BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Game Onet Fruit merupakan *game singler player* dengan tujuan menghabiskan gambar yang ada di papan onet fruit dengan cara mencocokan gambar yang sama dengan syarat kedua gambar itu harus dihubungkan maksimal 3 garis maya tanpa terhalang gambar-gambar yang lain. Berdasarkan hasil implementasi g*ame onet fruit*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma *Breadth First Search* dan *Depth First Search* dapat diterapkan sebagai metode pencarian jalan pada *game* onet fruit

2. Performansi jumlah sel, jarak dan simpul pada permainan onet fruit dapat diketahui melalui algoritma BFS dan DFS.

3. Permainan onet fruit dapat diaplikasikan dalam *platform* android.

4. Lamanya proses pencarian dan banyaknya node yang diperiksa untuk pencarian jalan tergantung pada banyaknya ruang kosong dan jarak antara titik awal dan titik tujuan. Pencarian akan optimal menggunakan BFS jika posisi titik awal dan titik tujuan berdekatan baik secara horizontal, vertikal maupun diagonal. Sedangkan pencarian menggunakan DFS akan optimal jika posisi antara titik awal dan titik tujuan berjauhan atau posisi titik akhir berada di sebelah kiri atau atas titik awal, karena proses pencarian dilakukan mulai dari kiri, atas, kanan lalu bawah.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat menerapkan algoritma lain selain BFS dan DFS seperti algoritma A* ataupun lainnya.

2. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya tampilan antarmuka dibuat lebih menarik.

3. Levelitas dalam permainan lebih ditingkatkan.