BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*system analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flowmap*, analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Ada beberapa masalah yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalah-permasalahan tersebut diantaranya:

1. Sistem yang berjalan saat ini masih konvensional dengan sistem transaksi barang secara langsung menghabiskan waktu dan biaya yang cukup banyak.
2. Kurangnya media promosi di Y2Share Batik.
3. Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada pelanggan dirasakan kurang efektif sehingga pelanggan belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.

4. Sistem pembayaran yang digunakan hanya dengan *money cash*, sehingga dirasakan tidak *fleksible*. Dan bagi pelanggan yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang yang cukup besar.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Y2Share Batik, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Y2Share Batik adalah sebagai berikut:

1. Prosedur Penjualan Barang.
2. Prosedur Pembuatan Laporan.
3. Prosedur Persediaan Barang.

Di bawah ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan barang di Y2Share Batik yaitu :

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

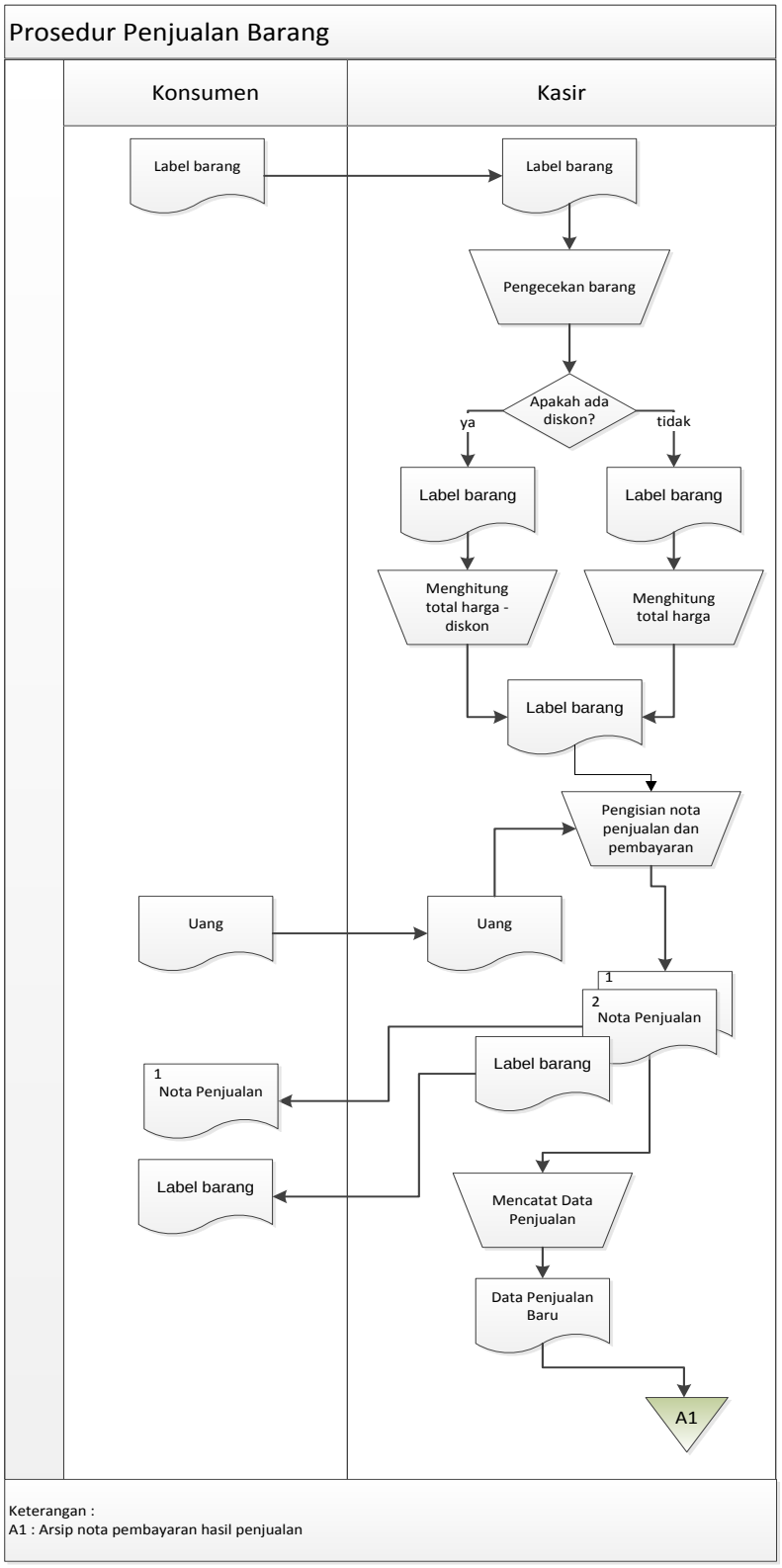
Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan Barang yang sedang berjalan di Y2Share Batik adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memilih barang yang akan dibelinya, setelah konsumen mendapatkan barang yang akan dibeli konsumen membawa barang

tersebut ke kasir dan kasir menghitung total biaya yang harus dibayar konsumen.

2. Kasir mengecek barang apakah barang yang dibeli memiliki diskon atau tidak, jika barang yang dibeli memiliki diskon maka harga barang akan dikurangi diskon.
3. Kasir akan menghitung total harga yang harus dibayar dan membuatkan nota pembayaran yang terdiri dari dua rangkap, dimana rangkap pertama untuk konsumen dan rangkap kedua untuk toko.
4. Kasir memberikan barang yang telah dibeli konsumen beserta nota penjualan dan konsumen melakukan pembayaran.
5. Kasir mencatat data penjualan yang didapat dari nota penjualan dan menghasilkan data penjualan baru.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) penjualan barang:



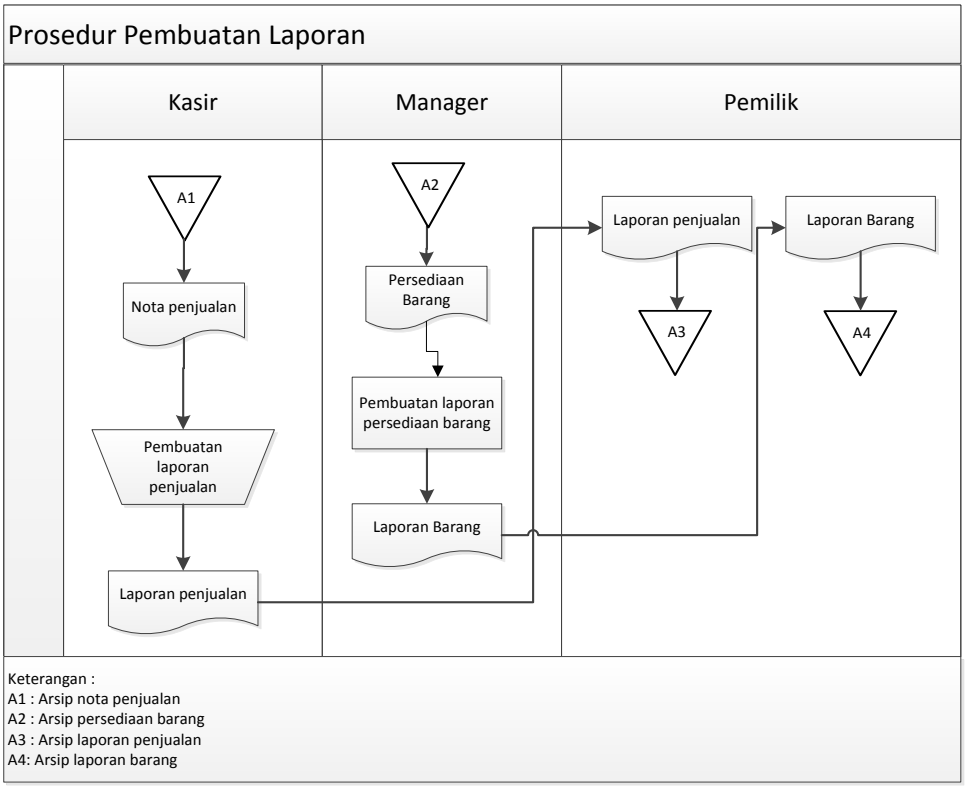
Gambar 3.1 *Flowmap* Penjualan Barang

3.1.2.2 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan yang sedang berlangsung di Y2Share Batik adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan transaksi penjualan berdasarkan arsip nota penjualan.
2. Manager membuat laporan persediaan barang berdasarkan arsip persediaan barang.
3. Laporan yang telah selesai dibuat oleh kasir dan manager kemudian diserahkan kepada pemilik Y2Share Batik.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) pembuatan laporan sebagai berikut :



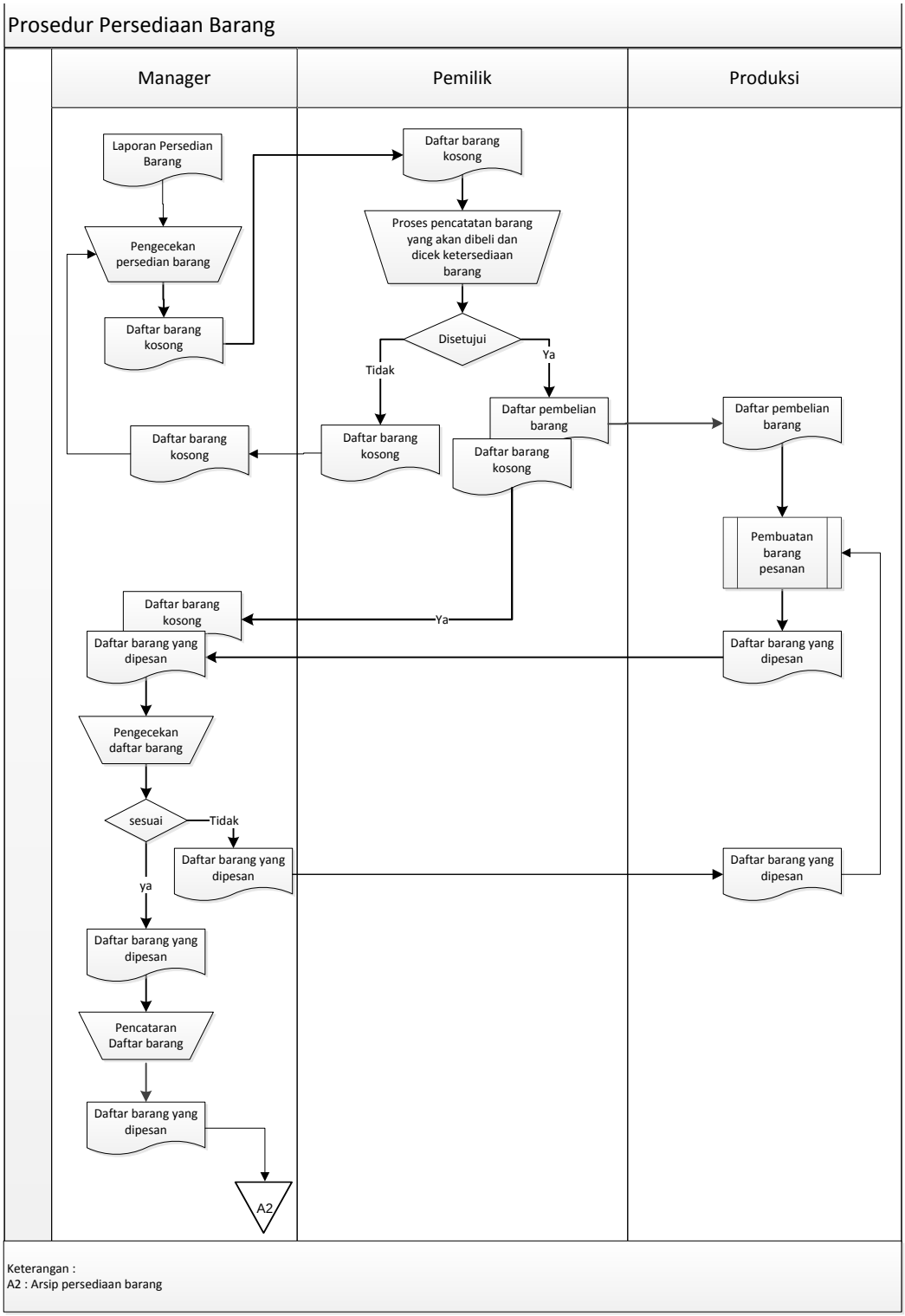
Gambar 3.2 *Flowmap* Pembuatan Laporan

3.1.2.3 Prosedur Persediaan Barang

Prosedur persediaan barang yang sedang berlangsung di Y2Share Batik adalah sebagai berikut :

1. Manajer mengecek seluruh persediaan barang yang ada di dalam laporan dan mencetak daftar pembelian barang kosong.
2. Manajer memberikan daftar pembelian barang kosong kepada pemilik Y2Share Batik.
3. Pemilik Y2Share Batik mengecek daftar pembelian barang kosong, jika dirasa perlu dibeli maka pemilik Y2Share Batik akan mendata ulang barang yang akan dibeli.
4. Daftar pembelian barang yang sudah terisi akan dikirimkan kepada bagian produksi untuk selanjutnya diolah menjadi barang jadi.
5. Pihak produksi akan mengirimkan barang yang dibeli oleh toko.
6. Manager memeriksa barang pesanannya apakah sesuai dengan daftar barang yang dibeli.
7. Jika telah sesuai dengan daftar barang yang dibeli maka kemudian manager akan memasukkan data barang baru kedalam laporan, namun jika barang yang diterima tidak sesuai dengan daftar barang yang dibeli maka barang akan dikembalikan ke bagian produksi.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) persediaan barang sebagai berikut :



Gambar 3.3 *Flowmap* Persediaan Barang

3.1.3 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Secara umum, *website* penjualan *online* berfungsi sebagai media promosi dan media untuk melakukan penjualan barang di Y2Share Batik dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

Fungsi utama perangkat lunak yang dibangun adalah :

1. Sistem menyediakan fasilitas pendaftaran member, dimana pengunjung akan memasukkan data pribadi yang akan disimpan ke dalam *database* member. Untuk memvalidasi *user*, maka kode aktivasi akan dikirim ke *email* pengunjung setelah aktivasi, maka pengunjung berubah menjadi member.
2. Sistem menyediakan fasilitas untuk *login user*, baik untuk petugas dan member. *User* menginputkan data *login* petugas atau data *login* member agar dapat mengakses sistem. Setelah user menginputkan data login maka sistem akan memvalidasi *username* dan memverifikasi *password user*. Jika data login *valid* maka *user* dapat mengakses sistem, namun jika data login tidak *valid* maka sistem akan memberikan info kepada *user* bahwa data login *invalid*.
3. Sistem menyediakan antisipasi untuk *user* yang lupa *password* saat melakukan *login*, dengan mengirimkan verifikasi ke *email* member.
4. Sistem menyediakan fasilitas pengolahan data master yang dilakukan oleh admin setelah admin melakukan *login* terlebih dahulu. Pengolahan data yang dapat admin olah antara lain yaitu pengolahan data barang, pengolahan data kota, pengolahan data provinsi, pengolahan data ongkos kirim, pengolahan data jasa pengiriman, dan pengolahan data gambar. Dimana admin dapat

menambah, mengubah dan menghapus data yang semuanya disimpan ke dalam *database*, sedangkan untuk data provinsi penghapusan hanya untuk mengubah status bukan menghapus langsung data pada *database*.

5. Sistem menyediakan pengolahan profil petugas dan member, dimana petugas dan member dapat mengubah data profil dan mengubah *password*.
6. Sistem menyediakan fasilitas pemesanan barang yang hanya dapat dilakukan jika telah terdaftar sebagai member. Member tidak dapat memesan barang melebihi stok barang yang tersedia. Pada proses ini member dapat menambah atau mengurangi jumlah barang yang akan dipesan, dan mengisi data pengiriman seperti alamat, provinsi dan kota yang akan dituju. Pesanan akan disimpan ke dalam *database* dan sistem akan mengirimkan data pemesanan melalui *email.*
7. Sistem menyediakan pengelolaan data pemesanan yang dikelola petugas yang terdiri dari admin dan superadmin, dimana petugas dapat melakukan pencarian data pemesanan, melihat detail pemesanan, update status pemesanan, update status pengiriman, update status pembayaran dan cetak pemesanan.
8. Sistem harus menyediakan fasilitas riwayat pemesanan dan pembayaran. Member dapat melihat detail pemesanan dan melakukan konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan, dimana pembayaran dapat dilakukan secara *online* yaitu melalui *paypal* atau secara transfer antar bank atau transfer tunai. Jangka waktu pembayaran yaitu 8 jam setelah melakukan

transaksi pemesanan. Jika dalam waktu yang ditentukan member tidak melakukan pembayaran maka pemesanan dianggap batal.

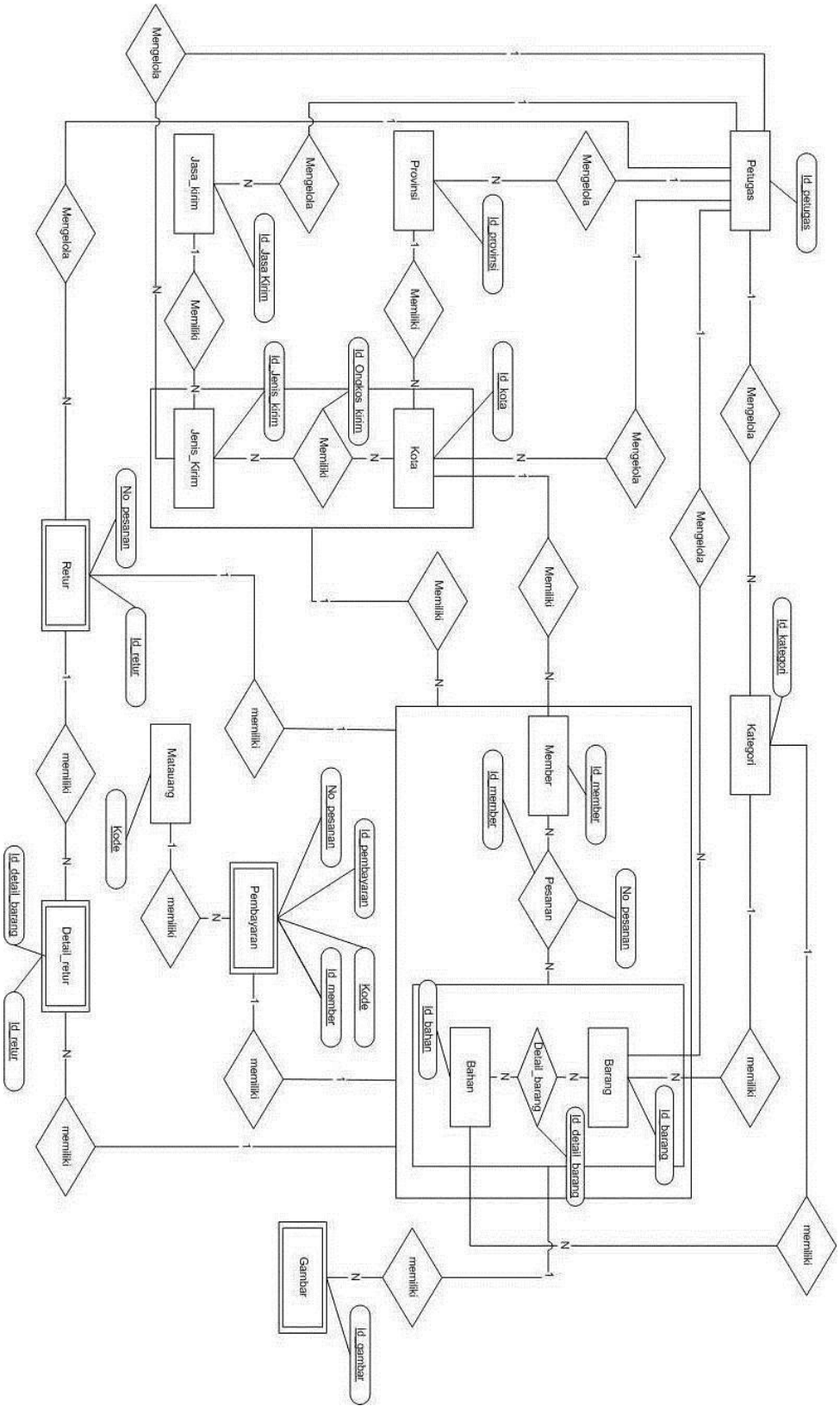
9. Sistem menyediakan fasilitas syarat dan ketentuan serta fasilitas profil perusahaan yang dapat digunakan oleh member dan pengunjung. Fasilitas ini berguna untuk *user* dalam melakukan syarat-syarat dan ketentuan yang berlaku di Y2Share Butik serta kilasan Y2Share Batik.
10. Sistem menyediakan fasilitas pencarian yang dapat digunakan oleh pengunjung, member dan petugas. *User* menginputkan data yang akan dicari, sistem akan memberikan respon apakah data yang dicari ditemukan atau tidak.
11. Sistem terintegrasi dengan website suatu bank untuk menjadi pacuan nilai kurs dolar saat pembayaran dilakukan dengan menggunakan *Paypal*.
12. Sistem menyediakan fasilitas *tracking*, yaitu member memasukkan no.resi yang diterima saat pengiriman barang dan berfungsi untuk mengetahui status barang yang sedang dikirimkan.
13. Sistem menyediakan fasilitas retur barang, yaitu member dapat mengklaim barang yang telah dibeli jika barang yang diterima tidak sesuai dengan pemesanan selama 2x24 jam. Dimana member menginputkan data pemesanan ke sistem dengan alasan yang telah ditentukan oleh perusahaan sebelumnya. Alasan yang diterima untuk kategori pakaian adalah untuk barang tertukar dan salah bahan sedangkan untuk kategori lain perusahaan hanya meretur barang dengan alasan tertukar.

14. Sistem menyediakan fasilitas *backup* dan *restore*, yaitu proses yang dilakukan oleh superadmin untuk melakukan *backup database*, gambar dan file, dan *restore database*
15. Selain itu sistem juga harus dapat menyediakan penyusunan dan pencetakan laporan barang dan laporan penjualan yang dilakukan oleh superadmin dan admin.

3.2 Model Data

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari entitas. *Entity Relationship Diagram* (ERD) terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti.

Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem *E-Commerce* yang akan dirancang dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* (ERD) berikut ini.



Gambar 3.4 ***Entity Relationship Diagram*** **(ERD)**

Atribut-atribut yang terlibat akan dijelaskan pada tabel 3.1 :

Tabel 3.1 Atribut-atribut yang terlibat

Entitas	Atribut
petugas	#id_petugas, username, nama_ptgs email_ptgs, pass_ptgs, level_ptgs, status_aktif, kode_verifikasi
member	#id_member, id_kota, nama_member, alamat_member, kodepos, telp, email_member, pass_member, status_aktivasi, pass_key
kategori	#id_kategori, nama_kategori, id_petugas
bahan	#id_bahan, id_kategori, nama_bahan
barang	#id_barang, id_kategori, nama_barang, deskripsi, tgl_input, id_petugas
detail_barang	#id_detail_barang, id_bahan, id_barang, harga_barang, stok, berat, diskon
gambar	#id_gambar, id_detail_barang, nama_file_gambar, nama_gambar
provinsi	#id_provinsi, nama_provinsi, id_petugas
kota	#id_kota, id_provinsi, nama_kota, id_petugas
jasa_kirim	#id_jasa_kirim, id_petugas, nama_jasa_kirim
jenis_kirim	#id_jenis_kirim, id_jasa_kirim, nama_jenis_kirim, id_petugas
ongkos_kirim	#id_ongkir, id_kota, id_jenis_kirim, biaya
pesanan	#no_pesanan, id_member, tgl_pesanan, tgl_exp, tgl_terima, tgl_kirim, id_ongkir, tarif_kirim, nama_penerima, alamat_penerima, tlp_penerima, status_pengiriman, status_pesanan, total_berat_barang, total_bayar, no_resi, penerima_barang
detail_pesanan	#no_pesanan, #id_detail_barang, harga_jual, qty_pesanan, diskon
retur	#id_retur, no_pesanan, id_member, tgl_retur, tgl_persetujuan, nama_penerima, alamat_penerima, status_retur, status_pengiriman_retur, no_resi_pengiriman, status_pengembalian, no_resi_pengembalian, tgl_terima_retur, nama_penerima_retur, id_petugas
detail_retur	#Id_detail_retur, id_retur, id_detail_barang, jumlah, alasan, jumlah_yang_disetujui
pembayaran	#Id_pembayaran, no_pesanan, tgl_bayar, kode, atas_nama, no_rekening, asal_bank, tujuan_rekening, jumlah_yang _dibayar, status_pembayaran, total_pembayaran, id_paypal, kode_transaksi

3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada Y2Share Batik diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta pengguna (*user*) sebagai bahan analisis kekurangan dan kelebihan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diharapkan.

3.3.1 Analisis Perangkat Keras

Sistem komputer yang ada saat ini di Y2Share Batik sudah memenuhi standar untuk menjalankan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun. Adapun spesifikasinya sebagai berikut :

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi minimum			**Spesifikasi yang ada**		
Processor	:	Pentium IV	**Processor**	:	Core 2 Duo 2 Ghz
RAM	:	512 MB	**RAM**	:	1 GB
VGA	:	512 MB	**VGA**	:	512 MB
Harddisk	:	40 GB	**Harddisk**	:	200 GB
CD-ROM	:	√	**CD-ROM**	:	√
Monitor	:	Color 15”	**Monitor**	:	Color 15”
Mouse	:	√	**Mouse**	:	√
Keyboard	:	√	**Keyboard**	:	√

Setalah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimiliki oleh Y2Share Batik sudah layak dan dapat mendukung aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *online* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server.*

3.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut di buat. Beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

Tabel 3.3 Perangkat lunak

Perangkat Lunak	Spesifiaski yang dibutuhkan	Spesifikasi Yang Ada
Sistem Operasi	Windows XP	Windows 7
Bahasa Pemograman	PHP	PHP
Web Server	Apache Server	WampServer Version 2.0
Database Server	MySQL	MySQL
Web Browser	Mozilla Firefox	Mozilla Firefox
Code Editor	Adobe Dreamweaver	Adobe Dreamweaver
DFD Modeler	Sybase PowerDesigner 15.1	Sybase PowerDesigner 15.1
Antarmuka Modeler	Microsoft Office Visio 2007	Microsoft Office Visio 2007

3.3.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan aplikasi. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah aplikasi yang mudah diperlajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Aplikasi yang akan dibangun ini digunakan oleh empat jenis pengguna utama, yaitu superadmin, admin, pengunjung dan member sebagai pemesan.

Berikut karakteristik kayawan yang ada di Y2Share Batik :

1. Manager
   a. Mempunyai keahlian dalam pembuatan laporan barang dan laporan penjualan.
   b. Latar belakang pendidikan S1.
   c. Pengalaman menggunakan komputer 8 tahun.
   d. Sistem operasai yang sering digunakan *Windows XP*.
   e. Software yang sering digunakan *Microsoft Worl, Excel, Mozilla Firefox.*
2. Karyawan Toko / Kasir
   a. Mempunyai keahlian dalam pengelolaan data barang dan transaksi.
   b. Latar belakang pendidikan SMA.
   c. Pengalaman menggunakan komputer 5 tahun.
   d. Sistem operasai yang sering digunakan *Windows XP*.
   e. Software yang sering digunakan *Microsoft Worl, Excel, Mozilla Firefox.*

Sedangkan karakteristik minimal pengguna yang dibutuhkan dalam menjalankan aplikasi yang akan dibangun dapat dilihat pada tabel 3.4 berikut ini.

Tabel 3.4 Karakteristik pengguna aplikasi *E-Commerce* pada Y2Share Batik

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Ketrampilan	Jenis Pelatihan
Pengunjung	Hanya dapat melihat katalog barang dan tidak dapat melakukan transaksi pembelian	Melihat katalog barang dan informasi lainnya	Mengenal internet	-
Member	Melakukan transaksi pembelian	Melakukan transaksi pembelian,	Mengenal internet dan mengerti	-

		melihat riwayat pembelian, melakukan konfirmasi pembayaran	berbisnis online	
Superadmin	Mengelola data master dan *backup & restore database*	Mengelola data member, petugas, laporan, retur, dan pengelolan *backup & restore database*	Menguasai dalam penggunaan komputer dan dapat menggunak-an internet	Cara mengguna-kan aplikasi dan cara pengelolaan data
Admin	Mengelola data transaksi yang ada dalam aplikasi	Mengelola data master, pesanan, pembayaran, pengiriman, dan laporan	Mengerti kinerja komputer dan internet	Cara mengguna-kan aplikasi dan cara pengolahan data

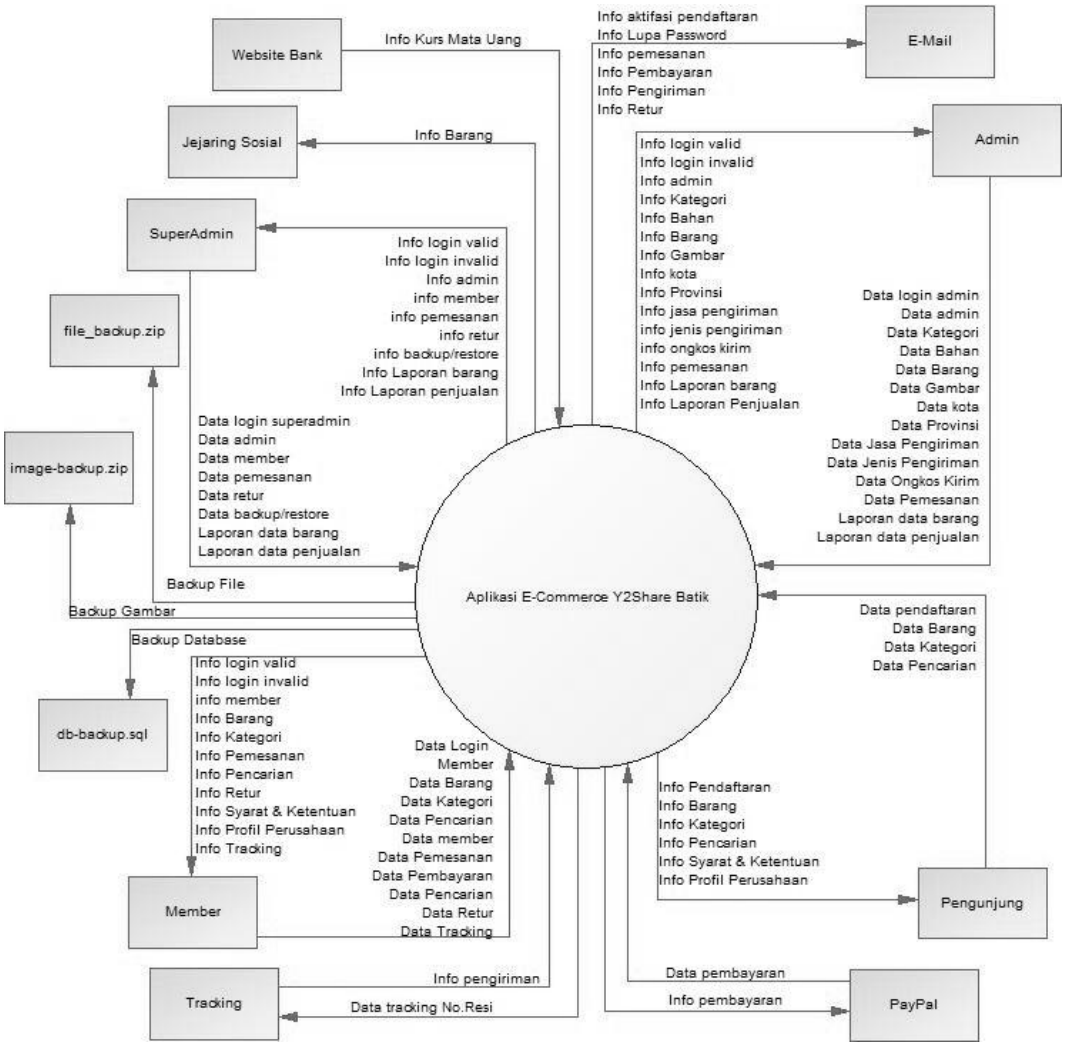
Setalah dilakukan analisis terhadap pengguna pada karyawan Y2Share Batik sudah memenuhi kebutuhan minimum dalam menggunakan sistem.

3.4 Analisis Kebutuhan Fungional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada *website* ini yang meliputi diagram konteks, d*ata flow diagram*, spesifikasi proses dan kamus data.

3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untukmenggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem denganbagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.5.



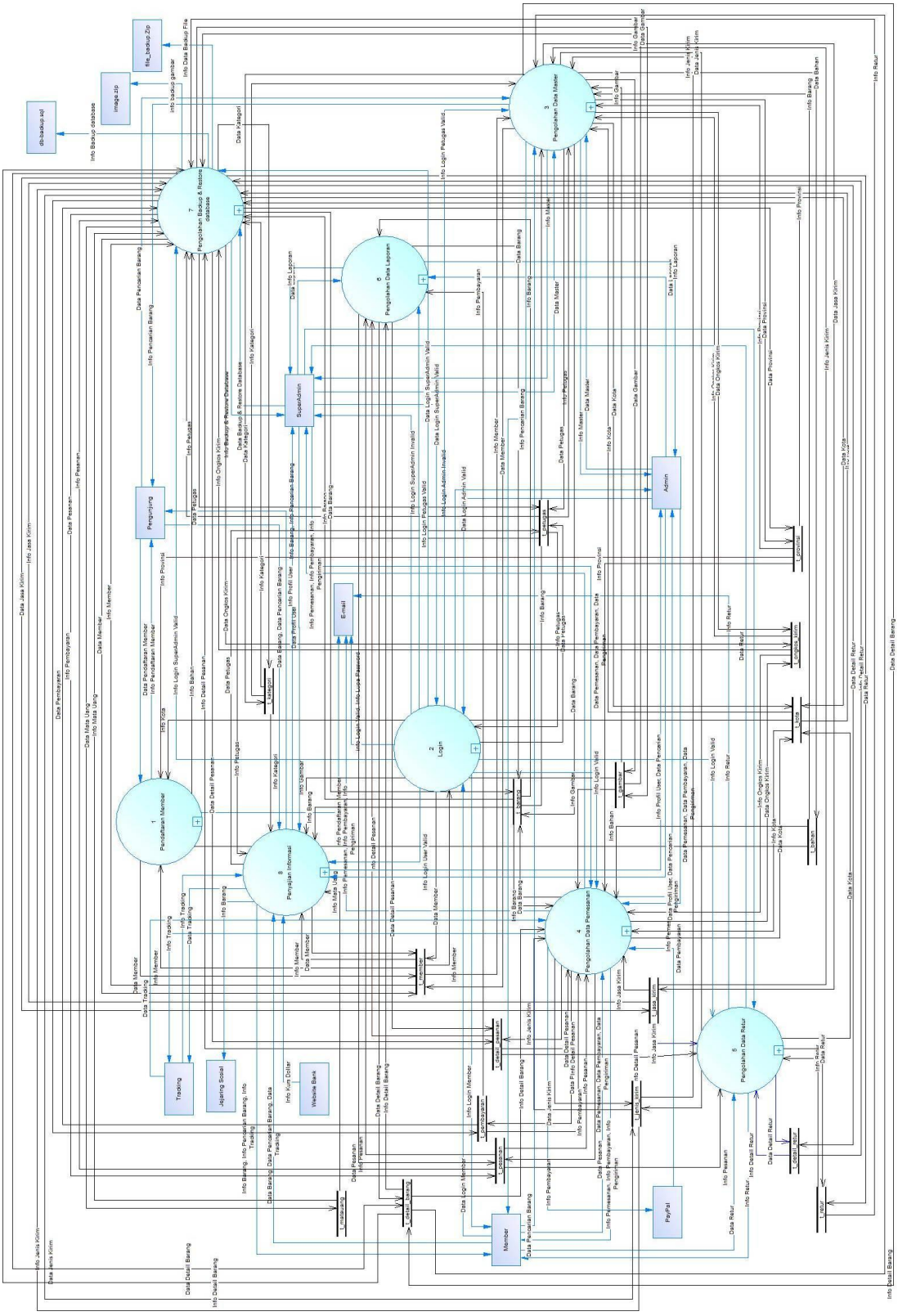
Gambar 3.5 Diagram Konteks

3.4.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.4.2.1 DFD Level 1

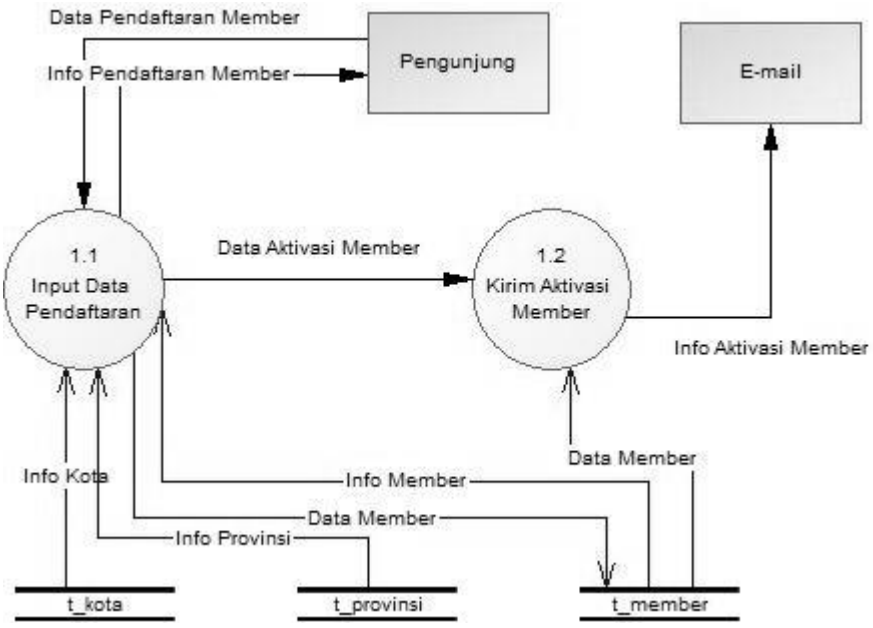
Berikut ini adalah gambar 3.6 DFD Level 1 dari sistem yang akan dibangun.



Gambar 3.6 DFD Level 1 aplikasi *e-commerce* Y2Share Batik

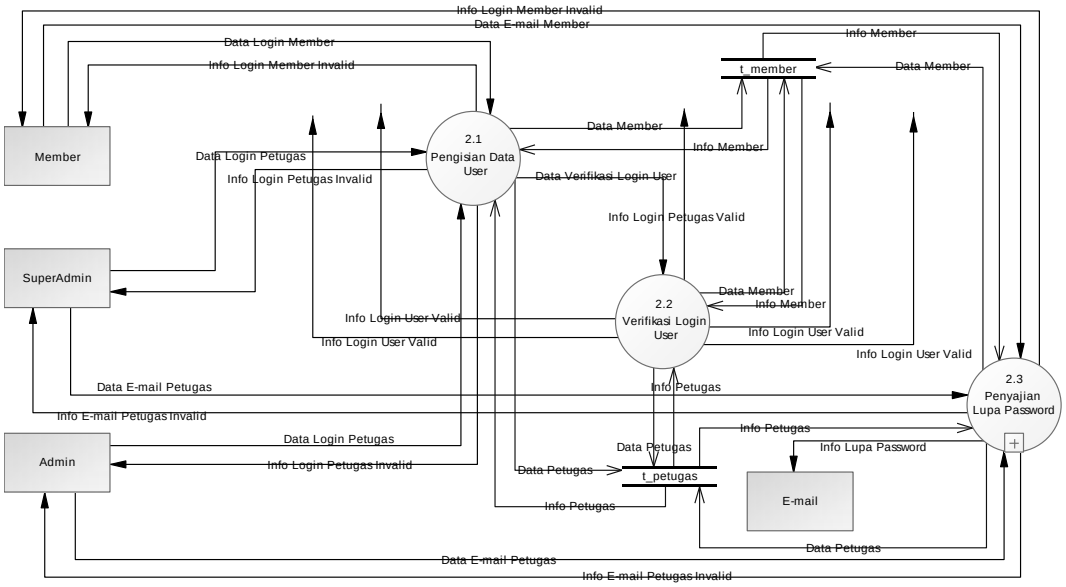
3.4.2.2 DFD Level 2

1. Proses 1 Pendaftaran



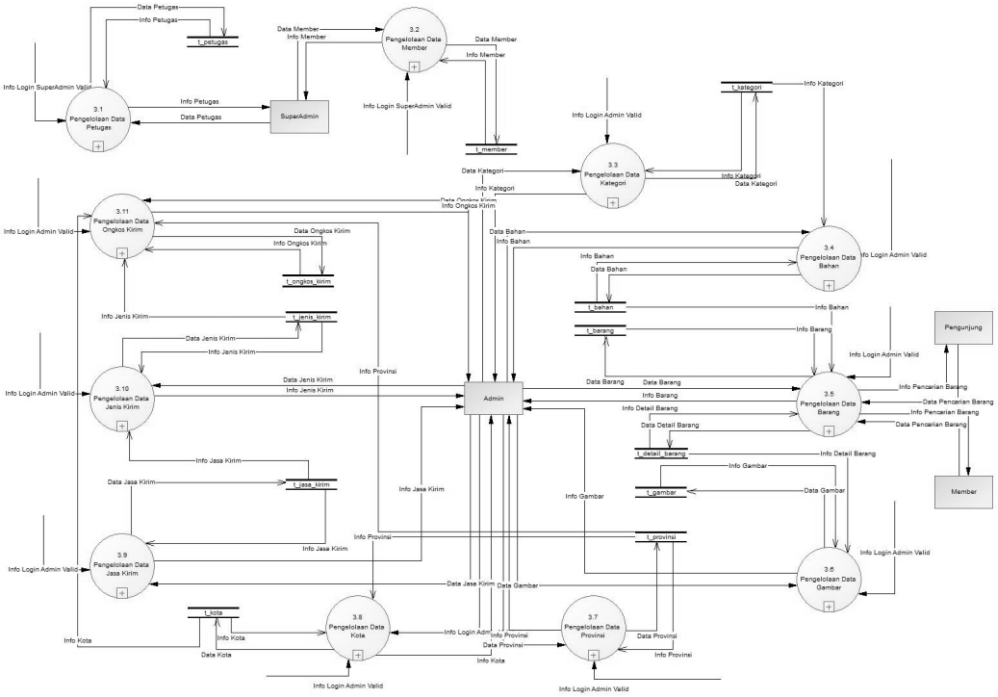
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Member

2. Proses 2 *Login User*



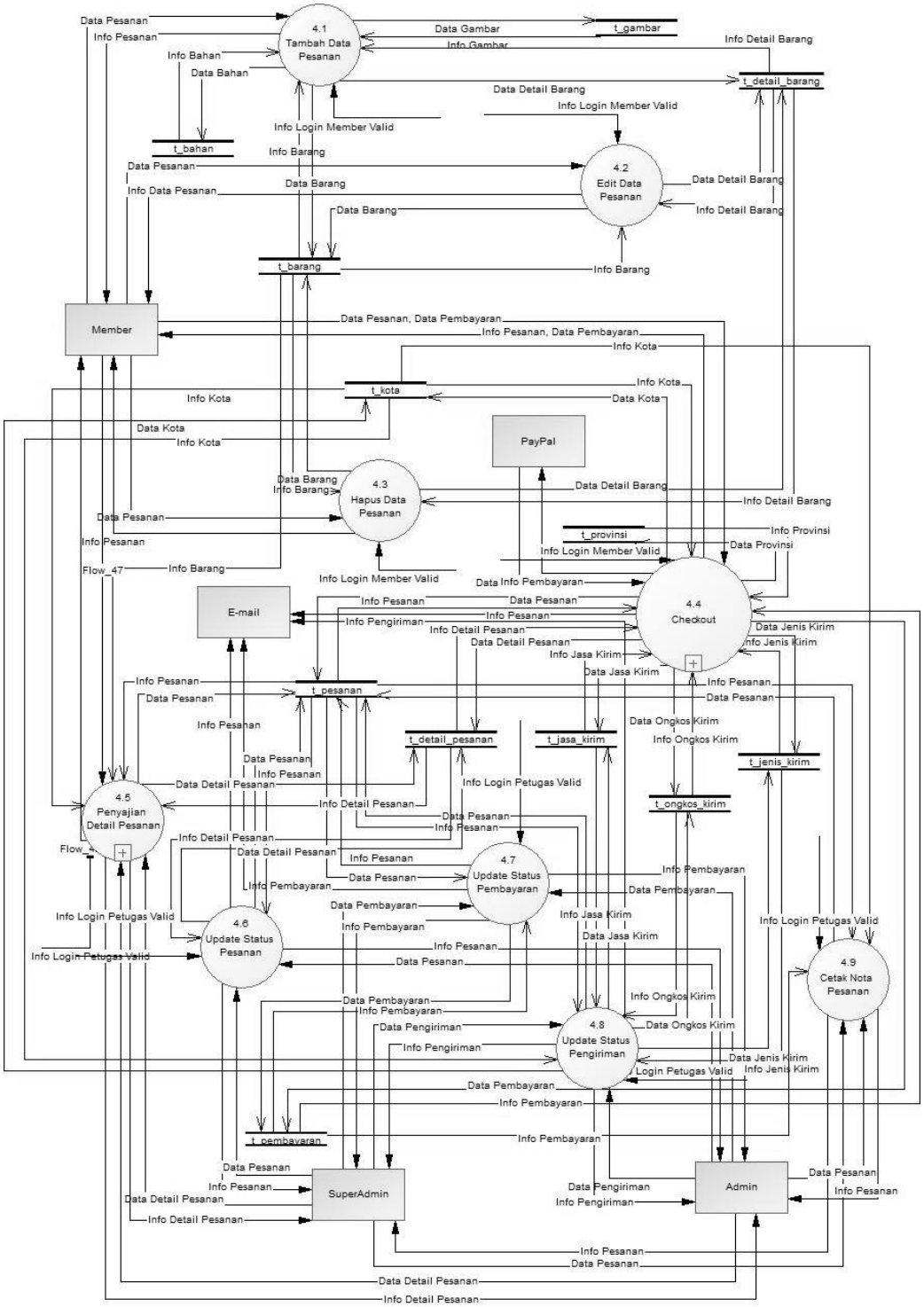
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 2 *Login User*

3. Proses 3 Pengelolaan Data Master



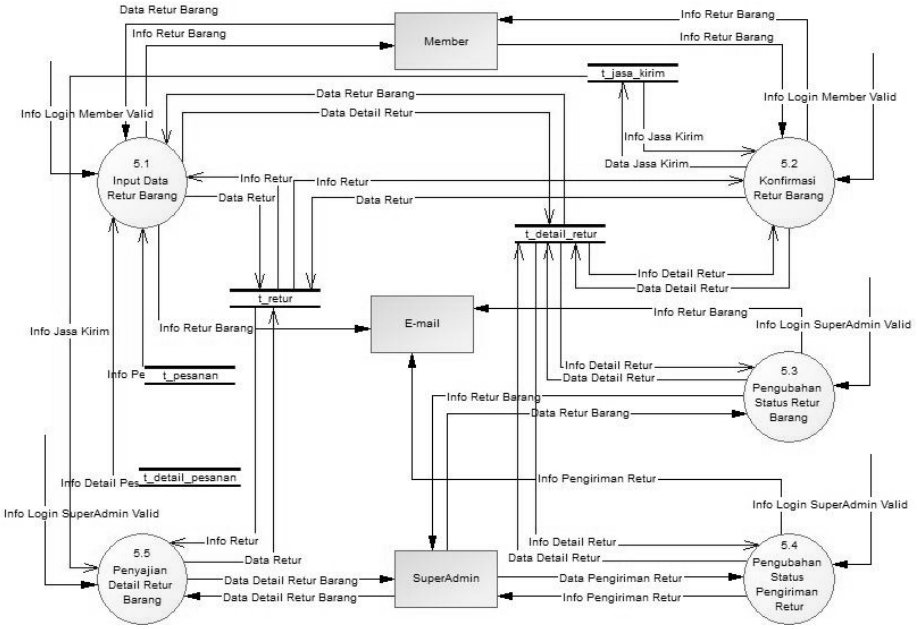
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Data Master

4. Proses 4 Pengelolaan Data Pemesanan



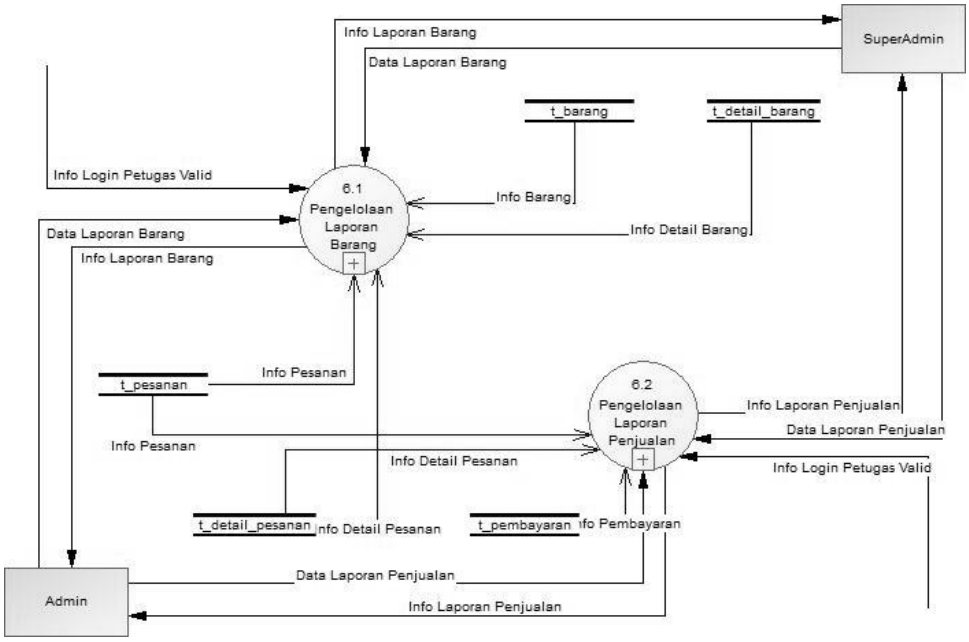
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 4 Pengegolaan Data Pemesanan

5. Proses 5 Pengelolaan Data Retur



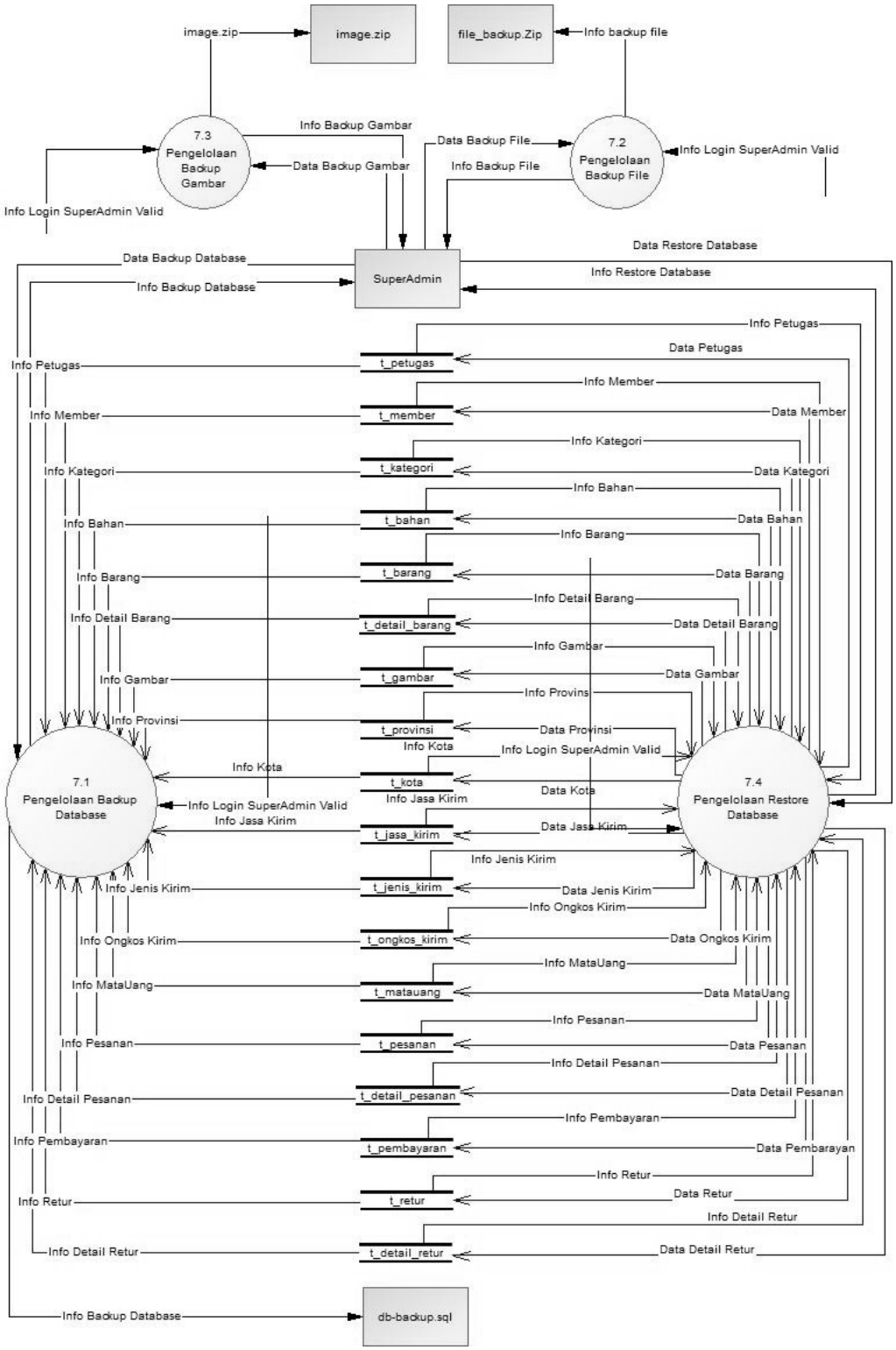
Gambar 3.11DFD Level 2 Proses 5 Pengelolaan Data Retur

6. Proses 6 Pengelolaan Laporan



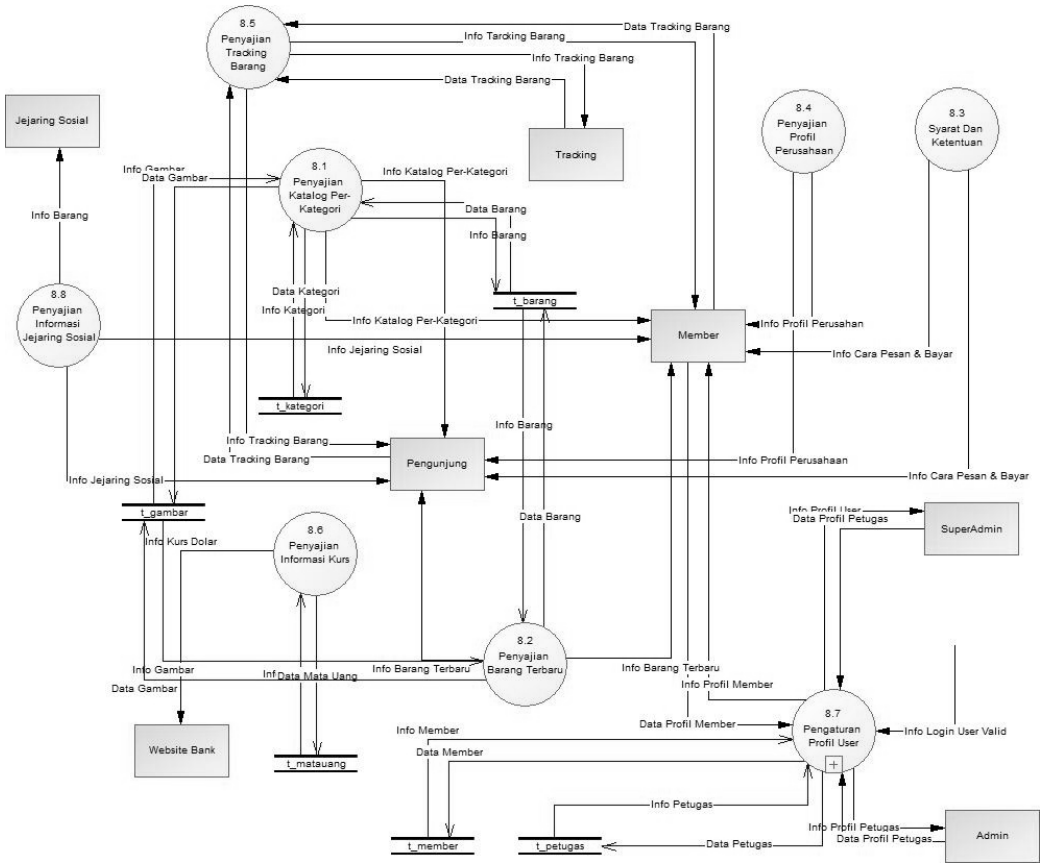
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan Laporan

7. Proses 7 Pengelolaan Backup dan Restore *Database*



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 19 Pengelolaan Backup dan Restore

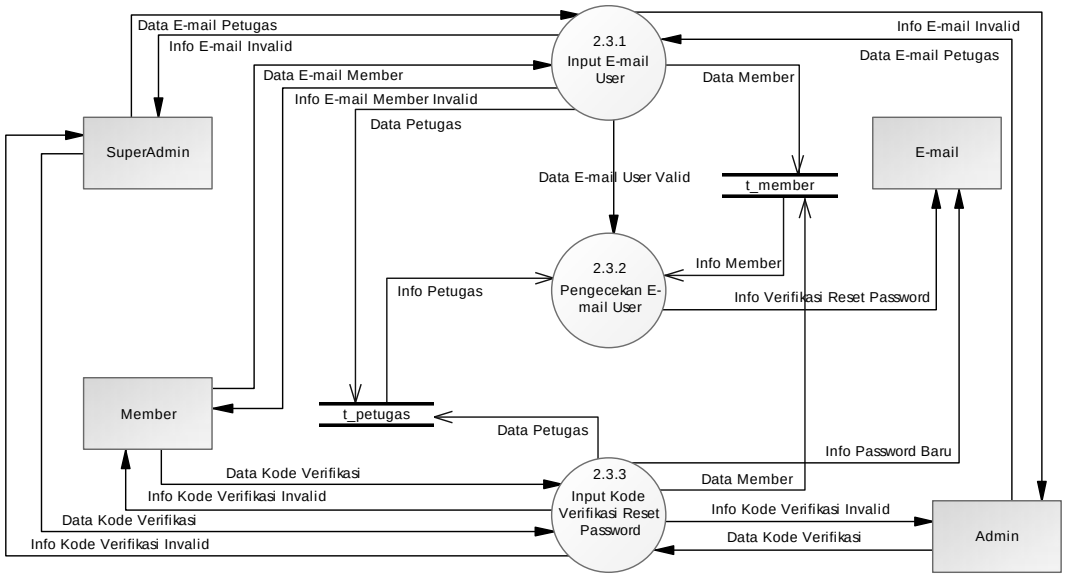
Proses 8 Penyajian Informasi



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 8 Penyajian Informasi

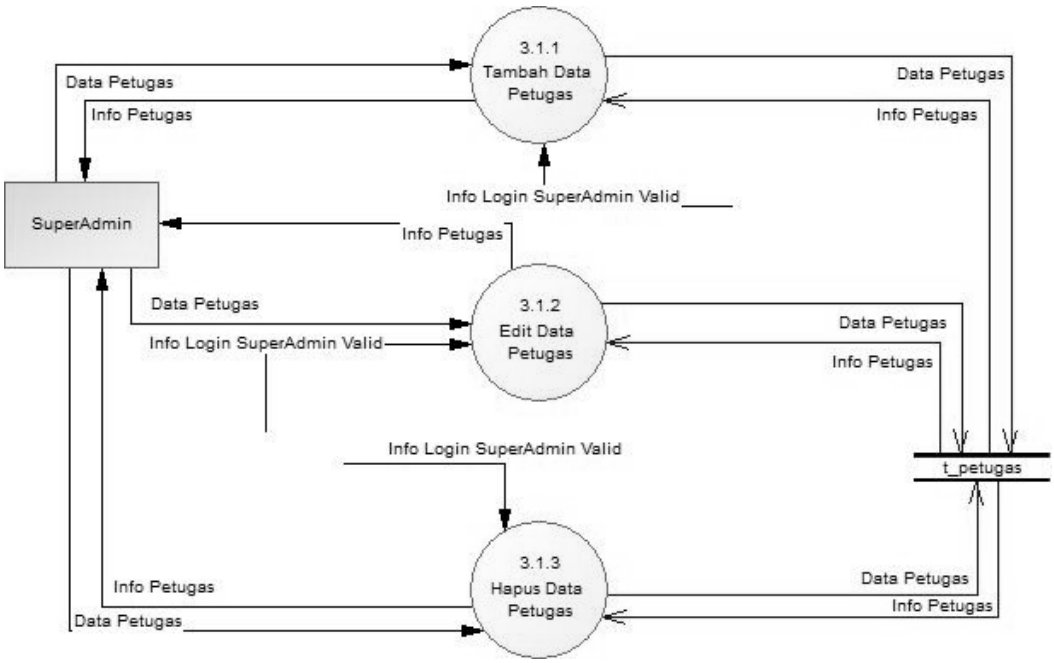
3.4.2.3 DFD Level 3

3. Proses 2.3 Lupa *Password*



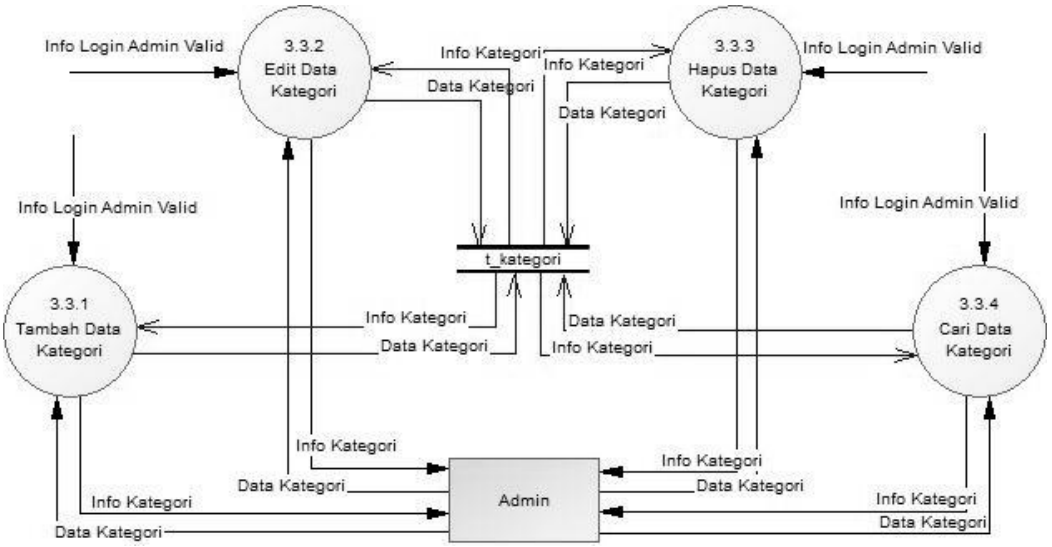
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 2.3 Lupa *Password*

4. Proses 3.1 Pengelolaan Data Petugas



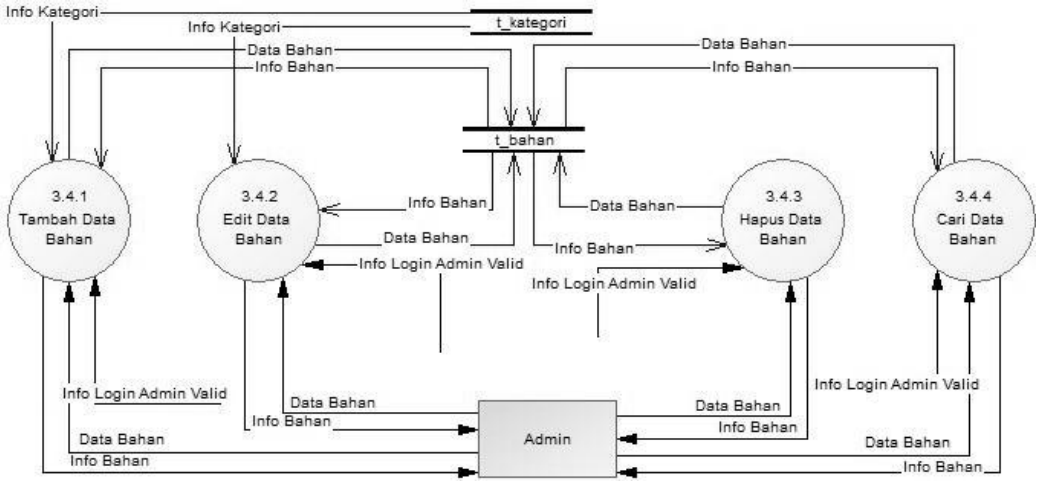
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengelolaan Data Petugas

5. Proses 3.3 Pengelolaan Data Kategori



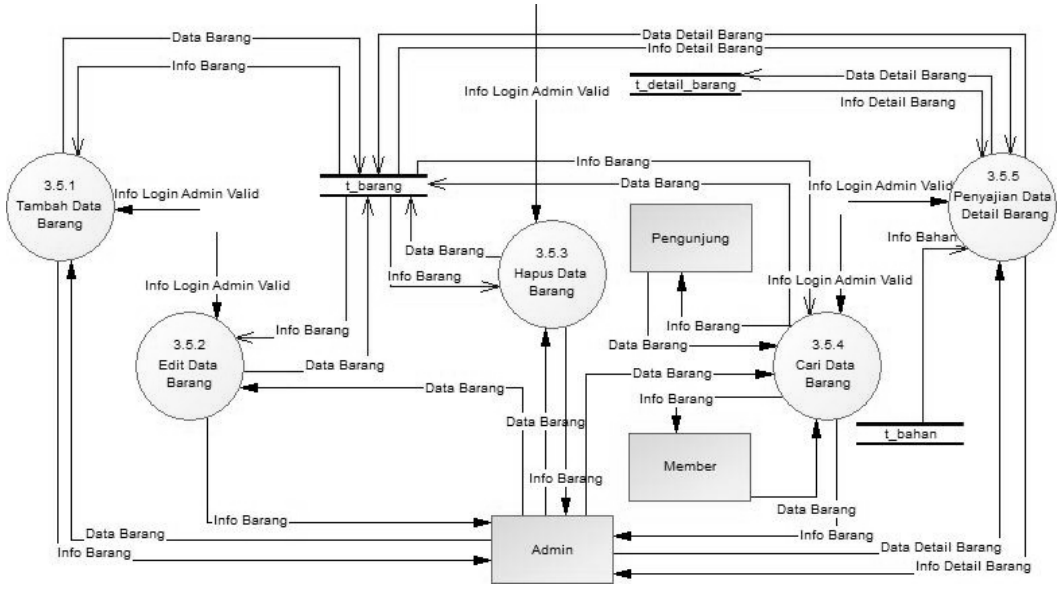
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengelolaan Data Kategori

6. Proses 3.4 Pengelolaan Data Bahan



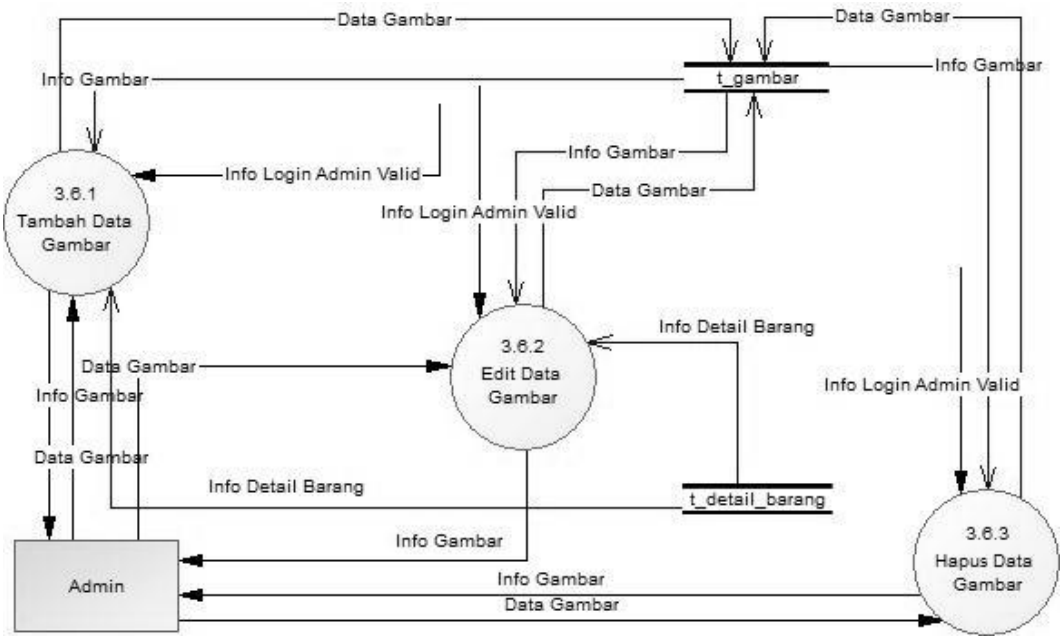
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengelolaan Data Kategori

7. Proses 3.5 Pengelolaan Data Barang



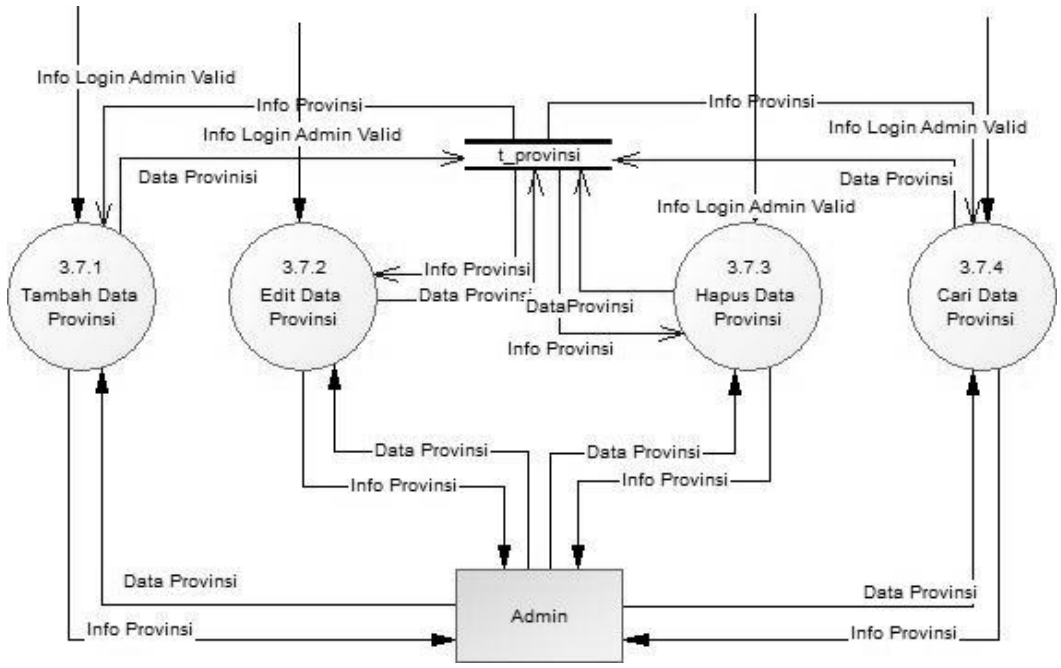
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengelolaan Data Barang

8. Proses 3.6 Pengelolaan Data Gambar



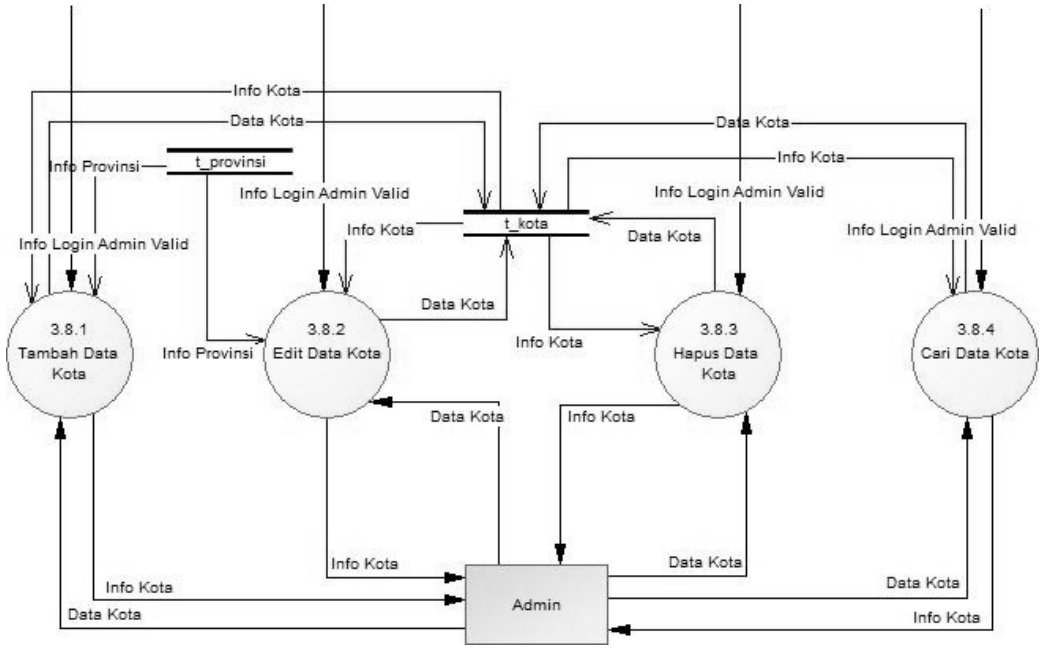
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengelolaan Data Gambar

9. Proses 3.7 Pengelolaan Data Provinsi



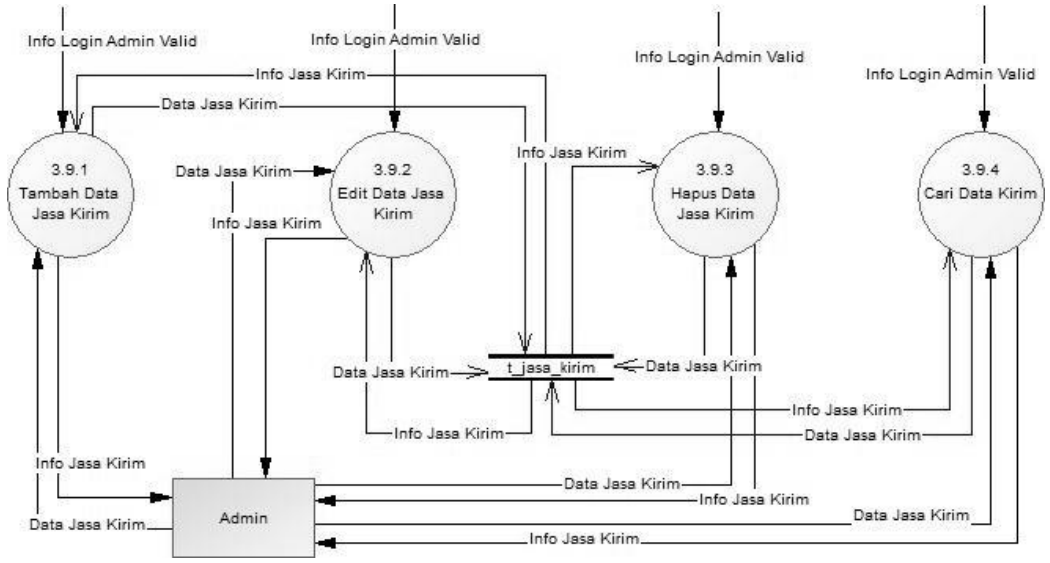
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengelolaan Data Provinsi

10. Proses 3.8 Pengelolaan Data Kota



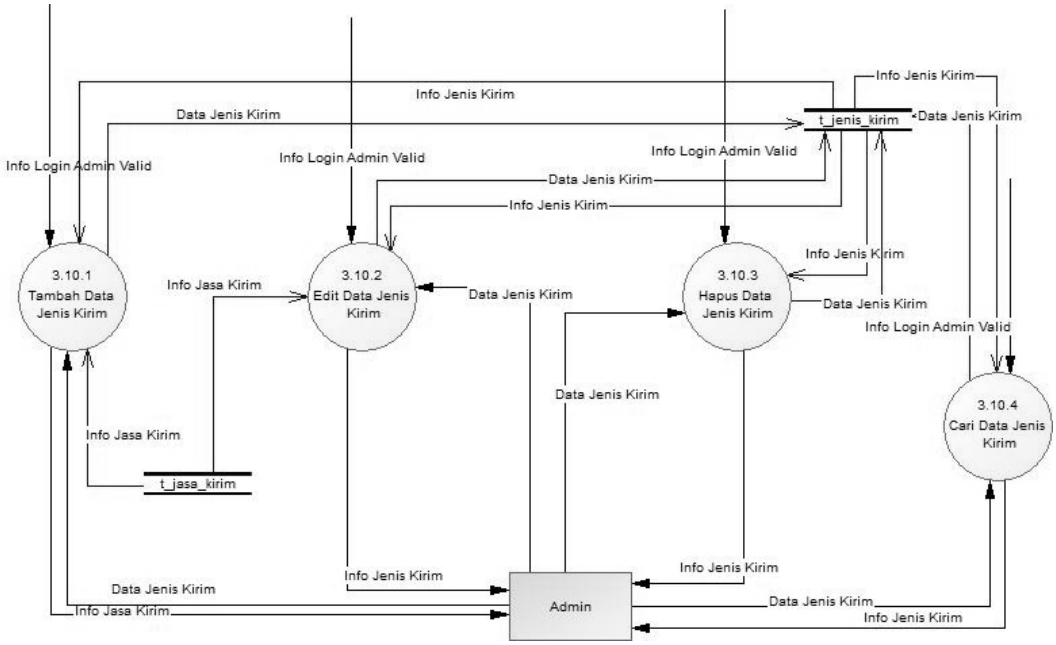
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengelolaan Data Kota

11. Proses 3.9 Pengelolaan Data Jasa Kirim



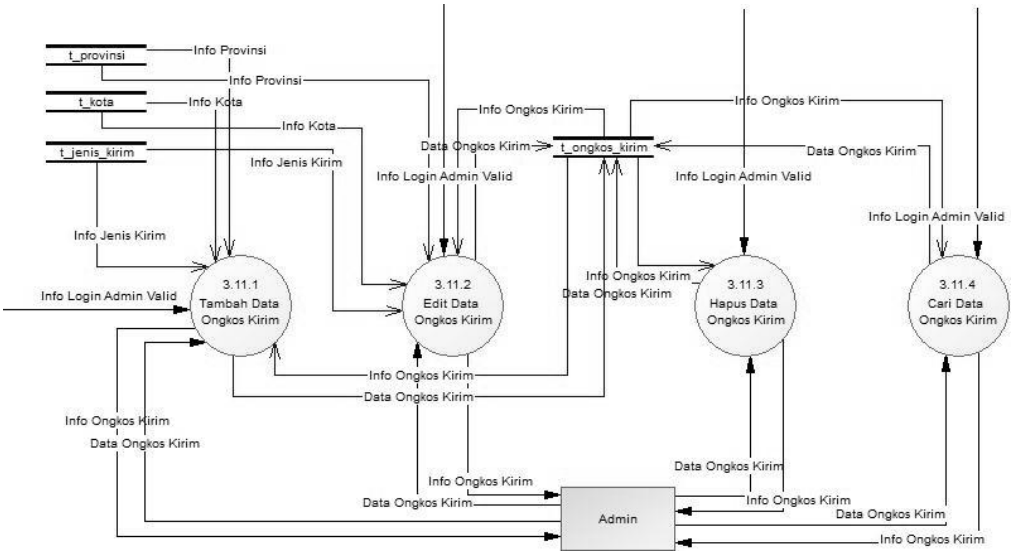
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengelolaan Data Jasa Kirim

12. Proses 3.10 Pengelolaan Data Jenis Kirim



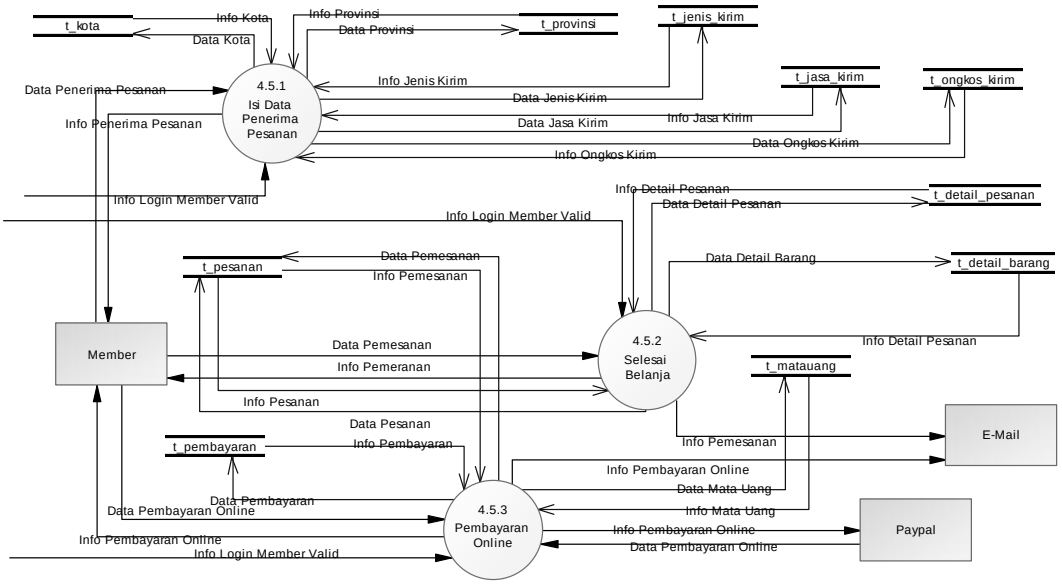
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengelolaan Data Jenis Kirim

13. Proses 3.11 Pengelolaan Data Ongkos Kirim



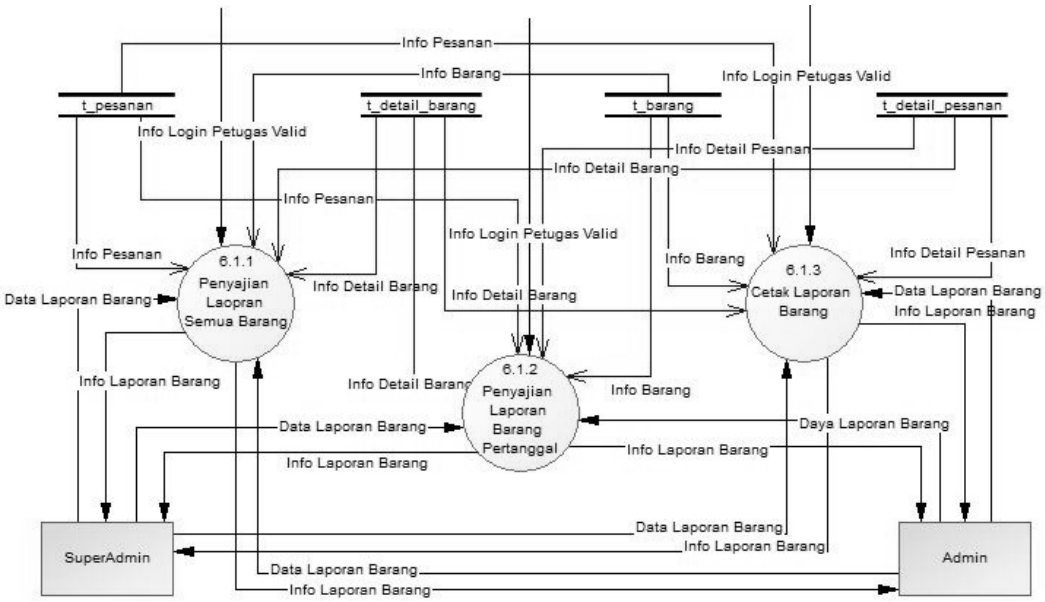
Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 3.11 Pengelolaan Data Ongkos Kirim

14. Proses 4.5 Checkout



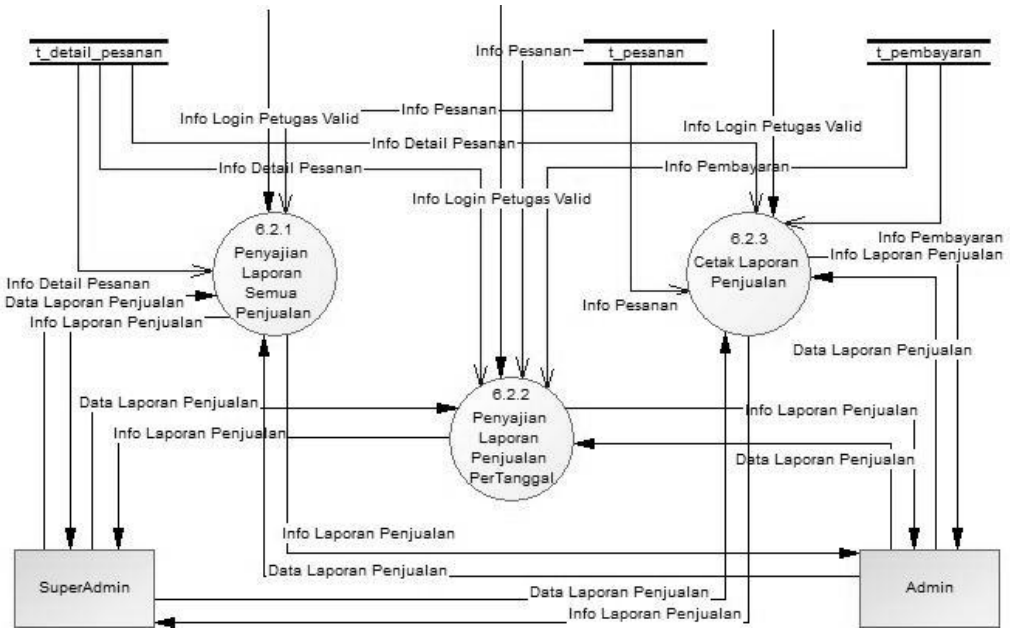
Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 4.1 Checkout

15. Proses 6.1 Pengelolaan Data Laporan Barang



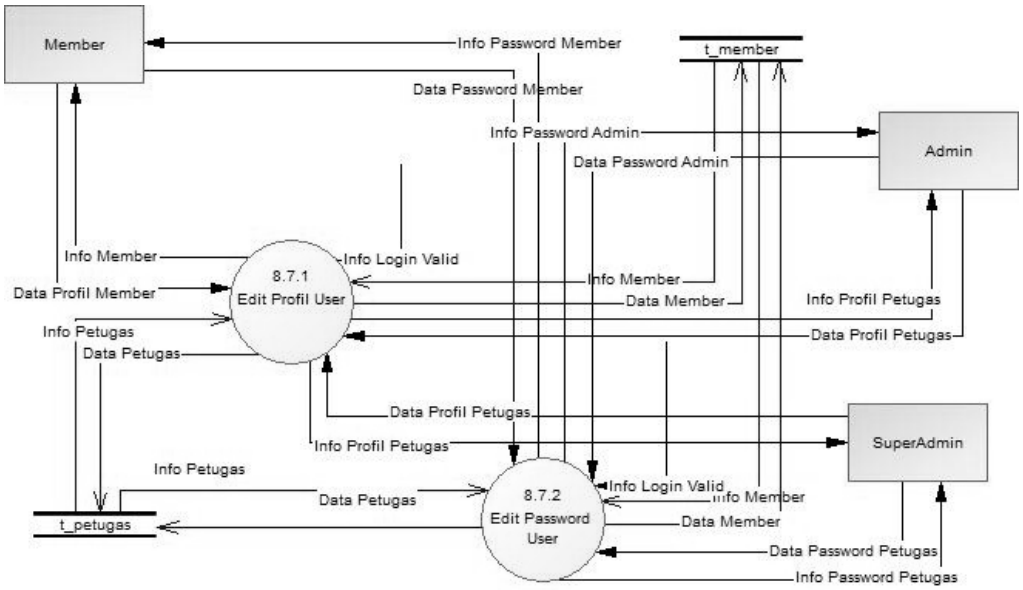
Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengelolaan Data Laporan Barang

16. Proses 6.2 Pengelolaan Data Laporan Penjualan



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengelolaan Data Laporan Penjualan

17. Proses 8.8 Pengaturan Profil *User*



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 8.8 Pengeturan Profil *User*

3.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.5 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Input Data Pendaftaran
	Source	Pegunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info Pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran member 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran pada form pendaftaran pengunjung 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Aktifasi Pendaftaran
	Source	Pengunjung dan E-mail
	Input	Data Aktifasi Pendaftaran
	Output	Info Aktifasi Pendaftaran
	Destination	Pengunjung dan E-mail
	Logika	1. Pengunjung mengisi form pendaftaran 2. Sistem akan mengirimkan aktifasi pendaftaran ke E-mail yang didaftarkan pengujung 3. Pengunjung mengklik link yang terdapat pada E-mail untuk aktifasi member
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengisian Data Login *User*
	Source	SuperAdmin, Admin dan Member
	Input	Data Login SuperAdmin Data Login Admin Data Login Member
	Output	Info Login SuperAdmin Invalid Info Login Admin Invalid Info Login Member Invalid

No	Proses	Keterangan
	Destination	SuperAdmin dan Admin
	Logika	1. *User* mengisi form login 2. Data login yang diinputkan akan dicek dan disesuaikan dengan yang ada di *database* 3. Apabila data login yang diinputkan sesuai maka dapat melanjutkan ke proses selanjutnya 4. Apabila data login yang diinputkan tidak sesuai maka akan dialihkan ke halaman gagal login
4	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Pengelolaan Lupa *Password*
	Source	SuperAdmin, Admin, Member dan E-mail
	Input	Data E-mail *User*
	Output	Info E-mail Invalid
	Destination	SuperAdmin, Admin, Member dan E-mail
	Logika	1. *User* mengisi e-mail pada form lupa *password* 2. Data yang diinputkan berupa e-mail *User* 3. Sistem akan mengirimkan kode verifikasi hapus *password* ke e-mail *User* 4. *User* memasukkan kode verifikasi lupa *password* 5. Jika kode yang dimasukkan benar maka sistem akan mengirimkan data *password* baru ke e-mail *User*
5	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengelolaan Data Master
	Source	SuperAdmin dan Admin
	Input	Data Petugas, Data Member, Data Kategori, Data Bahan, Data Barang, Data Gambar, Data Provinsi, Data Kota, Data Jasa Kirim, Data Jenis Kirim, Data Ongkos Kirim
	Output	Info Petugas, Info Member, Info Kategori, Info Bahan, Info Barang, Info Gambar, Info Provinsi, Info Kota, Info Jasa Kirim, Info Jenis Kirim, Info Ongkos Kirim
	Destination	SuperAdmin dan Admin
	Logika	1. SuperAdmin atau Admin memilih menu data master 2. SuperAdmin atau Admin dapat melihat data master, melakukan proses tambah data, edit data, hapus data dan cari data 3. Sistem akan menampilkan data yang telah ditambah, diedit, dihapus dan dicari ditemukan
6	No. Proses	3.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Petugas
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Petugas
	Output	Info Petugas
	Destination	SuperAdmin

No	Proses	Keterangan
	Logika	1. SuperAdmin memilih tambah data petugas 2. SuperAdmin menginputkan data petugas baru pada form tambah data petugas 3. Sistem akan menampilkan info petugas yang telah ditambahkan/menampilkan info petugas gagal ditambahkan.
7	No. Proses	3.1.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Petugas
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Petugas
	Output	Info Petugas
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih data petugas yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data petugas 3. Sistem akan menampilkan data petugas telah tehapus
8	No. Proses	3.2.1
	Nama Proses	Edit Data Member
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih data member yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data member 3. SuperAdmin mengisi atau mengedit data member kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
9	No. Proses	3.2.2
	Nama Proses	Pencarian Data Member
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu cari data member 2. SuperAdmin memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama 3. SuperAdmin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info member ditemukan atau tidak ditemukan
10	No. Proses	3.3.1

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Penambahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data kategori 2. Admin menginputkan data kategori baru pada form tambah data kategori. 3. Sistem akan mengecek data kategori tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data kategori baru akan disimpan 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
11	No. Proses	3.3.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data kategori yang akan diedit 2. Admin mengisi atau mengedit data kategori pada form edit kategori kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 4. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
12	No. Proses	3.3.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data kategori 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
13	No. Proses	3.3.4
	Nama Proses	Pencarian Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data kategori 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama kategori 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info kategori ditemukan atau tidak ditemukan.
14	No. Proses	3.4.1
	Nama Proses	Penambahan Data Bahan
	Source	Admin
	Input	Data Bahan
	Output	Info Bahan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data bahan 2. Admin menginputkan data bahan baru pada form tambah data bahan. 3. Sistem akan mengecek data bahan tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data bahan baru akan disimpan 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
15	No. Proses	3.4.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Bahan
	Source	Admin
	Input	Data Bahan
	Output	Info Bahan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data bahan yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data bahan yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data bahan pada form edit bahan kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
16	No. Proses	3.4.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Bahan
	Source	Admin
	Input	Data Bahan
	Output	Info Bahan

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data bahan yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data bahan 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
17	No. Proses	3.4.4
	Nama Proses	Pencarian Data Bahan
	Source	Admin
	Input	Data Bahan
	Output	Info Bahan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data bahan 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama bahan 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info bahan ditemukan atau tidak ditemukan.
18	No. Proses	3.5.1
	Nama Proses	Penambahan Data Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data barang 2. Admin menginputkan data barang baru pada form tambah data barang. 3. Sistem akan mengecek data barang tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data barang baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
19	No. Proses	3.5.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data barang yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data barang yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data barang kemudian klik tombol simpan

No	Proses	Keterangan
		4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
20	No. Proses	3.5.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data barang yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data barang 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
21	No. Proses	3.5.4
	Nama Proses	Pencarian Data Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data barang 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama barang 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info barang ditemukan atau tidak ditemukan.
22	No. Proses	3.5.5
	Nama Proses	Pengubahan Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data detail barang yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data detail barang yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data detail barang kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
23	No. Proses	3.6.1

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Penambahan Data Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Gambar
	Output	Info Gambar
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data gambar 2. Admin menginputkan data gambar baru pada form tambah data gambar. 3. Sistem akan mengecek data gambar tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data gambar baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
24	No. Proses	3.6.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Gambar
	Output	Info Gambar
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data gambar yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data gambar yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data gambar kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
25	No. Proses	3.6.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Gambar
	Output	Info Gambar
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data gambar yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data gambar 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
26	No. Proses	3.7.1
	Nama Proses	Penambahan Data Provinsi
	Source	Admin

No	Proses	Keterangan
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data provinsi 2. Admin menginputkan data provinsi baru pada form tambah data provinsi. 3. Sistem akan mengecek data provinsi tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data provinsi baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
27	No. Proses	3.7.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data provinsi yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data provinsi yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
28	No. Proses	3.7.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data provinsi 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
29	No. Proses	3.7.4
	Nama Proses	Pencarian Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data provinsi 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama provinsi 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info provinsi ditemukan atau tidak ditemukan.
30	No. Proses	3.8.1
	Nama Proses	Penambahan Data Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data kota. 2. Admin menginputkan data kota baru pada form tambah data kota. 3. Sistem akan mengecek data kota tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data kota baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
31	No. Proses	3.8.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data kota yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data kota yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
32	No. Proses	3.8.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data kota yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data kota 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
33	No. Proses	3.8.4
	Nama Proses	Pencarian Data Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data kota 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama kota 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info kota ditemukan atau tidak ditemukan.
34	No. Proses	3.9.1
	Nama Proses	Penambahan Data Jasa Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data jasa kirim. 2. Admin menginputkan data jasa kirim baru pada form tambah data jasa kirim. 3. Sistem akan mengecek data jasa kirim tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data jasa kirim baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
35	No. Proses	3.9.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Jasa Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data jasa kirim yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data jasa kirim yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data kemudian klik tombol simpan

No	Proses	Keterangan
		4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
36	No. Proses	3.9.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Jasa Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data jasa kirim yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data jasa kirim. 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
37	No. Proses	3.9.4
	Nama Proses	Pencarian Data Jasa Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data jasa kirim 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama jasa kirim 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info jasa kirim ditemukan atau tidak ditemukan.
38	No. Proses	3.10.1
	Nama Proses	Penambahan Data Jenis Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Kirim
	Output	Info Jenis Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data jenis kirim. 2. Admin menginputkan data jenis kirim baru pada form tambah data jenis kirim. 3. Sistem akan mengecek data jenis kirim tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data jenis kirim baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut

No	Proses	Keterangan
39	No. Proses	3.10.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Jenis Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Kirim
	Output	Info Jenis Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data jenis kirim yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data jenis kirim yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
40	No. Proses	3.10.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Jenis Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Kirim
	Output	Info Jenis Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data jenis kirim yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data jenis kirim 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
41	No. Proses	3.10.4
	Nama Proses	Pencarian Data Jenis Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Kirim
	Output	Info Jenis Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data jenis kirim 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama jenis kirim 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info jenis kirim ditemukan atau tidak ditemukan.
42	No. Proses	3.11.1
	Nama Proses	Penambahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu tambah data ongkos kirim. 2. Admin menginputkan data ongkos kirim baru pada form tambah data ongkos kirim. 3. Sistem akan mengecek data ongkos kirim tersebut valid atau tidak. 4. Apabila data valid maka data ongkos kirim baru akan disimpan. 5. Apabila data tidak valid maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut
43	No. Proses	3.11.2
	Nama Proses	Pengeditan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data ongkos kirim yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan form data ongkos kirim yang akan diedit 3. Admin mengisi atau mengedit data kemudian klik tombol simpan 4. Apabila data yang diedit dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data 5. Apabila tidak ada data yang diedit dan ada data yang kosong maka data gagal disimpan
44	No. Proses	3.11.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih data ongkos kirim yang akan dihapus 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data ongkos kirim. 3. Jika ya maka data akan dihapus. 4. Jika tidak maka request akan dibatalkan.
45	No. Proses	3.11.4
	Nama Proses	Pencarian Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika	1. Admin memilih menu cari data ongkos kirim 2. Admin memilih pilihan pencarian berasarkan id atau beradasarakan nama ongkos kirim 3. Admin mengisi form pencarian 4. Sistem menampilkan info ongkos kirim ditemukan atau tidak ditemukan.
46	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah Data Pesanan
	Source	Member
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang
	Destination	Member
	Logika	1. Member memilih tombol tambah data belanja untuk menambah barang yang akan dipesan 2. Sistem akan menampilkan kembali katalog barang
47	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengubahan Data Pesanan
	Source	Member
	Input	Data Keranjang
	Output	Info Keranjang
	Destination	Member
	Logika	1. Member merubah jumlah barang pada form jumlah barang 2. Sistem menampilkan subtotal harga berdasarkan jumlah yang diubah 3. Sistem menampilkan info jika jumlah barang yang dipesan melebihi stok yang tersedia
48	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Pesanan
	Source	Member
	Input	Data Keranjang
	Output	Info Keranjang
	Destination	Member
	Logika	1. Member menghapus data barang yang ada di keranjang belanja 2. Barang yang ada di keranjang belanja akan terhapus
49	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Pengisian Data Penerima
	Source	Member
	Input	Data Member dan Data Pesanan
	Output	Info Member dan Info Pesanan
	Destination	Member
	Logika	1. Member memilih form data penerima pesanan

No	Proses	Keterangan
		2. Jika alamat baru yang dipilih, maka member mengisi form nama dan alamat penerima pesanan 3. Member memilih jasa pengiriman dan jenis pengiriman 4. Sistem akan menampilkan ongkos kirim sesuai kota dan jasa serta jenis pengiriman yang dipilih
50	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Pembayaran Online
	Source	Member, PayPal dan E-mail
	Input	Data Pesanan dan Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan dan Info Pembayaran
	Destination	Member, PayPal dan E-mail
	Logika	1. Member mengklik gambar PayPal untuk melakukan pembayaran online via Paypal 2. Info pembayaran akan dikirim ke e-mail member 3. E-mail akan menampilkan info pembayaran dengan status lunas
51	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Selesai Belanja
	Source	Member dan E-mail
	Input	Data Pesanan dan Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan dan Info Pembayaran
	Destination	Member dan E-mail
	Logika	1. Member mengklik tombol selesai untuk mengakhiri proses pemesanan 2. Sistem akan mengirimkan info pesanan ke e-mail
52	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Penyajian Detail Pesanan
	Source	SuperAdmin, Admin dan Member
	Input	Data Pesanan dan Data Detail Pesanan
	Output	Info Pesanan dan Data Detail Pesanna
	Destination	SuperAdmin, Admin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin, Admin atau Member memilih salah satu pesanan yang akan dilihat detail pesanannya 2. Sistem menampilkan data detail pesanan
53	No. Proses	4.5.2
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Member dan E-mail
	Input	Data Pesanan, Data Detail Pesanan dan Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan, Info Detail Pesanan, Info Pembayaran
	Destination	Member dan E-mail
	Logika	1. Member memilih nomor pesanan yang akan dibayar 2. Member mengisi data pembayaran

No	Proses	Keterangan
		3. Apabila jumlah pembayaran kurang dari total pembayaran akan muncul pesan bahwa pembayaran kurang 4. Apabila pembayaran sukses maka sistem akan mengirimkan informasi melalui e-mail
	No. Proses	4.5.3
	Nama Proses	Input Data Pengiriman
	Source	Member dan E-mail
	Input	Data Pesanan, Data Detail Pesanan dan Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan, Info Detail Pesanan, Info Pembayaran
	Destination	Member dan E-mail
	Logika	1. Member mengklik gambar data pengiriman yang masih berwarna (*enable*) 2. Member memilih form data penerima pesanan 3. Jika alamat baru yang dipilih, maka member mengisi form nama dan alamat penerima pesanan 4. Member memilih jasa pengiriman dan jenis pengiriman 5. Sistem akan menampilkan ongkos kirim sesuai kota dan jasa serta jenis pengiriman yang dipilih
54	No. Proses	4.6
	Nama Proses	Pengubahan Status Pesanan
	Source	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Logika	1. SuperAdmin atau Admin memilih salah satu pesanan yang akan dirubah status pesanannya 2. Data pesanan yang akan dirubah status pesanannya yaitu data pesanan yang telah melebihi batas waktu pembayaran 3. Sistem menampilkan data pesanan yang status pesanannya telah diubah dan mengirim pemberitahuan pembatalan pesanan melalui e-mail
55	No. Proses	4.7
	Nama Proses	Pengubahan Status Pembayaran
	Source	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Logika	1. SuperAdmin atau Admin memilih salah satu pesanan yang akan dirubah status pembayarannya 2. Data pesanan yang akan dirubah status

No	Proses	Keterangan
		pembayarannya yaitu data pesanan yang telah dibayar oleh member melalui transfer tunai atau transfer bank 3. Sistem menampilkan data pesanan yang status pembayarannya telah diubah dan memgirim pemberitahuan pembayaran melaui e-mail
56	No. Proses	4.8
	Nama Proses	Pengubahan Status Pengiriman
	Source	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	SuperAdmin, Admin dan E-mail
	Logika	1. SuperAdmin atau Admin memilih salah satu pesanan yang akan dirubah status pengirimannya 2. Data pesanan yang akan dirubah status pegiriman yaitu data pesanan yang telah dinyatakan lunas pada status pembayaran 3. Sistem menampilkan data pesanan yang status pengiriman telah diubah dan memgirim pemberitahuan no.resi pengiriman melaui e-mail
57	No. Proses	5
	Nama Proses	Penyajian Klaim Retur Barang
	Source	Member dan E-mail
	Input	Data Pesanan, Data Detail Pesanan, Data Pembayaran, Data Retur dan Data Detail Retur
	Output	Info Pesanan, Info Detail Pesanan, Info Pembayaran, Info Retur dan Info Detail Retur
	Destination	Member dan E-mail
	Logika	1. Member memilih menu klain retur barang 2. Jika member pernah melakukan retur barang, maka tampil data retur barang sebelumnya 3. Member memilih nomor pesanan yang akan direturkan 4. Sistem menampilkan data pesanan member sesuai dengan nomor pesanan yang dipilih 5. Member merubah jumlah pesanan yang akan direturkan 6. Member mengkonfirmasi data retur barang 7. Info retur barang dikirimkan ke e-mail
58	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Pengubahan Status Retur Barang
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Retur Barang
	Output	Info Retur Barang

No	Proses	Keterangan
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu retur barang 2. SuperAdmin memilih salah satu data retur barang untuk diubah 3. Sistem menampilkan form retur barang dengan pilihan status retur barang
59	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Pengubahan Status Pengiriman Retur
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Retur Barang
	Output	Info Retur Barang
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu retur barang 2. SuperAdmin memilih salah satu data retur barang untuk dirubah status pengirimannya 3. Sistem menampilkan form pengiriman retur barang dengan pilihan status pengiriman
60	No. Proses	5.5
	Nama Proses	Penyajian Detail Retur Barang
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Retur Barang Data Detail Retur Barang
	Output	Info Retur Barang Info Detail Retur Barang
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu retur barang 2. SuperAdmin memilih salah satu data retur barang untuk melihat secara detail barang yang diretur
61	No. Proses	6.1.1
	Nama Proses	Penyajian Laporan Semua Barang
	Source	SuperAdmin dan Member
	Input	Data Laporan Barang
	Output	Info Laporan Barang
	Destination	SuperAdmin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih laporan semua barnag 2. Sistem akan menampilkan semua laporan barang
62	No. Proses	6.1.2
	Nama Proses	Penyajian Laporan Barang Per-Tanggal
	Source	SuperAdmin dan Member
	Input	Data Laporan Barang
	Output	Info Laporan Barang
	Destination	SuperAdmin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih laporan barang per-tanggal

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian berdasarkan tanggal
63	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	Tampilan Laporan Barang dalam Bentuk PDF /Cetak
	Source	SuperAdmin dan Admin
	Input	Data Laporan Barang
	Output	Info Laporan Barang
	Destination	SuperAdmin dan Admin
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih menu laporan untuk mencari laporan yang akan dicetak 2. Hasil pencarian laporan barang yang ditemukan dan akan ditampilkan dalam bentuk pdf sebelum dicetak
64	No. Proses	6.2.1
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Semua Penjualan
	Source	SuperAdmin dan Member
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	SuperAdmin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih laporan semua penjualan 2. Sistem akan menampilkan semua laporan Penjualan
65	No. Proses	6.2.2
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Penjualan Per-Tanggal
	Source	SuperAdmin dan Member
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	SuperAdmin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih laporan penjualan per-tanggal 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian berdasarkan tanggal
66	No. Proses	6.2.3
	Nama Proses	Tampilan Laporan Penjualan dalam Bentuk PDF /Cetak
	Source	SuperAdmin dan Admin
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	SuperAdmin dan Admin
	Logika	1. SuperAdmin/Admin memilih menu laporan untuk mencari laporan yang akan dicetak 2. Hasil pencarian laporan penjualan yang ditemukan dan akan ditampilkan dalam bentuk pdf sebelum dicetak
67	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Pengelolaan Backup *Database*

No	Proses	Keterangan
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Backup *Database*
	Output	Info Backup *Database*
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu backup *database* 2. Sistem membackup semua tabel yang ada di *database* sistem.
68	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pengelolaan Backup Gambar
	Source	SuperAdmin
	Input	Data backup gambar
	Output	Info backup gambar
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu backup gambar 2. Sistem akan membackup semua gambar yang dalam sistem
69	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Pengelolaan Backup File
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Backup File
	Output	Info Backup File
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu backup file 2. Sistem akan membackup semua file
70	No. Proses	7.4
	Nama Proses	Pengelolaan Restore *Database*
	Source	SuperAdmin
	Input	Data Restore
	Output	Info Restore
	Destination	SuperAdmin
	Logika	1. SuperAdmin memilih menu restore *database* 2. Sistem akan merestore *database*
71	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Penyajian Katalog Kategori Barang
	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika	1. Sistem menampilkan katalog barang berasarkan kategori yang dipilih pengunjung/member
72	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Penyajian Barang Terbaru
	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data Barang

No	Proses	Keterangan
	Output	Data Barang
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika	1. Sistem menampilkan tiga barang terbaru dengan melihat *field* tgl_diinputkan dari tabel t_barang
73	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Penyajian Informasi Cara Pemesanan dan Pembayaran
	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data Pemesanan dan Pembayaran
	Output	Info Pemesanan dan Pembayaran
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika	1. Sistem menampilkan informasi dan tata cara pemesanan dan pembayaran yang berlaku pada perusahaan
74	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Penyajian Informasi Profil Perusahaan
	Source	Pengujung dan Member
	Input	Data Perusahaan
	Output	Info Perusahaan
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika	1. Sistem menampilkan informasi tentang profil perusahaan
75	No. Proses	8.5
	Nama Proses	Pencarian Barang
	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika	1. Pengunjung atau member memasukkan data cari 2. Sistem melakukan deklarasi variable cari 3. Pointer pencarian berada di posisi pertama 4. Sistem mengecek apakah elemen ke-pointer sama dengan variable cari, jika tidak maka pointer akan berpindah ke posisi selanjutnya, dan sistem akan mengecek elemen kembali sampai data ditemukan. 5. Jika elemen ke-pointer sama dengan variable cari, maka data yang diacari ketemu, sistem akan menampilkan hasil pencarian
76	No. Proses	8.6
	Nama Proses	Penyajian Tracking Barang
	Source	Pengunjung, Member dan Web Tracking
	Input	Data No. Resi
	Output	Info No. Resi
	Destination	Pengunjung, Member dan Web Tracking
	Logika	1. Pengunjung atau member memasukkan nomor resi

No	Proses	Keterangan
		pada form tracking 2. Sistem akan mendirect menuju halaman tracking sesuai dengan nomor resi yang dimasukkan
77	No. Proses	8.7
	Nama Proses	Penyajian Kurs Mata Uang
	Source	Pengujung, Member dan Website Bank
	Input	Data Kurs Dolar
	Output	Info Kurs Dolar
	Destination	Pengujung, Member dan Website Bank
	Logika	1. Sistem menampilkan kurs dolar yang mengacu pada website bank madiri 2. Apabila kurs pada website bank mandiri berubah maka kurs dolar dalam sistem punotomatis atas ikut berubah
78	No. Proses	8.8.1
	Nama Proses	Edit Profil User
	Source	SuperAdmin, Admin dan Member
	Input	Data Member, Data Petugas
	Output	Info Member, Data Petugas
	Destination	Member
	Logika	1. SuperAdmin, Admin dan Member memilih menu edit profil 2. Sistem akan menampilkan form profil user 3. SuperAdmin, Admin dan Member mengisi atau mengubah data pribadi lalu klik simpan 4. Sistem menampilkan info member telah berhasil tersimpan 5. Apabila ada data yang kurang lengkap maka sistem akan memnampilkan pesan gagal diedit
79	No. Proses	8.9.2
	Nama Proses	Edit *Password* User
	Source	SuperAdmin, Admin dan Member
	Input	Data Member, Data Petugas
	Output	Info Member, Data Petugas
	Destination	SuperAdmin, Admin dan Member
	Logika	1. SuperAdmin, Admin dan Member memilih menu edit *password* 2. SuperAdmin, Admin dan Member memasukkan *password* lama, *password* baru dan konfirmasi *password* baru 3. Jika terdapat kesalahan, sistem memberikan informasi kesalahan 4. Apabila semua sudah benar maka sistem akan memberikan info perubahan *password* telah berhasil

3.4.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk menrancang input, merancang laporan dan *database*. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi *e-commorce* pada Y2share Batik, yaitu :

Tabel 3.6 Kamus Data

Detail	Keterangan
Nama aliran data	**Data Member**
Digunakan pada	Member Proses : 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 2.3, 7.1, 7.4, 8.1, 8.2, 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3
Deskripsi	Berisi data member
Struktur data	Id_member + id_kota + nama_member + alamat_member + kodepos + telp + email_member + pass_member + status_aktivasi + pass_key
Id_member Id_kota Nama_member Alamat_member kodepos Telp Email_member Pass_member Status_aktivasi Pass_key	{0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {A-Z|a-z|0-9|simbol} [AKTIF | TIDAK AKTIF] {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data petugas**
Digunakan pada	Superadmin, Admin Proses : 2.1, 2.2, 2.3, 7.1, 7.2, 8.1, 8.2, 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 3.1.1, 3.1.2, 3.1.3
Deskripsi	Berisi data petugas
Struktur data	Id_petugas + username + nama_ptgs + email_ptgs + password + level_ptgs + status_aktivasi +

Detail	Keterangan
	kode_verifikasi
Id_petugas Username Nama_ptgs Email_ptgs Password Level_ptgs Status_aktivasi Kode_verifikasi	{0-9} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {A-Z|a-z|0-9|simbol} {A-Z|a-z|0-9|simbol} [Admin | Superadmin] [aktif | tidak aktif] {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data provinsi**
Digunakan pada	Admin Proses : 1.1, 3.7, 4.5, 4.4.1, 7.1, 7.2, 8.8.1, 8.8.2, 3.7.1, 3.7.2, .7.3, 3.7.4, 3.8.1, 3.8.2, 3.11.1, 3.11.2, 4.4.1
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi + id_petugas + nama_prov
Id_prov Id_petugas Nama_prov	{0-9} {A-Z|a-z|0-9} {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data kota**
Digunakan pada	admin Proses : 1.1, 4.4.1, 4.5, 4.8, 4.9, 7.1, 7.2, 8.8.1, 8.8.2, 3.8.1, 3.8.2, 3.8.3, 3.8.4, 3.11.1, 3.11.2, 11.5.1
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota + nama_kota + id_provinsi + id_petugas
Id_kota Nama_kota Id_provinsi Id_petugas	{0-9} {A-Z|a-z|0-9} {0-9} {0-9}
Nama aliran data	**Data barang**
Digunakan pada	Admin, superadmin, pengunjung, member Proses : 3.5, 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 6.1, 7.1, 7.2, 3.5.1, 3.5.2, 3.5.3, 3.5.4, 3.5.5, 8.1.1, 8.1.2
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang + id_kategori + nama_brg + tgl_input + dekripsi + id_petugas
Id_barang Id_kategori Nama_brg Deskripsi Tgl_input Id_petugas	{0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9} {A-Z|a-z|0-9} {0-9} {0-9}

Detail	Keterangan
Nama aliran data	**Data kategori**
Digunakan pada	Admin, superadmin, pengunjung, member Proses : 3.3, 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 7.1, 7.4, 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3, 3.3.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori + id_petugas + nama_kategori
Id_kategori Id_petugas Nama_kategori	{0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data Bahan**
Digunakan pada	Admin Proses : 3.4, 4.1, 7.1, 7.4, 3.4.1, 3.4.2, 3.4.3, 3.4.4, 3.5.5
Deskripsi	Berisi data bahan
Struktur data	Id_bahan + id_kategori + nama_bahan
Id_bahan Id_kategori Nama_bahan	{0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data gambar**
Digunakan pada	admin Proses : 3.6, 4.1, 7.1, 7.4, 3.6.1, 3.6.2, 3.6.3, 3.6.4
Deskripsi	Berisi gambar
Struktur data	Id_gambar + id_detail_barang + nama_file_gambar + nama_gambar
Id_gambar Id_barang Nama_file_gambar Nama_gambar	{0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9} {A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data Pesanan**
Digunakan pada	Admin, member Proses : 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 5.1, 5.2, 5.3, 5.4, 5.5, 4.5.1, 4.5.2, 4.5.3, 6.1.1, 6.1.2, 6.1.3, 6.2.1, 6.2.2, 6.2.3, 7.1, 7.2
Deskripsi	Berisi data pesanan member
Struktur data	No_pesanan + id_member + tgl_pesanan + tgl_exp + tgl_terima + tgl_kirim + id_ongkir + tarif_ kirim + nama_penerima + alamat_penerima + tlp_penerima + status_pengiriman + status_pesanan + total_berat_barang + total_bayar + no_resi + penerima_barang
No_pesanan	{0-9}

Detail	Keterangan
id_member	{0-9}
tgl_pesanan	{0-9}
tgl_exp	{0-9}
tgl_terima	{0-9}
tgl_kirim	{0-9}
id_ongkir	{0-9}
tarif_ongkos_kirim	{0-9}
nama_penerima	{A-Z|a-z|0-9}
alamat_penerima	{A-Z|a-z|0-9}
tlp_penerima	{0-9}
status_pengiriman	[Sudah dikirim | Belum dikirim | Diterima]
status_pesanan	[Dipesan | Dibatalkan | Dibeli | Direturkan]
total_berat_barang	{0-9}
total_bayar	{0-9}
no_resi	{A-Z|a-z|0-9}
penerima_barang	{A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data Detail Pesanan**
Digunakan pada	Admin, Member Proses : 4.4, 4.5.1, 4.5.2, 4.5.3, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 5.1, 5.3, 5.5, 6.1.1, 6.1.2, 6.1.3 6.2.1, 6.2.2, 6.2.3 7.1, 7.2
Deskripsi	Berisi data detail pesanan member
Struktur data	no_pesanan + id_detail_barang + qty_pesanan + harga_jual + diskon
no_pesanan	{0-9}
Id_detail_barang	{0-9}
Qty_pesanan	{0-9}
Harga_jual	{0-9}
Diskon	{0-9}
Nama aliran data	**Data Retur**
Digunakan pada	Superadmin, member Proses : 5.1, 5.2, 5.3, 5.1, 5.2, 7.1, 7.2
Deskripsi	Berisi retur barang
Struktur data	Id_retur + id_member + no_pesanan + tgl_retur + tgl_persetujuan + nama_penerima + alamat_penerima + status_retur + status_pengiriman_retur + no_resi_pengiriman + id_jasa_kirim + status_pengembalian_retur + no_resi_pengembalian + tgl_terima_retur + nama_penerima_retur + id_petugas
Id_retur	{0-9}
id_member	{0-9}
no_persanan	{0-9}
tgl_retur	{0-9}
tgl_persetujuan	{0-9}

Detail	Keterangan
nama_penerima	{A-Z|a-z|0-9}
alamat_penerima	{A-Z|a-z|0-9}
status_retur	[Disetujui | Disetujui | Tidak Disetujui | Dikirim]
status_pengiriman_retur	[Belum Dikirim | Sudah Dikirim | Diterima]
no_resi_pengiriman	{A-Z|a-z|0-9}
id_jasa_kirim	{A-Z|a-z|0-9}
status_pengembalian_retur	[Belum Dikirim | Sudah Dikirim | Diterima]
no_resi_pengembalian	{A-Z|a-z|0-9}
tgl_terima_retur	{0-9}
nama_penerima_retur	{A-Z|a-z|0-9}
id_petugas	{0-9}
Nama aliran data	**Data Detail Retur**
Digunakan pada	Superadmin Proses : 5.1, 5.2, 5.3, 5.1, 5.2, 7.1, 7.2
Deskripsi	Berisi retur detail barang
Struktur data	Id_detail_retur + id_retur + id_detail_barang + jumlah + jumlah_yang_disetujui + alasan
Id_detail_retur	{0-9}
Id_retur	{0-9}
Id_detail_barang	{0-9}
Jumlah	{0-9}
Jumlah_yang_disetujui	{0-9}
alasan	[Tertukar | Salah Bahan]
Nama aliran data	**Data Jasa Kirim**
Digunakan pada	Admin Proses : 3.9, 4.5, 5.4, 7.1, 7.2, 8.8.1, 8.8.2, 3.9.1, 3.9.2, 3.9.3, 3.9.4, 3.10.1, 3.10.2
Deskripsi	Berisi data Jasa Pengiriman
Struktur data	Id_jasa_kirim + id_petugas + nama_jasa_kirim
Id_jasa_kirim	{0-9}
Id_petugas	{0-9}
Nama_jasa_kirim	{A-Z|a-z|0-9}
Nama aliran data	**Data Jenis Kirim**
Digunakan pada	Admin Proses : 3.10, 4.5, 4.8, 7.1, 7.2, 3.10.1, 3.10.2, 3.10.3, 3.10.4, 3.11, 1, 4.11.2
Deskripsi	Berisi Data Jenis Pengiriman
Struktur data	Id_jenis_kirim + id_jasa_kirim + nama_jenis_kirim + id_petugas
Id_jenis_kirim	{0-9}

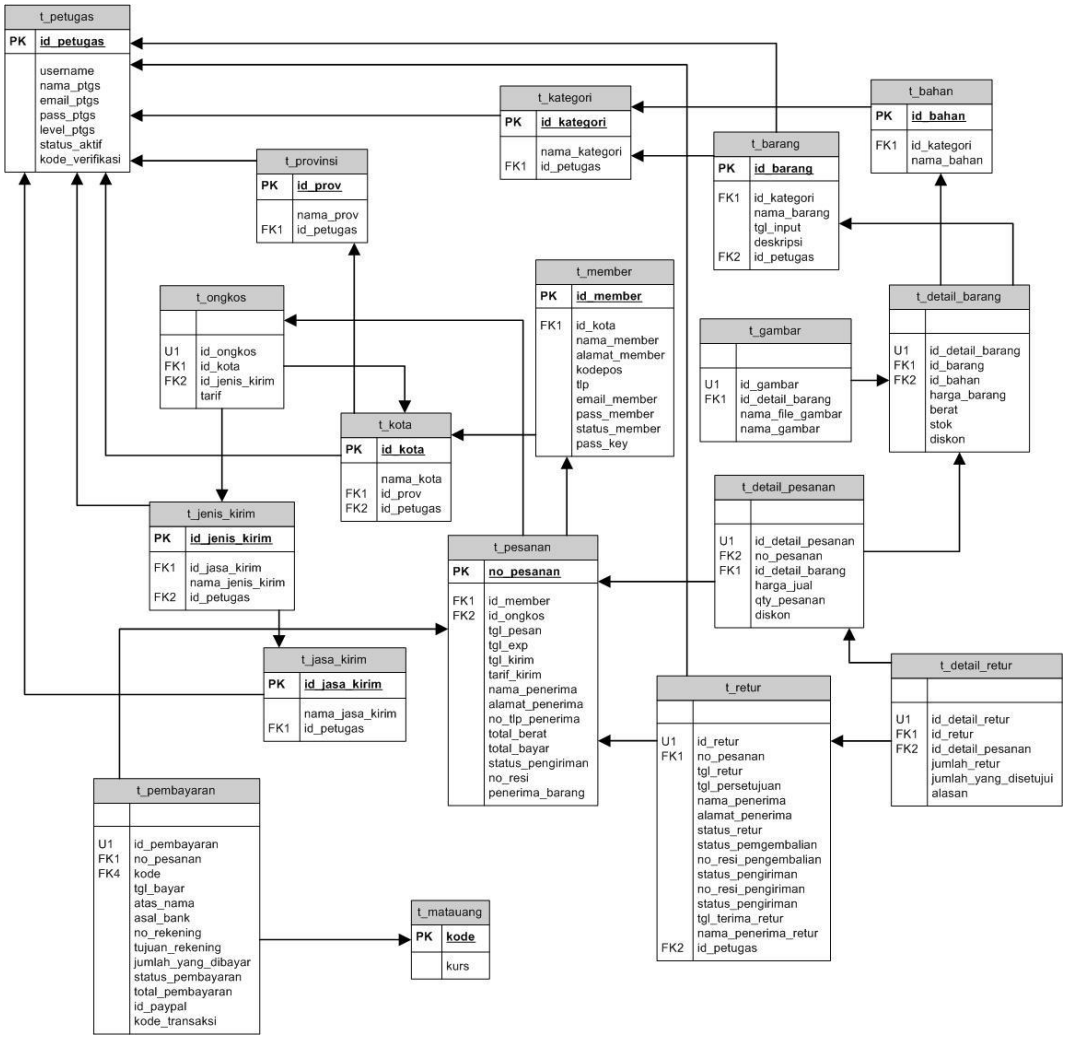
Detail	Keterangan
Id_jasa_kirim Nama_jenis_kirim Id_petugas	{0-9} {A-Z|a-z|0-9} {0-9}
Nama aliran data	**Data Ongkos Kirim**
Digunakan pada	Admin Proses : 3.11, 4.5, 4.8, 4.5.1, 3.11.1, 3.11.2, 3.11.3, 3.11.4, 7.1, 7.4
Deskripsi	Berisi Data Ongkos Pengiriman
Struktur data	Id_ongkir + id_jenis_kirim + id_kota + nama_ongkos
Id_ongkir Id_jenis_kirim id_kota Nama_ongkir	{0-9} {0-9} {0-9} {A-Z|a-z|0-9}

3.5 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Perancangan basis data terbagi dua yaitu skema relasi dan perancangan struktur data.

3.5.1 Diagram Relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang memiliki *primary key* (kunci utama) yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* (atribut) kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* berserta entitas dan hubungannya. Skema relasi pada aplikasi *e-commerce* di Y2Share Batik adalah sebagai berikut :



Gambar 3.30 Diagram Relasi

3.5.2 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan struktur tabel adalah perancangan tabel-tabel yang akan digunakan pada *database*. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang akan digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah :

Tabel 3.7 Struktur Tabel Petugas

Nama Field	Tipe data	Ukuran	NULL	PK	FK	Keterangan
id_petugas	integer	6		√		Primary Key, autoincrement
username	varchar	50				
nama_ptgs	varchar	50				
email_ptgs	varchar	50				
password	varchar	30				
level	Enum (‘superadmin’, ‘admin’)	-				
Status_aktif	Enum (‘aktif’, ‘tidak aktif’)	-				
Kode_verifikasi	Varchar	50				

Tabel 3.8 Struktur Tabel Member

Nama Field	Tipe data	Ukuran	NULL	PK	FK	Keterangan
id_member	Integer	6		√		Primary Key, autoincrement
nama_member	Varchar	50				
Pass_member	Varchar	50				
email_member	Varchar	50				
alamat	text	-				
id_kota	interger	6			√	reference tabel kota (id_kota)
kodepos	Integer	11				
tlp	Varchar	15				
Status_aktifasi	enum (‘aktif’,’tidak’)	-				Status member
Pass_key	Varchar	50				

Tabel 3.9 Struktur Tabel Barang

Nama Field	Tipe data	Ukuran	NULL	PK	FK	Keterangan
id_barang	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
id_kategori	integer	6			√	reference tabel kategori (id_kategori)
nama_barang	varchar	50				
deskripsi	text	-				

Nama Field	Tipe data	Ukuran	NULL	PK	FK	Keterangan
tgl_input	datetime	-				
id_petugas	integer	6			√	Reference tabel Petugas (id_petugas)

Tabel 3.10 Stuktur Tabel Kategori

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_kategori	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_petugas	integer	6			√	reference tabel admin (id_petugas)
Nama_kategori	varchar	50				

Tabel 3.11 Struktur Tabel Detail Barang

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_detail_barang	Integer	6				Unique key
Id_bahan	Integer	6			√	reference tabel bahan(id_bahan), *unique*
Id_barang	integer	6				reference tabel barang (id_barang), *unique*
Harga_barang	double	-				
stok	integer	3				
berat	decimal	(10,0)				
diskon	decimal	(10,0)				

Tabel 3.12 Struktur Tabel Gambar

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_gambar	integer	6				Unique key
Id_detail_barang	integer	6			√	reference tabel detail barang (id_detail_barang)
Nama_file_gambar	varchar	100				
Nama_gambar	varchar	50				

Tabel 3.13 Struktur Tabel Bahan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_bahan	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_kategori	integer	6			√	reference tabel kategori (id_kategori)
Nama_bahan	varchar	20				

Tabel 3.14 Struktur Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_provinsi	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_petugas	integer	6			√	reference tabel petugas (id_petugas)
Nama_prov	varchar	50				

Tabel 3.15 Struktur Tabel Kota

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_kota	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_provinsi	integer	6			√	reference tabel provinsi (id_provinsi)
Id_petugas	integer	6			√	reference tabel petugas (id_petugas)
Nama_kota	varchar	50				

Tabel 3.16 Struktur Tabel Ongkos Kirim

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_ongkir	integer	6				Unique key
Id_kota	integer	6			√	Reference tabel kota (id_kota)
Id_jenis_kirim	integer	6			√	Reference tabel jenis kirim (id_jenis_kirim)
tarif	decimal					

3.17 Struktur Tabel Jenis Kirim

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_jenis_kirim	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_jasa_kirim	integer	6			√	Reference tabel jasa kirim (id_jasakirim)
Id_petugas	integer	6			√	reference tabel petugas (id_petugas)
Nama_jenis	varchar	50				

Tabel 3.18 Struktur Tabel Jasa Kirim

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_jasa_kirim	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_petugas	integer	6			√	reference tabel petugas (id_petugas)
Nama_jasa_kirim	varchar	50				

Tabel 3.19 Struktur Tabel Pesanan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
no_pesanan	integer	6		√		Primary Key, Autoincrement
Id_ongkir	integer	6			√	reference tabel ongkir (id_ongkir)
Tgl_pesan	Datetime	-				YYYY-MM-DD
Tgl_exp	Datetime	-				YYYY-MM-DD
Tgl_terima	Datetime	-				YYYY-MM-DD
Tgl_kirim	Datetime	-				YYYY-MM-DD
Tarif_kirim	double					
Berat	double					
Nama_ penerima	varchar	50				
Alamat_ penerima	Text	-				
tlp_penerima	varchar	15				
Status_ pengiriman	Enum (‘belum dikirim’,	-				

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
	‘dikirim’, ‘diterima’)					
Total_bayar	double	-				
No_resi	varchar	50				
Penerima_ barang	varchar	50				

Tabel 3.20 Struktur Tabel Detail Pesanan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
id_detail_pesanan	integer	6				Unique key
id_detail_barang	integer	6			√	reference tabel barang (id_detail_barang)
no_pesanan	integer	6			√	reference tabel pesanan (no_pesanan)
Harga_jual	double	-				
Diskon	integer	11				
Qty_pesanan	Integer	11				

Tabel 3.21 Struktur Tabel Retur

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_retur	integer	6				Unique key
No_pesanan	integer	6			√	reference tabel pesanan (no_pesanan)
Tgl_retur	datetime	-				DD-MM-YYYY
Tgl_persetujuan	datetime					DD-MM-YYYY
Nama_penerima	varchar	50				
Alamat_ penerima	text	-				
Status_retur	Enum (‘belum disetujui, ‘disetujui’, ‘tidak disetujui’, ‘dikirim’)					
Status_ pengembalian	Enum (‘belum					

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
	dikirim', 'sudah dikirim', 'diterima')					
No_resi_ pengembalian	Varchar	30				
Status_ pengiriman	Enum ('belum dikirim', 'sudah dikirim', 'diterima')					
No_resi_ pengiriman	Varchar	30				
Tgl_terima_ retur	datetime		√			DD-MM-YYYY
Penerima_retur	Varchar		√			

Tabel 3.22 Strukrut Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_detail_retur	integer	6				Unique key
Id_retur	Integer	6			√	reference tabel Retur (id_retur)
Id_detail_pesanan	integer	6			√	reference tabel Detail Pesanan (id_detail_pesanan)
Jumlah_retur	Integer	6				
Jumlah yang disetujui	Integer	6				
alasan	enum ('tertukar', 'salah bahan')	-				

Tabel 3.23 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
Id_pembayaran	Integer	6				Unique key
No_pesanan	Integer	6			√	reference tabel pesanan (no_pesanan)
Kode	Varchar	6			√	reference tabel matauang (kode)
Tgl_bayar	datetime	6				
Atas_nama	Varchar	50				
No_rekening	integer	-				
tujuan_rekening	Varchar	50				
Jumlah_yang_dibayar	double	50				
Status_pembayaran	Enum (‘lunas’, ‘blm lunas’)					
Total_pembayaran	double					
Id_paypal	varchar	50				
Kode_transaksi	varchar	50				

Tabel 3.24 Struktur Tabel MataUang

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Null	PK	FK	Keterangan
kode	Integer	6		√		Primary key
kurs	Integer	6				

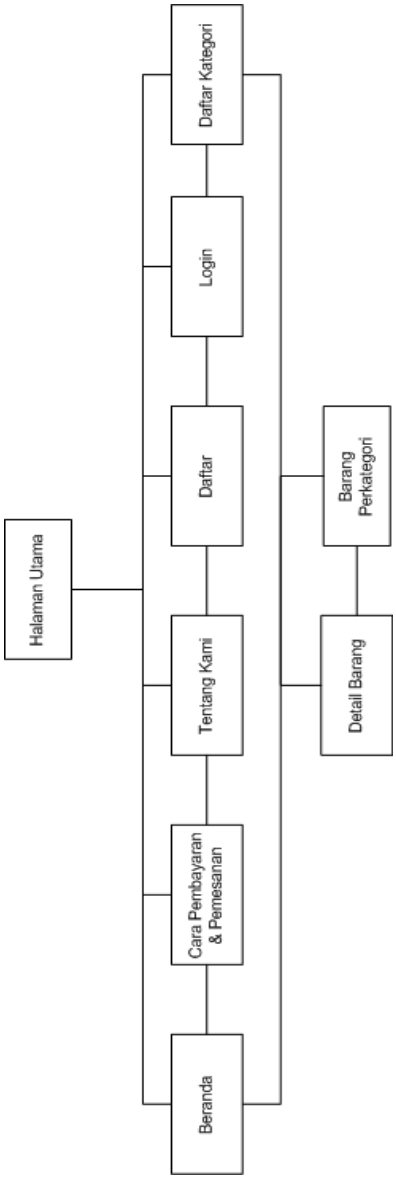
3.6 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan stuktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dari jaringan semantik.

3.6.1 Perancangan Struktur Menu

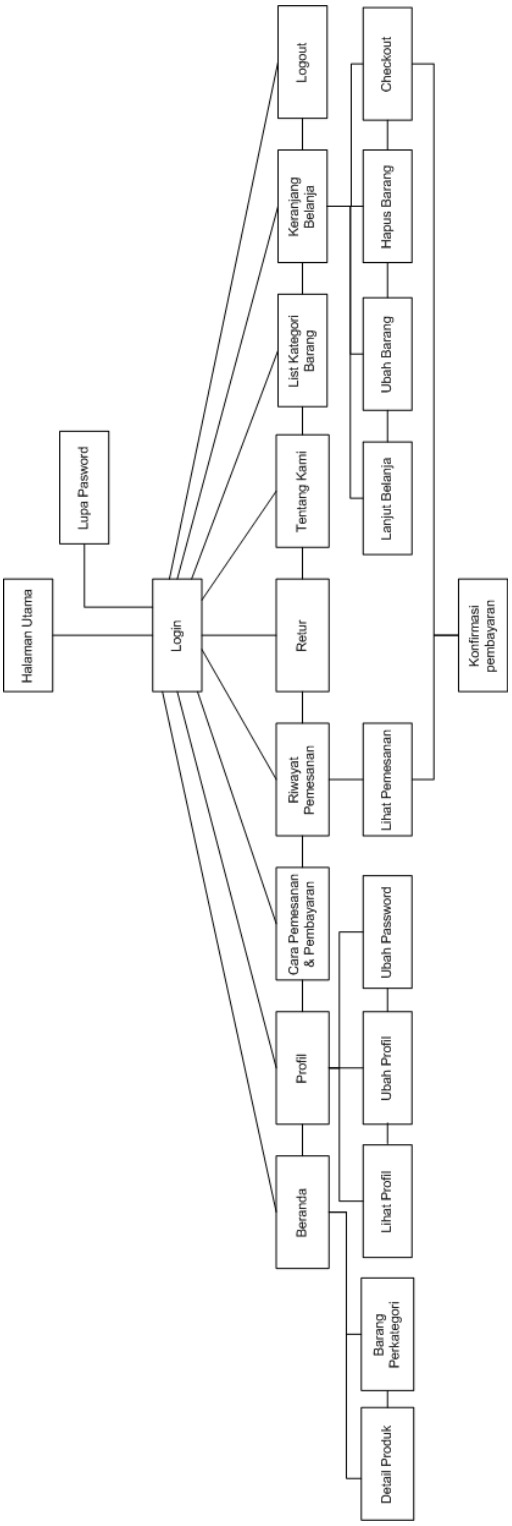
Struktur menu dirancang sesuai level pengguna sistem. Terdapat 4 pengguna aplikasi ini yaitu pengunjung, member, admin, dan superadmin. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung



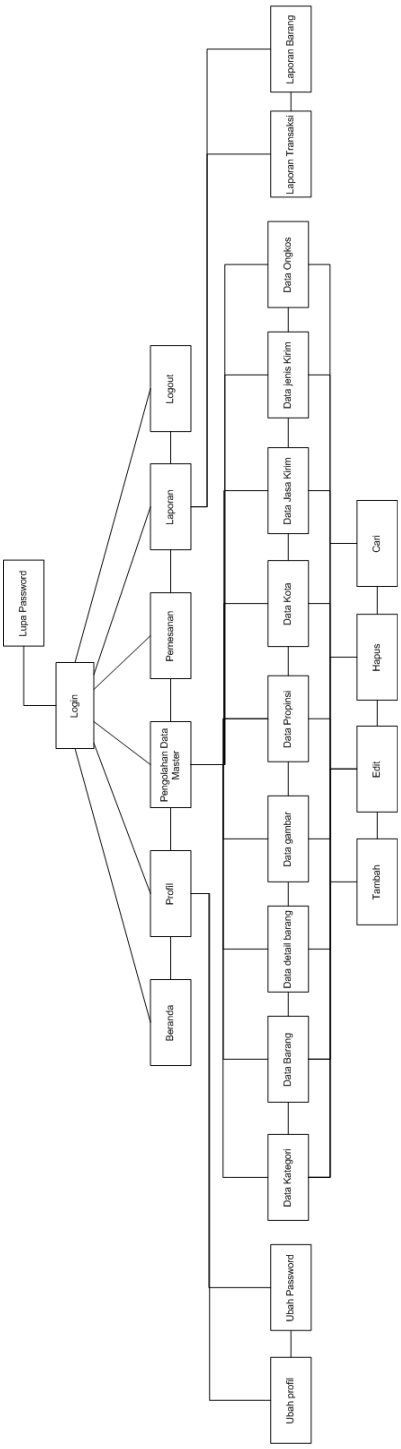
Gambar 3.31 Struktur Menu pengunjung

2. Perancangan Struktur Menu Member



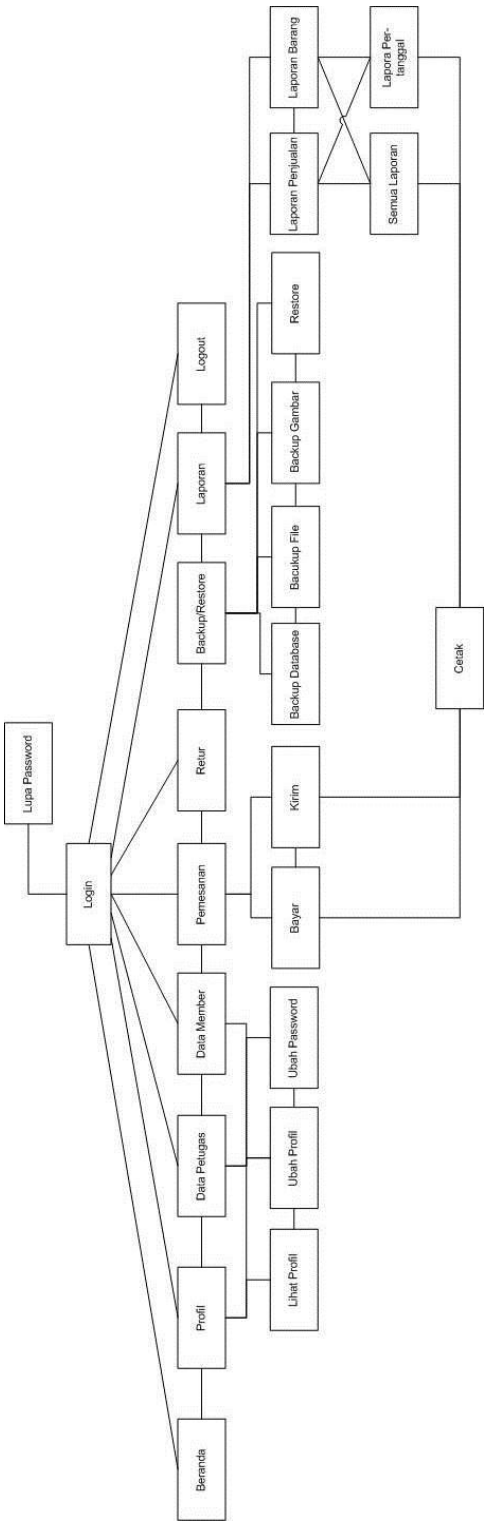
Gambar 3.32 Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Admin



Gambar 3.33 Struktur Menu Admin

4. Perancangan Struktur Menu Superadmin



Gambar 3.34 Struktur Menu Superadmin

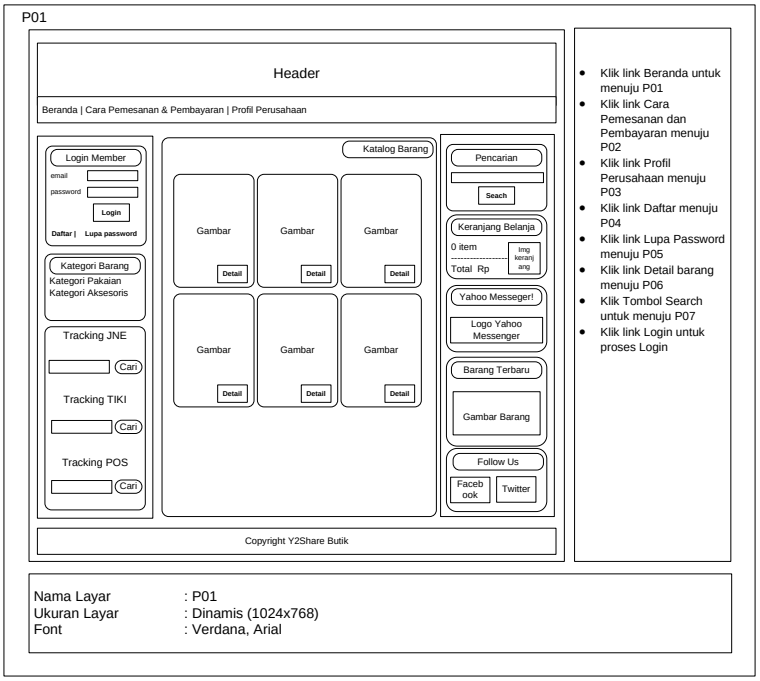
3.6.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan penguna. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di Y2Share Batik adalah sebagai berikut:

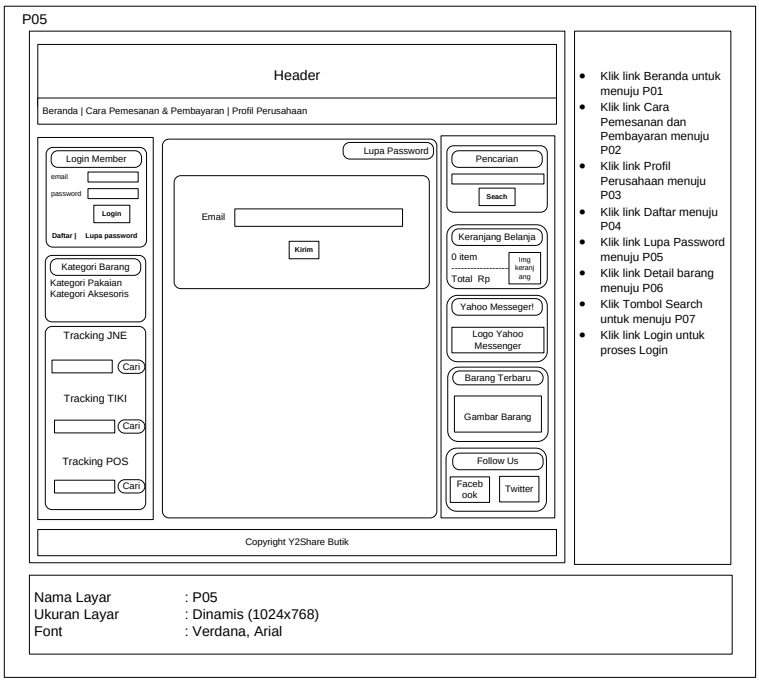
a. Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Beranda Pengunjung (P01)



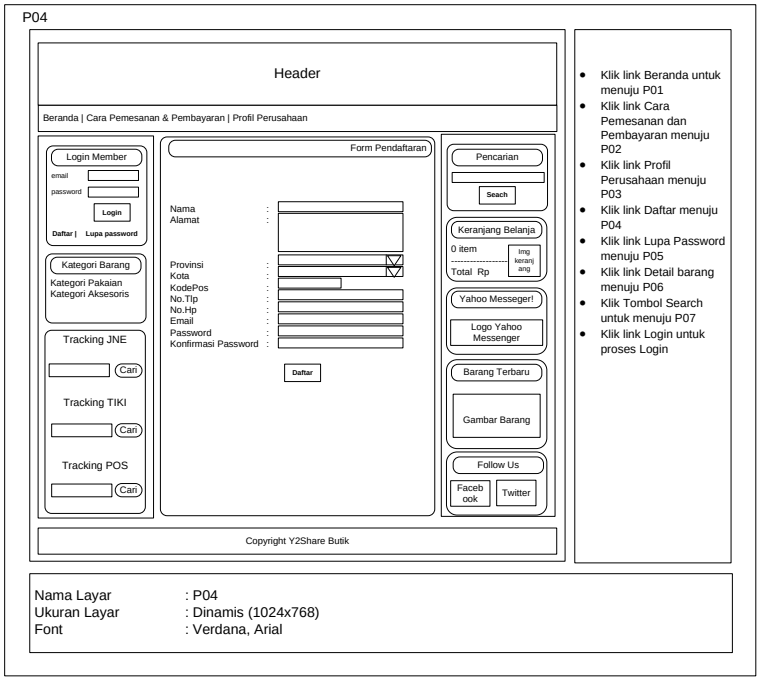
Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung

2. Lupa *Password* (P05)



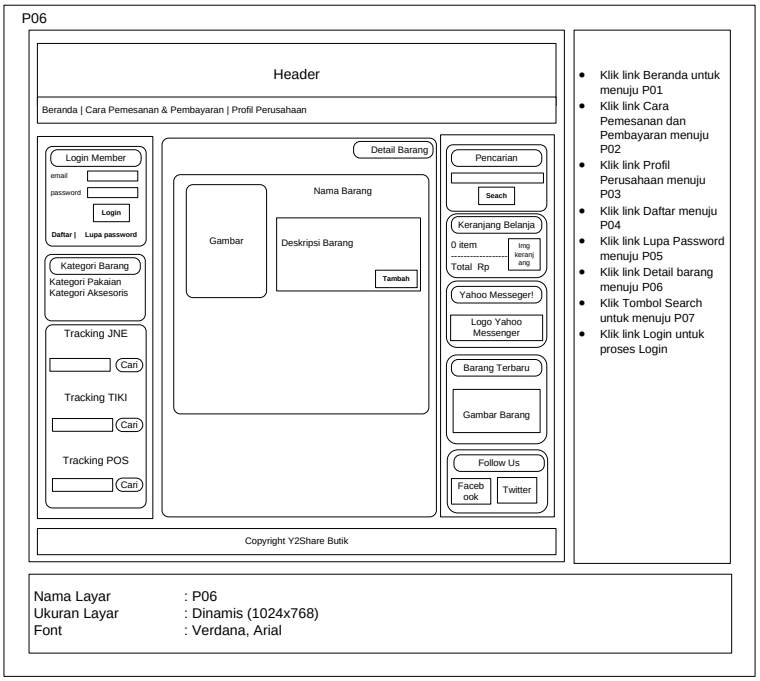
Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Lupa *Password*

3. Daftar Member (P04)



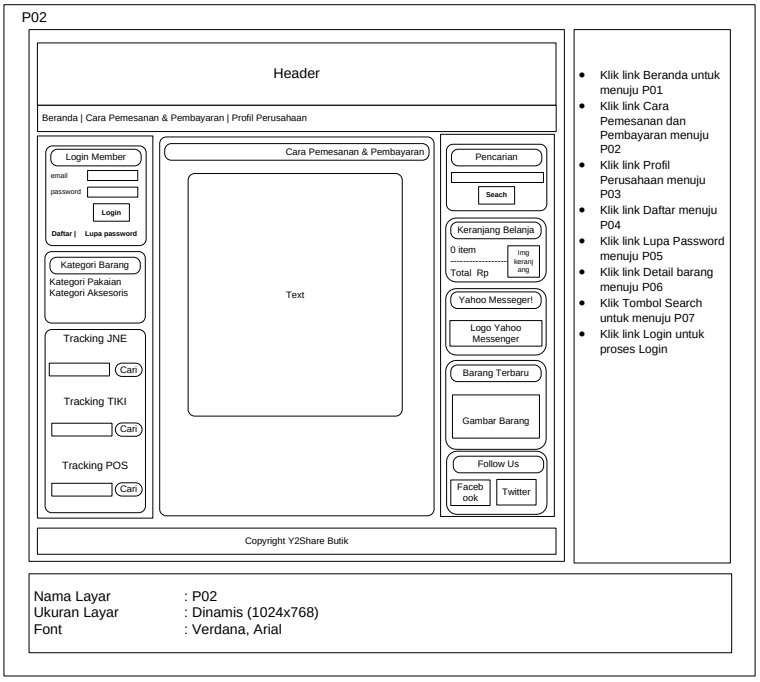
Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Pendaftaran Member

4. Detail Barang (P06)



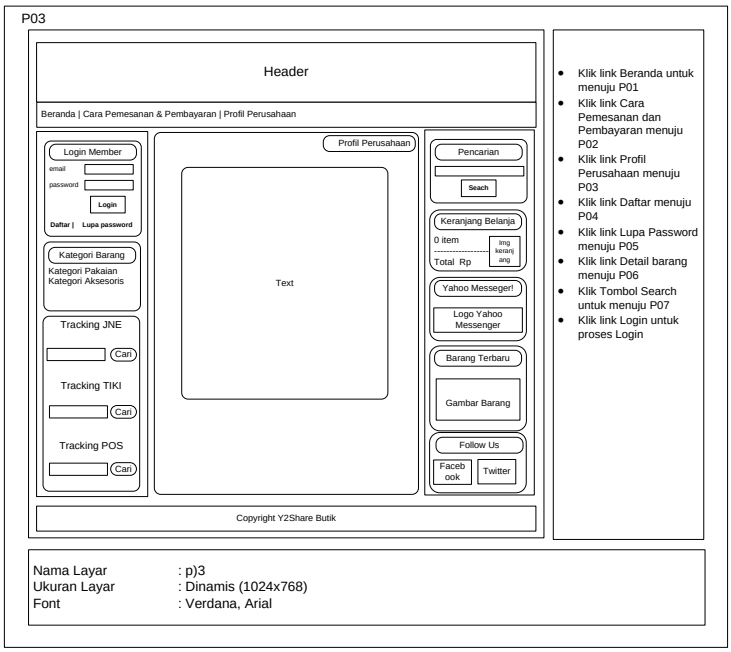
Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Detail Barang

5. Cara Pemesanan & Pembayaran (P02)



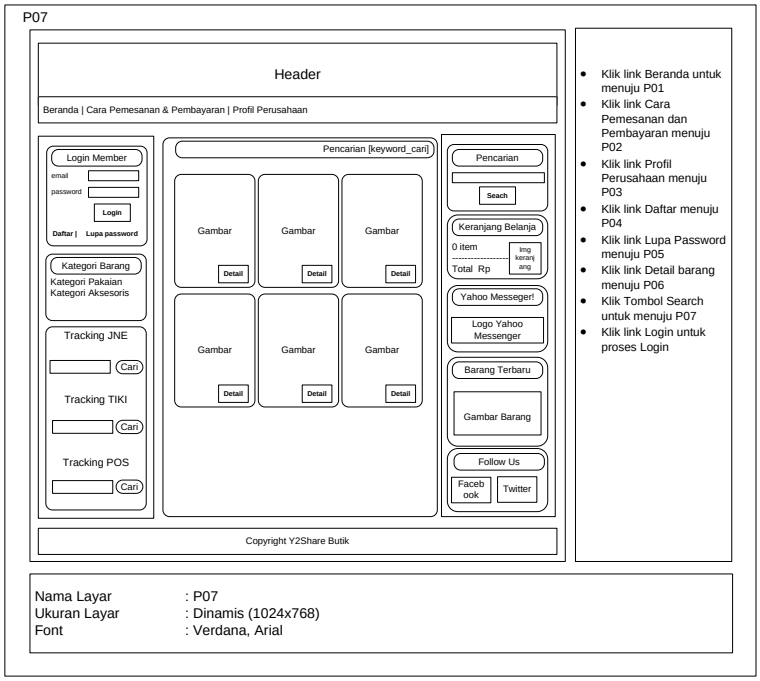
Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan & Pembayaran

6. Profil Perusahaan



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Profil Perusahaan

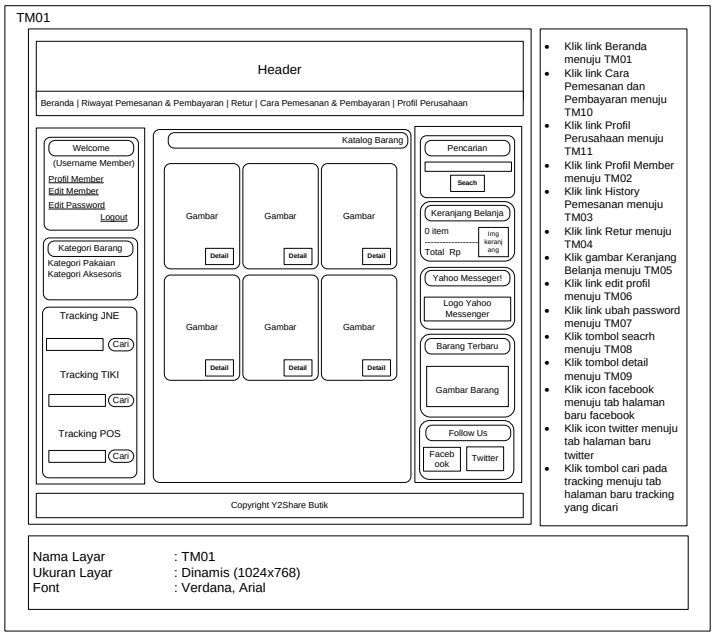
7. Hasil Pencarian (P07)



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian

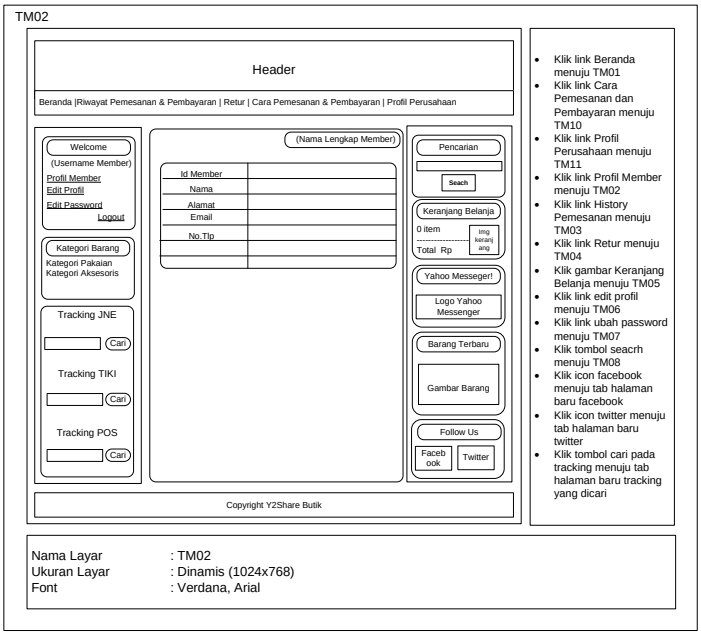
b. Perancangan Antarmuka Member

1. Beranda Member (TM01)



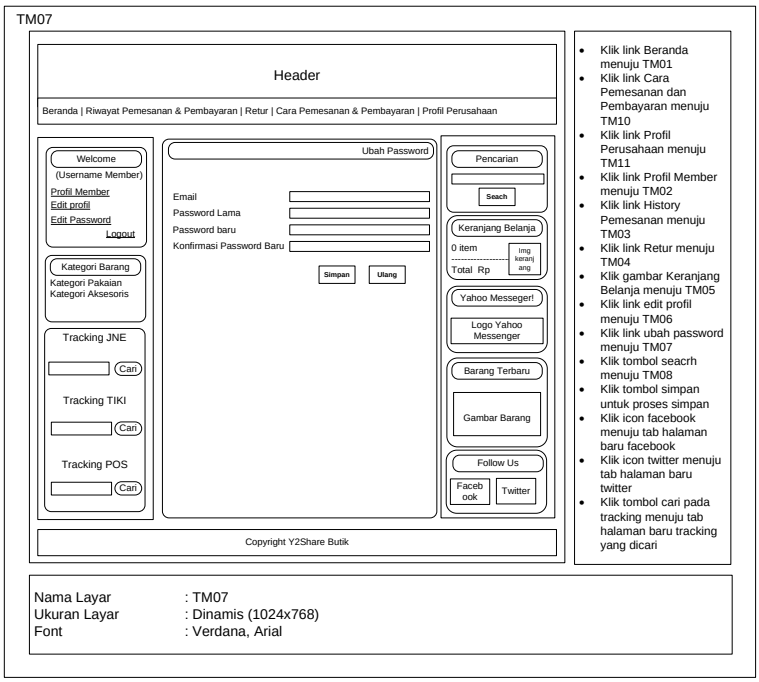
Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Beranda Member

2. Profil Member (TM02)



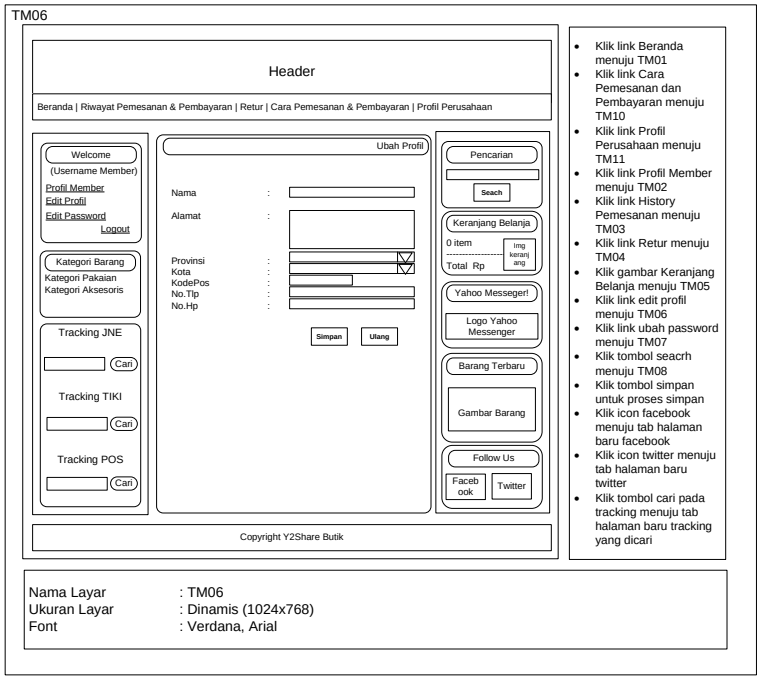
Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Profil Member

3. Ubah *Password* Member (TM07)



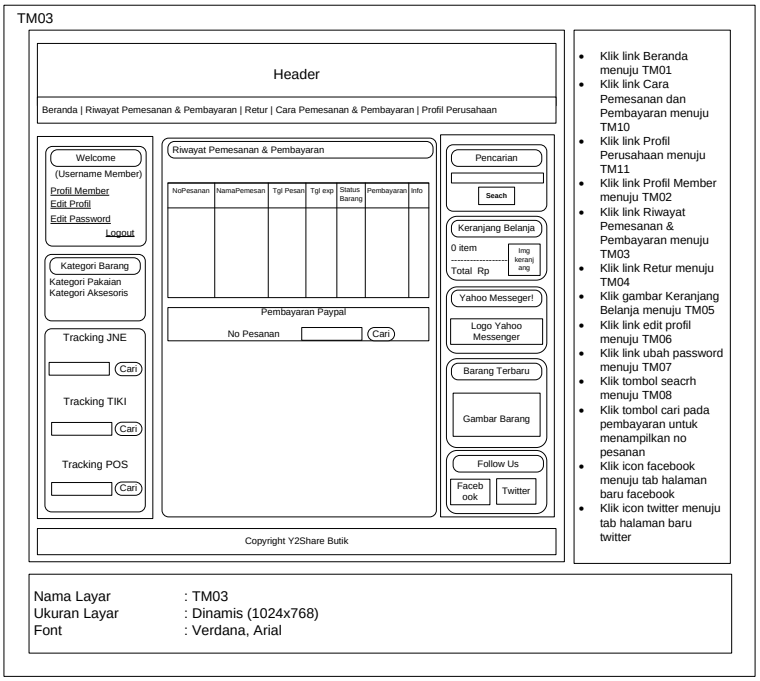
Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Ubah *Password* Member

4. Ubah Profil Member (TM06)



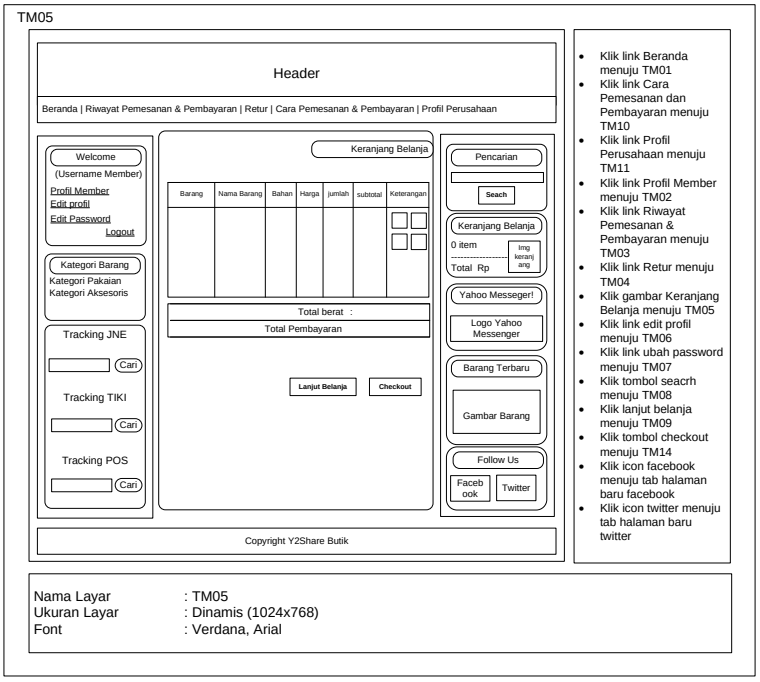
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Ubah Profil Member

5. Riwayat Pemesanan & Pembayaran (TM03)



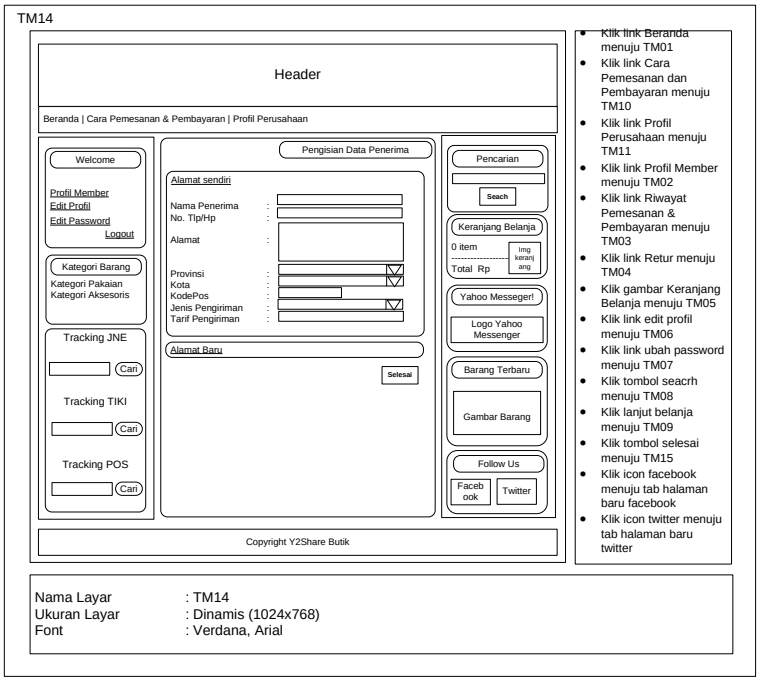
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Riwayat Pemesanan & Pembayaran

6. Keranjang Belanja (TM05)



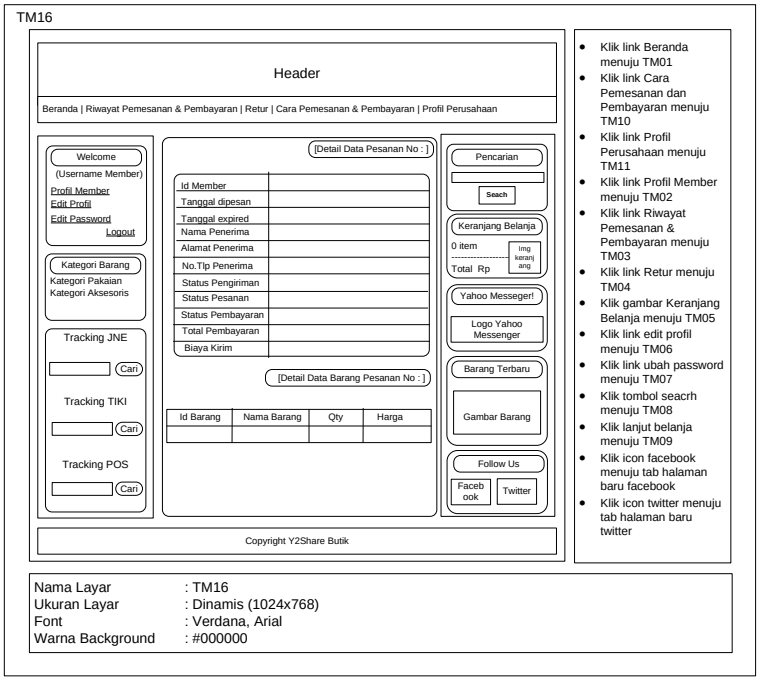
Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

7. Isi Data Penerima (TM14)



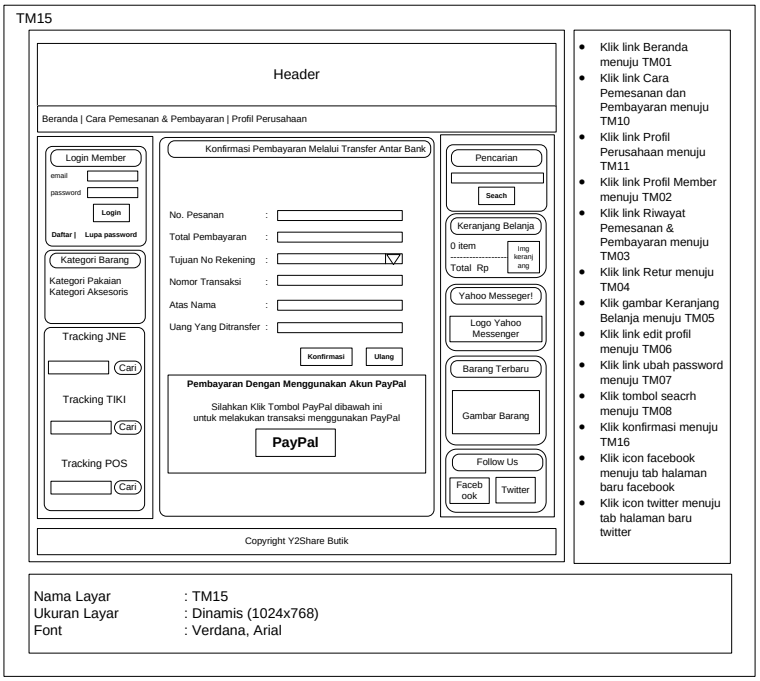
Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Isi Data Penerima

8. Info Detail Pesanan (TM16)



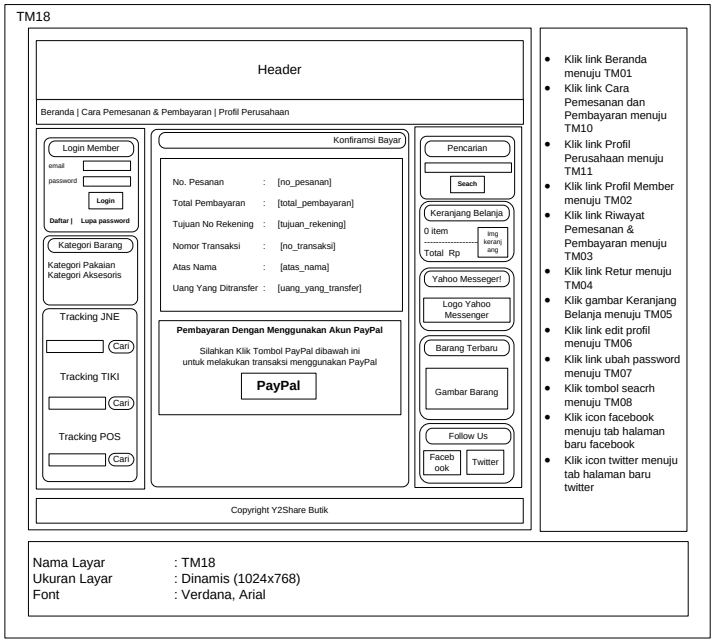
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Info Detail Pesanan

9. Form Konfirmasi Pembayaran (TM15)



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Form Konfiramsi Pembayaran

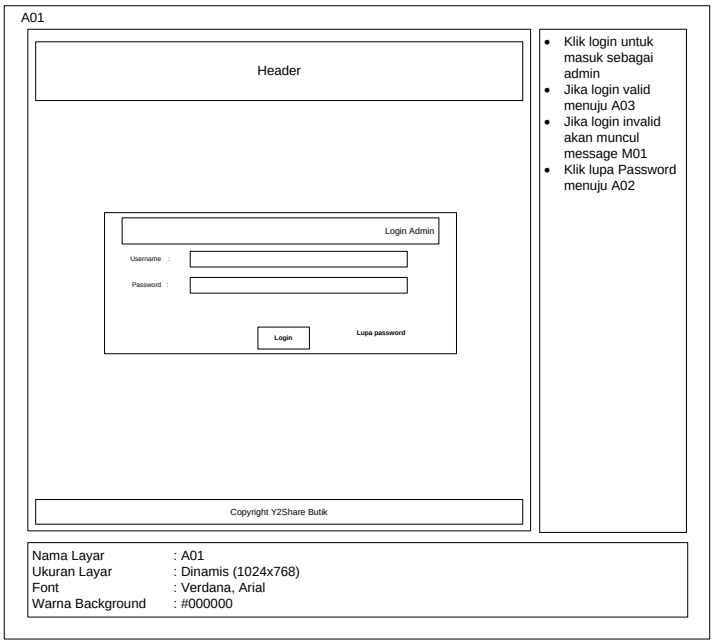
8. Konfirmasi Pembayaran (TM18)



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

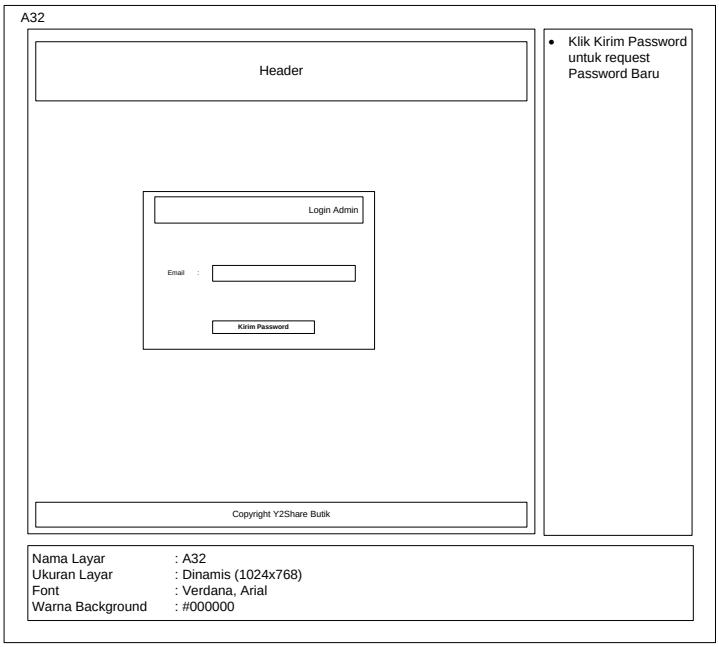
c. Perancangan Antarmuka Admin

1. Login Petugas



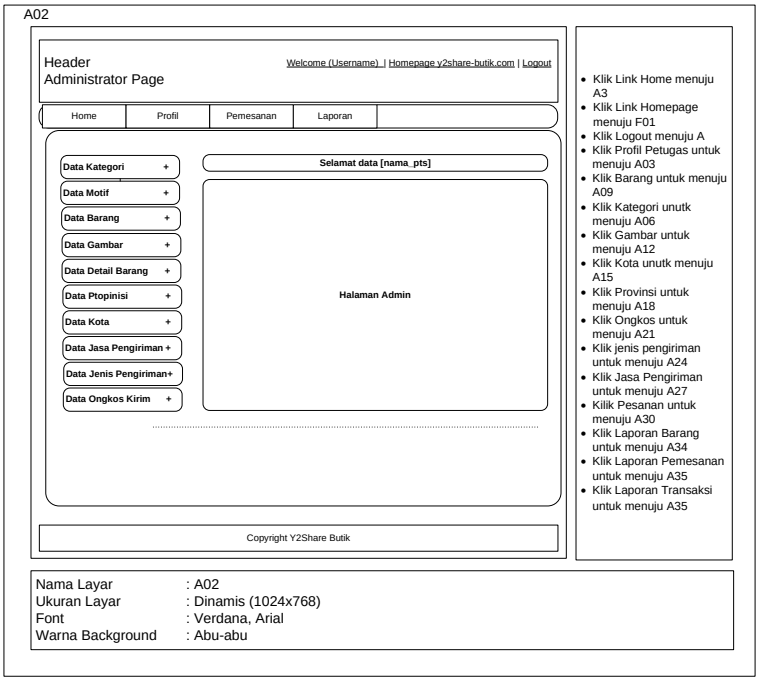
Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Login Petugas

2. Lupa *Password* Petugas



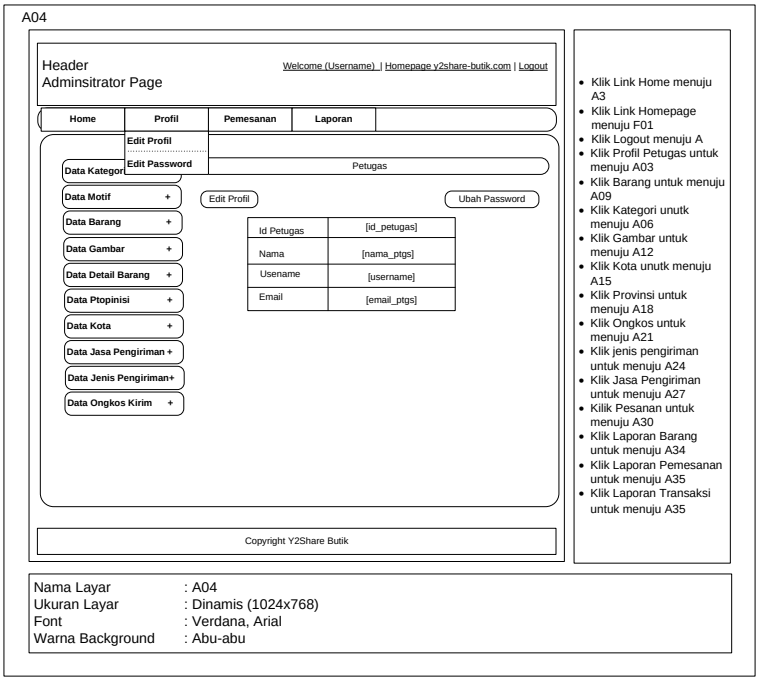
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Lupa *Password* Petugas

3. Beranda Admin



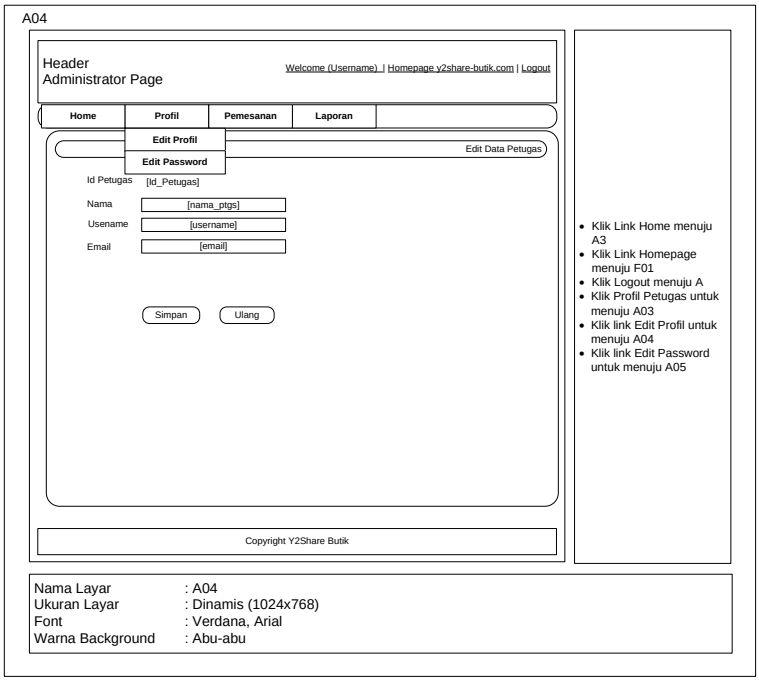
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Beranda Admin

4. Profil Admin



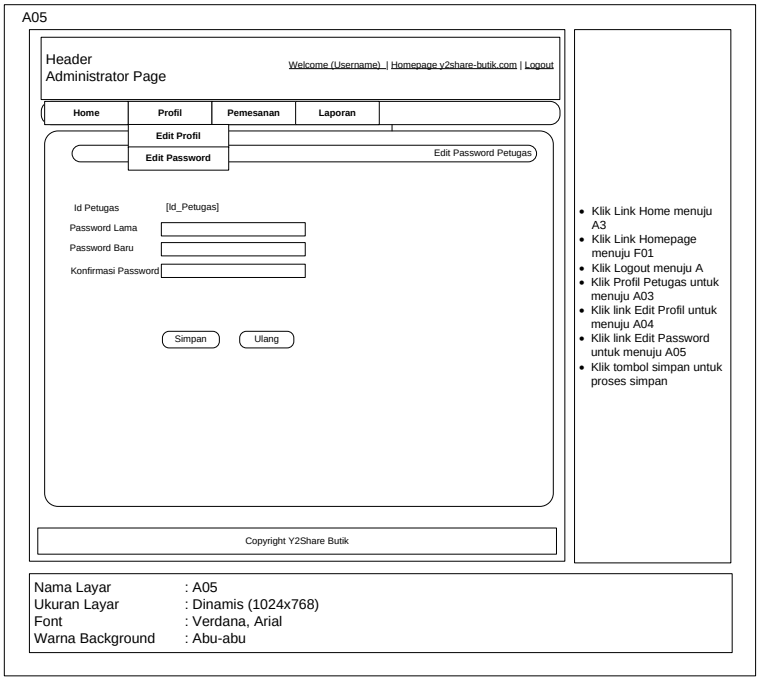
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Profil Admin

5. Ubah Profil Admin



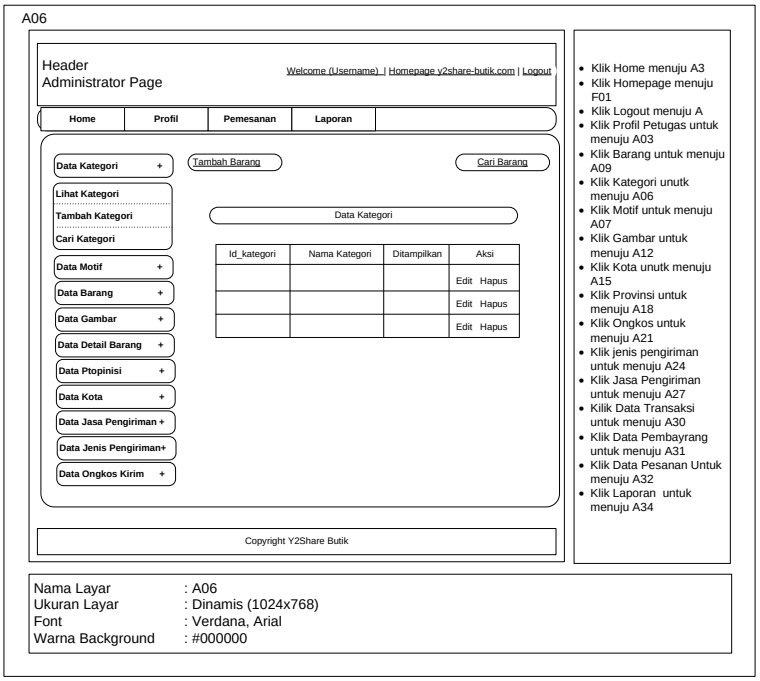
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Ubah Profil Admin

6. Ubah *Password* Admin



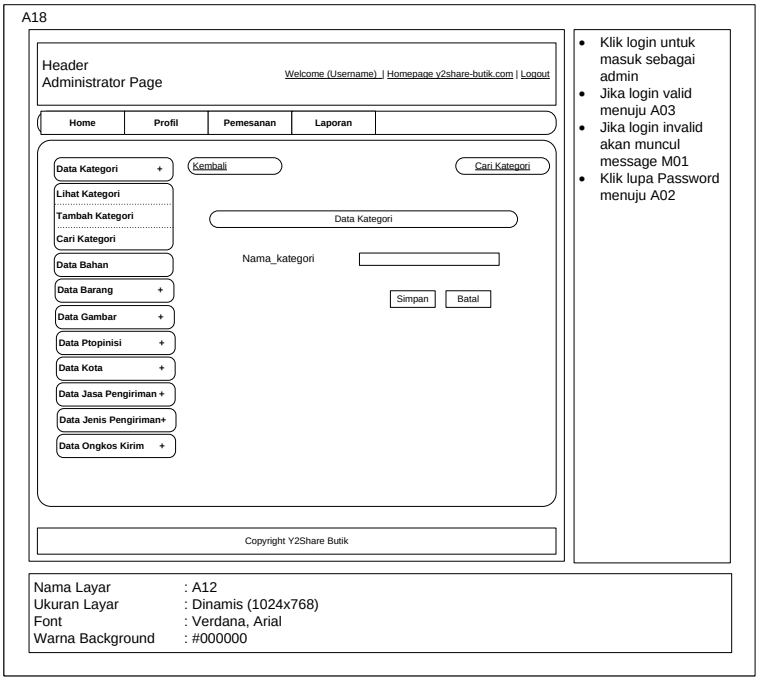
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Ubah *Password* Admin

7. Lihat Data Kategori



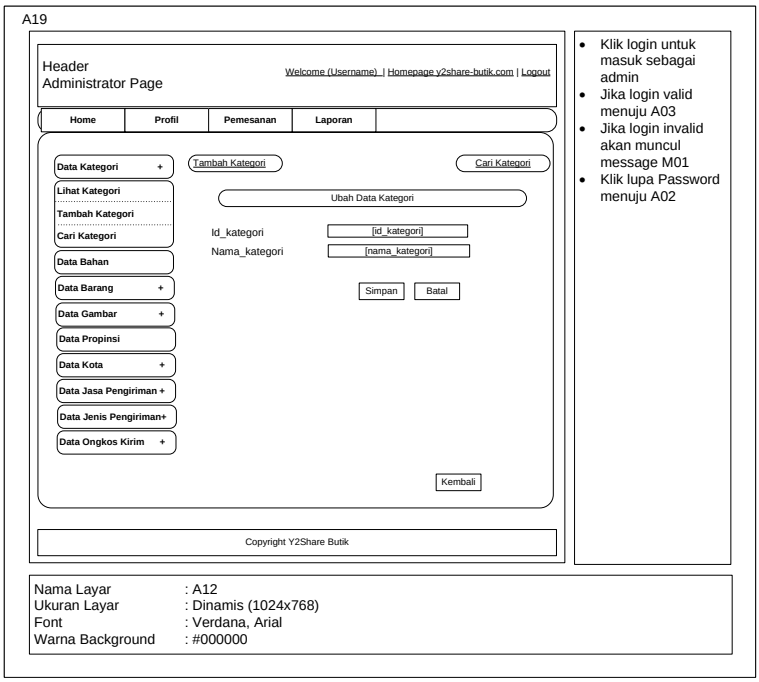
Gambar 3.58 Perancang Antarmuka Lihat Data Kategori

8. Tambah Data Kategori



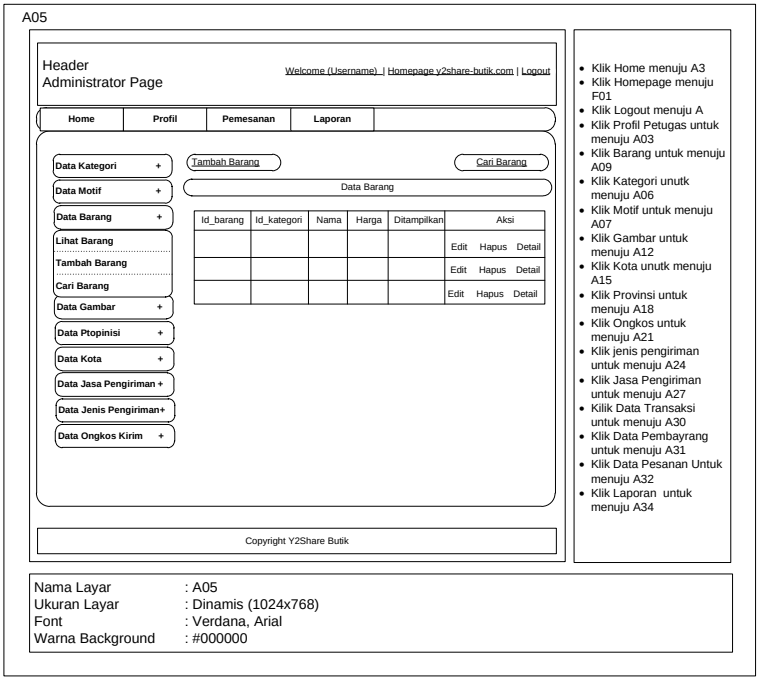
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Tambah Data Kategori

9. Ubah Data Kategori



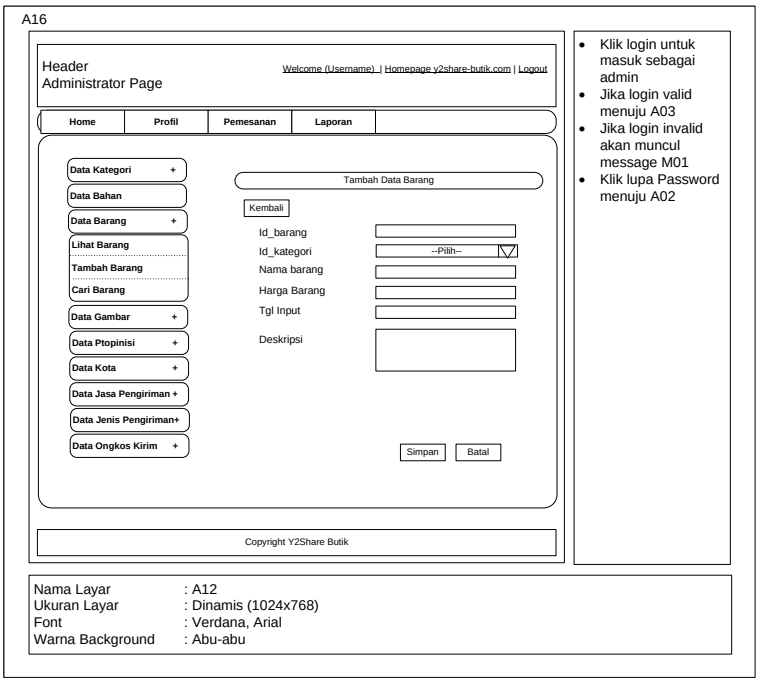
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Ubah Data Kategori

10. Lihat Data Barang



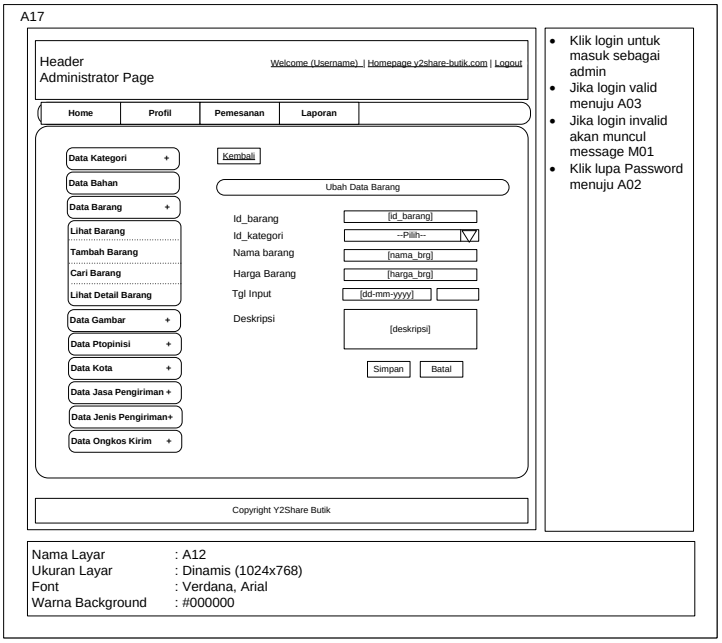
Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Lihat Data Barang

11. Tambah Data Barang



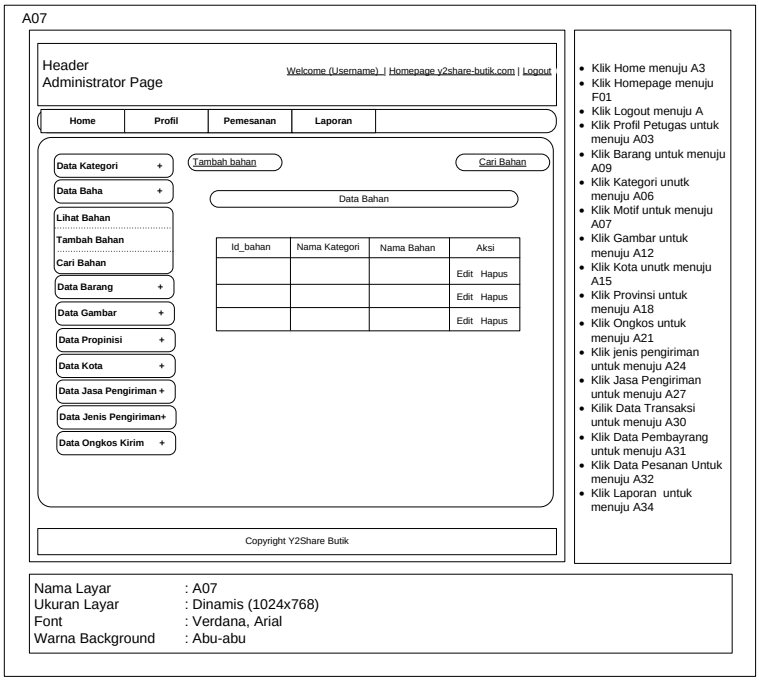
Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Tambah Data Barang

12. Ubah Data Barang



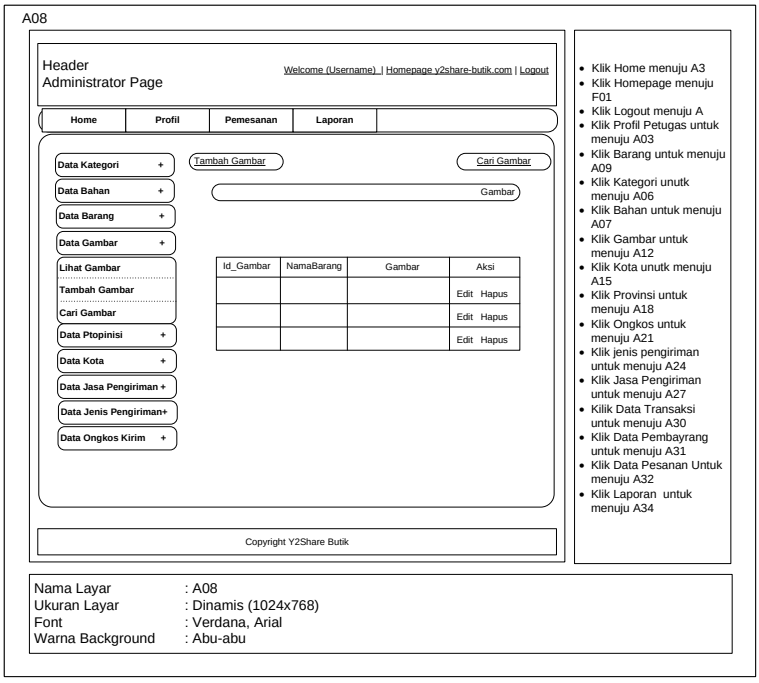
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Ubah Data Barang

13. Lihat Data Bahan



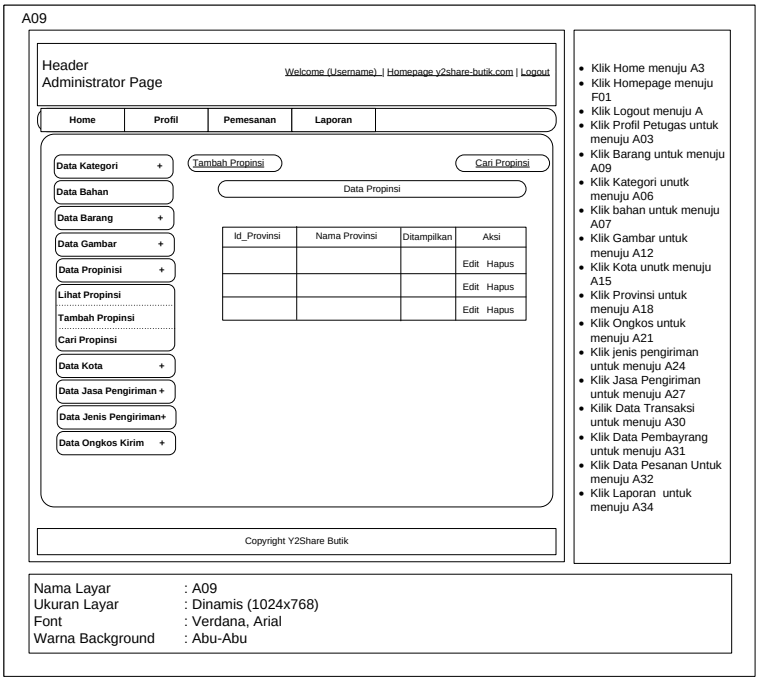
Gambar 3.64 Perancangan AntarMuka Data Bahan

14. Lihat Data Gambar



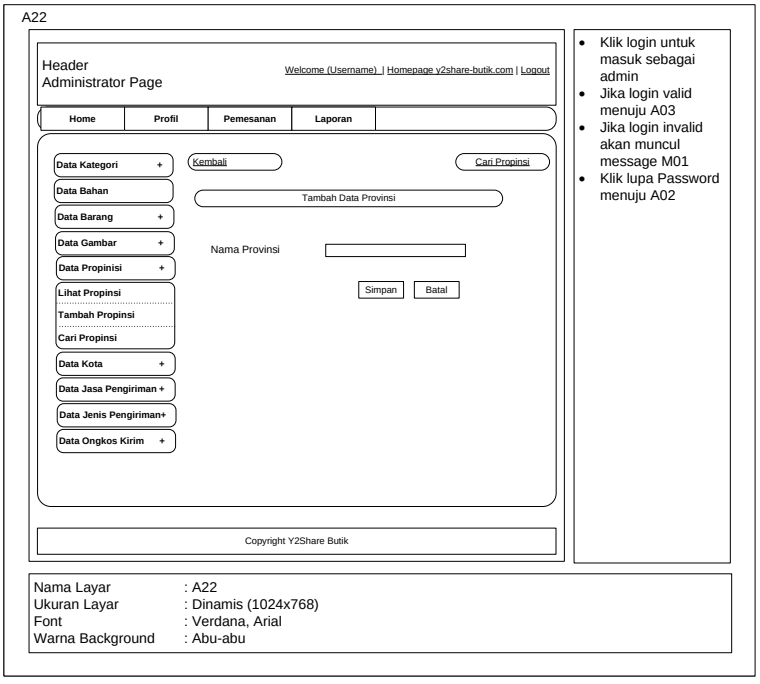
Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Lihat Data Gambar

15. Lihat Data Provinsi



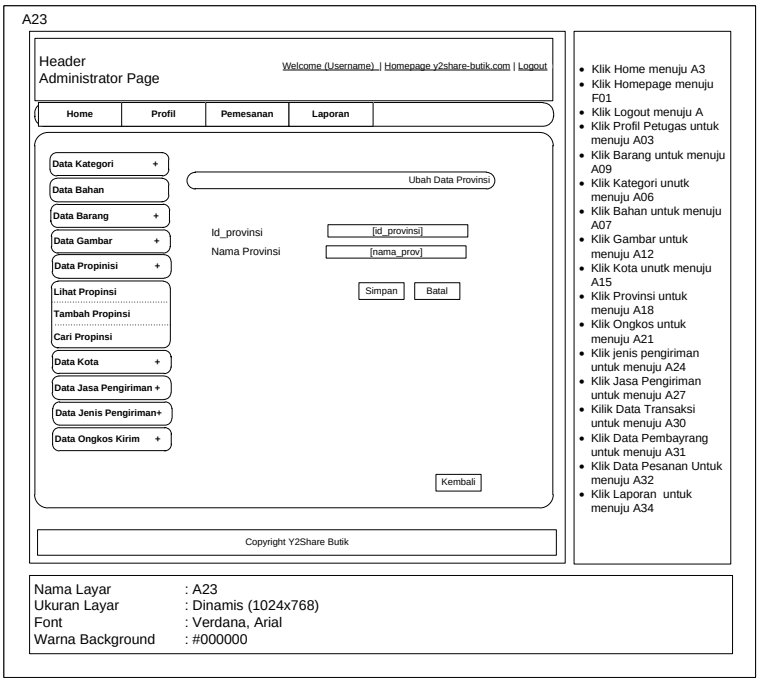
Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Lihat Data Provinsi

16. Tambah Data Provinsi



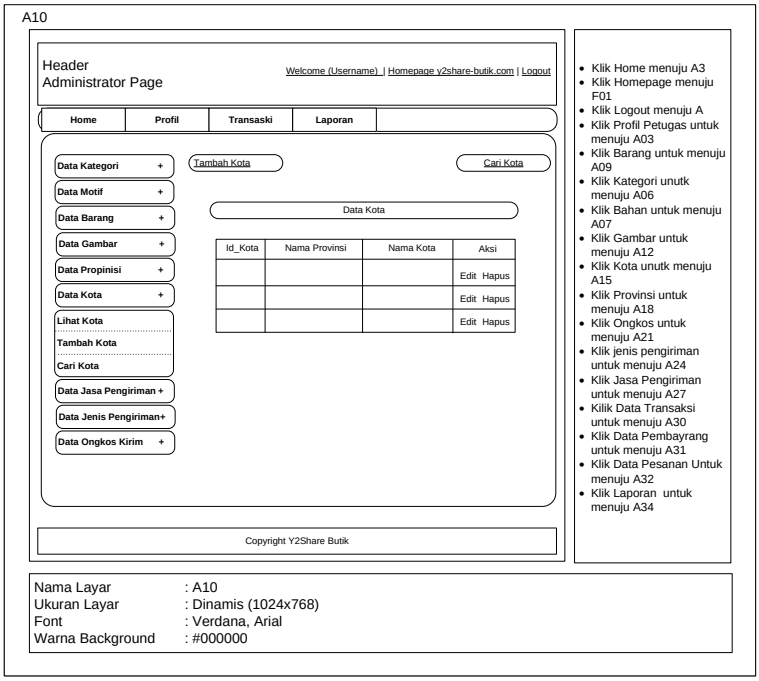
Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Tambah Data Provinsi

17. Ubah Data Provinsi



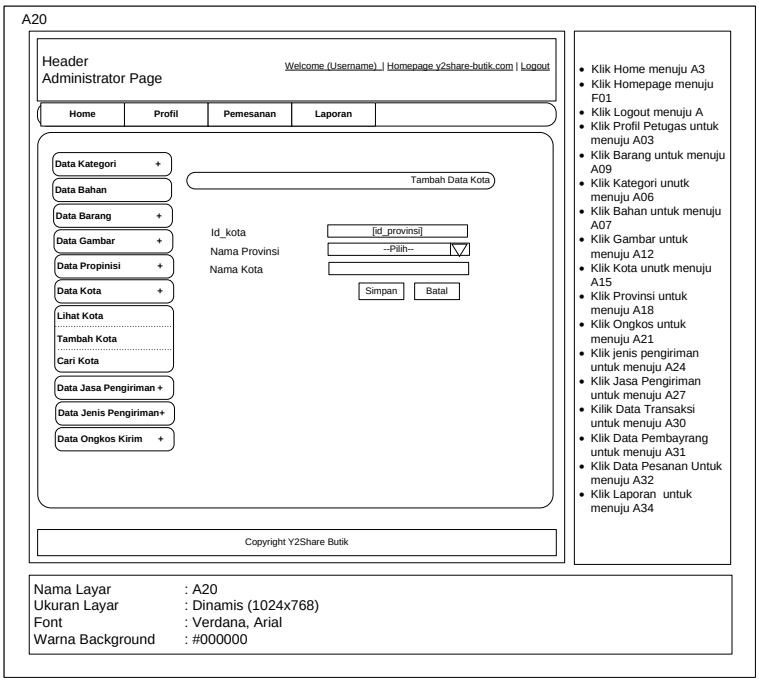
Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Ubah Data Provinsi

18. Lihat Data Kota



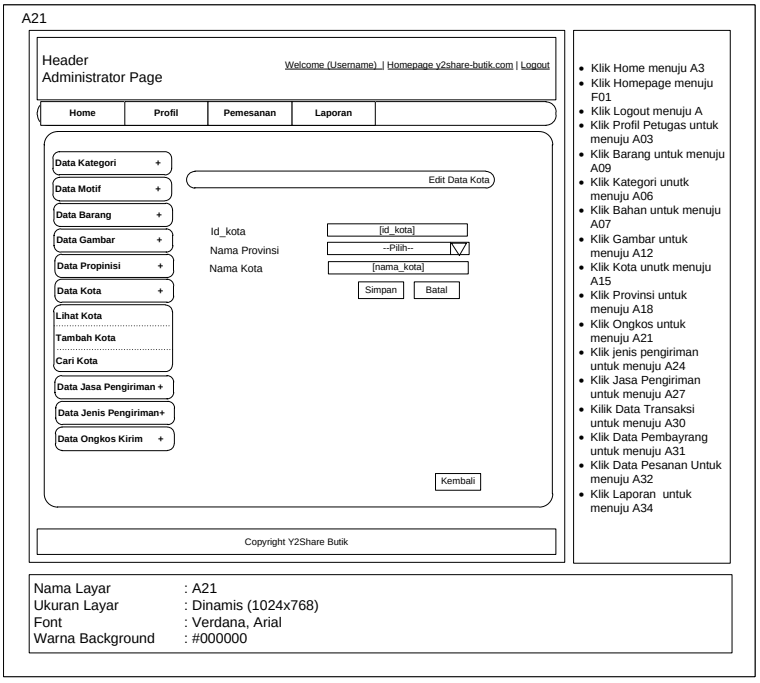
Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Lihat Data Kota

19. Tambah Data Kota



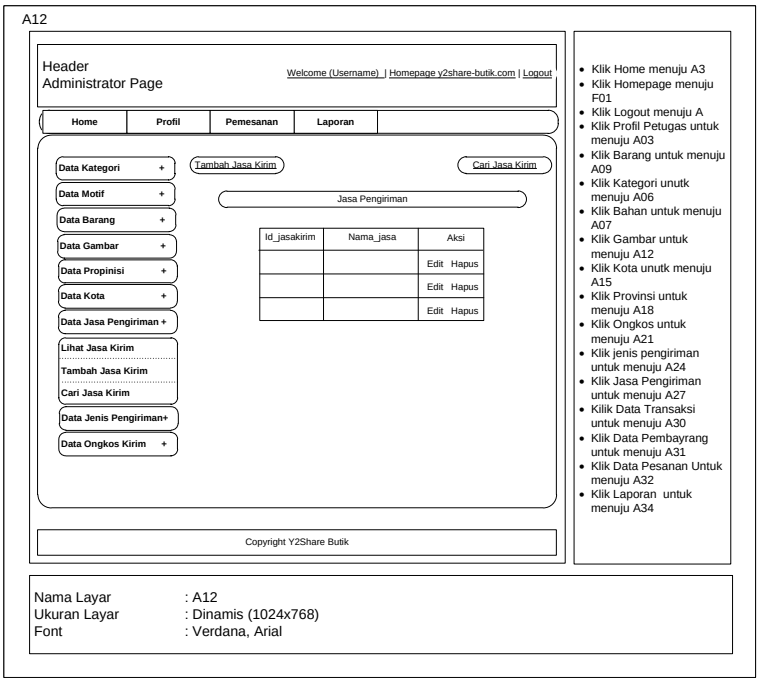
Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Tambah Data Kota

20. Ubah Data Kota



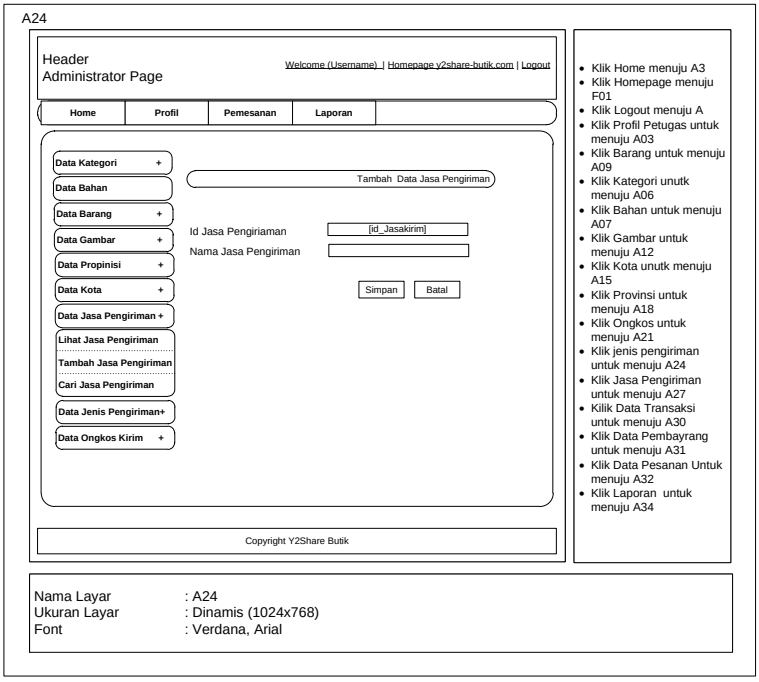
Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Ubah Data Kota

21. Lihat Data Jenis Pengiriman



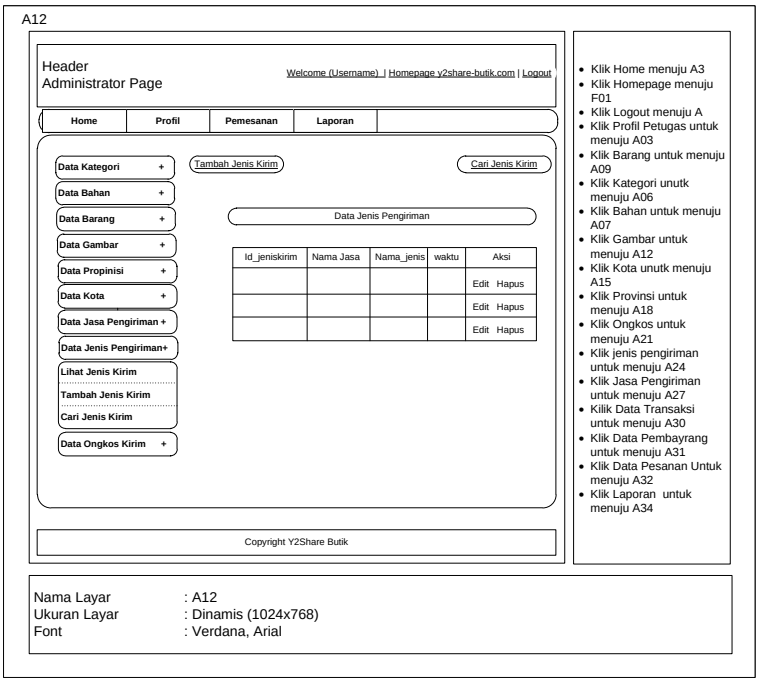
Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Lihat Data Jasa Pengiriman

22. Tambah Data Jasa Pengiriman



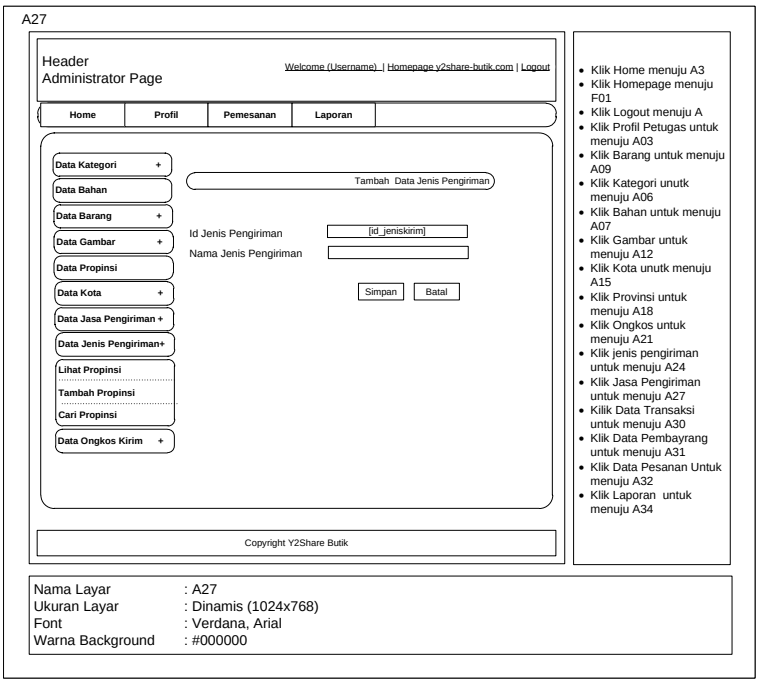
Gambar 3.73 Perancangan Anatrmuka Tambah Data Jasa Pengiriaman

23. Lihat Data Jenis Pengiriman



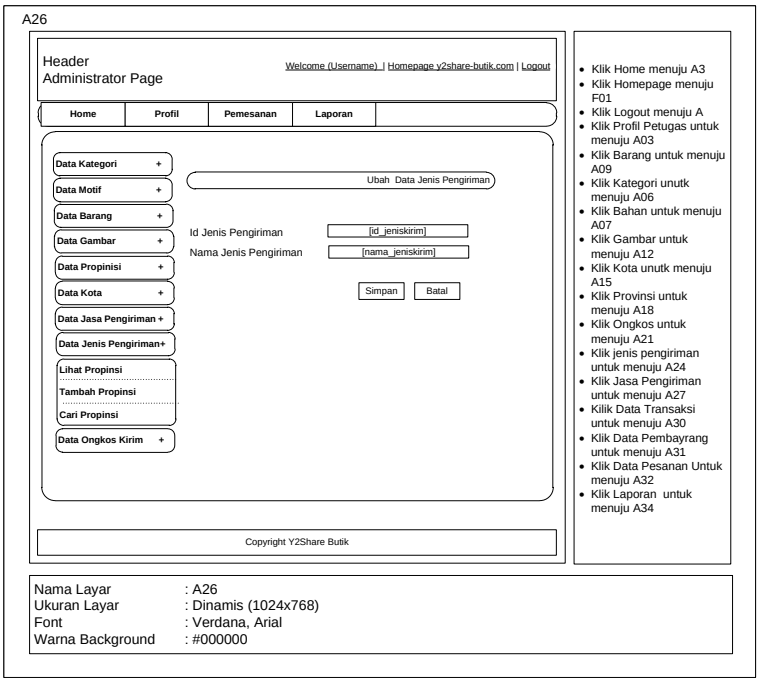
Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Lihat Data Jenis Pengiriman

24. Tambah Data Jenis Pengiriman



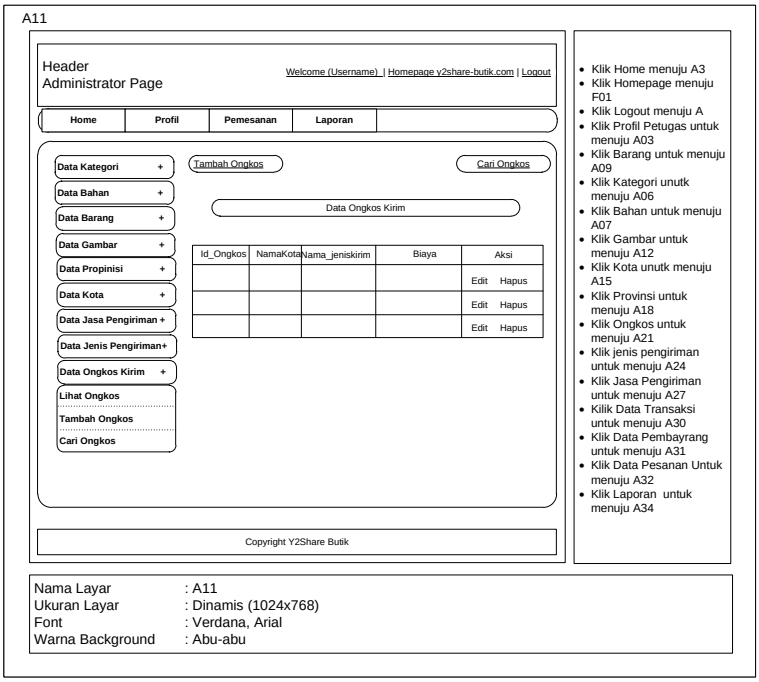
Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Pengiriman

25. Ubah Data Jenis Pengiriman



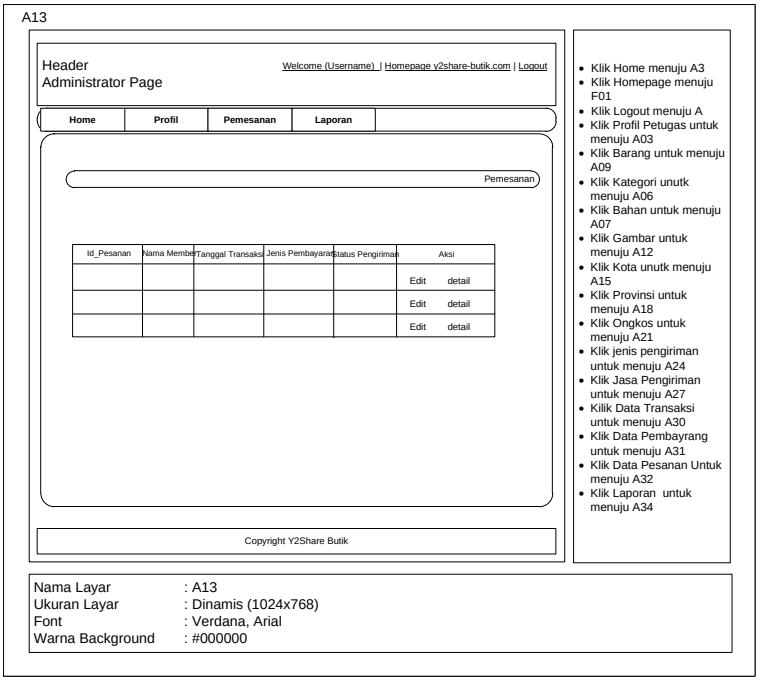
Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Ubah Data Jenis Pengiriman

26. Lihat Data Ongkos



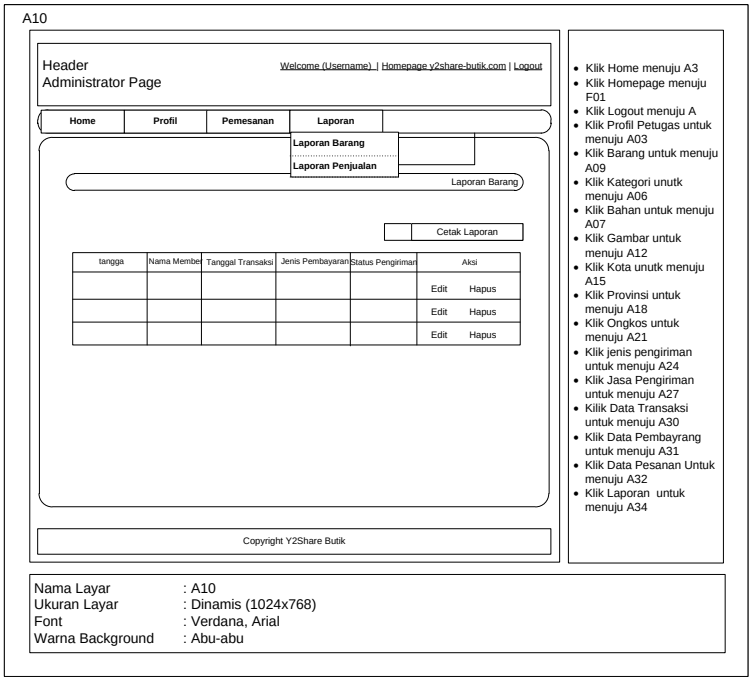
Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Lihat Data Ongkos Kirim

27. Pemesanan



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Pemesanan

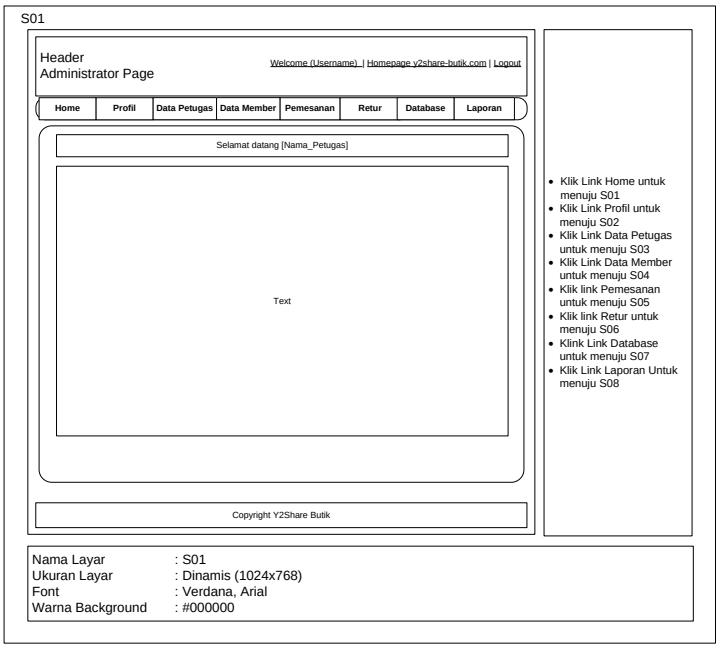
28. Laporan Barang



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Laporan

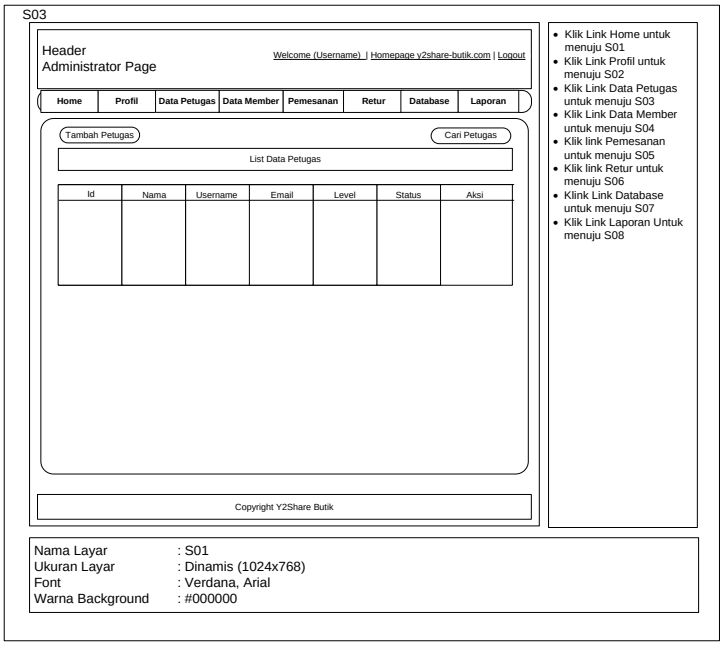
9. Perancangan Antarmuka Superadmin

1. Halaman Superadmin



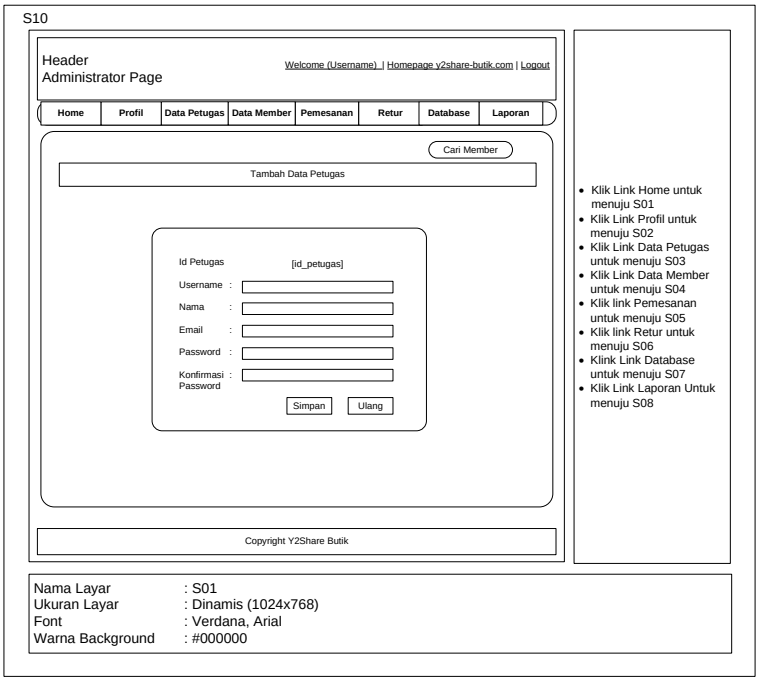
Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Home Superadmin

2. Lihat Data Petugas



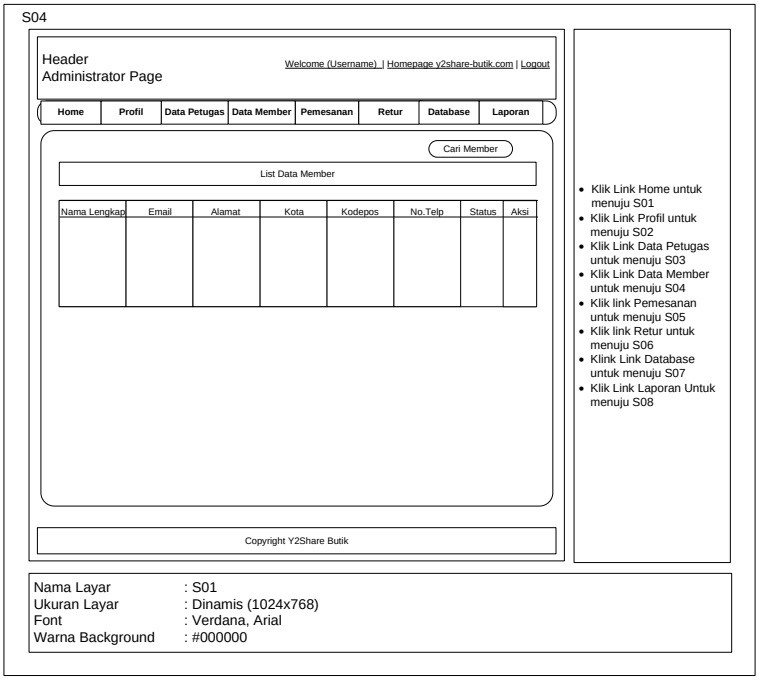
Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Lihat Data petugas

3. Tambah Data Petugas



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Tambah Data Petugas

4. Lihat Data Member



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Lihat Data Member

3.6.3 Perancangan Pesan

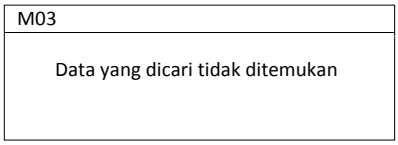
Pada gambar yang merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-Commerce* di Y2Share Batik. Adapun tampilan pesan yang dijelaskan pada gambar berikut.

1. Perancangan Pesan informasi Gagal Login



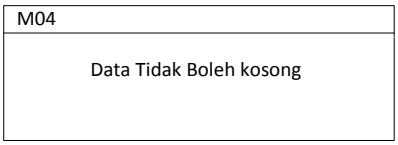
Gambar 3.84 Login Gagal

2. Perancangan pesan informasi data barang yang dicari tidak ditemukan



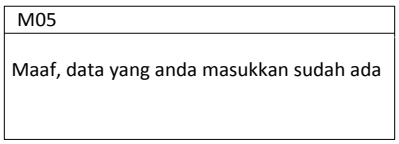
Gambar 3.85 Data Barang Tidak Ditemukan

3. Perancangan Pesan informasi Data Tidak Boleh Kosong



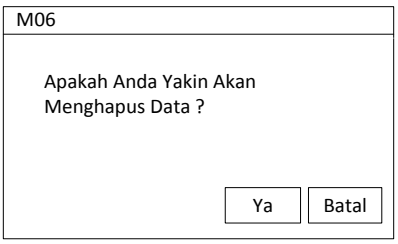
Gambar 3.86 Data Tidak Boleh Kosong

4. Perancangan Pesan Informasi Pengisian Data yang sama



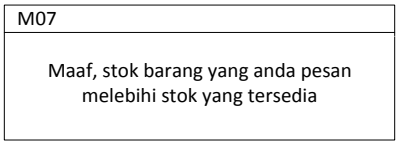
Gambar 3.87 Kesalahan Pengisian Data Sama

5. Perancangan Pesan Konfirmasi Hapus Data



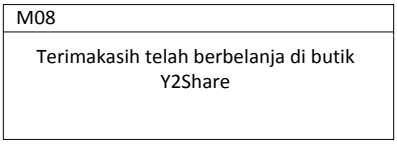
Gambar 3.88 Konfirmasi Hapus Data

6. Perancangan Pesan Informasi Pemesanan Melebihi Stok



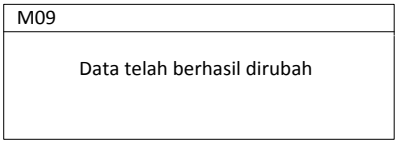
Gambar 3.89 Pemesanan Melebihi Stok

7. Perancangan Pesan Informasi Selesai Seluruh Proses Pemesanan



Gambar 3.90 Selesai Proses Pemesanan

8. Perancangan Pesan Informasi Data Telah Dirubah



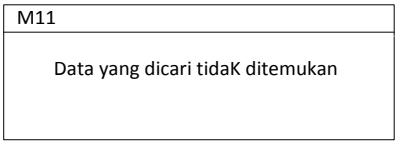
Gambar 3.91 Data Berhasil Dirubah

9. Perancangan Pesan Informasi Data Telah Tersimpan



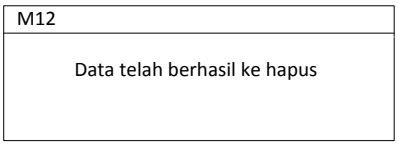
Gambar 3.92 Data Berhasil Tersimpan

10. Perangcangan Pesan Informasi Data Yang Dicari Tidak Ditemukan



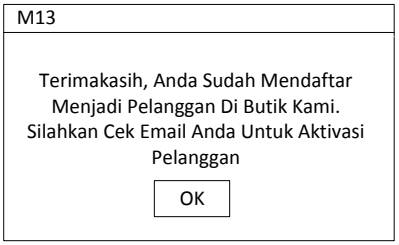
Gambar 3.93 Data Tidak Ditemukan

11. Perancangan Pesan Informasi Data Telah Terhapus



Gambar 3.94 Data Berhasil Dihapus

12. Perancangan Pesan Informasi Pendaftaran Member Berhasil



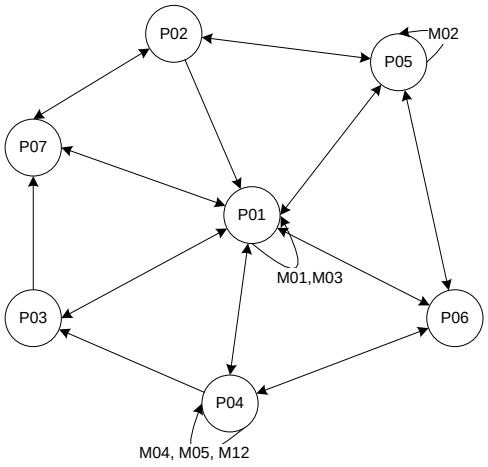
Gambar 3.95 Pendaftaran Member Berhasil

3.6.4 Jaringan Semantik

Jaringan Semantik adalah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

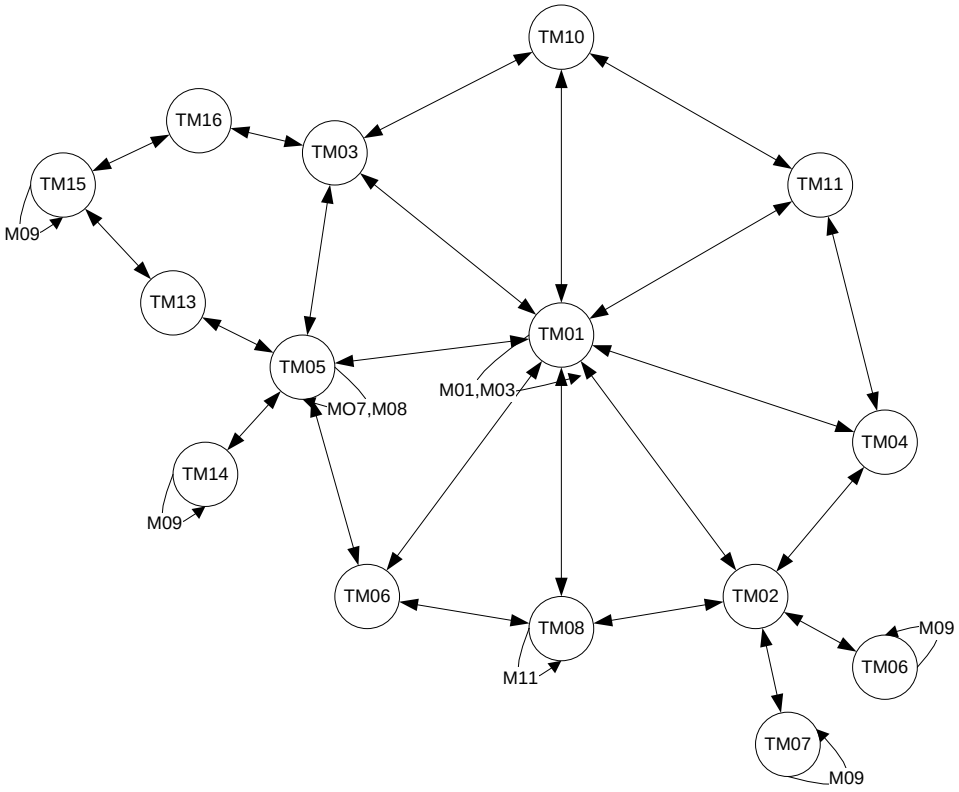
Berikut dapat dilihat jaringan sematik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Y2Share Batik.



Gambar 3.96 Jaringan Semantik Pengunjung

1. Jaringan Semantik Member

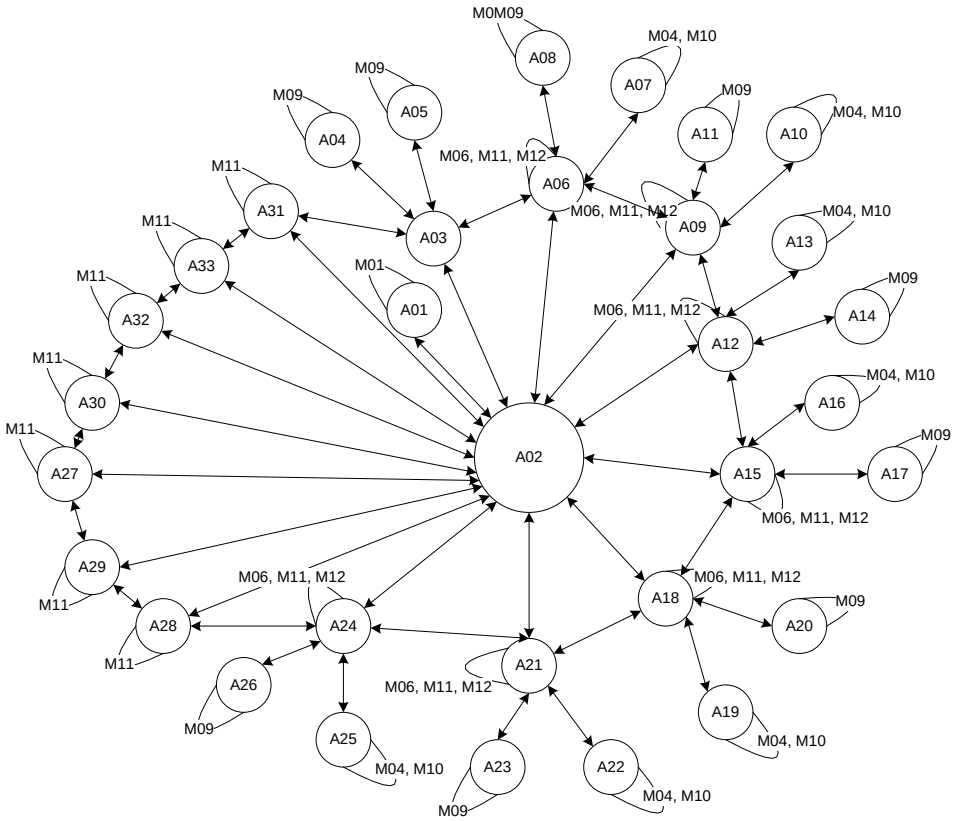
Berikut dapat dilihat jaringan sematik member dari aplikasi *e-commerce* di Y2Share Batik.



Gambar 3.97 Jaringan Semantik Member

2. Jaringan Semantik Admin

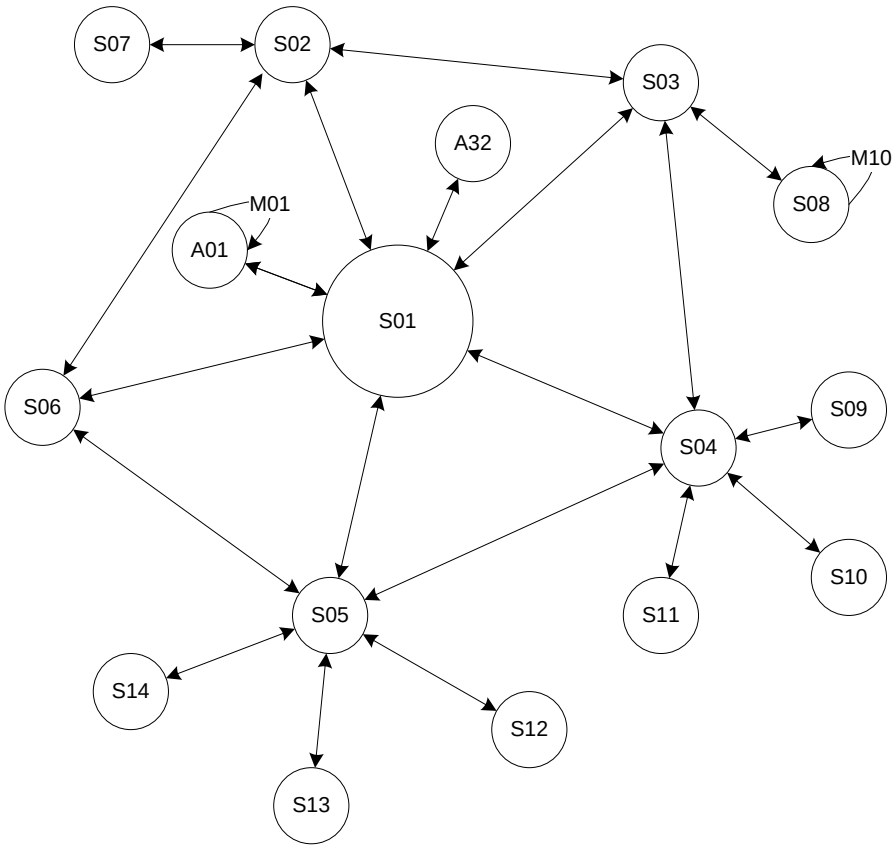
Berikut dapat dilihat jaringan sematik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Y2Share Batik.



Gambar 3.98 Jaringan Semantik Admin

3. Jaringan Semantik Superadmin

Berikut dapat dilihat jaringan sematik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Y2Share Batik.

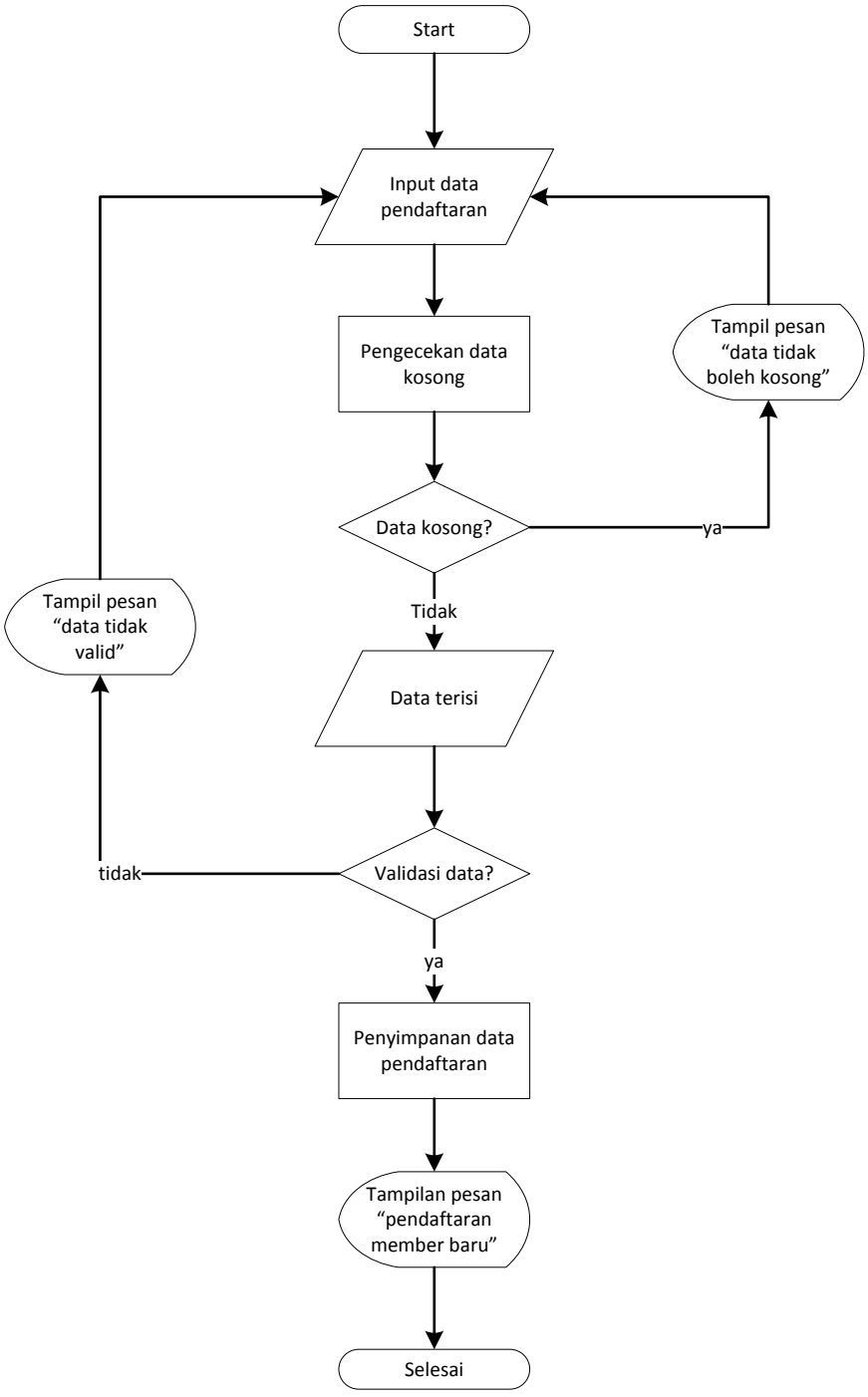


Gambar 3.99 Jaringan Semantik Superadmin

3.6.5 Perancangan Prosedural

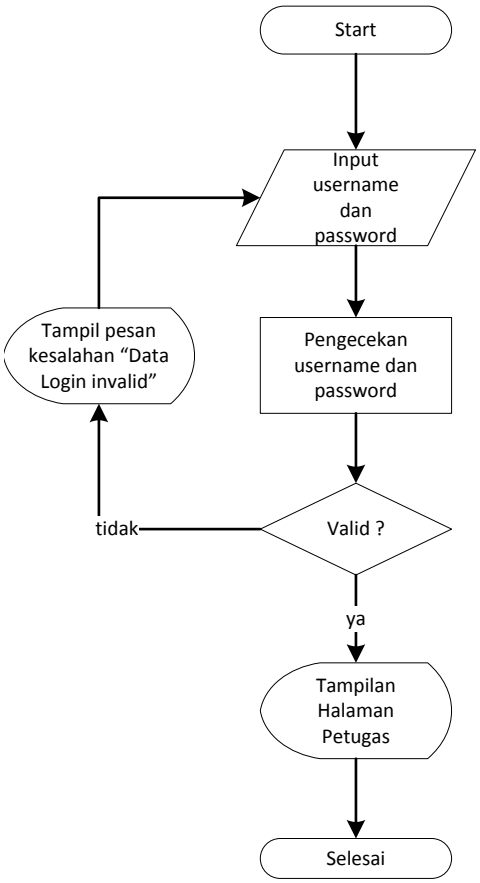
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada Y2Share Batik yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Prosedur Pendaftaran



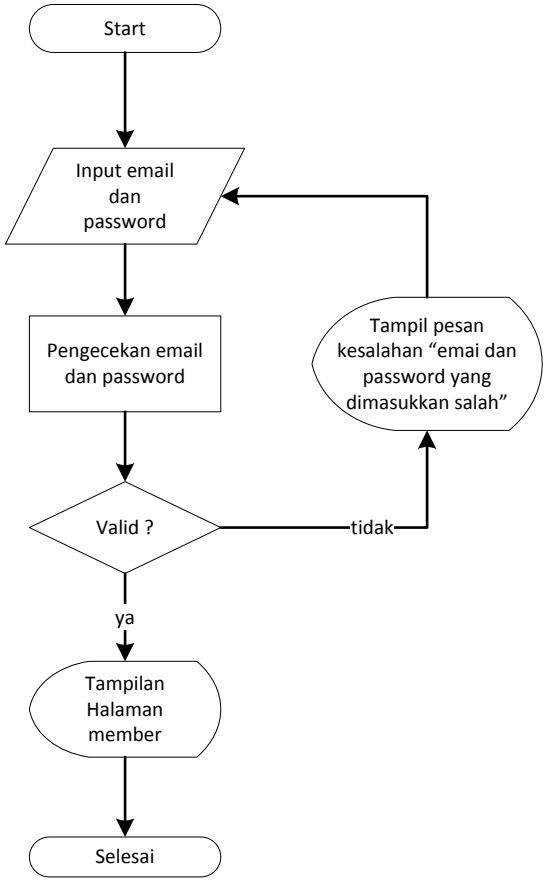
Gambar 3.100 Flowchart pendaftaran

2. Perancangan Prosedur Login Petugas



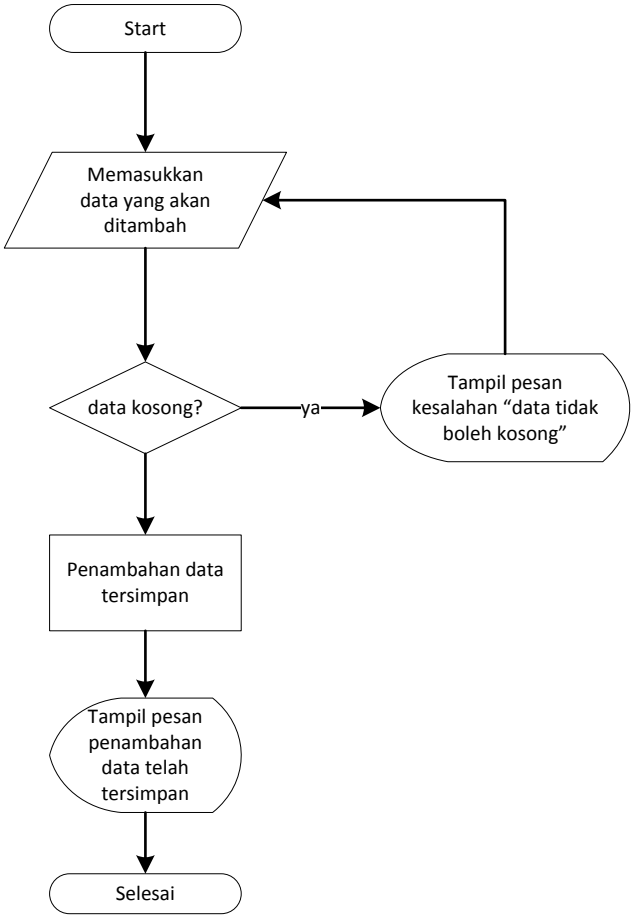
Gambar 3.101 Flowchart Login Petugas

3. Perancangan Prosedur Login Member



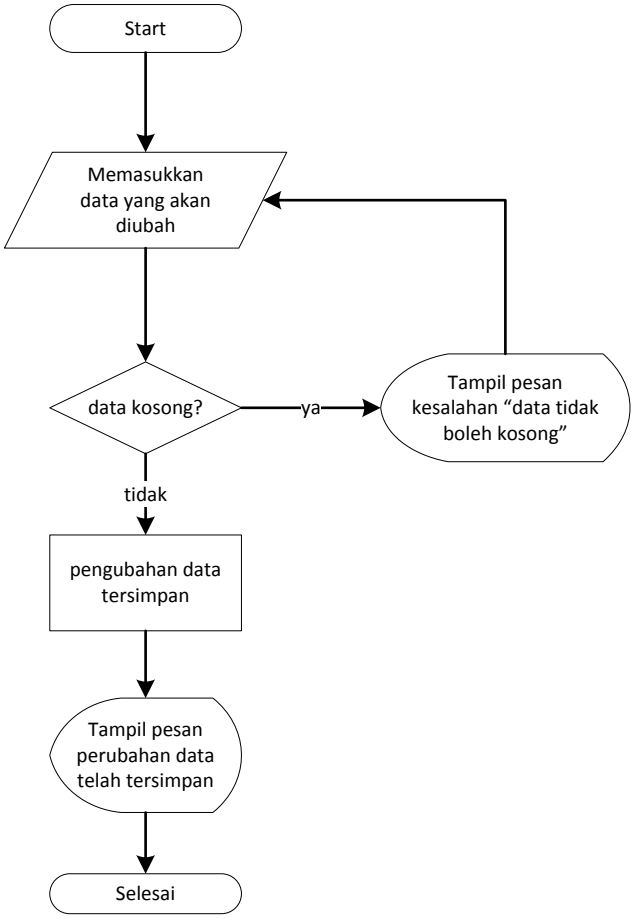
Gambar 3.102 Flowchart Login Member

4. Perancangan Prosedur Tambah Data



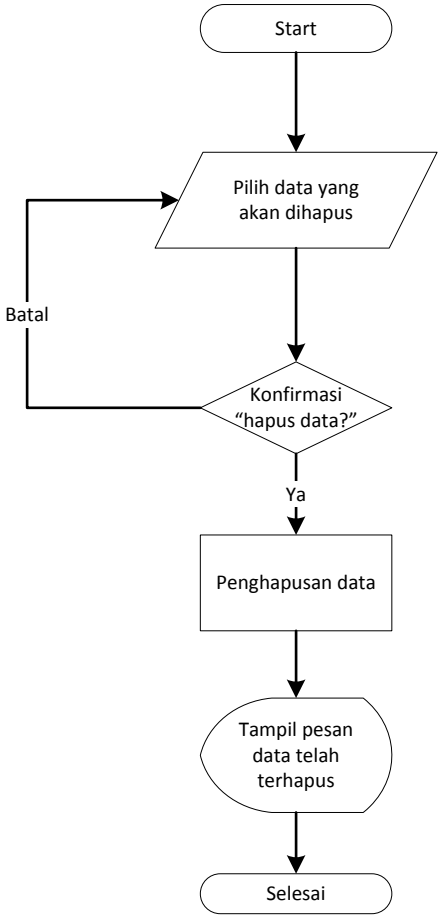
Gambar 3.103 Flowchart Penambahan data

5. Perancangan Prosedural Ubah Data



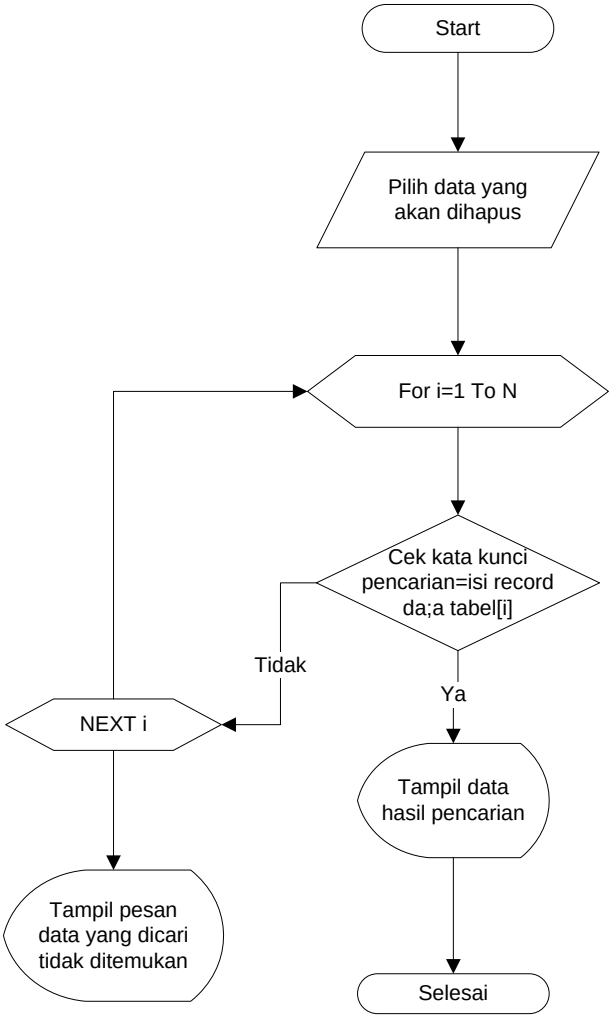
Gambar 3.104 Flowchart Ubah Data

6. Perancangan Prosedural Hapus Data



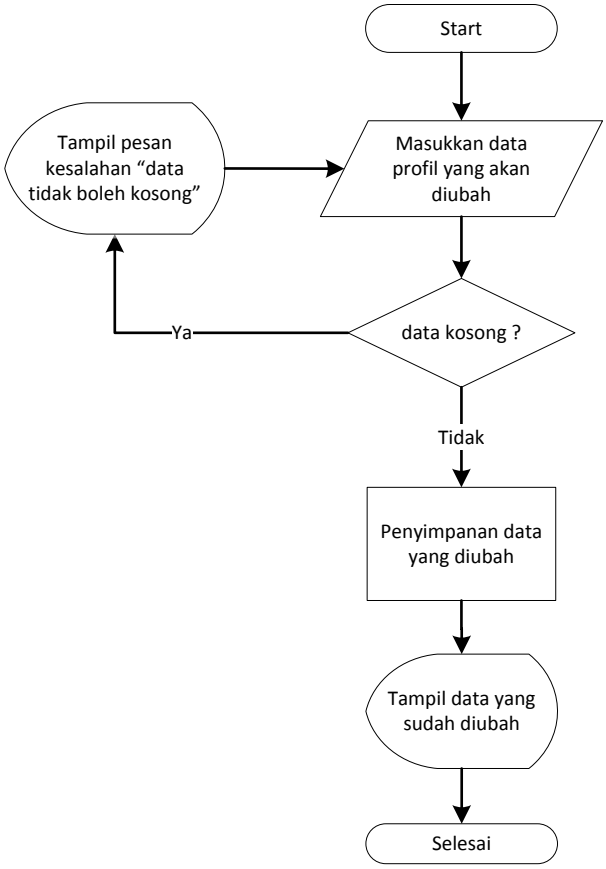
Gambar 3.105 Flowchart Hapus Data

7. Perancangan Prosedural Cari Data



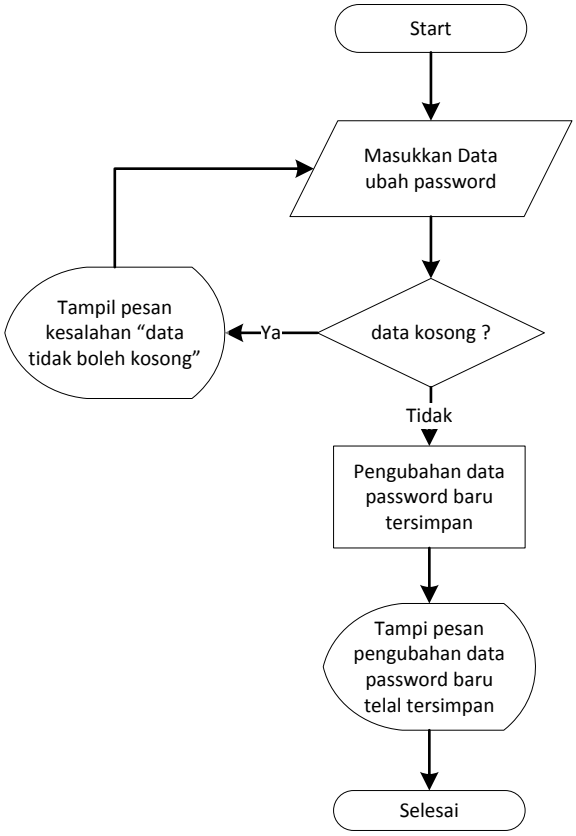
Gambar 3.106 Flowchart Pencarian Data

8. Perancangan Procedural Ubah Data Profil



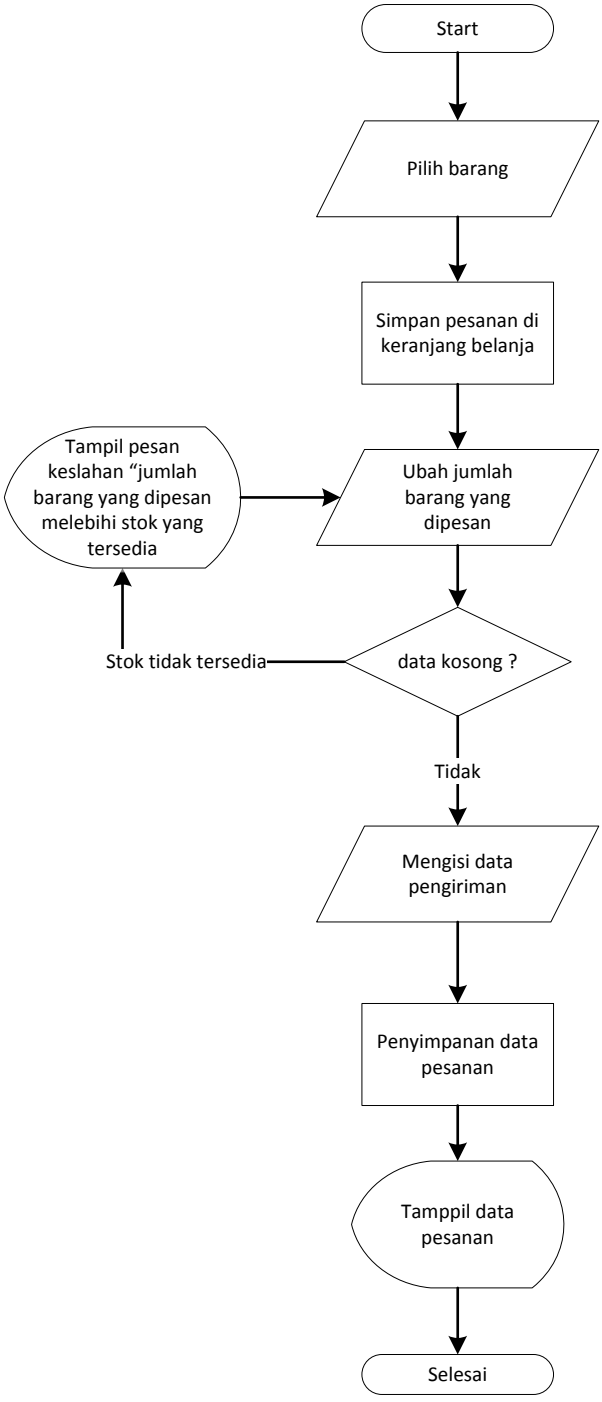
Gambar 3.107 Flowchart Ubah Data Profil

9. Perancangan Procedural Ubah *Password*



Gambar 3.108 Flowchart Ubah *Password*

10. Perancangan Prosedural Pemesanan



Gambar 3.109 Flowchart Pemesanan