BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *game* edukasi pariwisata Indonesia, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* edukasi pariwisata Indonesia merupakan *game* single player yang dibangun dengan tujuan untuk mengenalkan potensi pariwisata yang terdapat di setiap provonsi di Indonesia, khususnya potensi pariwisata alamnya.
2. Dengan adanya *game* edukasi ini penyampaian informasi lebih cepat dicerna oleh anak karena *game* edukasi bersifat interaktif.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi game edukasi pariwisata Indonesia ini agar lebih baik yaitu :

1. Pengembangan desain gambar, animasi dan materi agar *game* semakin menarik secara *user interface*.
2. Penambahan karakter-karakter dan item-item. Hal ini dilakukan agar gameplay *game* edukasi pariwisata Indonesia interaktif.
3. *Dipublish* versi *online*. Hal ini dimaksudkan agar game edukasi pariwisata Indonesia bisa semakin dikenal secara luas.