ABSTRAK

PEMBANGUNAN DAN PERANCANGAN E-COMMERCE PADA TOKO DYNAMIC COMPUTER

Oleh

WILLYANDO SIREGAR

10107121

Dynamic Computer merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan komputer. Pembangunan sistem *e-commerce* ini mengacu pada sistem yang sedang berjalan. Sistem yang berjalan saat ini berupa penjualannya yang hanya berdasarkan konsumen yang datang langsung ke toko tersebut. Selain itu, Dynamic Computer memiliki kendala, mulai dari proses promosi dan transaksi serta dalam pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga laporan penjualan belum terperinci secara baik.

Proses pembangunan sistem *e-commerce* ini menggunakan metode pembangunan perangkat lunak secara *waterfall*, dan metode aliran data sistem menggunakan metode terstruktur yaitu menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dalam menggambarkan model fungsional dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk menggambarkan model data. Perangkat lunak pembangun sistem adalah PHP dengan database server MySQL 5.0. Pembayaran dari transaksi yang terjadi dapat melalui *paypal* ataupun transfer antar rekening bank dengan keamanan data sistem memakai *IP-Dedicated* dan menggunakan SSL (*Secure Socket Layer*).

Pengujian sistem yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem *e-commerce* ini terdiri dari pengujian alpha dimana pengujian ini menggunakan metode pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan pengujian beta yaitu pengujian lapangan dengan memberikan dengan *kuesioner* yang diberikan kepada sejumlah responden. Setelah dilakukan pengujian alpha dan beta, dapat ditarik kesimpulan bahwa secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan output yang diharapkan, dengan tampilan *website* yang cukup menarik dan memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mengolah data.

Kata Kunci : *E-commerce,* DFD, Metode *waterfall*.