BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *E-Learning* ini dapat memudahkan siswa dalam mendapatkan materi yang dapat di akses dimanapun dan kapanpun.
2. Aplikasi *E-Learning* ini dapat memberikan sarana interaksi pembelajaran antara guru dengan siswa.
3. Aplikasi *E-Learning* ini memberikan media penyimpanan pengumpulan tugas
4. Aplikasi *E-Learning* ini memberikan layanan bagi siswa dan orang tua untuk memantau perkembangan prestasi akademik siswa.

5.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi *E-Learning Management System* ini, ada beberapa saran yang dapat dilakukan:

1. Menambahkan fasilitas *chatting* sehingga pembelajaran juga dapat dilakukan secara berinteraksi langsung baik itu melalui jaringan internet maupun jaringan intranet.
2. Menambahkan Fasilitas Game Edukasi berbentuk Multimedia Interaktif sehingga dapat merangsang daya minat siswa dalam mengakses aplikasi ini.
3. Menambahkan fasilitas untuk pengelolaan RSS *Feed*(*Rich Site Summary*) sehingga pengguna dapat menampilkan *feed* dari situs yang mereka inginkan.RSS adalah sebuah file berformat XML untuk sindikasi yang telah digunakan situs web berita dan weblog.RSS digunakan secara luas oleh komunitas weblog untuk menyebar ringkasan tulisan terbaru di jurnal, kadang-kadang juga menyertakan artikel lengkap dan bahkan gambar dan suara.