ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI PARIWISATA INDONESIA

Oleh
MULKI SULAIMAN
10107209

Keindahan alam dan keanekaragaman budaya yang sangat besar membuat Indonesia mempunyai potensi pariwisata yang luar biasa. Meskipun demikian, potensi luar biasa ini harus didukung oleh promosi dan pengenalan yang bagus. Promosi dan pengenalan yang efektif dan efisien bisa dilakukan melalui berbagai media salah satunya dengan menggunakan media *game* edukasi. *Game* edukasi merupakan media alternatif untuk mengenalkan pariwisata Indonesia kepada anak-anak karena *game* banyak disukai oleh anak- anak dan juga merupakan sebuah media pembelajaran yang efektif.

Aplikasi *game* edukasi ini merupakan *game* 2 dimensi dan bersifat *single player* terdapat 3 pilihan menu yang terdiri dari wisata yang berisikan informasi wisata alam di Indonesia kemudian kuis yang berisikan pertanyaan seputar tempat-tempat wisata alam di Indonesia dan bantuan yang berisikan aturan permainan *game* ini.

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *blackbox* yang terdiri dari pengujian alpha dan beta dapat disimpulkan bahwa pembuatan aplikasi *game* edukasi ini dapat membantu meningkatkan pengetahuan dan wawasan anak akan objek-objek wisata alam di Indonesia.

Kata kunci : Pariwisata Indonesia,*Game*, Edukasi