BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan *game* edukasi negara – negara di dunia ini, maka diambil kesimpulan sebbagai berikut :

1. Dengan adanya *game* edukasi ini penyampaian materi bisa mudah di ingat oleh anak.
2. *Game* ini dapat memicu daya tarik dalam belajar mengenai informasi negara – negara yang ada di dunia.

V.2 Saran

Sebagai saran yang diberikan dalam dalam pembuatan *game* edukasi negara – negara di dunia ini yaitu :

1. Pembuatan permainan yang dibangun dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran, terutama dalam pembuatan modul ajaran lain dengan *content* dan materi yang berbeda.
2. Pembuatan *game* yang dibangun dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, fitur, musik serta pemrograman yang lebih efektif.
3. Penambahan *content* dinamis agar materi – materi di dalam informasi dapat di ganti atau di tambahkan sewaktu –waktu.