemesanan 4. Jika tidak akan menampilkan pesan “jumlah yang dipesan melebihi stok yang tersedia” 5. Masukkan data pengiriman 6. Sistem akan memvalidasi data, jika data kosong akan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”, jika data lengkap maka akan tersimpan dan tampil detail pemesanan.
19	No. Proses	5.1
	Nama	Penambahan item
	Source	member
	Input	Data produk
	Output	Info pemesanan
	Destination	member
	Logika Proses	1. pilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik tombol beli 2. Jika stok produk yang akan dibeli mencukupi, maka data akan disimpan dalam keranjang 3. Jika stok tidak cukup maka sistem akan menampilkan pesan “jumlah yang dipesan melebihi stok yang tersedia”
20	No. Proses	5.2
	Nama	Pengubahan jumlah
	Source	member
	Input	Data produk
	Output	Info pemesanan
	Destination	member
	Logika Proses	1. memasukkan jumlah produk yang ingin dipesan pada kolom qty. 2. Sistem akan mengecek apakah stok produk mencukupi 3. Apabila jumlah stok mencukupi maka data disimpan 4. Jika jumlah stok tidak mencukupi maka sistem menampilkan pesan “jumlah yang dipesan melebihi stok yang tersedia”
21	No. Proses	5.3
	Nama	Penghapusan item
	Source	member
	Input	Data produk
	Output	Info pemesanan
	Destination	member
	Logika	1. sistem akan memberikan konfirmasi apakah yakin akan

No	Proses	Keterangan
	Proses	menghapus 2. jika ya maka data akan dihapus dari keranjang belanja 3. jika tidak maka penghapusan dibatalkan dan menampilkan data sebelum penghapusan
22	No. Proses	5.4
	Nama	Konfirmasi Checkout
	Source	Member
	Input	data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member, email server
	Logika Proses	1. Menginputkan data alamat pengiriman 2. Memilih jenis pengiriman yang tersedia 3. Jika data yang diinputkan telah sesuai maka sistem akan menyimpan data pemesanan beserta pengirimannya dan mengirimkan informasi pemesanan melalui email server 4. Jika data yang diinputkan tidak sesuai maka sistem akan memberikan informasi data tidak valid
23	No. Proses	5.5
	Nama	Penambahan data pengiriman
	Source	member
	Input	Data shipping
	Output	Info shipping
	Destination	member
	Logika Proses	1. memasukkan data shipping 2. Sistem akan mengecek apakah data yang dimasukkan benar dan tidak ada data yang kosong 3. Jika data yang dimasukkan benar maka sistem akan menyimpan data, jika data tidak benar maka sistem akan menampilkan pesan “data idak boleh kosong”
24	No. Proses	5.6
	Nama	Penyajian Informasi riwayat pemesanan
	Source	member
	Input	Data riwayat pemesanan
	Output	Info riwayat pemesanan
	Destination	member
	Logika Proses	1. sistem akan mengambil data dari pemesanan 2. jika member pernah melakukan pemesanan maka, sistem akan menampilkan informasi riwayat pemesanan 3. jika member belum pernah melakukan pemesanan maka sistem akan memberikan informasi riwayat pemesanan belum ada.
25	No. Proses	4
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Karyawan bagian kasir, manajer

No	Proses	Keterangan
	Input	data produk, data ukuran, data kategori, data warna, data provinsi, data kota, data jasa kirim, data tarif kirim, data gambar, data detail produk
	Output	info produk, info ukuran, info kategori, info warna, info provinsi, info kota, info jasa kirim, info tarif kirim, info gambar, info detail produk
	Destination	Karyawan bagian kasir, manajer, jejaring sosial
	Logika Proses	1. pilih menu pengolahan data master 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data master
26	No. Proses	4.1.1
	Nama	Penambahan produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data produk
	Output	Info produk
	Destination	Karyawan bagian kasir, jejaring sosial
	Logika Proses	1. memasukkan data produk pada form tambah produk 2. Sistem akan mengecek data produk tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data produk baru akan disimpan dan info produk terbaru akan dikirim juga ke jejaring sosial yang sudah terintegrasi dengan sistem. 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
27	No. Proses	4.1.2
	Nama	Pengubahan Produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data produk
	Output	Info produk
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Inputkan data produk yang ingin diubah 3. Sistem akan apakah data sudah lengkap dan benar 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila ada data yang kosong maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
28	No. Proses	4.1.3
	Nama	Penghapusan Produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data produk
	Output	Info produk
	Destination	Karyawan bagian kasir

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data". 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
29	No. Proses	4.1.4
	Nama	Pencarian Produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data cari
	Output	Info produk
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. memasukkan data cari 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Sistem mengecek sampai data ditemukan. 4. Jika data tidak ditemukan maka menampilkan pesan "data tidak ditemukan"
30	No. Proses	4.2.1
	Nama	Penambahan kategori
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. masukkan data kategori pada form tambah produk Sistem akan mengecek data kategori tersebut valid atau tidak 2. Apabila data valid maka data kategori baru akan disimpan 3. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
31	No. Proses	4.2.2
	Nama	Pengubahan kategori
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Inputkan data kategori yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila ada data yang kosong maka data gagal

No	Proses	Keterangan
		disimpan dan menampilkan pesan "data tidak boleh kosong"
32	No. Proses	4.2.3
	Nama	Penghapusan kategori
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
33	No. Proses	4.2.4
	Nama	Pencarian Kategori
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data cari
	Output	Info kategori
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. memasukkan data cari 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Sistem mengecek sampai data ditemukan. 4. Jika data tidak ditemukan maka menampilkan pesan "data tidak ditemukan"
34	No. Proses	4.3.1
	Nama	Penambahan provinsi
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data provinsi pada form tambah provinsi 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data provinsi baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan "data tidak boleh kosong" dan harus mengisi data yang kosong tersebut
35	No. Proses	4.3.2
	Nama	Pengubahan provinsi
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika	1. Pilih tombol edit pada data yang akan diubah.

No	Proses	Keterangan
	Proses	2. Inputkan data provinsi yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”.
36	No. Proses	4.3.3
	Nama	Penghapusan provinsi
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
37	No. Proses	4.4.1
	Nama	Penambahan kota
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kota
	Output	Info kota
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data kota pada form tambah kota 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
38	No. Proses	4.4.2
	Nama	Pengubahan kota
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kota
	Output	Info kota
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Inputkan data kota yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data.

No	Proses	Keterangan
		5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
39	No. Proses	4.4.3
	Nama	Penghapusan kota
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data kota
	Output	Info kota
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
40	No. Proses	4.5.1
	Nama	Penambahan tarif kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data tarif kirim
	Output	Info tarif kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data tarif kirim pada form tambah tarif 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data tarif kirim baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
41	No. Proses	4.5.2
	Nama	Pengubahan tarif kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data tarif kirim
	Output	Info tarif kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. inputkan data tarif kirim yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
42	No. Proses	4.5.3
	Nama	Penghapusan tarif kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data tarif kirim

No	Proses	Keterangan
	Output	Info tarif kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
43	No. Proses	4.6.1
	Nama	Penambahan ukuran
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data ukuran pada form tambah ukuran 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data ukuran baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
44	No. Proses	4.6.2
	Nama	Pengubahan ukuran
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. inputkan data ukuran yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
45	No. Proses	4.6.3
	Nama	Penghapusan ukuran
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus

No	Proses	Keterangan
		4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
46	No. Proses	4.7.1
	Nama	Penambahan gambar
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data gambar pada form tambah gambar 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap. 3. Apabila data tidak kosong maka data gambar baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
47	No. Proses	4.7.2
	Nama	Pengubahan gambar
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Pilih tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. inputkan data gambar yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
48	No. Proses	4.7.3
	Nama	Penghapusan gambar
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
49	No. Proses	4.8.1
	Nama	Penambahan detail produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data detail produk
	Output	Info detail produk

No	Proses	Keterangan
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data detail produk pada form tambah detail produk 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data detail produk baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
50	No. Proses	4.8.2
	Nama	Pengubahan detail produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. inputkan data detail produk yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
51	No. Proses	4.8.3
	Nama	Penghapusan detail produk
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
52	No. Proses	4.9.1
	Nama	Penambahan jasa kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data jasa kirim
	Output	Info jasa kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data jasa kirim pada form tambah jasa kirim. 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data jasa kirim baru akan disimpan

No	Proses	Keterangan
		4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
53	No. Proses	4.9.2
	Nama	Pengubahan jasa kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data jasa kirim
	Output	Info jasa kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. inputkan data jasa kirim yang ingin diubah kemudian. 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
54	No. Proses	4.9.3
	Nama	Penghapusan jasa kirim
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data jasa kirim
	Output	Info jasa kirim
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
55	No. Proses	4.10.1
	Nama	Penambahan warna
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data warna
	Output	Info warna
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Inputkan data warna pada form tambah warna. 2. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap 3. Apabila data tidak kosong maka data warna baru akan disimpan 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
56	No. Proses	4.10.2
	Nama	Pengubahan warna

No	Proses	Keterangan
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data warna
	Output	Info warna
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol edit pada data yang akan diubah. 2. inputkan data warna yang ingin diubah 3. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan.
57	No. Proses	4.10.3
	Nama	Penghapusan warna
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	data warna
	Output	Info warna
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. pilih tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. sistem akan mengkonfirmasi apakah yakin akan menghapus data tersebut. 3. Jika ya maka data akan dihapus 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
58	No. Proses	4.11.1
	Nama	Penambahan admin
	Source	manajer
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menampilkan form tambah admin 2. menginputkan data admin 3. Sistem akan mengecek apakah data valid 4. jika data valid maka sistem akan menyimpan data admin 5. jika data tidak valid maka sistem akan memberikan informasi data tidak valid dan gagal disimpan
59	No. Proses	4.11.2
	Nama	Pengubahan admin
	Source	manajer
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menampilkan form ubah admin 2. menginputkan data admin yang akan di ubah

No	Proses	Keterangan
		3. jika data valid maka sistem akan menyimpan data admin 4. jika data tidak valid maka sistem akan memberikan pesan "data tidak boleh kosong" dan gagal disimpan
60	No. Proses	4.11.3
	Nama	Penghapusan admin
	Source	manajer
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menampilkan korfirmasi apakah yakin data akan dihapus 2. jika ya, maka sistem akan menghapus data 3. jika tidak maka sistem akan membatalkan perintah hapus
61	No. Proses	5.6.1
	Nama	Konfirmasi Pembayaran via transfer
	Source	member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	member
	Logika Proses	1. masukkan data pembayaran 2. Sistem akan mengecek apakah data tersebut valid 3. Jika valid maka data pembayaran akan disimpan dan info pembayaran akan dikirim melalui email server 4. Jika data tidak valid maka konfirmasi pembayaran gagal dan menampilkan pesan data tidak boleh kosong"
62	No. Proses	5.6.2
	Nama	Pembayaran via paypal
	Source	Paypal, member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Paypal, member
	Logika Proses	1. Memilih tombol bayar via paypal 2. Paypal akan memberikan info pembayaran yang harus dibayar 3. Login ke account paypal 4. Pilih tombol pay now 5. Sistem akan mengirimkan info pembayaran melalui email account
63	No. Proses	6
	Nama	Pengolahan transaksi
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	Data pengiriman, data retur

No	Proses	Keterangan
	Output	Info pengiriman, info retur
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Menampilkan pengolahan data transaksi 2. Memasukkan data pengiriman dan data retur ke dalam sistem 3. Sistem mengecek data pengiriman dan data retur 4. Jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menyimpan data ke database 5. Jika data tidak valid maka sistem memberikan informasi data tidak boleh kosong
64	No. Proses	6.2.1
	Nama	Penambahan retur
	Source	member
	Input	data retur
	Output	Info retur
	Destination	member
	Logika Proses	1. masukkan data produk yang akan di retur 2. sistem akan mengecek apakah data valid? 3. jika data valid maka data akan tersimpan 4. jika data tidak valid maka member harus mengulangi dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
65	No. Proses	6.2.2
	Nama	Ubah status retur
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. sistem menampilkan data retur 2. jika data retur sesuai maka, status retur akan menjadi di setujui 3. jika data tidak sesuai maka, status retur tidak setujui 4. informasi perubahan status retur akan dikirim melalui email
66	No. Proses	6.2.3
	Nama	Penyajian Informasi detail retur
	Source	Karyawan bagian kasir, member
	Input	Data detail retur
	Output	Info detail retur
	Destination	Karyawan bagian kasir, member
	Logika Proses	1. sistem akan menampilkan data detail retur yang pernah dilakukan member
67	No. Proses	7
	Nama	Pengubahan profil user
	Source	Karyawan bagian kasir, member

No	Proses	Keterangan
	Input	Data karyawan, data member
	Output	Info karyawan, info member
	Destination	Karyawan bagian kasir, member
	Logika Proses	1. pilih menu ubah data profil 2. menampilkan form ubah profil 3. Menginputkan data karyawan dan member yang akan diubah 4. Sistem mengecek apakah data valid. Jika data valid maka akan ada informasi data tersimpan 5. jika data tidak valid maka user harus menginputkan data kembali
68	No. Proses	7.1
	Nama	Pengubahan profil
	Source	Karyawan bagian kasir, member
	Input	Data karyawan, data member
	Output	Info karyawan, info member
	Destination	Karyawan bagian kasir, member
	Logika Proses	1. pilih menu ubah data profil 2. menampilkan form ubah profil 3. Menginputkan data yang akan diubah 4. Jika data valid maka akan ada informasi data tersimpan 5. jika data tidak valid maka user harus menginputkan data kembali
69	No. Proses	7.2
	Nama	Penggantian Password
	Source	Member, Karyawan bagian kasir
	Input	Data password member, data password karyawan
	Output	info password member, info password karyawan
	Destination	Member, karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. Menginputkan data password lama 2. Menginputkan data password baru 3. Sistem akan mengecek apakah data password lama valid 4. Jika data valid maka password baru akan di simpan 5. Jika data tidak valid maka sistem akan memberikan informasi data tidak valid
70	No. Proses	6.1
	Nama	Pengolahan pembayaran
	Source	Karyawan bagian kasir
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Karyawan bagian kasir
	Logika Proses	1. sistem akan menampilkan data pemesanan yang telah dilakukan oleh member

No	Proses	Keterangan
		2. jika status sudah dibayar maka karyawan akan mengkonfirmasi pembayaran menjadi lunas 3. info perubahan status akan dikirim melalui email 4. jika data konfirmasi pembayaran tidak valid maka status menjadi batal dipesan
71	No. Proses	8
	Nama	Pengolahan Laporan
	Source	manajer
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menampilkan form pengolahan laporan 2. memilih tanggal pembuatan laporan 3. sistem akan menampilkan informasi laporan
72	No. Proses	8.1
	Nama	Pembuatan laporan penjualan
	Source	manajer
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. memilih tanggal pembuatan laporan 2. pilih tombol lihat 3. sistem akan menampilkan data laporan sesuai tanggal yang diinputkan
73	No. Proses	8.2
	Nama	Pembuatan laporan produk
	Source	manajer
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. memilih tanggal pembuatan laporan 2. pilih tombol lihat 3. sistem akan menampilkan data laporan sesuai tanggal yang diinputkan
74	No. Proses	8.1.1
	Nama	Penyajian laporan penjualan
	Source	manajer
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menginputkan tanggal, lalu klik tombol lihat 2. sistem akan menampilkan data laporan sesuai tanggal yang diinputkan

No	Proses	Keterangan
75	No. Proses	8.1.2
	Nama	penyetakan laporan penjualan
	Source	manajer
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. memilih tombol cetak 2. sistem akan mencetak data laporan sesuai tanggal yang diinputkan
76	No. Proses	8.2.1
	Nama	penyajian laporan produk
	Source	manajer
	Input	Data laporan produk
	Output	Info laporan produk
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menginputkan tanggal, lalu klik tombol lihat 2. sistem akan menampilkan data laporan sesuai tanggal yang diinputkan
77	No. Proses	8.2.2
	Nama	penyetakan laporan produk
	Source	manajer
	Input	Data laporan produk
	Output	Info laporan produk
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. memilih tombol cetak 2. sistem akan mencetak data laporan sesuai tanggal yang diinputkan
78	No. Proses	9
	Nama	Pengolahan backup dan restore
	Source	manajer
	Input	Data backup, data restore
	Output	Info backup, info restore
	Destination	manajer
	Logika Proses	1. menampilkan menu backup restore 2. memilih menu backup 3. sistem akan memproses data backup dalam bentuk .zip atau .sql 4. memilih menu restore 5. memasukkan data restore 6. sistem akan mengembalikan data yang ada pada database

3.1.8.4. Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan pada tabel 3.9 berikut :

Tabel 3. 9 Kamus Data

Nama aliran data	Data pendaftaran member
Digunakan pada	pengunjung Proses 1, 1.1, 1.2
Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk pendaftaran dan tersimpan dalam database
Struktur data	Id_member + password + nama + alamat + kota + provinsi + kodepos + telepon
Id_member Password Nama alamat kota provinsi telepon	[A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data login member
Digunakan pada	Member Proses 2.1, 2.2
Deskripsi	Berisi data login member
Struktur data	Id_member + password
Id_member Password	[A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data login karyawan
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 2.1, 2.2
Deskripsi	Berisi data login karyawan

Struktur data	Id_admin + password
Id_admin Password	[A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir proses 4,4.4, 4.4.1, 4.4.2, 4.4.3
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_kota + nama_kota + id_provinsi+ id_admin
Id_kota Nama_kota Id_Provinsi id_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir proses 4,4.2, 4.2.1, 4.2.2, 4.2.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori + Nama_kategori +id_admin
Id_kategori Nama_kategori id_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.1, 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Id_Produk + id_ kategori + nama_produk + deskripsi + berat + harga + diskon + Id_admin
Id_Produk id_ kategori nama_produk deskripsi berat harga	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

diskon Id_admin	[0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 5, 5.1, 5.2, 5.3, 5.4
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan + id_member + tgl_pesan + tgl_expired + total_item + total_bayar
Id_pemesanan id_member tgl_pesan tgl_expired total_item total_bayar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4 , 4.3, 4.3.1, 4.3.2, 4.3.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi + nama_provinsi+id_admin
Id_provinsi nama_provinsi id_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.10, 4.10.1, 4.10.2, 4.10.3
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna + nama_ warna+ id_admin
Id_warna nama_ warna id_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data warna
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir

	Proses 4, 4.6, 4.6.1, 4.6.2, 4.6.3
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Kode_ ukuran + nama_ ukuran+ id_admin
Kode_ ukuran nama_ ukuran id_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9]
Nama Aliran data	Data gambar
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.7, 4.7.1, 4.7.2, 4.7.3
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Id_gambar + id_produk + file_gambar+ nama_gambar
Id_gambar id_produk file_gambar nama_gambar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data detail produk
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.8, 4.8.1, 4.8.2, 4.8.3
Deskripsi	Berisi data detail produk
Struktur data	Id_detailproduk+Id_produk + kode_ukuran +tanggal_msk + stok + tgl_update+id_warna
Id_detailproduk Id_produk kode_ukuran id_warna tanggal_msk stok tgl_update	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data tarif kirim
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.5, 4.5.1, 4.5.2, 4.5.3

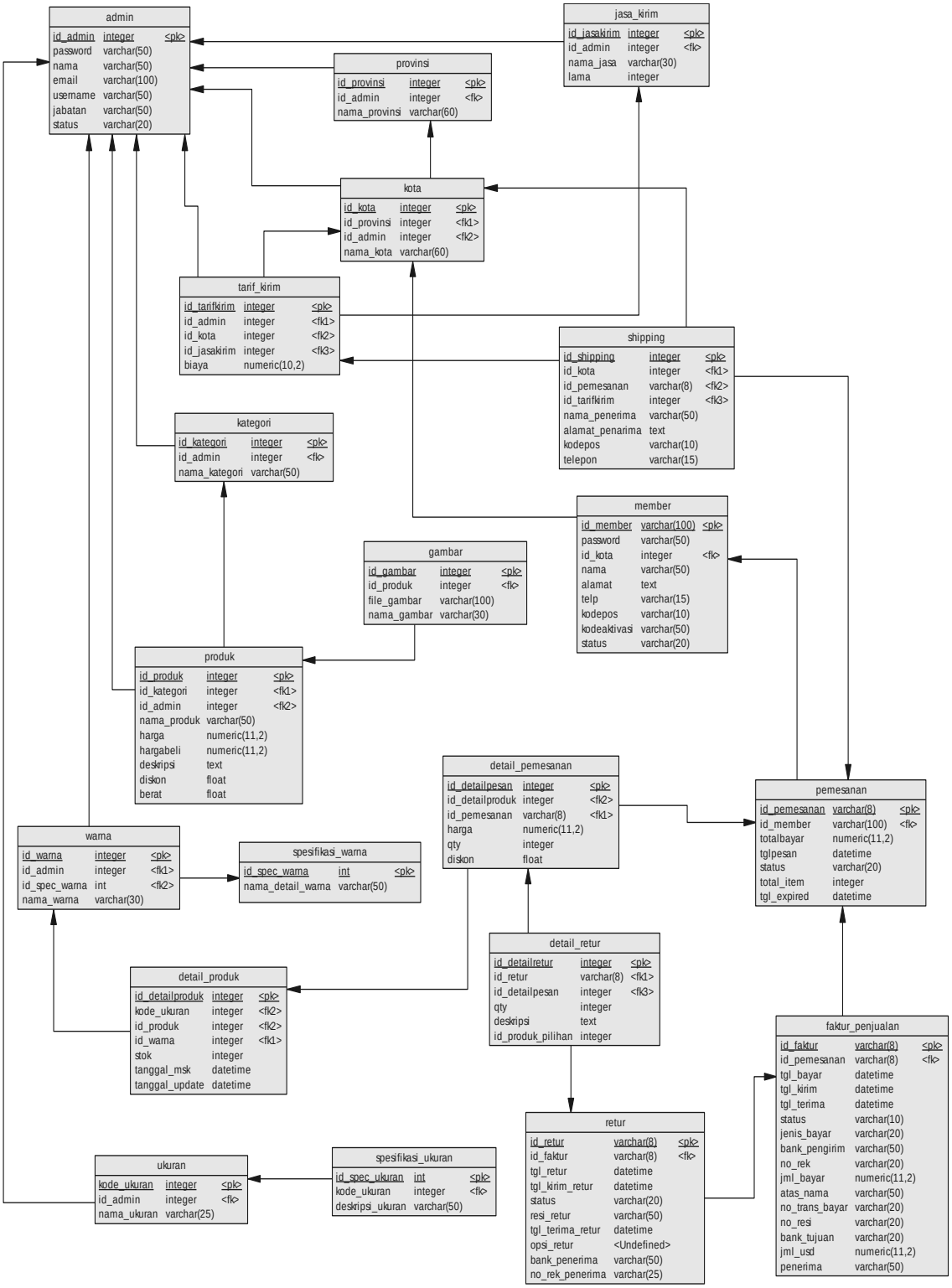
Deskripsi	Berisi data tarif kirim
Struktur data	Id_tarifkirim + Id_kota + Id_admin+ Biaya + id_jasakirim
Id_tarifkirim Id_kota Id_admin biaya id_jasakirim	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data jasa kirim
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 4, 4.9, 4.9.1, 4.9.2, 4.9.3
Deskripsi	Berisi data jasa kirim
Struktur data	Id_jasakirim + nama_jasa + Id_admin+ lama_kirim
Id_jasakirim nama_jasa Id_admin lama_kirim	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data retur
Digunakan pada	Karyawan bagian kasir Proses 6, 6.2, 6.2.1, 6.2.2, 6.2.3
Deskripsi	Berisi data jasa kirim
Struktur data	Id_retur + id_faktur + tgl_retur + tgl_kirim_retur + status
Id_retur id_faktur tgl_retur tgl_proses status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan perancangan struktur tabel.

3.2.1 Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam diagram relasi. Adapun diagram relasi dari sistem yang akan dibangun ditunjukkan pada gambar 3.34



Gambar 3. 34 Diagram Relasi Pembangunan Website Ecommerce Penjualan Produk *Fashion* di Toko Genick

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *ecommerce* di Toko Genick adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

   Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin dijelaskan pada tabel 3.10.

Tabel 3. 10 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_admin	Integer	11		√		
username	Varchar	50				
password	Varchar	50				
Nama	Varchar	50				
email	Varchar	100				
jabatan	Varchar	50				
status	Varchar	20				

2. Tabel Kategori

   Tabel ini berfungsi untuk mengelompokkan setiap produk ke dalam kategori. Struktur tabel kategori dijelaskan pada tabel 3.11

Tabel 3. 11 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	keterangan
Id_kategori	Integer	11		√		
Nama_kategori	Varchar	50				
Id_admin	Integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)

3. Tabel Ukuran

   Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran dijelaskan pada tabel 3.12

Tabel 3. 12 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Kode_ukuran	Integer	11		√		
Nama_ukuran	Varchar	25				
Id_admin	Integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)

4. Tabel Produk

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk dijelaskan pada tabel 3.13

Tabel 3. 13 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_produk	Integer	11		√		
Id_kategori	Integer	11			√	Reference tabel kategori (id_kategori)
Id_admin	Integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Nama_produk	Varchar	50				
harga	numeric	11,2				
hargabeli	numeric	11,2				
berat	Float					
deskripsi	text					
diskon	Float					

5. Tabel Gambar

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data gambar. Struktur tabel gambar dijelaskan pada tabel 3.14

Tabel 3. 14 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_gambar	Integer	11		√		
Id_produk	Integer	11			√	Reference tabel produk (id_produk)
File_gambar	Varchar	100				
Nama_gambar	Varchar	30				

6. Tabel detail produk

   Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail produk. Struktur tabel detail produk dijelaskan pada tabel 3.15

Tabel 3. 15 Tabel Detail_Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_detailproduk	integer	11		√		
Kode_ukuran	integer	11			√	Reference tabel ukuran (kode_ukuran)
Id_produk	Integer	11			√	Reference tabel produk (id_produk)
Id_warna	integer	11			√	Reference tabel warna (id_warna)
Tanggal_msk	datetime					
stok	integer					
Tgl_update	datetime					

7. Tabel Provinsi

   Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dijelaskan pada tabel 3.16

Tabel 3. 16 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_provinsi	Integer	11		√		
Id_admin	Integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Nama_provinsi	Varchar	60				

8. Tabel Kota

   Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dijelaskan pada tabel 3.17 berikut :

Tabel 3. 17 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_kota	Integer	11		√		
Id_provinsi	Integer	11			√	Reference tabel provinsi (id_provinsi)
Id_admin	Integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Nama_kota	Varchar	60				

9. Tabel Member

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data member. Struktur tabel member dijelaskan pada tabel 3.18

Tabel 3. 18 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_member	Varchar	100		√		
Password	Varchar	50				
Nama	Varchar	50				
Id_kota	integer	11			√	Reference tabel kota (id_kota)
Alamat	Text					
kodepos	Varchar	10				
Telepon	Varchar	15	√			
kodeaktivasi	Varchar	50				
status	Varchar	20				

10. Tabel Pemesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pemesanan. Struktur tabel pemesanan dijelaskan pada tabel 3.19

Tabel 3. 19 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pemesanan	varchar	8		√		
Id_member	Varchar	100			√	Reference tabel member (id_member)

tgl_pesan	datetime					
tgl_expired	datetime					
total_item	integer					
totalbayar	numeric	11,2				
status	varchar	20				

11. Tabel detail pemesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pemesanan. Struktur tabel detail pemesanan dijelaskan pada tabel 3.20

Tabel 3. 20 Tabel Detail_Pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailpesan	Integer	11		√		
Id_detailproduk	integer	11			√	Reference tabel detail_produk (id_detailproduk)
id_pemesanan	Varchar	8			√	Reference tabel pemesanan (id_pemesanan)
harga	numeric	11,2				
Qty	Integer					
Diskon	Float					

12. Tabel retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dijelaskan pada tabel 3.21 di bawah ini :

Tabel 3. 21 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_retur	Varchar	8		√		
id_faktur	Varchar	8			√	Reference tabel faktur_ penjualan (id_ faktur)
tgl_retur	datetime					
Tgl_kirim_ retur	datetime					
Status	Varchar	20				

resi_retur	Varchar	50				
Tgl_terima_ retur	datetime					
Opsi_retur	enum					
Bank_ penerima	Varchar	50	√			
No_rek_ penerima	Varchar	25	√			

13. Tabel faktur penjualan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data faktur penjualan. Struktur tabel faktur penjualan dijelaskan pada tabel 3.22 berikut :

Tabel 3. 22 Tabel Faktur_Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_faktur	Varchar	8		√		
id_pemesanan	Varchar	8			√	Reference tabel pemesanan (id_pemesanan)
tgl_bayar	datetime					
tgl_kirim	datetime					
tgl_diterima	datetime					
Status	Varchar	10				
Jenis_bayar	Varchar	20				
Bank_pengirim	Varchar	50				
No_rek	Varchar	20				
Jml_bayar	numeric	11,2				
No_trans_bayar	Varchar	20				
Atas_nama	Varchar	50				
No_resi	Varchar	20				
Bank_tujuan	Varchar	20				
Jml_usd	numeric	11,2				
penerima	Varchar	50				

14. Tabel shipping

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data shipping. Struktur tabel shipping dijelaskan pada tabel 3.23 berikut :

Tabel 3. 23 Tabel Shipping

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_shipping	integer	11		√		
id_pemesanan	Varchar	8			√	Reference tabel pemesanan (id_pemesanan)
id_kota	Integer	11			√	Reference tabel kota (id_kota)
Id_tarifkirim	integer	11			√	Reference tabel tarif_kirim (id_tarifkirim)
nama_penerima	Varchar	50				
Alamat_penerima	Text					
kodepos	Varchar	10				
Telepon	Varchar	15				

15. Tabel Jasa Kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jasa kirim dijelaskan pada tabel 3.24 berikut :

Tabel 3. 24 Tabel Jasa_Kirim

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
Id_jasakirim	integer	11		√		
Id_admin	integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Nama_jasa	Varchar	30				
Lama_kirim	integer	11				

16. Tabel tarif kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data tarif kirim. Struktur tabel tarif kirim dijelaskan pada tabel 3.25 berikut :

Tabel 3. 25 Tabel Tarif_Kirim

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan

id_tarifkirim	Integer	11		√		
id_kota	Integer	11			√	Reference tabel kota (id_kota)
Id_admin	integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Id_jasakirim	integer	11			√	Reference tabel jasa_kirim (id_jasakirim)
biaya	numeric	10,2				

17. Tabel detail retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail retur. Struktur tabel detail retur dijelaskan pada tabel 3.26 berikut :

Tabel 3. 26 Tabel Detail_Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailretur	Integer	11		√		
id_retur	Varchar	8			√	Reference tabel retur (id_retur)
Id_detailpesan	integer	11			√	Reference tabel detail_pemesanan (id_detailpesan)
qty	interger	11				
deskripsi	Text					
Id_produk_ pilihan	interger	11	√			

18. Tabel warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna dijelaskan pada tabel 3.27 berikut :

Tabel 3. 27 Tabel Warna

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_warna	Integer	11		√		
id_admin	integer	11			√	Reference tabel admin (id_admin)
Nama_warna	Varchar	30				
Id_spec_warna	integer	11			√	Reference tabel

						spesifikasi_warna (id_spec_warna)

19. Tabel spesifikasi warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data spesifikasi warna. Struktur tabel spesifikasi warna dijelaskan pada tabel 3.28 berikut :

Tabel 3. 28 Tabel Spesifikasi Warna

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_spec_warna	Integer	11		√		
nama_detail_ warna	varchar	50				

20. Tabel spesifikasi ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data spesifikasi ukuran. Struktur tabel spesifikasi ukuran dijelaskan pada tabel 3.29 berikut :

Tabel 3. 29 Tabel Spesifikasi Ukuran

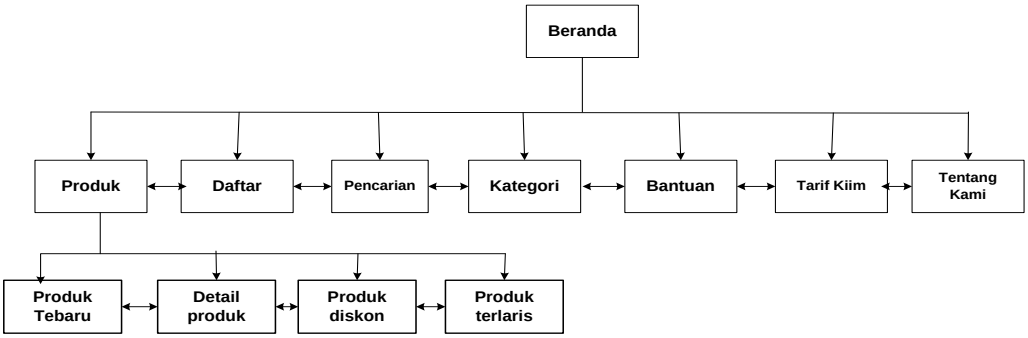
Nama Field	Tipe Data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_spec_ukuran	Integer	11		√		
Kode_ukuran	Integer	11			√	Reference tabel ukuran (kode_ukuran)
Deskripsi_ukuran	varchar	50				

3.3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan basis data pada sistem yang akan dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan keluaran, jaringan semantik dan perancangan prosedural.

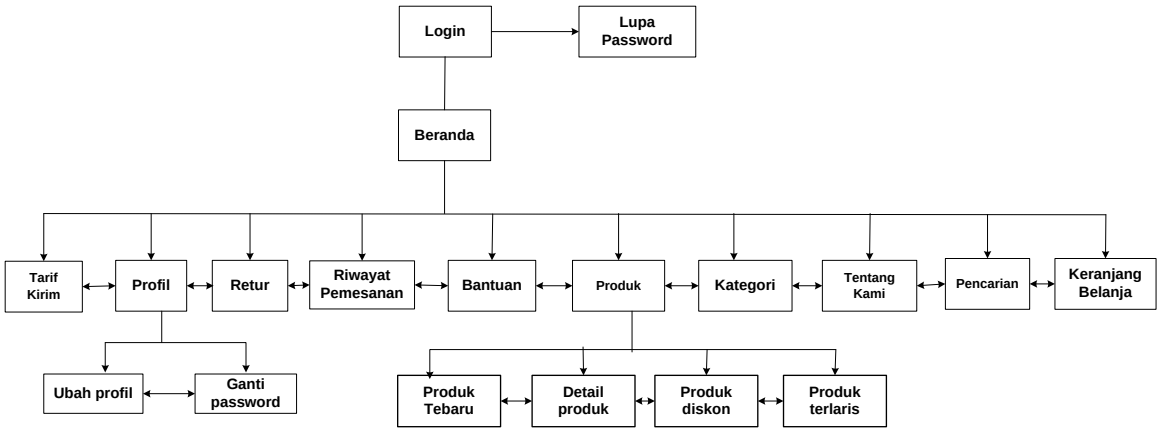
3.3.1 Perancangan Struktur Menu

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung ditunjukkan pada gambar 3.34



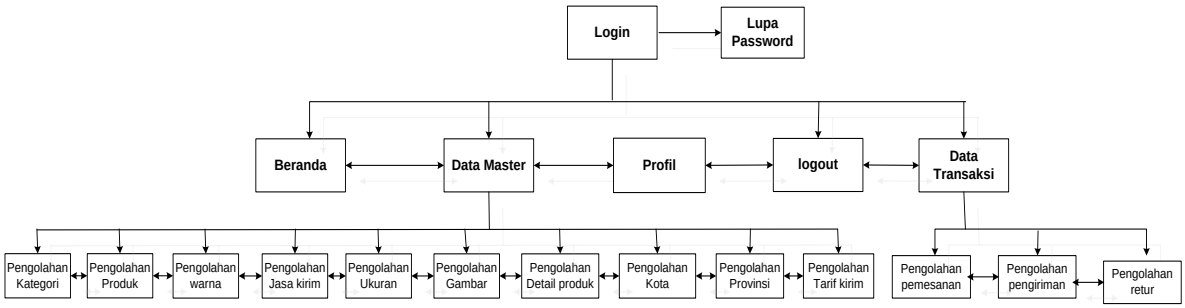
Gambar 3. 35 Perancangan Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan Struktur Menu Member ditunjukkan pada gambar 3.35



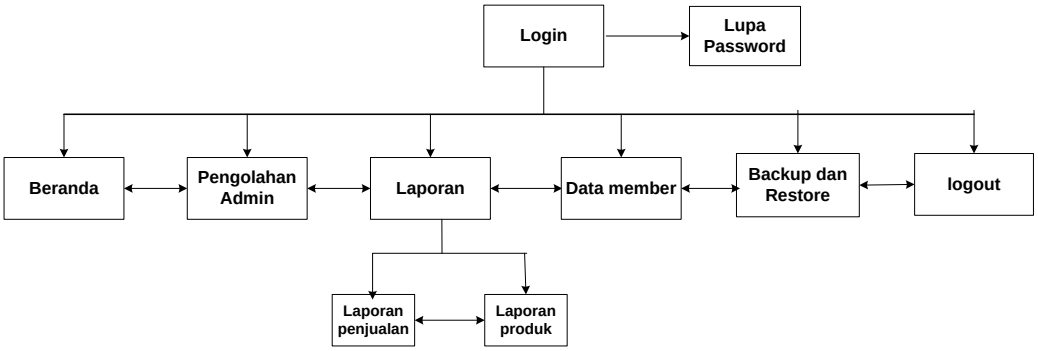
Gambar 3. 36 Perancangan Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu karyawan ditunjukkan pada gambar 3.36



Gambar 3. 37 Perancangan Struktur Menu karyawan

4. Perancangan Struktur Menu manajer ditunjukkan pada gambar 3.37



Gambar 3. 38 Perancangan Struktur Menu manajer

3.3.2 Perancangan Antarmuka

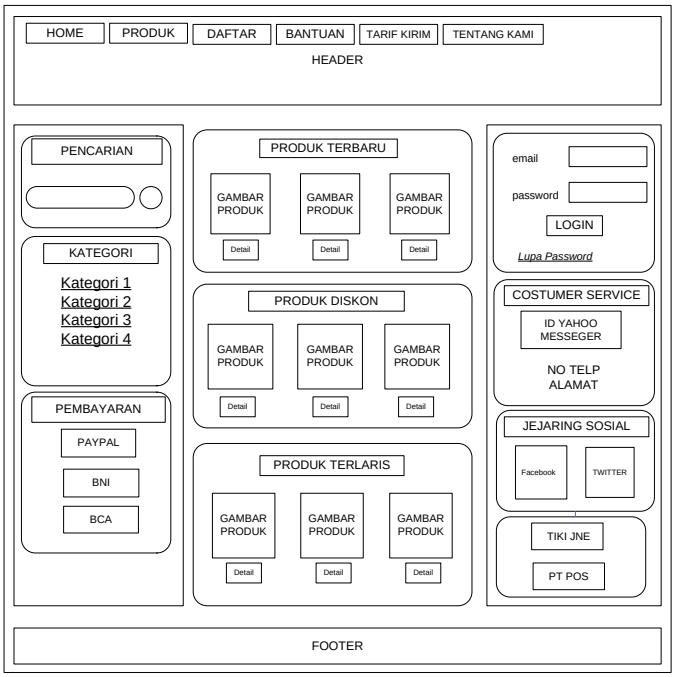
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk website ecommerce penjualan produk fashion di toko genick adalah sebagai berikut :

3.3.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama (P01) dapat dilihat pada gambar 3.39 dibawah ini:

Nama layar : P01



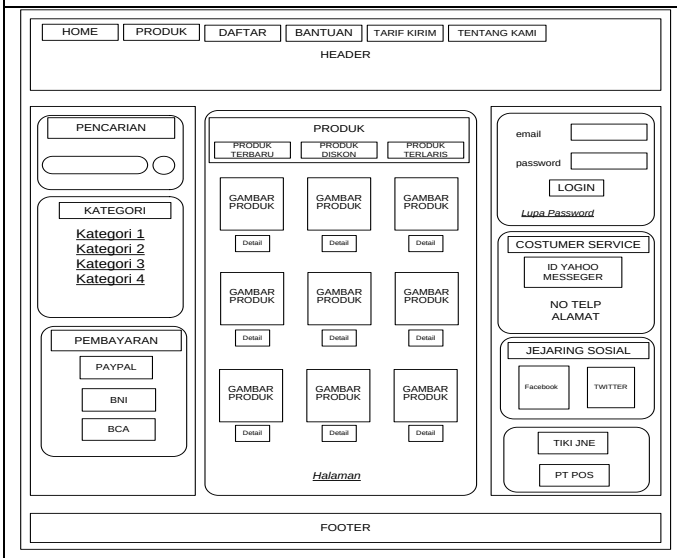
Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju ke P01
2. Klik Produk untuk menuju ke P02
3. Klik Daftar untuk menuju ke P06
4. Klik Bantuan untuk menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 39 Perancangan antar muka menu utama (home)

2. Perancangan Antar Muka Menu Produk (P02) dapat dilihat pada gambar 3.40 dibawah ini:

Nama layar : P02



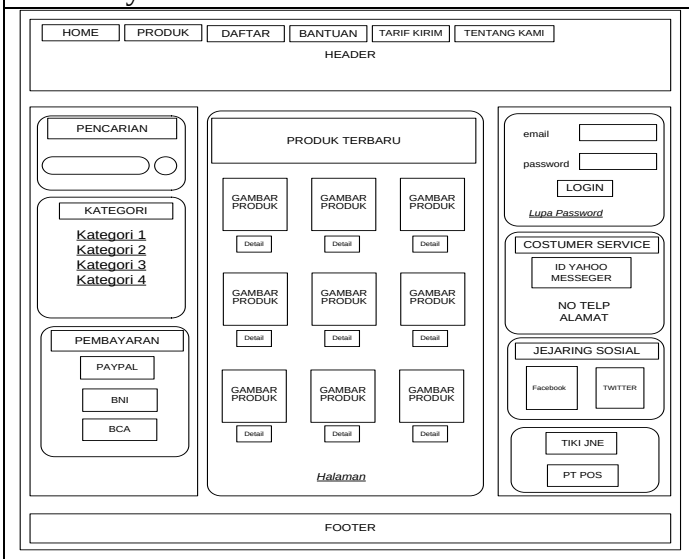
Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju ke P01
2. Klik Produk untuk menuju ke P02
3. Klik Daftar untuk menuju ke P06
4. Klik Bantuan untuk menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami menuju ke P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori menuju ke P11
10. Klik Lupa Password menuju ke P12
11. Klik Produk Terbaru menuju P03
12. Klik Produk Diskon untuk menuju ke P04
13. Klik Produk Terlaris untuk menuju ke P05

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 40 Perancangan antar muka menu produk

3. Perancangan Antar Muka Menu Produk Terbaru (P03) dapat dilihat pada gambar 3.41 dibawah ini:

Nama layar : P03



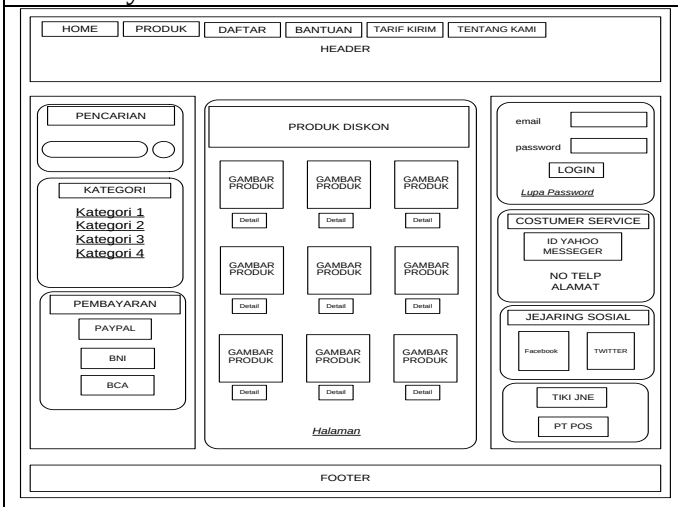
Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju ke P01
2. Klik Produk untuk menuju ke P02
3. Klik Daftar untuk menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami menuju P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 41 Perancangan antar muka menu produk terbaru

4. Perancangan Antar Muka Menu Produk Diskon (P04) dapat dilihat pada gambar 3.42 dibawah ini:

Nama layar : P04



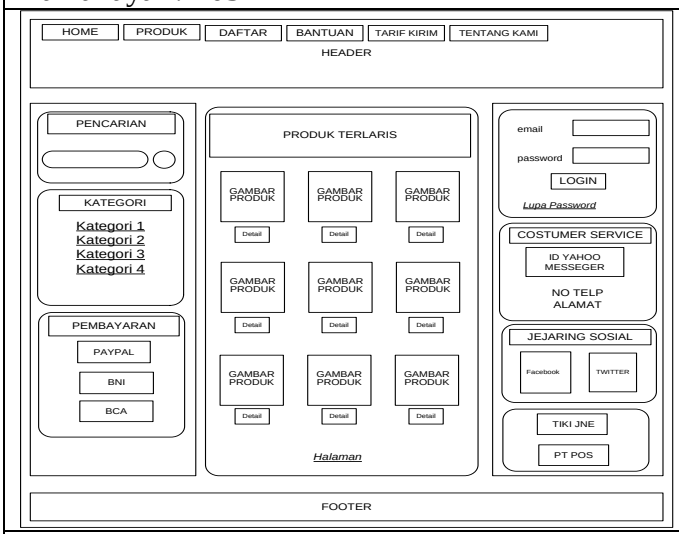
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami menuju ke P09
7. Klik Detail menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 42 Perancangan antar muka menu produk diskon

5. Perancangan Antar Muka Menu Produk Terlaris (P05) dapat dilihat pada gambar 3.43 dibawah ini:

Nama layar : P05



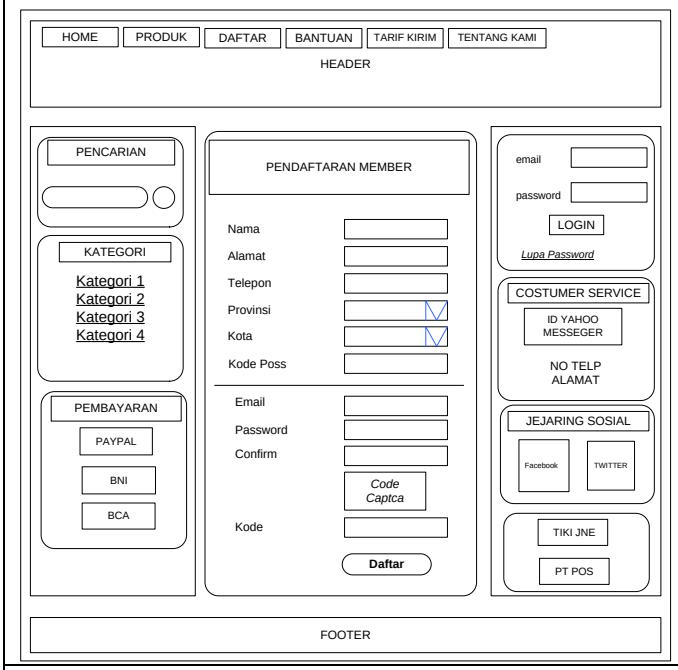
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 43 Perancangan antarmuka menu produk terlaris

6. Perancangan Antar Muka Menu Pendaftaran Member (P06) dapat dilihat pada gambar 3.44 dibawah ini:

Nama layar : P06



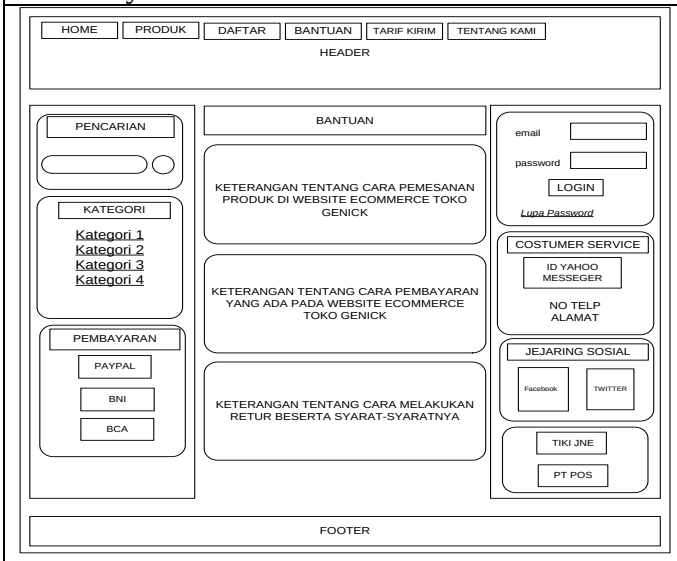
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 44 Perancangan antarmuka menu pendaftaran member

7. Perancangan Antar Muka Menu Bantuan (P07) dapat diliat pada gambar 3.45 dibawah ini:

Nama layar : P07



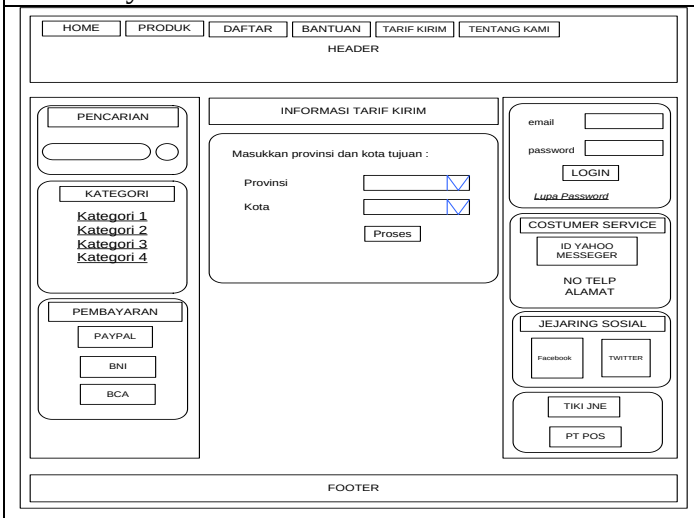
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami menuju ke P09
7. Klik Detail menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 45 Perancangan antar muka menu bantuan

8. Perancangan Antar Muka Menu Tarif Kirim (P08) yang dapat dilihat pada gambar 3.46 dibawah ini:

Nama layar : P08



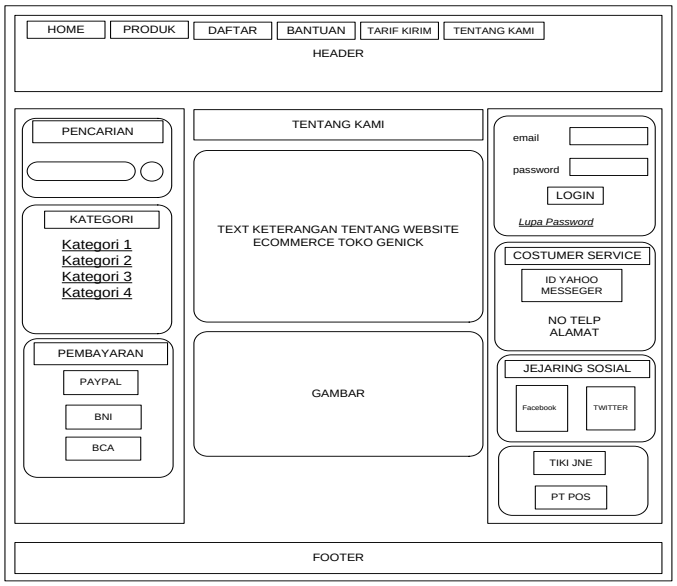
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
6. Klik Detail untuk menuju ke P10
7. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
8. Klik Kategori untuk menuju ke P11
9. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 46 Perancangan antar muka menu tarif kirim

9. Perancangan Antar Muka Menu Tentang Kami (P09) yang dapat dilihat pada gambar 3.47 dibawah ini:

Nama layar : P09



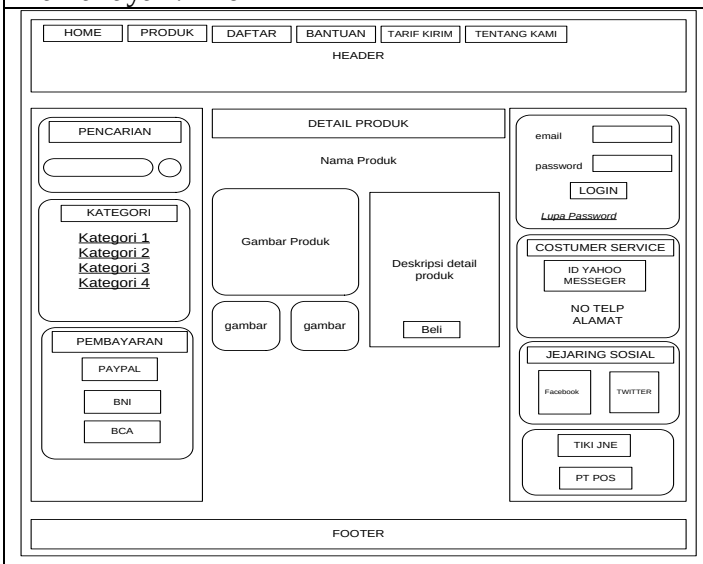
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 47 Perancangan antar muka menu tentang kami

10. Perancangan Antar Muka Menu Detail Produk (P10) yang dapat dilihat pada gambar 3.48 dibawah ini:

Nama layar : P10



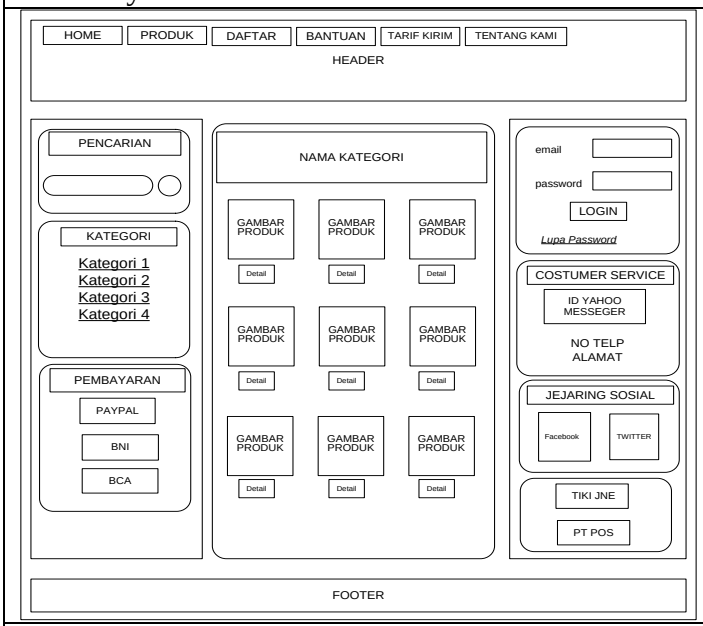
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar untuk ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami menuju ke P09
7. Klik Detail menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 48 Perancangan antar muka menu detail produk

11. Perancangan Antar Muka Menu Kategori (P11) yang dapat dilihat pada gambar 3.49 dibawah ini:

Nama layar : P11



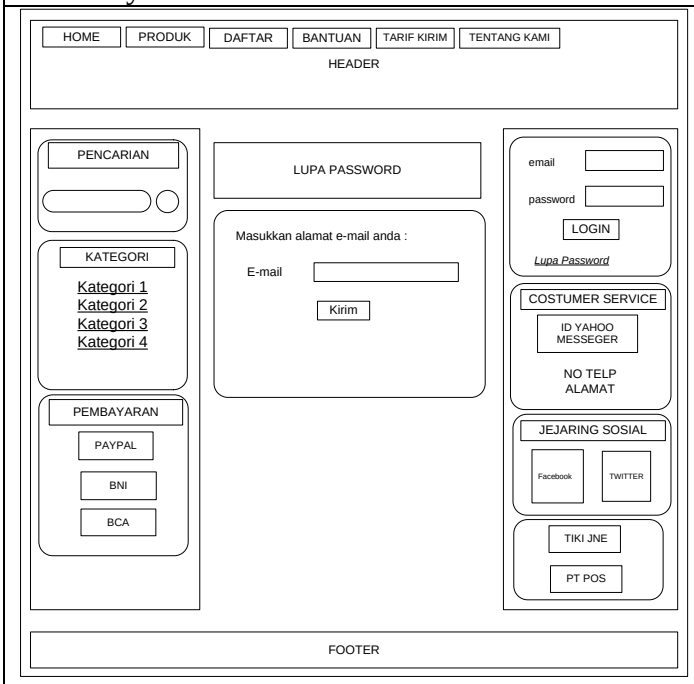
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail untuk menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 49 Perancangan antar muka menu kategori

12. Perancangan Antar Muka Menu Lupa Password (P12) yang dapat dilihat pada gambar 3.50 dibawah ini:

Nama layar : P12



Navigasi :
1. Klik Home menuju ke P01
2. Klik Produk menuju ke P02
3. Klik Daftar menuju ke P06
4. Klik Bantuan menuju ke P07
5. Klik Tarif kirim menuju ke P08
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke P09
7. Klik Detail menuju ke P10
8. Klik Login untuk melakukan login dan menuju ke M01
9. Klik Kategori untuk menuju ke P11
10. Klik Lupa Password untuk menuju ke P12

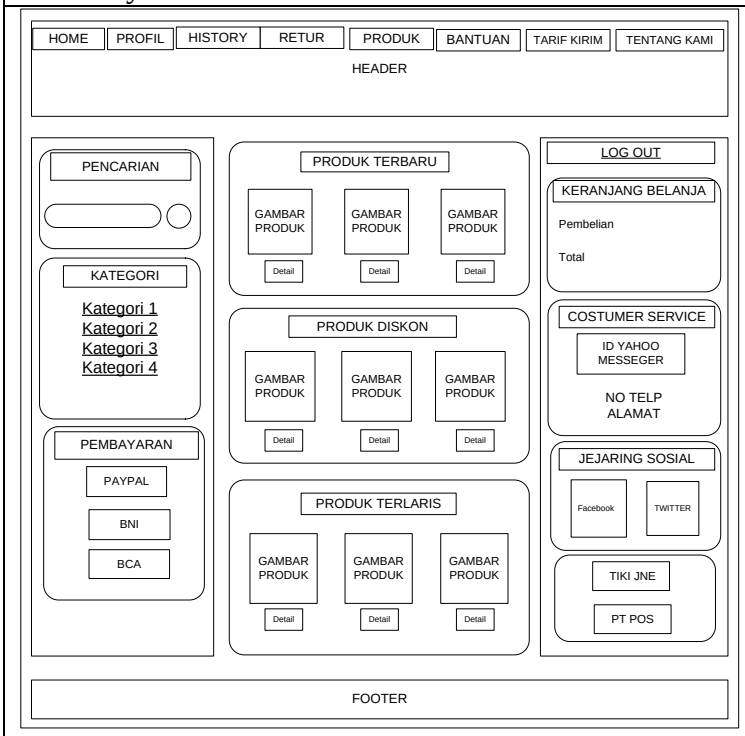
Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : abu-abu, putih

Gambar 3. 50 Perancangan antar muka menu lupa password

3.3.2.2 Perancangan Antar Muka Member

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama (M01) untuk member dapat dilihat pada gambar 3.51 dibawah ini:

Nama layar : M01



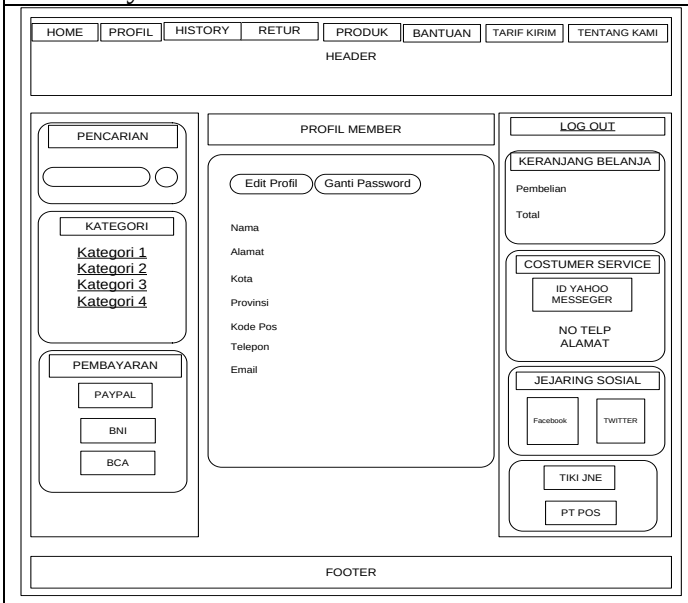
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik riwayat untuk menuju ke M06

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 51 Perancangan antar muka menu utama (Home)

2. Perancangan Antar Muka Menu Profil (M02) untuk member dari dapat dilihat pada gambar 3.52 dibawah ini:

Nama layar : M02



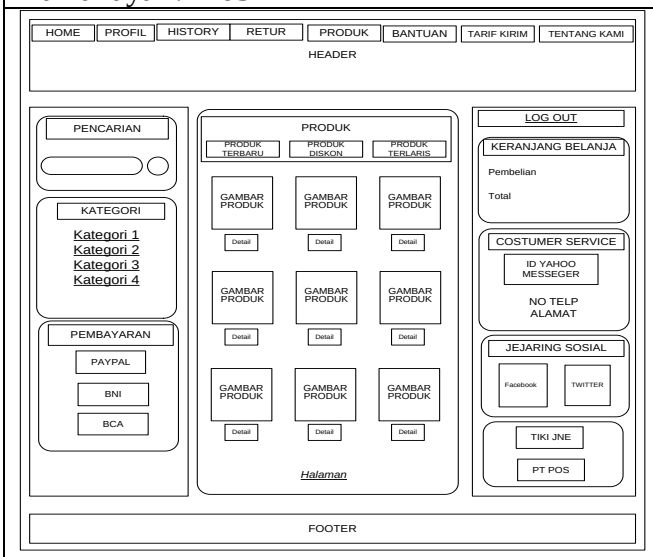
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur menuju ke M15
8. Klik Detail menuju ke M13
9. Klik Kategori menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik edit profil untuk menuju ke M04
12. Klik ubah password untuk menuju ke M05
13. Klik riwayat untuk menuju ke M06

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 52 Perancangan antar muka menu profil

3. Perancangan Antar Muka Menu produk (M03) untuk member dapat dilihat pada gambar 3.53 dibawah ini:

Nama layar : M03



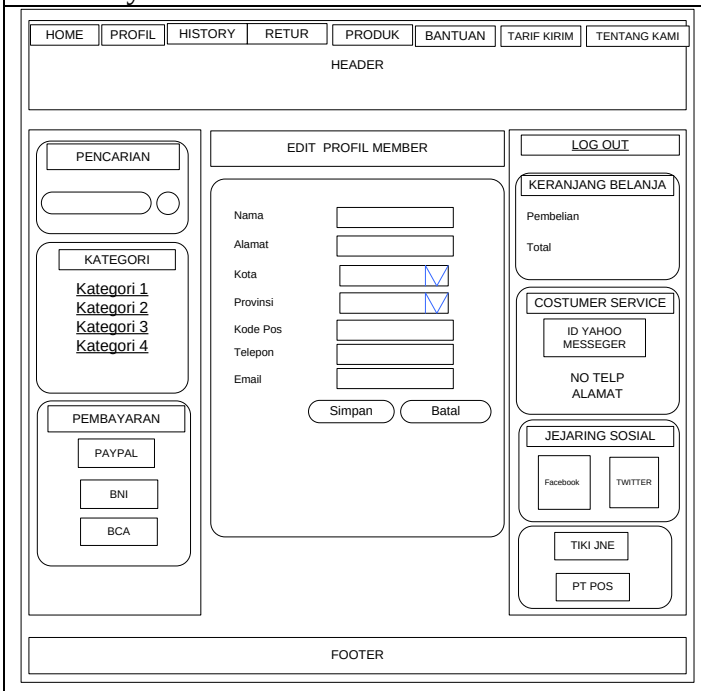
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim menuju M11
6. Klik Tentang Kami menuju M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik produk terbaru untuk menuju ke M07
12. Klik produk diskon untuk menuju ke M08
13. Klik poduk terlaris untuk menuju ke M09

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 53 Perancangan antar muka menu produk

4. Perancangan Antar Muka Menu Ubah Profil (M04) untuk member dapat dilihat pada gambar 3.54 dibawah ini:

Nama layar : M04



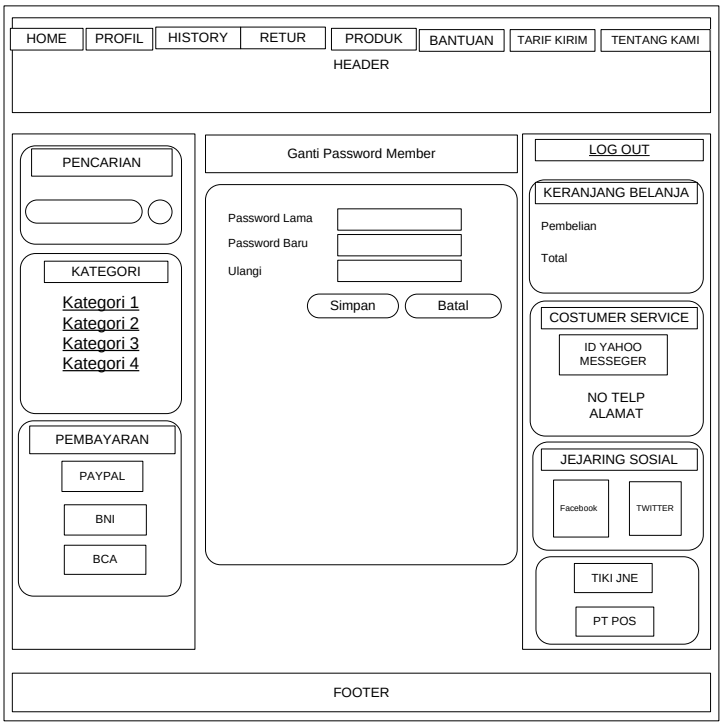
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk ke M12
7. Klik Retur untuk ke M15
8. Klik Detail untuk ke M13
9. Klik Kategori untuk ke M14
10. Klik keranjang belanja menuju ke M16
11. Klik simpan untuk menyimpan perubahan
12. Klik batal untuk membatalkan

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 54 Perancangan antar muka menu ubah profil

5. Perancangan Antar Muka Menu Ganti password (M05) untuk member dapat dilihat pada gambar 3.55 dibawah ini:

Nama layar : M05



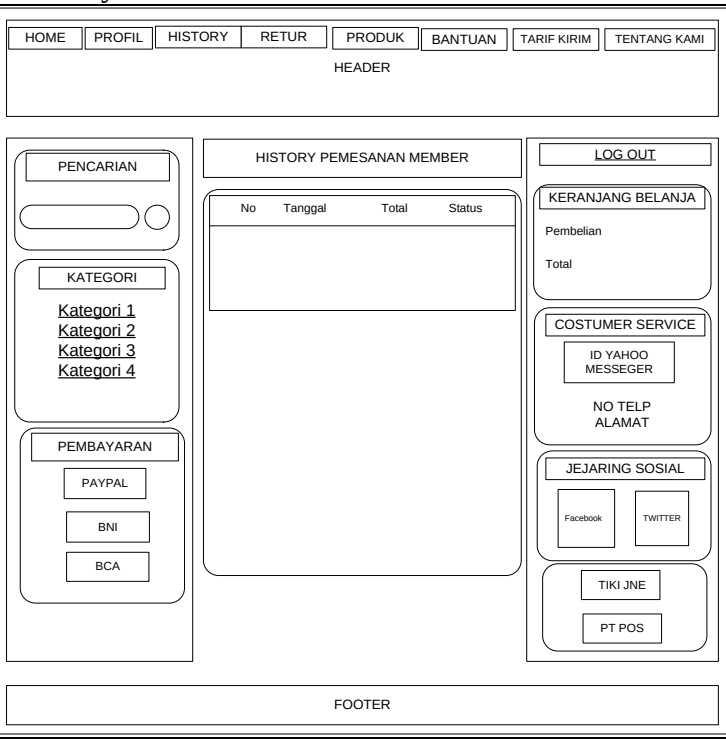
Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju ke M01
2. Klik Profil untuk menuju ke M02
3. Klik Produk untuk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik simpan untuk menyimpan perubahan
12. Klik batal untuk membatalkan

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 55 Perancangan antar muka menu ganti password

6. Perancangan Antar Muka Menu riwayat pemesanan (M06) dapat dilihat pada gambar 3.56 dibawah ini:

Nama layar : M06



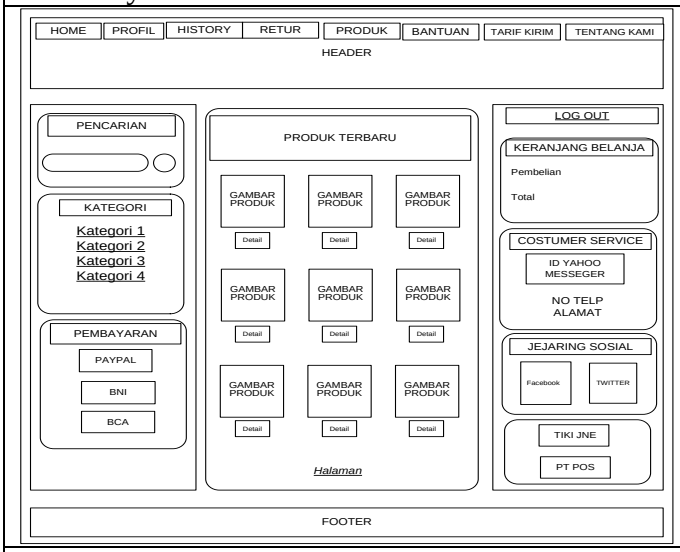
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 56 Perancangan antar muka menu riwayat pemesanan

7. Perancangan Antar Muka Menu produk terbaru (M07) dapat dilihat pada gambar 3.57 dibawah ini:

Nama layar : M07



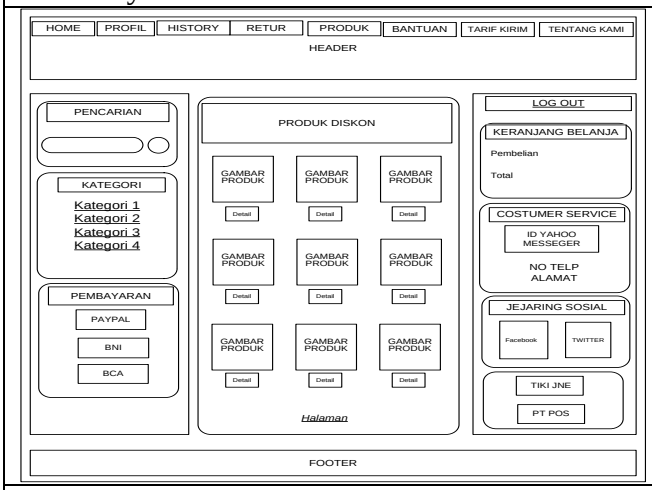
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 57 Perancangan antar muka menu produk terbaru

8. Perancangan Antar Muka Menu produk diskon (M08) dapat dilihat pada gambar 3.58 dibawah ini:

Nama layar : M08



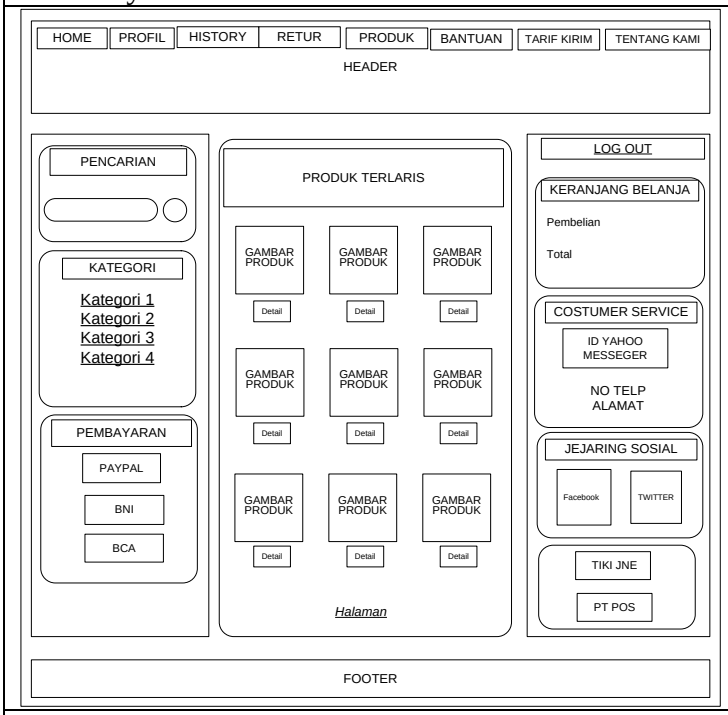
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur menuju ke M15
8. Klik Detail menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 58 Perancangan antarmuka menu produk diskon

9. Perancangan Antar Muka Menu produk terlaris (M09dapat dilihat pada gambar 3.59 dibawah ini:

Nama layar : M09



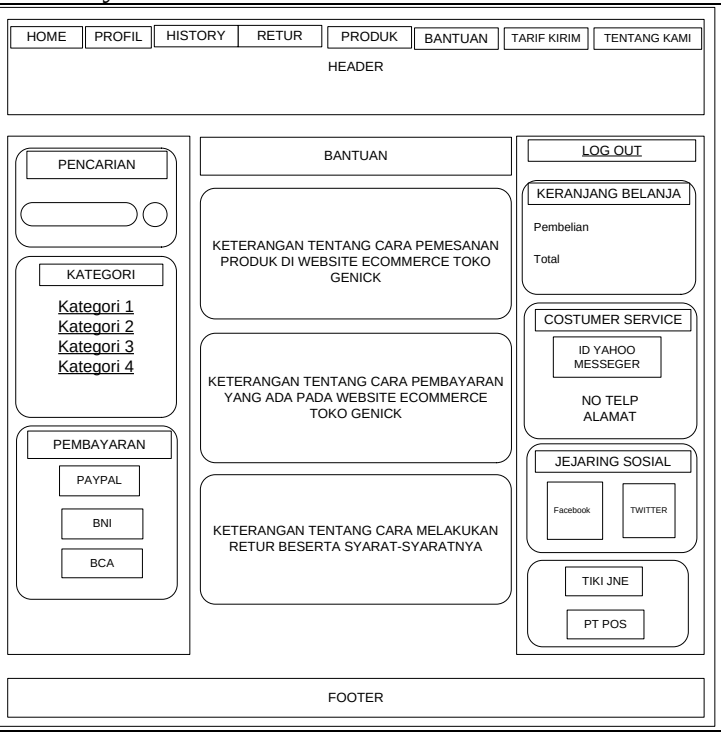
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 59 Perancangan antar muka menu produk terlaris

10. Perancangan Antar Muka Menu bantuan (M10) dapat dilihat pada gambar 3.60 dibawah ini:

Nama layar : M10



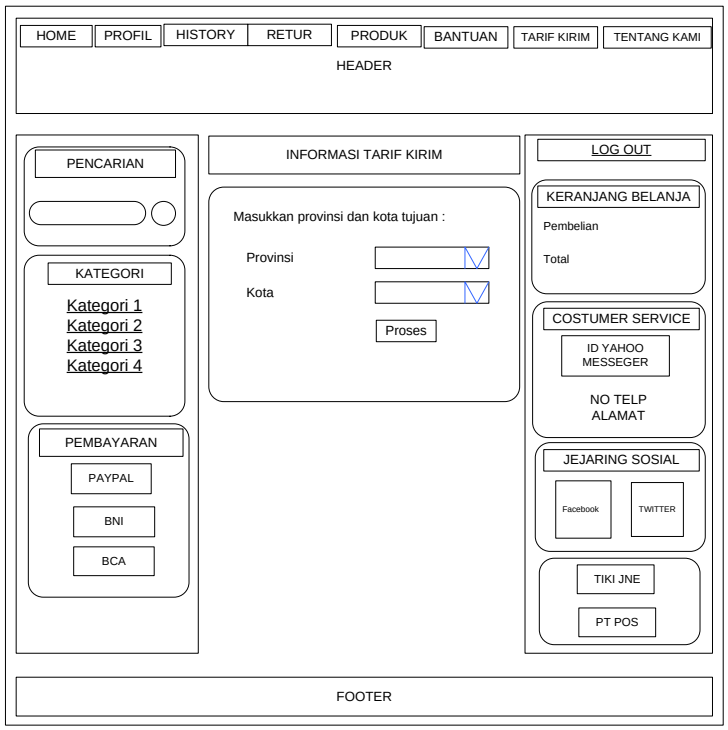
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 60 Perancangan antar muka menu bantuan

11. Perancangan Antar Muka Menu tarif kirim (M11) dapat dilihat pada gambar 3.61 dibawah ini:

Nama layar : M11



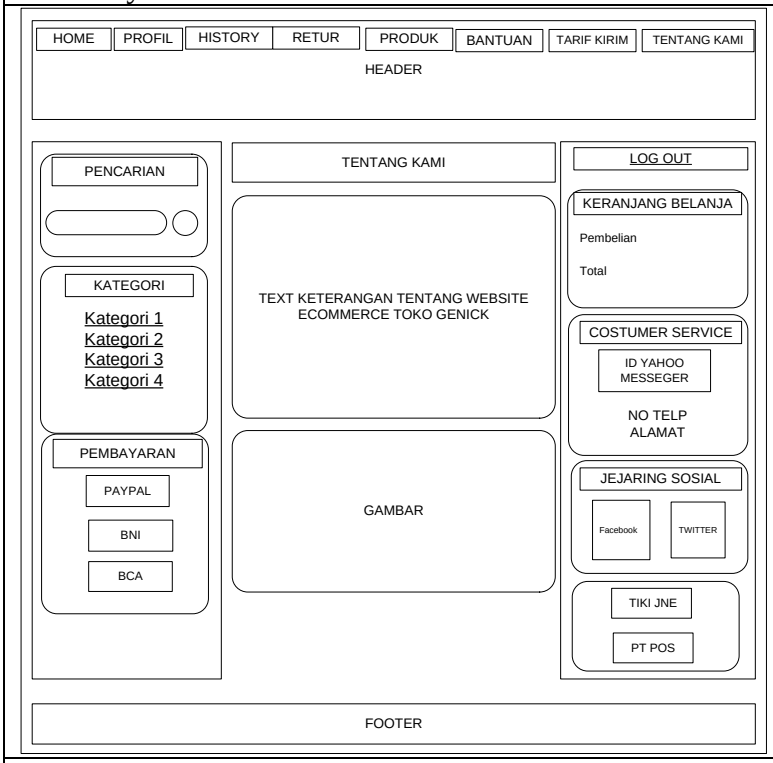
Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju ke M01
2. Klik Profil untuk menuju ke M02
3. Klik Produk untuk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik proses untuk mendapatkan informasi

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 61 Perancangan antar muka menu tarif kirim

12. Perancangan Antar Muka Menu tentang Kami (M12) untuk member dari dapat dilihat pada gambar 3.62 dibawah ini:

Nama layar : M12



Navigasi :

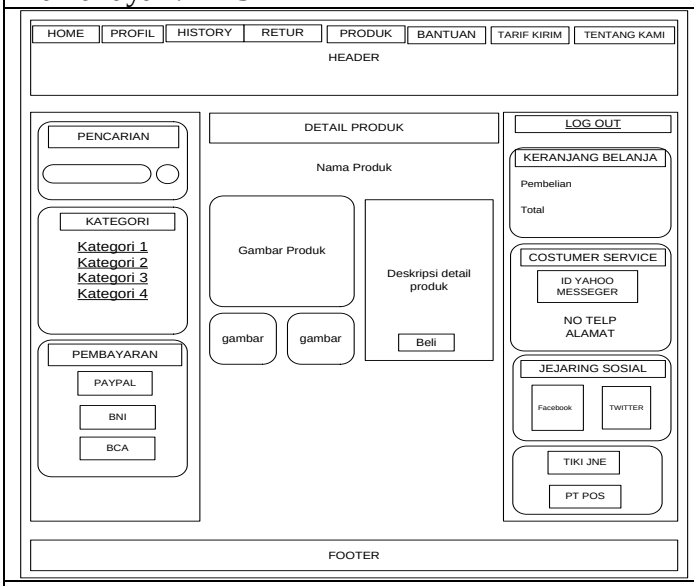
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 62 Perancangan antar muka menu tentang kami

13. Perancangan Antar Muka Menu detail produk (M13) dapat dilihat pada gambar 3.63 dibawah ini:

Nama layar : M13



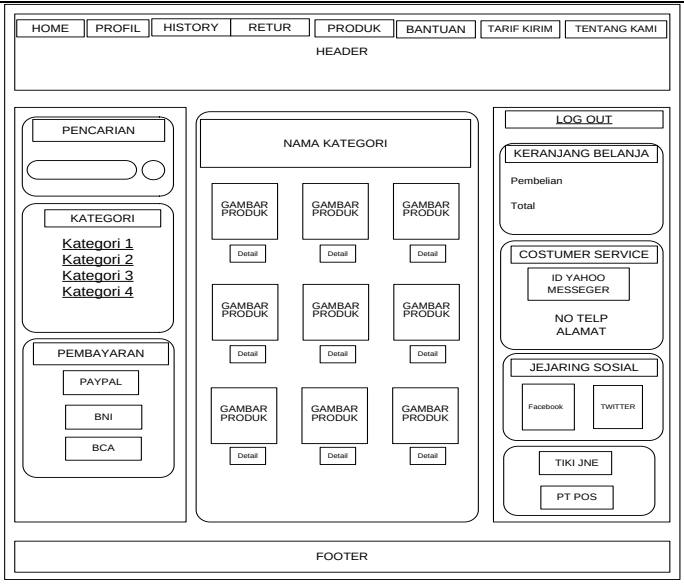
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik beli untuk memesan barang

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 63 Perancangan antar muka menu detail produk

14. Perancangan Antar Muka Menu kategori (M14) dapat dilihat pada gambar 3.64 dibawah ini:

Nama layar : M14



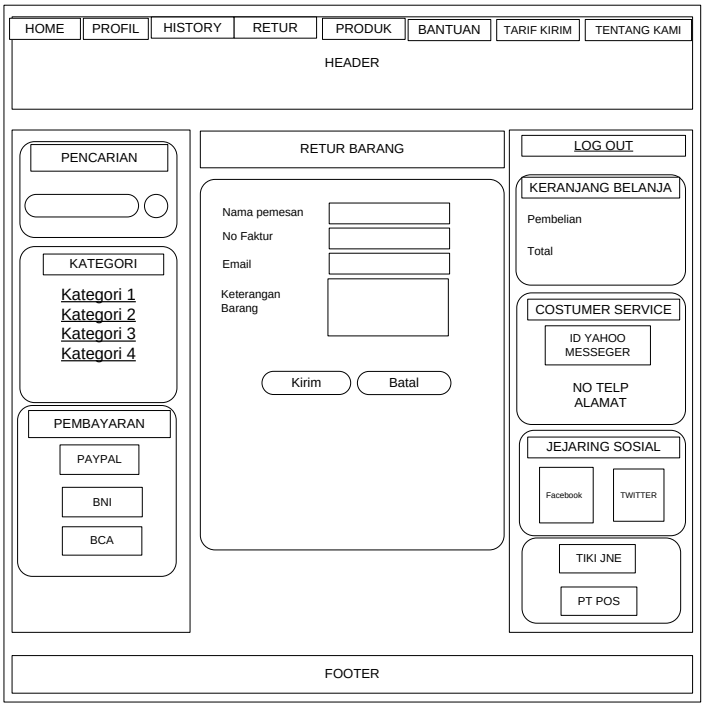
Navigasi :
1. Klik Home menuju ke M01
2. Klik Profil menuju ke M02
3. Klik Produk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 64 Perancangan antar muka menu kategori

15. Perancangan Antar Muka Menu retur (M15) dapat dilihat pada gambar 3.65 dibawah ini:

Nama layar : M15



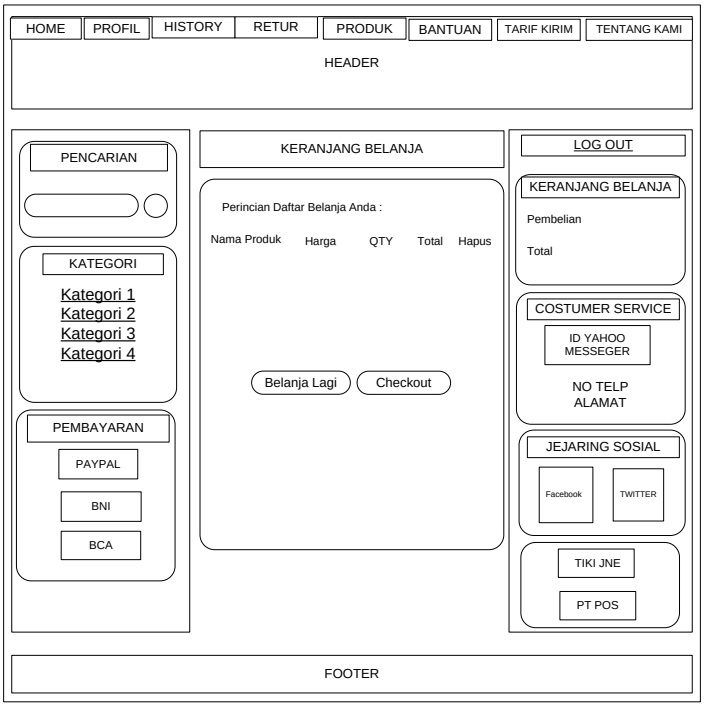
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik kirim untuk meretur barang
12. Klik batal untuk membatalkan

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 65 Perancangan antar muka menu retur

16. Perancangan Antar Muka Menu keranjang belanja (M16) dapat dilihat pada gambar 3.66 dibawah ini:

Nama layar : M16



Navigasi :

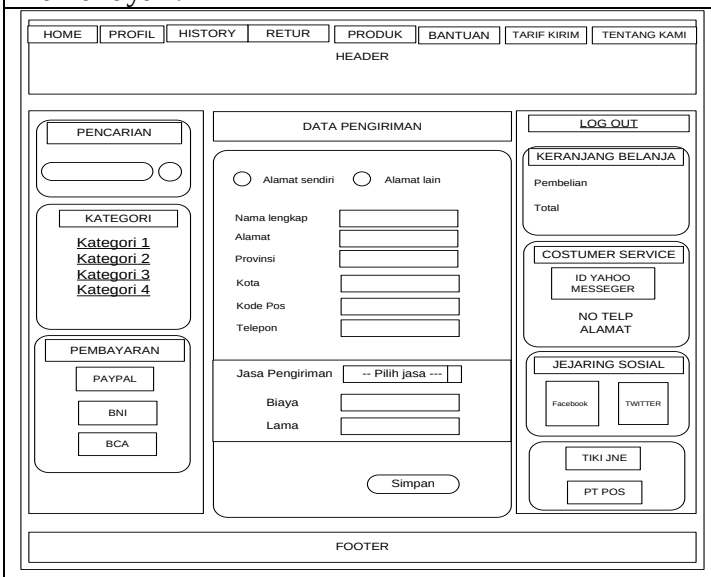
1. Klik Home untuk menuju ke M01
2. Klik Profil untuk menuju ke M02
3. Klik Produk untuk menuju ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik keranjang belanja untuk menuju ke M16
11. Klik belanja lagi untuk ke M01
12. Klik lanjut untuk ke M17

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 66 Perancangan antar muka menu keranjang belanja

17. Perancangan Antar Muka Menu pengiriman (M17) dapat dilihat pada gambar 3.67 dibawah ini:

Nama layar : M17



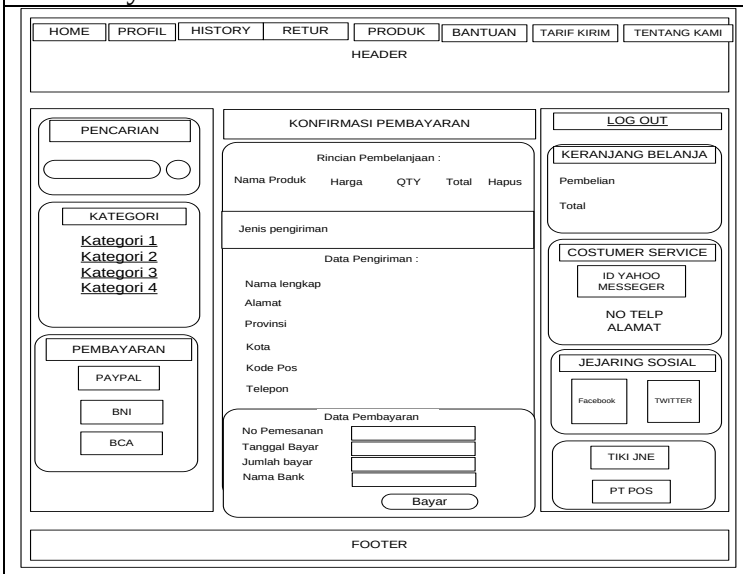
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk menuju ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk menuju ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk menuju ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik simpan untuk mengakhiri proses dan menuju ke M20

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 67 Perancangan antar muka menu pengiriman

18. Perancangan Antar Muka Menu Konfirmasi Pembayaran (M18) dapat dilihat pada gambar 3.68 dibawah ini:

Nama layar : M18



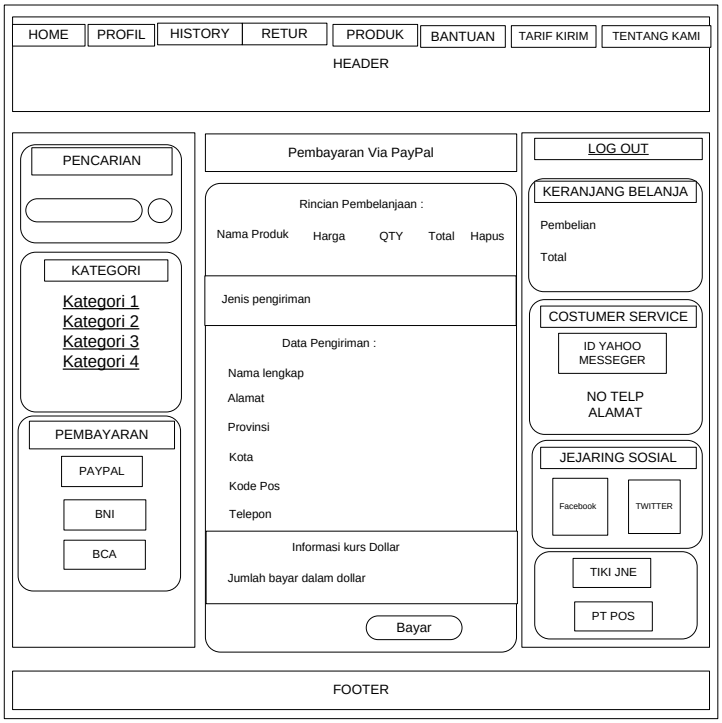
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik sebelumnya untuk ke M17
11. Klik selanjutnya untuk M19

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 68 Perancangan antar muka menu pembayaran

19. Perancangan Antar Muka Menu pembayaran via Paypal (M19) dapat dilihat pada gambar 3.69 dibawah ini:

Nama layar : M19



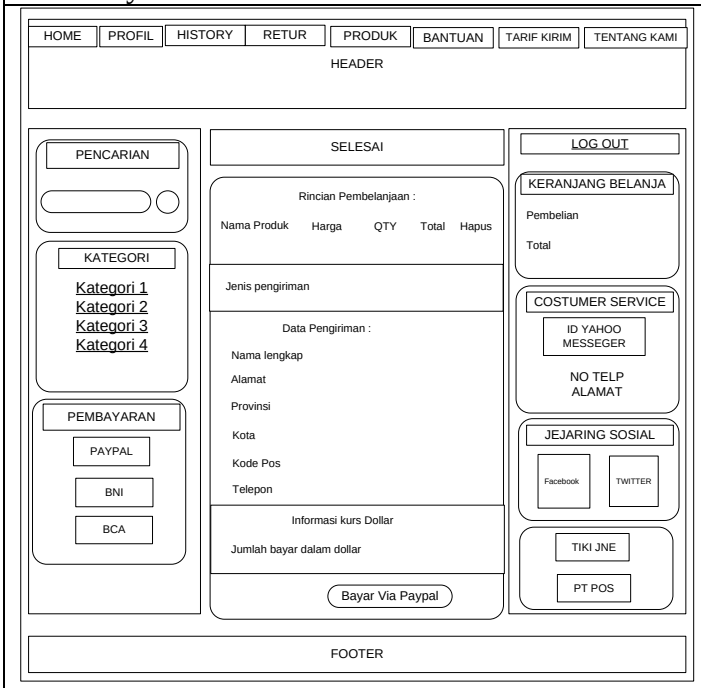
Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik sebelumnya untuk ke M18
11. Klik finish jika selesai

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 69 Perancangan antar muka menu pembayaran via paypal

20. Perancangan Antar Muka Menu konfirmasi pemesanan (M20) dapat dilihat pada gambar 3.70 dibawah ini:

Nama layar : M20



Navigasi :
1. Klik Home untuk ke M01
2. Klik Profil untuk ke M02
3. Klik Produk untuk ke M03
4. Klik Bantuan untuk ke M10
5. Klik Tarif kirim untuk ke M11
6. Klik Tentang Kami untuk menuju ke M12
7. Klik Retur untuk ke M15
8. Klik Detail untuk menuju ke M13
9. Klik Kategori untuk menuju ke M14
10. Klik submit jika data sudah terisi

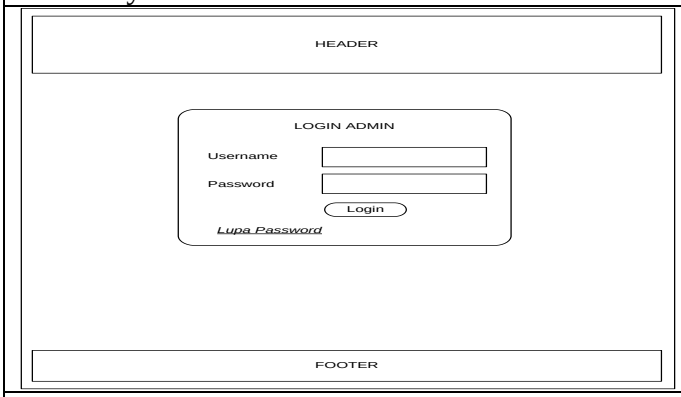
Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif
Warna Background : putih

Gambar 3. 70 Perancangan antar muka menu konfirmasi pembayaran

3.3.2.3 Perancangan Antar Muka Karyawan

1. Perancangan Antar Muka Login karyawan (A01) dapat dilihat pada gambar 3.71 dibawah ini:

Nama layar : A01



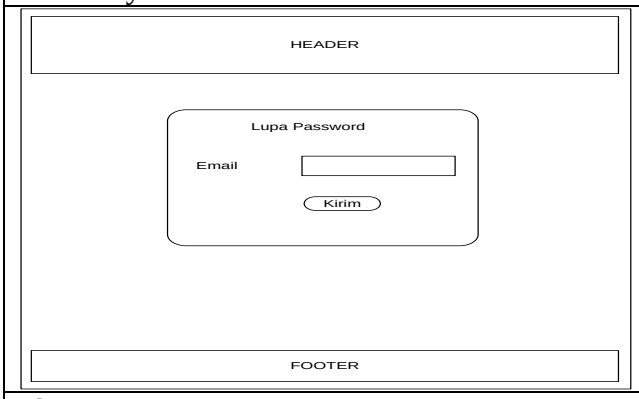
Navigasi :
1. Klik tombol login untuk menuju ke A03
2. Klik tombol Lupa Password untuk ke A02

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 71 Perancangan antar muka login karyawan

2. Perancangan Antar Muka lupa password (A02) dapat dilihat pada gambar 3.72 dibawah ini:

Nama layar : A02



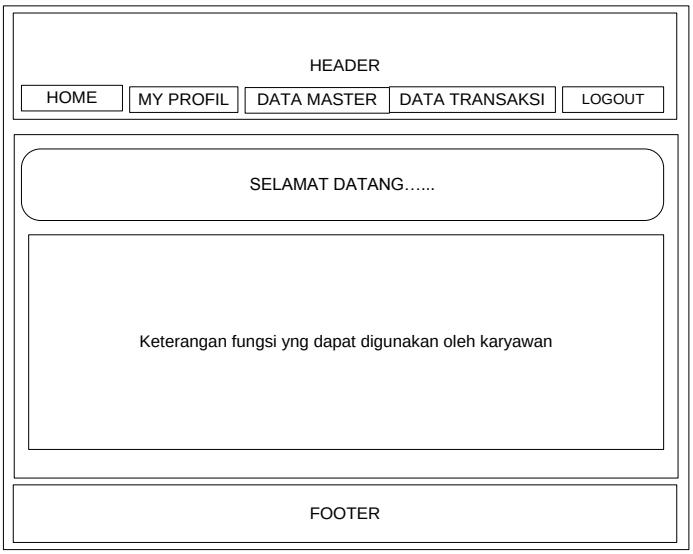
Navigasi :
1. Klik kirim jika data telah terisi

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 72 Perancangan antar muka lupa password

3. Perancangan Antar Muka halaman utama karyawan (A03) dapat dilihat pada gambar 3.73 dibawah ini:

Nama layar : A03



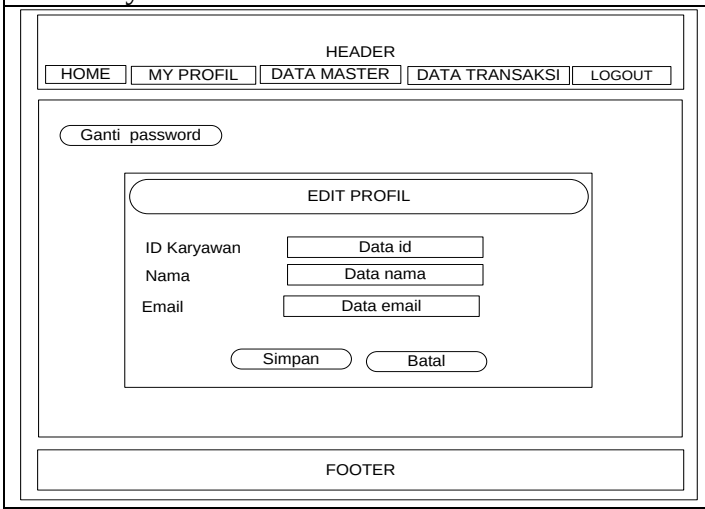
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data master untuk ke A05
3. Klik data transaksi untuk ke A35
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 73 Perancangan antar muka menu utama (Home)

4. Perancangan Antar Muka profil karyawan (A04) dapat dilihat pada gambar 3.74 dibawah ini:

Nama layar : A04



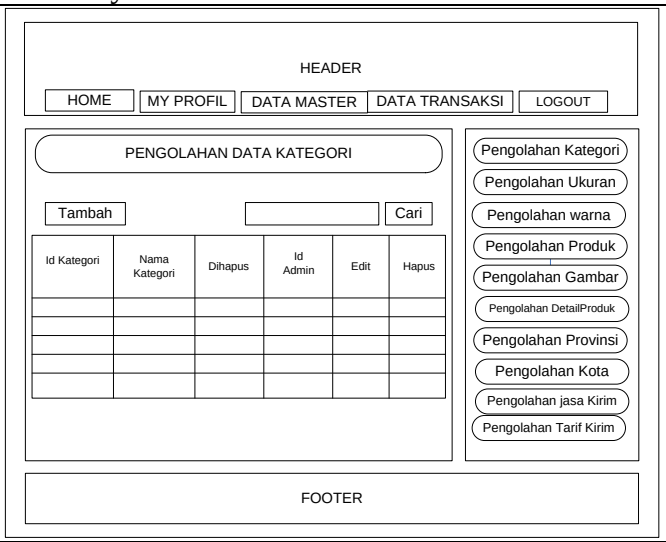
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data master untuk ke A05
3. Klik data transaksi untuk ke A35
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem
6. Klik simpan untuk mengubah profil
7. Klik Batal untuk membatalkan
8. Klik Ganti password untuk ke A35

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 74 Perancangan antar muka profil

5. Perancangan Antar Muka pengolahan data kategori (A05) dapat dilihat pada gambar 3.75 dibawah ini:

Nama layar : A05



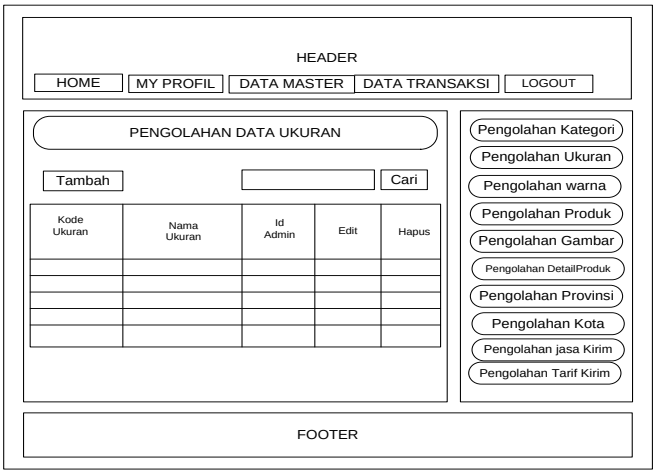
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A15
15. Klik edit ke A16

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 75 Perancangan antar muka pengolahan data kategori

6. Perancangan Antar Muka pengolahan data ukuran (A06) dapat dilihat pada gambar 3.76 dibawah ini:

Nama layar : A06



Navigasi :

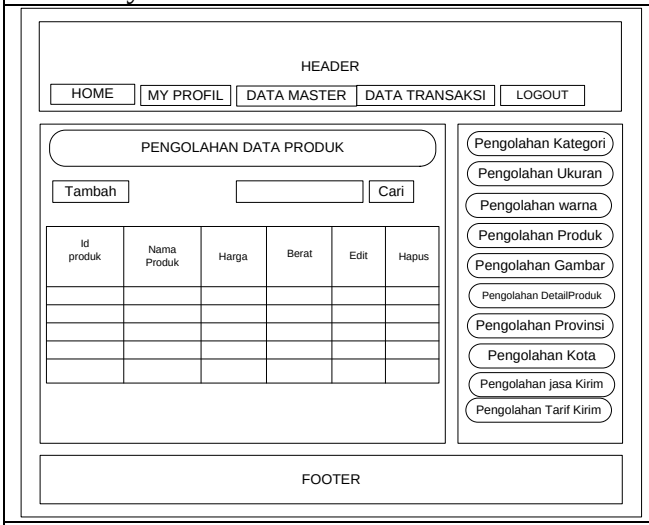
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A17
15. Klik edit ke A18

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 76 Perancangan antar muka pengolahan data ukuran

7. Perancangan Antar Muka pengolahan data produk (A07) dapat dilihat pada gambar 3.77 dibawah ini:

Nama layar : A07



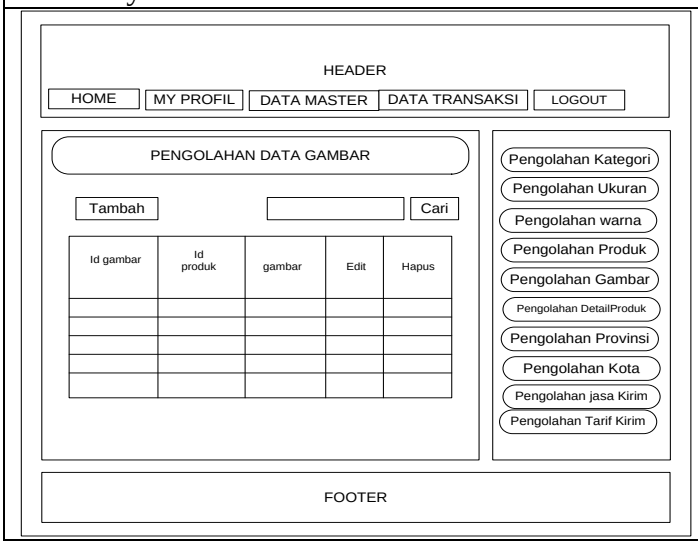
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A21
15. Klik edit ke A22

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 77 Perancangan antar muka pengolahan data produk

8. Perancangan Antar Muka pengolahan data gambar (A08) dapat dilihat pada gambar 3.78 dibawah ini:

Nama layar : A08



1. Navigasi :

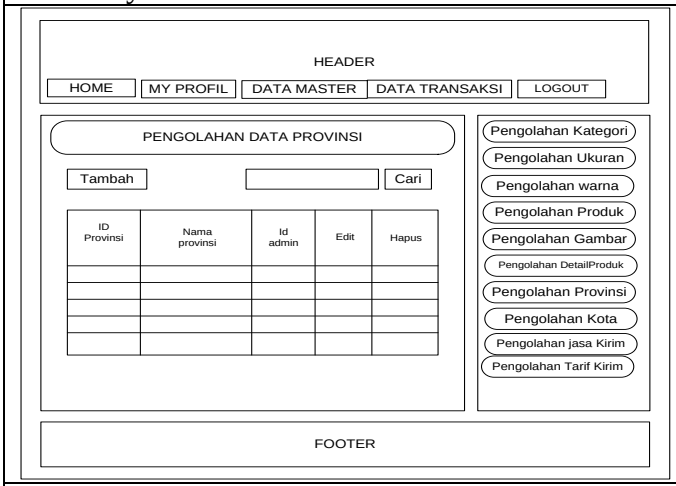
2. Klik home untuk ke A03
3. Klik data transaksi untuk ke A35
4. Klik logout untuk keluar dari sistem
5. Klik pengolahan kategori ke A05
6. Klik pengolahan ukuran ke A06
7. Klik pengolahan produk ke A07
8. Klik pengolahan gambar ke A08
9. Klik pengolahan detailproduk ke A13
10. Klik pengolahan kota ke A10
11. Klik pengolahan provinsi ke A09
12. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
13. Klik pengolahan warna ke A12
14. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
15. Klik tambah ke A19
16. Klik edit ke A20

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 78 Perancangan antar muka pengolahan data gambar

9. Perancangan Antar Muka pengolahan data provinsi (A09) dapat dilihat pada gambar 3.79 dibawah ini:

Nama layar : A09



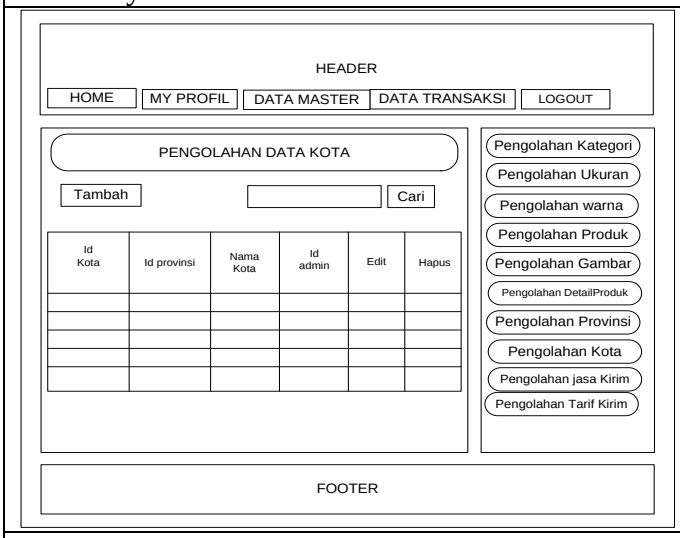
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A25
15. Klik edit ke A26

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 79 Perancangan antar muka pengolahan data provinsi

10. Perancangan Antar Muka pengolahan data kota (A10) dapat dilihat pada gambar 3.80 dibawah ini:

Nama layar : A10



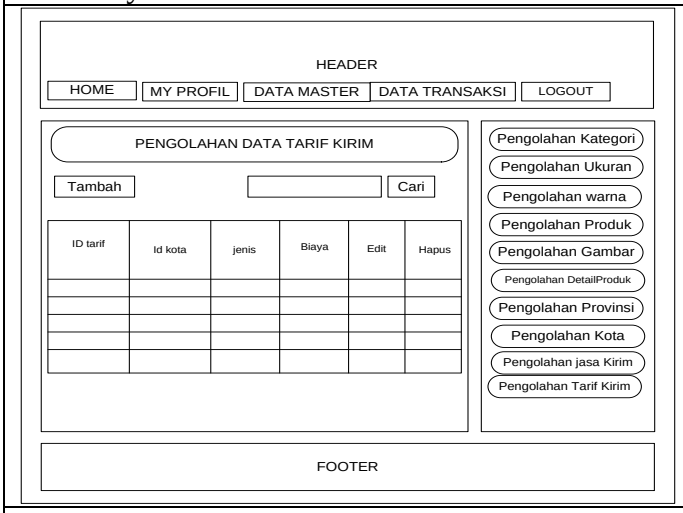
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A27
15. Klik edit ke A28

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 80 Perancangan antar muka pengolahan data kota

11. Perancangan Antar Muka pengolahan data tarif kirim (A11) dapat dilihat pada gambar 3.81 dibawah ini:

Nama layar : A11



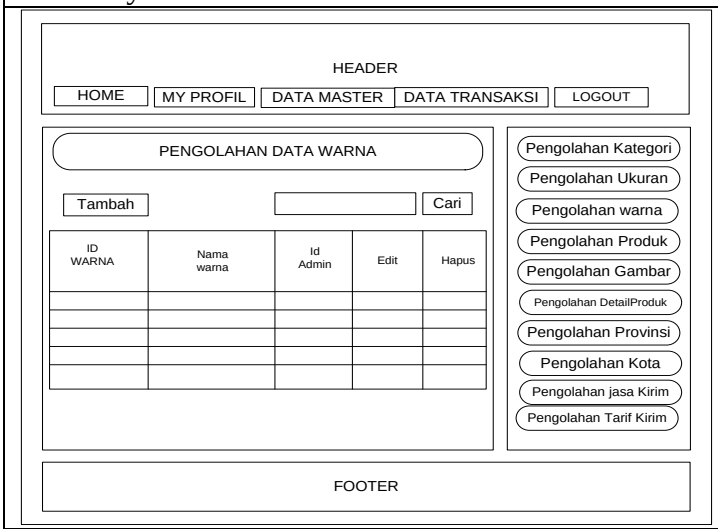
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A29
15. Klik edit ke A30

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 81 Perancangan antar muka pengolahan data tarif kirim

12. Perancangan Antar Muka pengolahan data warna (A12) dapat dilihat pada gambar 3.82 dibawah ini:

Nama layar : A12



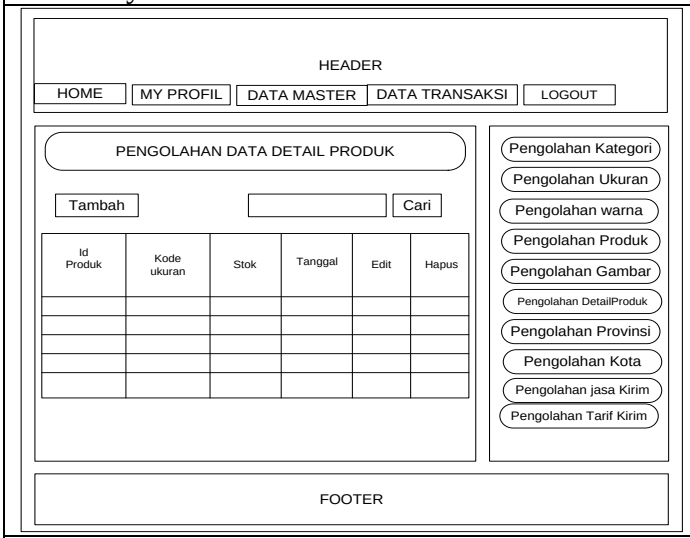
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A31
15. Klik edit ke A32

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 82 Perancangan antar muka pengolahan data warna

13. Perancangan Antar Muka pengolahan data detail produk (A13) dapat dilihat pada gambar 3.83 dibawah ini:

Nama layar : A13



Navigasi :

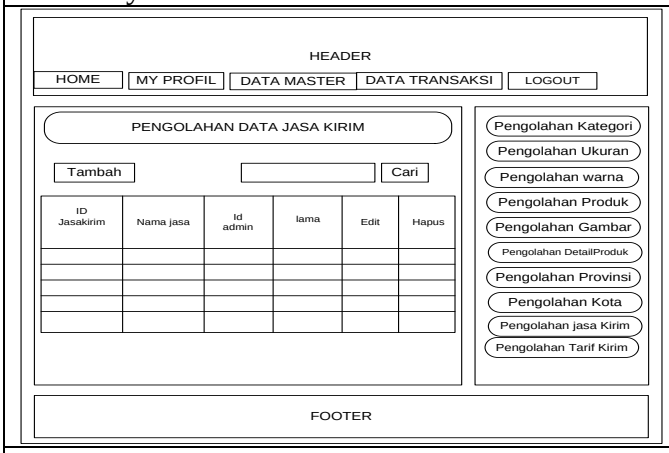
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A23
15. Klik edit ke A24

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 83 Perancangan antar muka pengolahan data detail produk

14. Perancangan Antar Muka pengolahan data jasa kirim (A14) dapat dilihat pada gambar 3.84 dibawah ini:

Nama layar : A14



Navigasi :

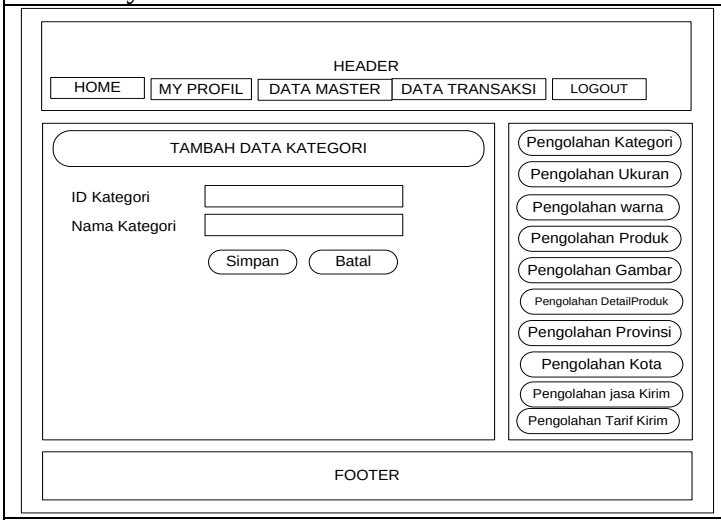
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik tambah ke A33
15. Klik edit ke A34

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 84 Perancangan antar muka pengolahan data jasa kirim

15. Perancangan Antar Muka tambah data kategori (A15) dapat dilihat pada gambar 3.85 dibawah ini:

Nama layar : A15



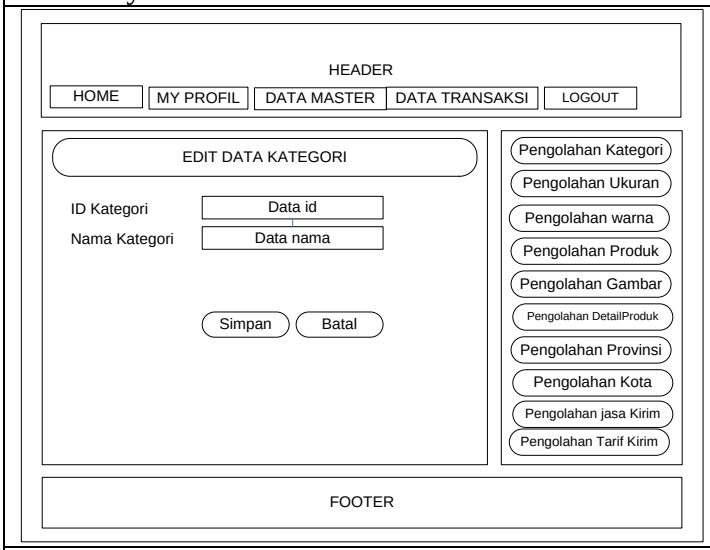
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 85 Perancangan antar muka tambah data kategori

16. Perancangan Antar Muka edit data kategori (A16) dapat dilihat pada gambar 3.86 dibawah ini:

Nama layar : A16



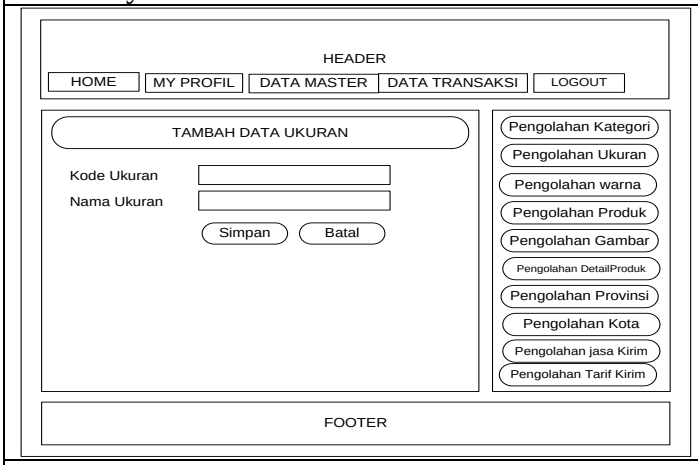
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 86 Perancangan antar muka edit data kategori

17. Perancangan Antar Muka tambah data ukuran (A17) dapat dilihat pada gambar 3.87 dibawah ini:

Nama layar : A17



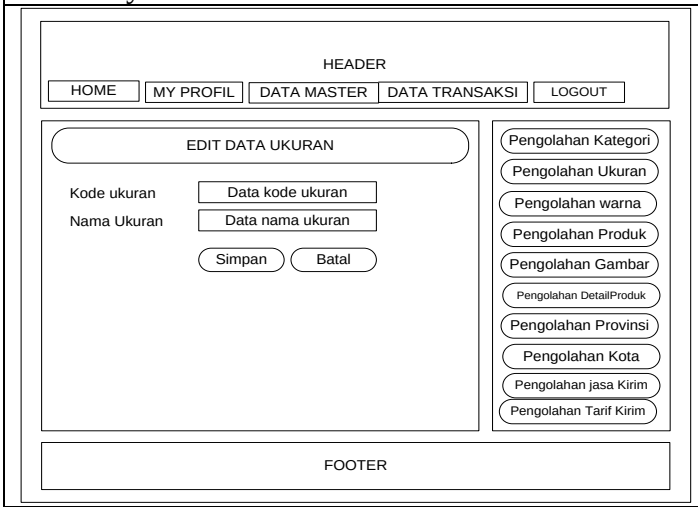
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 87 Perancangan antar muka tambah data ukuran

18. Perancangan Antar Muka edit data ukuran (A18) dapat dilihat pada gambar 3.88 dibawah ini:

Nama layar : A18



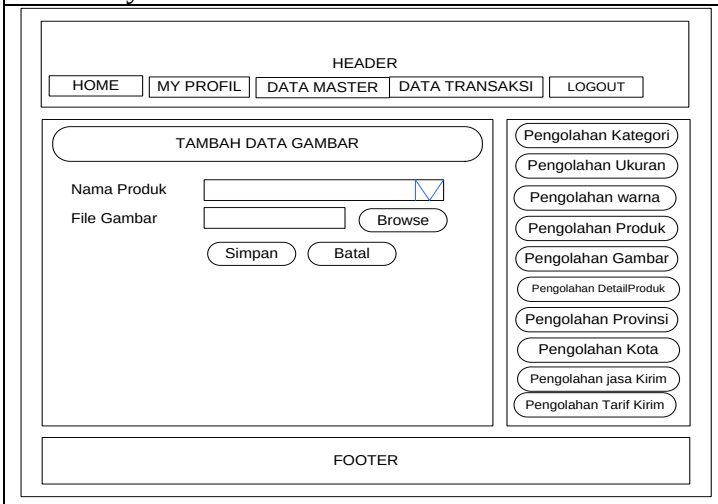
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 88 Perancangan antar muka edit data ukuran

19. Perancangan Antar Muka tambah data gambar (A19) dapat dilihat pada gambar 3.89 dibawah ini:

Nama layar : A19



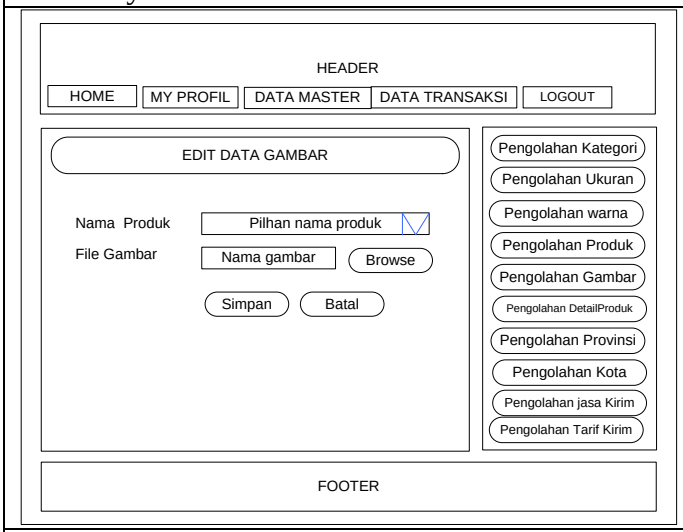
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 89 Perancangan antar muka tambah data gambar

20. Perancangan Antar Muka edit data gambar (A20) dapat dilihat pada gambar 3.89 dibawah ini:

Nama layar : A20



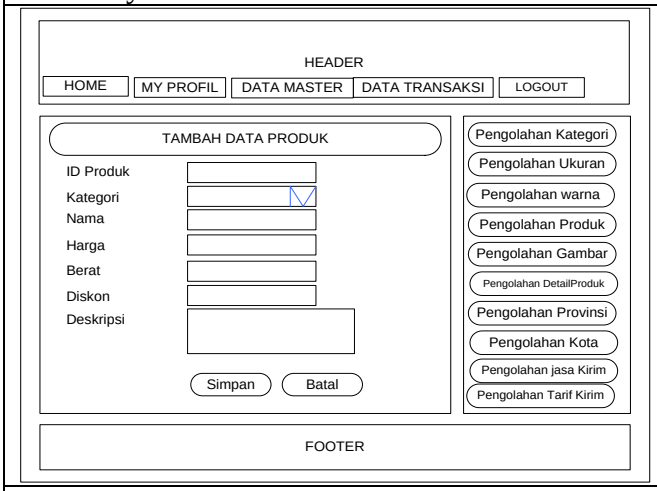
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 90 Perancangan antar muka edit data gambar

21. Perancangan Antar Muka tambah data produk (A21) dapat dilihat pada gambar 3.91 dibawah ini:

Nama layar : A21



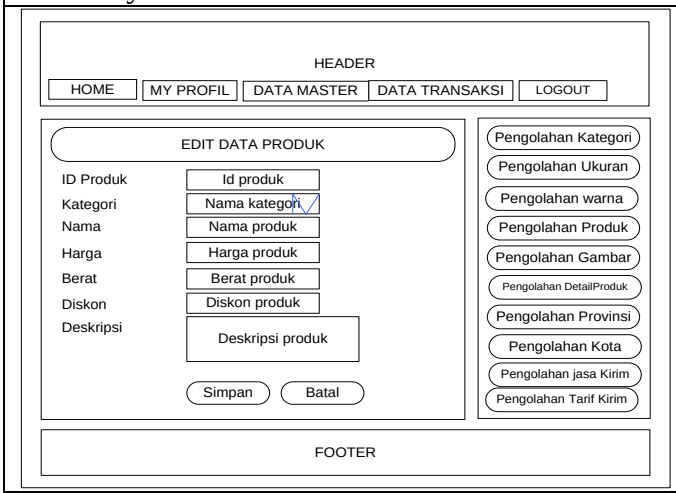
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 91 Perancangan antar muka tambah data produk

22. Perancangan Antar Muka edit data produk (A22) dapat dilihat pada gambar 3.92 dibawah ini:

Nama layar : A22



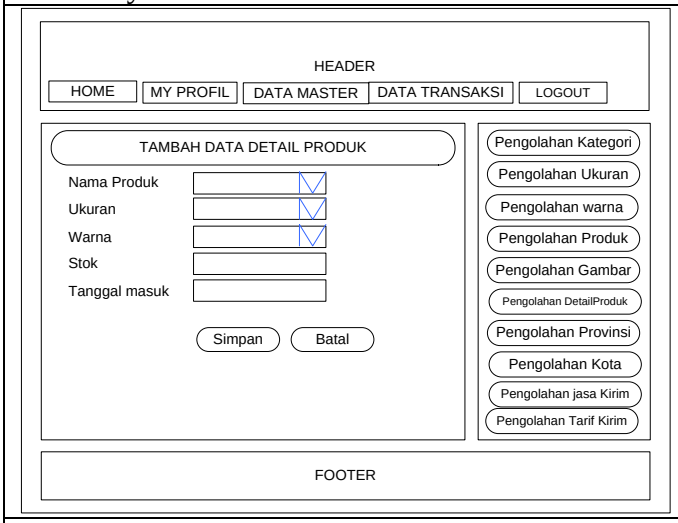
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 92 Perancangan antar muka edit data produk

23. Perancangan Antar Muka tambah data detail produk (A23) dapat dilihat pada gambar 3.93 dibawah ini:

Nama layar : A23



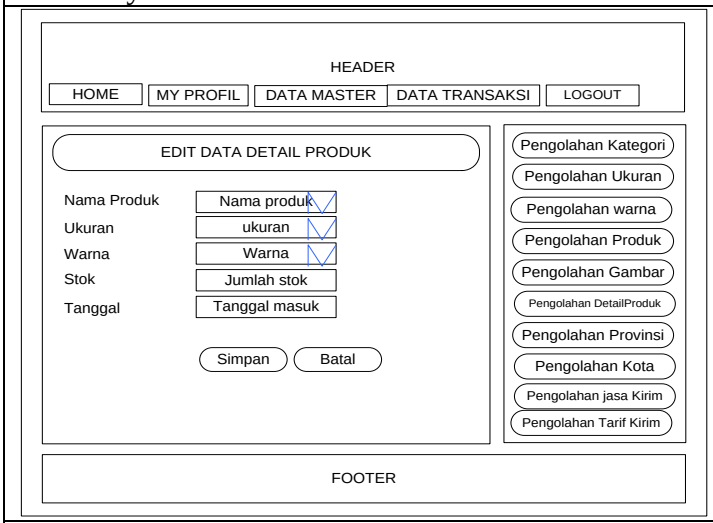
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 93 Perancangan antar muka tambah data detail produk

24. Perancangan Antar Muka edit data detail produk (A24) dapat dilihat pada gambar 3.94 dibawah ini:

Nama layar : A24



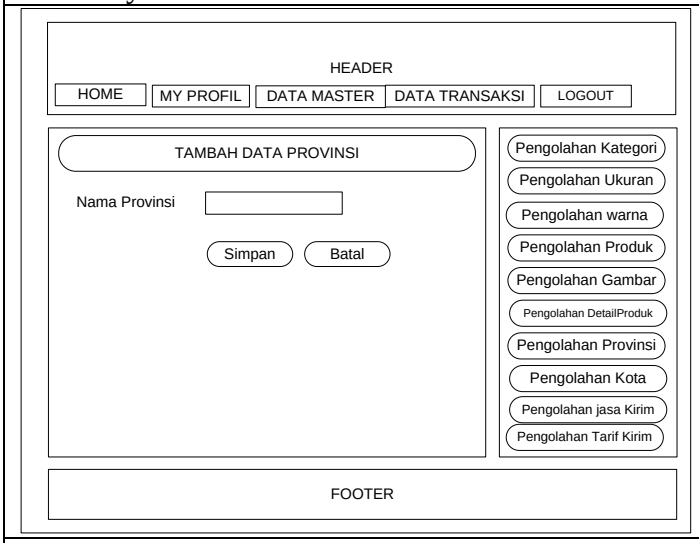
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 94 Perancangan antar muka edit data detail produk

25. Perancangan Antar Muka tambah data provinsi (A25) dapat dilihat pada gambar 3.95 dibawah ini:

Nama layar : A25



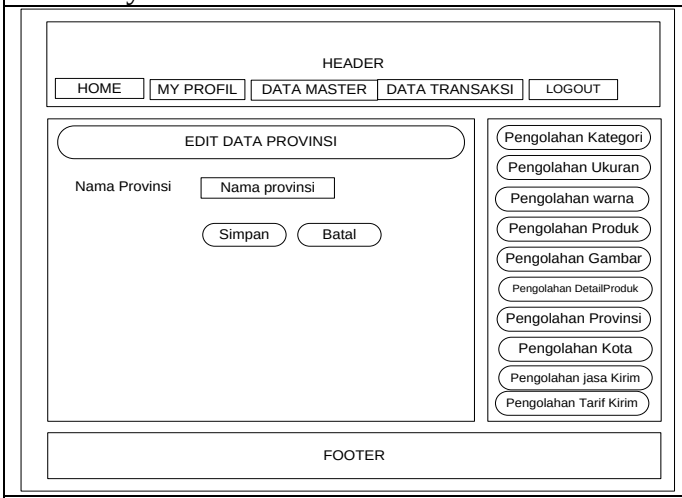
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 95 Perancangan antar muka tambah data provinsi

26. Perancangan Antar Muka edit data provinsi (A26) dapat dilihat pada gambar 3.96 dibawah ini:

Nama layar : A26



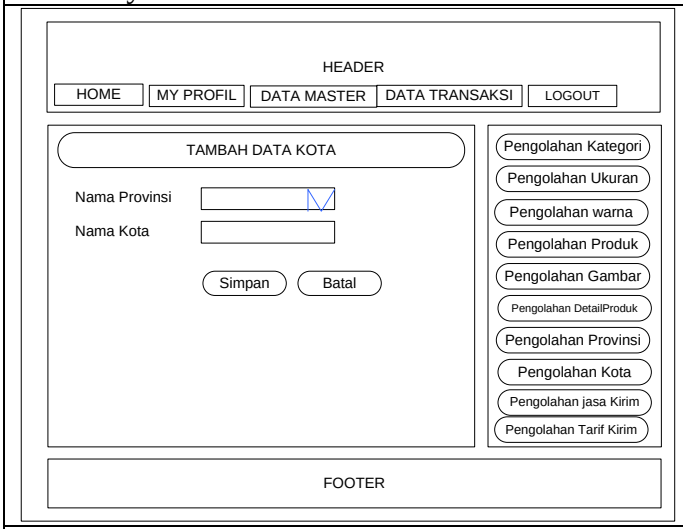
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 96 Perancangan antar muka edit data provinsi

27. Perancangan Antar Muka tambah data kota (A27) dapat dilihat pada gambar 3.97 dibawah ini:

Nama layar : A27



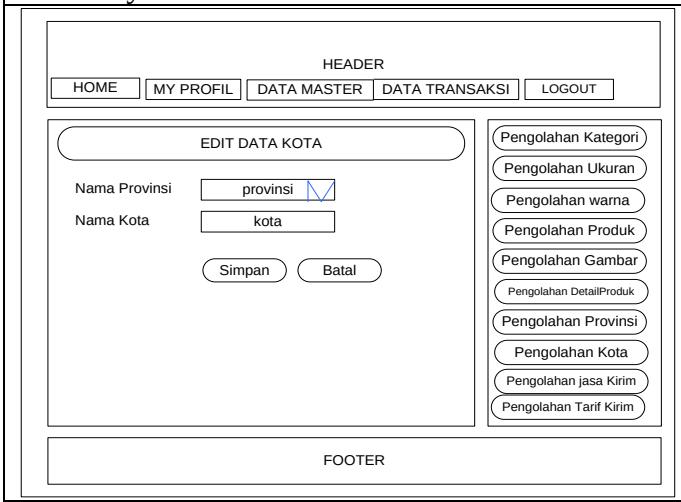
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 97 Perancangan antar muka tambah data kota

28. Perancangan Antar Muka edit data kota (A28) dapat dilihat pada gambar 3.98 dibawah ini:

Nama layar : A28



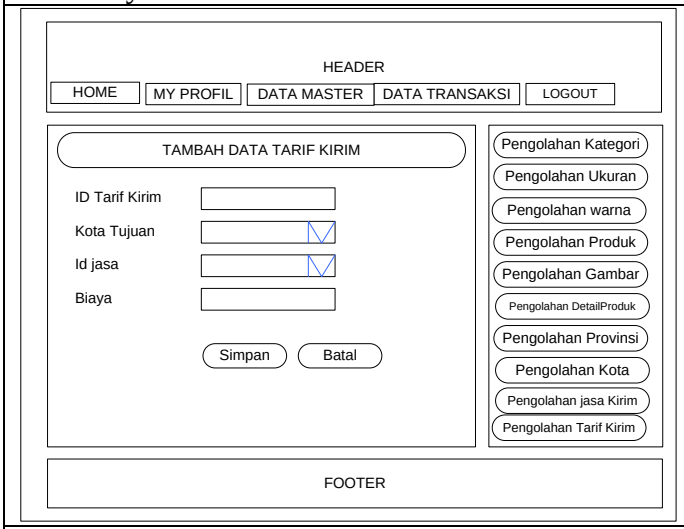
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 98 Perancangan antar muka edit data kota

29. Perancangan Antar Muka tambah data tarif kirim (A29) dapat dilihat pada gambar 3.99 dibawah ini:

Nama layar : A29



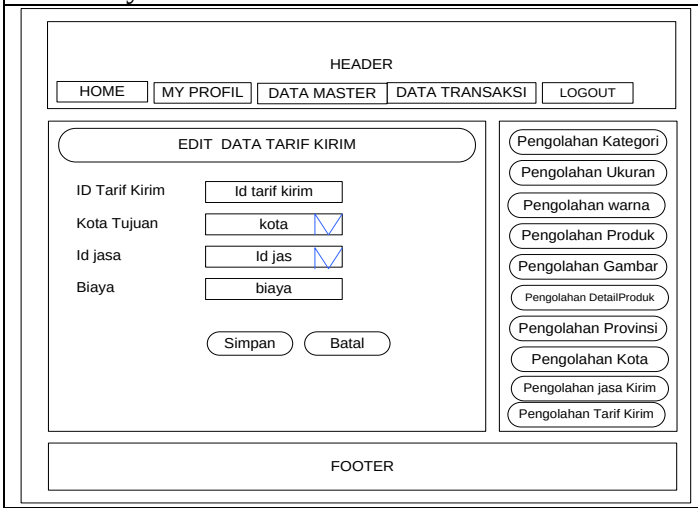
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 99 Perancangan antar muka tambah data tarif kirim

30. Perancangan Antar Muka edit data tarif kirim (A30) dapat dilihat pada gambar 3.100 dibawah ini:

Nama layar : A30



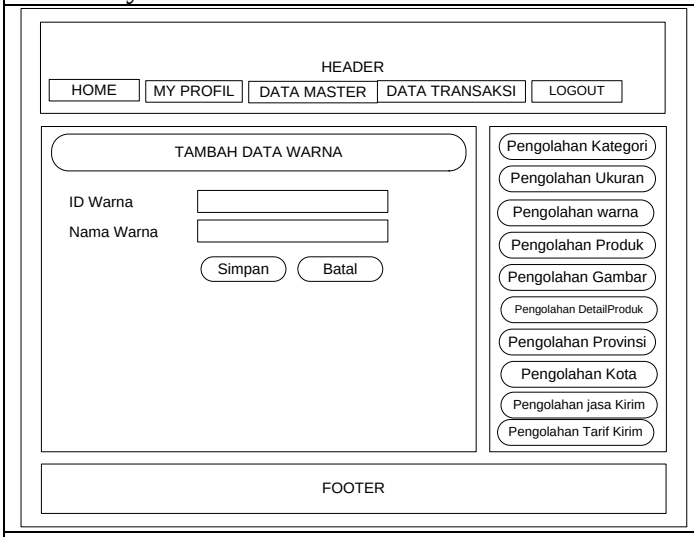
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 100 Perancangan antar muka edit data tarif kirim

31. Perancangan Antar Muka tambah warna (A31) dapat dilihat pada gambar 3.101 dibawah ini:

Nama layar : A31



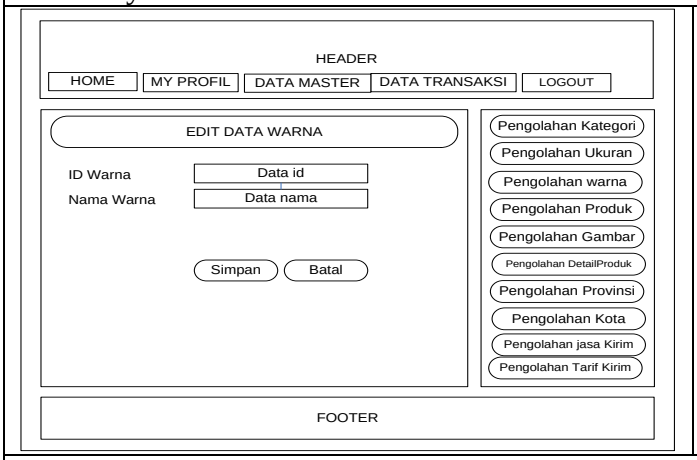
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 101 Perancangan antar muka tambah data warna

32. Perancangan Antar Muka edit data warna (A32) dapat dilihat pada gambar 3.102 dibawah ini:

Nama layar : A32



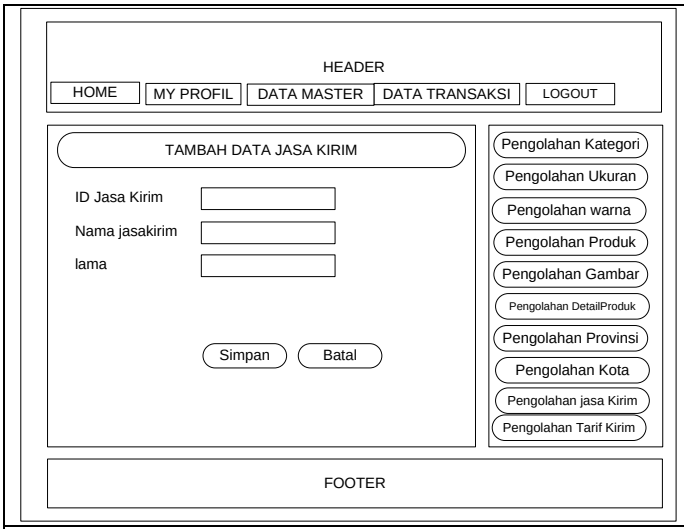
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 102 Perancangan antar muka tambah data tarif kirim

33. Perancangan Antar Muka tambah data jasa kirim (A33) dapat dilihat pada gambar 3.103 dibawah ini:

Nama layar : A33



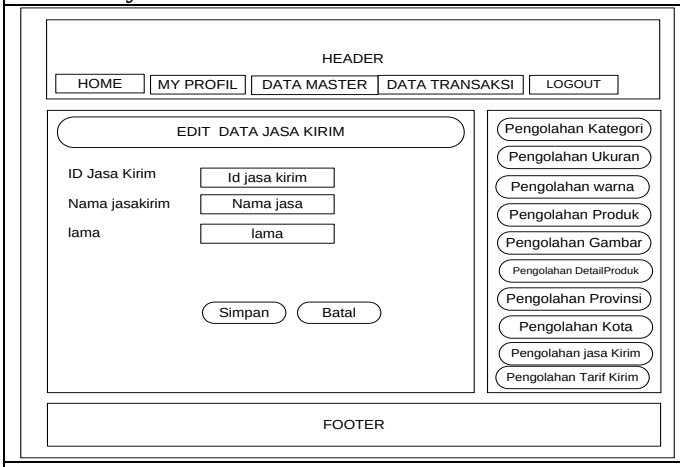
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 103 Perancangan antar muka tambah data tarif kirim

34. Perancangan Antar Muka edit data jasa kirim (A34) dapat dilihat pada gambar 3.104 dibawah ini:

Nama layar : A34



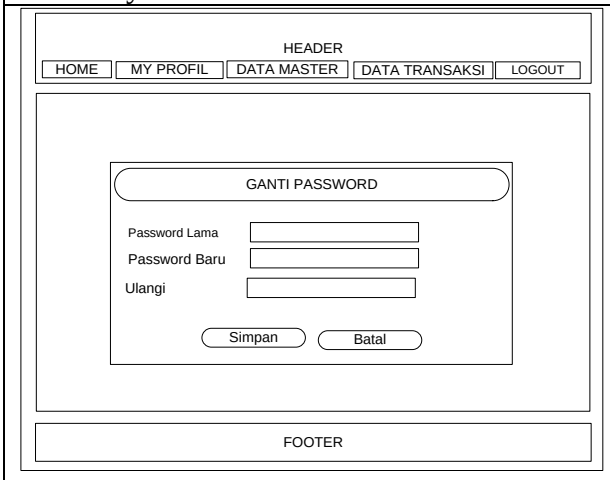
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A35
3. Klik logout untuk keluar dari sistem
4. Klik pengolahan kategori ke A05
5. Klik pengolahan ukuran ke A06
6. Klik pengolahan produk ke A07
7. Klik pengolahan gambar ke A08
8. Klik pengolahan detailproduk ke A13
9. Klik pengolahan kota ke A10
10. Klik pengolahan provinsi ke A09
11. Klik pengolahan tarif kirim ke A11
12. Klik pengolahan warna ke A12
13. Klik pengolahan jasa kirim ke A14
14. Klik simpan untuk menyimpan
15. Klik batal untuk kembali

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 104 Perancangan antar muka tambah data tarif kirim

35. Perancangan Antar Muka ganti password data jasa kirim(A35) dapat dilihat pada gambar 3.105 dibawah ini:

Nama layar : A35



Navigasi :

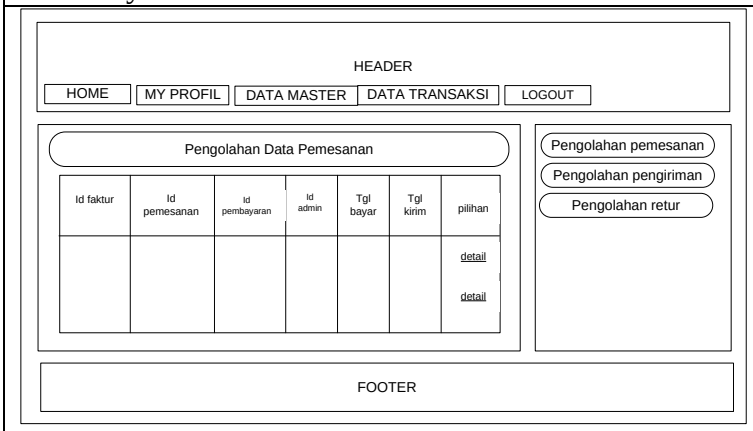
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A36
3. Klik data master ke A05
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem
6. Klik simpan untuk mengganti password
7. Klik batal jika ingin membatalkan

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 105 Perancangan antar muka tambah data tarif kirim

36. Perancangan Antar Muka pengolahan pemesanan (A36) dapat dilihat pada gambar 3.106 dibawah ini:

Nama layar : A36



Navigasi :

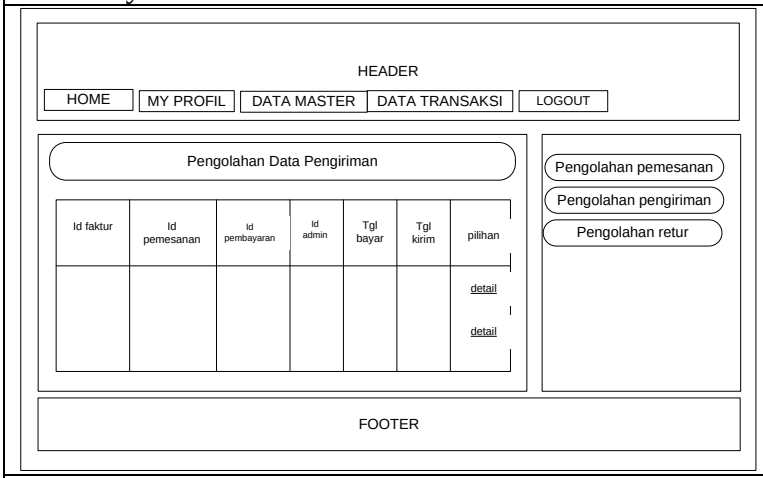
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A36
3. Klik data master ke A05
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem
6. Klik pengolahan pemesanan ke A36
7. Klik pengolahan pengiriman ke A37
8. Klik pengolahan retur ke A38

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 106 Perancangan antar muka pengolahan pemesanan

37. Perancangan Antar Muka pengolahan pengiriman (A37) dapat dilihat pada gambar 3.107 dibawah ini:

Nama layar : A37



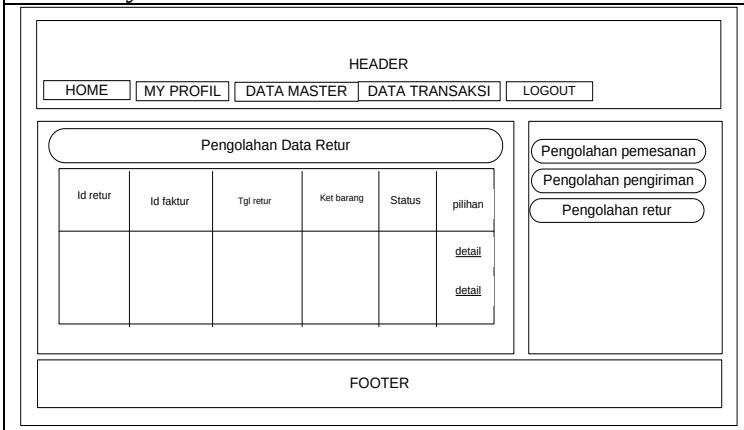
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A36
3. Klik data master ke A05
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem
6. Klik pengolahan pemesanan ke A36
7. Klik pengolahan pengiriman ke A37
8. Klik pengolahan retur ke A38

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 107 Perancangan antar muka pengolahan pengiriman

38. Perancangan Antar Muka pengolahan retur (A38) dapat dilihat pada gambar 3.108 dibawah ini:

Nama layar : A38



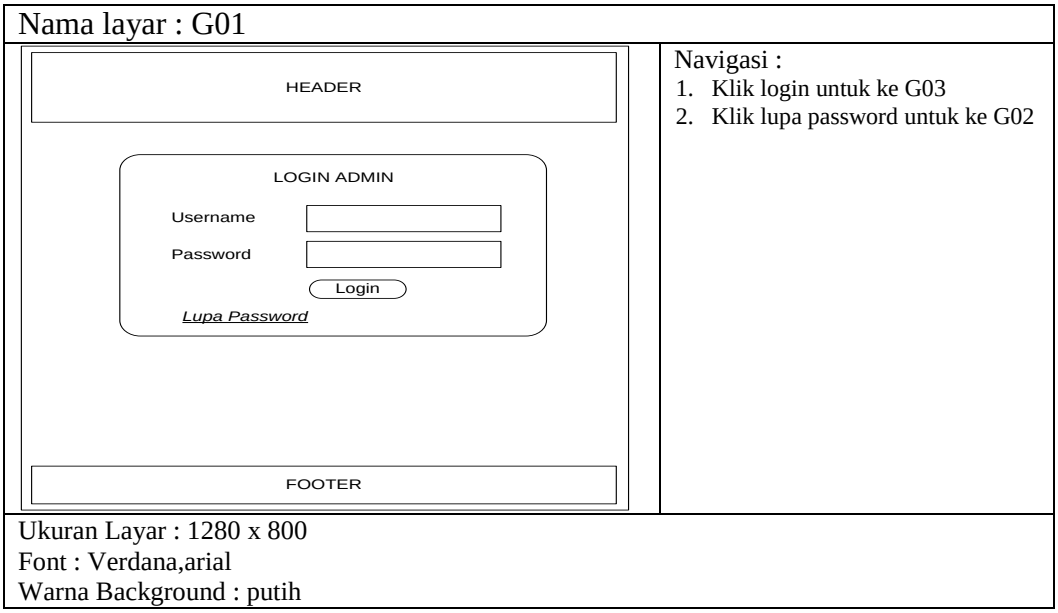
Navigasi :
1. Klik home untuk ke A03
2. Klik data transaksi untuk ke A36
3. Klik data master ke A05
4. Klik my profil untuk ke A04
5. Klik logout untuk keluar dari sistem
6. Klik pengolahan pemesanan ke A36
7. Klik pengolahan pengiriman ke A37
8. Klik pengolahan retur ke A38

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 108 Perancangan antar muka retur

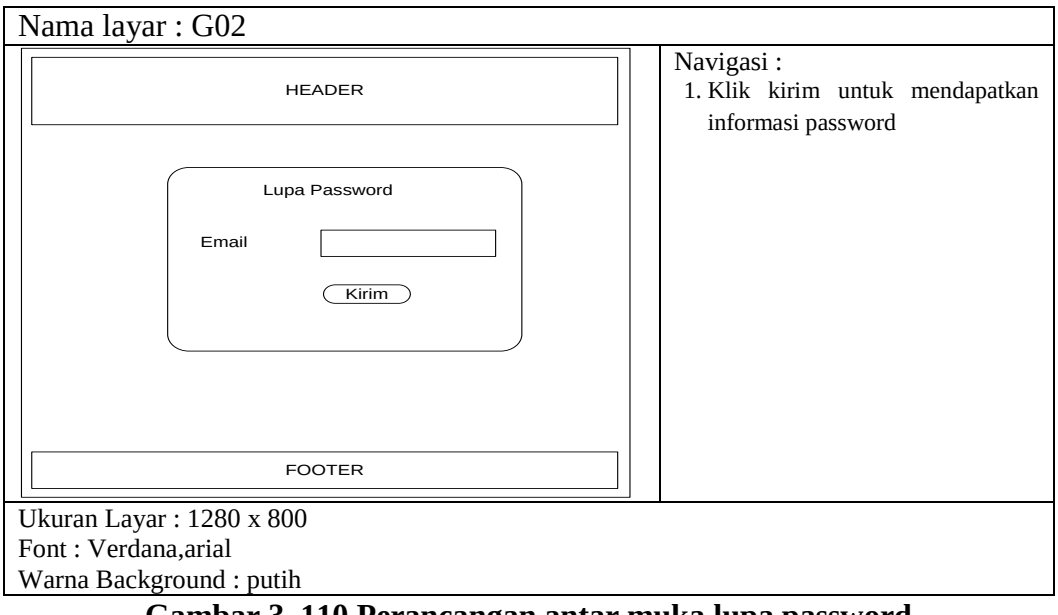
3.3.2.4 Perancangan Antar Muka Manajer

1. Perancangan Antar Muka Login Manajer (G01) dapat dilihat pada gambar 3.109 dibawah ini:



Gambar 3. 109 Perancangan antar muka login manajer

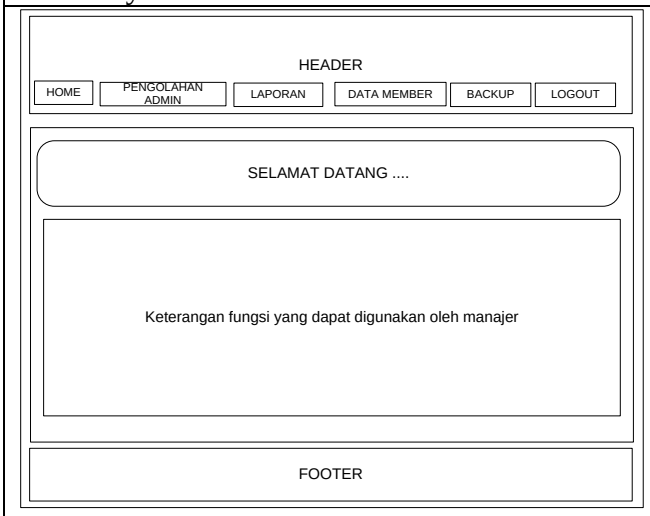
2. Perancangan Antar Muka lupa password (G02) dapat dilihat pada gambar 3.110 dibawah ini:



Gambar 3. 110 Perancangan antar muka lupa password

3. Perancangan Antar Muka home (G03) dapat dilihat pada gambar 3.111 dibawah ini:

Nama layar : G03



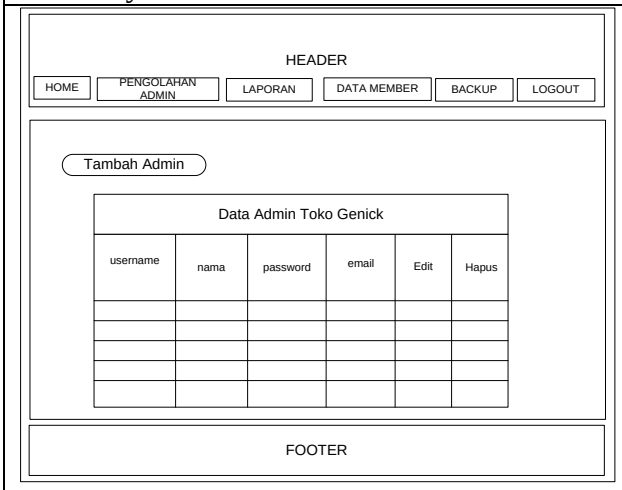
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 111 Perancangan antar muka home

4. Perancangan Antar Muka pengolahan admin (G04) dapat dilihat pada gambar 3.112 dibawah ini:

Nama layar : G04



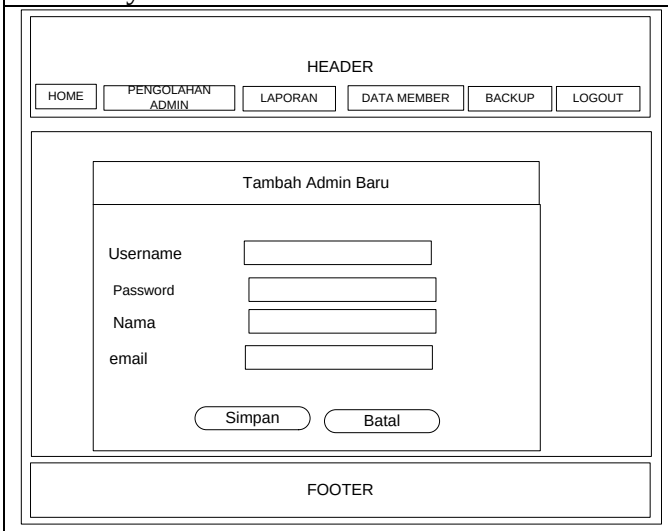
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik tambah admin untuk ke G05
7. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 112 Perancangan antar muka pengolahan admin

5. Perancangan Antar Muka tambah admin (G05) dapat dilihat pada gambar 3.113 dibawah ini:

Nama layar : G05



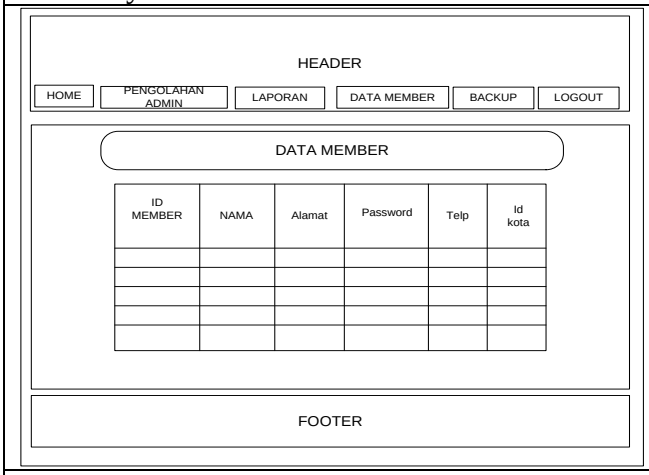
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik simpan untuk menyimpan data
7. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 113 Perancangan antar muka tambah admin

6. Perancangan Antar Muka data member (G06) dapat dilihat pada gambar 3.114 dibawah ini:

Nama layar : G06



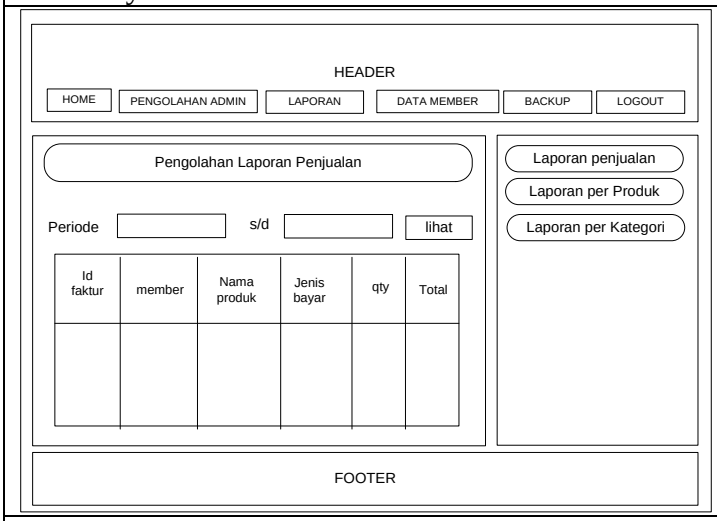
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 114 Perancangan antar muka data member

7. Perancangan Antar Muka pengolahan laporan penjualan (G07) dapat dilihat pada gambar 3.115 dibawah ini:

Nama layar : G07



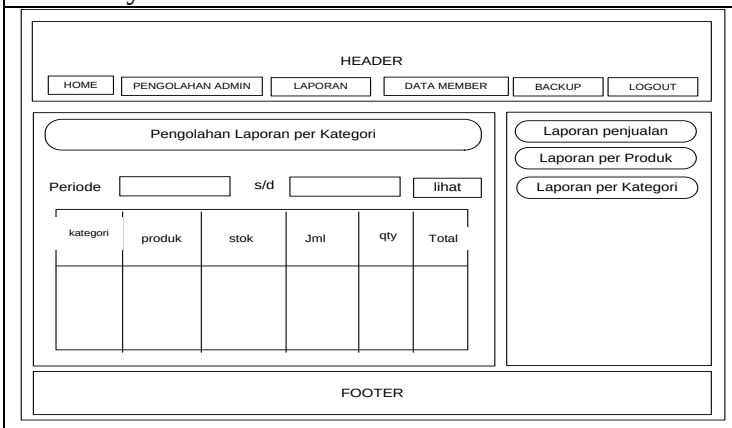
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem
7. Klik laporan per produk untuk ke G09
8. Klik laporan per kategori untuk ke G08

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 115 Perancangan antar muka pengolahan laporan penjualan

8. Perancangan Antar Muka pengolahan laporan per kategori (G08) dapat dilihat pada gambar 3.116 dibawah ini:

Nama layar : G08



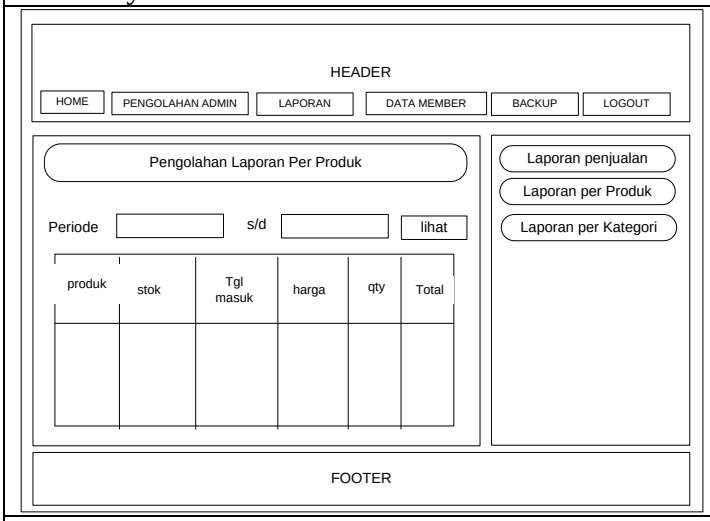
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem
7. Klik laporan per produk untuk ke G09
8. Klik laporan per kategori untuk ke G08

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 116 Perancangan antar muka laporan per kategori

9. Perancangan Antar Muka pengolahan laporan per produk (G09) dapat dilihat pada gambar 3.117 dibawah ini:

Nama layar : G09



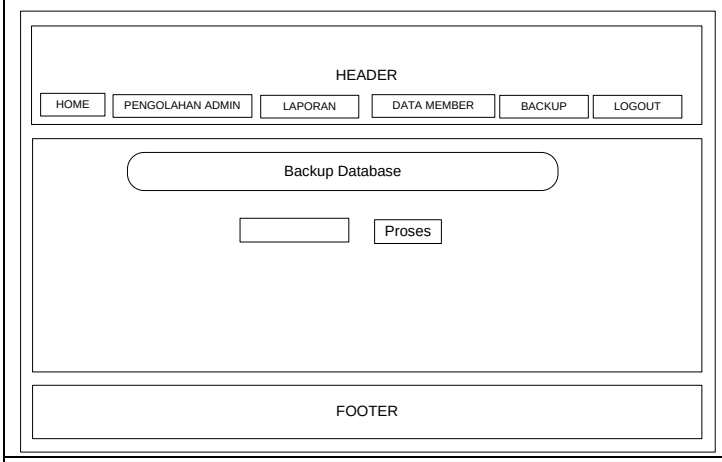
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem
7. Klik laporan per produk untuk ke G09
8. Klik laporan per kategori untuk ke G08

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 117 Perancangan antar muka laporan per produk

10. Perancangan Antar Muka backup (G10) dapat dilihat pada gambar 3.118 dibawah ini:

Nama layar : G10



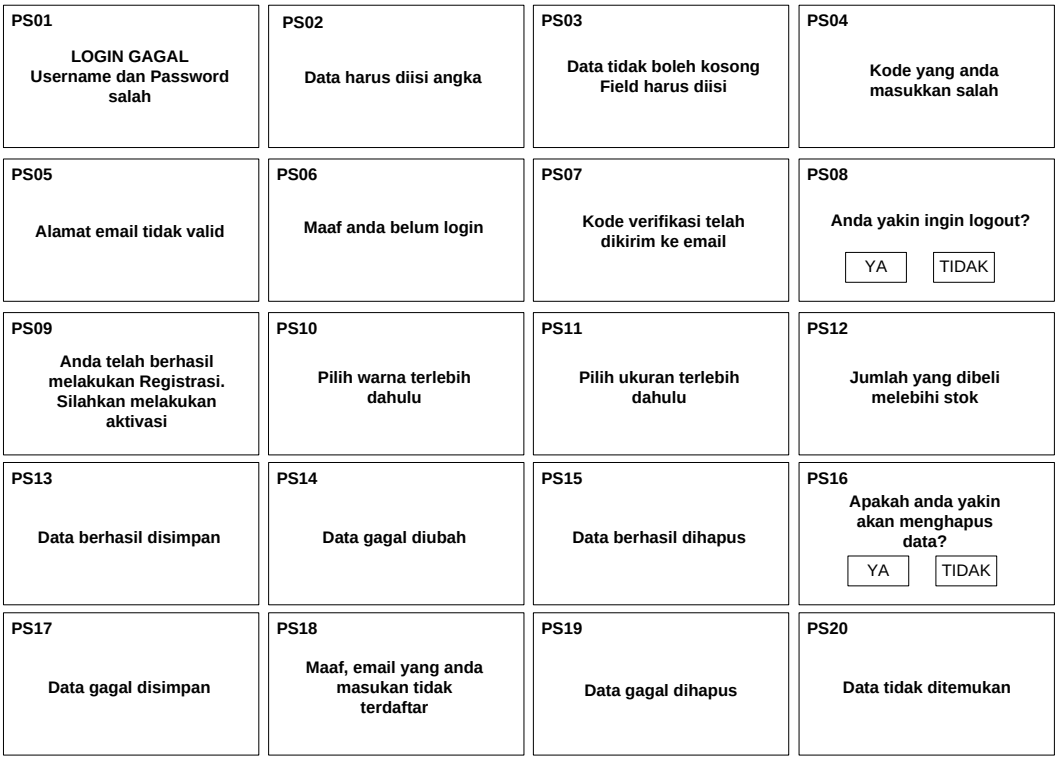
Navigasi :
1. Klik home untuk ke G03
2. Klik pengolahan admin ke G04
3. Klik laporan untuk ke G07
4. Klik data member untuk ke G06
5. Klik backup untuk ke G10
6. Klik logout untuk keluar dari sistem

Ukuran Layar : 1280 x 800
Font : Verdana,arial
Warna Background : putih

Gambar 3. 118 Perancangan antar muka backup

3.3.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.119



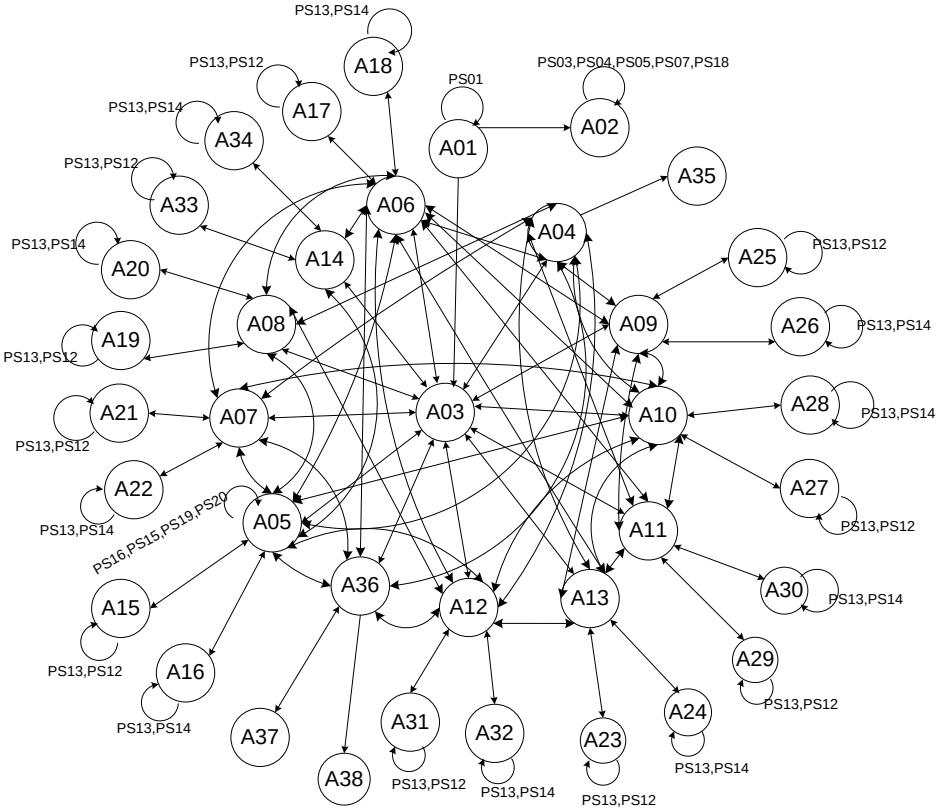
Gambar 3. 119 Perancangan Pesan

3.3.4 Jaringan Semantik

Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Jaringan Semantik Menu Karyawan bagian kasir

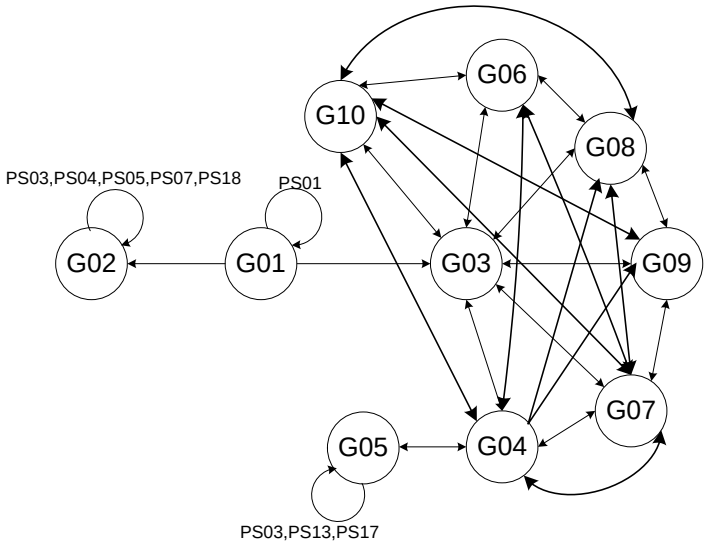
Jaringan semantik untuk menu karyawan bagian kasir dijelaskan pada gambar 3.120



Gambar 3. 120 Jaringan semantik menu karyawan bagian kasir

2. Jaringan Semantik Menu Manajer

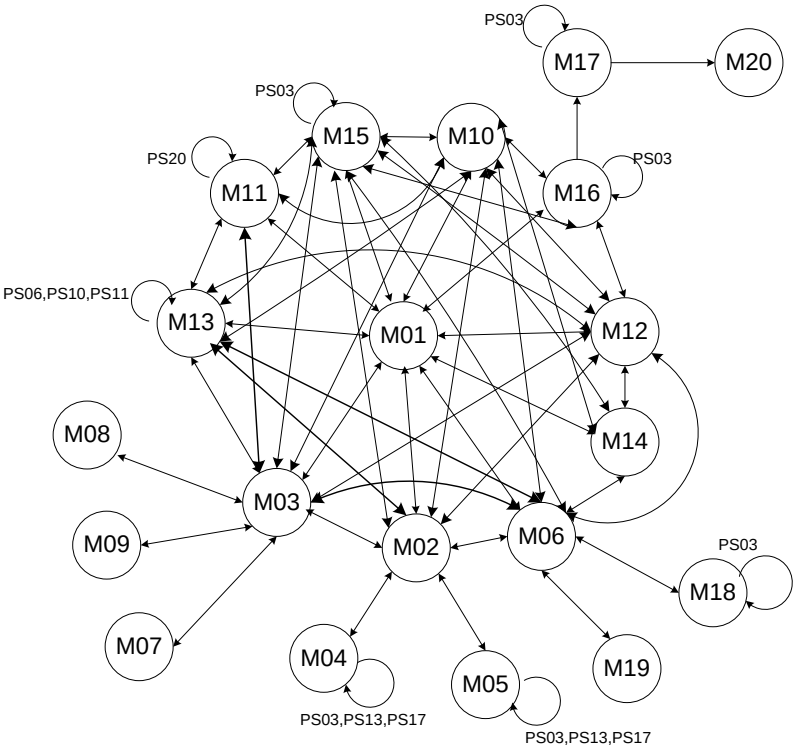
Jaringan semantik untuk menu manajer dijelaskan pada gambar 3.121



Gambar 3. 121 Jaringan semantik menu manajer

3. Jaringan Semantik Menu Member

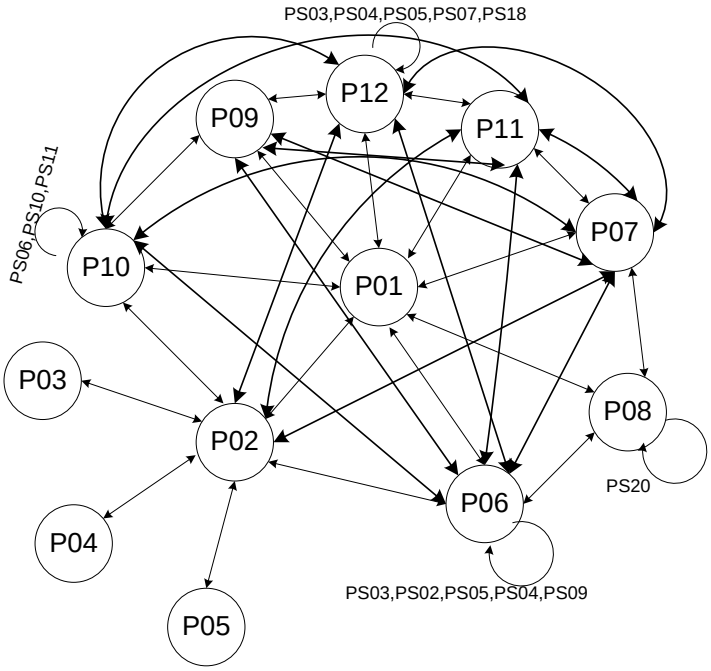
Jaringan semantik untuk menu member dijelaskan pada gambar 3.122



Gambar 3. 122 Jaringan semantik menu member

4. Jaringan Semantik Menu Pengunjung

Jaringan semantik untuk menu pengunjung dijelaskan pada gambar 3.123



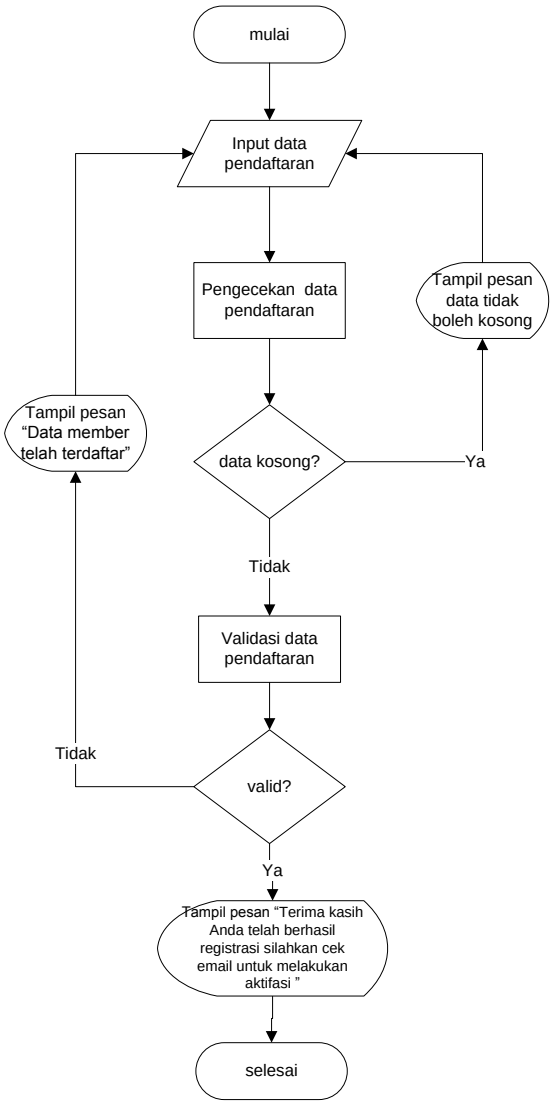
Gambar 3. 123 Jaringan semantik menu pengunjung

3.3.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan dalam suatu program. Adapun perancangan prosedural pada sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Proses Pendaftaran

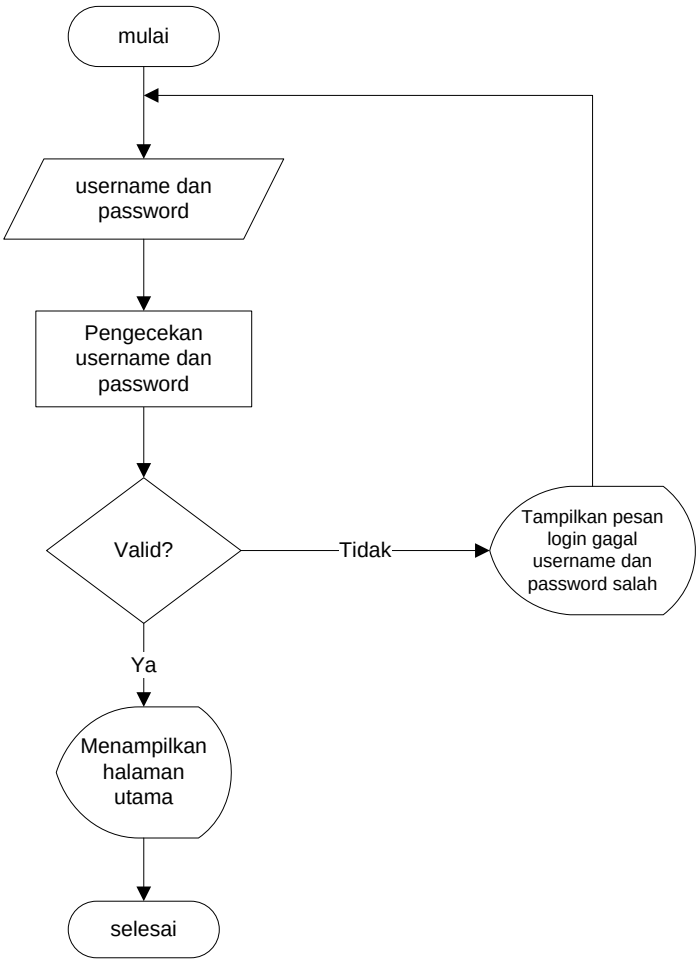
   Proses pendaftaran merupakan proses yang dilakukan user ketika akan mendaftar. Prosedural pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.124



Gambar 3. 124 *Flowchart* pendaftaran

2. Proses Login

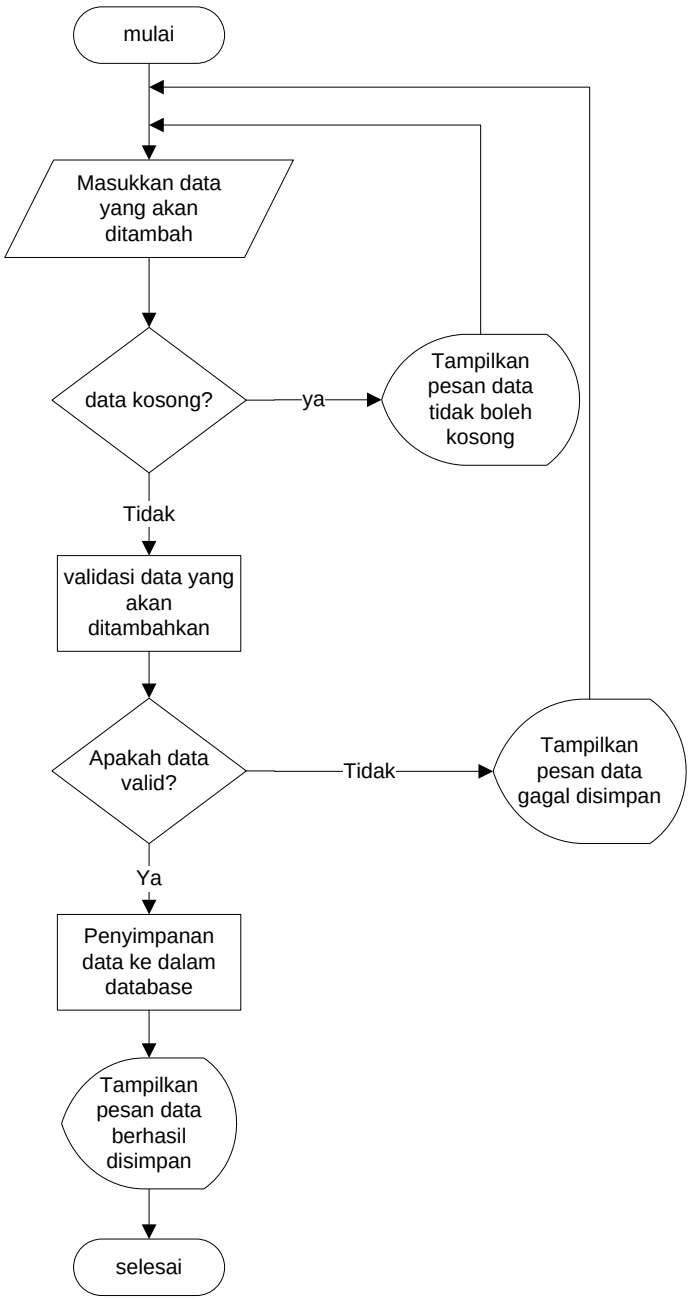
Proses login merupakan proses pada saat user akan mengakses sistem. Prosedural login dapat dilihat pada gambar 3.125



Gambar 3. 125 *Flowchart* Login

3. Proses Tambah Data

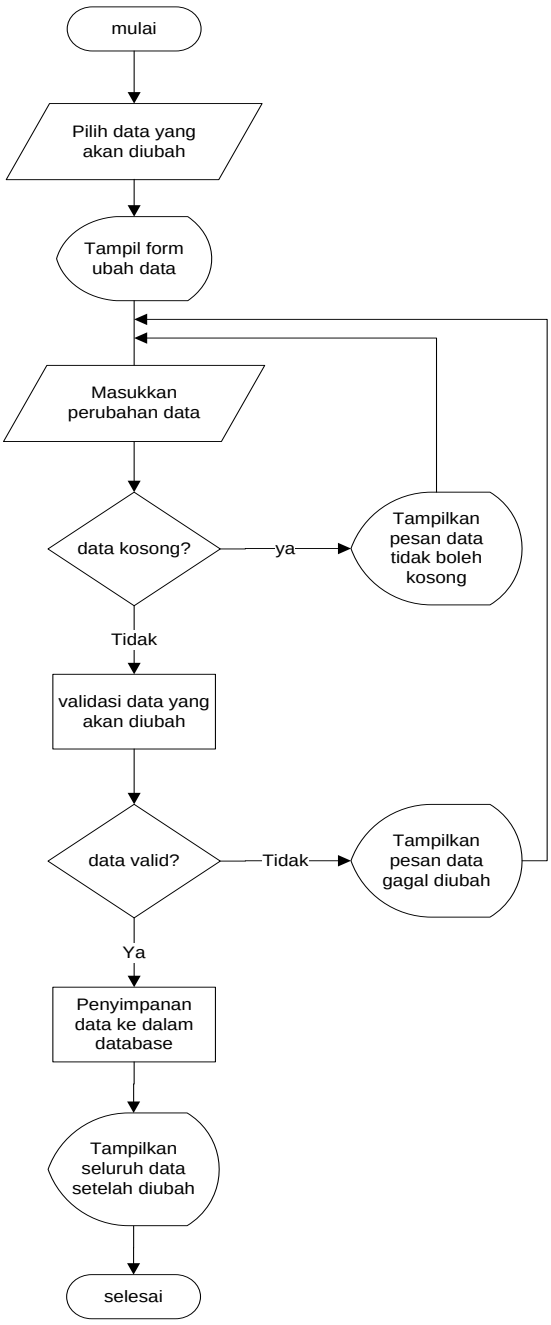
Proses tambah data merupakan proses yang dilakukan untuk menambahkan data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural tambah data dapat dilihat pada gambar 3.126



Gambar 3. 126 *Flowchart* tambah data

4. Proses Ubah Data

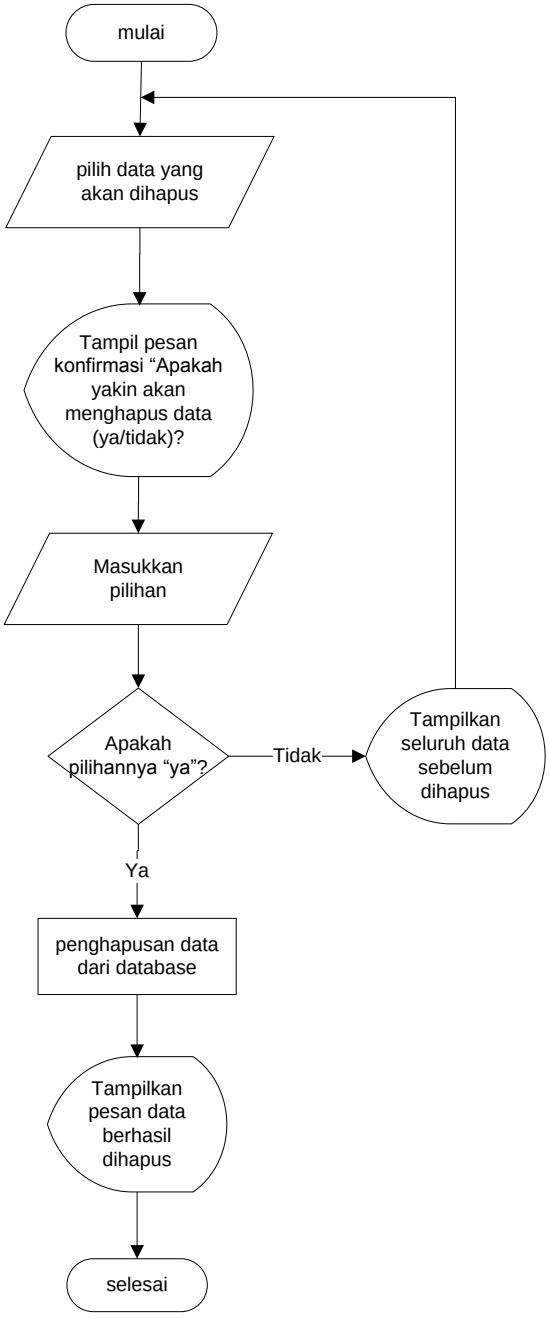
Proses ubah data merupakan proses yang dilakukan untuk mengubah data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural ubah data dapat dilihat pada gambar 3.127



Gambar 3. 127 *Flowchart* ubah data

5. Proses Hapus Data

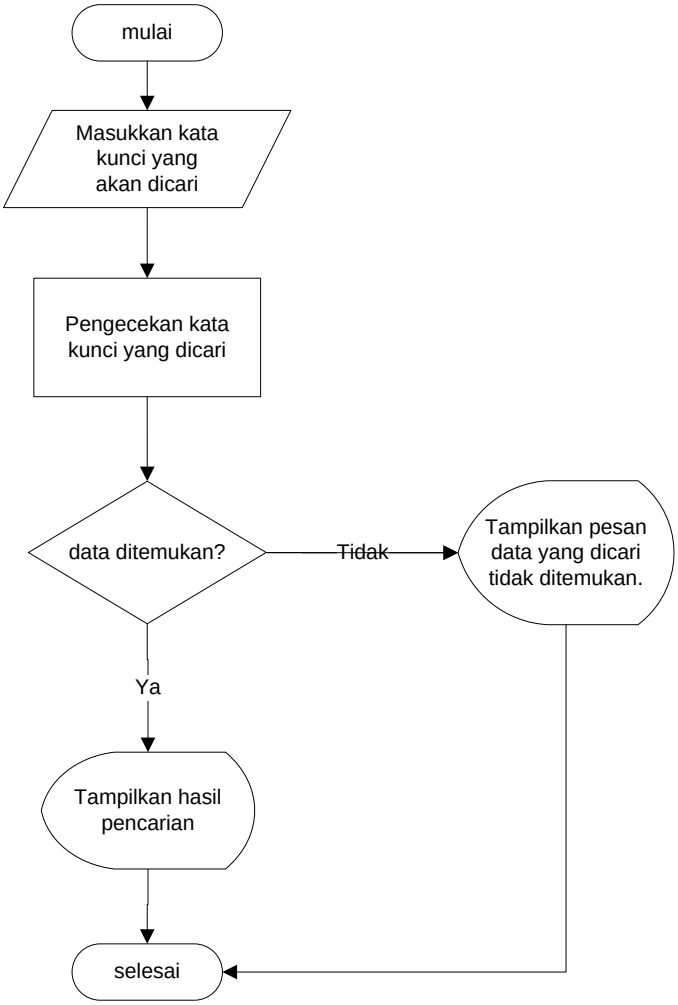
Proses hapus data merupakan proses yang dilakukan untuk menghapus data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural hapus data dapat dilihat pada gambar 3.128



Gambar 3. 128 *Flowchart* hapus data

6. Proses Pencarian Data

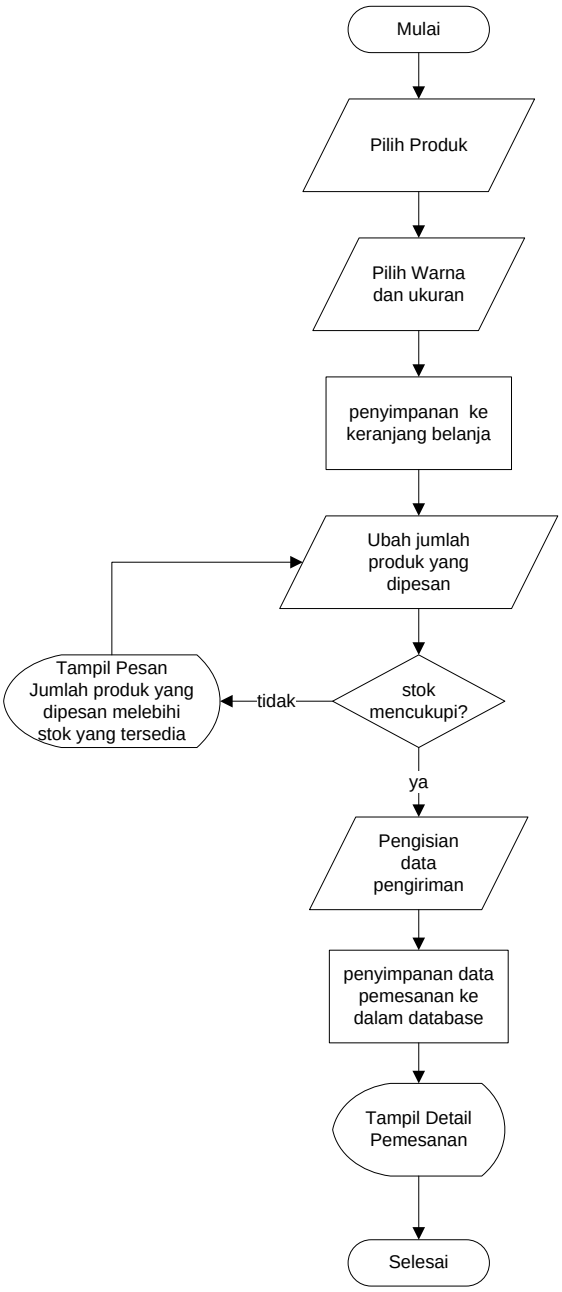
Proses cari merupakan proses yang dilakukan ketika melakukan pencarian data yang dibutuhkan. Prosedural pencarian data dapat dilihat pada gambar 3.129



Gambar 3. 129 *Flowchart* pencarian data

7. Proses Pemesanan Produk

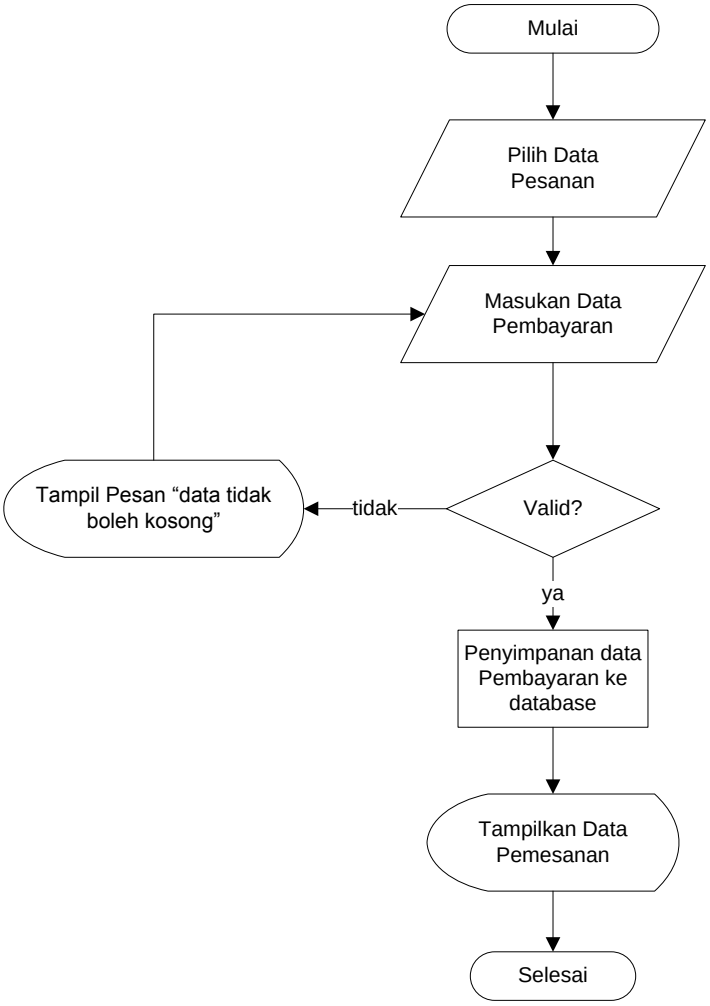
Prosedural pemesanan produk dapat dilihat pada gambar 3.130



Gambar 3. 130 *Flowchart* Pemesanan Produk

8. Proses Konfirmasi Pembayaran

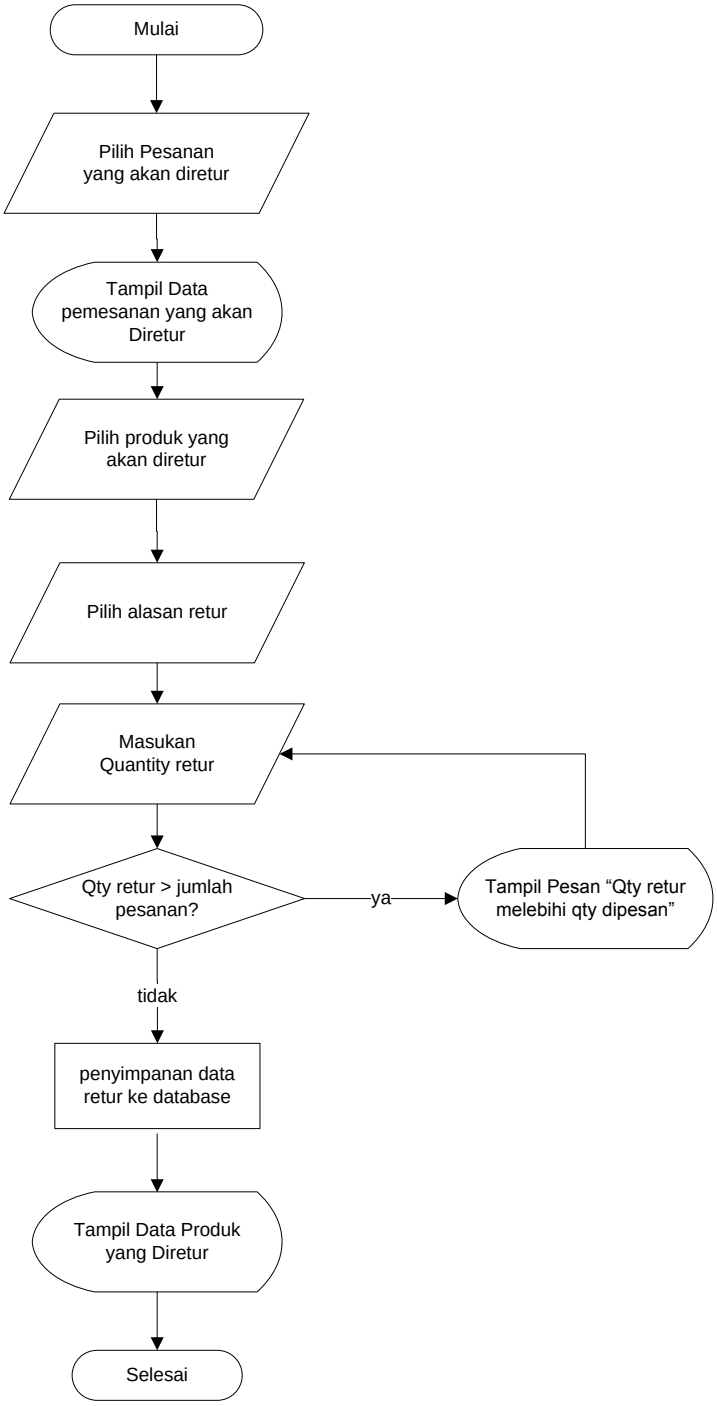
Prosedural konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.131



Gambar 3. 131 *Flowchart* Konfirmasi Pembayaran

9. Proses Retur

Prosedural retur barang dapat dilihat pada gambar 3.132



Gambar 3. 132 *Flowchart* Retur