BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap lanjutan dari perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan *website E-Commerce* pada Qonita Fashion adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut.

Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Intel Core i3 2.53 GHz
RAM	2 Gb
Harddisk	500 Gb
Monitor	Resolusi 1024 x 768
VGA	HD 512 Mb

4.1.2 Perangkat lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan *website E-Commerce* pada Qonita Fashion adalah sebagai berikut.

Tabel 4.2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	Web Server	XAMPP version 2.5.8
4	Database Server	MySQL
5	Web Browser	Mozilla firefox 6.0, Google Chrome,Internet Explorer
6	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
7	DFD modeler	Microsoft Visio 2007
8	*Image editor*	Adobe Photoshop CS3

4.1.3 Implementasi Database

Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut.

1. Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_barang` varchar(8) NOT NULL,
  `id_jenis` int(11) NOT NULL,
  `warna_barang` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_barang` varchar(60) NOT NULL,
  `diskon_barang` double NOT NULL,
  `berat_barang` varchar(60) NOT NULL,
  `keterangan_barang` text NOT NULL,
  `gambar_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(100) NOT NULL,
  `view_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_barang`),
  UNIQUE KEY `nama_barang` (`nama_barang`),
  KEY `fk_kategori` (`id_kategori`),
  KEY `fk_jenis` (`id_jenis`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

2. Tabel Detail Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` int(5) NOT NULL,
  `id_detail_barang` int(5) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(5) NOT NULL,
  `detail_harga_barang` varchar(60) NOT NULL,
  `detail_jumlah_pemesanan` int(10) NOT NULL,
```

```
  `detail_session_pemesanan` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `fk_barang` (`id_detail_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

3. Tabel Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_retur` int(8) NOT NULL,
  `id` int(5) NOT NULL,
  `nama_barang_retur` varchar(50) NOT NULL,
  `ukuran_retur` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah_retur` int(10) NOT NULL,
  `alasan_retur` varchar(100) NOT NULL
  PRIMARY KEY (`id `),
  KEY `fk_detail_pemesanan` (`id_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasa` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jasa` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan_jasa` varchar(300) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jasa`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

5. Jenis Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis` (
  `id_jenis` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama_jenis` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis`),
  KEY `fk_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=22 ;
```

6. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis_pengiriman` (
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jenis_jasa` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis_pengiriman`)
```

```
  KEY `fk_jasa_pengiriman` (`id_jasa`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

7. Table Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

8. Tabel Keranjang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
  `id_keranjang` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(5) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(5) DEFAULT NULL,
  `id_session_keranjang` text NOT NULL,
  `jumlah_keranjang` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_barang_keranjang` varchar(60) NOT NULL,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_keranjang`),
  KEY `fk_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

9. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `fk_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=428 ;
```

10. Tabel Kurs

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `kode_kurs` varchar(5) NOT NULL,
  `nominal_kurs` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Ongkos Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_jasa` (
  `id_ongkos` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `biaya_jasa` int(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos`),
  KEY `fk_jenis_pengiriman` (`id_jenis_pengiriman`),
  KEY `fk_kota` (`id_kota')
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Ongkos Kirim'
AUTO_INCREMENT=63 ;
```

12. Tabel Pelanggan

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pelanggan` (
   `id_pelanggan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `id_kota` int(5) NOT NULL,
   `nama_pelanggan` varchar(30) NOT NULL,
   `email_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
   `username_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
   `password_pelanggan` varchar(150) NOT NULL,
   `alamat_pelanggan` varchar(100) NOT NULL,
   `kode_pos_pelanggan` varchar(60) NOT NULL,
   `telepon_pelanggan` varchar(60) NOT NULL,
   `hp_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
   `tanggal_aktif_pelanggan` date NOT NULL,
   `status_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_pelanggan`),
   KEY `fk_kota` (`id_kota`)
 ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

13. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `kota_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  `id_jasa` int(5) NOT NULL,
  `id_transaksi_pemesanan` varchar(15) NOT NULL,
  `bayar_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `id_ongkos` int(10) NOT NULL,
  `ongkos_kirim_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `status_pesan_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `status_bayar_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_pesan_pemesanan` date NOT NULL,
  `tgl_batas_pemesanan` date NOT NULL,
  `tgl_konfirmasi_pemesanan` date NOT NULL,
  `tgl_bayar_pemesanan` date NOT NULL,
  `tgl_kirim_pemesanan` date NOT NULL,
  `penerima_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `alamat_penerima_pemesanan` varchar(60) NOT NULL,
  `telepon_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `hp_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `email_penerima_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `telepon_pelanggan_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `bank_pemesanan` varchar(40) NOT NULL,
  `no_account_pemesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `nilai_transfer_pemesanan` varchar(60) NOT NULL,
  `keterangan_pemesanan` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pemesanan`),
  KEY `fk_detail_pemesan` (`id_detail_pemesanan`),
  KEY `fk_petugas ` (`id_petugas`),
  KEY `fk_jasa_pengiriman` (`id_jasa`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

14. Tabel Petugas

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
  `id_petugas` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username_petugas` varchar(30) NOT NULL,
  `password_petugas` varchar(150) NOT NULL,
  `email_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `telepon_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `hp_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_petugas` varchar(100) NOT NULL,
  `status_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_petugas`)
      ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

15. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=35 ;
```

16. Tabel Retur

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
   `kode_retur` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `no_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
   `status` varchar(50) NOT NULL,
   `tgl_konfirmasi_retur` date NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`kode_retur`),
   KEY `fk_pemesanan (`id_pemesanan`)
 ) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

17. Tabel Stok

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `stok` (
  `id_stok` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(5) NOT NULL,
  `stok` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_stok`),
  KEY `fk_ukuran` (`id_ukuran`),
  KEY `fk_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

18. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
       ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna.

Tabel 4.3 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login admin	index.php
Data account	Digunakan untuk melihat dan edit data admin	profil. php
Data kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kategori	kategori. php
Data barang	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data barang	barang. php
Data jasa pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data jasa	jasa. php
Data jenis jasa pengiriman	Digunakan untuk menambah, merubah dan menghapus data jenis pengiriman	jenis_jasa.php
Data pesanan	Digunakan untuk melihat, merubah	history. php

	dan menghapus data pesanan	
Data Retur	Digunakan untuk melihat, merubah dan menghapus data retur	retur. php
Data Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data provinsi	provinsi.php
Data Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kota	kota.php
Laporan Pemesanan	Digunakan untu melakukan pengolahan pemesanan	Laporanpdf.php
Laporan Retur	Digunakan untuk melakukan pengolahan retur	Laporanretur.php
Logout	Digunakan administrator untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka *Pelanggan*

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Digunakan untuk melakukan pendaftaran calon *member*	pendaftaran.php
Login	Digunakan sebagai halaman login *member*	index.php
Cara pemesanan	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pemesanan	pemesanan.php
Cara pembayaran	Digunakan untuk melihat ketentuan dan syarat pembayaran	pembayaran.php
Ketentuan retur	Digunakan untuk melihat Cara melakukan retur	ketentuan_retur.php
Kontak kami	Digunakan untuk berkomunikasi dengan Qonita Fashion	kontak.php
Lihat profile	Digunakan untuk melihat data *pelanggan*	My_profile.php
Edit profile	Digunakan untuk mengedit data *pelanggan*	My_profile.php
Edit password	Digunakan untuk mengedit password *pelanggan*	My_profile.php
Histori Belanja Anda	Digunakan untuk melihat transaksi yang pernah dilakukan.	history.php
Retur	Digunakan untuk meretur barang yang sudah diterima	retur.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kekurangan–kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean. Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah metode pengujian *black-box.* Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.2 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak sistem transaksi *on-line* berikut menggunakan uji berdasarkan data yang terdapat pada Qonita Fashion. Rencana pengujian selangkapnya dapat dilihat pada tabel 4.7 dibawah ini :

Tabel 4.5 Rencana Pengujian *Website e-commerce* Qonita Fashion

Item uji	Detail pengujian	Jenis pengujian
Daftar	Isi data pendaftaran	*Black-box*
Login	Verifikasi login	*Black-box*
Lupa password	Isi data lupa password	*Black-box*
Pengolahan data kategori	Tambah kategori Ubah kategori Hapus kategori	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data jenis barang	Tambah jenis Ubah jenis	*Black-box* *Black-box*

	Hapus jenis	*Black-box*
Pengolahan data barang	Tambah barang Ubah barang Hapus barang	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data ukuran	Tambah ukuran Ubah ukuran Hapus ukuran	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data stok	Tambah stok Ubah stok Hapus stok	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data provinsi	Tambah provinsi Ubah provinsi Hapus provinsi	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data kota	Tambah kota Ubah kota Hapus kota	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data jasa pengiriman	Tambah jasa pengiriman Ubah jasa pengiriman Hapus jasa pengiriman	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data jenis jasa pengiriman	Tambah jasa pengiriman Ubah jasa pengiriman Hapus jasa pengiriman	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan data pesanan	Ubah data pesanan Cetak data pesanan	*Black-box* *Black-box*
Pengolahan data retur	Ubah data retur, Hapus data retur	*Black-box* *Black-box*

4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dilakukan pengujian *Alpha* pada *website e-commerce* pada Qonita Fashion sebagai berikut.

4.2.3.1 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Tabel 4.6 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap	Nama tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi nama sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi	Provinsi tercantum pada *box* isian	Dapat memilih provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota	Kota tercantum pada *box* isian	Dapat memilih kota yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat	Alamat tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi alamat seseuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos	Kode pos tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kode pos sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telepon	Telepon tecantum pada *box* isian	Dapat mengisi telepon sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
No. HP	Nomor HP tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi nomor HP sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email	Email tecantum pada *box* isian	Dapat mengisi email sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username	Username tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi username sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password	Password tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi Password	Password tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama Lengkap Dikosongkan	Menampilkan pesan "Nama lengkap kosong"	Dapat mengisi nama sesuai dengan yang harapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi Dikosongkan	Menampilkan pesan "Pilih Provinsi"	Dapat memilih provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota Dikosongkan	Menampilkan pesan "Pilih Kota"	Dapat memilih kota yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat Dikosongkan	Menampilkan pesan "Silahkan isi Alamat Anda"	Dapat mengisi alamat seseuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos Dikosongkan	Menampilkan pesan " isi kode pos anda"	Dapat mengisi kode pos sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos diisi huruf	Menampilkan pesan " karakter dimasukan bukan angka"	Dapat mengisi kode pos sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
No. HP Dikosongkan	Menampilkan pesan "silahkan isi no. handphone anda"	Dapat mengisi nomor HP sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
No. HP diisi huruf	Menampilkan pesan " karakter	Dapat mengisi No. HP sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dimasukan bukan angka"		
Email Dikosongkan	Menampilkan pesan "silahkan isi email"	Dapat mengisi email sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Salah Format	Menampilkan pesan "format email salah"	Dapat mengisi email sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username Dikosongkan	Menampilkan pesan "silahkan isi username anda"	Dapat mengisi nomor username sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Dikosongkan	Menampilkan pesan " isi password anda"	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi Password Dikosongkan	Menampilkan pesan "silahkan ulangi password anda"	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi Password tidak sama	Menampilkan pesan "password tidak sama"	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.2 Pengujian Login

Verifikasi pengujian login terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi *username* dan verifikasi *password*. Penjelasan lebih detail tergambar di tabel 4.7 dan 4.8.

1. Admin

Tabel 4.7 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	Tercantum pada *box* isian *username*	Dapat mengisi login *username* pengguna sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password	Tercantum pada *box* isian password	Dapat mengisi login password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klil tombol login	Data email dan password dicari ditabel admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data username	Tidak dapat masuk dan akan	Admin tidak dapat masuk dan muncul	[√] Diterima [ ] Ditolak

salah	menampilkan pesan "Email tidak valid"	pesan "Email tidak valid" sesuai harapan	
Data password salah	Tidak dapat masuk dan akan menampilkan pesan "Login Invalid"	Admin tidak dapat masuk dan muncul pesan "Login Invalid' sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pelanggan

Tabel 4.8 Pengujian Login Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email	Tercantum pada *box* isian email	Dapat mengisi login email pengguna sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password	Tercantum pada *box* isian password	Dapat mengisi login password sesuai	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klil tombol login	Data email dan password dicari ditabel pelanggan	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data email salah	Tidak dapat masuk dan akan menampilkan pesan "email tidak valid"	pelanggan tidak dapat masuk dan memberikan pesan "Email tidak valid" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password salah	Tidak dapat masuk dan akan menampilkan pesan "Login invalid"	Pelanggan tidak dapat masuk dan memebrikan pesan "Login Invalid' sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.3 Pengujian Pengolahan Keranjang

Pengujian pengolahan data keranjang terbagi atas 3 bagaian, yaitu :

1. Pengujian tambah keranjang

Tabel 4.9 Pengujian Tambah Keranjang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data jumlah	Jumlah pembelian tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi jumlah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data jumlah salah	Tidak dapat masuk dan menampilkan pesan "jumlah pembelian minimal 1",	Pelanggan tidak dapat masuk dan menampilkan keterangan jumlah tidak sesuai	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian ubah keranjang

Tabel 4.10 Pengujian Ubah Keranjang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data jumlah	Jumlah pembelian tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi jumlah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data jumlah salah	Tidak dapat masuk dan menampilkan pesan "jumlah pembelian minimal 1", "stok yang tersedia tidak mencukupi"	Pelanggan tidak dapat masuk dan meberikan jumlah pembelian melebihi stok yang tersedia	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian hapus keranjang

Tabel 4.11 Pengujian Hapus Keranjang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin akan mengeluarkan data barang ini dari keranjang belanja anda ?jika 'Ya' maka data akan dihapus, jika 'cancel' penghapusan dibatalkan.	muncul pesan "Apakah anda yakin akan mengeluarkan data barang ini keranjang belanja anda ?jika 'Ya' makan data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.4 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Pengujian pengolahan data kategori terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data kategori

Tabel 4.12 Pengujian Tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori	Nama kategori tercantum pada *box* isian	Data mengisi nama kategori sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Jika *box* isian nama kategori telah terisi dengan benar makan akan muncul pesan "data telah disimpan"	*box* isian nama kategori telah terisi dengan benar makan akan menampilkan pesan "data telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama kategori kosong	Menampilkan pesan "Nama kategori belum diisi".	Dapat Menampilkan pesan "Nama kategori belum diisi".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kategori sudah terdaftar	Menampilkan pesan "nama kategori sudah terdaftar".	Dapat Menampilkan pesan "nama kategori sudah terdaftar".	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data kategori

Tabel 4.13 Pengujian Ubah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ubah	Menampilkan pesan 'nama kategori telah disimpan".	Dapat Menampilkan pesan 'nama kategori telah disimpan".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama kategori sudah terdaftar	Menampilkan pesan "nama kategori sudah terdaftar".	Dapat Menampilkan pesan "nama kategori sudah terdaftar".	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data kategori

Tabel 4.14 Pengujian Hapus kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Menampilkan pesan ‘apakah data nama kategori akan dihapus?	Dapat Menampilkan pesan ‘apakah data kategori akan dihapus?	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.5 Pengujian Pengolahan Data barang

Pengujian pengolahan data barang terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data barang

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode barang	Kode barang tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kode barang sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori	Kategori tercantum pada *box* isian	Dapat mengsi kategori sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis	Jenis tercantum pada *box* isian	Dapat memilih jenis yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama	Nama tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi nama barang yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna	Warna tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi warna yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga	Harga tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi harga yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon	Diskon tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi diskon yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat	Berat tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi berat yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan	Keterangan tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi keterangan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Gambar	Gambar tercantum pada *box* isian	Dapat memilih gambar yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Kode barang dikosongkan	Menampilkan pesan "kode barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "kode barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori dikosongkan	Menampilkan pesan "kategori barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "kateogi barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenisdikosongkan	Menampilkan pesan "jenis barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "jenis barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama dikosongkan	Menampilkan pesan "nama belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "nama barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna dikosongkan	Menampilkan pesan "warna barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "warna barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga dikosongkan	Menampilkan pesan "Harga barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Harga barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Diskon dikosongkan	Menampilkan pesan "Diskon barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Diskon barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Berat dikosongkan	Menampilkan pesan "Berat barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Berat barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan dikosongkan	Menampilkan pesan "Keterangan barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Keterangan barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok dikosongkan	Menampilkan pesan "Stok barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Stok barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar dikosongkan	Menampilkan pesan "Gambar barang belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "Gambar barang belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data barang

Tabel 4,16 Pengujian Ubah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ubah	Menampilkan tombol simpan perubahan, batal, *box* isian field barang yang akan diubah	Menampilkan tombol simpan, batal, *box* isian field produk yang akan diubah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Kode barang sudah terdaftar	Menampilkan pesan "Kode barang telah terdaftar".	Dapat Menampilkan pesan "nama kategori jenis terdaftar".	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data barang

Tabel 4,17 Pengujian Hapus Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin akan mengeluarkan data barang ini?jika 'Ya' makan data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin akan menghapus data barang ini?jika 'Ya' makan data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.6 Pengujian Pengolahan Data Ukuran

Pengujian pengolahan data ukuran terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data ukuran

Tabel 4.18 Pengujian Tambah ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama ukuran	Nama ukuran tercantum pada *box* isian	Data mengisi nama ukuran sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol simpan	Jika *box* isian nama ukuran telah terisi dengan benar makan akan muncul pesan "data telah disimpan"	Jika *box* isian nama ukuran terisi dengan benar makan akan menampilkan pesan "data telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama ukuran kosong	Menampilkan pesan "Nama ukuran kosong".	Dapat Menampilkan pesan "Nama ukuran belum diisi".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama ukuran sudah terdaftar	Menampilkan pesan "nama ukuran sudah terdaftar".	Dapat Menampilkan pesan "nama ukuran sudah terdaftar".	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data ukuran

Tabel 4.19 Pengujian ubah ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ubah	Menampilkan pesan 'nama ukuran telah disimpan".	Dapat Menampilkan pesan 'nama ukuran telah disimpan".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama ukuran sudah terdaftar	Menampilkan pesan "nama ukuran sudah terdaftar".	Dapat Menampilkan pesan "nama ukuran sudah terdaftar".	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data ukuran

Tabel 4.20 Pengujian hapus ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Menampilkan pesan 'apakah data nama ukuran akan dihapus?	Dapat Menampilkan pesan 'apakah data ukuran akan dihapus?	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.7 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Pengujian pengolahan data provinsi terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data provinsi

Tabel 4.21 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Provinsi	Nama Provinsi tercantum pada *box* isian nama provinsi	Dapat mengisi nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama Provinsi kosong	Menampilkan pesan" Nama provinsi belum diisi", *box* isian nama provinsi terfokus	Menampikan pesan" Nama provinsi belum diisi". *box* isian provinsi terfokus sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data provinsi

Tabel 4.22 Pengujian Ubah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Provinsi kosong	Menampilkan pesan" Nama provinsi belum diisi", *box* isian nama provinsi terfokus	Menampikan pesan" Nama provinsi belum diisi". *box* isian nama provinsi terfokus sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data provinsi

Tabel 4.23 Pengujian Hapus Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin data ini akan dihapus ?jika 'Ya' maka data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin data ini akan dihapus ?jika 'Ya' maka data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.8 Pengujian Pengolahan Data Kota

Pengujian pengolahan data kota terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data kota

Tabel 4.24 Pengujian Tambah kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama provinsi	Nama Provinsi tercantum pada *box* isian nama provinsi	Dapat mengisi nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kota	Nama kota tercantum pada *box* isian nama kota	Nama kota tercantum pada *box* isian kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama provinsi kosong	Menampilkan pesan" Nama provinsi belum diisi", *box* isian nama provinsi terfokus	Menampikan pesan" Nama provinsi belum diisi". *box* isian nama provinsi terfokus sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kota kosong	Menampilkan pesan" Nama kota kosong", *box* isian nama kota terfokus	Menampikan pesan" Nama kota kosong" *box* isian nama kota terfokus sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data kota

Tabel 4.25 Pengujian Ubah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ubah	Menampilkan tombol ubah dan batal, dan *box* isian nama kota yang akan diubah	Menampilkan tombol ubah al, dan *box* isian nama kota yang sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data kota

Tabel 4.26 Pengujian Hapus Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin data ini akan dihapus ?jika 'ya' maka data dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	Akan muncul pesan "Apakah yakin data ini akan dihapus ? jika 'Ya' maka data dihapus, jika 'cancel' dibatalkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.9 Pengujian Pengolahan Data Jasa pengiriman

Pengujian pengolahan data jasa pengiriman terbagi menjadi 3 bagian, yaitu

1. Tambah data jasa pengiriman

Tabel 4.27 Pengujian Tambah jasa pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama jasa pengiriman	Nama Provinsi tercantum pada *box* isian jasa pengiriman	Mengisi nama jasa pengiriman sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nama Jasa pengiriman kosong	Menampilkan pesan" Nama jasa pengiriman belum diisi", *box* isian nama jasa pengiriman terfokus	Menampikan pesan "Nama provinsi kosong". *box* isian terfokus sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data jasa pengiriman

Tabel 4.28 Pengujian Ubah Jasa pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Jasa pengiriman kosong	Menampilkan pesan" Nama jasa pengiriman belum diisi", *box* isian nama jasa pengiriman terfokus	Menampikan pesan" Nama jasa pengiriman belum diisi". *box* isian nama jasa pengiriman terfokus sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Hapus data jasa pengiriman

Tabel 4.29 Pengujian Hapus Jasa pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol hapus	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin data ini akan dihapus ?jika 'Ya' maka data akan dihapus, jika 'cancel' peghapusan dibatalkan.	Akan muncul pesan "Apakah anda yakin data ini akan dihapus? jika 'ya' maka data akan dihapus, jika 'cancel'dibatalkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3.10 Pengujian Pengolahan Data Petugas

Pengujian pengolahan data petugas terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Ubah data petugas

Tabel 4.30 Pengujian Ubah Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ubah	Menampilkan tombol ubah, batal, dan isian *box* data petugas yang akan diubah.	Menampilkan tombol ubah, batal, dan isian *box* data petugas yang akan diubah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan message box belum maksimal diciptakan dan ditampilkan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.3 Pengujian Beta

4.3.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana pengujian dilakukan secara langsung kepada responden dengan cara memberikan kuesioner pada calon pengguna perangkat lunak yang dibangun.

Kuesioner diberikan kepada beberapa calon pengguna perangkat lunak yang dibangun. Kuesioner dibuat menggunakan skala *likert* dengan skala 1 sampai 5. Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Menarik atau tidaknya antarmuka aplikasi pembelajaran yang dibangun.
b. Kemudahan pencarian barang melalui aplikasi ini.
c. Kemudahan dalam mempelajari dan menggunakan aplikasi ini.
d. Apakah aplikasi transaksi online ini telah menambah media transaksi penjualan Qonita Fashion.
e. Apakah aplikasi telah menghasilkan olahan data yang sesuai.
f. Apakah aplikasi transaksi online ini telah membantu mengatasi keterbatasan waktu dan tempat dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan.
g. Kemudahan penggunaan aplikasi pembelajaran yang dibangun(*user friendly*).

Dari berapa poin yang akan diteliti diatas, maka akan diajukan pertanyaan yang sama kepada masing-masing level pengguna seperti pada tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pertanyaan Kuesioner

Level Pengguna	Pertanyaan	Skala Jawaban
Pengunjung, Pelanggan	1. Tampilan dari *website e-commerce* Qonita Fashion ini menarik ? 2. *Website e-commerce* Qonita Fashion ini dapat memberikan kemudahan anda dalam mendapatkan informasi barang yang diinginkan ? 3. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dibangun mudah dipelajari dan digunakan oleh anda ? 4. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dibangun ini dapat menambah media transaksi penjualan bagi Qonita Fashion dan pelanggan ? 5. *Website e-commerce* yang dibangun ini menampilkan dan menghasilkan olahan data yang sesuai ? 6. *Website e-commerce* yang dibangun ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan ? 7. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dirancang ini sudah *user friendly* ?	a. Sangat Tidak Setuju b. Tidak Setuju c. Biasa Saja d. Setuju e. Sangat Setuju
Admin	1. Tampilan dari *website e-commerce* Qonita Fashion ini menarik ? 2. *Website e-commerce* Qonita Fashion ini dapat memberikan kemudahan anda dalam mendapatkan informasi barang yang diinginkan ? 3. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dibangun mudah dipelajari dan digunakan oleh anda ? 4. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dibangun ini dapat menambah media transaksi penjualan bagi Qonita Fashion dan pelanggan ? 5. *Website e-commerce* yang dibangun ini menampilkan dan menghasilkan olahan data yang sesuai ? 6. *Website e-commerce* Qonita Fashion yang dirancang ini sudah *user friendly* ?	a. Sangat Tidak Setuju b. Tidak Setuju c. Biasa Saja d. Setuju e. Sangat Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan : P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

4.3.2 Pertanyaan dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada admin, pengunjung, dan pelanggan

1. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan). Pertanyaan yang diajukan yaitu ‘Tampilan dari *website e-commerce* Qonita Fashion ini menarik ?’. Berikut adalah hasil pengujiannya (tabel 4.32).

Tabel 4.32. Hasil pengujian kuesioner soal apakah tampilan dari *website e-commerce* Qonita Fashion ini menarik ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin, Pengunjung, dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	2	20
	d	Setuju	5	50
	e	Sangat Setuju	3	30
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.32 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini cukup menarik, dengan jumlah responden setuju dan sangat setuju sebanyak 8 orang atau 80%

2. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan). Pertanyaan yang diajukan yaitu '*Website e-commerce* Qonita Fashion ini dapat memberikan kemudahan anda dalam mendapatkan informasi barang yang diinginkan ?'. Berikut adalah hasil pengujiannya (tabel 4.33).

Tabel 4.33. Hasil kuesioner aplikasi ini dapat memberikan kemudahan anda dalam mendapatkan informasi barang yang diinginkan ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin, Pengunjung, dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	1	10
	d	Setuju	6	60
	e	Sangat Setuju	3	30
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.33 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi transaksi *on-line* ini mampu menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan responden setuju sebanyak 6 atau 60%.

3. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan). Pertanyaan yang diajukan yaitu 'Apakah aplikasi yang dibangun mudah dipelajari dan digunakan oleh anda ?'. Berikut adalah hasil pengujiannya (tabel 4.34).

Tabel 4.34 Hasil kuesioner soal aplikasi yang dibangun mudah dipelajari dan digunakan oleh anda ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin,	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
Pengunjung, Pengunjung dan Pelanggan	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	3	30
	d	Setuju	3	30
	e	Sangat Setuju	4	40
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.34 maka dapat disimpulkan bahwa bahwa antarmuka aplikasi transaksi *on-line* ini mudah dipelajari dan digunakan dengan responden setuju dan sangat setuju sebanyak 7 orang atau 70%.

4. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan) yaitu ‘Apakah aplikasi ini dapat menambah media transaksi penjualan bagi Qonita Fashion dan pelanggan ?’. Berikut adalah hasil pengujiannya.

Tabel 4.35. Hasil kuesioner soal aplikasi ini ini dapat menambah media transaksi penjualan bagi Qonita Fashion dan pelanggan ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin, Pengunjung, dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	0	0
	d	Setuju	6	60
	e	Sangat Setuju	4	40
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.35 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi transaksi *on-line* ini dapat menambah media transaksi penjualan

baik bagi perusahaan maupun pelanggan, dengan responden setuju sebanyak 6 orang atau 60 %.

5. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan). Pertanyaan yang diajukan yaitu ‘Apakah aplikasi dibangun ini menampilkan dan menghasilkan olahan data yang sesuai ?’. Berikut adalah hasil pengujiannya.

Tabel 4.36. Hasil kuesioner soal aplikasi dibangun ini menampilkan dan menghasilkan olahan data yang sesuai ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin, Pengunjung, dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	6	60
	d	Setuju	3	30
	e	Sangat Setuju	10	10
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.36 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi transaksi *on-line* ini cukup menampilkan dan menghasilkan olahan data yang sesuai, dengan responden biasa saja sebanyak 6 orang atau 60 %.

6. Pertanyaan diajukan kepada level pengguna pengunjung dan pelanggan. Pertanyaan yang diajukan yaitu ‘Apakah aplikasi ini memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan ?’. Berikut adalah hasil pengujiannya.

Tabel 4.37. Hasil kuesioner apa aplikasi ini memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Pengunjung dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	2	20
	c	Biasa Saja	4	40
	d	Setuju	3	30
	e	Sangat Setuju	1	10
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.37 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi transaksi *on-line* ini cukup memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan, dengan responden biasa saja dan setuju sebanyak 7 orang atau 70 %.

7. Pertanyaan diajukan kepada semua level pengguna (Admin, Pengunjung dan Pelanggan). Pertanyaan yang diajukan yaitu ‘Apakah aplikasi ini sudah *user friendly* ?’. Berikut adalah hasil pengujiannya.

Tabel 4.38. Hasil kuesioner soal aplikasi ini ini sudah *user friendly* ?

Level Responden	Pilihan	Keterangan	Jumlah Responden	Prosentase (%)
Admin, Pengunjung, dan Pelanggan	a	Sangat Tidak Setuju	0	0
	b	Tidak Setuju	0	0
	c	Biasa Saja	1	10
	d	Setuju	7	70
	e	Sangat Setuju	2	20
Jumlah			**28**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase pada tabel 4.38 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran ini aplikasi transaksi *on-line* ini sudah *user friendly*, dengan responden setuju sebanyak 7 orang atau 70%.

4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Dari pengujian beta yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari kuesioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan antara lain :

1. Tampilan aplikasi transaksi *on-line* ini sudah menarik.
2. Aplikasi transaksi *on-line* ini dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi barang yang diinginkan.
3. Aplikasi transaksi *on-line* ini mudah dipelajari dan digunakan.
4. Aplikasi transaksi *on-line* ini dapat menambah media transaksi penjualan antara Perusahaan dan Pelanggan.
5. Aplikasi transaksi *on-line* ini menampilkan dan menghasilkan olahan data yang cukup sesuai.
6. Aplikasi transaksi *on-line* ini cukup memberikan keefisienan waktu dan tempat bagi pelanggan dalam hal menerima info promosi produk baru serta informasi penjualan.
7. Aplikasi transaksi *on-line* ini terlihat menarik (*user friendly).*

4.3.4 Pengujian Sistem

Bila sistem baru telah dapat bekerja dengan baik dan dapat menggantikan sistem lama, maka sistem baru dialihkan untuk menggantikan sistem lama. Cara pengalihan sistem yang digunakan adalah dengan pendekatan konversi parallel (*parallel convertion*) artinya mengoperasikan sistem baru bersama-sama dengan sistem lama selama periode tertentu. Kedua sistem ini dioperasikan bersama-sama

untuk meyakinkan bahwa sistem baru dapat beroperasi dengan baik sebelum sistem lama dihentikan.

Adapun maksud dari cara pengalihan ini, yaitu :

1. Dapat dilakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru.
2. Setiap pegawai yang terlibat dapat beradaptasi dengan sistem yang baru.
3. Bila terjadi kekurangan pada sistem yang baru, sistem yang lama masih dapat beroperasi.