# ABSTRAK


**PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME 2D***
**BERMAIN DAN BELAJAR UNTUK ANAK – ANAK**

**Oleh**

**Rezha Ardhani Putra**
**10107448**

Salah satu bentuk hiburan yang tidak asing dan memang banyak diminati dalam kehidupan kita adalah *game*. *Game* merupakan aplikasi yang tidak asing lagi bagi masyarakat dari segala lapisan. Dimana, sekarang *game* terdiri dari berbagai jenis diantaranya adalah *game* edukasi. *Game* edukasi adalah suatu kegiatan yang menyenangkan dan merupakan cara atau alat pendidikan yang bersifat mendidik. *Game* edukasi dapat meningkatkan kemampuan berfikir, berbahasa serta bergaul dengan orang lain. Selain itu, anak dapat mengguatkan anggota badan menjadi lebih terampil dan menumbuhkan serta mengembangkan kepribadian.

Oleh karena itu perlu ditunjang alat bantu yang tepat saat bermain. Dan akan dibangun sebuah Aplikasi *game* 2D dengan judul Pembangunan Aplikasi *Game* Bermain Dan Belajar Untuk Anak - Anak yang diharapkan dapat membantu pembelajaran bagi anak sebelum memasuki masa sekolah, khususnya usia anak 3 – 5 tahun.

Hasil uji dari Aplikasi *game 2D* ini menunjukkan bahwa Aplikasi *game* bisa digunakan sebagai media belajar untuk anak – anak, khususnya usia anak 3 – 5 tahun. Dan juga fitur – fitur pada aplikasi ini dapat membantu anak dalam proses pembelajaran.



Kata Kunci : *Game Edukasi, Game Anak.*