Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flowmap,* pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

III.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan barang yang dilakukan oleh Toko Sipartano Naiborngin masih secara tradisional artinya pembeli harus mendatangi toko yang dituju untuk membeli barang yang di inginkan. Selain itu kurangnya media promosi terhadap barang-barang Toko Sipartano Naiborngin, sehingga informasi mengenai barang terbaru kepada pelanggan menjadi lambat. Begitu juga dalam proses pencatatan, penyimpanan dan penyajian dalam pengolahan data barang masih secara manual.

III.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem

yang sedang berjalan saat ini di Toko Sipartano Naiborngin memiliki dua prosedur, yaitu :

1. Prosedur pembelian dan pengiriman barang
2. Prosedur pembuatan laporan

Di bawah ini adalah penjelasan dari prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem transaksi penjualan di Toko Sipartano Naiborngin adalah sebagai berikut :

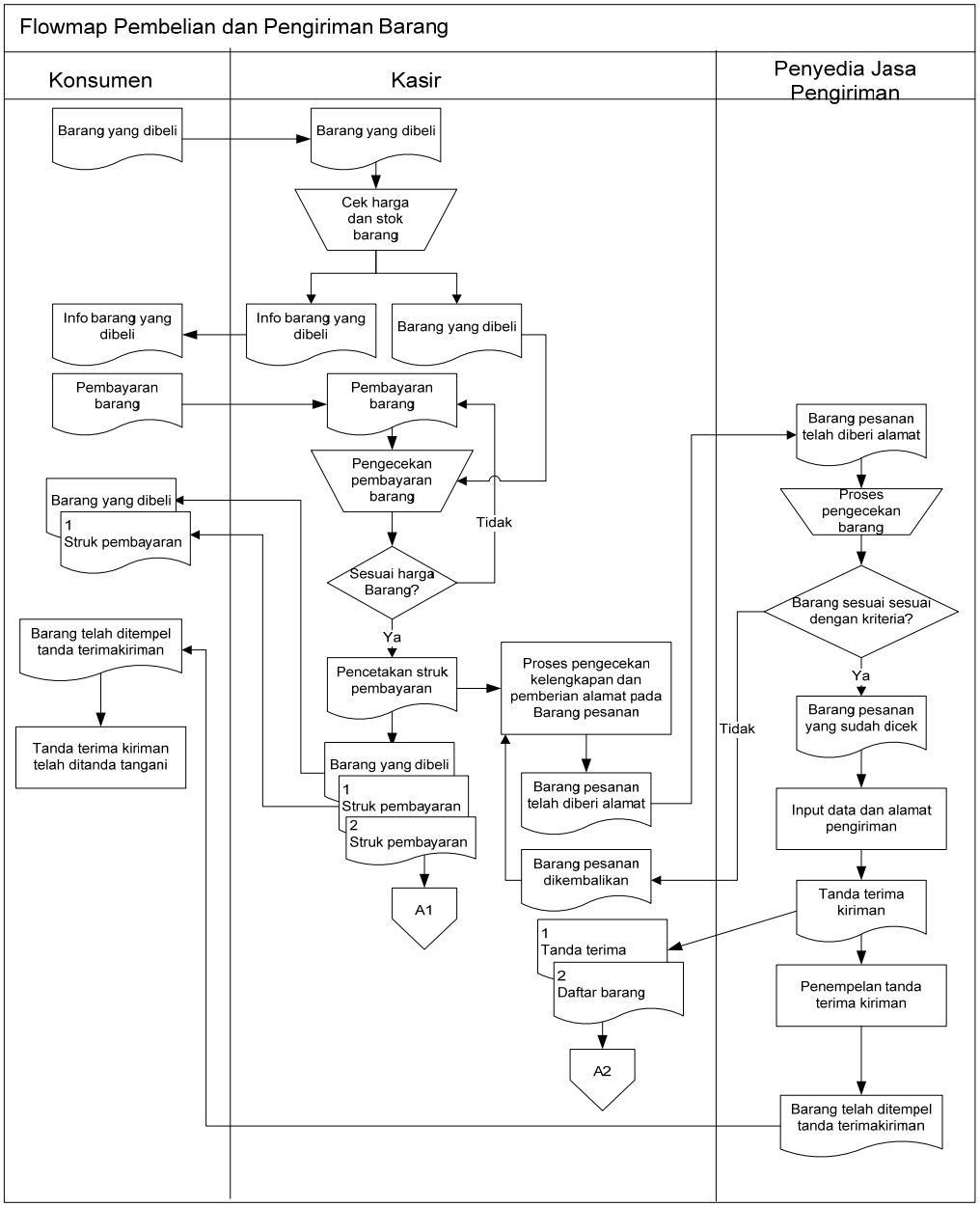
III.1.2.1 Prosedur Pembelian dan Pengiriman barang

Adapun langkah-langkah yang harus di lakukan pelanggan dalam melakukan pembelian adalah sebagi berikut :

1. Pelanggan melakukan pembelian barang kepada kasir.
2. Kemudian kasir menyerahkan data pemesanan kepada bagian gudang.
3. Bagian gudang mengecek barang yang di pesan, jika tidak tersedia barang yang diinginkan maka bagian gudang akan memberitahukan kepada pelanggan.
4. Jika barang yang diinginkan ada maka bagian kasir akan membuat kwitansi pembayaran, sedangkan barang yang di pesan di serahkan kepada bagian gudang untuk dilakukan pengiriman barang.
5. Kasir akan mencatat data barang yang di pesan di dalam arsip data barang yang terjual.
6. Pelanggan akan membayar barang sesuai pesanan, bukti pembayaran akan di serahkan kepada kasir. Kasir akan mencatat bukti pembayaran.

7. Pembuatan alamat pengiriman yang akan dikirim melalui penyedia jasa layanan titipan. Jika sesuai kriteria yang telah ditetapkan, maka barang akan dikirim ke alamat pengiriman. Konsumen akan menerima barang tersebut dari pihak penyedia jasa layanan titipan.

Prosedur pembelian dan pengiriman barang di Toko Sipartano Naiborngin yang ada saat ini adalah seperti terlihat pada Gambar III.1 :



Gambar III.1 *Flowmap* Pembelian dan Pengiriman Barang

Keterangan :

A1 : Arsip kwitansi pembayaran.

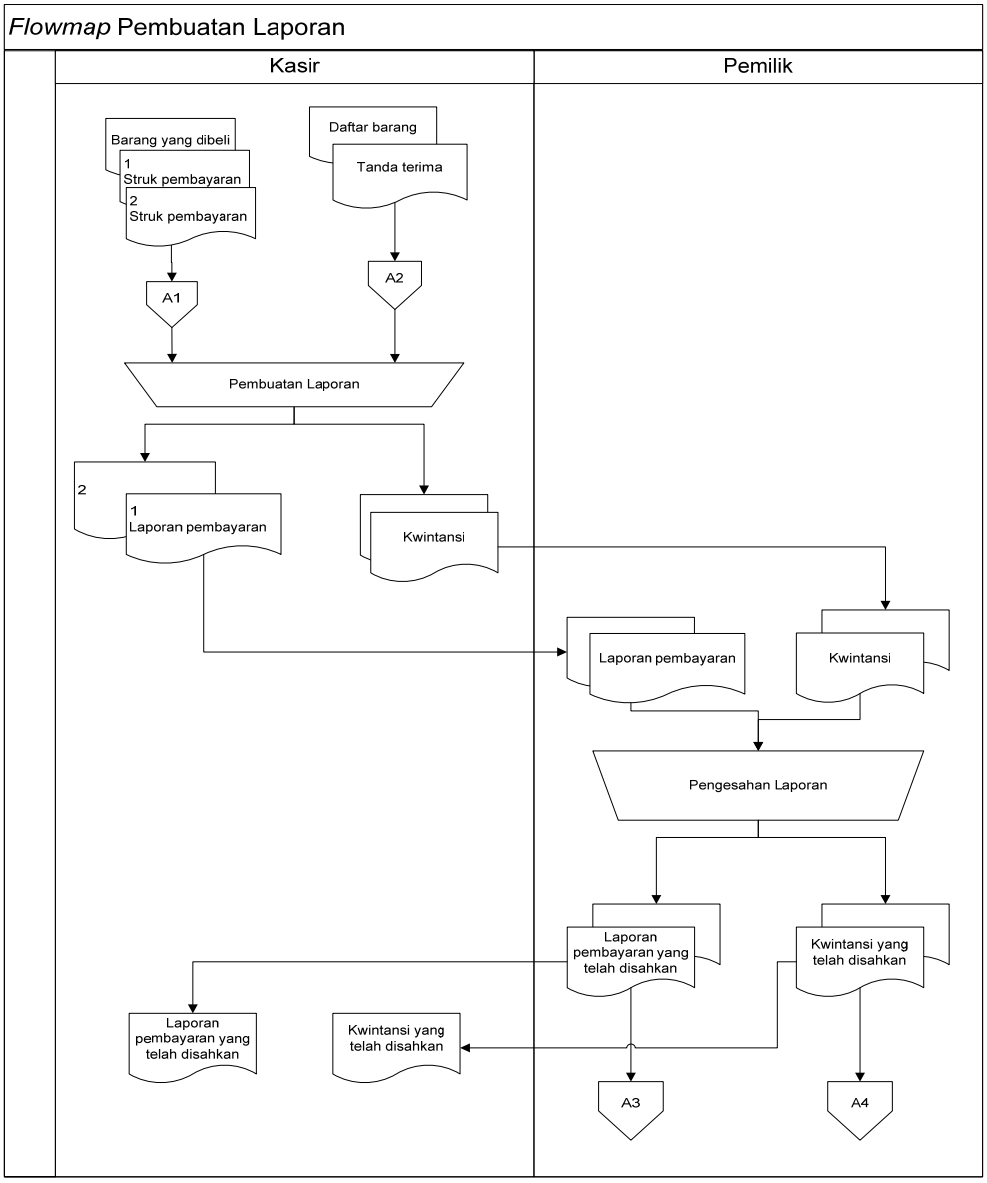
A2 : Arsip data transaksi penjualan.

III.1.2.2 Prosedur Pembuatan Laporan

Laporan yang akan di buat berdasarkan hasil penjualan dan laporan data barang yang telah terjual, laporan penjualan ini di buat berdasarkan kwitansi pembayaran dan data penjualan yang di catat oleh kasir per hari. Sedangkan laporan data barang yang terjual di buat berdasarkan data barang terjual, kemudian di simpan dalam arsip data barang terjual. Adapun tahap-tahap pembuatan laporan sebagai berikut :

1 Kasir membuat laporan penjualan dan laporan data barang.
2 Kemudian laporan yang di buat rangkap 2 untuk diserahkan kepada pemilik.
3 Setelah diterima oleh pemilik, kemudian laporan dicek, disahkan dan diterima.
4 Laporan yang ditandatangani di berikan kepada kasir.

Prosedur pemesanan dan pembuatan laporan di Toko Sipartano Naiborngin yang ada saat ini adalah seperti terlihat pada Gambar III.2 :



Gambar III.2 *Flowmap* Pembuatan Laporan

Keterangan :

A3 : Laporan Pembayaran.

A4 : Laporan Kwintansi.

III.1.3 Analisis Prosedur Sistem Baru

Prosedur merupakan urutan langkah-langkah atau yang dilakukan dalam sistem baru yang sedang dibangun. Adapun beberapa prosedur yang terlibat dalam prosedur sistembaru ini adalah sebagai berikut :

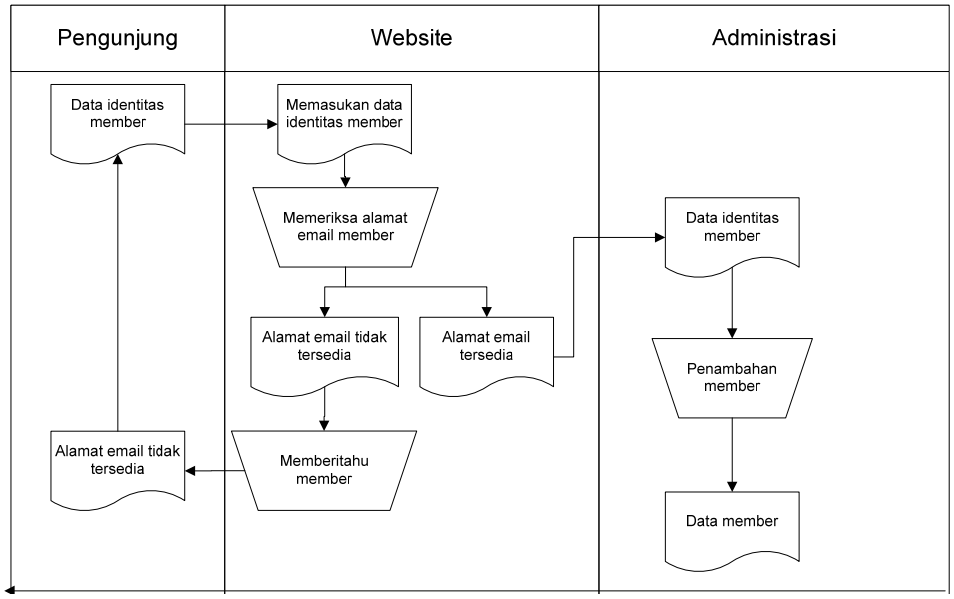
a. Prosedur *Registrasi*
b. Prosedur Aktivasi akun
c. Prosedur Pesan barang.
d. Prosedur Pembayaran.

III.1.3.1 Prosedur *Registrasi*

Prosedur *Registrasi* adalah proses yang dilakukan untuk menjadi *member* yang diharuskan sebelum melakukan transaksi pembelian. Prosedur daftar *website* sipartano-naiborngin.com yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Pengunjung masuk *form* registrasi untuk menjadi *member*
b. Pengunjung masukan nama lengkap, provisi ,kota kode pos yang wajib di isi untuk identitas *member.*
c. Masukan nomor telpon tetepi tidak diwajibkan untuk di isi.
d. Masukan email yang belum terdaftar pada web *sipartano-naiborngin* yang akan digunakan untuk *login member* dan aktivasi akun.
e. Masukan *password* dengan kombinasi 4 hurup 2 angka.

Proses prosedur daftar yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flow map* diagram pada gambar III.3:



Gambar III.3 *Flowmap* Prosedur Registrasi

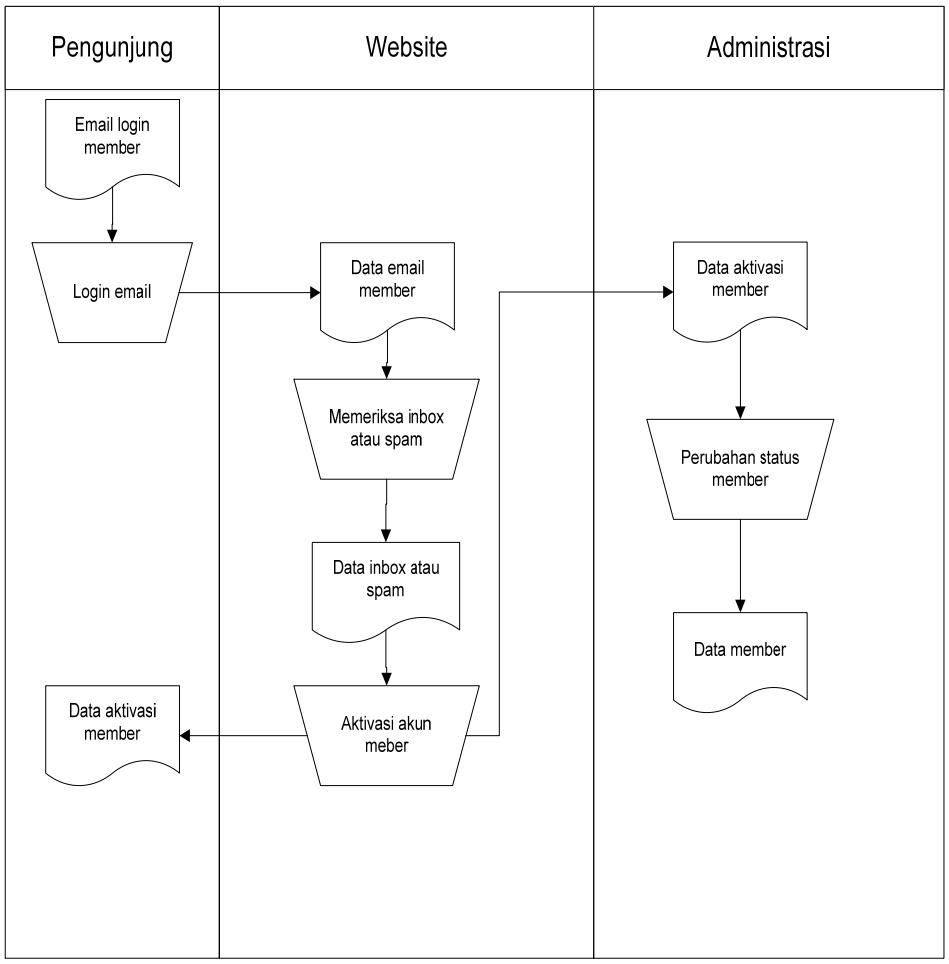
III 1.3.2 Prosedur Aktivasi Akun

Prosedur aktivasi akun adalah proses aktivasi akun melalui email yang telah di daftarkan sebelum menjadi *member*. Prosedur aktivasi akun *website sipartano-naiborngin* .com yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Pengunjung Login akun email pada email yg telah di daftarkan.
b. Cek pada *inbox* atau *spam* cari kiriman dari admin*@sipartano-naiborngin*.com dengan *subject* aktivasi akun.
c. Klik link yang di kirim oleh admin@sipartano-naiborngin.com untuk melakukan aktivasi akun.

d. Tunggu sampai muncul tulisan aktivasi berhasil akun pada halaman web www.sipartano-naiborngin.com.

Prosedur aktivasi akun yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar III.4:



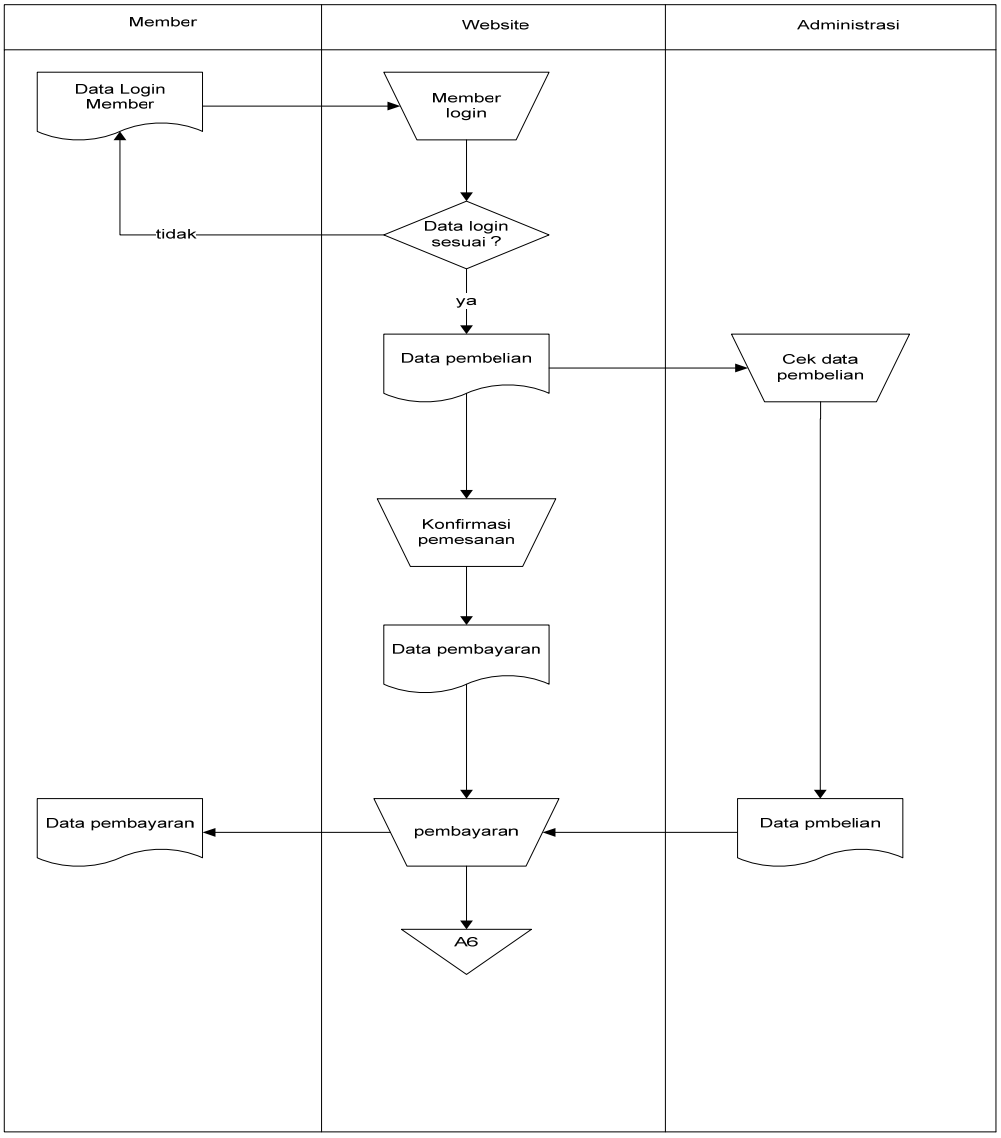
Gambar III.4 *Flowmap* Prosedur Aktivasi Akun

III 1.3.3 Prosedur Pesan Barang

Prosedur pesan barang adalah proses yang dilakukan ketika adanya ketidak tersediaan suatu barang sehingga diperlukannya produksi ulang yang dilakukan di bagian produksi. Prosedur pesan barang *website sipartano-naiborngin*.com yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. *Member* melakukan *login* .
b. *Member* melakukan pilih barang yang diinginkan untuk dibeli.
c. Melakukan *selesai* belanja.
d. Masukan alamat pengiriman dan pilih jenis pengiriman.
e. Alamat pengiriman dapat menggunakan alamat sesuai akun atau dapat juga menggunakan alamat lain yang dapat di sesuaikan .
f. Jenis pengiriman terbagi atas dua macam yaitu Paket ONS (*One Night Services*) dan paket Regular yaitu paket biasa dengan lama pengiriman bias mencapai 1-4 hari sesuai jarak pengiriman.
g. tekan selesai, untuk menyimpan sebagai data pesanan.

Proses pesan barang yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flow map* diagram pada gambar III.5 sebagai berikut :



Gambar III.5 *Flowmap* Prosedur Pesan Barang

Keterangan gambar :

A5 : Arsip administrasi

III 1.3.4 Prosedur Pembayaran

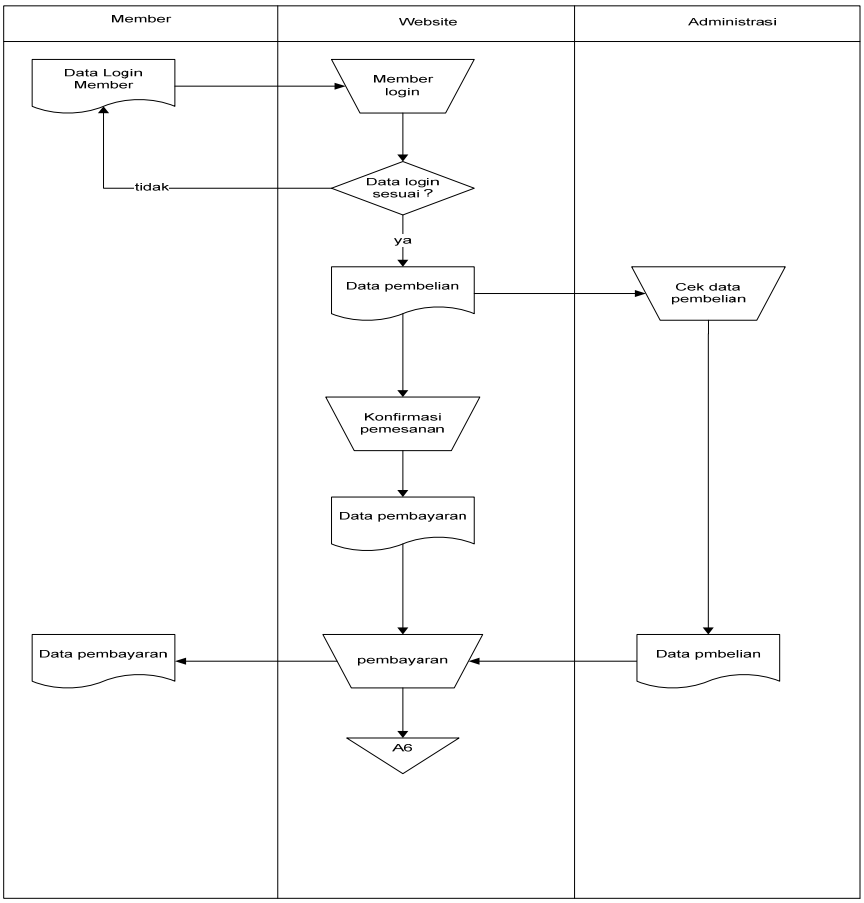
Prosedur pembayaran adalah proses yang dilakukan setelah pemesanan barang kemudian melakukan pemesanan. Prosedur pembayaran *website sipartano-naiborngin.com* yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. *Member login* .
b. Masuk ke form lihat history pemesanan
c. Cek pembelian, jika konfirmasi lebih dari 1x24 jam setelah waktu pembelian maka pesanan di batalkan. Jika tidak status konfirmasi aktif.
d. Pilih metode pembayaran (paypal atau rekening).
e. Pada saat pembayaran menggunakan paypal maka stok di web e-commerce *sipartano-naiborngin*.com otomatis akan berkurang sesuai dengan jumlah pembelian barang.
f. Sedangkan pembayaran menggunakan rekening stok berkurang pada saat di konfirmasi oleh pengurus dan siap untuk dikirim.
g. Setelah selesai melakukan pembayaran tunggu konfirmasi dari administrasi. Status menjadi sudah dibayar tetapi belum dikonfirmasi.
h. Apabila barang tersedia maka pengurus akan mengkonfirmasi dan mengirimkan no resi pengiriman barang menggunakan jasa JNE. Status pengiriman berubah menjadi barang dikirim.
i. Status barang diterima akan berubah secara otomatis yang mengacu pada perubahan data dari *wbsite* JNE.

j. Apabila lebih dari 3 hari setelah tanggal pembelian pesanan belum di konfirmasi oleh pengurus setatus akan berubah menjadi pesanan masih di peroses.

k. Jika lebih dari 8 hari setelah tanggal pembelian tidak di konfirmasi oleh pengurus maka setatus akan berubah menjadi pesanan dibatalkan.

Proses pembayaran yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flow map* diagram pada gambar III.6 sebagai berikut :



Gambar III.6 *Flowmap* Pembayaran

Keterangan gambar :

A6 : Arsip *sipartano naiborngin*

III.1.4 Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang ada pada Toko Sipartano Naiborngin adalah sebagai berikut:

1. Pengelolaan Diskon

   Pengelolaan diskon yang ada yakni berdasarkan penginputan barang baru. Diskon yang diberikan terhadap barang baru sebesar 10% untuk masing-masing barang. Batas waktu diskon untuk masa berlakunya diskon akan terus dikenakan sampai barang tersebut habis terjual. Diskon dimasukkan ke sistem secara otomatisasi oleh administrasi sesuai barang yang akan dikenakan diskon.

2. Pengelolaan stok

   Untuk pengelolaan stok yaitu stok akan berkurang ketika *member* telah melakukan pemesanan barang dan memasukkan konfirmasi alamat pengiriman. Stok akan dikembalikan ke stok semula oleh sistem secara otomatis jika *member* tidak melakukan konfirmasi pembayaran dalam waktu 1x24 jam dari waktu pemesanan. Pengelolaan stok antara penjualan di toko (penjualan *offline)* berbeda dengan penjualan *online* sehingga jika terjadi pembelian secara bersamaan antara penjualan *online* dan *offline* tidak berpengaruh pada ketersediaan stok yang ada.

3. Pemesanan Barang

   Untuk melakukan pemesanan barang di Toko Sipartano Naiborngin pembeli harus terlebih dahulu menjadi anggota atau *member* Toko Sipartano Naiborngin. *Member* dapat melakukan pemesanan barang lebih dari satu barang dengan jumlah kuantiti barang sesuai dengan stok yang tersedia.

Jika dalam pemesanan barang ada 2 *member* atau lebih memesan barang yang sama dengan jumlah pemesanan barang melebihi stok yang ada maka barang yang dipesan akan diberikan kepada member yang memesan pertama kali dan untuk member yang kedua atau selanjutnya akan diberi informasi bahwa stok barang tersebut habis atau kurang dari pemesanan. Member dapat melanjutkan belanja dengan stok yang tersisa atau dapat membatalkan memesan barang tersebut.

Pembeli yang telah menjadi *member* memilih barang yang akan dibeli. barang yang telah dibeli akan dimasukan ke keranjang belanja. barang yang ada di keranjang belanja dapat di hapus jika *member* tidak jadi membeli barang tersebut dengan menekan tombol hapus.

Setelah *member* selesai memasukan produk yang dibeli ke keranjang belanja, *member* dapat melanjutkan belanja dengan menekan tombol *chekout* yang akan di lanjutkan ke form pengisian konfirmasi alamat pengiriman untuk memilih alamat pengiriman barang dan memilih jasa pengiriman yang akan digunakan. *Member* dapat memilih alamat pengiriman barang berdasarkan alamat akun atau dapat memilih alamat pengiriman lain.

Setelah mengisi form alamat pengiriman maka *member* menekan tombol konfirmasi untuk melanjutkan transaksi pembelian dan akan langsung mendapatkan email konfirmasi detail barang yang dipesan.

4. Pembayaran

Setelah mendapatkan email informasi pemesanan barang, *member* harus melakukan pembayaran secara *online* menggunakan paypal atau melakukan

pembayaran secara *offline* dengan transfer antar bank. Batas waktu pembayaran yaitu selama 1x24 jam dari waktu pemesanan barang. Jika dalam jangka waktu yang ditentukan *member* tidak melakukan pembayaran maka status pemesanan barang tersebut akan menjadi kadaluarsa sehingga *member* tidak dapat melakukan konfirmasi pembayaran. Jumlah barang yang dipesan akan kembali secara otomatis ke data stok.

Pada saat transfer dana via bank, pembeli harus menyebutkan nama pengirimnya “Pembeli” sendiri sesuai nama yang didaftarkan ketika menjadi *member*, tidak menggunakan nama orang lain yang tidak berhubungan dengan pihak Toko Sipartano Naiborngin.

5. Pengiriman

Setelah *member* melakukan pembayaran maka barang yang dipesan akan dikirim sesuai alamat pengiriman yang dimasukkan ketika konfirmasi alamat kririm dan *member* akan mendapatkan email yang berupa informasi pengiriman barang yang berisi detail produk yang dipesan serta detail jasa pengiriman barang yang digunakan sehingga dapat mengetahui pesanan sudah sampai atau belum. Jasa pengiriman yang disediakan yaitu JNE.

6. Retur

Member dapat melakukan retur jika barang yang dipesan telah diterima oleh *member*. *Member* dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Barang yang sudah dibeli dapat ditukar (diretur) apabila barang yang telah dibeli cacat, tidak sesuai yang diinginkan atau salah kirim dengan ketentuan kondisi tag (label *sticker*) masih utuh, layak jual dan tidak rusak atau kotor.

b. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 3 hari setelah barang telah diterima oleh *member*. Jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka barang tidak bisa diretur.
c. *Member* akan mendapatkan email konfirmasi retur yang berisi detail barang yang diretur serta status retur tersebut.
    1) Jika status retur diterima maka barang yang diretur akan diganti dengan barang yang baru.
    2) Jika stok barang yang diretur dalam keadaan kosong maka *member* akan mendapatkan status retur menunggu stok dengan informasi bahwa barang akan tersedia dalam waktu paling lambat selama 2 minggu dan ketika stok tersedia akan segera dilakukan proses pengiriman.
    3) Jika status retur ditolak maka barang yang diretur akan dikembalikan kepada *member* tanpa diganti dengan barang yang baru dengan memberikan alasan retur tersebut ditolak.
d. Seluruh biaya kirim ke alamat tujuan, menjadi tanggung jawab dan beban pihak member atau pemesan.

III.1.5 Analisis Pengkodean

Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses memasukan ke dalam sistem. Penggunan kode biasanya digunakan untuk mengidentifikasi data, simbol kode biasanya digunakan hampir semua proses yang ada kaitannya dengan data. Pengkodean kode barang di Toko Sipartano Naiborngin yaitu sebagai berikut :

Format : KK9999

KK : Kode Kategori Barang

9999 : Kode Nomor.

Kode kategori adalah singkatan dari jenis barang itu sendiri sebanyak 2 (dua) digit. Misal, barang ulos batak berarti kode barang tersebut adalah UB. Kode nomor adalah nomor urut berdasarkan kategori barang. Misal kategori ulos batak nomor urut barang 0007, maka kode yang digunakan adalah UB0007. Setiap barang terdiri dari beberapa kategori barang. Kategori tiap barang dapat dilihat pada tabel III.1 sebagai berikut :

Tabel III.1 Daftar Kategori Barang

No	Kode Kategori	Kategori Barang
1	UB	Ulos Batak
2	SK	Songket
3	KB	Kebaya Burkat
4	KP	Kebaya Pengantin
5	SS	Sarung Songket

III.1.6 Solusi yang ditawarkan

Untuk mengurangi permasalahan-permasalahan yang ada di Toko Sipartano Naiborngin, maka penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem berupa *website* penjualan *online*. Dengan sistem tersebut diharapkan masalah pengolahan barang yang manual, penjualan yang bersifat konvensional dan masalah promosi barang dapat teratasi. Sehingga pihak Toko Sipartano Naiborngin dapat

memperluas jangkauan promosi dan penjualan, selain itu memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk pembelian barang dengan melakukan pemesanan barang secara *online*. Begitu juga keamanan dalam bertransaksi.

III.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis *non-fungsional* dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan *non-fungsional* adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan serta komponen-komponen yang akan dilibatkan pada sistem yang akan dibangun. Analisis *non-fungsional* terhadap aplikasi yang akan dibangun meliputi analisis *user*, analisis perangkat lunak, dan analisis perangkat keras.

III.1.7.1 Analisis *User* / Pengguna

Analisis *user* dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem penjualan *online* beserta karakteristiknya, sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman *user* terhadap komputer. Sistem penjualan *online* ini akan melibatkan tiga *user* dalam menjalankan aplikasi dimana *user* yang terlibat yaitu administrator, *member*, dan pengunjung. Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan *online* yang akan dibangun tabel III.2 sebagai berikut :

Tabel III.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Admin	Menangani pengolahan data penjualan, pengolahan data master, pengiriman, dan pembuatan	Menjalankan aplikasi sesuai dengan tugasnya	Mengerti serta dapat menggunakan komputer dan teknis perawatan. Minimal pendidikan SMA	Mengoperasikan komputar

	laporan			
Member	Melihat katalog barang, mencari barang, pengaturan akun, mengingat email dan password pada saat login ke website, melakukan pembayaran atas pembelian barang.	Melihat katalog barang dan melakukan transaksi pembelian barang	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing.* Minimal pendidikan SMA.	Dapat menggunakan komputer dan menggunakan *internet*
Pengunjung	-	Melihat halaman utama sistem, dan dapat mengakses menu-menu yang ada info pada halaman. Melakukan registrasi.	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing.* Minimal pendidikan SMA.	Dapat menggunakan komputer dan menggunakan *internet*

1. Administrasi atau Keuangan pengguna dengan tugas dan akses khusus, yaitu *read*, *write*, *update*, dan *delete* dalam mengolah sistem aplikasi *e-commerce* pada toko Sipartano Naiborngin. Karakteristik yang harus dimiliki adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik, mengetahui bagaimana melakukan pengolahan dan perawatan terhadap *database* yang ada pada *website*, dan memiliki pengetahuan tentang internet.
2. *Member* pengguna yang dapat melihat data barang, mencari data barang yang diinginkan, melakukan transaksi pesanan, melakukan konfirmasi pembayaran, registrasi, mengisi data komentar dan data pelanggan sendiri.
3. Pengunjung adalah pengguna yang hanya dapat melihat data barang dan tidak dapat melakukan transaksi pesanan karena belum menjadi *member*. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan dibidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

III.1.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras untuk implementasi program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Perangkat keras yang dapat direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Admin
    a. *Processor* dengan kecepatan minimal 3.0 Ghz + *Matherboard*
    b. Kapasitas *Hardisk* minimal 120 GB
    c. RAM minimal 512 MB
    d. VGA *Card* minimal 512 MB
    e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
    f. LAN Card 10/100 Mbps
    g. *Hub* atau *switch* untuk menghubungkan komputer-komputer.
    h. Modem untuk koneksi ke internet minimal 64 Kbps
    i. *Keyboard* dan *Mouse*
2. *Member*
    a. *Processor* dengan kecepatan minimal 2.7 GHz + *Matherboard*
    b. Kapasitas *Hardisk* minimal 80 GB
    c. RAM minimal 512 MB
    d. VGA *Card* minimal 128 MB
    e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
    f. LAN Card 10/100 Mbps
    g. *Hub* atau *switch* untuk menghubungkan komputer-komputer.
    h. Modem untuk koneksi ke internet minimal 64 Kbps

i. *Keyboard* dan *Mouse*

III.1.7.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

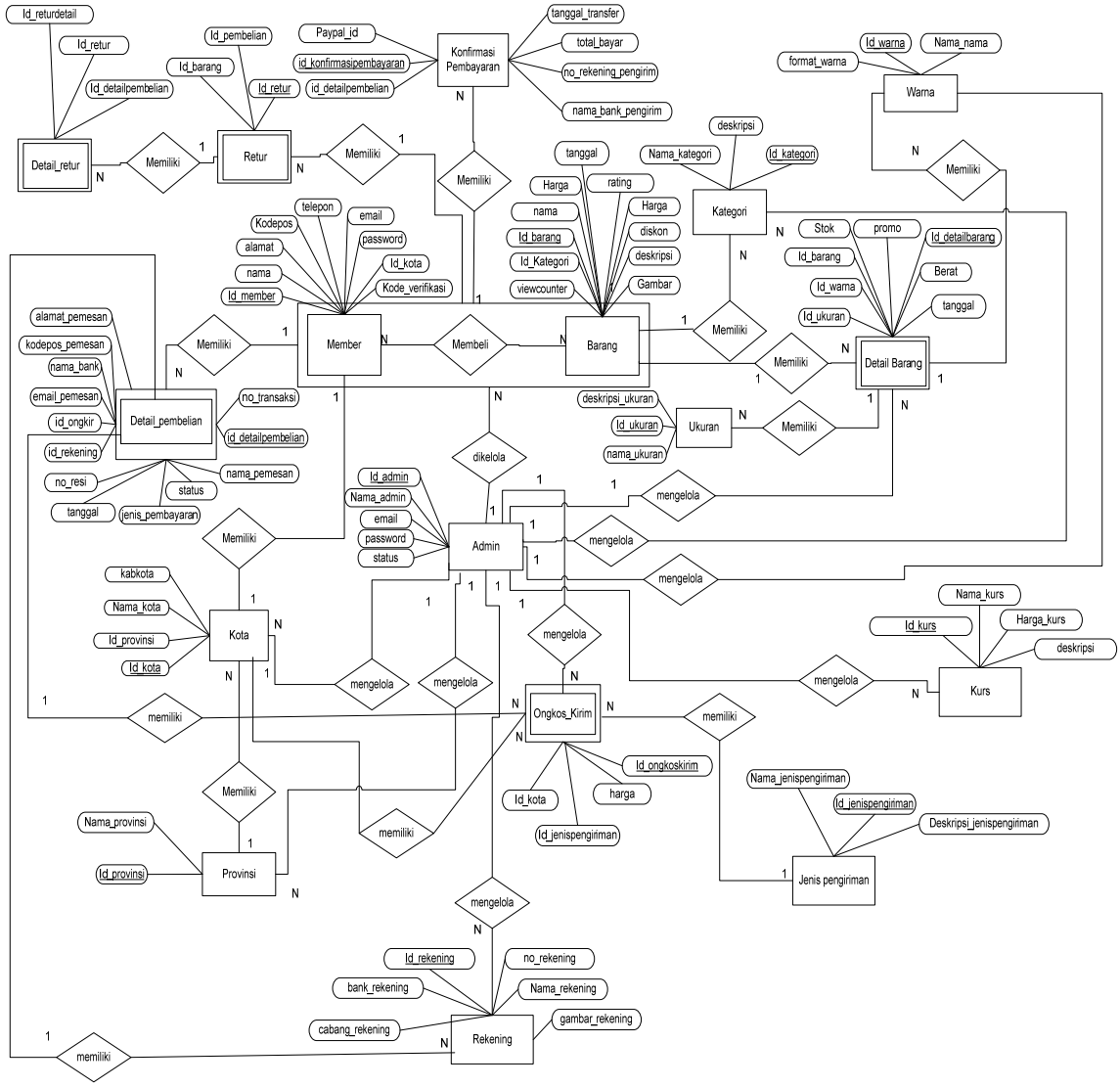
Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Perangkat lunak yang sekarang digunakan Toko Sipartano Naiborngin adalah sistem operasi *Microsoft Windows XP* dan *Microsoft Office* untuk pengolahan data. Untuk membangun perangkat lunak yang diusulkan ada beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows XP*.
2. Macromedia Dreamweaver sebagai software pembangun.
3. *PHP* sebagai bahasa pemrograman yang akan digunakan.
4. XAMPP sebagai *Web Server*.
5. *MySQL* sebagai media penyimpanan basis data.

III.1.8 Analisis Kebutuhan Data

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan salah satu cara untuk mengolah *database* sehingga data tersebut dapat diketahui hubungan atau relasi dari dua *file* atau tabel. Komponen utama pembentukan *Entity Relationship Diagram* atau biasa disebut diagram E-R yaitu *Entity* (entitas) dan *Relation* (relasi) sehingga dalam hal ini diagram ER merupakan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang dideskripsikan lebih jauh melalui sejumlah atribut-atribut (*property*) yang menggambarkan seluruh fakta dari sistem yang ditinjau.

Untuk lebih jelasnya bentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada *website* penjualan *online* dapat dilihat pada Gambar III.7 dibawah ini:



Gambar III.7 ***Entity Relationship Diagram***

III.1.9 Kebutuhan Fungsional

III.1.9.1 Fungsi barang

Secara umum, perangkat lunak ini berfungsi untuk melayani dan mempermudah kebutuhan konsumen untuk membeli barang dimanapun berada tanpa harus mendatangi toko untuk melakukan transaksi, cukup dengan adanya akses internet maka konsumen dapat melakukan pembelian barang.

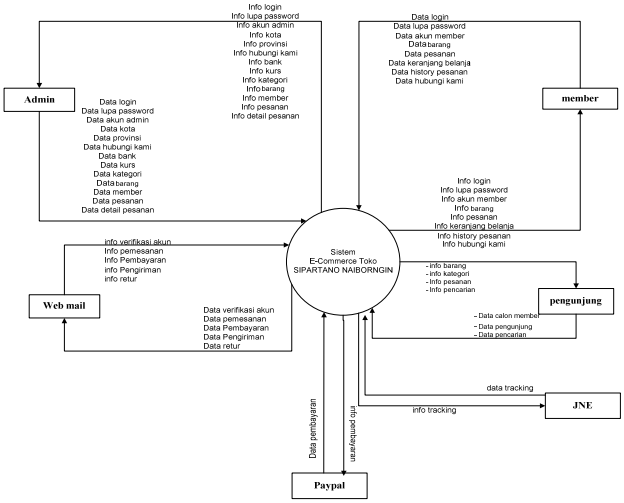
III.2 Analisis Fungsional

III.2.1 Diagram konteks

Analisis fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan fungsional. Spesifikasi kebutuhan fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan pada saat implementasi sistem.

1. Diagram Konteks
2. DFD (*Data Flow Diagram*)
3. Spesifikasi Proses
4. Kamus Data

Sistem mempunyai keterkaitan dengan jumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram *konteks*. Gambar diagram konteks pada sistem penjualan *online* di Toko Sipartano Naiborngin dapat dilihat pada Gambar III.8 berikut :

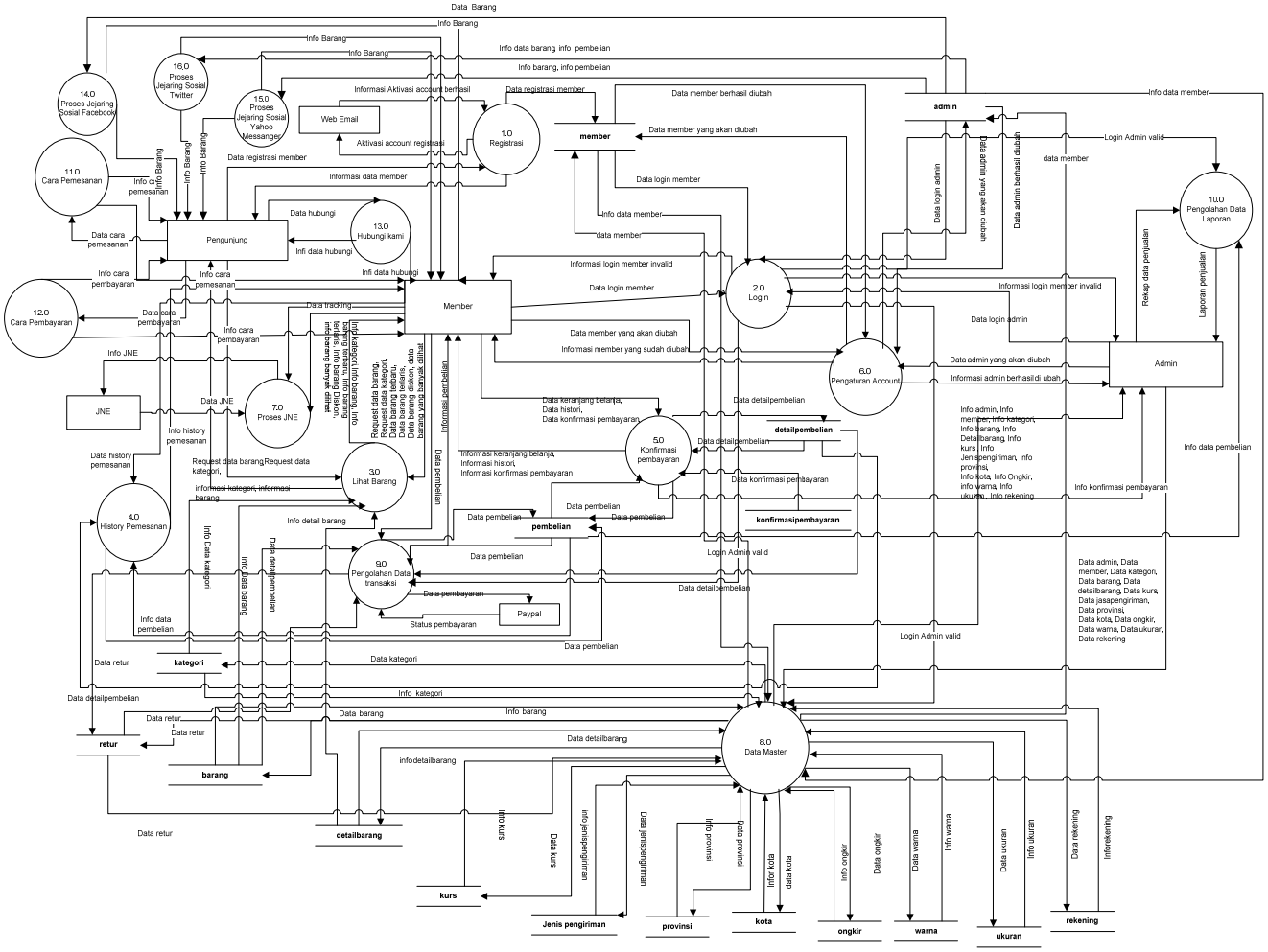


Gambar III.8 Diagram Konteks Toko Sipartano Naiborngin

III.2.2 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya pada Gambar III.9 :

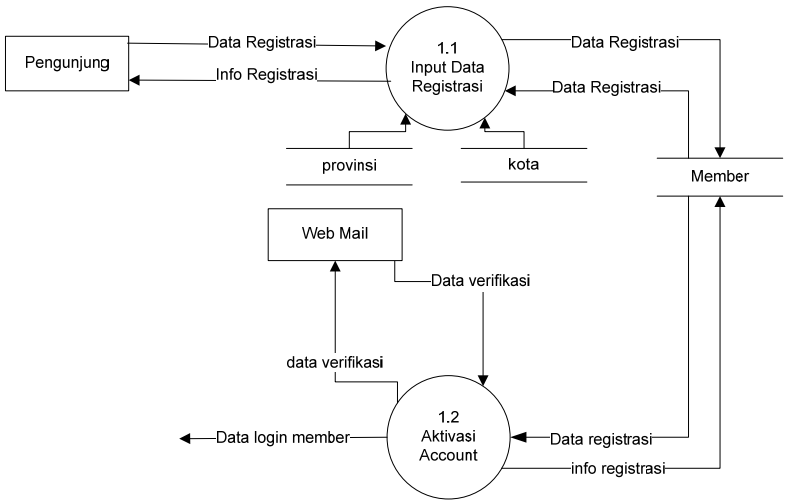
III.2.2.1 DFD level 1.0



Gambar III.9 DFD Level 1.0

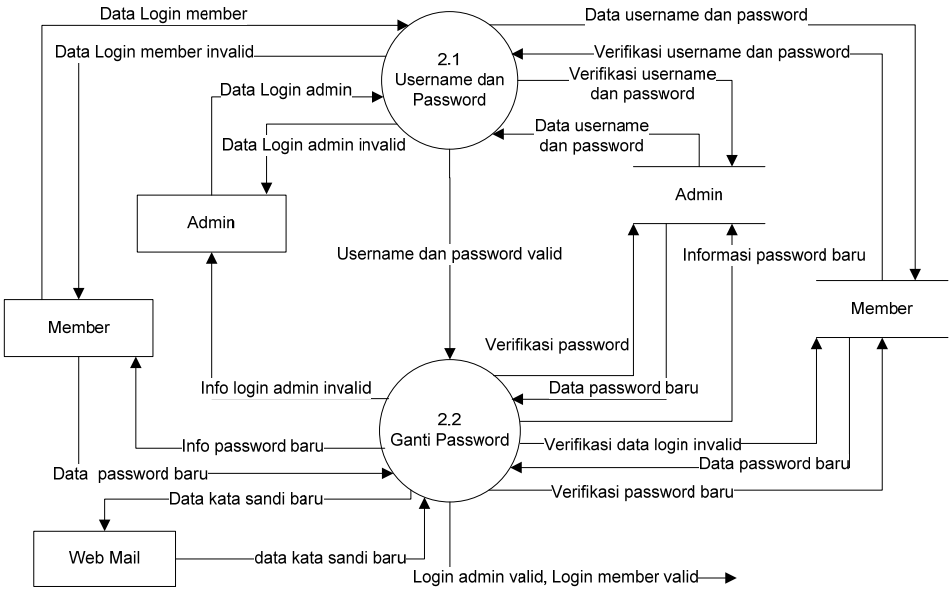
III.2.2.2 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

Data flow diagram level 2 Proses 1.0 menjelaskan tentang pengolahan data registrasi pada sistem aplikasi penjualan pakaian adat batak pada toko Sipartano Naiborngin.



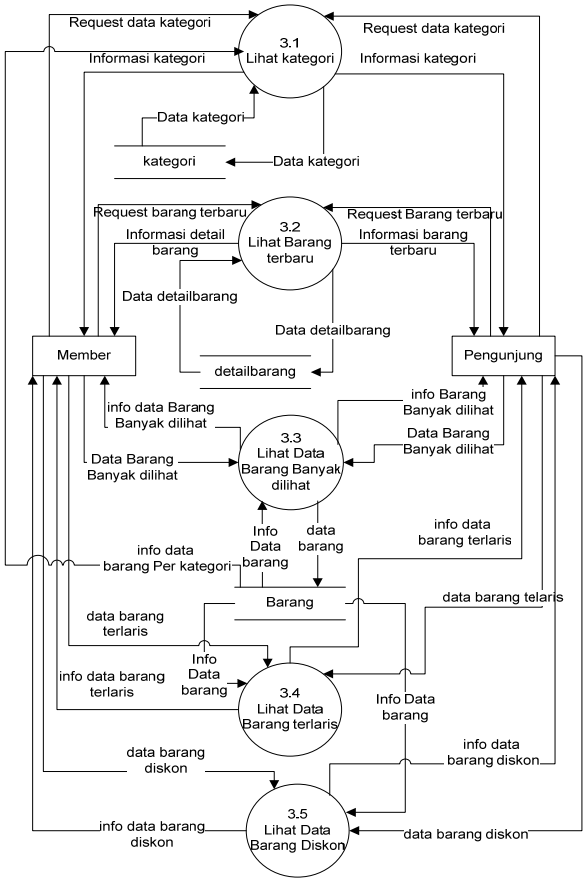
Gambar III.10 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasis

III.2.2.3 DFD Level 2 Proses 2.0 Login



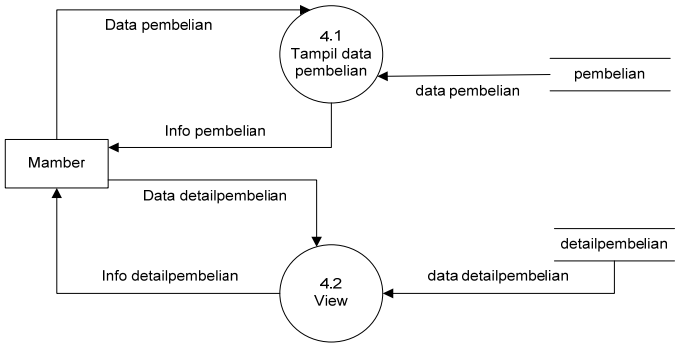
Gambar III.11 DFD Level 2 Proses 2.0 Login

III.2.2.4 DFD Level 2 Proses 3.0 Lihat Barang



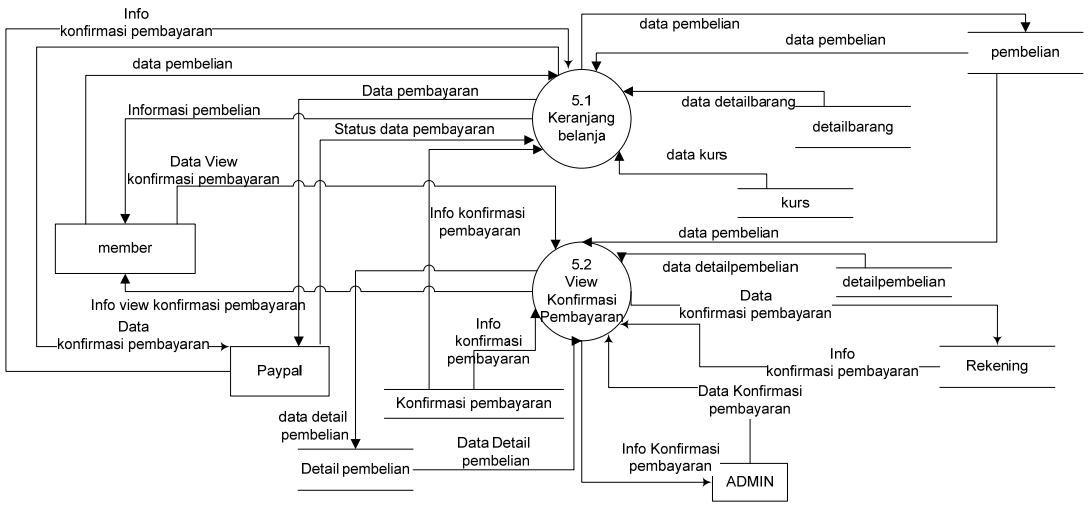
Gambar III.12 DFD Level 2 Proses 3.0 Lihat Barang

III.2.2.5 DFD level 2 proses 4.0 Pengolahan History Pemesanan



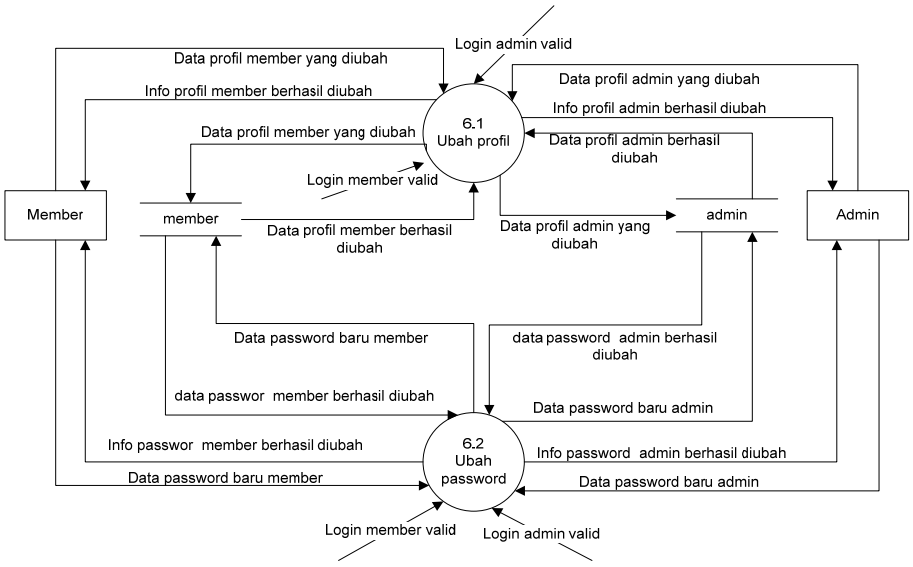
Gambar III. 13 DFD level 2 proses 4.0 Pengolahan History Pemesanan

III.2.2.6 DFD Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Konfirmasi Pembayaran



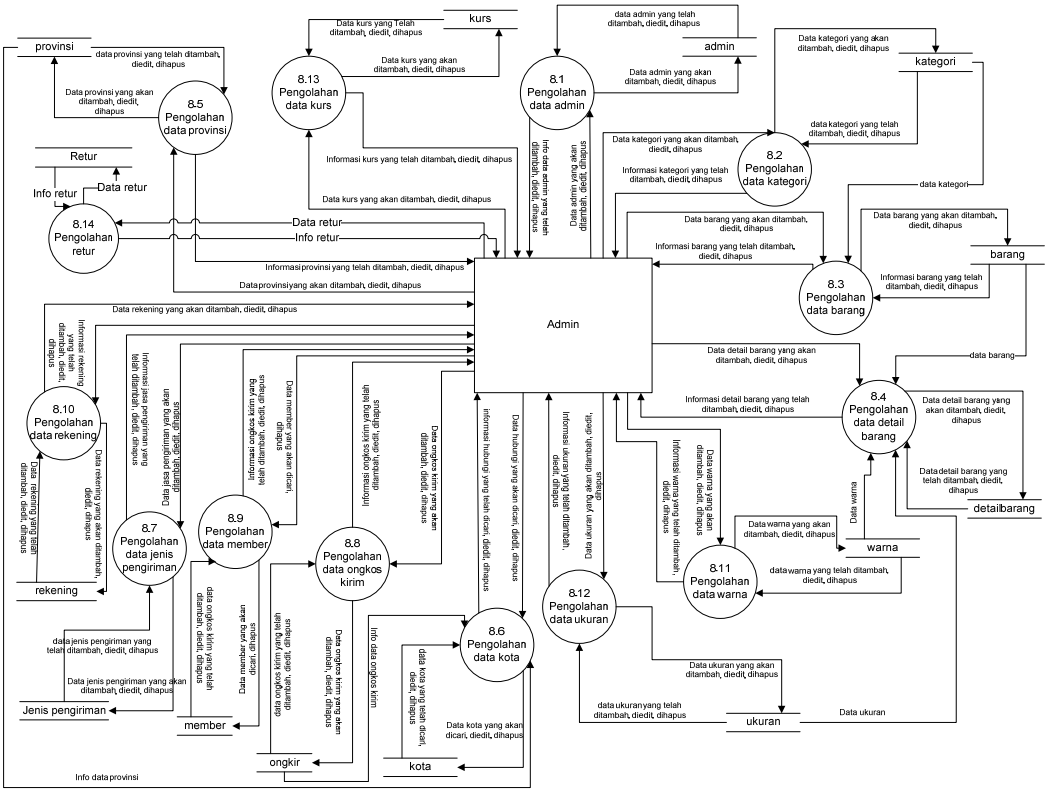
Gambar III. 14 DFD level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Konfirmasi Pembayaran

III.2.2.7 DFD Level 2 Proses 6.0 Ubah Account



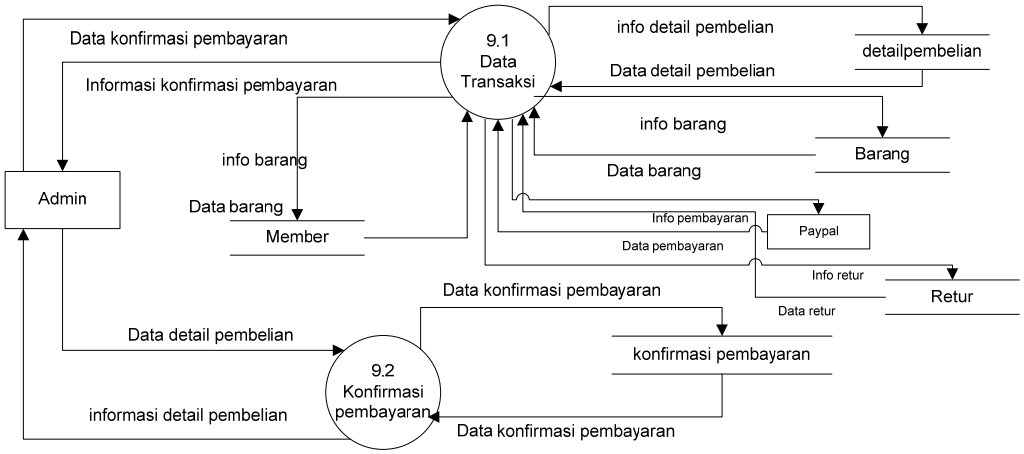
Gambar III. 15 DFD level 2 Proses 6.0 Pengolahan Data Ubah Account

III.2.2.8 DFD Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Master



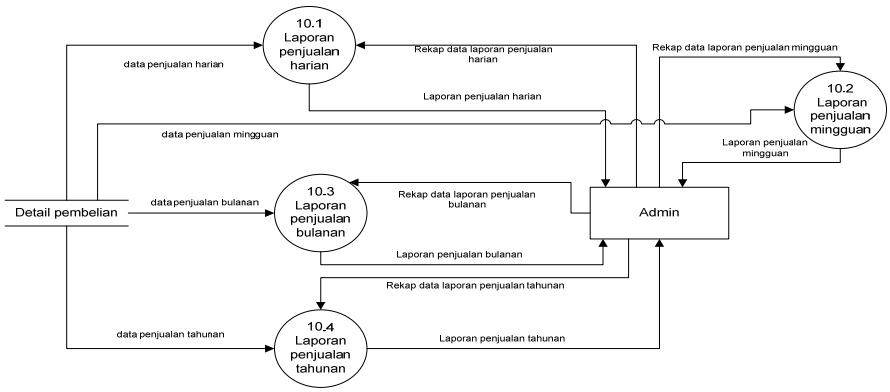
Gambar III. 16 DFD Level 2 Proses 8.0 Pengolahan Data Master

III.2.2.9 DFD Level 2 Proses 9.0 Pengolahan Data Transaksi



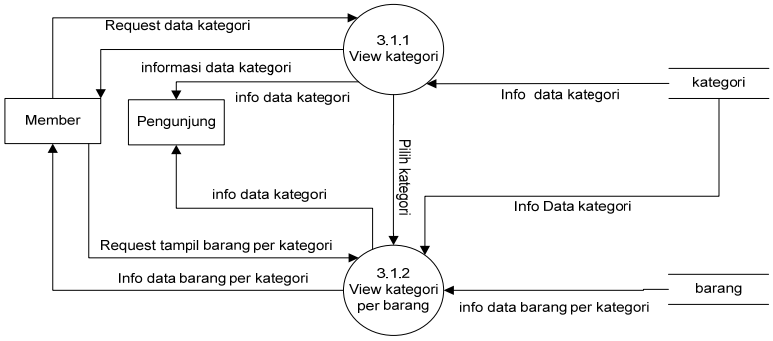
Gambar III. 17 DFD Level 2 Proses 9.0 Pengolahan Data Transaksi

III.2.2.10 DFD Level 2 Proses 10.0 Pengolahan Data Laporan



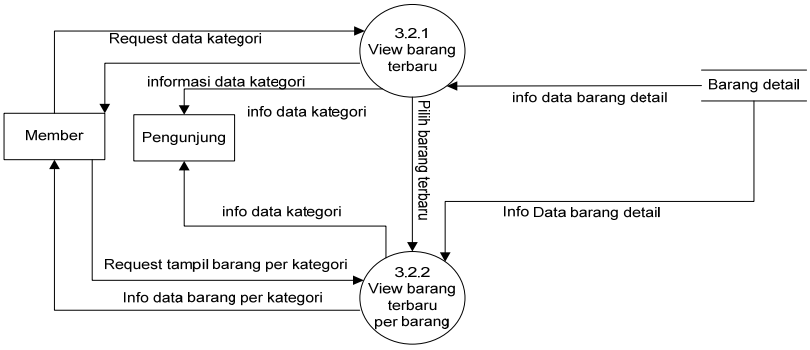
Gambar III. 18 DFD Level 2 Proses 10.0 Pengolahan Data Laporan

III.2.2.11 DFD Level 3 Proses 3.1 Lihat Kategori



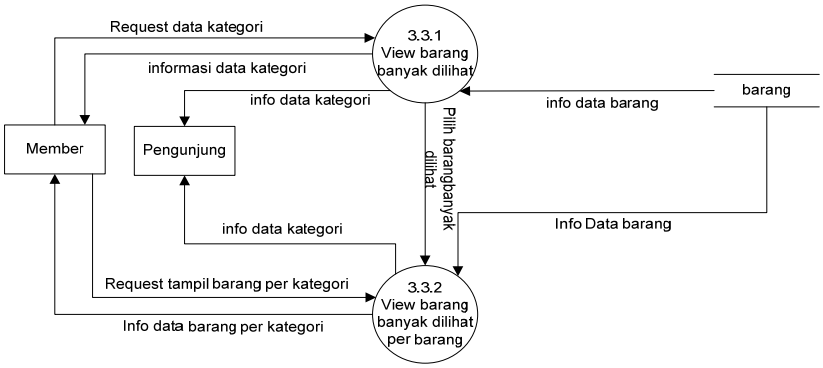
Gambar III. 19 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Lihat Kategori

III.2.2.12 DFD Level 3 Proses 3.2 Lihat Barang Terbaru



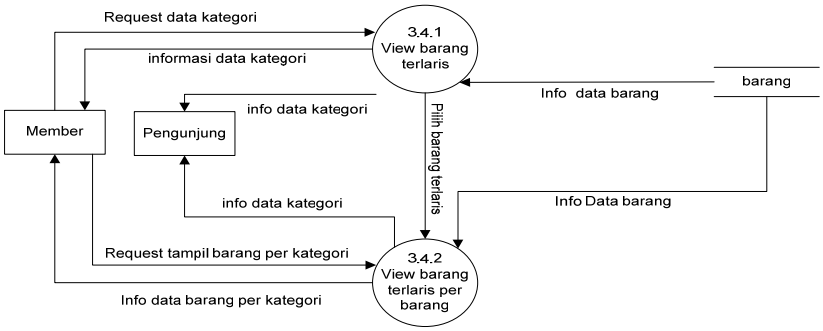
Gambar III. 20 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Lihat Barang Terbaru

III.2.2.13 DFD Level 3 Proses 3.3 Lihat Barang Banyak Dilihat



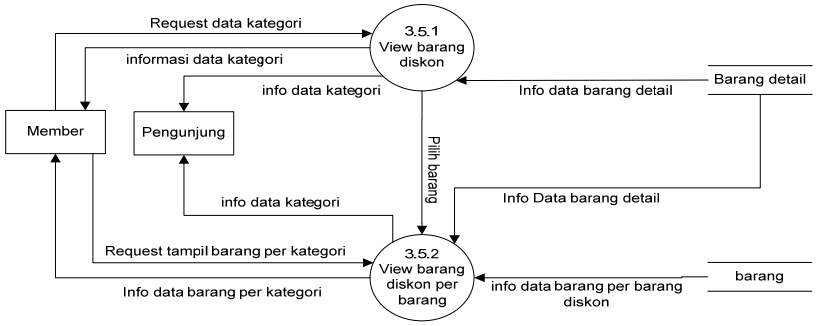
Gambar III. 21 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Lihat Barang Banyak Dilihat

III.2.2.14 DFD Level 3 Proses 3.4 Lihat Barang Terlaris



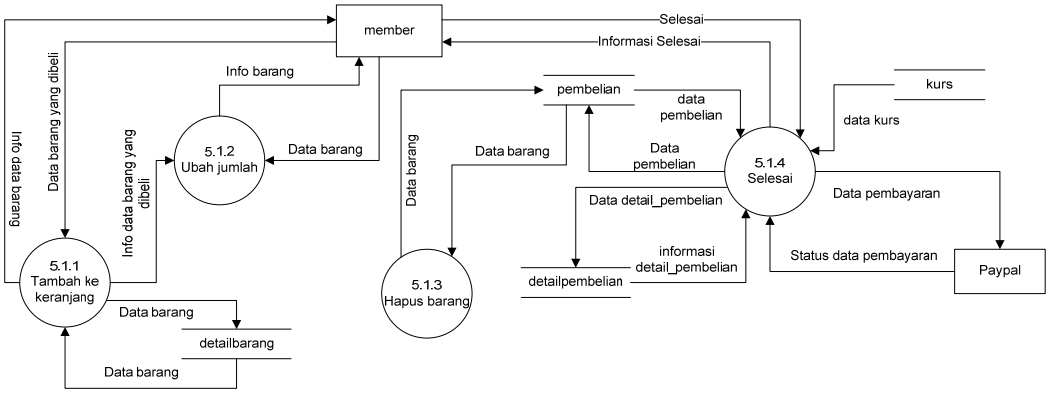
Gambar III. 22 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Lihat Barang Terlaris

III.2.2.15 DFD Level 3 Proses 3.5 Lihat Barang Diskon



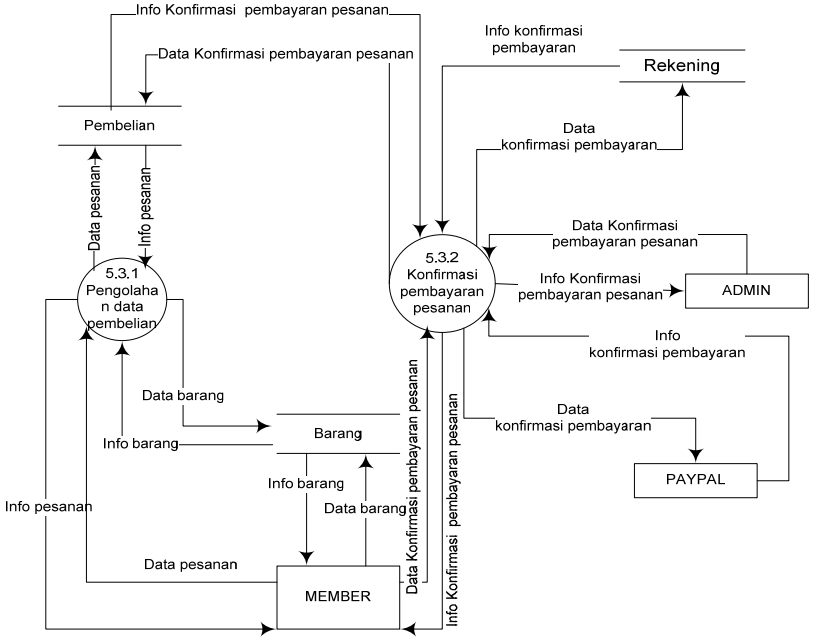
Gambar III. 23 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Lihat Barang Diskon

III.2.2.16 DFD Level 3 Proses 5.1 Keranjang Belanja



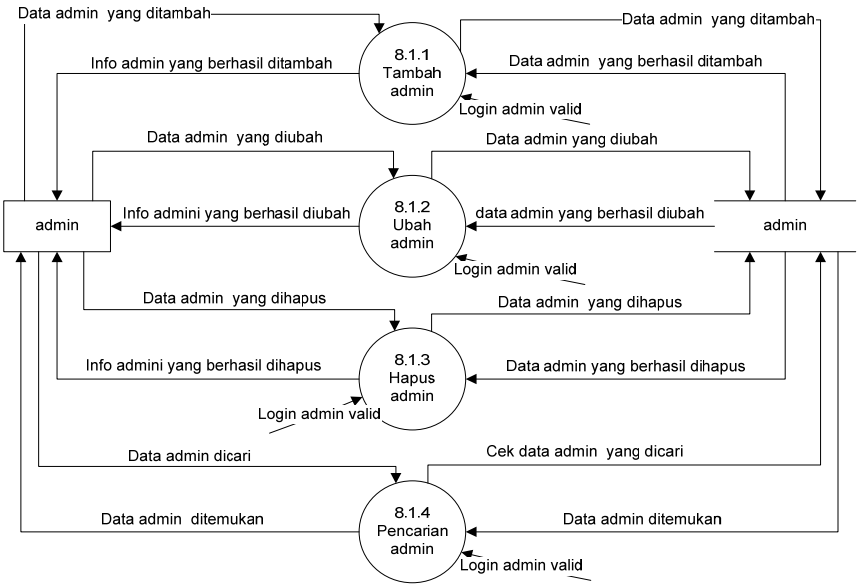
Gambar III. 24 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Keranjang Belanja

III.2.2.17 DFD Level 3 Proses 5.2 Konfirmasi Pembayaran



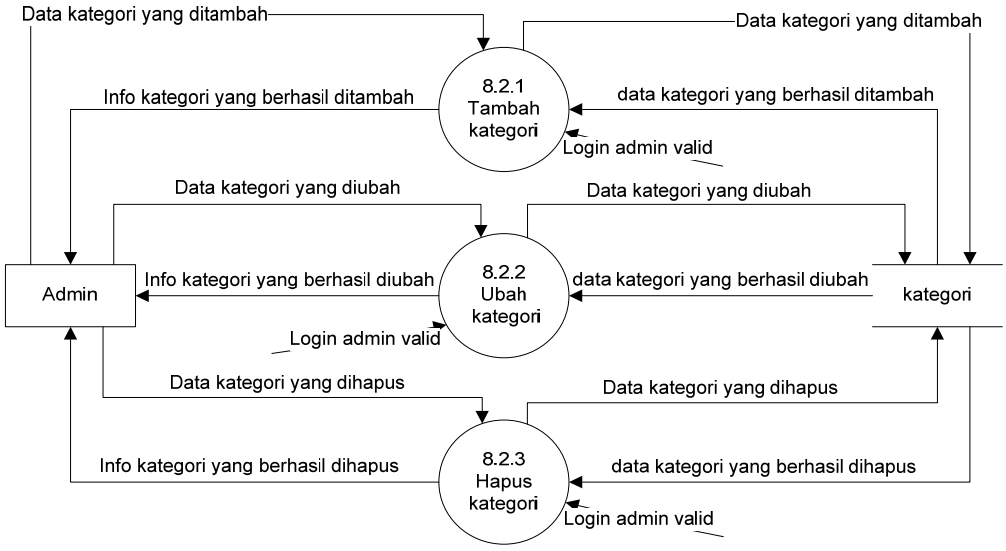
Gambar III. 25 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Konfirmasi Pembayaran

III.2.2.18 DFD Level 3 Proses 8.1 Pengolahan Data Admin



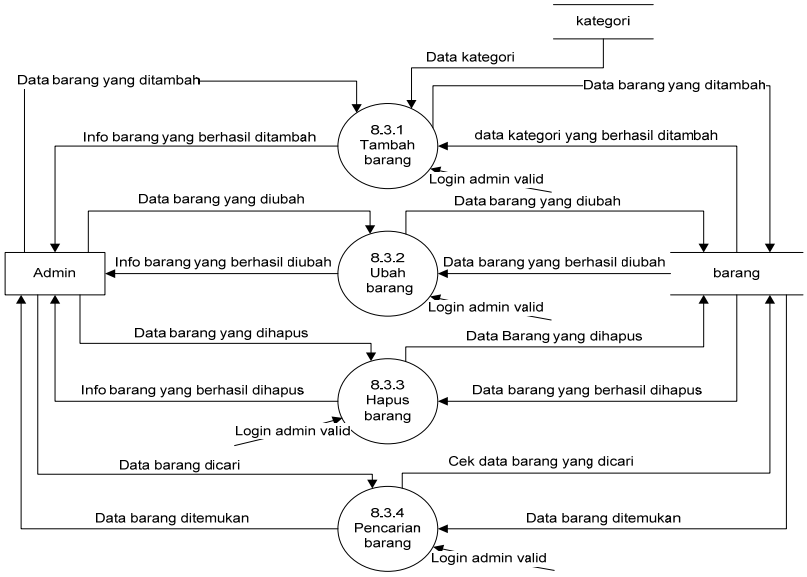
Gambar III. 26 DFD Level 3 Proses 8.1 Pengolahan Data Admin

III.2.2.19 DFD Level 3 Proses 8.2 Pengolahan Data Kategori



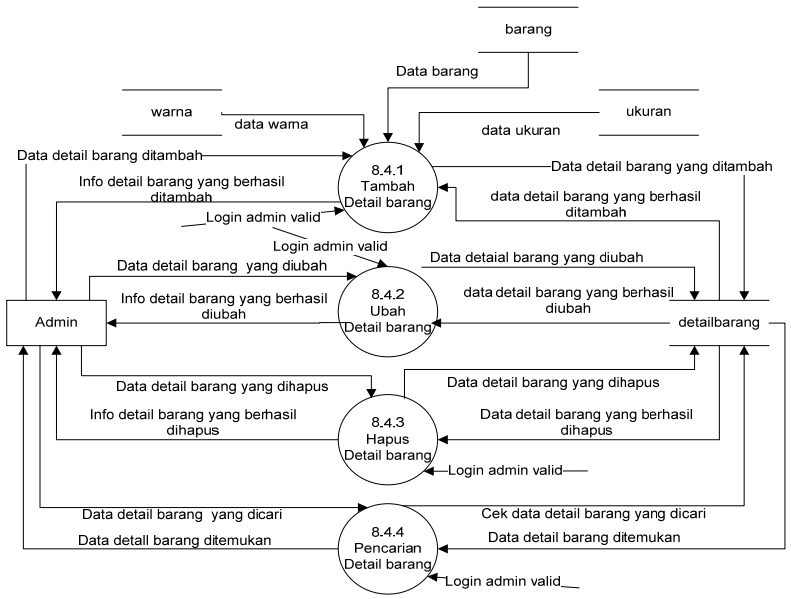
Gambar III. 27 DFD Level 3 Proses 8.2 Pengolahan Data Kategori

III.2.2.20 DFD Level 3 Proses 8.3 Pengolahan Data Barang



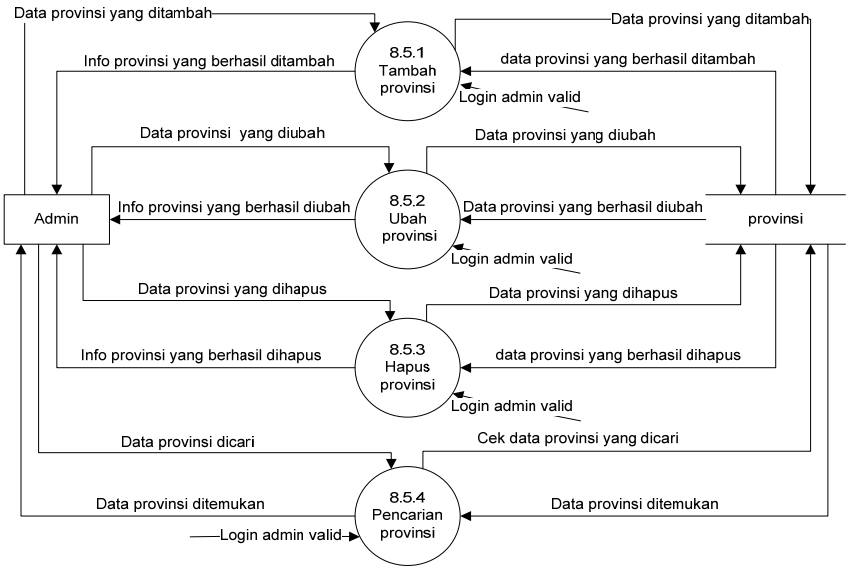
Gambar III. 28 DFD Level 3 Proses 8.3 Pengolahan Data Barang

III.2.2.21 DFD Level 3 Proses 8.4 Pengolahan Data Detail Barang



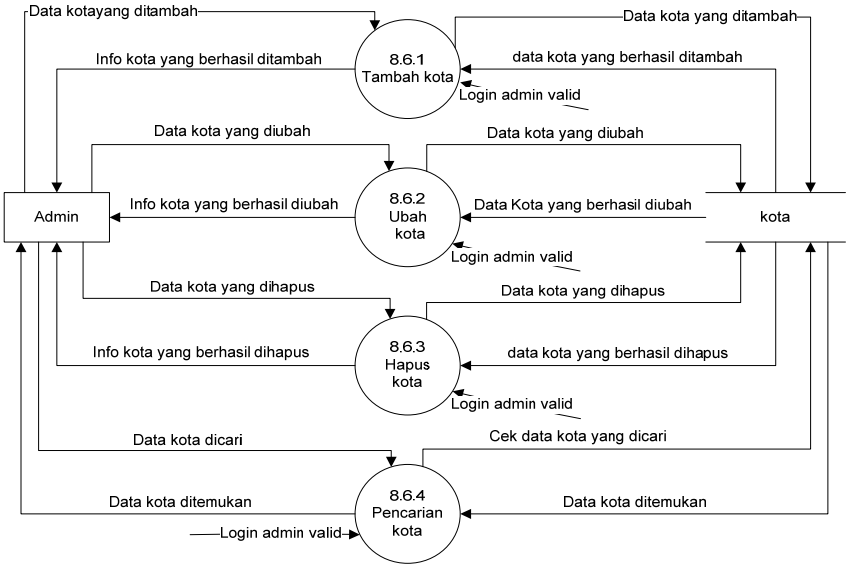
Gambar III. 29 DFD Level 3 Proses 8.4 Pengolahan Data Detail Barang

III.2.2.22 DFD Level 3 Proses 8.5 Pengolahan Data Provinsi



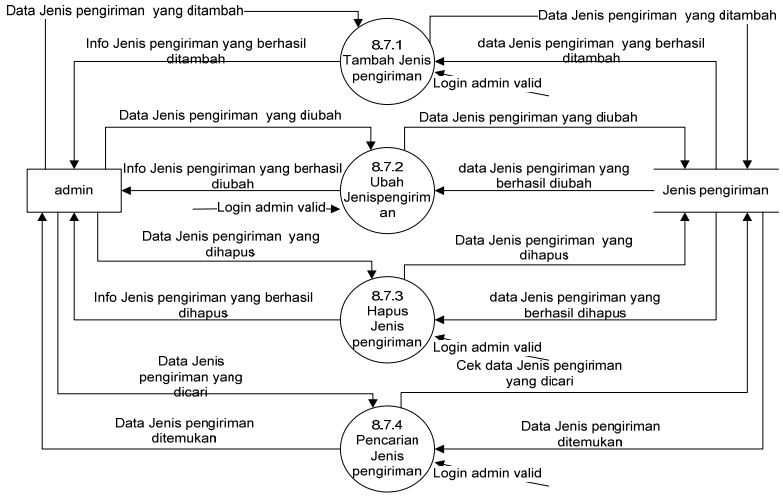
Gambar III. 30 DFD Level 3 Proses 8.5 Pengolahan Data Provinsi

III.2.2.23 DFD Level 3 Proses 8.6 Pengolahan Data Kota



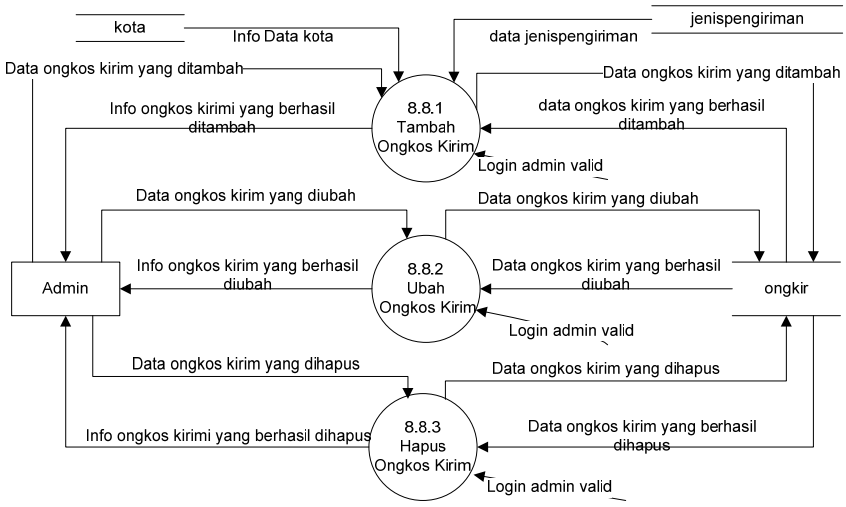
Gambar III. 31 DFD Level 3 Proses 8.6 Pengolahan Data Kota

III.2.2.24 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Data Jenis Pengiriman



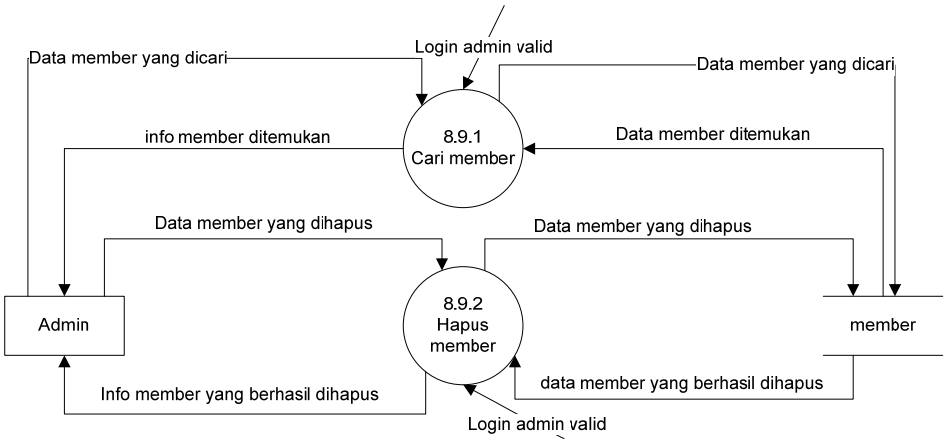
Gambar III. 32 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

III.2.2.25 DFD Level 3 Proses 8.8 Pengolahan Data Ongkos Kirim



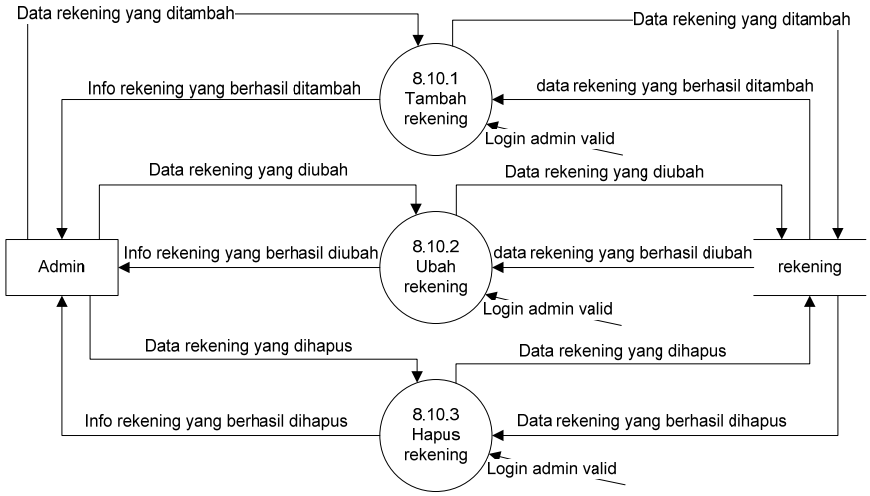
Gambar III.33 DFD Level 3 Proses 8.8 Pengolahan Data Ongkos Kirim

III.2.2.26 DFD Level 3 Proses 8.9 Pengolahan Data Member



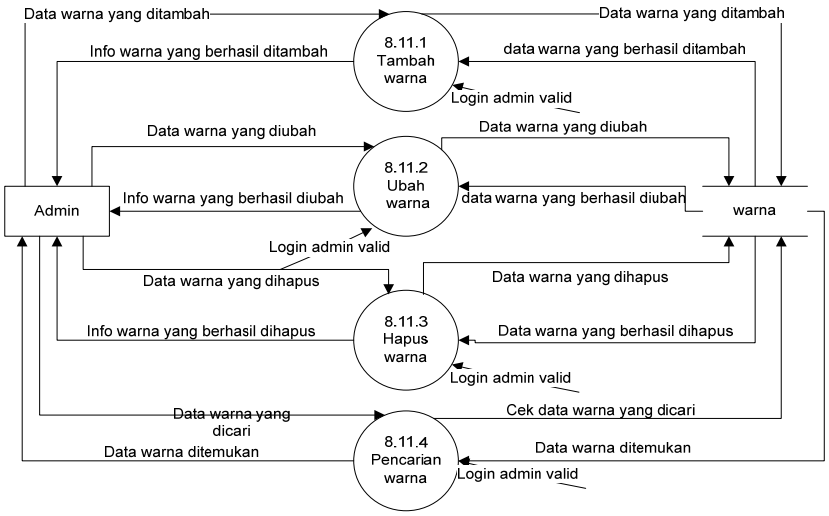
Gambar III. 34 DFD Level 3 Proses 8.9 Pengolahan Data Member

III.2.2.27 DFD Level 3 Proses 8.10 Pengolahan Data Rekening



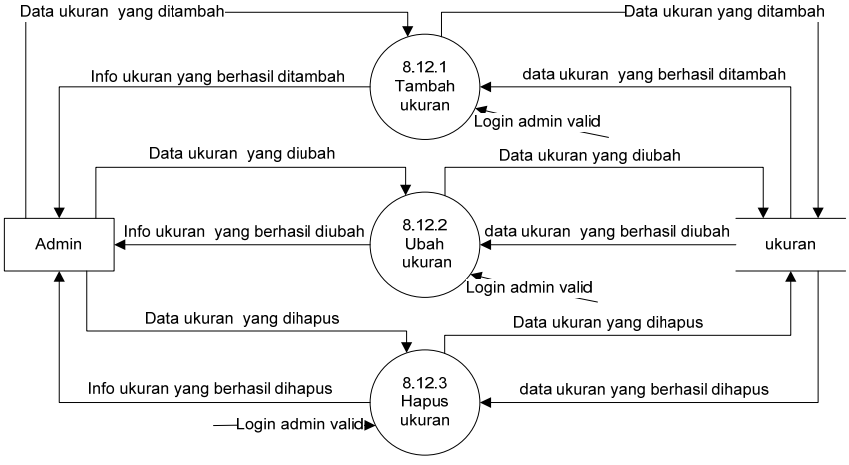
Gambar III. 35 DFD Level 3 Proses 8.10 Pengolahan Data Rekening

III.2.2.28 DFD Level 3 Proses 8.11 Pengolahan Data Warna



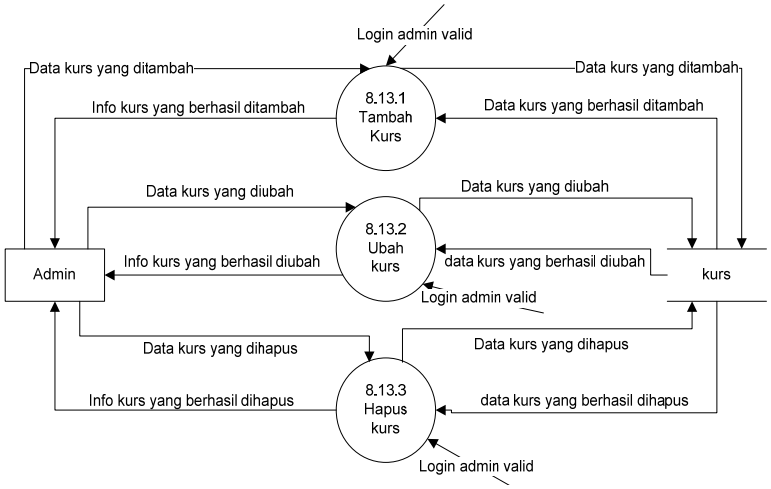
Gambar III. 36 DFD Level 3 Proses 8.11 Pengolahan Data Warna

III.2.2.29 DFD Level 3 Proses 8.12 Pengolahan Data Ukuran



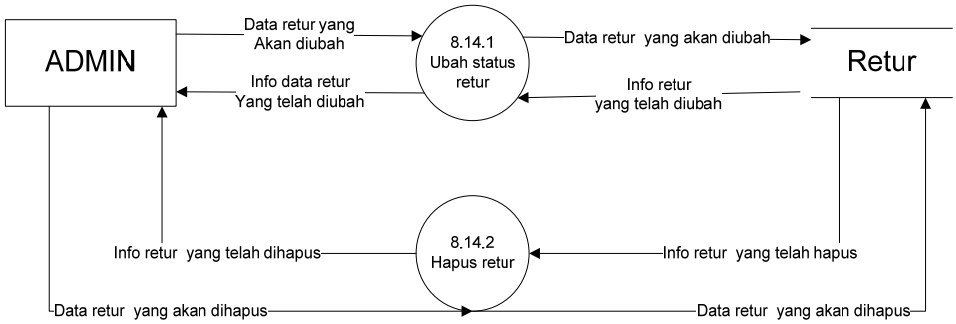
Gambar III. 37 DFD Level 3 Proses 8.12 Pengolahan Data Ukuran

III.2.2.30 DFD Level 3 Proses 8.13 Pengolahan Data Kurs



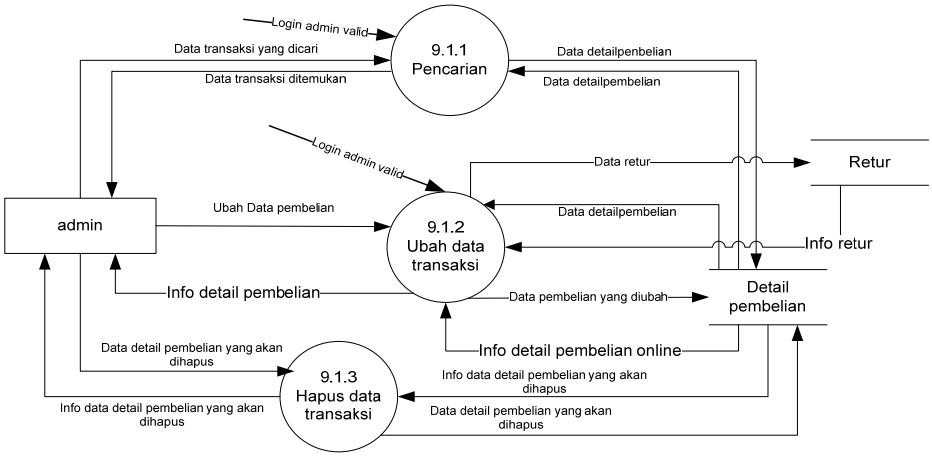
Gambar III. 38 DFD Level 3 Proses 8.13 Pengolahan Data Kurs

III.2.2.31 DFD Level 3 Proses 8.14 Pengolahan Data Retur



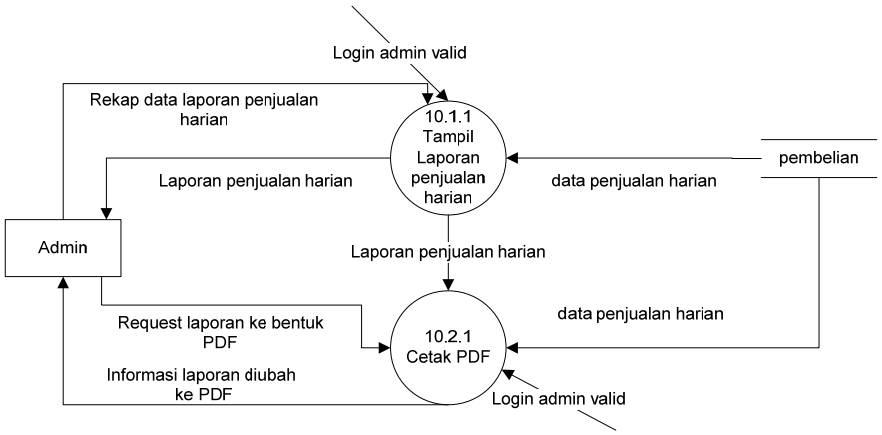
Gambar III. 39 DFD Level 3 Proses 8.14 Pengolahan Data Retur

III.2.2.32 DFD Level 3 Proses 9.1 Pengolahan Transaksi



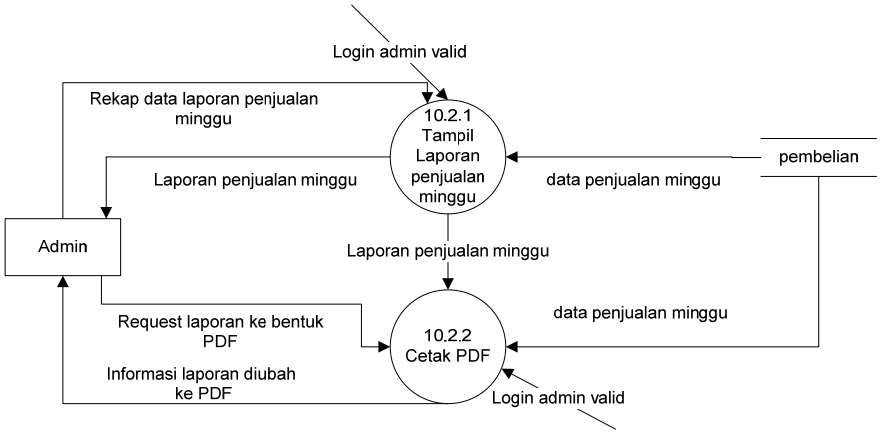
Gambar III. 40 DFD Level 3 Proses 9.1 Pengolahan Data Transaksi

III.2.2.33 DFD Level 3 Proses 10.1 Laporan Penjualan Harian



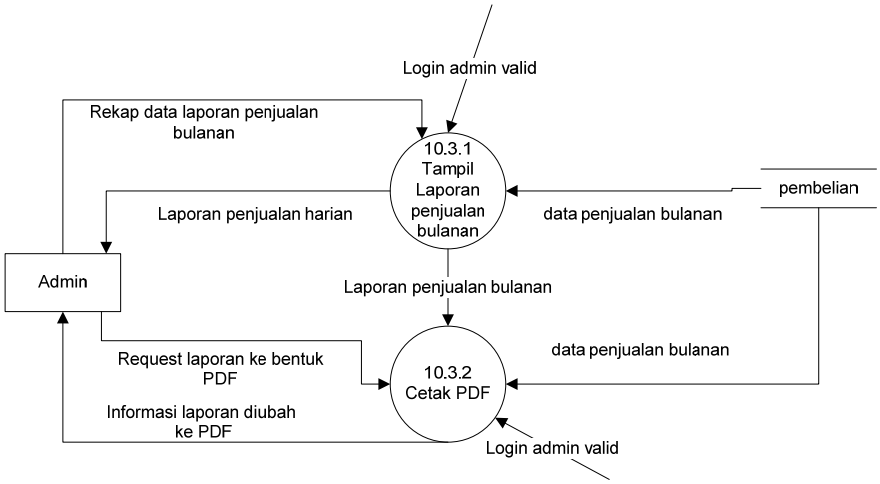
Gambar III. 41 DFD Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Data Penjualan Harian

III.2.2.34 DFD Level 3 Proses 10.2 Laporan Penjualan Mingguan



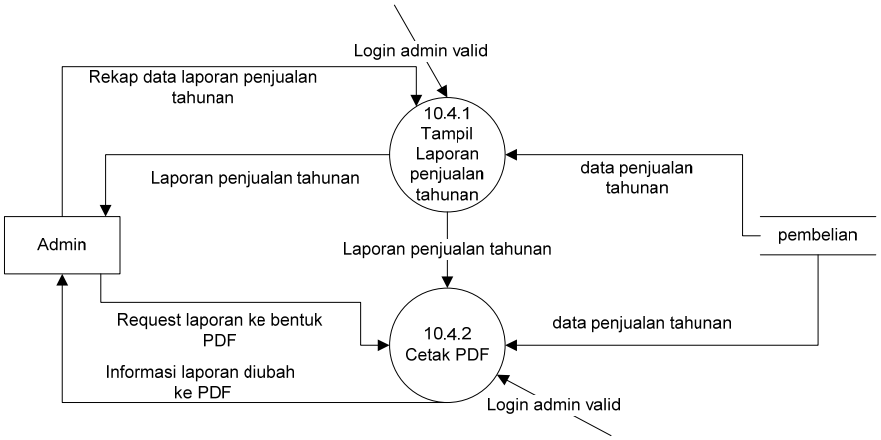
Gambar III. 42 DFD Level 3 Proses 10.2 Pengolahan Data Penjualan Mingguan

III.2.2.35 DFD Level 3 Proses 10.3 Laporan Penjualan Bulanan



Gambar III. 43 DFD Level 3 Proses 10.3 Pengolahan Data Penjualan Bulanan

III.2.2.36 DFD Level 3 Proses 10.3 Laporan Penjualan Tahunan



Gambar III. 44 DFD Level 3 Proses 10.4 Pengolahan Data Penjualan Tahunan

III.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel III.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *registrasi member*
	Output	Info Gagal *Registrasi*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data *registrasi* pada from *registrasi*

		2. Apabila data *registrasi* valid, 83sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung dipersilahkan mengecek e-mail yang sudah diisi dalam form *registrasi*, untuk melakukan veritifikasi login. 3. Apabila data tidak valid 83sistem, akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form *registrasi*. 4. Jika pengisian *registrasi* berhasil maka pengunjung dipersilahkan untuk veritifikasi *registrasi*nya di email yang telah ditentukan 5. Setelah veritivikasi pengunjung secara langsung masuk ke halaman pengunjung web tersebut.
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi Account
	Source	Web Email
	Input	-
	Output	-
	Destination	Email Pengunjung
	Logika proses	setelah proses *registrasi* selesai *member* harus menverifikasikan account yg sudah masuk ke sistem email.
3.	No Proses	2.0
	Nama	Login
	Source	Admin, Member
	Input	Data login Admin, Data login Member
	Output	Info login admin, Info login Member
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	1. Admin atau member mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk *member* sistem akan menampilkan halaman akun *member*. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin atau *member*) untuk memasukan kembali data login pada form login
4.	No.proses	2.1

	Nama	Input Data Login
	Source	Admin, *member*
	Input	Data login admin, Data login member
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid.
	Destination	*Member*, admin,
	Logika proses	1. Admin atau member mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkann untuk *member* sistem akan menampilkan halaman akun *member*. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin atau *member*) untuk memasukan kembali data login pada form login
5.	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *login*
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid, info invalid.
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Sistem akan meverifikasi data admin dan *member* Login 2. Apabila data valid maka login sukses 3. Apabila data invalid maka akan ada informasi login gagal
6	No.Proses	3.0
	Nama	Lihat barang
	Source	Member, Pengunjung
	Input	-
	Output	-
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data kategori, tampil detail barang, tampil barang terbaru, tampil barang diskon, tampil barang terlaris, tampil barang banyak dilihat

7	No.Proses	3.1.1
	Nama	View Kategori
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data kategori, data barang
	Output	info Data kategori, info data barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data kategori, tampil data barang
8	No.Proses	3.1.2
	Nama	View Kategori per barang
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data kategori, data per barang
	Output	info Data kategori, info data per barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data kategori, tampil data kategori per barang
9	No.Proses	3.2.1
	Nama	View barang terbaru
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	info Data barang, info data detail barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang terbaru, tampil detail barang per barang terbaru
10	No.Proses	3.2.2
	Nama	View barang terbaru per barang
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang per barang
	Output	info Data barang, info data detail barang per barang

	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang terbaru, tampil detail barang per barang terbaru
11	No.Proses	3.3.1
	Nama	View barang banyak dilihat
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	info Data barang, info data detail barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang banyak dilihat, tampil detail barang per barang banyak dilihat
14	No.Proses	3.3.2
	Nama	View barang banyak dilihat
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang per barang
	Output	info Data barang, info data detail barang per barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang banyak dilihat, tampil detail barang per barang banyak dilihat
13	No.Proses	3.4.1
	Nama	View barang terlaris
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	info Data barang, info data detail barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang terlaris, tampil detail barang per barang terlaris
14	No.Proses	3.4.2
	Nama	View barang terlaris

	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang per barang
	Output	info Data barang, info data detail barang per barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang terlaris, tampil detail barang per barang terlaris
15	No.Proses	3.5.1
	Nama	View barang diskon
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	info Data barang, info data detail barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data Data barang diskon, tampil detail barang diskonper barang
16	No.Proses	3.5.2
	Nama	View barang diskon
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data barang, data detail barang per barang
	Output	info Data barang, info data detail barang per barang
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika Proses	Tampil data barang diskon, tampil detail barang per barang diskon
17	No.proses	4.0
	Nama	Tampil History Pemesanan
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Menampilkan data di dalam history pemesanan
	Destination	*Member*

	Logika proses	Member klik tombol history pemesanan, maka list history pemesanan akan tampil.
18	No.Proses	5.1
	Nama	Keranjang Belanja
	Source	Member
	Input	Data pembelian barang
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member
	Logika proses	Digunakan untuk mengolah data Pemesanan, dari melihat produk,memesan,mengubah sampai dengan pembayaran.
19	No.proses	5.1.1
	Nama	Tambah ke keranjang
	source	*Member*
	Input	Data tambah Barang yang akan ditambah
	Output	Info Barang yang sudah di tambah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member memilih barang yang ingin dipesan dengan mengklik image cart 2. Maka data akan disimpan dalam shopping cart
20	No.proses	5.1.2
	Nama	Ubah Jumlah
	Source	*Member*
	Input	Data detail Barang, data pembelian
	Output	Info Barang, info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member memilih menu *shopping cart* 2. Apabila mengubah data jumlah maka klik tombol ubah, maka perubahan data akan disimpan
21	No.proses	5.1.3
	Nama	Hapus barang

	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member memilih menu shopping cart 2. Setelah muncul data barang yang telah dipesan *member* dapat mengubah detail pemesananan dengan mengisi data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik tombol hapus.
22	No.proses	5.1.4
	Nama	Selesai
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	Setelah muncul data barang yang telah dipesan *member* dapat membayar pesanan.
23	No.proses	5.2
	Nama	Pengolahan Data Pembelian
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Menampilkan data history pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	Member klik tombol view history, maka list history pemesanan akan tampil
24	No.proses	5.3
	Nama	Konfirmasi Pembayaran Pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data konfirmasi Pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran

	Destination	*Member*
	Logika proses	Member memilih transaksi yang akan dilakukan konfirmasi pembayaran. Kemudian klik tombol konfimasi
25	No.proses	6.1
	Nama	Ubah Profile
	Source	Admin,member
	Input	Data admin,data member
	Output	Info data admin,info data member,info
	Destination	Admin,member
	Logika proses	1. *Member*,admin memasukan data profil yang akan didit pada menu ubah akun 2. Sistem akan menyimpan perubahan profile ke database.
26	No.proses	6.2
	Nama	Ubah Password
	Source	Admin, *member*
	Input	Data *password* admin,data *password member*
	Output	Info password berhasil diubah
	Destination	Admin, *member*
	Logika proses	*Member*, admin valid. Masukan password lama dan mengisi password yang baru kemudian klik tombol ubah. Sistem akan menyimpan password yang telah diubah kedalam *database*
27	No.Proses	8.0
	Nama	Pengolahan Data Master
	Source	Admin
	Input	Data admin, Data kategori, Data barang, Data detail barang, Data rekening, Data provinsi, Data kota, Data Ongkos kirim, Data member, Data Jenis pengiriman, Data warna, Data ukuran, Data kurs
	Output	Info admin, Info kategori, Info barang, Info detail barang, Info rekening, Info provinsi, Info kota, Info Ongkos kirim, Info member, Info Jenis pengiriman, Info warna, Info ukuran, Info kurs

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin masuk web admin, admin memilih menu kelola data master. 2. Admin akan melakukan proses tambah, ubah dan hapus pada form kelola data master 3. Sistem akan menampilkan data master yang telah dilakukan oleh admin
28	No.proses	8.1
	Nama	Pengolahan data administrator
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola administrator 2. Admin memasukkan data admin yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data admin 4. Admin melakukan penghapusan data admin
29	No.proses	8.2
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola kategori 2. Admin memasukkan data kategori yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data kategori 4. Admin melakukan penghapusan data kategori
30	No.proses	8.3
	Nama	Pengolahan data barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	info barang

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola barang 2. Admin memasukkan data barang yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data barang 4. Admin melakukan penghapusan data barang
31	No.proses	8.4
	Nama	Pengolahan data detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola detail barang 2. Admin memasukkan data detail barang yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data detail barang 4. Admin melakukan penghapusan data detail barang
32	No.proses	8.5
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola provinsi 2. Admin memasukkan data provinsi yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data provinsi 4. Admin melakukan penghapusan data provinsi
33	No.proses	8.6
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	info kota

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola kota 2. Admin memasukkan data kota yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data kota 4. Admin melakukan penghapusan data kota
34	No.proses	8.7
	Nama	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Informasi Jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola Jenis pengiriman 2. Admin memasukkan data Jenis pengiriman yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data Jenis pengiriman 4. Admin melakukan penghapusan data Jenis pengiriman
35	No.proses	8.8
	Nama	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola ongkos kirim 2. Admin memasukkan data ongkos kirim yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data ongko kirim 4. Admin melakukan penghapusan data ongkos kirim
36	No.proses	8.9
	Nama	Pengolahan Data Member
	Source	Admin
	Input	Data member

	Output	Informasi member
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola member 2. Admin dapat mencari data member 3. Admin melakukan penghapusan data member
37	No.proses	8.10
	Nama	Pengolahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	info rekening
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola rekening 2. Admin memasukkan data rekening yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data rekening 4. Admin melakukan penghapusan data rekening
38	No.proses	8.11
	Nama	Pengolahan Data Warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Informasi warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola warna 2. Admin memasukkan data warna yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data warna 4. Admin melakukan penghapusan data warna
39	No.proses	8.12
	Nama	Pengolahan Data Ukuran
	Source	Admin
	Input	Data Ukuran
	Output	Informasi Ukuran
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola ukuran 2. Admin memasukkan data ukuran yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data ukuran 4. Admin melakukan penghapusan data ukuran
40	No.proses	8.13
	Nama	Pengolahan Data Kurs
	Source	Admin
	Input	Data Kurs
	Output	Informasi Kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kelola kurs 2. Admin memasukkan data kurs yang akan ditambah 3. Admin melakukan perubahan pada data-data kurs 4. Admin melakukan penghapusan data ongkos kurs
41	No. Proses	8.14
	Nama Proses	Pengolahan retur
	Source	Admin
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu retur 2. Sistem akan menampilkan daftar retur
42	No.proses	8.1.1
	Nama	Tambah Administrator
	Source	Admin
	Input	Tambah data Admin
	Output	Info Admin telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah admin 2. Admin mengisi form tambah admin kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data admin baru akan disimpan didalam database 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.

43	No.proses	8.1.2
	Nama	Ubah Administrator
	Source	Admin
	Input	Ubah data admin
	Output	Info data admin telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data admin yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
44	No.proses	8.1.3
	Nama	Hapus admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info data admin dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data admin.
45	No.proses	8.2.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kategori 2. Admin mengisi form tambah kategori kemudian klik

		tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data kategori baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
46	No.proses	8.2.2
	Nama	Ubah kategori
	Source	Admin
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
47	No.proses	8.2.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data kategori.
48	No.proses	8.3.1
	Nama	Tambah barang
	Source	Admin

	Input	Tambah data barang
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu barang 2. Admin mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data barang baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
49	No.proses	8.3.2
	Nama	Ubah barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data barang
	Output	Info data barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
50	No.proses	8.3.3
	Nama	Hapus barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info data barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data

		barang.
51	No.proses	8.4.1
	Nama	Tambah detail barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data detail barang
	Output	Info detail barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu detail barang 2. Admin mengisi form tambah detail barang kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data detail barang baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
52	No.proses	8.4.2
	Nama	Ubah detail barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data detail barang
	Output	Info data detail barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data detail barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
53	No.proses	8.5.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Tambah data provinsi

	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu provinsi 2. Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data provinsi baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
54	No.proses	8.5.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Admin
	Input	Ubah data provinsi
	Output	Info data provinsi telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
55	No.proses	8.5.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data detail provinsi
	Output	Info data provinsi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data provinsi.

56	No.proses	8.6.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Tambah data Kota
	Output	Info Kota telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu Kota 2. Admin mengisi form tambah Kota kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data Kota baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
57	No.proses	8.6.2
	Nama	Ubah Kota
	Source	Admin
	Input	Ubah data Kota
	Output	Info data Kota telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Kota yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
58	No.proses	8.6.3
	Nama	Hapus Kota
	Source	Admin
	Input	Data detail Kota
	Output	Info data Kota dihapus

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data kota.
59	No.proses	8.7.1
	Nama	Tambah Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Tambah data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu Jenis Pengiriman 2. Admin mengisi form tambah Jenis Pengiriman kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data Jenis Pengiriman baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
60	No.proses	8.7.2
	Nama	Ubah Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Ubah data Jenis Pengiriman
	Output	Info data Jenis Pengiriman telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Jenis Pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
61	No.proses	8.7.3

	Nama	Hapus Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data detail Jenis Pengiriman
	Output	Info data Jenis Pengiriman dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data jenis pengiriman.
62	No.proses	8.8.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Tambah data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu Ongkos Kirim 2. Admin mengisi form tambah Ongkos Kirim kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data Ongkos Kirim baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
63	No.proses	8.8.2
	Nama	Ubah Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Ubah data Ongkos Kirim
	Output	Info data Ongkos Kirim telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Ongkos Kirim yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada

		yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
64	No.proses	8.8.3
	Nama	Hapus Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data detail Ongkos Kirim
	Output	Info data Ongkos Kirim dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data ongkos kirim.
65	No.proses	8.9.1
	Nama	Tambah Member
	Source	Admin
	Input	Tambah data Member
	Output	Info Member telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu Member 2. Admin mengisi form tambah Member kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data Member baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
66	No.proses	8.9.2
	Nama	Ubah Member
	Source	Admin
	Input	Ubah data Member
	Output	Info data Member telah diubah

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Member yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
67	No.proses	8.9.3
	Nama	Hapus Member
	Source	Admin
	Input	Data detail Member
	Output	Info data Member dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data member.
68	No.proses	8.10.1
	Nama	Tambah Rekening
	Source	Admin
	Input	Tambah data Rekening
	Output	Info Rekening telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	5. Admin memilih menu Rekening 6. Admin mengisi form tambah Rekening kemudian klik tombol simpan 7. Apabila data terisi semua maka data Rekening baru akan disimpan didalam database. 8. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
69	No.proses	8.10.2

	Nama	Ubah Rekening
	Source	Admin
	Input	Ubah data Rekening
	Output	Info data Rekening telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Rekening yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
70	No.proses	8.10.3
	Nama	Hapus Rekening
	Source	Admin
	Input	Data detail Rekening
	Output	Info data Rekening dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data rekening.
71	No.proses	8.11.1
	Nama	Tambah Warna
	Source	Admin
	Input	Tambah data Warna
	Output	Info Warna telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu Warna 2. Admin mengisi form tambah Warna kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data Warna baru akan

		disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
72	No.proses	8.11.2
	Nama	Ubah Warna
	Source	Admin
	Input	Ubah data Warna
	Output	Info data Warna telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Warna yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
73	No.proses	8.11.3
	Nama	Hapus Warna
	Source	Admin
	Input	Data detail Warna
	Output	Info data Warna dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data warna.
74	No.proses	8.12.1
	Nama	Tambah Ukuran
	Source	Admin
	Input	Tambah data Ukuran

	Output	Info Ukuran telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	5. Admin memilih menu Ukuran 6. Admin mengisi form tambah Ukuran kemudian klik tombol simpan 7. Apabila data terisi semua maka data Warna baru akan disimpan didalam database. 8. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
75	No.proses	8.12.2
	Nama	Ubah Ukuran
	Source	Admin
	Input	Ubah data Ukuran
	Output	Info data Ukuran telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data Ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
76	No.proses	8.12.3
	Nama	Hapus Ukuran
	Source	Admin
	Input	Data detail Ukuran
	Output	Info data Ukuran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data Ukuran.

77	No.proses	8.13.1
	Nama	Tambah kurs
	Source	Admin
	Input	Tambah data kurs
	Output	Info kurs telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kurs 2. Admin mengisi form tambah kurs kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data terisi semua maka data kurs baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
78	No.proses	8.13.2
	Nama	Ubah kurs
	Source	Admin
	Input	Ubah data kurs
	Output	Info data kurs telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data kurs yang akan diubah 2. Admin mengisi data kurs yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
79	No.proses	8.13.3
	Nama	Hapus kurs
	Source	Admin
	Input	Data kurs
	Output	Info data kurs dihapus

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
80	No. Proses	8.14.1
	Nama Proses	ubah status retur
	Source	Admin
	Input	Data status retur
	Output	Info data status retur
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah status retur 2. Sistem akan menampilkan informasi data status retur yang berhasil diubah.
81	No. Proses	8.14.2
	Nama Proses	Hapus retur
	Source	Admin
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus retur 2. Sistem akan menampilkan pesan informasi data retur berhasil dihapus.
82	No.proses	9.2.2
	Nama	Edit Transaksi Penjualan
	Source	Admin
	Input	Data detail pembelian
	Output	Status pembayaran berubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Jika member sudah melakukan konfirmasi, maka admin akan merubah status menjadi konfirmasi 2. Kemudian jika admin akan mengirim pesanan, maka admin akan merubah status menjadi kirim disertakan dengan no resi pengiriman 3. Kemudian jika barang telah sampaikan pada pembeli, maka admin akan merubah status pengiriman menjadi dikirim 4. Jika transaksi tidak di komfirmasi selama lebih dari empat hari maka transaksi dianggap batal, maka pembeli harus melakukan pemesanan pembelian kembali
83	No.Proses	10.0

	Nama	Pengolahan Data Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Info Laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mencari data laporan yang akan dicetak 2. Admin mencetak laporan yang telah dicari dalam bentuk PDF
84	No.proses	10.1.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan harian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya 2. Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
85	No.proses	10.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
86	No.proses	10.2.1
	Nama	Laporan Penjualan Mingguan
	Source	Admin
	Input	Data tanggal

	Output	Data laporan penjualan Mingguan
	Destination	Admin
	Logika proses	3. Admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya 4. Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
87	No.proses	10.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	2. Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
88	No.proses	10.3.1
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data bulan
	Output	Data laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya 2. Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
89	No.proses	10.3.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf

90	No.proses	10.4.1
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan tahunan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya 2. Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
91	No.proses	10.4.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf

III.2.4 Kamus data

Kamus data adalah kumpulan dari elemen-elemen atau simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* didalam sistem. Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi penjualan *online* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel III.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Id_admin+nama_admin+alamat_admin+email_admin+telp_admin+password_admin+verifikasi
Id_admin	[0-9]
Nama_admin	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Telp_admin	[A-Z|a-z|0-9]
Alamat_admin	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Member
Where used / how used	*Member* Proses 1.0, 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat+ ttl_member+Propinsi+kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_member	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Password confirmation	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	[A-Z|a-z|0-9]
Alamat	[A-Z|a-z|0-9]
ttl_member	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[A-Z|a-z|0-9]
telepon	[0-9]

kode_verifikasi verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 3.1, Proses 8.2,proses 8.2.1, proses 3.2.2, proses 3.2.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Kode_Kategori Nama_kategori Deskripsi_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 3.0, proses 8.3,proses 8.3.1,proses 8.3.2, proses 8.3.3, proses 8.3.4
Deskripsi	Berisi data Barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_kategori+ harga_barang+deskripsi_barang+diskon_barang+rating_barang+voterating_barang+viewcounter_barang+tanggal
Id_Barang tanggal Id_Kategori nama_barang deskripsi_barang harga_barang Rating_barang voterating_barang viewcounter_barang	[0-9] Date [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

Nama Aliran Data	Data DetailBarang
Where used / how used	Admin Proses 8.4, proses 8.4.1,proses 8.4.2, proses 8.4.3
Deskripsi	Berisi data detailbarang
Struktur data	Id detail barang + id_ barang +id_ukuran+ id_warna+Tanggal_detailbarang+stok_detailbarang+Berat_detailbarang+promo_detailbarang
id_detail_barang id_ barang id_ ukuran Tanggal_detailbarang Stok_detailbarang Berat_detailbarang Promo _detailbarang	[0-9] [0-9] [0-9] Date [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Rekening
Where used / how used	Admin Proses 8.10, proses 8.10.1,proses 8.10.2, proses 8.10.3
Deskripsi	Berisi data rekening
Struktur data	Id_rekening+nama_rekening+bank_rekening+ cabang_rekening+no_rekening+gambar_rekening
Id_rekening nama_rekeningbank_rekening cabang_rekeningno_rekening gambar_rekening	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 8.5, proses 8.5.1, proses 8.5.2, proses 8.5.3, proses

	8.5.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Kota
Where used / how used	Admin Proses 8.6, proses 8.6.1, proses 4.8.2, proses 8.6.3
Deskripsi	Berisi data hubungi
Struktur data	Id_hubungi+id_admin+ nama_hubungi+email_hubungi+ telp_hubungi+isi_hubungi+tanggal_hubungi
Id_hubungi id_admin nama_hubungi email_hubungi telp_hubungi isi_hubungi tanggal_hubungi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] Date
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 8.8, proses 8.8.1, proses 8.8.2, proses 8.8.3, proses 8.8.4
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkir+id_kota+ id_jenispengiriman+harga_ongkir
Id_ongkir id_kota id_jenispengiriman harga_ongkir	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Nama Aliran data	Data Jenis Pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 8.7, proses 8.7.1, proses 8.7.2, proses 8.7.3, proses 8.7.4
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+nama_jasapengiriman+ deskripsi_jenispengiriman
Id_jasapengiriman nama_jasapengiriman deskripsi_jenispengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Warna
Where used / how used	Admin Proses 8.11, proses 8.11.1, proses 8.11.2, proses 8.11.3, proses 8.11.4
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna+ format_warna
Id_warna nama_warna format_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Ukuran
Where used / how used	Admin Proses 8.12, proses 8.12.1, proses 8.12.2, proses 8.12.3,
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran+ deskripsi_ukuran
Id_ukuran nama_ukuran deskripsi_ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Data Retur**
Deskripsi	Berisi data retur

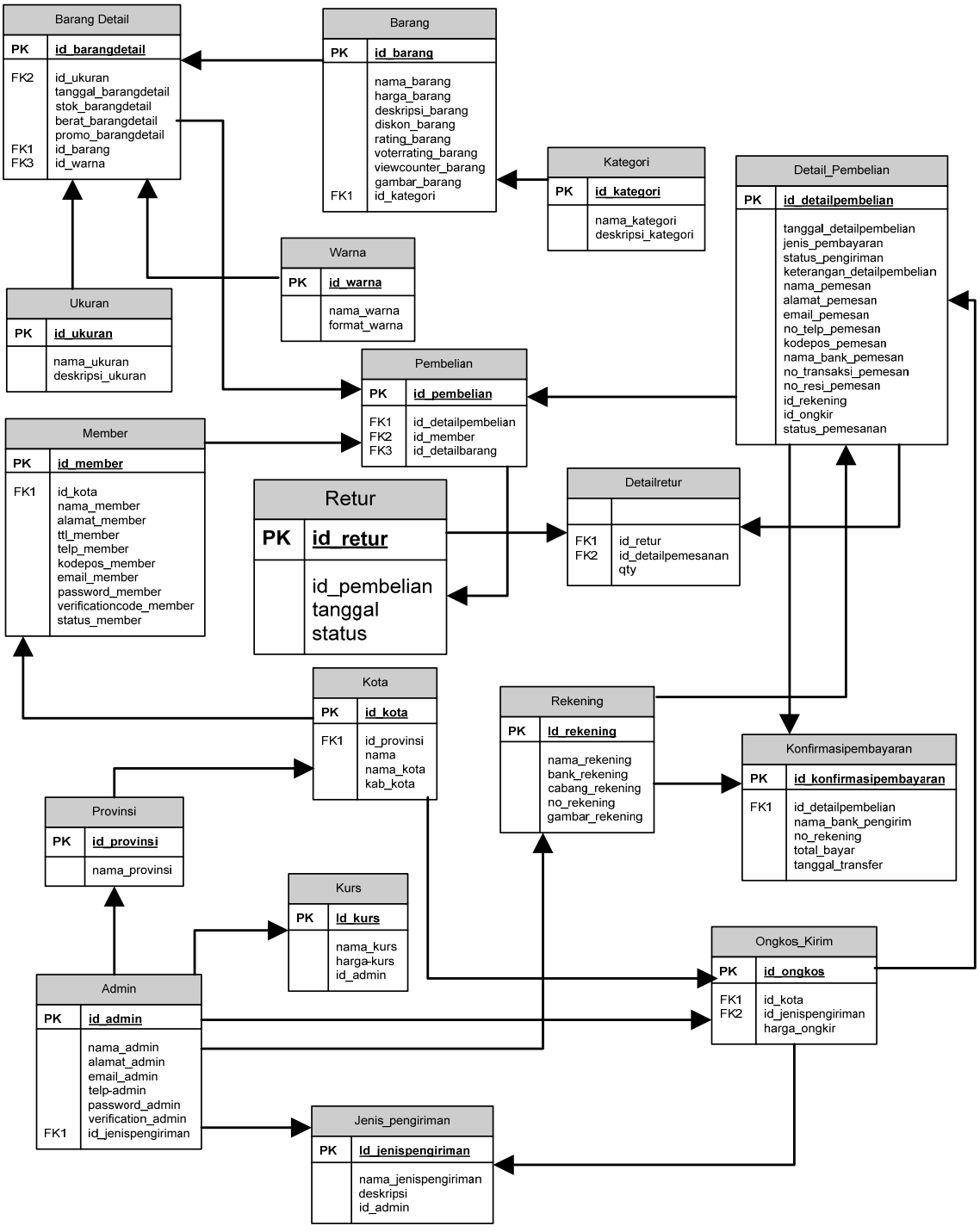
Struktur data	Id_retur+id_pesanan+retur_tgl+retur_status
Id_retur id_pesanan retur_tgl retur_status	[0…9] [0…9] [0…9] [A…Z] [a…z]
Nama	**Data Retur Detail**
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Id_retur+id_pesanan+id_produk+jml+ket
Id_retur id_pesanan id_produk jml ket	[0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [A…Z] [a…z]
Nama Aliran data	Data Kurs
Where used / how used	Admin Proses 8.13, proses 8.13.1, proses 8.13.2, proses 8.13.3
Deskripsi	Berisi data kurs
Struktur data	Id_kurs+kode_kurs+ symbol_kurs+harga_kurs+ deskripsi_kurs+status_kurs
Id_kurs kode_kurs symbol_kurs harga_kurs deskripsi_kurs status_kurs	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	DataPembelian

Where used / how used	*Member*, admin Proses 9.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur data	Id_pembelian +id_detailpembelian+id_member+ id_detailbarang+harga_temp+stok_temp+berat_temp+ diskon_temp+session_id
Id_pembelian id_detailpembelianid_member id_detailbarangharga_temp stok_temp berat_temp diskon_temp session_id	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

III.3 Perancangan Basis Data

III.3.1 Skema relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya. Bentuk relasi antar tabel dari sistem penjualan online yang diusulkan adalah sebagai berikut pada gambar III.45 :



Gambar III. 45 Skema Relasi *Website* Toko Sipartano Naiborngin

III.3.2 Struktur Tabel

Struktur file merupakan urutan isi ataupun data yang berada dalam suatu record. Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari sebuah aliran data dalam sebuah sistem. Struktur file dalam sistem Penerapan E-Commerce Untuk Sistem Penjualan Berbasis Web ini adalah sebagai berikut :

Tabel III.5 Struktur Data Admin

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_admin	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_admin	Varchar	50		NOT NULL
3.	alamat_admin	Text	-		NOT NULL
4.	email_admin	Varchar	50		NOT NULL
5.	telp_admin	Varchar	20		NOT NULL
6.	password_admin	Varchar	32		NOT NULL
7.	verification_admin	Varchar	32		NOT NULL

Tabel III.6 Struktur Data Member

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_member	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_kota	integer	11	*Foreign Key*	Reference table kota(id_kota)
3.	nama_member	Varchar	20		NOT NULL
4.	alamat_member	Varchar	50		NOT NULL
5.	ttl_member	date			NOT NULL
6.	telp_member	Varchar	20		NOT NULL
7.	kodepos_member	Varchar	6		NOT NULL
8.	email_member	Varchar	50		NOT NULL
9.	password_member	Varchar	32		NOT NULL

10.	Verificationcode_member	Varchar	32		NOT NULL

Tabel III.7 Struktur Data Kategori

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_kategori	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	kode_kategori	Varchar	3		NOT NULL
3.	nama_kategori	Varchar	50		NOT NULL
4.	deskripsi_kategori	Varchar	50		NOT NULL

Tabel III.8 Struktur Data Barang

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_barang	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_kategori	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table kategori(id_kategori)
3.	nama_barang	Varchar	50		NOT NULL
4.	harga_barang	Integer	-		NOT NULL
5.	diskon_barang	Float			NOT NULL
6.	rating_barang	Integer	11		NOT NULL
7.	votterrating_barang	Integer	11		NOT NULL
8.	viewcounter_barang	Integer	11		NOT NULL

Tabel III.9 Struktur Data Warna

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_warna	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_warna	Varchar	50		NOT NULL

Tabel III.10 Struktur Data Ukuran

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_ukuran	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_ukuran	Varchar	3		NOT NULL
3.	Deskripsi_ukuran	text			NOT NULL

Tabel III.11 Struktur Data Detail Barang

No.	Nama Field	Type	Size	Keterangan	Ket
1.	id_detailbarang	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	Id_barang	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table barang(id_barang)
3.	Id_warna	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table warna(id_warna)
4.	Id_ukuran	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table ukuran(id_ukuran)
5.	Tanggal_detailbarang	Datetime	-		NOT NULL
6.	Stok_detailbarang	Integer	11		NOT NULL
7.	Berat_detailbarang_	Float	-		NOT NULL
8.	Promo_detailbarang	Enum			NOT NULL

Tabel III.12 Struktur Data Provinsi

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_provinsi	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_provinsi	Varchar	30		NOT NULL

Tabel III.13 Struktur Data Kota

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_kota	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_provinsi	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table provinsi(id_provinsi)

3.	nama_kota	Varchar	50		NOT NULL
4.	kabkota	Varchar	50		NOT NULL
7.	verification_admin	Varchar	32		NOT NULL

Tabel III.14 Struktur Data Ongkir

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_ongkir	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_kota	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table kota(id_kota)
3.	id_jenispengiriman	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table jenispengiriman(id_jenispengiriman)
4.	Harga_ongkir	Integer	11		NOT NULL

Tabel III.15 Struktur Data Rekening

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_rekening	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_rekening	Varchar	50		NOT NULL
3.	bank_rekening	Text	50		NOT NULL

Tabel III.16 Struktur Data Jenis pengiriman

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_jenispengiriman	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_jasapengiriman	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table jasapengiriman(id_jasapengiriman)
3.	nama_jenispengiriman	Varchar	50		NOT NULL
4.	deskripsi_jenispengiriman	Varchar	50		NOT NULL

Tabel III.17 Struktur Data Pembelian

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_pembelian	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_detailpembelian	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailpembelian(id_detailpembelian)
3.	id_member	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table member(id_member)
4.	Id_detailbarang	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailbarang(id_detail barang)
5.	harga_temp	Integer	11		NOT NULL
6.	stok_barang	Integer	11		NOT NULL
7.	berat_temp	float	-		NOT NULL
8.	diskon_temp	float	-		NOT NULL
9.	Session_id	Varchar	32		NOT NULL

Tabel III.18 Struktur Data Detail pembelian

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_detailppembelian	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	tanggal_detailpembelian	Datetime	-		NOT NULL
3.	status_pengiriman	Enum	-		NOT NULL
4.	keterangan_detailpembelian	Text	-		NOT NULL
5.	nama_pemesan	Varchar	50		NOT NULL
6.	alamat_pemesan	Text	-		NOT NULL
7.	email_pemesan	Varchar	50		NOT NULL
8.	no_telp_pemesan	Varchar	20		NOT NULL
9.	kodepos_pemesan	Varchar	6		NOT NULL
10.	kota_pemesan	Varchar	20		NOT NULL
11.	provisi_pemesan	Varchar	20		NOT NULL

12.	no_resi_pemesan	Varchar	50		NOT NULL
13.	totalpembayarana_detailpembelian	Float	-		NOT NULL
14.	hargaongkir_detailpembelian	Float	-		NOT NULL
15.	status_pemesanan	Enum	-		NOT NULL
16.	Session_id	varchar	32		NOT NULL

Tabel III.19 Struktur Data Kurs

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	kode_kurs	Integer	5	*Primary Key*	NOT NULL
2.	nama_kurs	Varchar	15		NOT NULL
3.	harga_kurs	Varchar	11		NOT NULL
4.	simbol_kurs	Varchar	5		NOT NULL

Tabel III.20 Struktur Data Konfirmasi Pembayaran

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_konfirmasipembayaran	Integer	11	*Primary Key*	NOT NULL
2.	id_detailpembelian	Integer	11	*Foreign Key*	NOT NULL
3.	nama_bank_pengirim	Varchar	25		NOT NULL
4.	no_rekening_pengirim	Varchar	25		NOT NULL
5.	total_bayar	integer	11		NOT NULL

Table III.21 Struktur Tabel Retur

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_retur	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_pemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table pemesanan(id_pemesanan)

3.	Id_detailretur	Intrger	11	*Foreign Key*	Reference table detailretur(id_detailretur)
4.	Status_retur	Enum	-		
5.	Tanggal_retur	Datetime	-		

Table III.22 Struktur Tabel Detail Retur

No	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_retur	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table retur(id_retur)
2.	id_detailpemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailpemesanan(id_detailpemesanan)
3.	jumlah	Float	-		

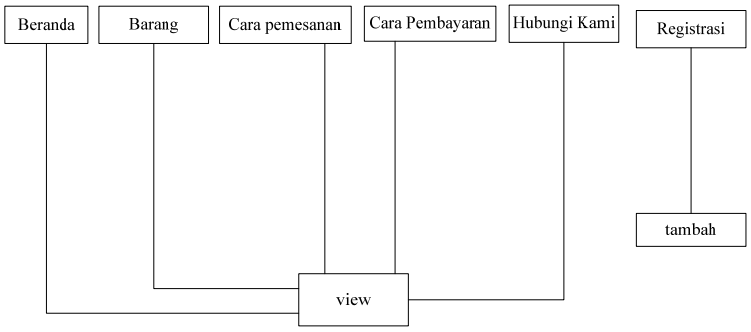
III.4 Perancangan Arsitektur

III.4.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu *website* penjualan online.

1. Struktur Menu Pengunjung

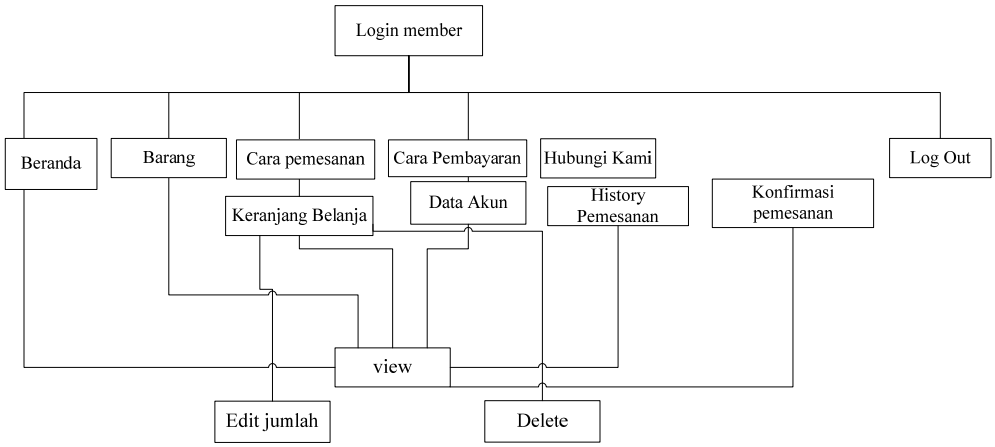
Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gambar III.46 :



Gambar III. 46 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member

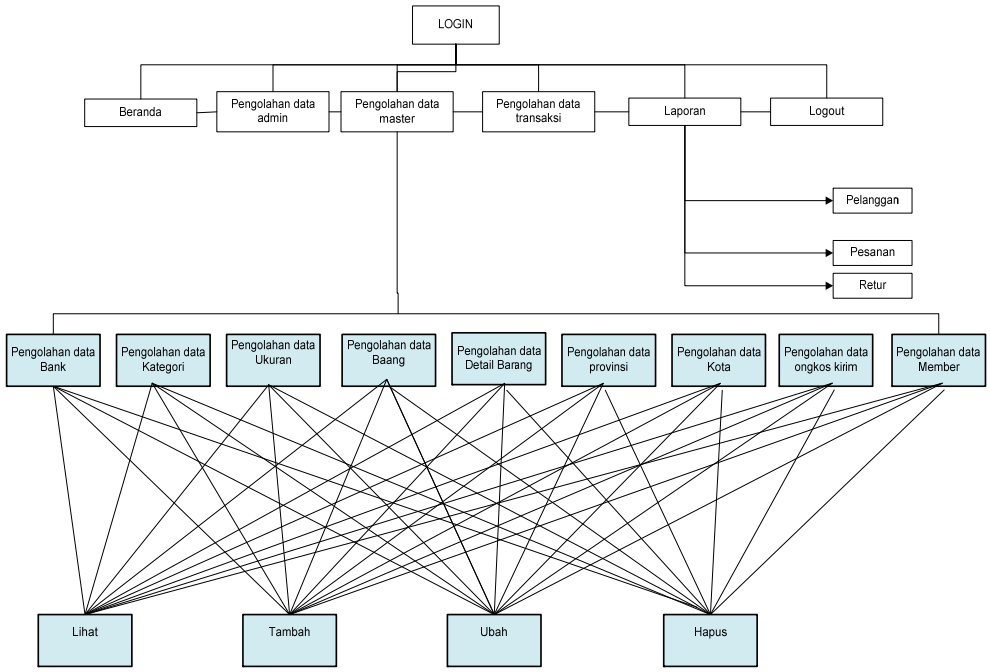
Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gambar III.47 :



Gambar III. 47 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Administrasi

Struktur menu admin dapat dilihat pada gambar III.48 :



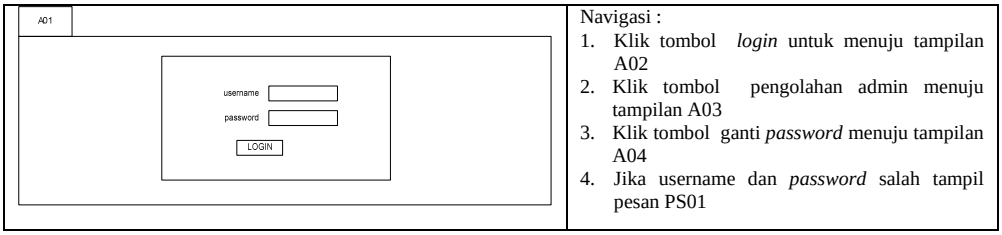
Gambar III.48. Struktur Menu Admin

III.4.2 Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*. Berikut ini adalah tampilan antar muka yang dirancang pada *website* penjualan online Toko Sipartano Naiborngin :

1. Perancangan Antar Muka Administrator

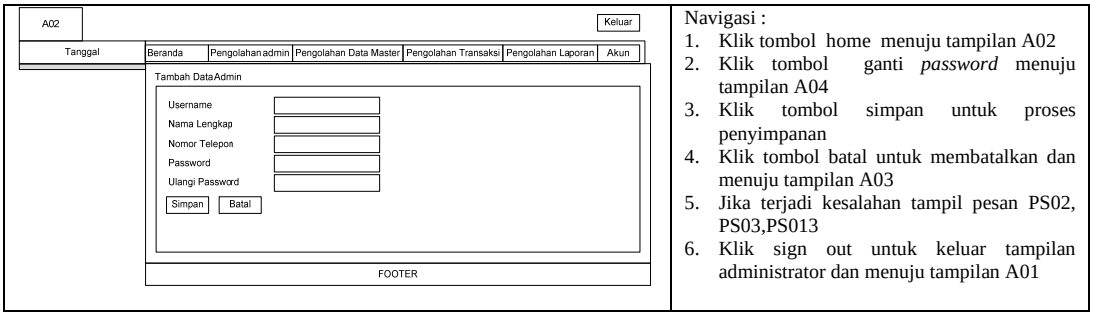
Antar muka *login* administrator (A01)



Gambar III. 49 Tampilan *Login* Administrator

2. Pengolahan Antar Muka Tambah Administrator

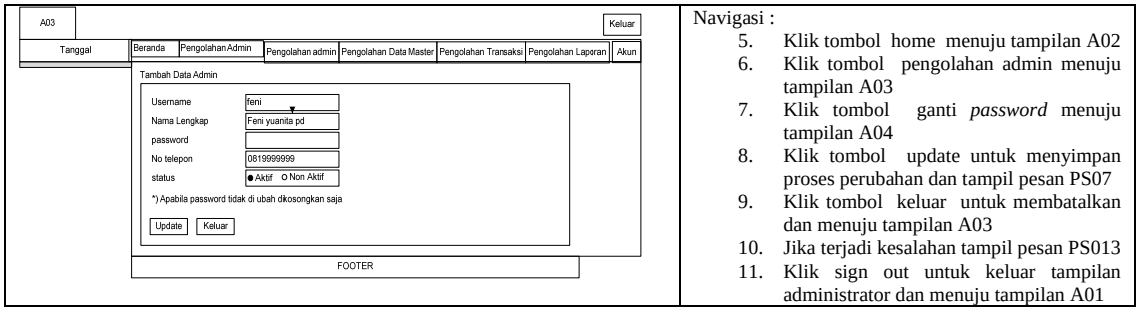
Antar muka tambah admin (A02)



Gambar III. 50 Tampilan Tambah Admin

3. Pengolahan Antar Muka Edit Administrator

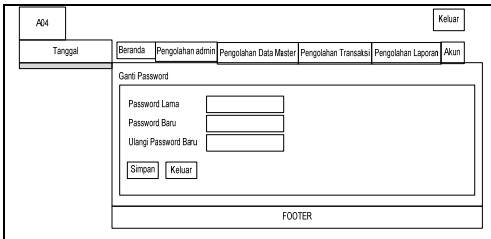
Antar muka edit admin (A03)



Gambar III. 51 Tampilan Edit Admin

4. Pengolahan Antar Muka Ganti Password Administrator

Antar muka ganti *password* administrator (A04)

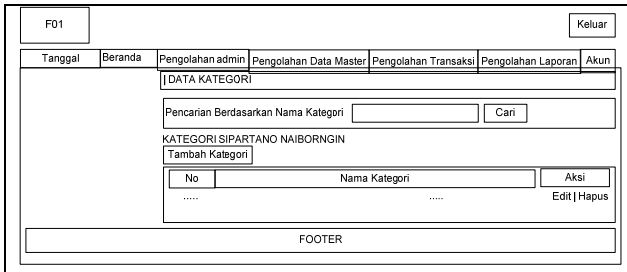


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan A02
2. Klik tombol pengolahan admin menuju tampilan A03
3. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan A04
4. Klik simpan untuk proses penyimpanan dan tampil pesan PS04
5. Klik tombol keluar untuk membatalkan dan menuju tampilan A03
6. Jika terjadi kesalahan tampil pesan PS05, PS013
7. Klik sign out untuk keluar tampilan administrator menuju tampilan A01

Gambar III. 52 Tampilan Ganti *Password* Administrator

5. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Kategori

Antar muka data kategori (F01)

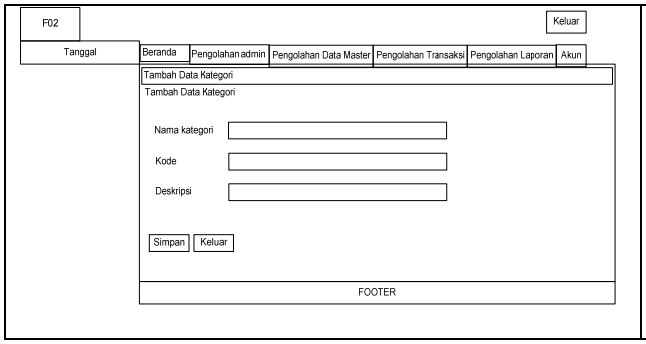


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan pemesanan
3. Klik link sign out menuju tampilan F01
4. Klik link data kategori menuju tampilan F01
5. Klik link data barang menuju tampilan F04
6. Klik tombol cari untuk proses pencarian data kategori
7. Klik tombol tambah kategori menuju tampilan F05

Gambar III. 53 Tampilan Data Kategori

6. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Tambah Kategori

Antar muka tambah data kategori (F02)

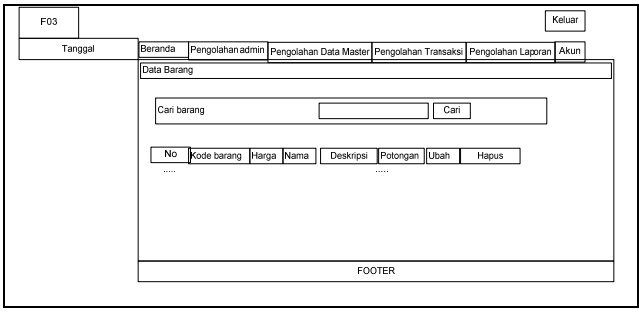


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3.
4. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan
5. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan
6. Klik link sign out menuju tampilan F01
7. Klik link data kategori menuju tampilan F03
8. Klik link data barang menuju tampilan F07
9. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
10. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 54 Tampilan Tambah Data Kategori

7. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Barang

Antar muka data barang (F03)

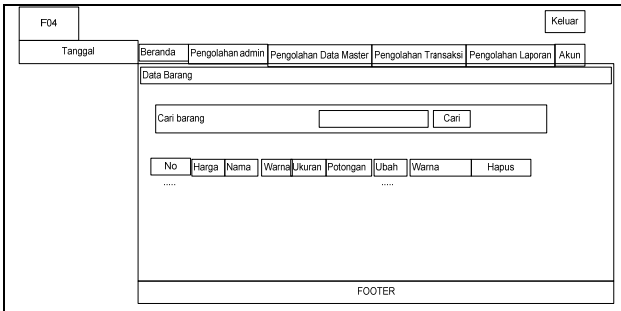


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan
4. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F25
5. Klik link data barang menuju tampilan F03
6. Klik link data barang menuju tampilan F07
7. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
8. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 55 Tampilan Data Barang

8. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Detail Barang

Antar muka data detail barang (F04)

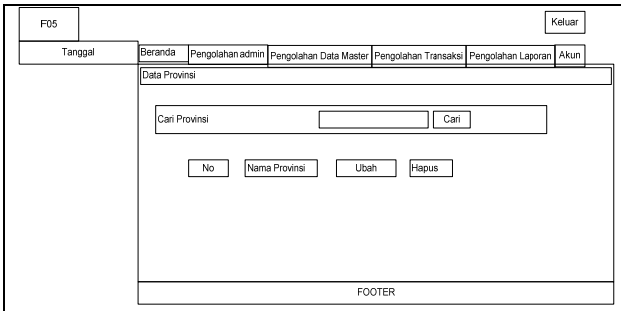


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan
4. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32
5. Klik link sign out menuju tampilan F01
6. Klik link data detail barang menuju tampilan F04
7. Klik link data barang menuju tampilan F07
8. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
9. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 56 Tampilan Data Derail Barang

9. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Provinsi

Antar muka data provinsi (F05)

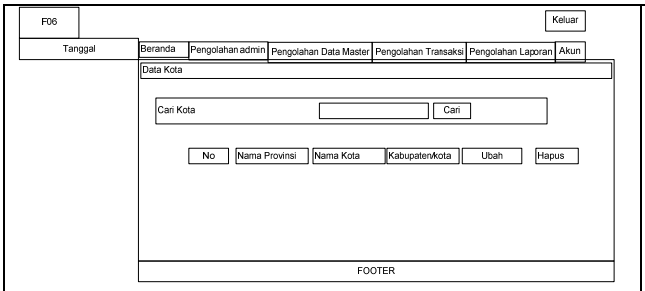


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan
4. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32
5. Klik link data provinsi menuju tampilan F05
6. Klik link data barang menuju tampilan F03
7. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
8. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 57 Tampilan Data Provinsi

10. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Kota

Antar muka data kota (F06)

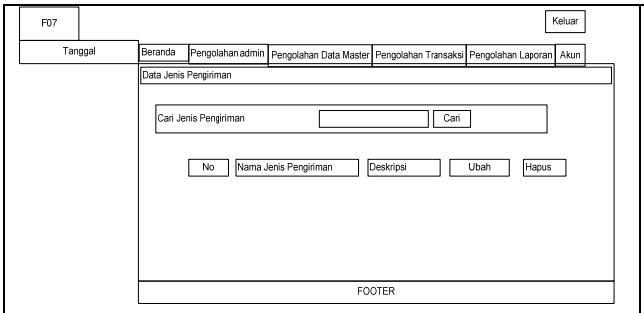


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan
4. Klik link data kota menuju tampilan F06
5. Klik link data barang menuju tampilan F03
6. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
7. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 58 Tampilan Data Kota

11. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Jenis Pengiriman

Antar muka data jenis pengiriman (F07)

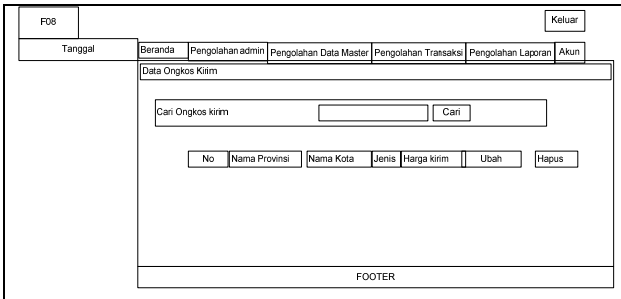


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik link data jenis pengiriman menuju tampilan F07
4. Klik link data barang menuju tampilan F03
5. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
6. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 59 Tampilan Data Jenis Pengiriman

12. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Ongkos Kirim

Antar muka data ongkos kirim (F08)

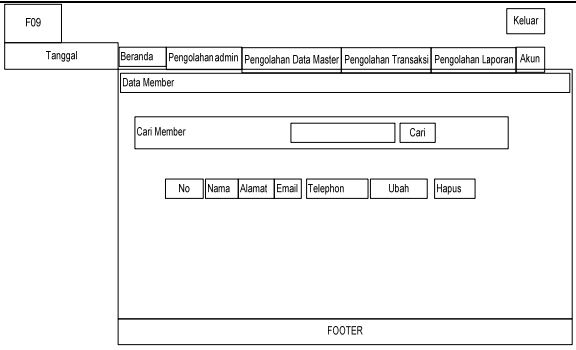


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik link sign out menuju tampilan F01
4. Klik link data ongkos kirim menuju tampilan F08
5. Klik link data barang menuju tampilan F03
6. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
7. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 60 Tampilan Data Ongkos Kirim

13. Pengolahan Antar Muka Pengolahan Data Member

Antar muka data member (F09)



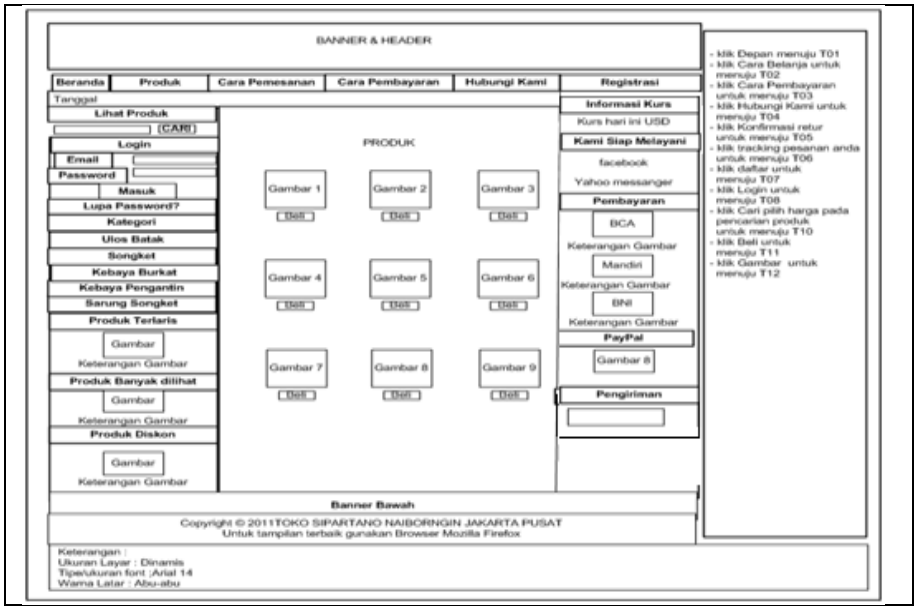
Navigasi :

1. Klik tombol home menuju tampilan F02
2. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F10
3. Klik link sign out menuju tampilan F01
4. Klik link data member menuju tampilan F09
5. Klik link data barang menuju tampilan F03
6. Klik tombol simpan untuk proses penyimpanan
7. Klik tombol keluar menuju tampilan F020

Gambar III. 61 Tampilan Data Member

14. Pengolahan Antar Muka Beranda Pengunjung

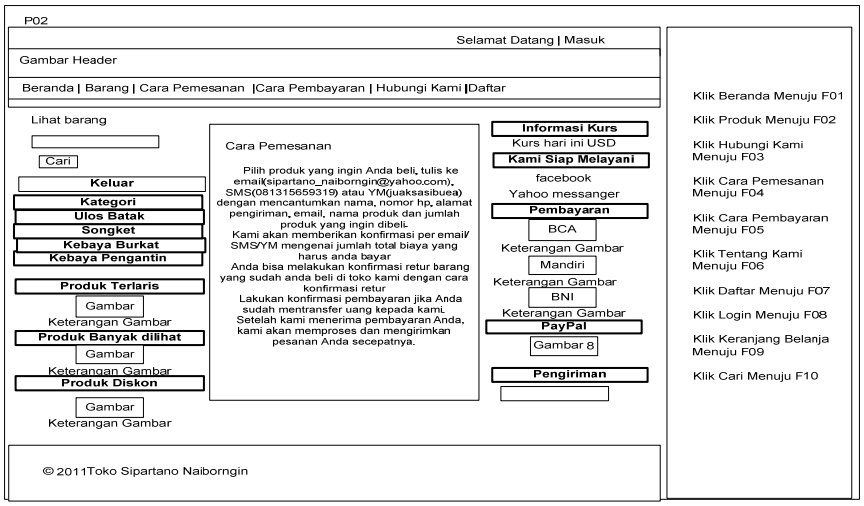
Antar muka beranda pengunjung (P01)



Gambar III. 62 Tampilan Beranda Pengunjung

15. Pengolahan Antar Muka Cara Pembelian

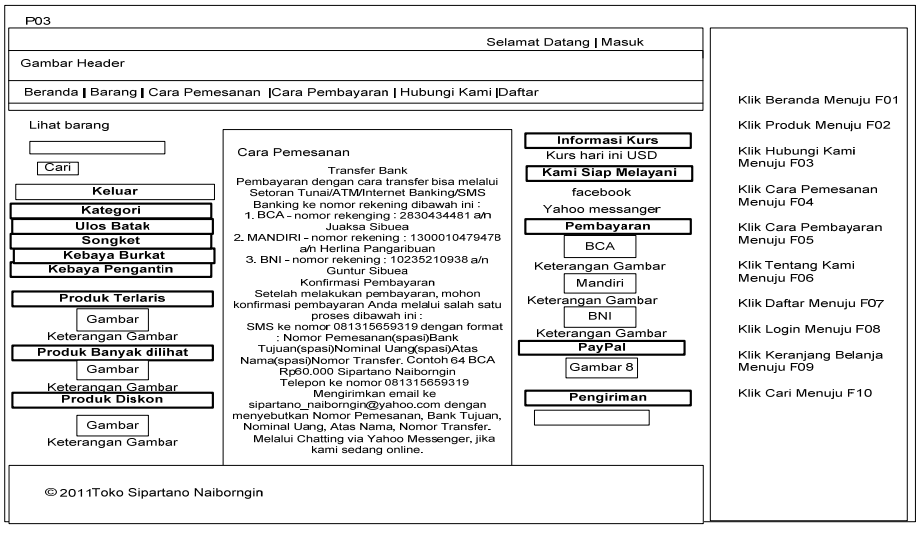
Antar muka cara pemesanan (P02)



Gambar III. 63 Tampilan Cara Pembelian

16. Pengolahan Antar Muka Cara Pembayaran

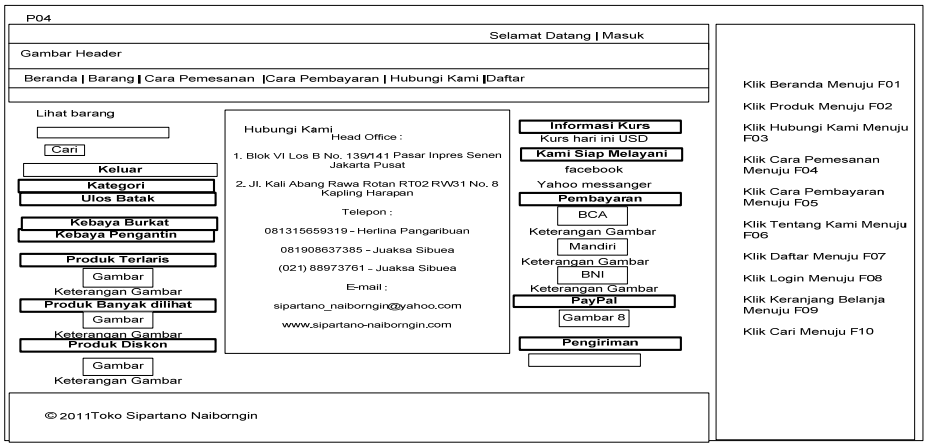
Antar muka cara pembayaran (P03)



Gambar III. 64 Tampilan Cara Pembayaran

17. Pengolahan Antar Muka Hubungi Kami

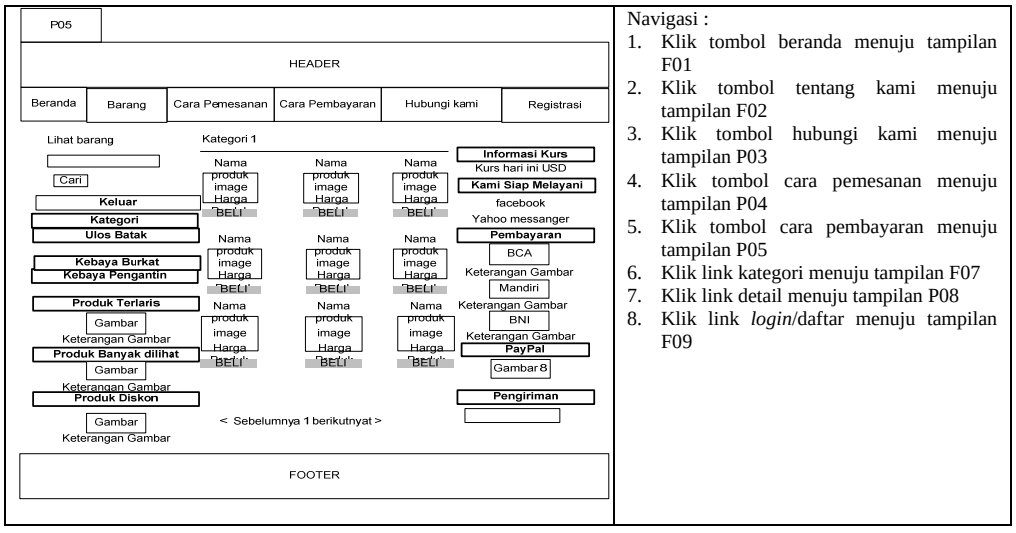
Antar muka hubungi kami (P04)



Gambar III. 65 Tampilan Hubungi Kami

18. Pengolahan Antar Muka Barang Berdasarkan Kategori

Antar muka barang berdasarkan kategori (P05)

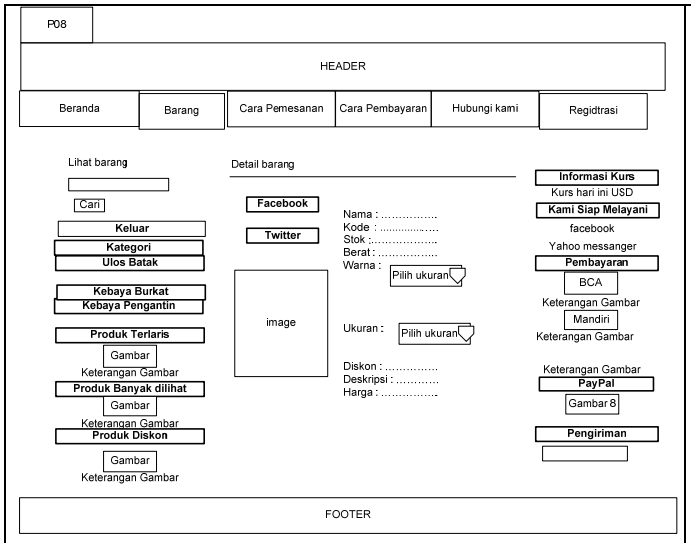


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan F01
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan F02
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan P03
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan P04
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan P05
6. Klik link kategori menuju tampilan F07
7. Klik link detail menuju tampilan P08
8. Klik link *login*/daftar menuju tampilan F09

Gambar III. 66 Tampilan PBarang Berdasarkan Kategori

19. Pengolahan Antar Muka Detail Barang

Antar muka detail barang (P08)

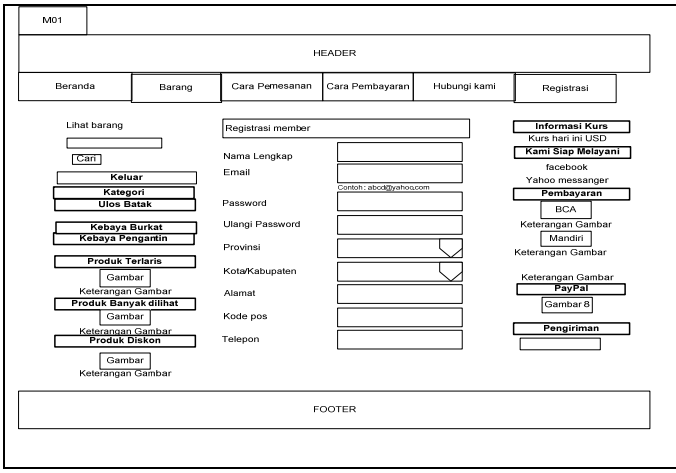


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan F01
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan P02
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan P03
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan P04
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan P05
6. Klik link kategori menuju tampilan F07
7. Klik link detail menuju tampilan F08
8. Klik link *login*/daftar menuju tampilan F09

Gambar III. 67 Tampilan Detail Barang

20. Pengolahan Antar Muka *Login Member*

Antar muka *login member* (M01)

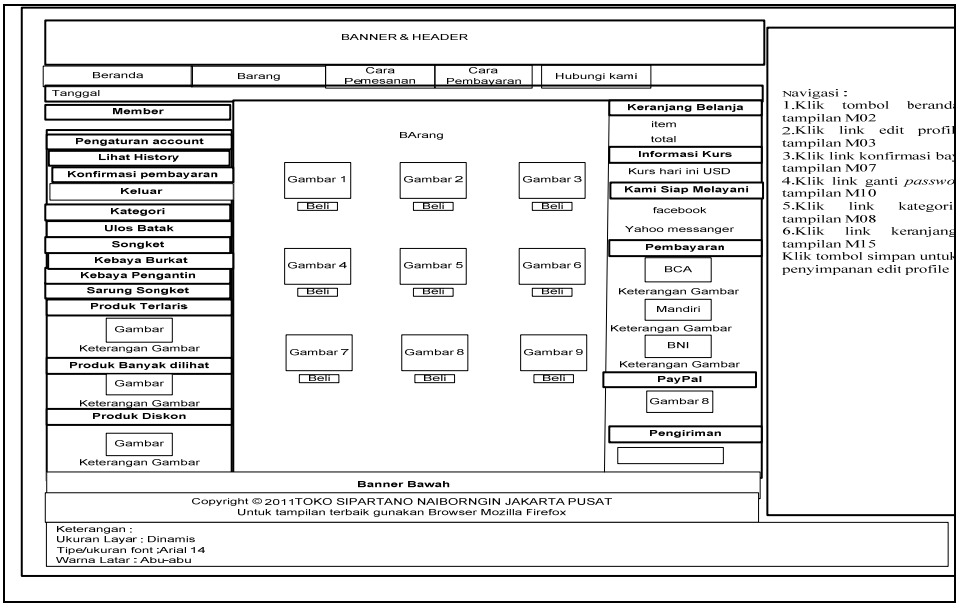


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06
6. Klik link daftar/*login* menuju tampilan M01
7. Klik tombol daftar untuk proses daftar
8. Klik tombol *login* untuk proses *login*
9. Klik tombol kirim untuk proses lupa *password*

Gambar III. 68 Tampilan *Login Member*

21. Pengolahan Antar Muka Beranda Member Setelah Login

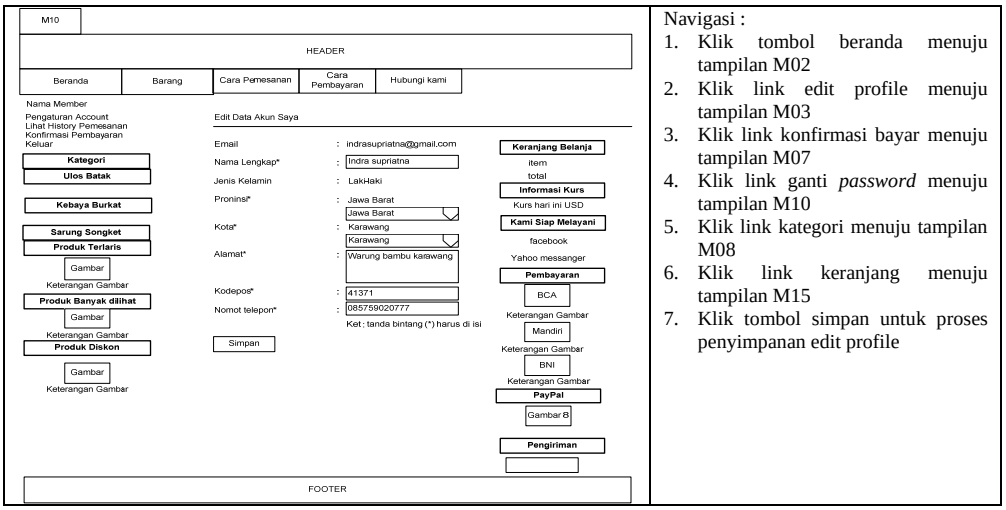
Antar muka beranda *member* setelah *login* (M02)



Gambar III. 69 Tampilan Beranda *Member*

22. Pengolahan Antar Muka Edit Profile Member

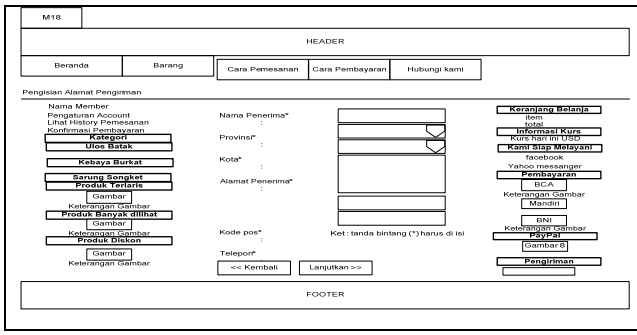
Antar muka edit *profile member* (M03)



Gambar III. 70 Tampilan Edit *Profile Member*

23. Pengolahan Antar Muka Pengisian Alamat Pengiriman

Antar muka pengisian alamat pengiriman (M04)

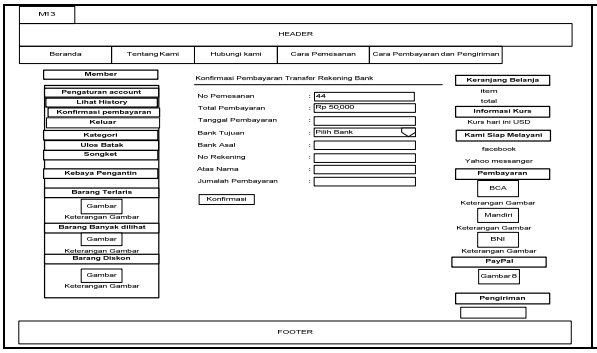


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik link edit profile menuju tampilan M03
3. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M07
4. Klik link ganti *password* menuju tampilan M10
5. Klik link kategori menuju tampilan M08
6. Klik link keranjang menuju tampilan M15

Gambar III. 71 Tampilan Pengisian Alamat Pengiriman

24. Pengolahan Antar Muka Rekening Bank

Antar muka konfirmasi rekening bank (M07)

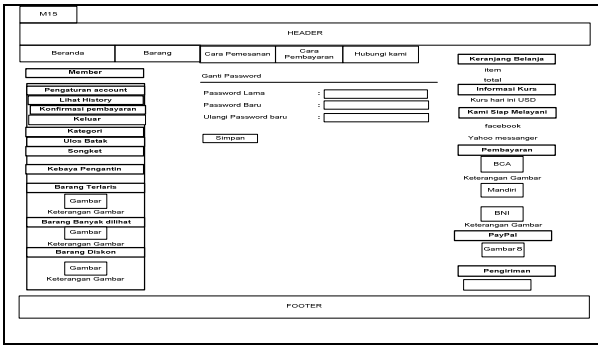


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05
5. Klik tombol Rekening bank menuju tampilan M07
6. Klik link edit profile menuju tampilan M10

Gambar III. 72 Tampilan Konfirmasi Rekening Bank

25. Pengolahan Antar Muka Ganti Password

Antar muka ganti *password* (M08)

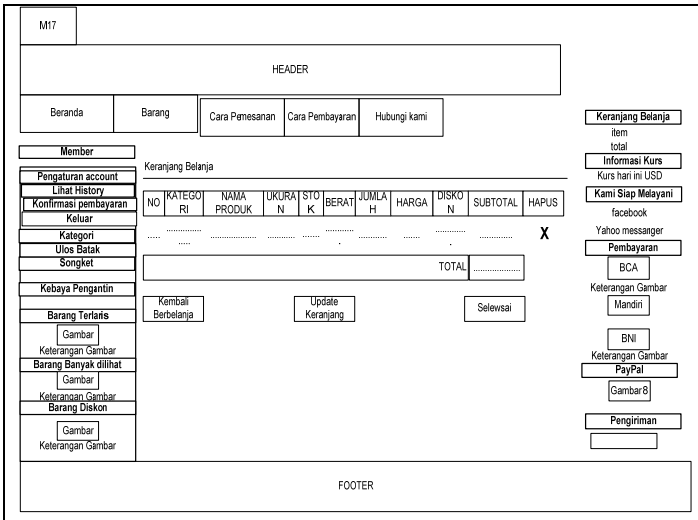


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05
3. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06
4. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01
5. Klik link edit profile menuju tampilan M10
6. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11
7. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15

Gambar III. 73 Tampilan Ganti *Password*

26. Pengolahan Antar Muka Keranjang Belanja

Antar muka keranjang belanja (M09)

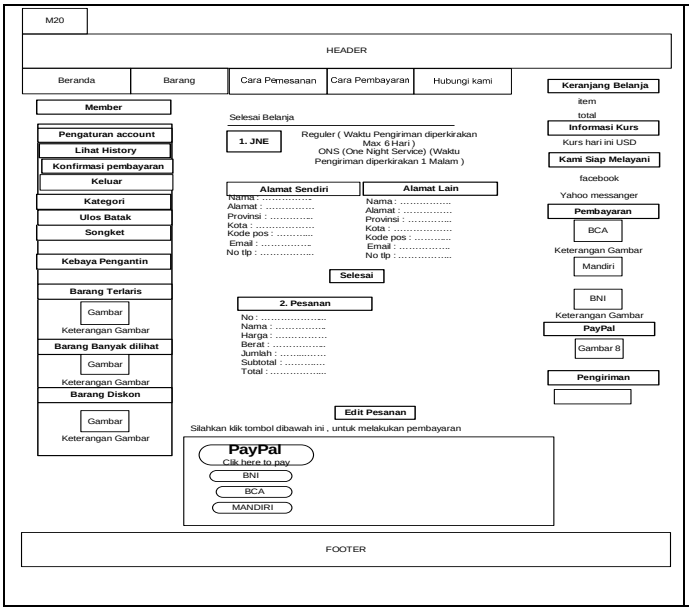


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05
3. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06
4. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01
5. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11
6. Klik link kategori menuju tampilan M08
7. Klik link keranjang menuju tampilan M17
8. Klik tombol kembali belanja menuju tampilan M02
9. Klik tombol update keranjang untuk proses update jumlah pemesanan barang
10. Klik gambar tombol hapus untuk proses penghapusan barang di keranjang

Gambar III. 74 Tampilan Keranjang Belanja

27. Pengolahan Antar Muka Konfirmasi Pembayaran

Antar muka Konfirmasi pembayaran (M20)

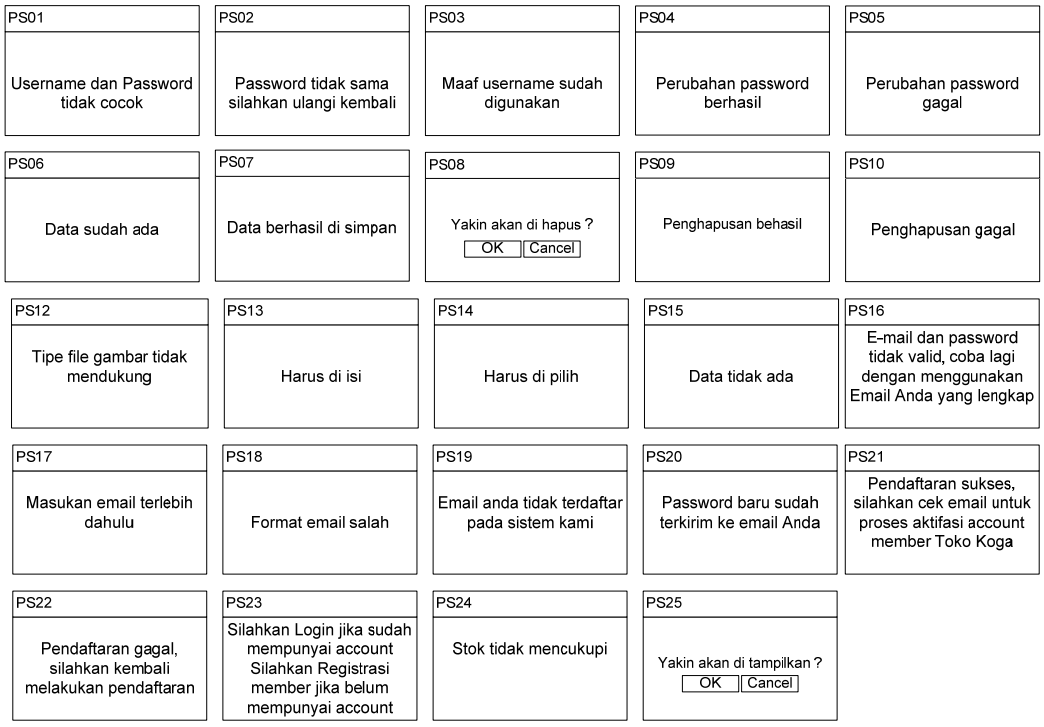


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06
6. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01
7. Klik link edit profile menuju tampilan M10
8. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11
9. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15
10. Klik link kategori menuju tampilan M08
11. Klik link keranjang menuju tampilan M17
12. Klik tombol PayPal untuk menuju proses pembayaran ke sistem paypal.

Gambar III. 75 Tampilan Konfirmasi Pembayaran

III.4.3 Perancangan Pesan

Berikut ini adalah perancangan pesan yang ada pada *website* penjualan online Toko Sipartano Naiborngin pada Gambar III.76 :



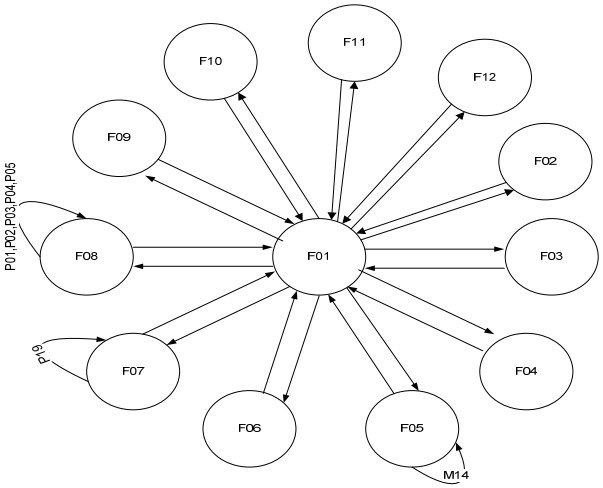
Gambar III. 76 Perancangan Pesan *Website* Toko Sipartano Naiborngin

III.4.4 Jaringan semantik

Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Berikut adalah gambaran jaringan semantik yang ada pada *website* penjualan online Toko Sipartano Naiborngin.

1. Jaringan simantik pengunjung (Belum Login)

   Jaringan simantik pengunjung (sebelum login) dapat dilihat pada Gambar III.77.



Gambar III.77 Jaringan Simantik Pengunjung (belum login)

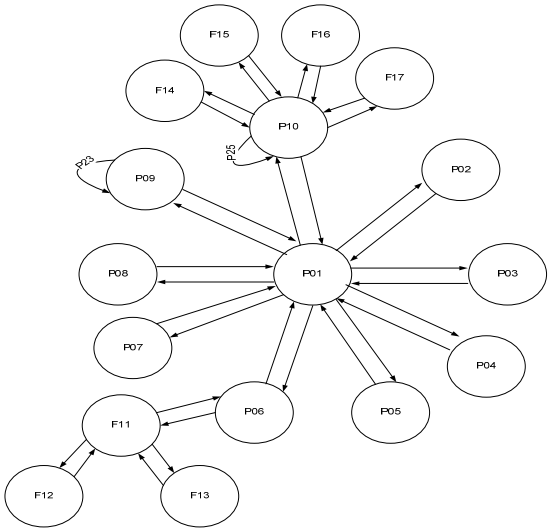
Tabel III.23 Keterangan Tampilan Jaringan Semantik Pengunjung

No.Tampilan	Keterangan
F01	Tampilan halaman utama
F02	Tampilan halaman Beranda
F03	Tampilan halaman Barang
F04	Tampilan halaman cara pemesanan
F05	Tampilan halaman cara pembayaran
F06	Tampilan halaman Hubungi Kami
F07	Tampilan halaman daftar
F08	Tampilan halaman Login user
F9	Tampilan halaman cek status pesanan

F10	Tampilan halaman view barang
F11	Tampilan halaman view detail barang
F12	Tampilan halaman hasil pencarian barang
F13	Tampilan halaman kontak Chat
M01	Perancangan pesan isi no.belanja
M02	Perancangan pesan isi jumlah transfer
M04	Perancangan pesan nama belum diisi
M05	Perancangan pesan povinsi belum dipilih
M06	Perancangan pesan kota belum dipilih
M07	Perancangan pesan isi kode pos
M08	Perancangan pesan nomer telepon harus diisi
M9	Perancangan pesan isi email
M10	Perancangan pesan password belum diisi
M11	Perancangan pesan re-type password belum diisi
M12	Perancangan pesan email invalid
M13	Perancangan pesan panjang password kurang dari 6 karakter
M14	Perancangan pesan password tidak sama
M15	Perancangan pesan karakter yang diinputkan bukan angka
M16	Perancangan pesan email pemesan belum diisi
M17	Perancangan barang rusak belum diisi

2. Jaringan simantik member (Setelah login)

Jaringan simantik member sesudah login dapat dilihat pada gambar III.78 :



Gambar III.78 Jaringan simantik member sesudah login

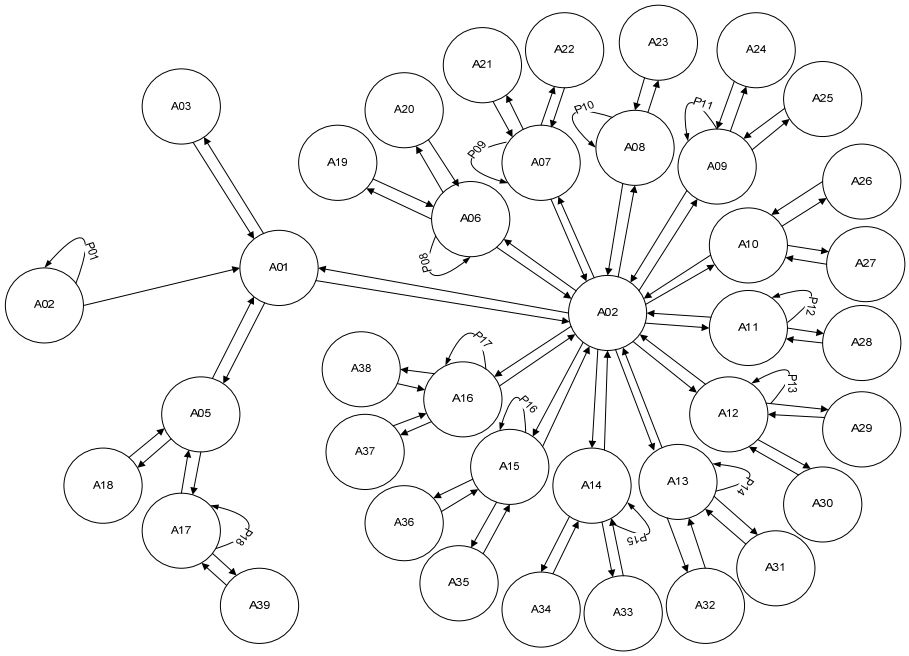
Tabel III.24 keterangan tampilan jaringan simantik member sudah login

No.Tampilan	Keterangan
P01	Tampilan halaman utama member
P02	Tampilan halaman akun saya
P03	Tampilan halaman keranjang belanja
P04	Tampilan halaman konfirmasi pembayaran
P05	Tampilan halaman history belanja
P06	Tampilan halaman edit akun member
P07	Tampilan halaman edit password
P08	Tmapilan halaman detail pembayaran
P09	Tampilan halaman pilih tujuan pengiriman
P10	Tampilan halaman faktur pembelian
P11	Tampilan halaman selesai belanja
M01	Perancangan pesan isi no.belanja

M02	Perancangan pesan isi jumlah transfer
M04	Perancangan pesan nama depan belum diisi
M05	Perancangan pesan povinsi belum dipilih
M06	Perancangan pesan kota belum dipilih
M07	Perancangan pesan isi kode pos
M08	Perancangan pesan nomer telepon harus diisi
M09	Perancangan pesan isi email
M10	Perancangan pesan password belum diisi
M11	Perancangan pesan re-type password belum diisi
M12	Perancangan pesan email invalid
M13	Perancangan pesan panjang password kurang dari 6 karakter
M14	Perancangan pesan password tidak sama
M16	Perancangan pesan karakter yang diinputkan bukang angka
M21	Perancangan pesan password lama belum diisi
M22	Perancangan pesan password baru belum diisi

3. Jaringan simantik admin

Jaringan simantik admin sesudah login dapat dilihat pada gambar III.79 :



Gambar III.79 Jaringan Simantik admin

Tabel III.25 keterangan tampilan jaringan simantik admin

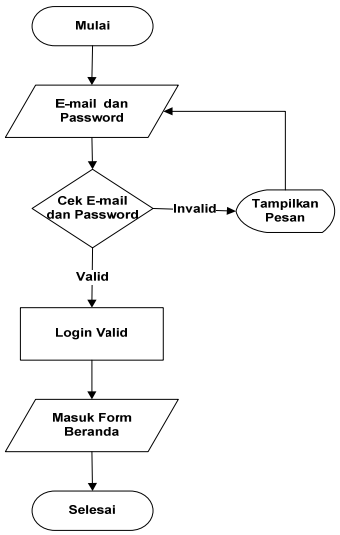
No.Tampilan	Keterangan
A01	Tampilan halaman utama admin
A02	Tampilan halaman pesanan
A05	Tampilan halaman logout
A06	Tampilan halaman edit profile
A07	Tampilan halaman edit password
A08	Tampilan halaman kategori
A10	Tampilan halaman barang
A11	Tampilan halaman provinsi
A12	Tampilan halaman kota
A15	Tampilan halaman laporan member

A16	Tampilan halaman laporan pesanan
A18	Tampilan halaman view detail pesanan
A20	Tampilan halaman provinsi
A21	Tampilan halaman tambah kategori
A25	Tampilan halaman tambah barang

III.4.5 Perancangan Prosedural

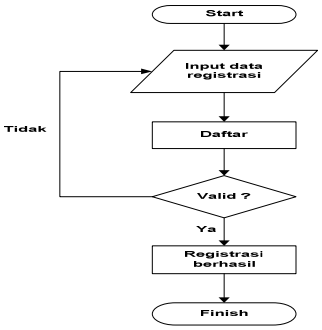
Perancangan prosedural mentransformasi elemen-elemen struktural dari arsitektur program kedalam suatu deskripsi prosedural dari komponen-komponen perangkat lunak. Adapun perancangan prosedural untuk aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedur Login



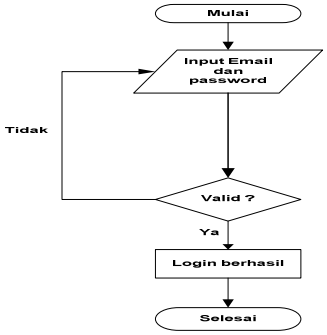
Gambar III.80 Prosedur Login

b. Prosedur Registrasi



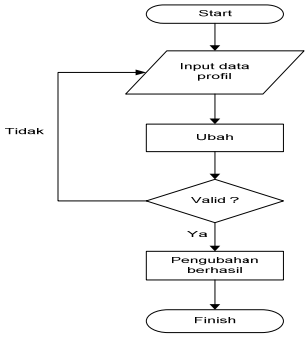
Gambar III.81 Prosedur Registrasi

c. Prosedur Input Data Login



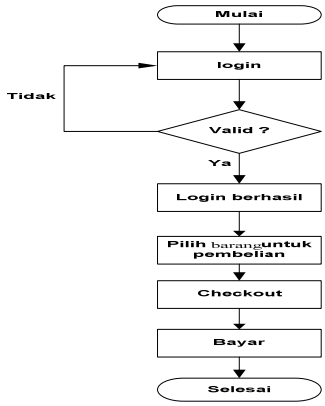
Gambar III.82 Prosedur Input Data Login

d. Prosedur pengubahan profil



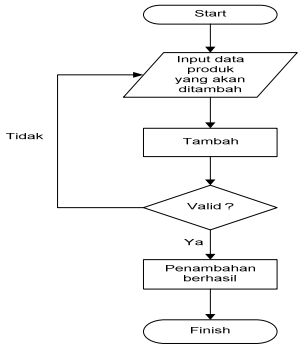
Gambar III.83 Prosedur pengubahan profil

e. Prosedur Pembelian



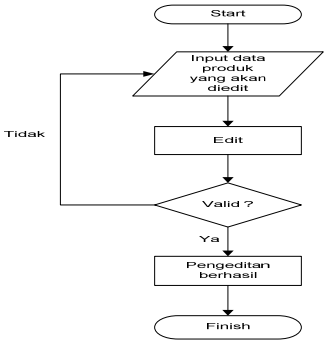
Gambar III.84 Prosedur Pembelian

f. Prosedur tambah data barang



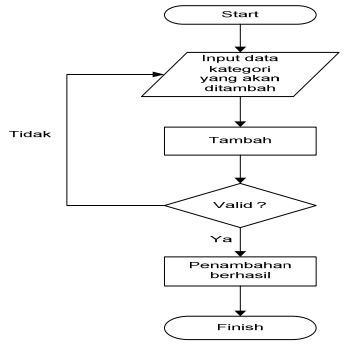
Gambar III.85 Prosedur tambah data barang

g. Prosedur ubah data barang



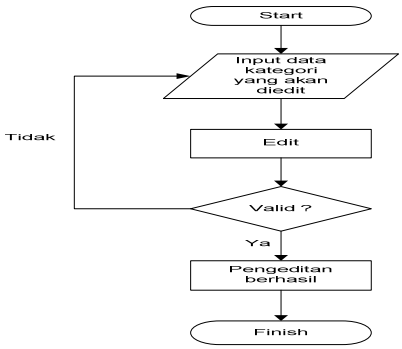
Gambar III.86 Prosedur ubah data barang

h. Prosedur tambah data kategori



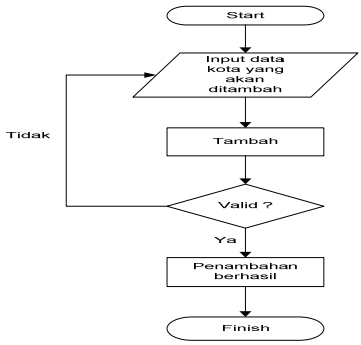
Gambar III.87 Prosedur Tambah data kategori

i. Prosedur ubah kategori



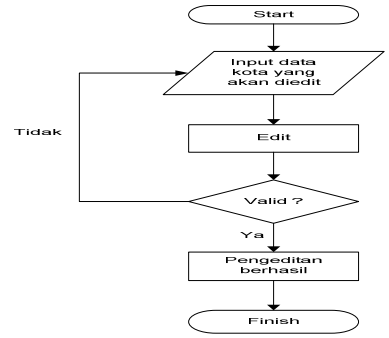
Gambar III.88 Prosedur ubah kategori

j. Prosedur tambah data kota



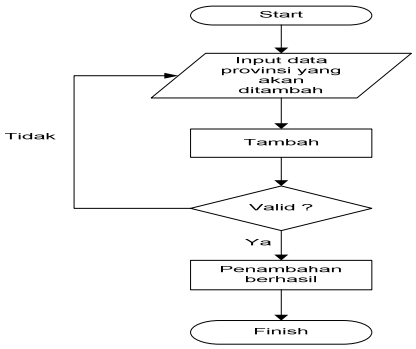
Gambar III.89 Prosedur tambah data kota

k. Prosedur ubah data kota



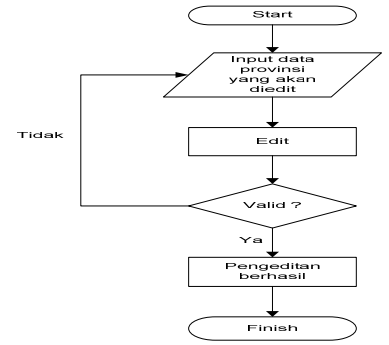
Gambar III.90 Prosedur ubah data kota

l. Prosedur tambah data provinsi



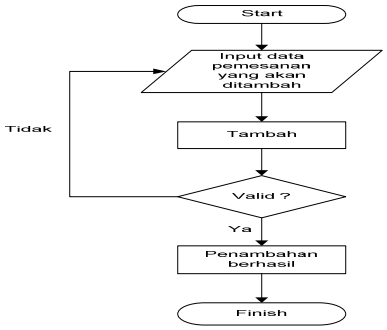
Gambar III.91 Prosedur tambah provinsi

m. Prosedur ubah data provinsi



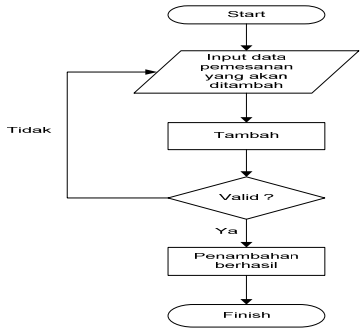
Gambar III.92 Prosedur ubah provinsi

n. Prosedur tambah data pembelian



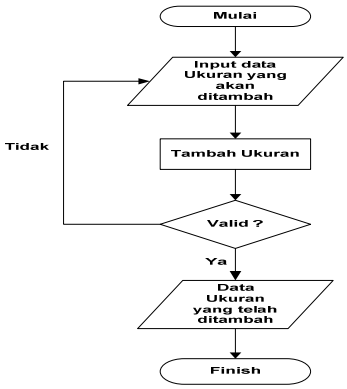
Gambar III.93 Prosedur tambah data pembelian

o. Prosedur edit data pembelian



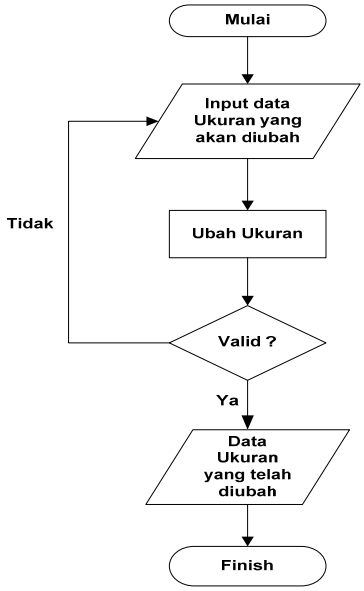
Gambar III.94 Prosedur ubah data pembelian

p. Prosedur Tambah Ukuran



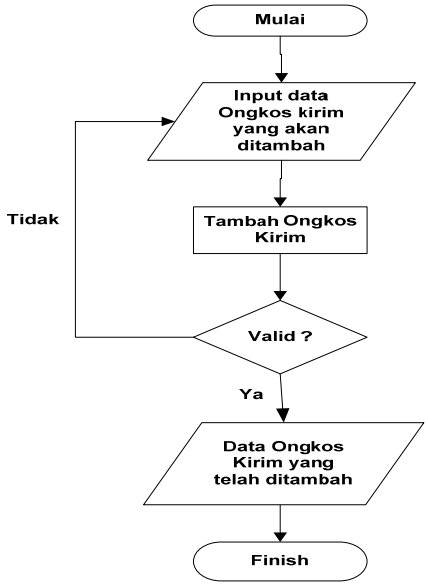
Gambar III.95 Prosedur Tambah Data Ukuran

q. Prosedur Ubah Data Ukuran



Gambar III.96 Prosedur Ubah Data Ukuran

r. Prosedur Tambah Data Ongkos Kirim



Gambar III.97 Prosedur Tambah Data ongkos kirim