BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk membangun Aplikasi *e-commerce* di Toko Dynamic Computer adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2.8 GHz
RAM	2 GB
Harddisk	250 GB
Monitor	LED 15.6 Inch
VGA	512 Mb
Lan Card	On-board
Koneksi Internet	384 kbps

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan Aplikasi *e-commerce* di Toko Dynamic Computer adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows XP
PHP	Bahasa Pemograman
XAMPP	*Web Server*
MySQL	*Database Server*
Mozilla firefox	*Web Browser*
Adobe dreamweaver	*Code Editor*

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 3 Implementasi Basai Data

No	Nama Tabel	Query
1.	Admins	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `admins` (`id_admin` int(3) NOT NULL auto_increment, `useradmin` varchar(50) NOT NULL, `*password*` varchar(50) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Query
		`nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL, `email` varchar(100) NOT NULL, `no_telp` varchar(20) NOT NULL, `level` varchar(20) NOT NULL, `blokir` enum('Y','N') NOT NULL, `id_session` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`useradmin`), UNIQUE KEY `id_admin` (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
2.	Kategori	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `kategori` (`id_kategori` int(5) NOT NULL auto_increment, `nama_kategori` varchar(100) NOT NULL, `kategori_seo` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
3.	sub_kategori	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sub_kategori` (`id_subkategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kategori` int(5) NOT NULL, `nama_subkategori` varchar(20) NOT NULL, `subkategori_seo` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_subkategori`), KEY `id_kategori` (`id_kategori`), KEY `id_kategori_2` (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=26 ;
4.	Produk	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `produk` (`id_produk` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_kategori` int(5) NOT NULL, `nama_produk` varchar(100) NOT NULL, `isbn` varchar(24) NOT NULL, `id_Merk` int(10) NOT NULL, `id_sub_kategori` int(5) NOT NULL, `produk_seo` varchar(100) NOT NULL, `deskripsi` text NOT NULL, `harga` int(20) NOT NULL, `diskon` int(3) NOT NULL, `berat` decimal(5,2) NOT NULL, `tgl_masuk` date NOT NULL, `gambar` varchar(100) NOT NULL, `dibeli` int(5) NOT NULL, `dilihat` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_produk`),

No	Nama Tabel	Query
		KEY `id_kategori` (`id_kategori`), KEY `id_sub_kategori` (`id_subkategori`), KEY `id_Merk` (`id_Merk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ; ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_5` FOREIGN KEY (`id_subkategori`) REFERENCES `subkategori` (`id_subkategori`), ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`), ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_Merk`) REFERENCES `Merk` (`id_Merk`);
5.	Merk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk` (`id_merk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_merk` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_merk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
6.	Gambar	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `gambar` (`id_gambar` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_produk` int(5) NOT NULL, `nama_gambar` varchar(100) NOT NULL, `photo` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_gambar`), KEY `id_produk` (`id_produk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=23 ;
7.	produk_opsi	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `produk_opsi` (`id_produk_opsi` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_produk` int(5) NOT NULL, `stok` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_produk_opsi`), KEY `id_produk` (`id_produk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;
8.	Members	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `members` (`id_member` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Query
		`nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `jk` enum('P','W') NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `no_telp` varchar(13) NOT NULL, `kota` int(10) NOT NULL, `provinsi` int(10) NOT NULL, `kode_pos` varchar(5) NOT NULL, `level` enum('member') NOT NULL, `blokir` enum('Y','N') NOT NULL, `id_session` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`username`), UNIQUE KEY `id_member` (`id_member`), KEY `kota` (`kota`), KEY `provinsi` (`provinsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=32 ;
9.	Provinsi	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `provinsi` (`id_prov` int(10) NOT NULL auto_increment, `nama_prov` varchar(100) default NULL, KEY `id_prov` (`id_prov`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=36 ;
10.	Kota	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `kota` (`id_kota` int(10) NOT NULL auto_increment, `id_prov` int(10) default NULL, `nama_kota` varchar(50) default NULL, `kabkota` varchar(20) default NULL, UNIQUE KEY `id_kota` (`id_kota`), KEY `id_prov` (`id_prov`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=430 ;
11.	Ongkoskirim	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `ongkoskirim` (`id_ongkos` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_kota` int(10) NOT NULL, `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL, `perusahaan_jasa` varchar(40) default NULL, `jasa_kirim` varchar(25) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ongkos`), KEY `id_kota` (`id_kota`), KEY `jasa_kirim` (`jasa_kirim`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=859 ; ADD CONSTRAINT `ongkoskirim_ibfk_1`

No	Nama Tabel	Query
		FOREIGN KEY (`jasa_kirim`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`jasa_kirim`); ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
12.	Orders	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `orders` (`id_orders` int(5) NOT NULL auto_increment, `jasa_kirim` varchar(20) NOT NULL, `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `nama_kustomer` varchar(50) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `telpon` varchar(13) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `status_order` varchar(30) NOT NULL, `status_bayar` varchar(30) NOT NULL, `status_pengiriman` varchar(30) NOT NULL, `kode_pos` int(5) NOT NULL, `tgl_order` date NOT NULL, `tgl_bayar` date NOT NULL, `tgl_batal` date NOT NULL, `tgl_sampai` date NOT NULL, `tot_order` int(10) NOT NULL, `dibayar_dlr` double(10,2) NOT NULL, `dibayar_rp` int(10) NOT NULL, `jam_order` time NOT NULL, `id_prov` int(10) NOT NULL, `id_kota` int(10) NOT NULL, `no_resi` varchar(20) NOT NULL, `jenis_bayar` varchar(20) NOT NULL, `ongkos` double NOT NULL, `no_rek` int(20) NOT NULL, `track_tabel` text NOT NULL, `track_tujuan` varchar(256) default NULL, `track_petugas` varchar(256) default NULL, `track_tgl_terima` varchar(75) default NULL, `track_penerima` varchar(256) default NULL, `track_status` varchar(25) default NULL, `track_tgl_kirim` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_orders`), KEY `username` (`username`), KEY `id_prov` (`id_prov`), KEY `id_kota` (`id_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=42 ;
13.	orders_detail	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `orders_detail` (`id_orders` int(11) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Query
		`id_produk` int(11) NOT NULL, `jumlah` int(5) NOT NULL, `total` int(10) NOT NULL, `diskon` int(3) NOT NULL, `harga` int(10) NOT NULL, `id_produk_opsi` int(5) NOT NULL, KEY `id_produk` (`id_produk`), KEY `id_orders` (`id_orders`), KEY `id_produk_opsi` (`id_produk_opsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
14.	orders_temp	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `orders_temp` (`id_orders_temp` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_produk` int(5) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `jumlah` int(5) NOT NULL, `harga` int(10) NOT NULL, `diskon` int(3) NOT NULL, `id_produk_opsi` int(5) NOT NULL, `tgl_order_temp` date NOT NULL, `jam_order_temp` time NOT NULL, `stok_temp` int(5) NOT NULL, `id_session` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_orders_temp`), KEY `id_produk` (`id_produk`), KEY `username` (`username`), KEY `id_produk_opsi` (`id_produk_opsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=98 ; ADD CONSTRAINT `orders_temp_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`), ADD CONSTRAINT `orders_temp_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk_opsi`) REFERENCES `produk_opsi` (`id_produk_opsi`);
15.	Kurs	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (`kurs_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `kurs_rupiah` int(7) NOT NULL DEFAULT '0', `kurs_admin` int(6) NOT NULL DEFAULT '0', `kurs_update` varchar(25) NOT NULL, `kurs_flag` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,

No	Nama Tabel	Query
		PRIMARY KEY (`kurs_id`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=248 ;
16.	retur	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `retur` (`id_retur` int(5) NOT NULL auto_increment, `username` varchar(50) NOT NULL, `id_orders` int(5) NOT NULL, `tgl_retur` date NOT NULL, `status_retur` varchar(20) NOT NULL, `no_resi_retur` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_retur`), KEY `username` (`username`), KEY `id_orders` (`id_orders`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
17.	detail_retur	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `detail_retur` (`id_detail_retur` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_retur` int(5) NOT NULL, `id_produk` int(5) NOT NULL, `jumlah` int(10) NOT NULL, `alasan` text NOT NULL, `status_produk_retur` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_retur`), KEY `id_produk` (`id_produk`), KEY `opsi` (`opsi`), KEY `id_retur` (`id_retur`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
18.	Vote	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `vote` (`id` int(5) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `date` datetime NOT NULL, `vote` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
19.	Hubungi	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `hubungi` (`id_hubungi` int(5) NOT NULL auto_increment, `nama` varchar(50) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `subjek` varchar(100) NOT NULL, `pesan` text NOT NULL, `tanggal` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_hubungi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1

No	Nama Tabel	Query
		AUTO_INCREMENT=2 ;
20.	Komentar	CREATE TABEL IF NOT EXISTS `komentar` (`id_komentar` int(5) NOT NULL auto_increment, `id_produk` int(5) NOT NULL, `nama` varchar(50) NOT NULL, `komentar` text NOT NULL, `tgl_komentar` date NOT NULL, `jam_komentar` time NOT NULL, `aktif` enum('Y','N') NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_komentar`), KEY `id_produk` (`id_produk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
21.	hari_libur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hari_libur` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `tanggal` smallint(5) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', `bulan` smallint(5) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', `tahun` int(10) unsigned NOT NULL DEFAULT '2000', `keterangan` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
22.	jasa_pengiriman	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (`jasa_kirim` varchar(25) NOT NULL, `perusahaan` varchar(100) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`jasa_kirim`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk admin, pengunjung dan members.

4.1.4.1 Implementasi Antarmuka Admin

Tabel 4. 4 Antarmuka Admin

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk menangani proses *login* admin	Login	login.php
Ganti *Password*	Untuk mengubah *password* admin	Ganti *Password* Admin	*password*.php
Kategori	Untuk mengolah data kategori seperti tambah kategori,edit kategori,hapus kategori	Pengolahan Data Kategori	kategori.php
Sub Kategori	Untuk mengolah data sub kategori seperti tambah sub kategori,edit sub kategori,hapus sub kategori	Pengolahan Data Sub Kategori	subkategori.php
Produk	Untuk mengolah data produk seperti tambah produk,edit produk,hapus produk	Pengolahan Data Produk	produk.php
Merk	Untuk mengolah data Merk seperti tambah merk, edit merk, hapus merk	Pengolahan Data Merk	merk.php
Gambar	Untuk mengolah data gambar seperti tambah gambar dan hapus gambar	Pengolahan Data Produk	produk.php
Members	Untuk mengolah data member	Pengolahan Data member	user.php
Provinsi	Untuk mengolah data provinsi seperti tambah provinsi,edit provinsi,hapus provinsi dan pencarian provinsi	Pengolahan Provinsi	provinsi.php
Kota	Untuk mengolah data kota seperti tambah kota,edit kota,hapus kota dan pencarian kota	Pengolahan Data Kota	kota.php
Ongkos Kirim	Untuk mengolah data ongkos kirim seperti tambah ongkos kirim,edit ongkos kirim dan hapus ongkos kirim	Pengolahan Data Ongkos Kirim	ongkoskirim.php

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Jasa pengiriman	Untuk mengolah data jasa pengiriman seperti tambah data jasa pengirima,edit data jasa pengirimadan hapus data jasa pengirima	Pengolahan Data Ongkos Kirim	ongkoskirim2.php
Orders Dibayar	Untuk mengolah data orders dibayar yaitu untuk update status bayar	Pengolahan Data Orders	orders-dibayar.php
Orders Lunas	Untuk mengolah data orders lunas yaitu untuk update status bayar dan input no resi	Pengolahan Data Orders	orders-lunas.php
Orders Dikirim	Untuk mengolah data orders dikirim yaitu untuk update status pngiriman	Pengolahan Data Orders	orders-dikirim.php
Orders diterima	Untuk mengolah data orders diterima yaitu untuk update status pengiriman	Pengolahan Data Orders	orders-diterima.php
Retur Produk	Untuk mengolah data retur seperti update status retur dan input no resi retur	Pengolahan Data Retur	retur.php
Hubungi Kami	Untuk mengolah data hubungi seperti membalas pesan dan hapus hubungi	Pengolahan Data Hubungi	hubungi.php
Hari Libur	Untuk mengolah data hari libur	Pengolahan Data Hari Libur	hari_libur.php
Backup Database	Untuk mengolah data backup yaitu backup database	Pengolahan Data Backup	backup.php
Restore Database	Untuk mengolah data restore yaitu restore database	Pengolahan Data Restore	restore.php
Cara Pembelian	Untuk mengisi tatacara pembelian	-	carabeli.php
Profil Toko	Untuk mengisi profile toko	-	profil.php
Syarat & Kondisi	Untuk mengisi syarat dan kondisi pembelian	-	keterangan.php
Laporan Penjualan	Untuk mencari dan mencetak laporan penjualan	Pembuatan Laporan Penjualan	laporan-penjualan.php

4.1.4.2 Implementasi Antarmuka Members

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk members dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut ini:

Tabel 4. 5 Antarmuka Members

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Masuk	Untuk menangani proses *login* members	Login	login.php
Daftar	Untuk mendaftar sebagai members	Registrasi	register-form.php
Beranda	Tampilan awal antarmuka pengujung dan members	-	index.php
Produk	Untuk menampilkan semua produk	Info Produk	content-center.php
Keranjang Belanja	Untuk menampilkan pemesanan produk	Transaksi	aksi.php
Cara Pembelian	Untuk menampilkan cara pembelian produk	-	content-center.php
kontak	Untuk menampilkan profile toko	-	content-center.php
Hubungi Kami	Untuk mengirimkan pertanyaan	Hubungi	hubungi.php
Pencarian Produk	Untuk pencarian produk	Pencarian Produk	index.php
Kategori	Untuk Menampilkan produk berdasarkan kategori	-	content-left.php
Merk	Untuk Menampilkan produk berdasarkan Merk	-	content-left.php
Customer Service	Untuk *chating* dengan admin toko	-	content-left.php
Produk Terlaris	Untuk menampilkan produk yang paling laris	-	content-left.php
Facebook	Untuk menampilkan *content* facebook	-	content-right.php
Produk Paling banyak dilihat	Untuk menampilkan produk yang paling banyak dilihat	-	content-right.php
Profil	Untuk menampilkan dan	Update Profile	content-

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
	mengedit data members		center.php
Data Pesanan	Untuk menampilkan history pemesanan	History Orders	content-center.php
Retur	Untuk menampilan retur produk yang dipesan	Retur	content-center.php

4.1.4.3 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut ini:

Tabel 4. 6 Antarmuka Pengunjung

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Daftar	Untuk mendaftar sebagai members	Registrasi	register-form.php
Beranda	Tampilan awal antarmuka pengujung dan members	-	index.php
Produk	Untuk menampilkan semua produk	Info Produk	content-center.php
Keranjang Belanja	Untuk menampilkan pemesanan produk	Transaksi	aksi.php
Cara Pembelian	Untuk menampilkan cara pembelian produk	-	content-center.php
Kontak	Untuk menampilkan profile toko	-	content-center.php
Hubungi Kami	Untuk mengirimkan pertanyaan	Hubungi	hubungi.php
Pencarian Produk	Untuk pencarian produk	Pencarian Produk	index.php
Kategori	Untuk Menampilkan produk berdasarkan kategori	-	content-left.php
Customer Service	Untuk *chating* dengan admin toko	-	content-left.php
Produk Terlaris	Untuk menampilkan produk yang paling laris	-	content-left.php
Facebook	Untuk menampilkan *content* facebook	-	content-right.php
Produk Paling banyak dilihat	Untuk menampilkan produk yang paling banyak dilihat	-	content-right.php

4.1.4.4 Implementasi Antarmuka Petugas dan Owner

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.7 berikut ini:

Tabel 4. 7 Antarmuka Petugas dan Owner

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk login petugas dan owner	Registrasi	login.php
Beranda	Tampilan antarmuka petugas dan owner	-	index.php
Produk	Untuk menampilkan stok produk	Info Produk	content-center.php

4.2 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean. Pengujian yang digunakan untuk menguji system ini adalah metode pengujian *black-box*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan data uji berdasarkan data yang terdapat pada Toko Dynamic Computer.

1. Aplikasi *E-commerce* toko Dynamic Computer bagian Admin.

Tabel 4. 8 Rencana Pengujian Bagian Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Kategori	Tampil Data Kategori	*Black Box*
	Tambah Data Kategori	*Black Box*
	Edit Data Kategori	*Black Box*
	Hapus Data Kategori	*Black Box*
Sub Kategori	Tampil Data Sub Kategori	*Black Box*
	Tambah Data Sub Kategori	*Black Box*
	Edit Data Sub Kategori	*Black Box*
	Hapus Data Sub Kategori	*Black Box*
Produk	Tambah Data Produk	*Black Box*
	Edit Data Produk	*Black Box*
	Hapus Data Produk	*Black Box*
	Edit Data Produk	*Black Box*
	Pengolahan Data Gambar	*Black Box*
	Pengolahan Data Update Stok	*Black Box*
	Hapus Data Produk	*Black Box*
Merk	Tampil Data Merk	*Black Box*
	Tambah Data Merk	*Black Box*
	Edit Data Merk	*Black Box*
	Hapus Data Merk	*Black Box*
Gambar	Tampil Data Gambar	*Black Box*
	Tambah Data Gambar	*Black Box*
	Hapus Data Gambar	*Black Box*
	Tampil Data Provinsi	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Provinsi	Cari Data Provinsi	*Black Box*
	Tambah Data Provinsi	*Black Box*
	Edit Data Provinsi	*Black Box*
	Hapus Data Provinsi	*Black Box*
Kota	Tampil Data Kota	*Black Box*
	Cari Data Kota	*Black Box*
	Tambah Data Kota	*Black Box*
	Edit Data Kota	*Black Box*
	Hapus Data Kota	*Black Box*
Ongkos Kirim	Tampil Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Tambah Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Edit Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Hapus Data Ongkos Kirim	*Black Box*
Jasa pengiriman	Tampil Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Tambah Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Edit Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Hapus Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
Members	Tampil Data Members	*Black Box*
	Blokir Members	*Black Box*
Orders Baru	Tampil Data Orders Baru	*Black Box*
	Update Status Bayar	*Black Box*
Orders Dibayar	Tampil Data Orders Dibayar	*Black Box*
	Update Status Bayar	*Black Box*
Orders Lunas	Tampil Data Orders Lunas	*Black Box*
	Update Status Bayar	*Black Box*
	Update No Resi	*Black Box*
Orders Dikirim	Tampil Data Orders Dikirim	*Black Box*
	Update Status Pengiriman	*Black Box*
Orders Diterima	Tampil Data Orders Diterima	*Black Box*
	Update Status Pengiriman	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Laporan Penjualan	Tampil Data Laporan Penjualan	*Black Box*
	Cari Data Laporan Penjualan	*Black Box*
	Cetak Data Laporan Penjualan	*Black Box*
Retur Penjualan	Tampilkan Data Retur	*Black Box*
	Konfirmasi Data Retur	
Logout	Menghapus *session* Admin	*Black Box*

2. Aplikasi *E-commerce* toko Dynamic Computer bagian Owner dan petugas.

Tabel 4. 9 Rencana pengujian bagian *owner* dan petugas

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *login*	*Black Box*
	Lupa *password*	*Black Box*
Pengolahan data Stok	Tampilkan data stok	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

3. Aplikasi *E-commerce* toko Dynamic Computer bagian Members.

Tabel 4. 10 Rencana Pengujian Bagian Member

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Register	Menampilkan *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Isi *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Simpan Data Pendaftaran	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Profil Member	Menampilkan *Form Edit* Members	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Keranjang Belanja	Menampilkan Data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Alamat pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Pilih alamat pengiriman	*Black Box*
Jenis pengiriman	Menampilkan form jenis pengiriman	*Black Box*
	Pilih jenis pengiriman	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan Data Konfirmasi pembayaran	*Black Box*
Retur	Menampilkan Data produk Retur	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *Alpha* pada aplikasi e-commerce di Toko Dynamic Computer sebagai berikut.

4.2.2.1 Fasilitas Admin

1. Pengujian Login Admin

   Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login admin dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 11 Pengujian Data Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Contoh masukan : Username : admin	[A-Z|a-z|0-9]	Data Email dapat diterima jika input data : 1.Email : 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. .	
***Password* :** Contoh masukan : Password : myhistory	[A-Z|a-z|0-9] 5-50 char	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 32 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Contoh masukan : Username : huhuy	[A-Z|a-z|0-9|] data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
***Password* :** Contoh masukan : Password : willy	<5 char >50 char data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pengolahan Data Kategori

a. Tambah Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario tambah data kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 12 Pengujian Tambah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : VGA Card	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data Kategori dapat diterima jika input data : 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : Kategori : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	kosong > 30 char	menghasilkan pesan kesalahan apabila menekan tombol hapus jika kategori tersebut berelasi dengan data yang lainnya yang berhubungan dengan transaksi.Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario edit data kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 13 Pengujian Edit Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : VGA Card	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data Kategori dapat diterima jika input data : 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : Kategori : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	kosong > 30 char	menghasilkan pesan kesalahan apabila menekan tombol hapus jika kategori tersebut berelasi dengan data yang lainnya yang berhubungan dengan transaksi.Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario hapus data kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 14 Pengujian Hapus Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Kategori	Pilih [ok] [cancel]	Data Kategori dapat dihapus jika : 1. Kategori tidak digunakan pada tabel produk,subkategori.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Kategori	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika kategori tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pengolahan Sub Kategori

   a. Pengujian Tambah Data Sub Kategori

   Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah data sub kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 15 Pengujian Data Sub Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub Kategori Contoh masukan : ATI Radeon	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data Sub Kategori dapat diterima jika input data : 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

Sub Kategori Contoh masukan : Sub Kategori : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	kosong > 30 char	Menghasilkan pesan kesalahan.Menampilkan pesan kesalahan data kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Edit Data Sub Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data sub kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 16 Pengujian Edit Sub Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub Kategori Contoh masukan : ATI Radeon	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data Sub Kategori dapat diterima jika input data : 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub Kategori	kosong	Menghasilkan pesan kesalahan.Menampilkan	[√] Diterima

Contoh masukan : Sub Kategori : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	> 30 char	pesan kesalahan data kosong	[ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Sub Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario hapus data sub kategori dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 17 Pengujian Hapus Data Sub Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Sub Kategori	Pilih [ok] [cancel]	Data Sub Kategori dapat dihapus jika : 1. Sub Kategori tidak digunakan pada tabel produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Sub Kategori	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika sub kategori tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Pengolahan Data Merk

a. Pengujian Tambah Data Merk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah data Merk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 18 Pengujian Tambah Data Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh masukan : Digital Alliance	[A-Z|a-z|0-9] 1-50 char	Data Merk dapat diterima jika input data ; 1. 1 sampai 50char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh masukan : Merk : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	kosong > 30 char	Menghasilkan pesan kesalahan. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Edit Data Merk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Merk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 19 Pengujian Edit Data Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh masukan : Digital Alliance	[A-Z|a-z|0-9] 1-50 char	Data Merk dapat diterima jika input data ; 1. 1 sampai 50char 2.Boleh mengunakan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh masukan : Merk : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	kosong > 30 char	Menghasilkan pesan kesalahan. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Merk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario hapus data merk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 20 Pengujian Hapus Data Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Merk	Pilih [ok] [cancel]	Data Merk dapat dihapus jika : 1. Merk tidak digunakan pada tabel produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Merk	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika merk tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Data Produk

   a. Pengujian Tambah Data Produk

      Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian data produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 21 Pengujian Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Produk Contoh masukan : HD 6750	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data produk dapat diterima jika input data ; 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub Kategori Contoh masukan : ATI Radeon	pilih [subkategori..]	Memilih data sub kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merk Contoh masukan : Digital Alliance	pilih [merk..]	Memilih data merk yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat Contoh masukan : 0.7	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga Contoh masukan : 900000	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Stok Contoh masukan : 2	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon Contoh masukan : 5%	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi Contoh masukan : 512 MB DDR5	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar Contoh masukan : vga.jpg	Jpg,png,resolusi 400x400	Memilih file gambar untuk dimasukan ke database.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Produk Contoh masukan : Produk : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	Kosong [A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	menghasilkan pesan kesalahan. menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori Kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub kategori Kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merk Kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

Stok kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Edit Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian data produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 22 Pengujian Edit Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Produk Contoh masukan : HD 6750	[A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	Data produk dapat diterima jika input data ; 1. 1 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Sub Kategori Contoh masukan : ATI Radeon	pilih [subkategori..]	Memilih data sub kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Merk Contoh masukan : Digital Alliance	pilih [merk..]	Memilih data merk yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat Contoh masukan : 0.7	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga Contoh masukan : 900000	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok Contoh masukan : 2	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon Contoh masukan : 5%	[0-9]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi Contoh masukan : 512 MB DDR5	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Memasukan angka pada field yang tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar Contoh masukan : vga.jpg	Jpg,png,resolusi 400x400	Memilih file gambar untuk dimasukan ke database.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Produk Contoh masukan : Produk : asdadasdasdasdad dadasdasdadasdad adadadasdasdasd	Kosong [A-Z|a-z|0-9] 1-100 char	menghasilkan pesan kesalahan. menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori Contoh masukan : VGA Card	pilih [kategori..]	Memilih data kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Sub Kategori Contoh masukan : ATI Radeon	pilih [subkategori..]	Memilih data sub kategori yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merk Contoh masukan : Digital Alliance	pilih [merk..]	Memilih data merk yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar kosong	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario hapus data produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 23 Pengujian Hapus Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Produk	Pilih [ok] [cancel]	Data Produk dapat dihapus jika : 1. Produk tidak digunakan pada data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Produk	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika produk tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Data Provinsi

   a. Pengujian Tambah Data Provinsi

   Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 24 Pengujian Tambah Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi contoh masukan : Provinsi : Jawa barat	[A-Z|a-z] 1-100 char	Data Provinsi dapat diterima jika input data 1 sampai 100 char.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi kosong	kosong >100 char	Menghasilkan pesan kesalahan error. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

   b. Pengujian Edit Data Provinsi

   Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 25 Pengujian Edit Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi contoh masukan : Provinsi : Jawa barat	[A-Z|a-z] 1-100 char	Data Provinsi dapat diterima jika input data 1 sampai 100 char.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi kosong	kosong >100 char	Menghasilkan pesan kesalahan error. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Provinsi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian hapus data provinsi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 26 Pengujian Hapus Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Provinsi	Pilih [ok] [cancel]	Data Provinsi dapat dihapus jika : 1. Provinsi tidak digunakan pada data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Provinsi	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika provinsi tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Data Kota

   a. Pengujian Tambah Data Kota

      Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 27 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi contoh masukan : provinsi jawa barat	pilih [provinsi..]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kota contoh masukan : kota : Bandung	[A-Z|a-z] 1-50 char	Data kota dapat diterima jika input data ; 1 sampai 50 char	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kabkota contoh masukan : kabkota : KABUPATEN	pilih kota [KOTA|KABUPATEN]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kota	kosong >50 char	Menghasilkan pesan kesalahan. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kabkota	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Edit Data Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data kota dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 28 Pengujian Edit Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi contoh masukan : provinsi jawa barat	pilih [provinsi..]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kota contoh masukan : kota : Bandung	[A-Z|a-z] 1-50 char	Data kota dapat diterima jika input data ; 1 sampai 50 char	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kabkota contoh masukan : kabkota : Kabupaten	pilih kab/kota [kota|kabupaten]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Provinsi	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kota	kosong >50 char	Menghasilkan pesan kesalahan. Menampilkan pesan kesalahan data kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kabkota	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Data Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentyang scenario pengujian hapus data kota dapat dilihat pada table sebagai berikut.

Tabel 4. 29 Pengujian Hapus Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Kota	Pilih [ok] [cancel]	Data Kota dapat dihapus jika : 1. Kota tidak digunakan pada data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Kota	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika kota tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Data Members

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tampil data members dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 30 Pengujian Menu Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Member	Tampil data Member	Menampilakn Data Member	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian menu orders

   a. Pengujian menu orders

      Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian orders dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 31 Tampil Menu Order

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Order	Tampil data order baru, dibayar, lunas, dikirim, diterima, produk retur	Tampil data order baru, dibayar, lunas, dikirim, diterima , produk retur	[√] Diterima [ ] Ditolak

   b. Pengujian pengolahan Orders

      Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian pengolahan orders dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 32 Pengolahan Order

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah status : Lunas	Status dapat diupdate dan Tampil Pesan “Anda yakin akan mengupdate status bayar?”	Status dapat diupdate dan Tampil Pesan “Anda yakin akan mengupdate status bayar?”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status : Batal	Status dapat diupdate dan Tampil Pesan “Anda yakin akan mengupdate status pesanan?”	Status dapat diupdate dan Tampil Pesan “Anda yakin akan mengupdate status pesanan?”	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian kirim no resi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 33 Pengujian No Resi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
No Resi Contoh masukan : 1760112660002	[A-Z|a-z|0-9]	Menampilkan hasil inputan resi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
No Resi	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Jasa Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian Tambah Jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 34 Pengujian Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa Kirim Contoh masukan : JNE	[A-Z|a-z|0-9] 1-25 char	Data jasa kirim dapat diterima jika input data 1 sampai 25 char. klik icon edit untuk mengedit jasa kirim yang sudah ada atau klik tombol tambah untuk menambahkan jasa kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan	[A-Z|a-z|0-9]	Data perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh masukan : Jalur Nugraha Ekakurir	1-50 char	dapat diterima jika input data 1 sampai 50char.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa Kirim	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Ongkos Kirim

a. Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian tambah ongkos kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 35 Pengujian Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kota/Kabupaten Contoh masukan : Jawa Barat (Kabupaten)	Pilih[kota..]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan Contoh masukan : Jalur Nugraha Ekakurir	Pilih [perusahaan..]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Pengiriman Contoh masukan	Pilih [jenis..]	Memilih data provinsi yang sebelumnya telah di inputkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos Kirim Contoh masukan : 5000	[0-9] 1-10	Data ongkos kirim dapat diterima jika input data 1 sampai 10 int.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kota/Kabupaten	Kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan	Kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Pengiriman	Kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos Kirim	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Edit Ongkos Kirim

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit ongkos kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 36 Pengujian Edit Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kota/Kabupaten Contoh masukan : Jawa Barat (Kabupaten)	Pilih[kota..]	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan Contoh masukan : Jalur Nugraha Ekakurir	Pilih [perusahaan..]	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Pengiriman Contoh masukan	Pilih [jenis..]	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos Kirim Contoh masukan : 5000	[0-9] 1-10	Data ongkos kirim dapat diterima jika input data 1 sampai 10 int.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Kota/Kabupaten	Kosong	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Perusahaan	Kosong	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Pengiriman	Kosong	Tidak bisa diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos Kirim	kosong	Menampilkan pesan error jika data belum ada atau kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian hapus ongkos kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 37 Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Ongkos Kirim	Pilih [ok] [cancel]	Data Ongkos Kirim dapat dihapus jika : 1. Ongkos Kirim tidak digunakan pada data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Hapus Ongkos Kirim	Pilih [ok] [cancel]	Menghasilkan pesan kesalahan apabila menghapus jika ongkos kirim tersebut berelasi dengan data yang lainnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Laporan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian pengolahan laporan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 38 Pengujian Pengolahan Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
pilih tahun	pilih [tahun..]	Untuk print laporan perharilan dan laporan barang langgsung tekan tombol PrintPdf,untuk laporan per bulan pilih bulan dan pilih tahun, hasil dari pelaporan yang akan diprint disajikan dalama format dalam bentuk pdf	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih bulan	pilih [bulan..]	Untuk print laporan perharilan dan laporan barang langgsung tekan tombol PrintPdf,untuk laporan per bulan pilih bulan dan pilih tahun, hasil dari pelaporan yang akan diprint disajikan dalama format dalam bentuk pdf	
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
pilih tahun	kosong	Printpdf tidak bisa dilakukan jika data sebelumnya yang berhubungan denagn pelaporan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

pilih bulan	kosong	Printpdf tidak bisa dilakukan jika data sebelumnya yang berhubungan denagn pelaporan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Retur

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian retur dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 39 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Status retur	pilih [ditolak|terima]	Admin memilih status retur di tolak atau diteriama. dan status returpun berubah	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Fasilitas Owner dan Petugas

1. Pengujian Menu Login

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login *owner* dan petugas dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 40 Pengujian menu login owner dan petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username contoh masukan : username : owner untuk pemilik petugas untuk petugas toko	[A-Z|a-z|0-9]	Data username dapat diterima jika input data ; 1.Email : 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka	[√] Diterima [ ] Ditolak

		3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	
Password contoh masukan : Password : Owner untuk pemilik Petugas untuk petugas toko	[A-Z|a-z|0-9] 5-50 char	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username contoh masukan : Username : huhuy Username :	[A-Z|a-z|0-9|] data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password contoh masukan : Password : zz Password:zzxzxzxzxzxsdfgdgdgdgdgdgdgdf78656775575gjhghfctyytyytrtyryt	<5 char >32 char data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.3 Fasilitas Member

1. Pengujian Menu Registrasi

   Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian menu registrasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 41 Pengujian Menu Registrasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : willy	[A-Z|a-z|0-9] 4-50 char	Data nama dapat diterima jika input data 1.nama 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap Contoh masukan : willyando	[A-Z|a-z|0-9] 5-100 char	Data nama dapat diterima jika input data 1.nama 5 sampai 100 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

		antara angka dengan huruf. Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	
Email Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Data Email dapat diterima jika input data ; 1.Email : 5 sampai 30 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. 4 Harus mengandung simbol @ dan .	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis kelamin Contoh masukan : Laki-laki	Pilih[jenis kelamin..]	Memilih Jenis kelamin laki-laki atau wanita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon Contoh masukan : 1234567	[0-9]	Data telepon dapat diterima jika input data telepon diisi dengan number	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat Contoh masukan : margaasih	[A-Z|a-z|0-9]	Data Alamat dapat diterima jika input data ; 1.Alamat diisi dengan char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

		antara angka dengan huruf.	
Provinsi Contoh masukan : Jawa Barat	Pilih Provinsi [1 |2|3...]	User memilih provinsi dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota/Kabupaten Contoh masukan : Bandung (Kabupaten)	Pilih Kota/Kabupaten [1 |2|3...]	User memilih provinsi dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kodepos 40215	[0-9]	Data kode pos dapat diterima jika input data kode pos diisi dengan number saja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Contoh masukan : willyando	[A-Z|a-z|0-9] 5-50 char	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi Password Contoh masukan : willyando	[A-Z|a-z|0-9] 5-50 char	Data Comfirm Password dapat diterima jika input data ; 1.Konfirmasi Password 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. 4 Harus sama dengan field Password	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	<5 char >50char kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	<5 char >50char kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 30 karakter. tidak mengandung karakter @ dan .	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis kelamin Contoh masukan : kosong	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfawfqw	kosong	Telepon tidak wajib diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi Contoh masukan : Jawa Barat	kosong	User tidak memilih provinsi dengan combo box yang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota/Kabupaten Contoh masukan : Bandung (Kabupaten)	kosong	User tidak memilih provinsi dengan combo box yang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kodepos Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi Password Contoh masukan : Asdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsdfafafqwedqwfwfqfqwfqwfqw	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Login Members

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login members dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 42 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
username contoh masukan **:** willy	[A-Z|a-z|0-9]	Data username dapat diterima jika input data ; 1.username : 5 sampai 50char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Contoh masukan : willyando	[A-Z|a-z|0-9] 5-32 char	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 32 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
username contoh masukan **:** huhuy	[A-Z|a-z|0-9|] data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password	<5 char >50 char	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa	[√] Diterima

Contoh masukan : willyaja	data kosong	field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[ ] Ditolak

3. Pengujian Lupa *Password*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian lupa *password* dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 43 Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Data Email dapat diterima jika input data ; 1.Email : 5 sampai 30 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. 4 Harus mengandung simbol @ dan .	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username Contoh masukan : willy	[A-Z|a-z|0-9]	Data nama dapat diterima jika input data 1.nama 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak

		4.Username harus cocok dengan email	
Password Baru Contoh masukan : myhistory	[A-Z|a-z|0-9]	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 32 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi Password Contoh masukan : myhistory	[A-Z|a-z|0-9]	Data Password dapat diterima jika input data ; 1.Nama 5 sampai 32 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. 4.harus sesui dengan password baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh masukan : willyando@gmail.com	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username Contoh masukan : huhuy	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	
Password Baru Contoh masukan : willyaja	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi Password Contoh masukan : willyhuhuy	kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Edit Profile Members

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit profile members dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 44 Pengujian Edit Profile Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : willy	[A-Z|a-z|0-9]	Data tidak bisa di edit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Lengkap Contoh masukan : Willyando siregar	[A-Z|a-z|0-9]	Data nama dapat diterima jika input data 1.nama 5 sampai 50	[√] Diterima [ ] Ditolak

		char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	
Email Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Data tidak bisa di edit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon Contoh masukan : 0227948978	[0-9]	Data telepon dapat diterima jika input data kode pos diisi dengan number	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat Contoh masukan : Margaasih jl.nilem 3	[A-Z|a-z|0-9]	Data Alamat dapat diterima jika input data ; 1.Alamat diisi dengan char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi contoh masukan : Jawa Barat	Pilih Provinsi [1|2|3...]	User memilih provinsi dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kota/Kabupaten contoh masukan : Bandung(Kota)	Pilih Kota [1 |2|3...]	User memilih kota dengan checkbox yang tersedia dan sebelumnya harus memilih kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos contoh masukan : Kode Pos : 40394	[0-9]	Data kode pos dapat diterima jika input data kode pos diisi dengan number	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : asddsgsdgasfafasfasfaasfasfasfaadasdasdadasdasdasdasda	Data kosong	Tidak bisa di edit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Lengkap Contoh masukan : Willyando	Data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com	Data kosong	Tidak bisa di edit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon Contoh masukan : 0227948978	Data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika mengisi dengan huruf	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat	Data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh masukan : Margaasih jl.nilem 3		bahwa field tersebut harus terisi jika kosong	
Provinsi contoh masukan : Jawa Barat	Data kosong	User tidak memilih provinsi dengan checkbox yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota/Kabupaten contoh masukan : Bandung(Kota)	Data kosong	User tidak memilih kota dengan checkbox yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos contoh masukan : Kode Pos : 40394	Data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika mengisi dengan huruf	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Pesan barang

   a. Pengujian keranjang belanja

      Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian keranjang belanja dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 45 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk contoh : pilih data detail produk : Digital alliance 6750 ; dan persediaan stok'y masih ada.	Pilih Detail Produk <= Stok	Data Detail dapat dipilih jika stok masih tersedia.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Jumlah produk contoh; jumlah produk : 4 ; semetara stok 20	[0-9] <= Stok	Data Jumlah produk dapat diterima jika input data ; 1.Berupa angka 2.Boleh mengunakan angka 3.kllik tombol *Update* Dapat menampilkan perubahan data jumlah produk,sub total, total diskon dan total pembayaran yang masih belum di tambahkan ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk contoh : pilih data detail produk : LG SATA OEM ; dan persediaan stok'y 0 atau habis	> Stok	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa detail produk telah habis / stok kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah produk contoh; jumlah produk : 4 ; semetara stok 3	[A-Z|a-z] > Stok	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa stok tidak mencukupi dan data yang dimasukan invalid apabila diisi dengan huruf atau symbol	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian alamat pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian alamat pengiriman dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 46 Pengujian Alamat Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Lengkap contoh masukan : Nama : willyando	[A-Z|a-z|0-9] 5-50 char	Data nama dapat diterima jika input data 1.nama 5 sampai 50 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com	[A-Z|a-z|0-9|@|.]	Data Email dapat diterima jika input data ; 1.Email : 5 sampai 30 char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf. 4 Harus mengandung simbol @ dan .	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon contoh masukan :	[0-9]	Data telepon dapat diterima jika input data telepon diisi dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

No telepon : 7792310		number	
Alamat contoh masukan : Alamat : Jl.nilem 3	[A-Z|a-z|0-9]	Data Alamat dapat diterima jika input data ; 1.Alamat diisi dengan char 2.Boleh mengunakan angka 3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi contoh masukan : Jawa Barat	Pilih Provinsi [1 |2|3...]	User memilih provinsi dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota/Kabupaten contoh masukan : Kota : Bandung	Pilih Kota [1 |2|3...]	User memilih kota/kabupaten dengan combo box yang tersedia dan sebelumnya harus memilih provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos contoh masukan : Kode Pos : 40394	[0-9]	Data kode pos dapat diterima jika input data kode pos diisi dengan number	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Lengkap contoh masukan : Nama : asdfghasd asdfghasd asdfghasd asdfghasd	[A-Z|a-z|0-9] data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 50 karakter.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email	[A-Z|a-z|0-9|] data kosong	Dapat memunculkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh masukan : willyando.siregar@gmail.com		pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika kurang dari 5 karakter dan lebih dari 30 karakter. tidak mengandung karakter @ dan .	
Telepon contoh masukan : No telepon : 7792310	data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika mengisi dengan huruf	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat contoh masukan : Alamat : Jl.nilem 3	data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi contoh masukan : Jawa Barat	data kosong	User tidak memilih provinsi dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota/Kabupaten contoh masukan : Kota : Bandung	data kosong	User tidak memilih kota/kabupaten dengan combo box yang tersedia dan sebelumnya harus memilih provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos contoh masukan : Kode Pos : 40394	[A-Z|a-z] data kosong	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika kosong atau salah dalam pengisian jika mengisi dengan huruf	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Jenis Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 47 Pengujian Jenis Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis Pengiriman contoh masukan : JNE	Pilih Jenis Pengiriman [1 |2|3...]	User memilih jenis pengiriman dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis Pengiriman contoh masukan : JNE	data kosong	User tidak memilih jenis pengiriman dengan combo box yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 48 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
konfirmasi pembayaran melaui paypal	Akun paypal yang sudah terverivikasi, terisi saldo yang cukup	Dapat Terintegrasi dengan sistem pembayaran paypal	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Bank contoh masukan : Nama Bank : BCA	[A-Z|a-z|0-9]	Data Nama Bank dapat diterima jika input data ; 1. Nama Bank diisi dengan char 2.Boleh mengunakan angka	[√] Diterima [ ] Ditolak

		3. Boleh kombinasi antara angka dengan huruf.	
No Rekening contoh masukan : **No Rekening : 4475689879** untuk yang membayar secara tunia dan tidak mempunyai rekening bank tidak usah diisi	[0-9]	User memasukan data No Rekening dan untuk yang membayar secara tunia dan tidak mempunyai rekening bank tidak diisi data dapat di terima jika input data : 1. No Rekening merupakan angka	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah pembayaran contoh masukan : jumlahpembayaran : 2000 sementara jumlah yang harus dibayar 2000	[0-9] >= jumlah yang harus dibayar	Data diterima jika input data jumlah pembayaran : 1.Data berupa angka 2. harus lebih besar atau sama dengan jumlah yang harus dibayarkan sesuai dengan yang tertera invoicenya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
konfirmasi pembayaran melaui paypal	Akun paypal yang belum terverivikasi, saldo yang ada tidak mencukupi	Dapat Terintegrasi dengan sistem pembayaran paypal , namun tidak bisa melakukan transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Bank contoh masukan : Nama Bank :	data kosong	memunculkan bahwa data nama bank kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
No Rekening contoh masukan : **No Rekening : lalallalalal**	[A-Z | a-z] data kosong	Menampilkan data salah dan menampilkan pesan data kosong apabila data belum di isi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

untuk yang membayar secara tunia dan tidak mempunyai rekening bank tidak perlu diisi			
Jumlah pembayaran contoh masukan : jumlah pembayaran: seribu jumlah pembayaran : 23 sementara jumlah yang harus dibayar	[A-Z | a-z] <= jumlah yang harus dibayar	Data diterima jika input data jumlah pembayaran : 1.Data berupa angka 2. harus lebih besar atau sama dengan jumlah yang harus dibayarkan sesuai dengan yang tertera invoicenya.	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Retur

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian retur dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4. 49 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)			
Data Masukan	Valid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih jumlah yang akan di retur contoh ; jumlah : 1	[0-9]	Memilih jumlah barang yang akan direturkan sesuai dengan data invoicenya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alasan contoh : barang rusak atau salah kirim	Pilih [alasan retur]	Data Keterangan dapat diterima jika input data ; memilih alasan retur yang telah di sediakan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		hasil dari keterangan ini akan manjadi pertimbangan admin untuk menindaklanjuti proses retur selanjutnya.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Invalid)			
Data Masukan	Invalid Class	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih jumlah yang akan di retur contoh ; jumlah : we jumlah :	[A-Z|a-z|] data kosong	Memunculkan pesan kesalahan atau barang dianggap tidak di returkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan contoh ; Keterangan :	kosong	Memunculkan pesan kesalahan data kosong atau barang dianggap tidak di returkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3 Kesimpulan Pengujian Aplha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluaran sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menunjukkan data yang salah dan tombol simpan tidak dapat berfungsi.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas kesalahan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.3 Pengujian Beta (Kuesioner)

4.3.1 Kuesioner Untuk Admin

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 2 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala *likert* dengan skala 1 sampai 5, berikut adalah hasil kuesioner :

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut , dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan : P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah Responden

Y = Nilai Prosentase

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengelolaan data ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Bagus	0	0
2	Bagus	1	50%
3	Cukup Bagus	1	50%
4	Kurang Bagus	0	0
5	Tidak Bagus	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat

bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
2	Mudah Digunakan	1	50%
3	Cukup Mudah Digunakan	1	50%
4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
5	Sulit Digunakan	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan dataproduk?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Membantu	0	0
2	Membantu	2	100%
3	Cukup Membantu	0	0
4	Kurang Membantu	0	0
5	Tidak Membantu	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Membantu	0	0
2	Membantu	0	0
3	Cukup Membantu	2	100%
4	Kurang Membantu	0	0
5	Tidak Membantu	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu dan cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Membantu	0	0
2	Membantu	2	100%
3	Cukup Membantu	0	0
4	Kurang Membantu	0	0
5	Tidak Membantu	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4.3.2 Kuesioner Untuk Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 10 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

1. Apakah anda setuju tampilan website Dynamic Computer cukup menarik dan mudah dipahami /*user friendly*?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Setuju	3	30 %
2	Setuju	2	20%
3	Cukup Setuju	3	30%
4	Kurang Setuju	1	10%
5	Tidak Setuju	1	10%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, 2 atau 20% menyatakan setuju, 3 atau 30% menyatakan cukup setuju, 1 atau 10% menyatakan kurang setuju, 1 atau 10% menyatakan tidak setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Dynamic Computer?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Setuju	5	50%
2	Setuju	2	20%
3	Cukup Setuju	2	20%
4	Kurang Setuju	1	10%
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 50% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 20% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju, 1 atau 10% menyatakan kurang setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Dynamic Computer.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Setuju	3	30%
2	Setuju	3	30%
3	Cukup Setuju	2	20%
4	Kurang Setuju	2	20%
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30 % menyatakan sangat setuju,3 atau 30 % menyatakan setuju, 2 atau 20% menyatakan cukup setuju, 2 atau 20% menyatakan kurang setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah dengan adanya *website* ini toko dapat memperluas pangsa pasarnya?

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Setuju	4	40%
2	Setuju	1	10%
3	Cukup Setuju	4	40%
4	Kurang Setuju	1	10%
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40% menyatakan sangat setuju, 1 orang atau 10% menyatakan setuju, 4 orang atau 40% menyatakan cukup setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan kurang setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

No	Keterangan	Responden	Prosentase
1	Sangat Setuju	1	10%
2	Setuju	2	20%
3	Cukup Setuju	2	20%
4	Kurang Setuju	3	30%
5	Tidak Setuju	2	20%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 10% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 20% menyatakan setuju, 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju, 3 atau 30% menyatakan kurang setuju dan 2 atau 20% menyatakan tidak setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.3.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna *admin* dan *user*, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan Dynamic Computer yaitu dapat mepermudah dalam proses promosidan penjualan produk yang ditawarkan tidak lagi secara konvensional, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.