BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *Aplikasi Game 2D Bermain Dan Belajar Untuk Anak - Anak*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Aplikasi Game 2D Bermain Dan Belajar Untuk Anak - Anak* yang dibangun dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran bagi anak usia 3 -5 tahun (pra-sekolah) yang diselimuti oleh permainan - permainan.
2. Fitur dari *Aplikasi Game 2D Bermain Dan Belajar Untuk Anak - Anak* dapat membantu anak dalam proses pembelajaran khususnya untuk anak usia 3-5 tahun (pra-sekolah).

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Penambahan fitur dalam aplikasi *game* sangat disarankan, agar *game* terlihat lebih baik dan dapat membuat pengguna tidak merasa jenuh.
2. Pada *game* disarankan untuk bisa menampilkan sisi *interface* yang lebih baik lagi agar pengguna dapat merasa lebih tertarik.
3. Untuk suara *dubbing* disarankan agar dapat menggunakan suara *dubbing* yang jauh lebih baik lagi.
4. Menambahkan animasi agar tampilan *game* menjadi jauh lebih menarik.
5. Agar mampu menciptakan sebuah *game* yang bersifat dinamis.