BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Hal-hal yang akan dianalisis pada tahap analisis sistem ini adalah analisis prosedur sistem yang sedang berjalan, analisis aliran informasi, analisis pengkodean, analisis basis data, dan analisis kebutuhan non-fungsional.

3.1.1 Analisis Masalah

Sebelum melakukan perancangan suatu sistem, terlebih dahulu melakukan tahap analisis. Dari tiap analisis dapat diketahui dengan jelas masalah-masalah apa saja yang muncul, dan bagaimana *user* yang menggunakan sistem yang sedang berjalan sampai solusi yang dapat diajukan untuk memecahkan masalah tersebut. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, didapatkan bahwa pengolahan data penjualan dan pengadaan barang barang di JEBGOS ACCESORIES masih dilakukan secara manual, sehingga pendokumentasian data masih berbentuk berkas yang mengakibatkan terjadinya penumpukan berkas-berkas.

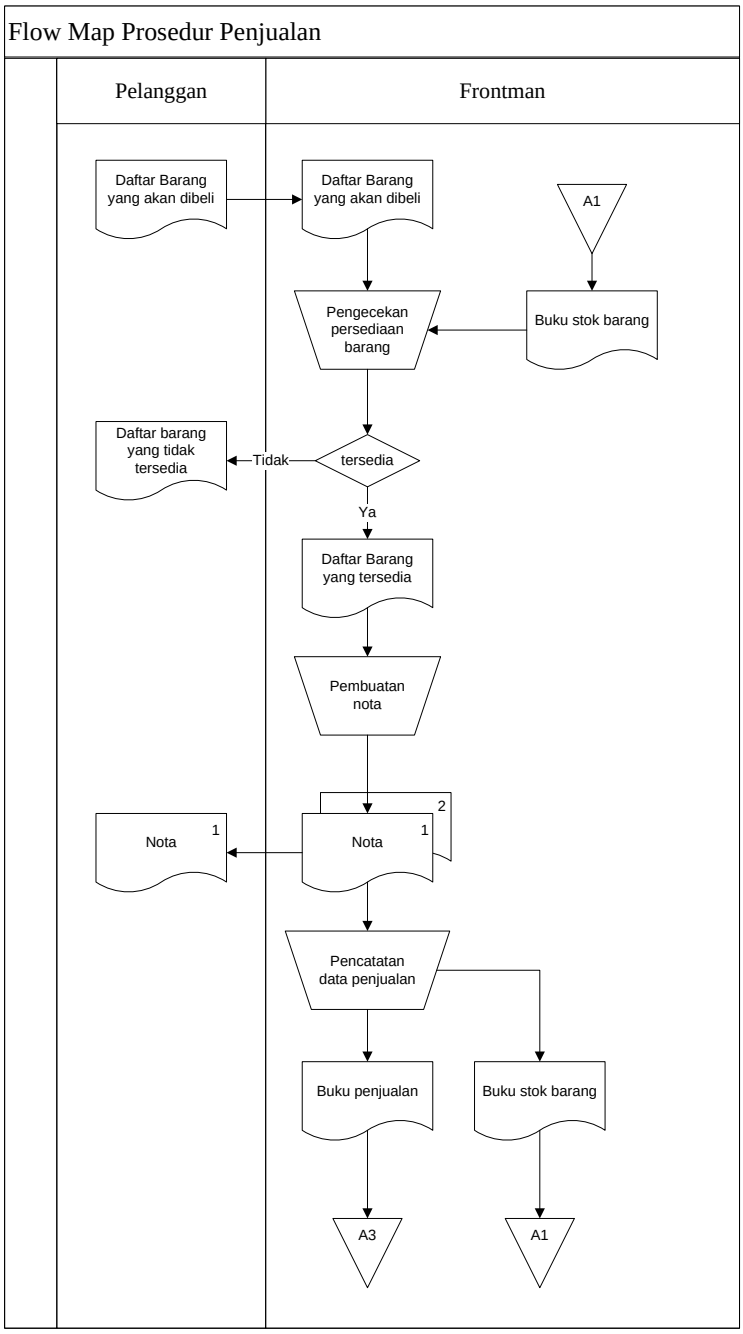
3.1.2 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem yang ada saat ini memiliki tiga prosedur yaitu prosedur pengadaan barang, prosedur penjualan dan prosedur pelaporan.

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang Baru

Prosedur penjualan adalah tahap-tahap yang harus dilalui oleh pelanggan dalam membeli barang, memilih barang, membayar sampai proses penerimaan barang oleh pelanggan. Prosedur penjualan pada JEBGOS ACCESORIES ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3.1), sebagai berikut:

1. Pelanggan memberikan daftar barang yang akan dibeli ke *frontman*
2. *Frontman* menerima daftar barang yang akan dibeli dari pelanggan, kemudian di cek apakah barang yang akan dibeli tersedia atau tidak. Jika barang yang dibeli tersedia, maka *frontman* akan membuat nota. Jika tidak tersedia maka diinformasikan ke pelanggan mengenai ketidak-tersediaan barang.
3. *Frontman* mencatat data penjualan kedalam buku penjualan dan buku stok barang.



A1 = Arsip produk stok barang
A3 = Arsip penjualan

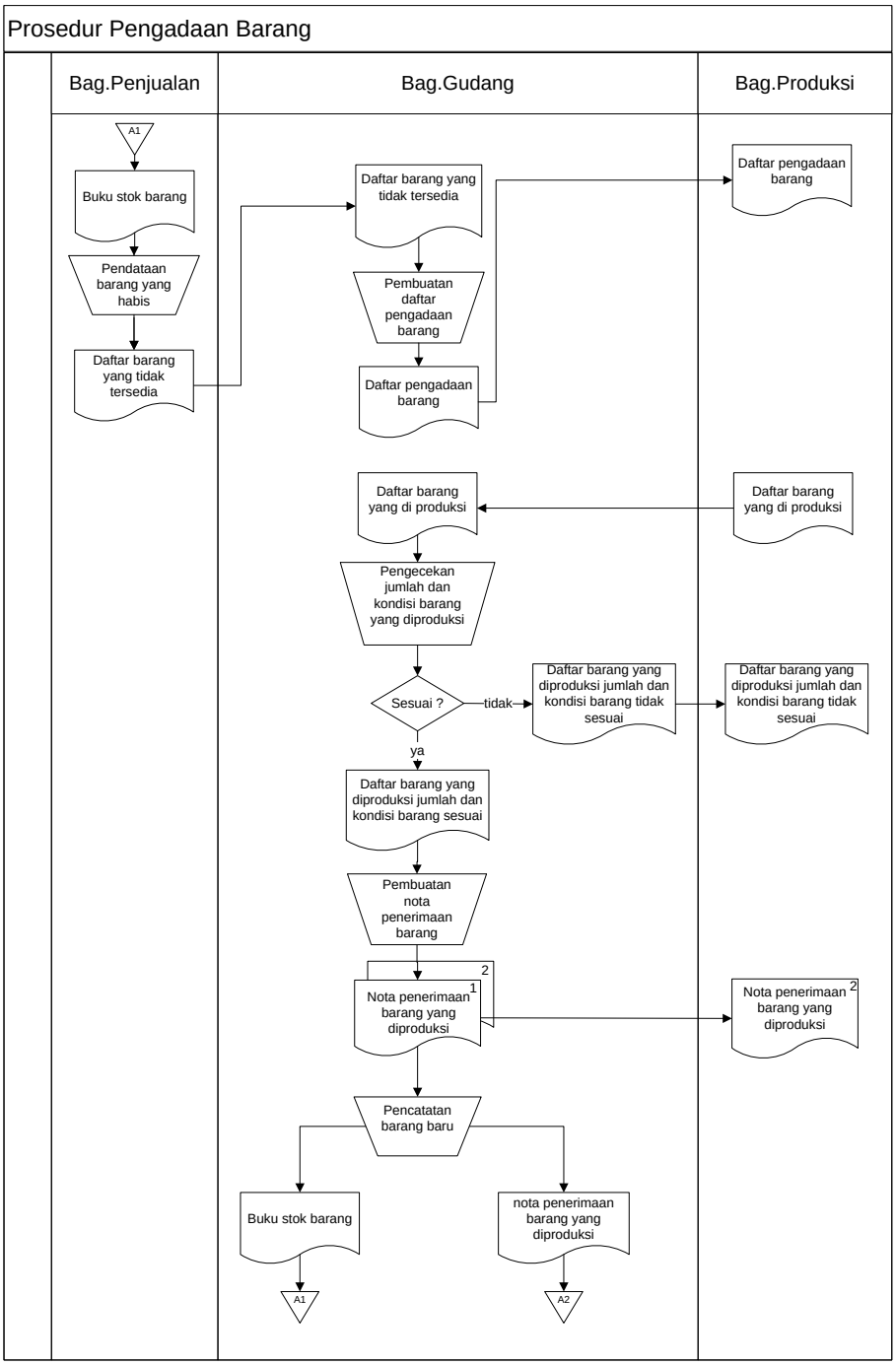
Gambar 3.1 *Flow Map* Prosedur Penjualan

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan Barang Lama

Prosedur pengadaan barang merupakan proses penyediaan barang yang rutin dilakukan setiap seminggu sekali oleh bagian produksi ke bagian gudang. Prosedur pengadaan barang pada JEBGOS ACCESORIES saat ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3.2), sebagai berikut :

1. Penjaga Toko (bagian penjualan) memberikan daftar barang yang tidak tersedia kepada bagian gudang (*storage*) Bagian gudang (*storage)* menerima daftar barang yang tidak tersedia dari bagian penjualan
2. Bagian gudang menerima daftar pengadaan barang (*purchase order)* yang ditujukan kepada bagian produksi
3. Bagian produksi menerima daftar pengadaan barang (*purchase order*) yang dipesan dari bagian gudang.
4. Bagian produksi memberikan daftar barang yang diproduksi kepada bagian gudang.
5. Bagian gudang menerima daftar barang yang diproduksi dari bagian produksi
6. Setelah menerima daftar barang yang diproduksi, bagian gudang melakukan pengecekan jumlah dan kondisi barang yang diproduksi tersebut, jika daftar barang yang diproduksi jumlah dan kondisi barangnya tidak sesuai maka daftar barang yang diproduksi tersebut akan dikembalikan kepada bagian produksi, jika daftar barang yang diproduksi jumlah dan kondisi barangnya sesuai maka bagian gudang membuat faktur penerimaan barang yang diproduksi.

7. Faktur penerimaan barang yang diproduksi tersebut dibuat rangkap sebanyak 2 (dua) rangkap. Rangkap pertama akan dibuatkan arsip dan rangkap kedua akan diberikan kepada bagian produksi sebagai bukti penerimaan barang yang diproduksi.
8. Selanjutnya bagian gudang melakukan pencatatan data barang di arsip produk stok barang.



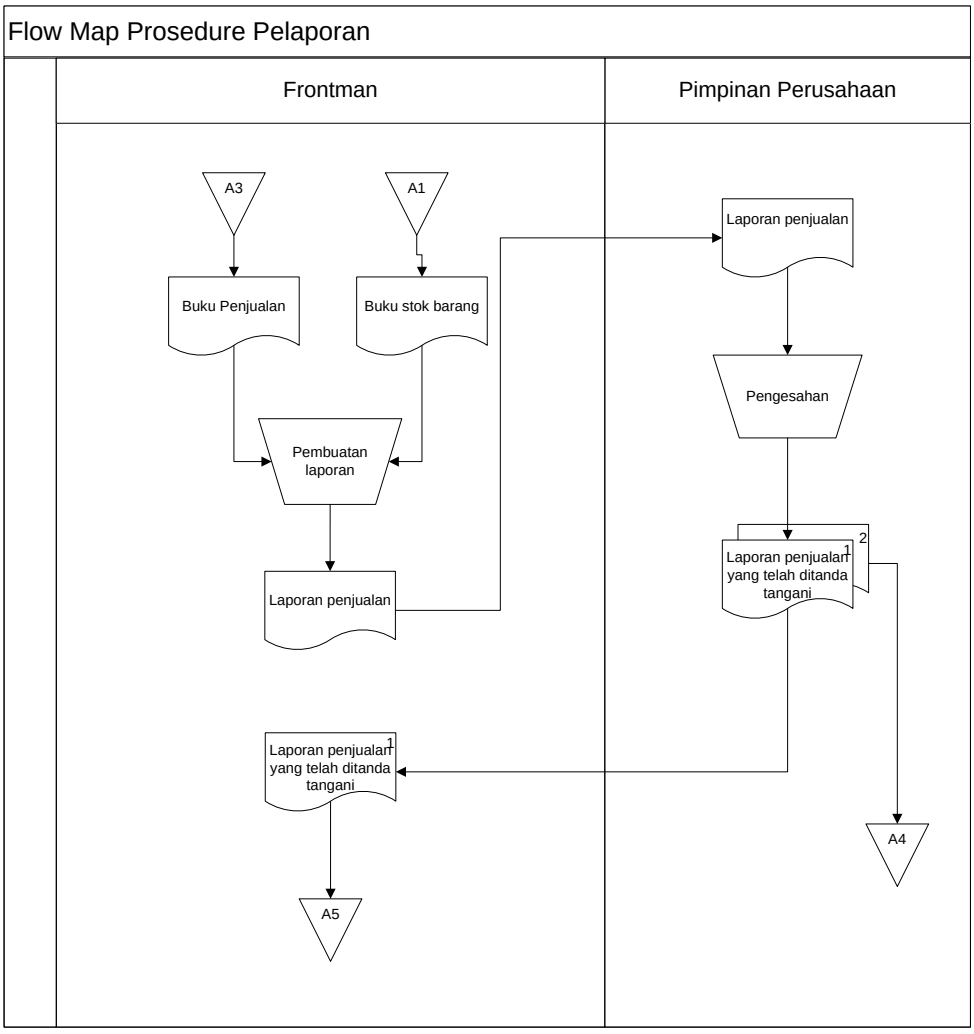
A1 = Arsip produk stok barang
A2 = Arsip nota pengadaan barang

Gambar 3.2 *Flow Map* prosedur pengadaan barang lama

3.1.2.3 Prosedure Pelaporan

Prosedur pelaporan ini meliputi barang apa saja yang telah dibeli, sehingga dari data pembelian barang dapat dijadikan evaluasi untuk mengetahui jenis barang apa yang paling disenangi oleh pelanggan. Prosedur pelaporan pada FEBGOS ACCESORIES ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3.3), sebagai berikut :

a. *Frontman* membuat laporan penjualan dari produk penjualan dan produk stock barang.
b. Laporan penjualan dibuat dua rangkap. Rangkap pertama diberikan kepada pimpinan perusahaan dan rangkap ke dua dijadikan arsip.
c. Pimpinan perusahaan menerima laporan penjualan per hari dari *frontman*.
d. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pimpinan perusahaan kemudian ditandatangani.



A1 = Arsip produk stok barang
A3 = Arsip penjualan
A4 = Arsip laporan Penjualan untuk pimpinan perusahaan
A5 = Arsip laporan untuk *frontman*

Gambar 3.3 *Flow Map* prosedur Pelaporan

3.1.3 Aturan Bisnis

Sistem yang akan dibangun memiliki aturan bisnis sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun memberikan layanan pencarian pemesanan.
2. Pemesan dapat memilih barang sesuai contoh di katalog.

3. Pemesan harus melakukan daftar terlebih dahulu dan melakukan verifikasi sebelum bisa melakukan pemesanan.
4. Jangka waktu untuk pembayaran yakni 2 hari setelah pemesanan
5. Pembayaran harus sesuai dengan harga total pembayaran yang dapat dilakukan melalui transfer via bank atau melalui Paypal.
6. Untuk memasarkan sistem ini, maka dilakukan promosi melalui website *social network.*
7. Stok akan berkurang pada saat pelanggan melakukan pemesanan.
8. Pengiriman dilakukan oleh jasa pengiriman Paket JNE dan paket pos. Karena dengan paket itu, pelanggan dapat memantau barang yang dikirim melalui internet.
9. Pengembalian barang tidak lebih dari 2 hari setelah barang sampai ke pembeli.
10. Pengembalian barang bisa dilakukan jika perusahaan salah mengirimkan barang.
11. Pengembalian barang tidak berlaku jika kerusakan barang disebabkan oleh pembeli.
12. pengembalian barang tidak berlaku jika kerusakan disebabkan oleh jasa pengiriman pada saat barang dikirim.

3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak untuk sistem *ecommerece* yang akan dibangun adalah :

1. Pendaftaran Member, digunakan untuk memasukkan data registrasi pengunjung yang ingin menjadi member. Didalam pendaftaran member terdapat 2 proses yaitu :
   a. *Input* data Registrasi

      Input data registrasi digunakan untuk mengisi biodata yang akan menjadi member.

   b. Aktivasi Akun

      Akun digunakan untuk mengaktifkan akun dan menghindari *spam* atau email yang tidak terdaftar.
2. Login
   a. Verifikasi Login

      Verifikasi Login digunakan Untuk memeriksa aku login pelanggan, petugas, dan admin agar bisa masuk ke dalam aplikasi.

   b. Lupa *password*

      Lupa *password* digunakan untuk member, petugas, dan admin yang lupa *password.*
3. Pengolahan Data *User,* digunakan untuk mengolah data member, petugas, dan admin yang dimana terdiri dari :
   a. Ubah *profil User*

      Untuk mengubah profil data member, petugas, dan admin.

   b. Lupa *password*

Lupa *password* digunakan untuk member, petugas, dan admin yang lupa *password.*

c. Tambah petugas

Untuk melakukan penambahan petugas yang dilakukakn oleh admin.

d. Hapus petugas

Untuk menghapus data petugas yang dilakukan oleh admin.

4. Pengolahan Data master, digunakan untuk mengolah data yang terdapat di dalam aplikasi. Pengolahan data master terdiri dari :

a. Pengolahan data barang

1. Tambah barang, digunakan untuk menambah data barang yang akan di jual.

2. Ubah barang, digunakan untuk mengubah data barang yang sudah ada.

3. Cari barang, digunakan untuk mencari barang yang diinginkan.

4. Hapus barang, digunakan untuk menghapus data barang yang ada.

5. Detail barang :

a. Tambah detail barang, digunakan untuk menambah detail pada barang.

b. Ubah detail barang, digunakan untuk mengubah detail barang.

c. Hapus detail barang, digunakan untuk menghapus detail pada barang.

b. Pengolahan data kategori

Digunakan untuk menambah, mengubah, dan mencari kategori

c. Pengolahan data kota

Digunakan untuk menambah, mengubah, dan mencari data kota.

d. pengolahan data provinsi

digunakan untuk menambah, mengubah, mencari data provinsi.

e. pengolahan data jasa pengiriman

digunakan untuk menambah data jasa pengiriman.

5. Pengolahan Data transaksi, digunakan untuk mengolah data penjualan yang terdiri dari :
   a. Pengolahan Data keranjang, digunakan untuk menyimpan barang yang sudah yang dipilih oleh member
   b. Pengolahan Data pesanan, digunakan untuk menampilkan data pesanan yang telah dilakukan oleh member
   c. Pengolahan Data pembayaran, digunakan untuk mengolah data pembayaran pesanan.
   d. Pengolahan Data pengiriman, digunakan untuk mengolah data pengiriman pesanan yang telah dibayar oleh member.
   e. Pengolahan Data retur, digunakan untuk mengolah data retur barang.
6. Lihat History Pomeranian, digunakan oleh member untuk menampilkan pesanan yang pernah dilakukan oleh member.
7. Lihat barang, digunakan untuk melihat barang yang dipilih terdiri dari
   a. Tampil barang, untuk menampilkan barang yang ditawarkan.

b. Pengolahan komentar, untuk menyeleksi komentar dari member.

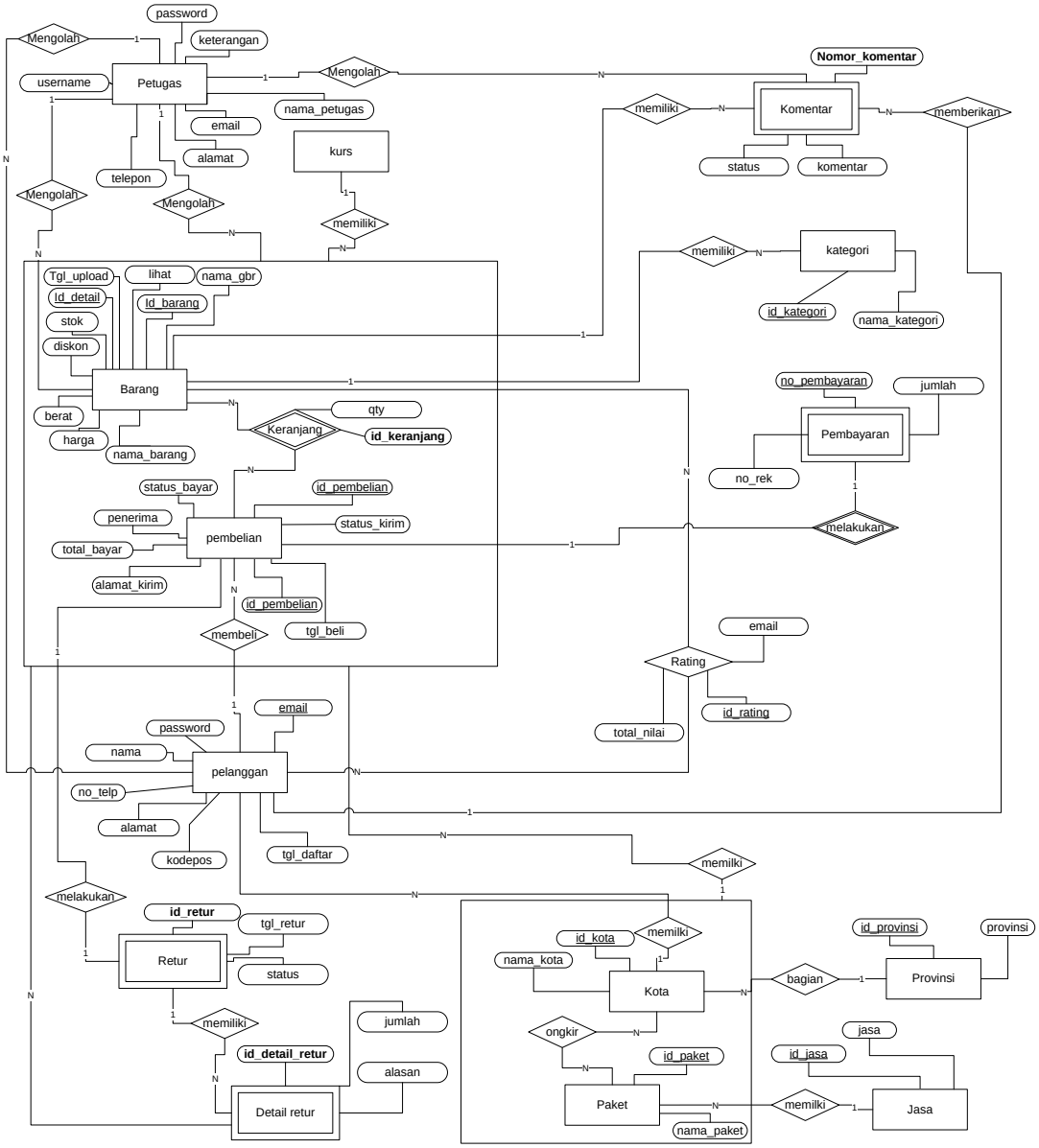
c. hapus komentar, untuk menghapus komentar yang diberikan member.

8. Pembuatan laporan, digunakan oleh petugas untuk membuat laporan.
9. Tracking barang, untuk menampilkan tracking barang yang dikirim.
10. Backup, digunakan untuk menyimpan atau membuat salinan data yang ada.
11. Logout, Digunakan untuk member,petugas, dan admin untuk keluar dari aplikasi

3.1.5 Analisis Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data terhubung (*interelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa *mengatap* satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data, data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol), data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedemikian rupa sehingga proses penambahan, pengambilan dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah **[3].** Basis data dapat digambarkan dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang akan dibuat untuk membantu dalam pengolahan data transaksi penjualan yaitu entitas member, entitas produk, entitas kategori dan

entitas user. Entity Relationship Diagram (ERD) yang ada pada *system* di JEBGOS ACCESSORIES dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 ERD pada system JEBGOS ACCESSORIES

3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem **[5].** Spesifikasi ini juga meliputi elemen-elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk *system* yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna..

3.1.6.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dibagi menjadi 2 bagian yaitu analisis perangkat keras yang sudah ada dan yang dibutuhkan. Untuk analisis perangkat keras yang sudah ada, saat ini pihak perusahaan belum sama sekali memiliki perangkat keras. Untuk analisis perangkat keras yang dibutuhkan memiki Spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan, yaitu:

1. Prosesor Intel Pentium 4 atau yang setara, dengan kecepatan 800 MHz
2. RAM 1024 Mb
3. *Harddisk* dengan ruang kosong 1 Gb
4. VGA Card *shared* 256 Mb
5. Monitor dengan resolusi 1024 x 768 *pixels*
6. Kartu jaringan, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet*.

Setelah menganalisis perangkat keras yang sudah ada maupun yang dibutuhkan, dapat disimpulkan bahwa saat ini perusahaan belum memilki perangkat keras, oleh karena itu perusahaan membutuhkan perangkat keras yang telah direkomendasikan.

3.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dibagi menjadi 2 bagian yaitu analisis perangkat lunak yang sudah ada dan yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi. Untuk analisis perangkat lunak yang sudah ada, saat ini pihak perusahaan belum sama sekali memiliki perangkat keras. Untuk analisis perangkat lunak yang dibutuhkan memiki Spesifikasi minimum perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi, yaitu:

1. Sistem operasi Windows XP.
2. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *tool* pembangun aplikasi.
3. WampServer 2.0 sebagai *web server* saat pembangunan aplikasi.
4. Basis data menggunakan MySQL.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan CSS.
6. *Browser* seperti google chrome 5, Mozilla Firefox 3.6 atau Opera 10 untuk mengakses aplikasi.

Setelah menganalisis perangkat lunak yang sudah ada maupun yang dibutuhkan, dapat disimpulkan bahwa saat ini perusahaan belum memilki

perangkat lunak, oleh karena itu perusahaan membutuhkan perangkat lunak yang telah direkomendasikan.

3.1.6.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna terbagi menjadi dua analisis yaitu analisis pengguna pada sistem yang sedang berjalan dan analisis sistem yang dibutuhkan.

Karakteristik pengguna sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada tabel 3.1

Tabel 3.1 Karakterisitik pengguna sistem yang sedang berjalan

Pengguna	Pengalaman	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Pemilik	Pernah menggunakan aplikasi berbasis *desktop*	Sarjana (S1)	Mampu menggunakan perangkat lunak *office* dan menggunakan *internet*
Petugas Gudang	Pernah menggunakan aplikasi berbasis *desktop*	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office*
Petugas Toko	Pernah menggunakan aplikasi berbasis *desktop*	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office*

Untuk karakteristik pengguna sistem yang dibutuhkan dapat dilihat pada tabel 3.2

Tabel 3.2 Karakterisitik pengguna system yang dibutuhkan

Pengguna	Admin	Petugas	Member	Pengunjung
Tanggung jawab	Mengolah data petugas dan member	Mengolah data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan Pemesanan	-
Hak Akses	Melakukan pengolahan data petugas dan data member	Melakukan pengolahan data barang, data transaksi penjualan, dan membuat rekapitulasi penjualan	Melakukan Pemesanan, mengubah data pribadi, dan melihat histori pembelian	Hanya dapat melihat katalog barang
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA	Minimal SMA	-	-
Tingkat Keterampilan	Menguasai penggunaan komputer, mengerti cara penggunaan aplikasi berbasis *web*, dan menggunakan *internet*	Menguasai penggunaan komputer, mengerti cara penggunaan aplikasi berbasis *web*, dan menggunakan *internet*	Dapat menggunakan komputer dan dapat menggunakan *internet* untuk *browsing*	Dapat menggunakan komputer dan dapat menggunakan *internet* untuk *browsing*
Pengalaman	-	-	Pernah melakukan transaksi pembelian secara *online*	-
Jenis Pelatihan	Cara menggunakan aplikasi website *E-Commerce*	Cara menggunakan aplikasi website *E-Commerce*	-	-

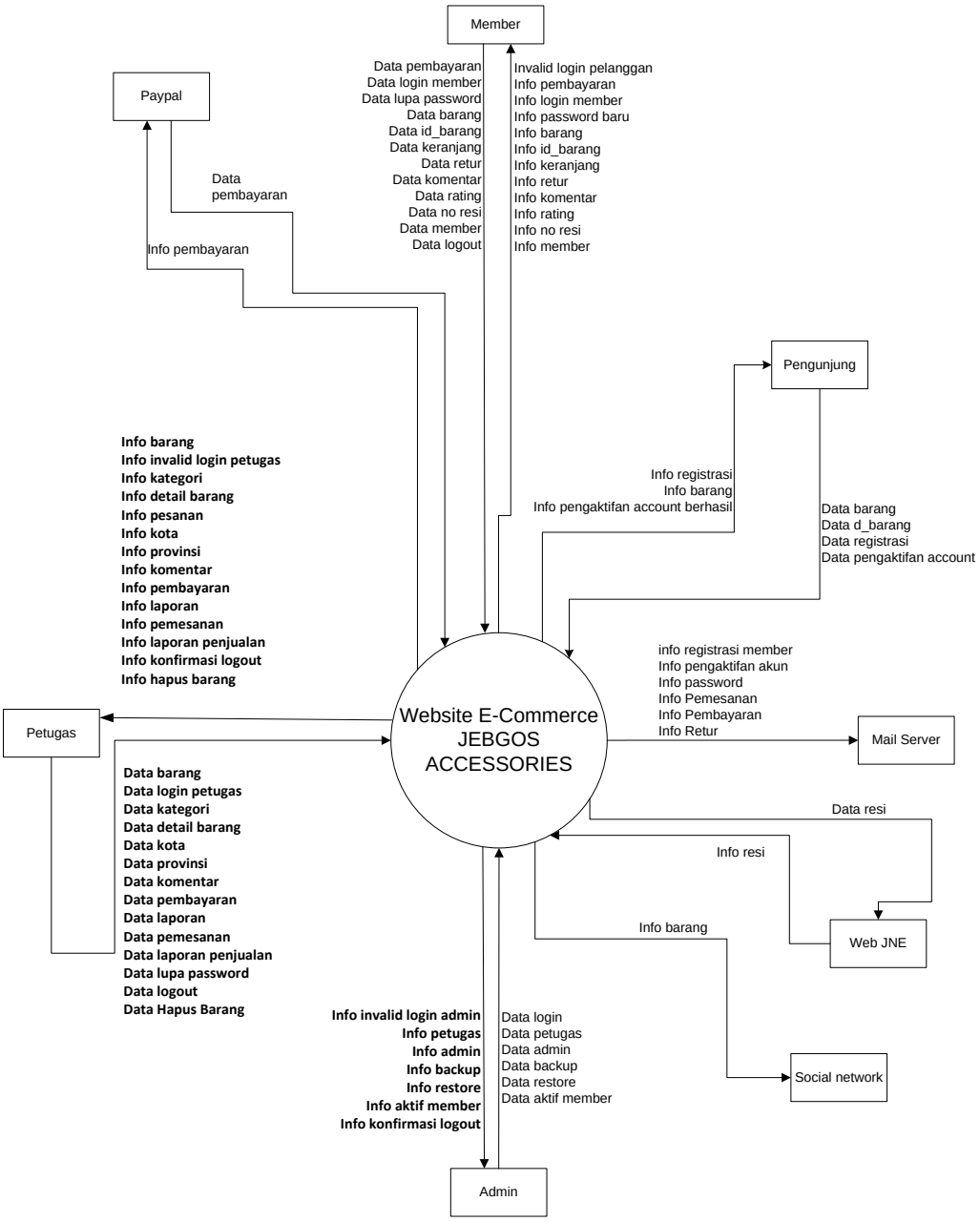
Setelah menganalisis pengguna, dapat disimpulkan bahwa kemampuan yang ada sudah cukup untuk bisa memahahmi aplikasi berbasis *web*, tapi harus dilakukan pelatihan untuk menggunakan aplikasi Website e-commerce untuk mendapatkan seorang admin

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis fungsional adalah suatu analisis yang menjelaskan bagaimana terjadinya suatu sistem yang sedang berjalan saat ini seperti analisis prosedur dan dokumen sistem.

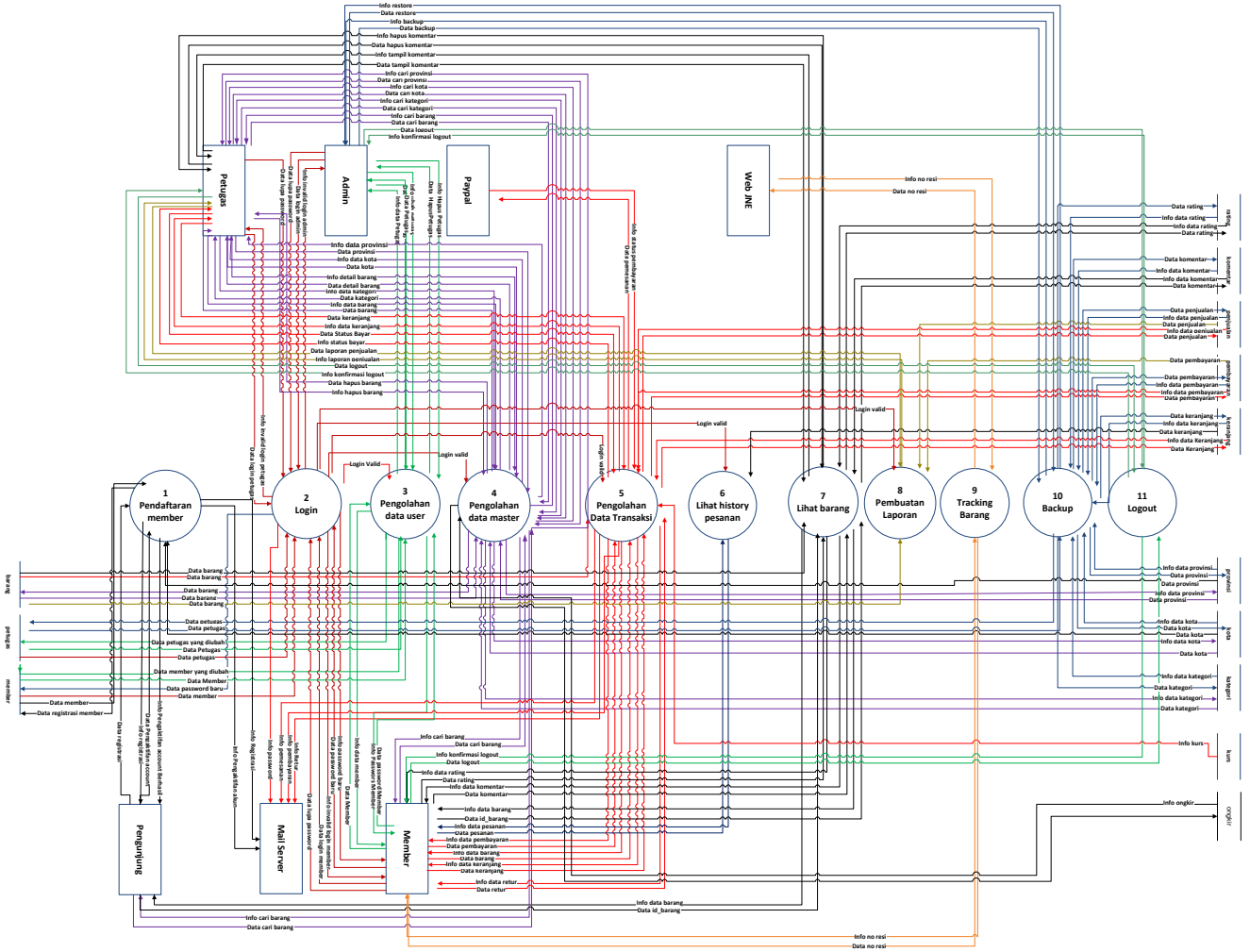
3.1.7.1 Diagram konteks

Diagram Konteks menjelaskan hubungan dari entitas-entitas yang ada dalam sistem. Diagram konteks pada sistem *e-commerce* di JEBGOS ACCESORIES dapat dilihat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 Diagram Konteks pada sistem JEBGOS ACCESSORIES

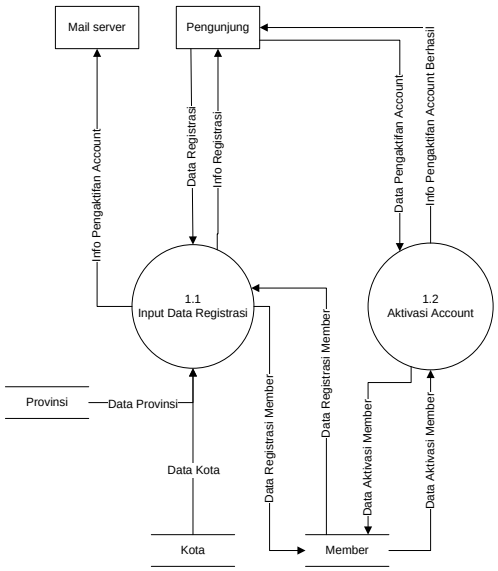
3.1.8 DFD Level 1 *website E-Commerce* Jebgos Accessories



Gambar 3.6 DFD Level 1 *Website E-Commerce* Jebgos Accessories

3.1.9 DFD Level 2 Daftar Member

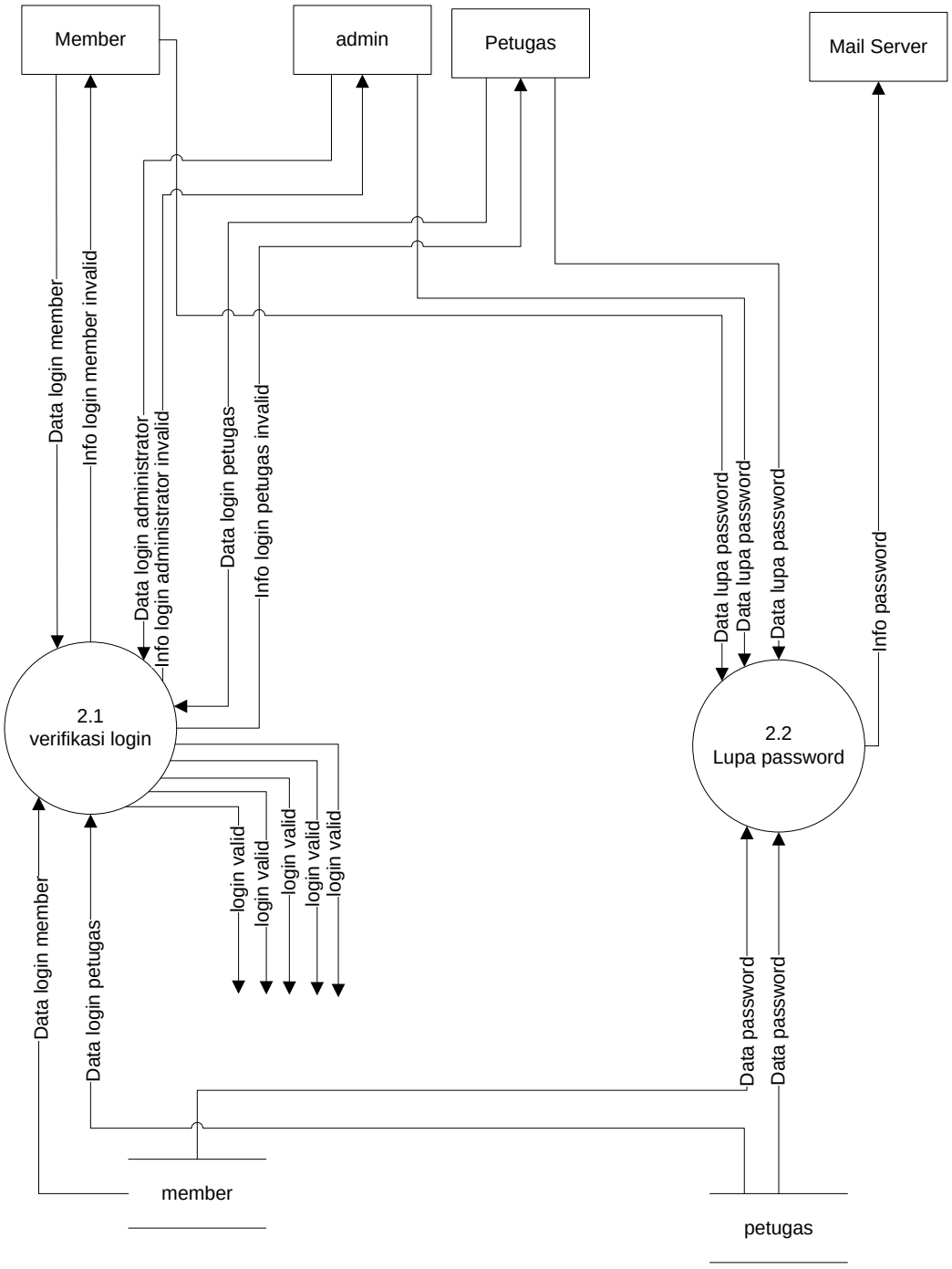
Diagram alir data pada level 2 proses 1 Daftar Member dapat dilihat pada Gambar 3.7



Gambar 3.7 DFD Level 2 Daftar Member

3.1.10 DFD Level 2 Login

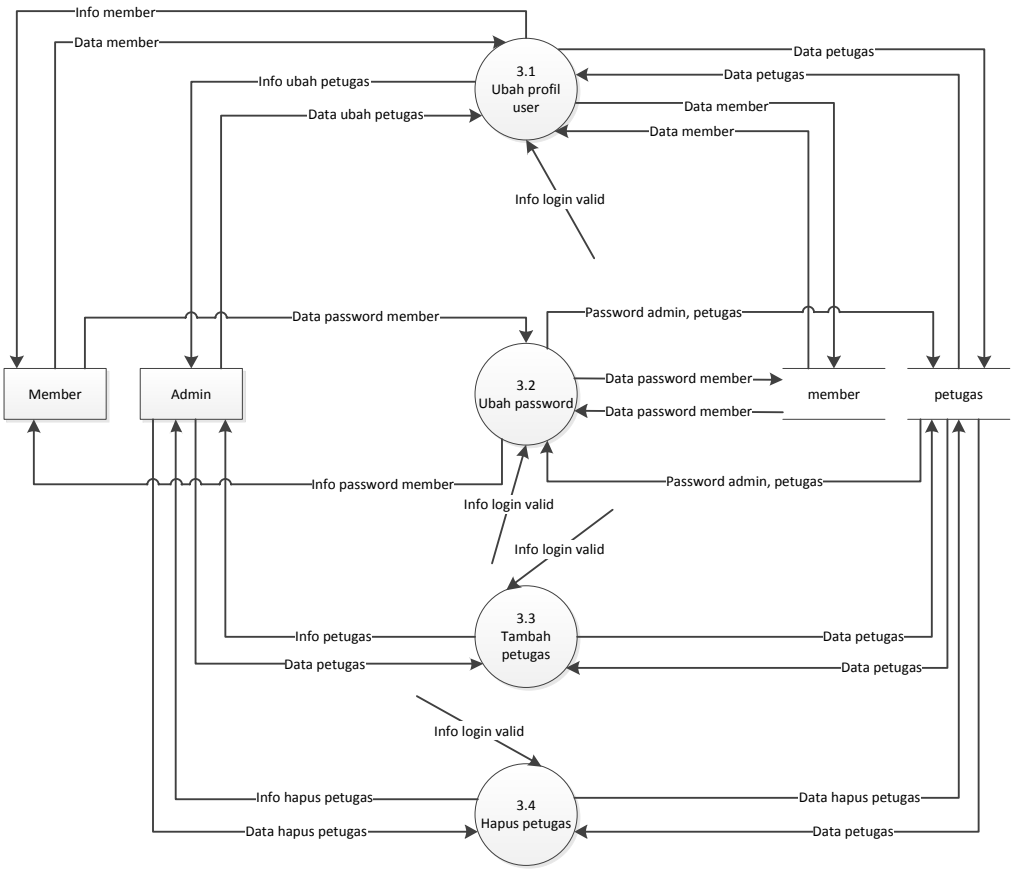
Diagram alir data pada level 2 proses 2 Login dapat dilihat pada Gambar 3.8



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Login

3.1.11 DFD Level 2 Pengolahan Data User

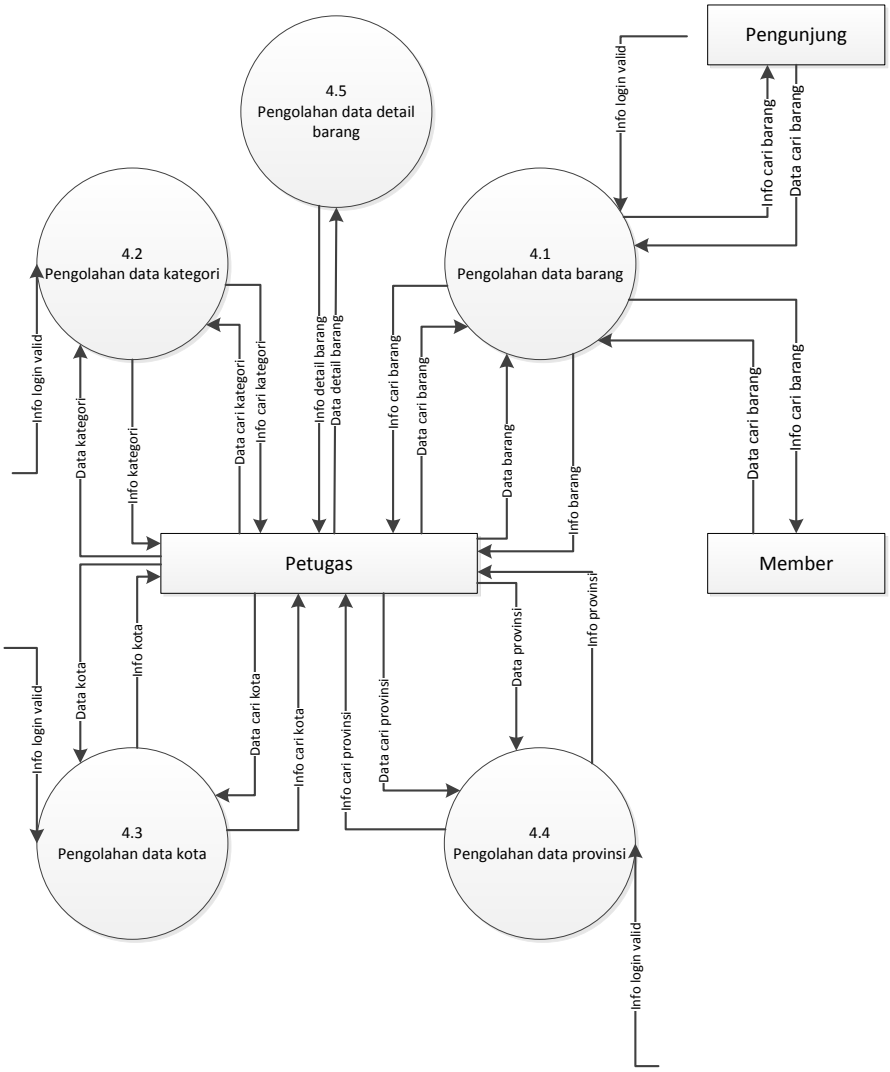
Diagram alir data pada level 2 proses 3 pengolahan data user dapat dilihat pada Gambar 3.9



Gambar 3.9 DFD Level 2 Pengolahan Data User

3.1.12 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

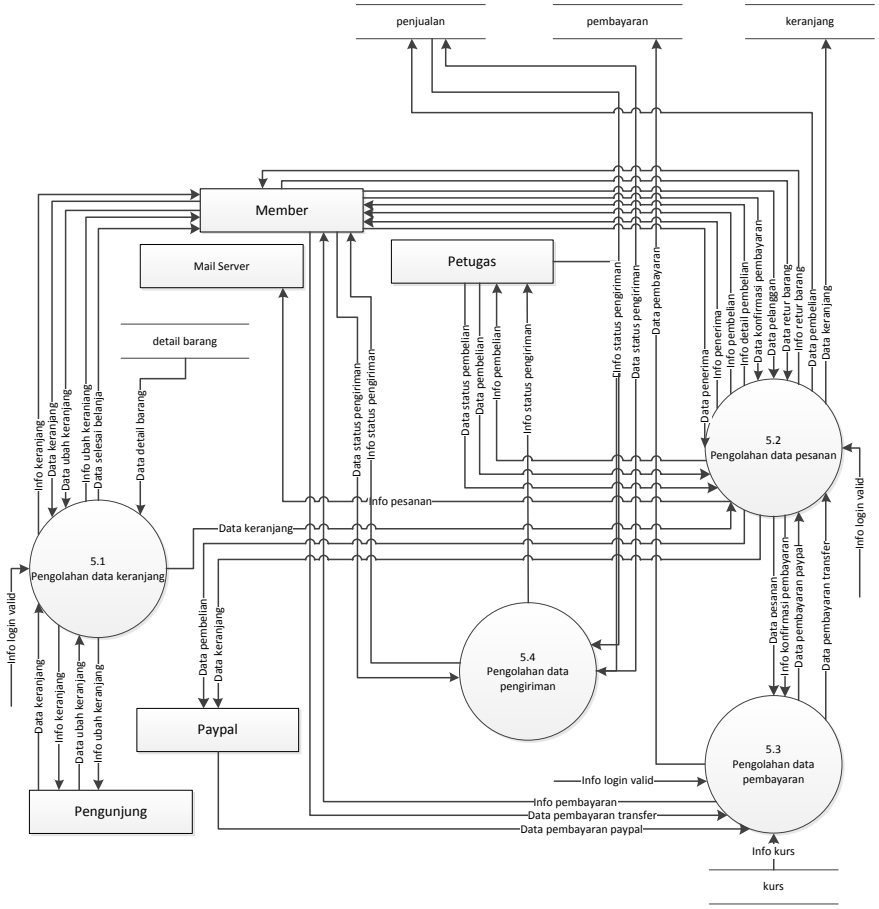
Diagram alir data pada level 2 proses 4pengolahan data master dapat dilihat pada Gambar 3.10



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

3.1.13 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Transaksi

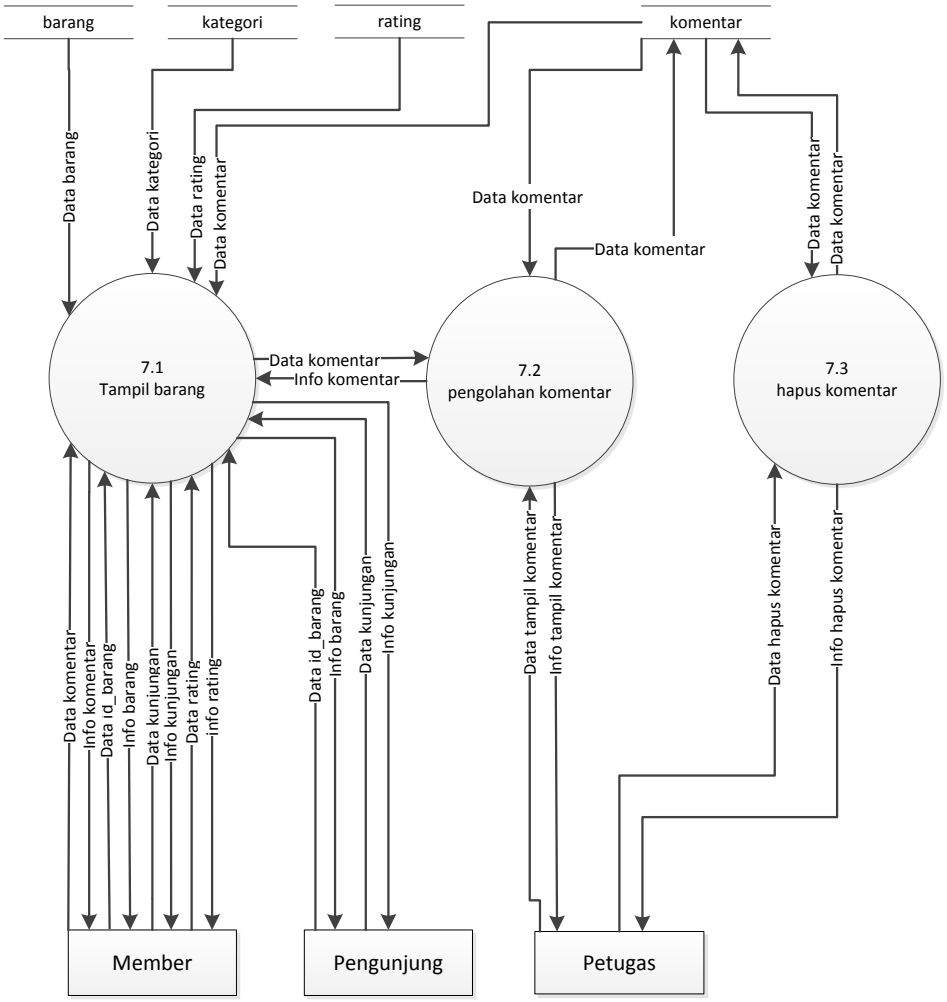
Diagram alir data pada level 2 proses 5pengolahan data transaksi dapat dilihat pada Gambar 3.11



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Transaksi

3.1.14 DFD Level 2 Proses 7 Lihat Barang

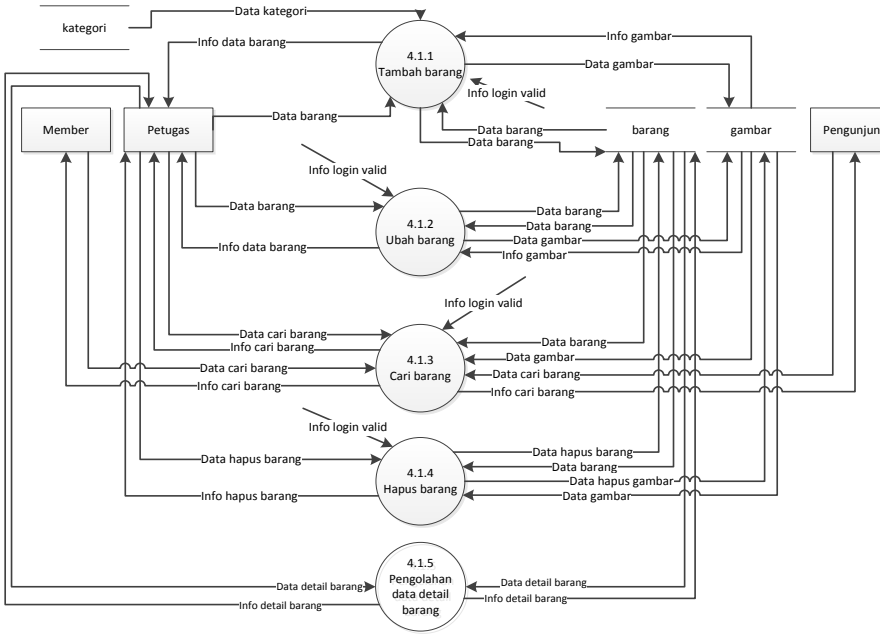
Diagram alir data pada level 2 proses 7 Lihat Barang dapat dilihat pada Gambar 3.12



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7 Lihat Barang

3.1.15 DFD Level 3 Proses 4.1 (Kelola Data Barang)

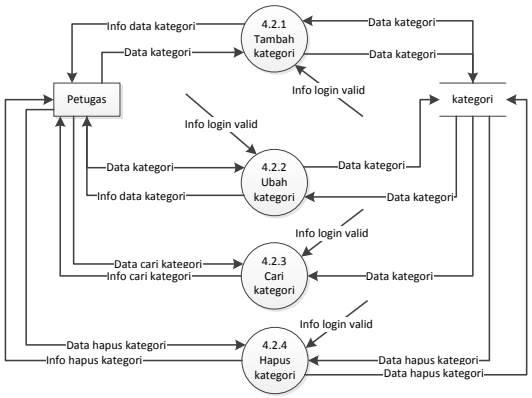
Diagram alir data pada level proses 4.1 kelola data barang dapat dilihat pada Gambar 3.13



Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 4.1 (Kelola Data Barang)

3.1.16 DFD Level 3 Proses 4.2 (Pengolahan Data Kategori)

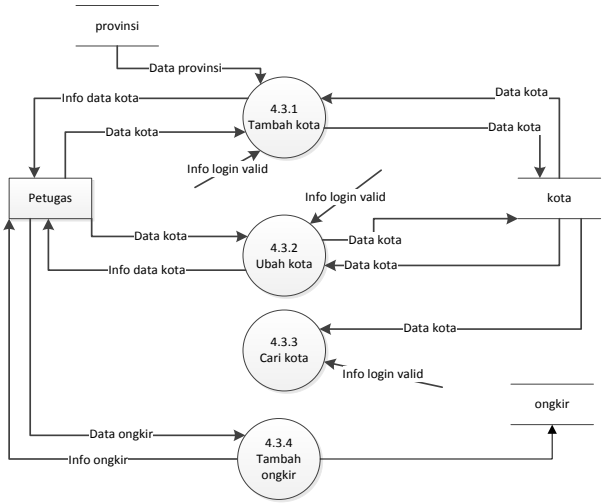
Diagram alir data pada level 3 proses 4.2 kelola data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.14



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 4.2 (Pengolahan Data Kategori)

3.1.17 DFD Level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Kota)

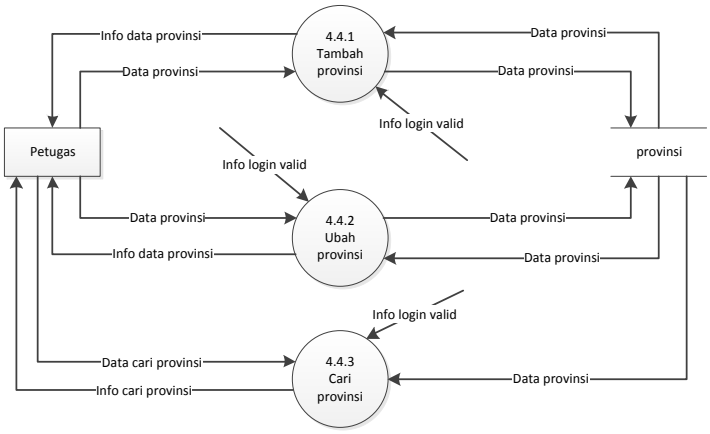
Diagram alir data pada level 3 proses 4.3 kelola data kota dapat dilihat pada Gambar 3.15



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 4.1 (Pengolahan Data Kota)

3.1.18 DFD Level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Provinsi)

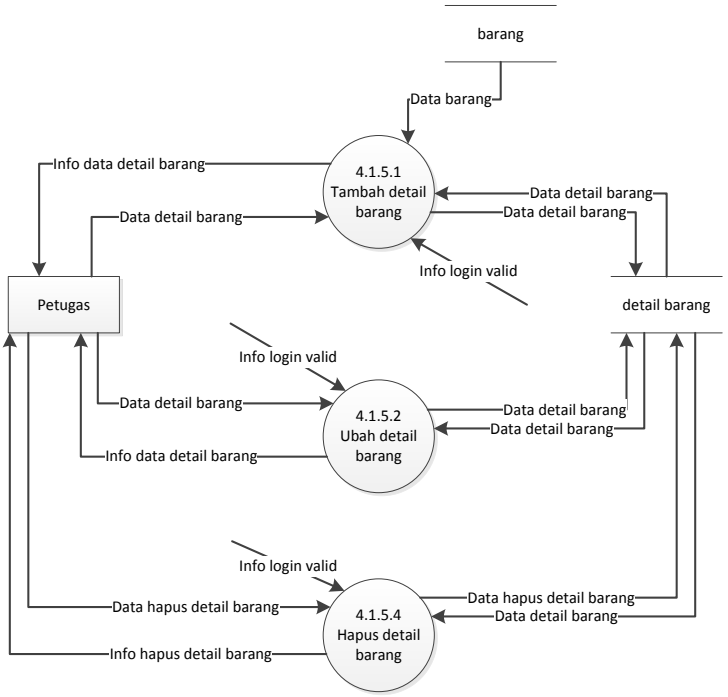
Diagram alir data pada level 3 proses 4.3 kelola data Provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.16



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Provinsi)

3.1.19 DFD Level 3 Proses 4.1.5 (Pengolahan Data Detail Barang)

Diagram alir data pada level 4 proses 4.1.5 kelola data detail barang dapat dilihat pada Gambar 3.17



Gambar 3.17 DFD Level 3 (Pengolahan Data Detail Barang)

3.1.20 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat dalam DFD. Spesifikasi proses dari DFD diatas akan dijelaskan pada Tabel 3.3

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Pendaftaran member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info data registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Pengunjung memasukan data registrasi Sistem memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap, maka sistem akan memberitahu pengunjung Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Input data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info data registrasi
	Destination	Pengunjung dan Mail Server
	Logika Proses	pengunjung memasukan data registrasi Sistem memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu pengunjung Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database Lalu sistem akan mengirimkan data pengaktifan ke Mail Server

Tabel 3.4 Spesifikasi Proses (Lanjutan 1)

3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi Account
	Source	Pengunjung dan Mail Server
	Input	Data pengaktifan account
	Output	Info pengaktifan account berhasil
	Destination	Pengunjung dan Mail Server
	Logika Proses	Sistem akan memberikan data pengaktifan member ke Mail Server Pengunjung akan memverifikasi pengaktifan ke dalam system yang di cek dengan data di database Sistem akan mengaktifkan data member
4	No. Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source	Member, Admin dan Petugas
	Input	Data login member, Data login admin, Data login petugas
	Output	Login valid, Login invalid
	Destination	Member, Admin dan Petugas
	Logika Proses	Member memasukan data login kedalam sistem Sistem akan memeriksa validitas data login Jika data login valid, Member, Admin atau Petugas masuk kedalam sistem Jika data login invalid, sistem akan memunculkan pesan data login invalid
5	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi login
	Source	Member, Admin dan Petugas

	Input	Data login member, Data login admin, Data login petugas
	Output	Login valid, Login invalid
	Destination	Masuk kedalam sistem
	Logika Proses	Member memasukan data login kedalam sistem Sistem akan memeriksa validitas data login Jika data login valid, Member, Admin atau Petugas masuk kedalam sistem Jika data login invalid, sistem akan memunculkan pesan data login invalid

Tabel 3.5 Spesifikasi Proses (Lanjutan 2)

6	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Lupa password
	Source	Member, Admin dan Petugas
	Input	Data password
	Output	Info password
	Destination	Mail Server
	Logika Proses	Member, Admin atau Petugas merequest data password Sistem akan memberikan verifikasi ubah password ke Mail Server Member,Admin, atau petugas memasukkan data password baru ke sistem
7	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan data user
	Source	Member dan Admin
	Input	Data member, data petugas

	Output	Info member, info petugas
	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	Member atau Admin memasukan data user Sistem akan memeriksa kesesuaian data Jika data sesuai, maka data akan disimpan Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya
8	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Ubah profile user
	Source	Member dan Admin
	Input	Data member, data petugas
	Output	Info member, info petugas
	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	Member atau Admin memasukan data profile user yang akan diubah Sistem akan memeriksa kesesuaian data Jika data sesuai, maka data akan disimpan Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses (Lanjutan 3)

9	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah password
	Source	Member dan Admin
	Input	Data password member, Data password petugas, Data password admin
	Output	Info password member, Info password petugas, Info password admin

	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	Member atau petugas memasukan data password lama dan data password baru kedala sistem Sistem akan memeriksa kesesuaian data password yang diinputkan user dengan yang ada dalam database Jika data sesuai, maka data akan disimpan Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya
10	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Tambah petugas
	Source	Admin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Destination	Admin
	Logika Proses	Admin memasukan data petugas baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu admin Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah password
	Source	Member dan Admin
	Input	Data password member, Data password petugas, Data password admin
	Output	Info password member, Info password petugas, Info password admin

	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	Member atau petugas memasukan data password lama dan data password baru kedala sistem Sistem akan memeriksa kesesuaian data password yang diinputkan user dengan yang ada dalam database Jika data sesuai, maka data akan disimpan Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya
	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Tambah petugas
	Source	Admin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Destination	Admin
	Logika Proses	Admin memasukan data petugas baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu admin Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.7 Spesifikasi Proses (Lanjutan 4)

11	No. Proses	3.4
	Nama Proses	Hapus petugas
	Source	Admin
	Input	Data hapus petugas
	Output	Info hapus petugas

	Destination	Admin
	Logika Proses	Admin memilih data petugas yang akan dihapus Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus Jika admin menyetujui, maka data petugas akan dihapus Jika admin tidak menyetujui, maka data petugas tidak dihapus
12	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan data master
	Source	Petugas
	Input	Data barang, Data kategori, Data kota, Data provinsi
	Output	Info barang, Info kategori, Info kota, Info provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data barang, kategori, kota atau provinsi Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
13	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas

	Logika Proses	Petugas memasukan data barang Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses (Lanjutan 5)

14	No. Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data barang baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
15	No. Proses	4.1.2
	Nama Proses	Ubah barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas

	Logika Proses	Petugas memasukan data barang yang diubah Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
16	No. Proses	4.1.3
	Nama Proses	Cari barang
	Source	Petugas, Member dan Pengunjung
	Input	Data cari barang
	Output	Info cari barang
	Destination	Petugas, Member dan Pengunjung
	Logika Proses	Petugas, Member atau Pengunjung memasukan data barang yang dicari Sistem akan mencari data barang dalam database Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada Jika data ada, maka data akan ditampilkan

Tabel 3.9 Spesifikasi Proses (Lanjutan 6)

17	No. Proses	4.1.4
	Nama Proses	Hapus barang
	Source	Petugas
	Input	Data hapus barang
	Output	Info hapus barang
	Destination	Menghapus data barang
	Logika Proses	Petugas memilih data barang yang akan dihapus Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data

		dihapus Jika petugas menyetujui, maka data barang akan dihapus Jika petugas tidak menyetujui, maka data barang tidak dihapus
18	No. Proses	4.1.5
	Nama Proses	Pengolahan data detail barang
	Source	Petugas
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data detail barang Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
19	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kategori Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem

		akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.10 Spesifikasi Proses (Lanjutan 7)

17	No. Proses	4.1.4
	Nama Proses	Hapus barang
	Source	Petugas
	Input	Data hapus barang
	Output	Info hapus barang
	Destination	Menghapus data barang
	Logika Proses	Petugas memilih data barang yang akan dihapus Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus Jika petugas menyetujui, maka data barang akan dihapus Jika petugas tidak menyetujui, maka data barang tidak dihapus
18	No. Proses	4.1.5
	Nama Proses	Pengolahan data detail barang
	Source	Petugas
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data detail barang Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas

		Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
19	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kategori Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.11 Spesifikasi Proses (Lanjutan 8)

20	No. Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kategori baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan

		disimpan kedalam database
21	No. Proses	4.2.2
	Nama Proses	Ubah kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kategori yang diubah Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
22	No. Proses	4.2.3
	Nama Proses	Cari kategori
	Source	Petugas
	Input	Data cari kategori
	Output	Info cari kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kategori yang dicari Sistem akan mencari data kategori dalam database Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada Jika data ada, maka data akan ditampilkan

Tabel 3.12 Spesifikasi Proses (Lanjutan 9)

23	No. Proses	4.2.4
	Nama Proses	Hapus kategori
	Source	Petugas
	Input	Data hapus kategori
	Output	Info hapus kategori
	Destination	Menghapus kategori
	Logika Proses	Petugas memilih kategori yang akan dihapus). Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum kategori dihapus 1. Jika petugas menyetujui, maka kategori akan dihapus Jika petugas tidak menyetujui, maka kategori tidak
24	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kota Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
25	No. Proses	4.3.1
	Nama Proses	Tambah kota

	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kota baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.13 Spesifikasi Proses (Lanjutan 10)

23	No. Proses	4.2.4
	Nama Proses	Hapus kategori
	Source	Petugas
	Input	Data hapus kategori
	Output	Info hapus kategori
	Destination	Menghapus kategori
	Logika Proses	2. Petugas memilih kategori yang akan dihapus 3. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum kategori dihapus 4. Jika petugas menyetujui, maka kategori akan dihapus Jika petugas tidak menyetujui, maka kategori tidak
24	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota

	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kota Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
25	No. Proses	4.3.1
	Nama Proses	Tambah kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data kota baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas). Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.14 Spesifikasi Proses (Lanjutan 11)

29	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data provinsi baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
30	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Ubah provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data provinsi yang diubah Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

31	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Cari provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data cari provinsi
	Output	Info cari provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data provinsi yang dicari Sistem akan mencari data kategori dalam database Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada Jika data ada, maka data akan ditampilkan

Tabel 3.15 Spesifikasi Proses (Lanjutan 12)

32	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Pengolahan data detail barang
	Source	Petugas
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data detail barang 0. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 1. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 2. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
33	No. Proses	4.5.1
	Nama Proses	Tambah detail barang
	Source	Petugas

	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data detail barang baru Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
34	No. Proses	4.5.2
	Nama Proses	Ubah detail barang
	Source	Petugas
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data detail barang yang diubah Sistem akan memeriksa ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

Tabel 3.16 Spesifikasi Proses (Lanjutan 13)

35	No. Proses	4.5.3
	Nama Proses	Hapus detail barang
	Source	Petugas
	Input	Data hapus detail barang
	Output	Info hapus detail barang
	Destination	Menghapus data detail barang

	Logika Proses	5. Petugas memilih datadetail barang yang akan dihapus 6. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus 7. Jika petugas menyetujui, maka data dihapus 8. Jika petugas tidak menyetujui, maka data tidak dihapus
36	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan data transaksi
	Source	Petugas, Member, Mail Server, Paypal, Pengunjung
	Input	Data pembelian, Data pembayaran, Data keranjang, Data retur, Data status pembayaran, Data status pengiriman
	Output	Info pembelian, Info pembayaran, Info keranjang, Info retur, Info status pembayaran, Info status pengiriman
	Destination	Petugas, Member, Mail Server, Paypal, Pengunjung
	Logika Proses	Petugas, Member, Mail Server, Pengunjung atau Paypal memasukan Data pembelian, Data pembayaran, Data keranjang, atau Data retur. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberi peringatan Jika data lengkap dan tepat, maka data akan diproses dan disimpan kedalam database
37	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan data keranjang

	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data keranjang, Data ubah keranjang
	Output	Info keranjang, Info ubah keranjang
	Destination	Pengunjung dan Member
	Logika Proses	Pengunjung atau Member memilih barang yang akan dibeli kedalam keranjang Jika data tidak jadi dibeli atau tidak sesuai Pengunjung atau Member merubah data di dalam keranjang Jika sesuai Pengunjung atau Member melakukan check out

Tabel 3.17 Spesifikasi Proses (Lanjutan 14)

38	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan data pesanan
	Source	Petugas, Member, Mail Server, Paypal
	Input	Data pembelian, Data member, Data penerima, Data konfirmasi pembayaran, Data status pembelian, Data keranjang, Data retur barang
	Output	Info pembelian, Info member, Info penerima, Info detail pembelian, Info retur barang, Info pesanan
	Destination	Petugas, Member, Mail Server, Paypal
	Logika Proses	Member memasukan data penerima, member, data konfirmasi pembayaran dan data keranjang dari proses pengolahan keranjang Lalu petugas memeriksa data-data yang dimasukan oleh member Jika data sudah benar, maka petugas memproses data tersebut dengan memasukan data status pembelian

		Jika ada data yang kurang, maka petugas akan menghubungi member Jika member menggunakan paypal, maka sistem akan meneruskan data pembelian ke paypal, lalu petugas akan memproses pemesanan
39	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Pengolahan data pembayaran
	Source	Member dan Paypal
	Input	Data pesanan, Data pembayaran transfer, Data pembayaran paypal
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member dan Paypal
	Logika Proses	Member memasukan data pembayaran transfer kedalam sistem Jika data benar, maka data akan diproses sistem bersama dengan data pesanan dari proses pengolahan pesanan Jika data salah, maka sistem akan memberi tahu kesalahannya Jika pembayaran menggunakan paypal total pembayaran akan akan dikalikan nilai yang telah disimpan di tabel kurs lalu mengirimnya ke paypal, paypal akan memberikan data pembayaran menggunakan paypal

Tabel 3.18 Spesifikasi Proses (Lanjutan 15)

40	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Pengolahan data pengiriman
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data status pengiriman
	Output	Info status pengiriman
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data ststus pengiriman kedalam database Member bisa melihat status pengiriman dari data yang dimasukan oleh petugas
41	No. Proses	6
	Nama Proses	Lihat history pesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	Member melakukan request data pesanan yang telah dilakukan Sistem akan memproses data request, lalu menampilkan data pesanan yang telah dilakukan
42	No. Proses	7
	Nama Proses	Lihat barang
	Source	Member, Pengunjung dan Petugas
	Input	Data id_barang, data rating, data komentar, Data tampil komentar, Data hapus komentar
	Output	Info barang, info rating, info komentar, Info tampil komentar, Info hapus komentar

	Destination	Member, Pengunjung dan Petugas
	Logika Proses	Member atau Pengunjung memasukan data id_barang, data rating atau data komentar Sistem memeriksa kesesuaian data Jika data sesuai, maka data akan diproses Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi peringatan Untuk data komentar, petugas akan memeriksa isi komentar. Jika layak tampil, maka petugas akan menampilkan komentar tersebut Jika tidak layak, maka petugas tidak akan menampilkan komentar tersebut

Tabel 3.19 Spesifikasi Proses (Lanjutan 16)

43	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Tampil barang
	Source	Member dan Pengunjung
	Input	Data id_barang, data rating, data komentar, Data tampil komentar
	Output	Info barang, info rating, info komentar, Info tampil komentar
	Destination	Member dan Pengunjung
	Logika Proses	Member atau Pengunjung memasukan data id_barang, data rating atau data komentar Sistem memeriksa kesesuaian data Jika data sesuai, maka data akan diproses Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi peringatan

44	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pengolahan komentar
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data komentar, Data tampil komentar
	Output	Info komentar, Info tampil komentar
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	Member memasukan data komentar kedalam sistem Sistem akan memeriksa kesesuaian data Jika data sesuai, maka data akan diproses Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi peringatan Petugas akan memeriksa isi komentar. Jika layak tampil, maka petugas akan menampilkan komentar tersebut Jika tidak layak, maka petugas tidak akan menampilkan komentar tersebut
45	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus komentar
	Source	Petugas
	Input	Data hapus komentar
	Output	Info hapus komentar
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memilih data komentar yang akan dihapus Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus Jika petugas menyetujui, maka data komentar akan dihapus

		Jika petugas tidak menyetujui, maka data komentar tidak dihapus

Tabel 3.20 Spesifikasi Proses (Lanjutan 17)

46	No. Proses	8
	Nama Proses	Pembuatan Laporan
	Source	Petugas
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Petugas memasukan data laporan penjualan Sistem akan membuatkan laporan berdasarkan data yang diminta oleh petugas Sistem menampilkan laporan penjualan
47	No. Proses	9
	Nama Proses	Tracking barang
	Source	Web JNE
	Input	Data no resi
	Output	Info no resi
	Destination	Member
	Logika Proses	Member memasukan no resi Sistem akan mengirimkan no resi ke Web JNE Web JNE akan memproses no resi dan mengirim hasilnya ke sistem Sistem menampilkan data tracking dair Web JNE
48	No. Proses	10
	Nama Proses	Backup

	Source	Admin
	Input	Data barang, Data kategori, Data kota, Data kategori, Data provinsi, Data pembelian, Data pembayaran, Data komentar, Data rating
	Output	Infobarang, Info kategori, Info kota, Info kategori, Info provinsi, Info pembelian, Info pembayaran, Info komentar, Info rating
	Destination	Admin
	Logika Proses	Admin memilih tabel yang akan di backup Sistem akan memproses masukan data tabel yang dipilih Sistem mengeluarkan hasil backup

Tabel 3.21 Spesifikasi Proses (Lanjutan 18)

49	No. Proses	11
	Nama Proses	Logout
	Source	Member, Admin, Petugas
	Input	Data logout
	Output	Info konfirmasi logout
	Destination	Member, Admin, Petugas
	Logika Proses	Member, Admin atau Petugas memasukan data logout Sistem akan memproses masukan data logout Sistem menampilkan pesan logout berhasil

3.1.21 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data pada *Data Flow*

Diagram (DFD). Berikut ini kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada tabel 3.22

Tabel 3.22 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data member
Digunakan pada	Pengunjung Proses 1, Proses 1.1
Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untukregistrasi dan akan disimpan didalamdatabase.
Struktur data	email+password+nama+alamat+no_telp+ kodepos+id_kota+status+tgl_daftar
email password nama alamat no_telp kodepos id_kota status tgl_daftar username	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z} {A..Z|a..z|0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {A..Z|a..z} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data login member
Digunakan pada	Member Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login member.
Struktur data	email+password
email password	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data login admin
Digunakan pada	Admin Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login admin.
Struktur data	userid+password
username password	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}

Nama Aliran Data	Data login petugas
Digunakan pada	Petugas Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login petugas.
Struktur data	userid+password
username password	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data petugas
Digunakan pada	Admin Proses 3, Proses 3.1, Proses 3.3
Deskripsi	Berisi data petugas yang akan disimpan didalamdatabase.
Struktur data	id_petugas+nama_petugas+username+email +password+telepon+alamat
username nama_petugas email password telepon alamat ket	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data barang
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.1, Proses 4.1.1, Proses 4.1.2
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	id_barang+nama_barang+harga+detail +stok+diskon+id_kategori+tgl_upload
id_barang nama_barang harga diskon id_kategori tgl_upload username	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z} {0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data kategori
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2
Deskripsi	Berisi data kategori.
Struktur data	id_kategori+nama_kategori
id_kategori nama_kategori	{A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}

Nama Aliran Data	Data kota
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.3, Proses 4.3.1, Proses 4.3.2
Deskripsi	Berisi data kota.
Struktur data	id_kota+nama_kota+ongkos_kirim +id_provinsi
id_kota nama_kota ket id_provinsi	{0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {0..9}
Nama Aliran Data	Data provinsi
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.4.2
Deskripsi	Berisi data provinsi.
Struktur data	id_provinsi+nama_prov
id_provinsi nama_prov	{0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data keranjang
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.2
Deskripsi	Berisi data keranjang.
Struktur data	id_keranjang+id_barang+jumlah+tgl+email
id_keranjang id_barang jumlah email	{0..9} {A..Z|a..z|0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data pembelian
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.3
Deskripsi	Berisi data pembelian.
Struktur data	no_pesan+email+tgl+id_keranjang +total_bayar+status_bayar
no_pesan email tgl id_keranjang total_bayar ststus_bayar status_kirim alamat_kirim username	{0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {0..9} {0..9} {A-Z|a-z} {A-Z|a-z} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9}

id_ongkos	{0..9}
penerima_barang	{A-Z|a-z}

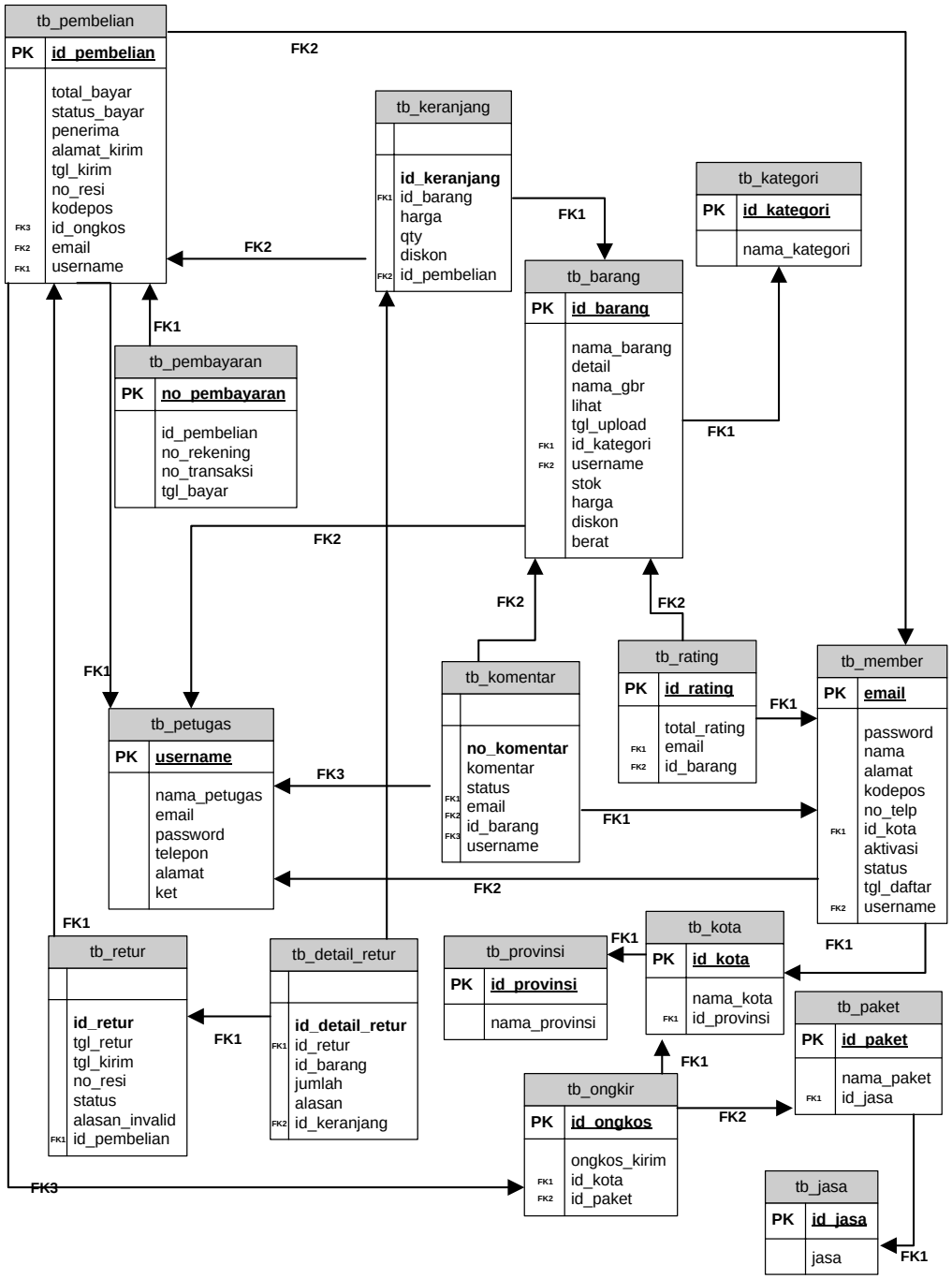
Nama Aliran Data	Data retur
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.1
Deskripsi	Berisi data retur.
Struktur data	id_retur+id_barang+jumlah+tgl_retur+alasam
id_retur	{0..9}
id_barang	{A..Z|a..z|0..9}
jumlah	{0..9}
tgl_retur	{0..9}
alasan	{A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data komentar
Digunakan pada	Member Proses 7, Proses 7.1, Proses 7.2
Deskripsi	Berisi data komentar.
Struktur data	no_komentar+id_barang+komentar+email
no_komentar	{0..9}
id_barang	{A..Z|a..z|0..9}
komentar	{A..Z|a..z|0..9}
status	{A..Z|a..z}
email	{A..Z|a..z|0..9}
username	{A..Z|a..z|0..9}
Nama Aliran Data	Data rating
Digunakan pada	Member Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi data rating.
Struktur data	id_rating+id_barang+total_rating+email
id_rating	{0..9}
id_barang	{A..Z|a..z|0..9}
total_rating	{0..9}
email	{A..Z|a..z|0..9}

3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersamasama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan struktur *file*. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1 Diagram Relasi

Diagram relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom pada gambar 3.



Gambar 3.18 Diagram Relasi Jebgos Accessories

3.2.2 Struktur tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi *file* dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

1. Tabel Petugas

   Tabel ini adalah perancangan untuk tabel petugas yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel petugas dijelaskan pada tabel 3.23

Tabel 3.23 Tabel Petugas

No	Nama Field	Tipe data	Size	Keterangan
1	username	varchar	30	Primary Key, Not Null
2	password	varchar	50	Not Null
3	nama_petugas	varchar	30	Not Null
4	email	varchar	30	Not Null
5	alamat	varchar	160	Not Null
6	telepon	varchar	15	Not Null
7	ket	varchar	10	Not Null

2. Tabel Member

   Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member dijelaskan pada tabel 3.24

Tabel 3.24 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	email	varchar	30	Primary Key, Not Null
2	password	varchar	50	Not Null
3	nama	varchar	30	Not Null
4	alamat	varchar	160	Not Null
5	kodepos	varchar	5	Not Null
6	no_telp	varchar	15	Not Null
7	id_kota	int		Foreign Key, Referance tb_kota(id_kota)
8	tgl_daftar	datetime		Not Null
9	status	varchar	15	Not Null
10	aktivasi	varchar	100	Not Null
11	username	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_petugas(username)

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap barang ke dalam kategori. Struktur tabel kategori dijelaskan pada tabel 3.25

Tabel 3.25 Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kategori	varchar	5	Primary Key, Not Null
2	nama_kategori	varchar	20	Not Null

4. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang dijelaskan pada tabel 3.26.

Tabel 3.26 Tabel Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_barang	varchar	10	Primary Key, Not Null
2	Nama_barang	varchar	30	Not Null
3	detail	varchar	160	Not Null
4	nama_gbr	varchar	30	Not Null
5	lihat	int		Not Null, Default 0
6	tgl_upload	datetime		Not Null
7	id_kategori	varchar	10	Foreign Key, Referance tb_kategori(id_kategori)
8	username	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_petugas(username)
9	harga	int	11	Not Null
10	diskon	float		Not Null
11	berat	float		Not Null
12	stok	int		Not Null

5. Tabel provinsi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dijelaskan pada tabel 3.27.

Tabel 3.27 Tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_provinsi	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	nama_prov	varchar	30	Not Null

6. Tabel kota

   Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dijelaskan pada tabel 3.28.

Tabel 3.28 Tabel Kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kota	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	nama_kota	varchar	30	Not Null
3	id_provinsi	int		Foreign Key, Referance tb_provinsi(id_provinsi)

7. Tabel Kurs

   Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data nilai tukar rupia.

   Struktur tabel rating dijelaskan pada tabel 3.29.

Tabel 3.29 Tabel Kurs

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kurs	varchar	5	Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	asal	varchar	5	Not Null
3	nilai_tukar	int		Not Null

8. Tabel rating

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rating. Struktur tabel rating dijelaskan pada tabel 3.30.

Tabel 3.30 Tabel Rating

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rating	int		Primary Key, Not Null, Auto Increme
2	total_nilai	int		Not Null
3	email	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_member(email)
4	id_barang	varchar	10	Foreign Key, Referance tb_barang(id_barang)

9. Tabel Komentar

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data komentar. Struktur tabel komentar dijelaskan pada tabel 3.31

Tabel 3.31 Tabel komemtar

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	nomor	int		Unique Key, Not Null, Auto Incremen
2	komentar	varchar	160	Not Null
3	status	varchar	30	Not Null
4	email	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_member(email)
5	id_barang	varchar	10	Foreign Key, Referance

				tb_barang(id_barang)
6	username	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_petugas(username)

10. Tabel Keranjang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data keranjang. Struktur tabel keranjang dijelaskan pada tabel 3.32

Tabel 3.32 Tabel Keranjang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_keranjang	int		Unique Key, Not Null, Auto Increment
2	id_barang	varchar	10	Foreign Key, Referance tb_barang(id_barang)
3	harga	int		Not Null
4	qty	Int		Not Null
5	diskon	float		Not Null
6	id_pembelian	int		Foreign Key, Referance tb_pembelian(id_pembelian)

11. Cart

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data keranjang sementara sebelum dimasukan kedalam tabel keranjang. Struktur tabel pembelian dijelaskan pada tabel 3.33

Tabel 3.33 Tabel Cart

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_cart	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	id_barang	varchar	10	Foreign Key, Referance tb_barang(id_barang)
3	harga	int		Not Null
5	qty	Int		Not Null
6	diskon	float		Not Null
7	tgl_cart	datetime		Not Null
8	id_session	varchar	40	Not Null

12. Tabel Pembayaran

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pembayaran. Struktur tabel pembayaran dijelaskan pada tabel 3.34.

Tabel 3.34 Tabel pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	no_pembayaran	int		Primary Key, Not Null, Auto Increme
2	no_rekening	varchar	20	Not Null
3	tgl_bayar	Datetime		Not Null
4	id_pembelian	int		Foreign Key, Referance tb_pembelian(id_pembelian)
5	jumlah_transfer	varchar	12	
6	bank	varchar	32	

13. Tabel Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dijelaskan pada tabel 3.35

Tabel 3.35 Tabel Retur

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_retur	int		Unique Key, Not Null, Auto Increme
2	id_pembelian	int		Foreign Key, Referance tb_pembelian(id_ pembelian)
3	tgl_retur	datetime		Not Null
4	tgl_kirim	datetime		Null
5	status	varchar	20	Not Null, Default Retur
6	no_resi	varchar	15	Not Null, Default 0
7	alasan_invalid	varchar	160	Not Null, Default Tidak Ada

14. Tabel Detail Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dijelaskan pada tabel 3.36.

Tabel 3.36 Tabel Detail Retur

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_detail_retur	int		Unique Key, Not Null, Auto Incremen
2	id_keranjang	int		Foreign Key, Referance tb_keranjang(id_keranjang)
3	id_retur	int		Not Null

4	jumlah	int		Not Null
5	alasan	varchar	160	Null

15. Tabel Pembelian

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pembelian. Struktur tabel pembelian dijelaskan pada tabel 3.37.

Tabel 3.37 Tabel Pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembelian	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	tgl_beli	datetime		Not Null
3	total_bayar	int	10	Not Null
4	status_bayar	varchar	20	Not Null, Default Belum Dibayar
5	status_kirim	varchar	20	Not Null, Default Belum Dikirim
6	tgl_kirim	datetime		Null
7	penerima	varchar	20	Not Null
8	alamat_kirim	varchar	160	Not Null
9	kodepos	varchar	10	Not Null
10	id_ongkos	int		Foreign Key, Referance tb_ongkir(id_ongkos)
11	paket	varchar	6	Not Null
12	no_resi	varchar	25	Null
13	email	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_member(email)

14	username	varchar	30	Foreign Key, Referance tb_petugas(username)

16. Tabel Paket

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data paket. Struktur tabel paket dijelaskan pada tabel 3.38

Tabel 3.38 Tabel Paket

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_paket	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	nama_paket	varchar	10	Not Null
3	id_jasa	varchar	10	Foreign Key, Referance tb_jasa(id_ jasa)

17. Tabel Ongkir

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim dijelaskan pada tabel 3.39.

Tabel 3.39 Tabel Ongkir

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ongkos	int		Primary Key, Not Null, Auto Incremer
2	ongkos_kirim	int		Not Null
3	id_paket	int		Foreign Key, Referance tb_paket(id_ paket)
4	id_kota	int		Foreign Key, Referance tb_kota(id_ kota)

18. Tabel jasa

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim dijelaskan pada tabel 3.40.

Tabel 3.40 Tabel jasa

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci
id_jasa	int	11	*Primary Key*
nama_jasa	int	30	
url	varchar	100	

3.3 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

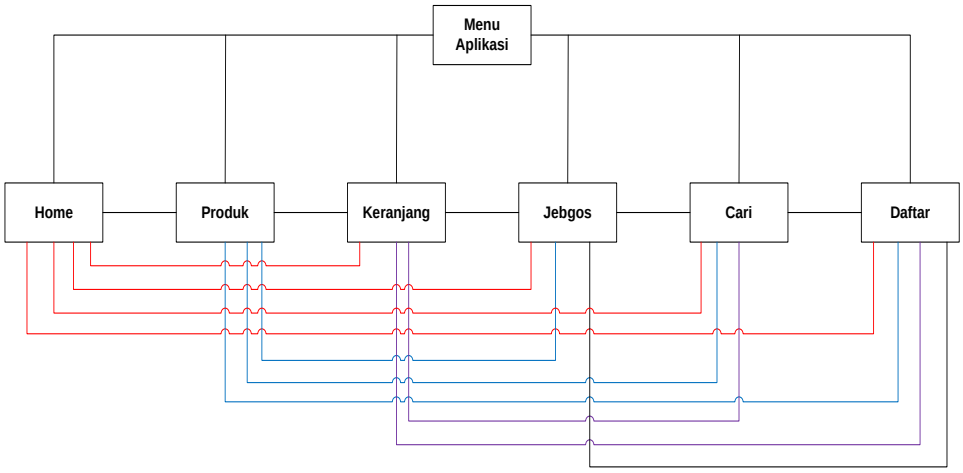
Perancangan *interface* untuk aplikasi E-Commerce di Jebgos Accessories terdiri dari perancangan tampilan dan perancangan pesan.

3.3.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan Struktur menu menggambarkan keterkaitan setiap menu yang bisa di akses oleh user yang digambarkan sebagai berikut:

1. **Struktur Menu Pengunjung**

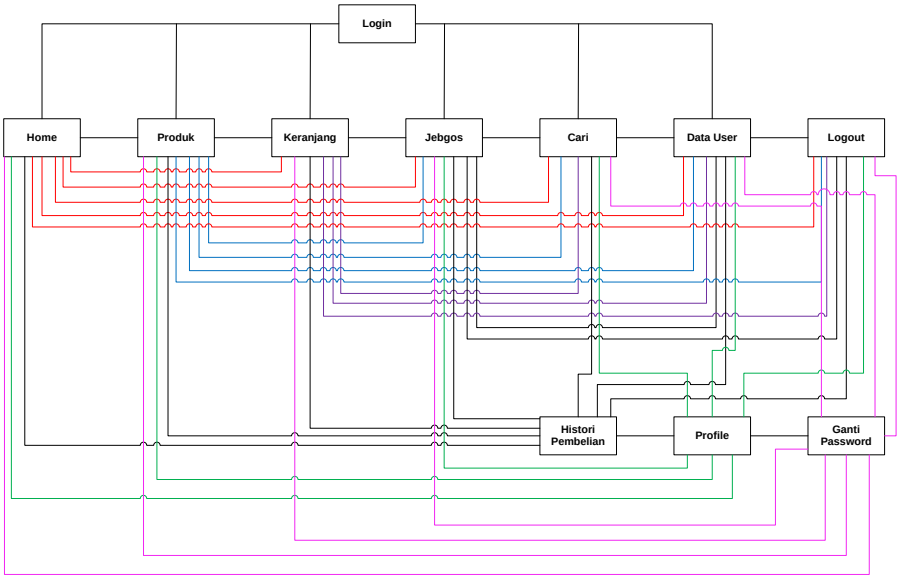
   Struktur menu pengunjung yang ada di *e-commerce* Jebgos Accessories dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member

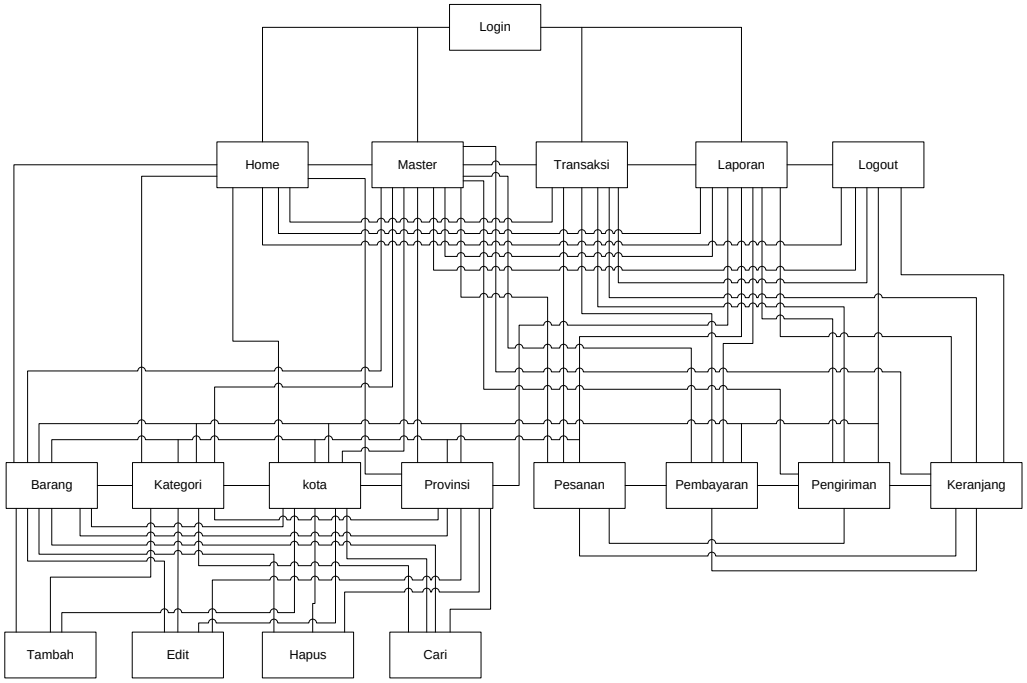
Struktur menu member yang ada di website *E-Commerce* Jebgos Accessories dapat dilihat pada Gambar 3.20.



Gambar 3.20 Struktur Menu Member

2. Struktur Menu Petugas

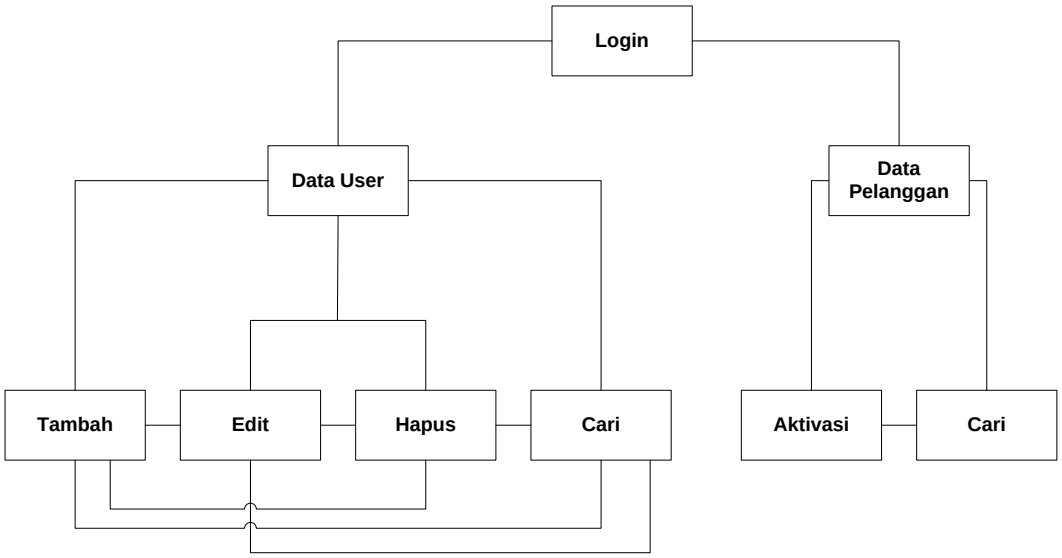
Struktur menu petugas yang ada di website *e-commerce* Jebgos Accessories dapat dilihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 Struktur Menu Petugas

3. Struktur Menu Admin

Struktur menu operator yang ada di website *e-commerce* Jebgos Accessories dapat dilihat pada Gambar 3.22.



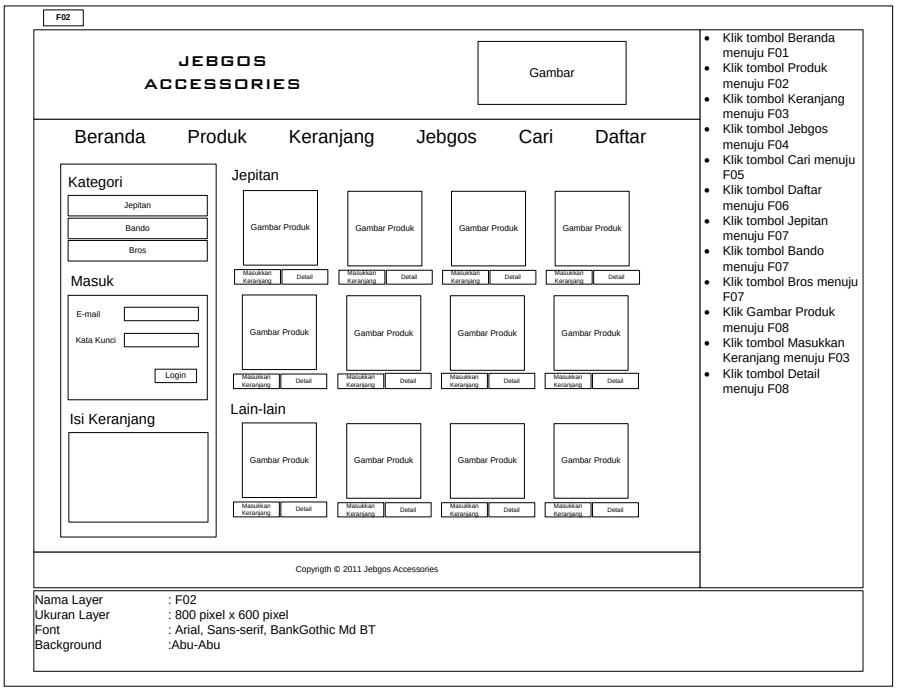
Gambar 3.22 Struktur Menu Admin

3.3.2 Perancangan Antar Muka

3.3.2.1.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

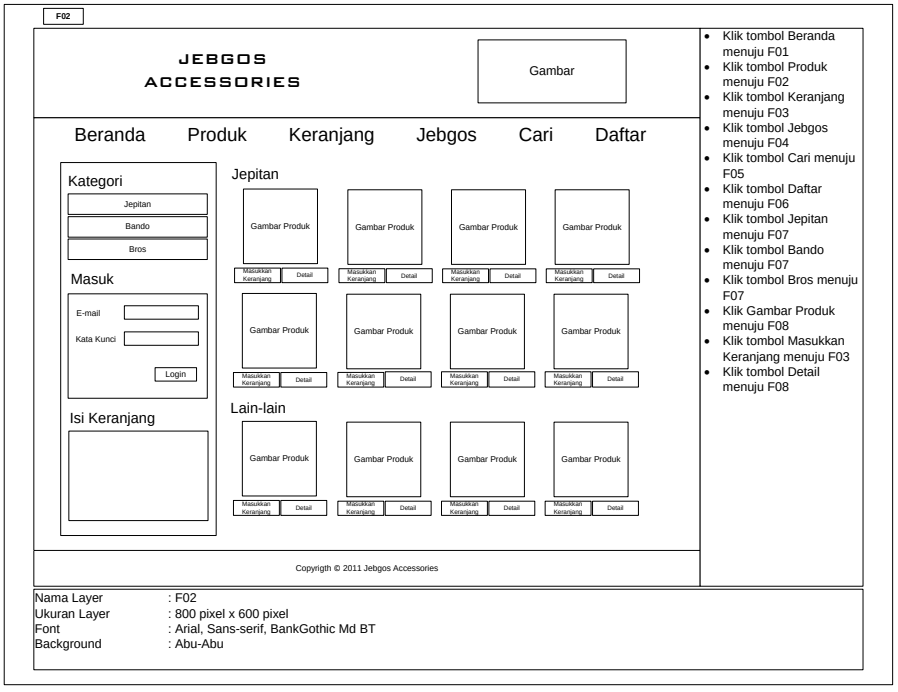
Perancangan antarmuka untuk pengunjung dari aplikasi E-Commerce di Jebgos Accessories adalah sebagai berikut:

1. Perancangan antarmuka menu beranda



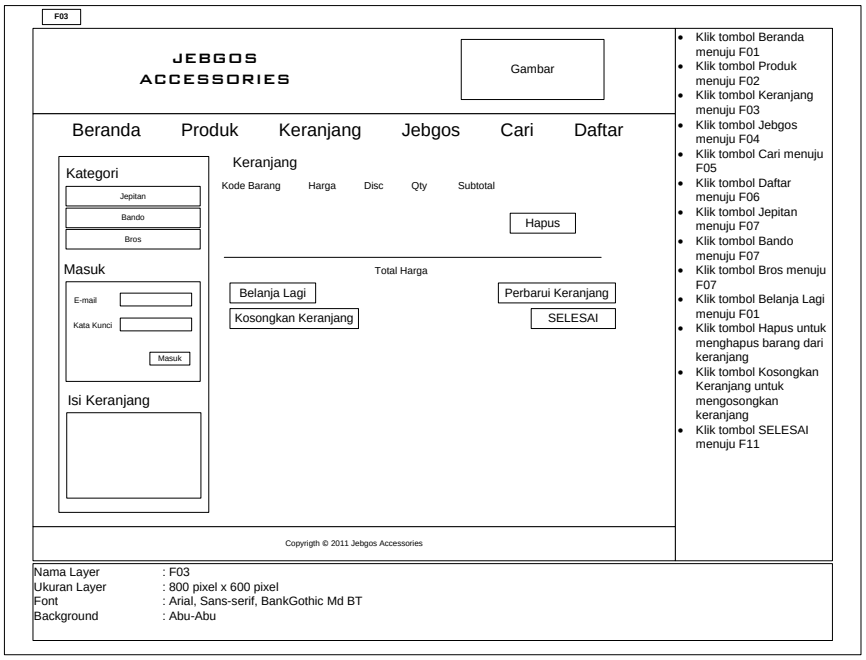
Gambar 3.23 Perancangan Antarmuka Beranda

2. Perancangan Antarmuka Produk

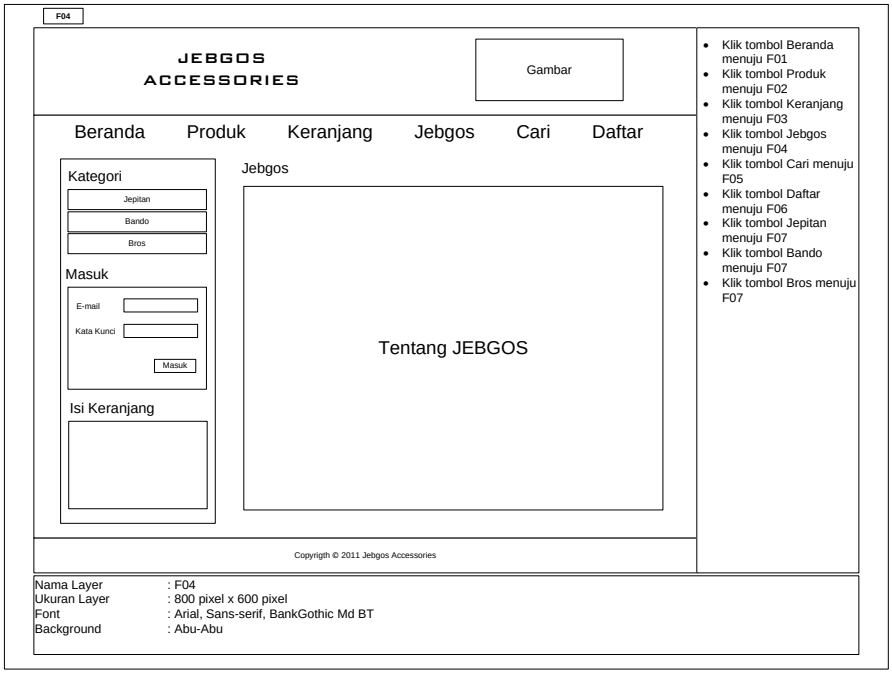


Gambar 3.24 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

3. Perancangan Antarmuka Keranjang

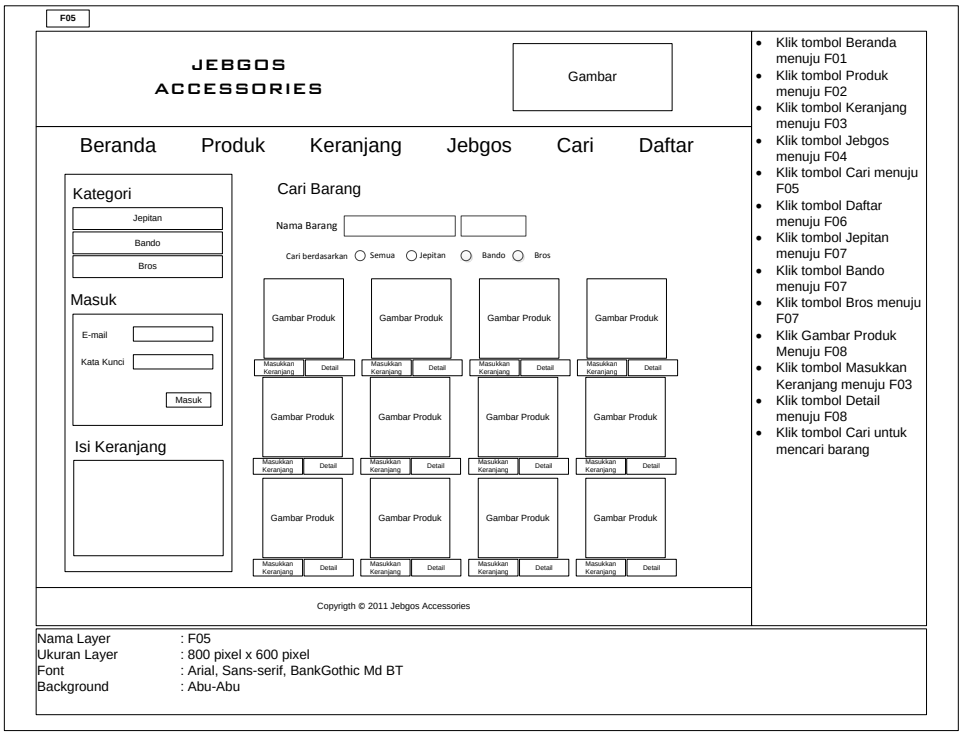


Gambar 3.25 Perancangan Antarmuka Keranjang Perancangan Antarmuka Tentang



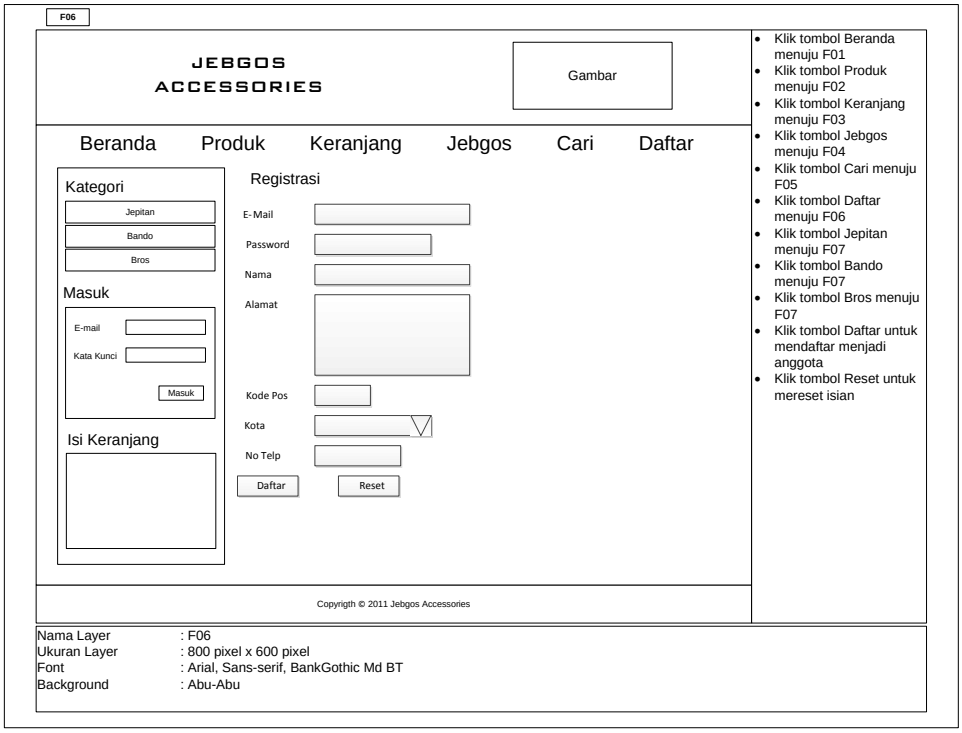
Gambar 3.26 Perancangan Antar Muka tentang

4. Perancangan Antarmuka Cari



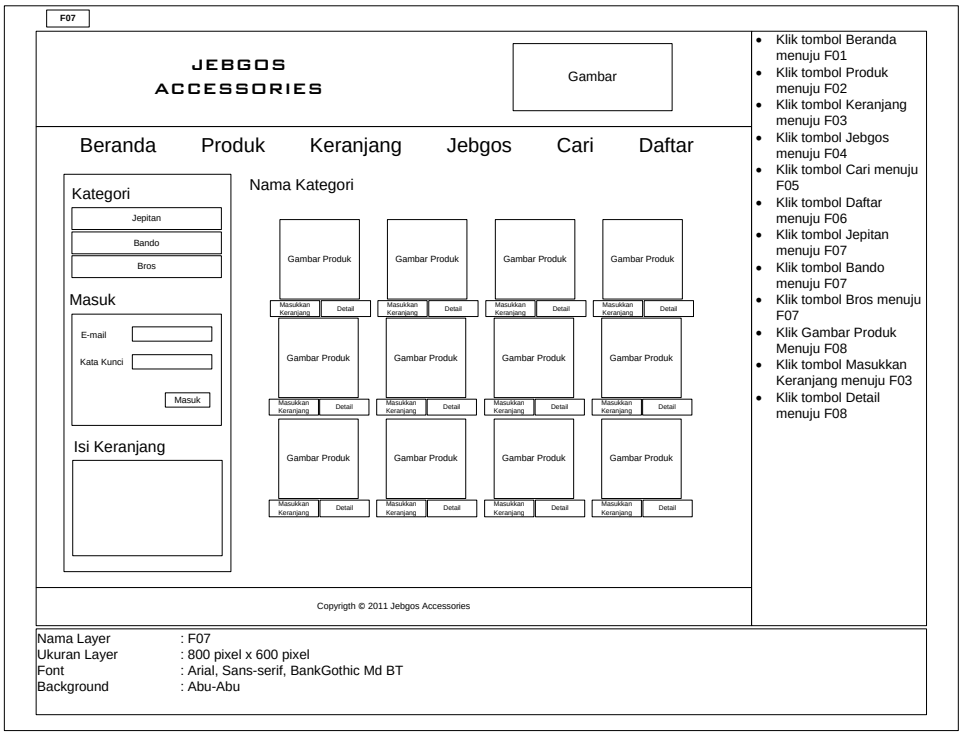
Gambar 3.27 Perancangan Antar Muka Cari

5. Perancangan Antarmuka Daftar



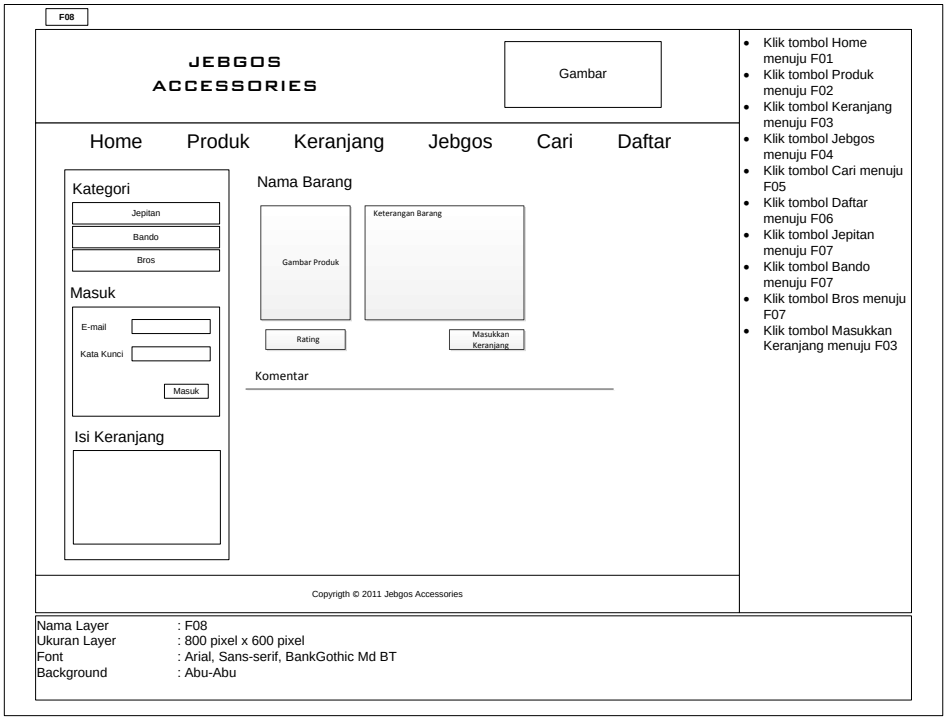
Gambar 3.28 Perancangan Antar Muka Daftar

6. Perancangan Antarmuka Kategori



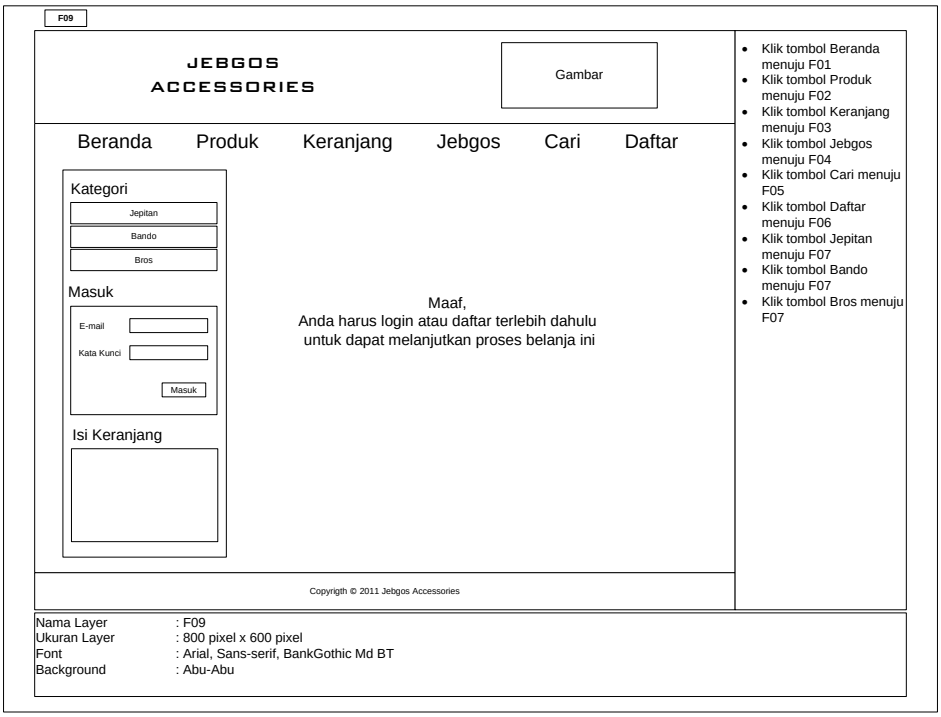
Gambar 3.29 Perancangan Antar Muka Kategori

7. Perancangan Antarmuka Detail Produk



Gambar 3.30 Perancangan Antar Muka Detail Produk

8. Perancangan Antarmuka Checkout

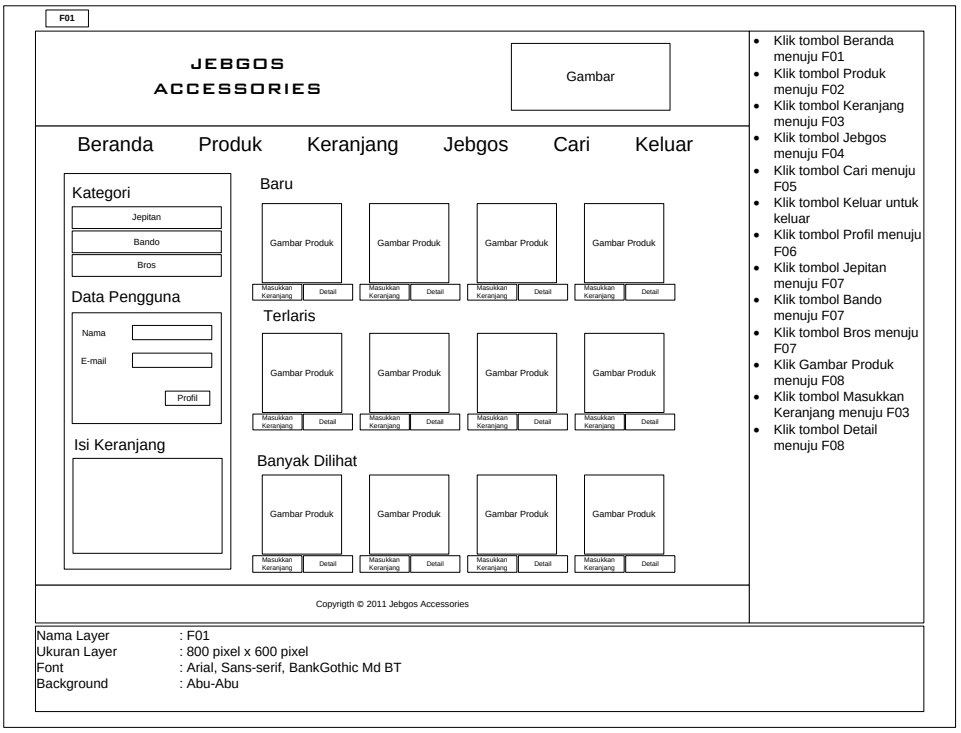


Gambar 3.31 Perancangan Antar Muka Checkout

3.3.2.2 Perancangan Antarmuka Member

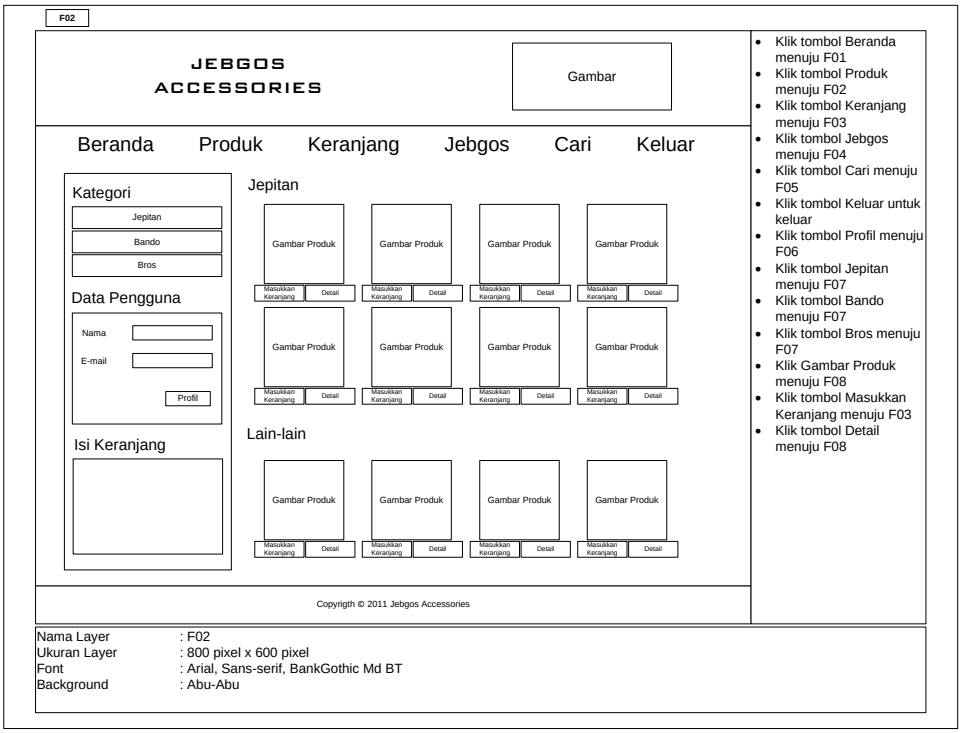
Perancangan antarmuka untuk member setelah login dari aplikasi E-Commerce di Jebgos Accessories adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)



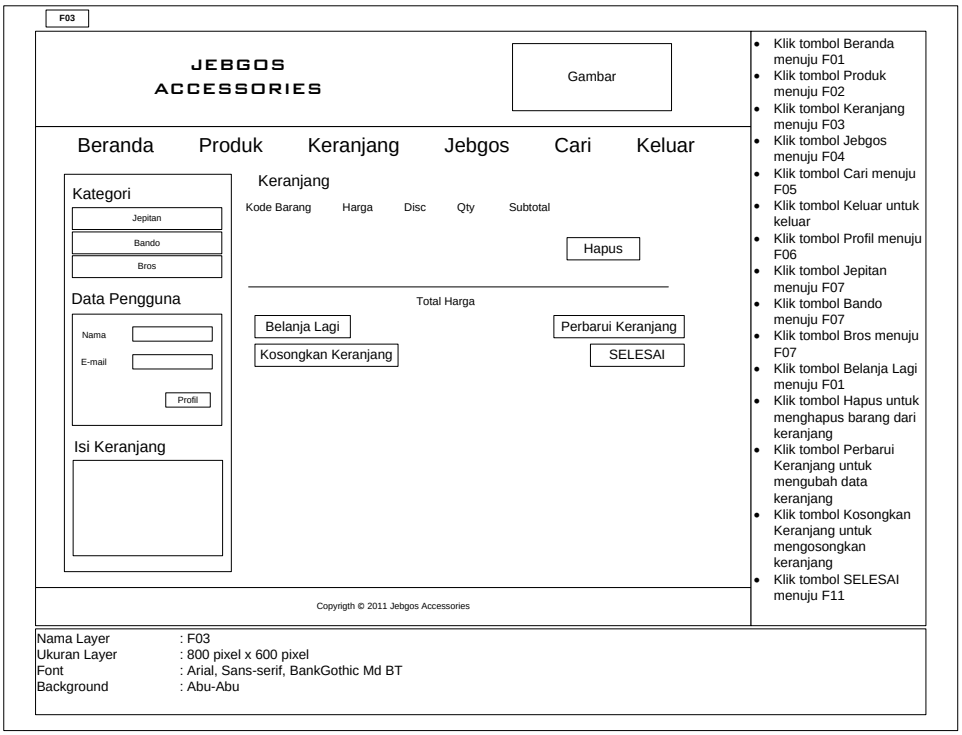
Gambar 3.32 Perancangan Antar Muka Menu Utama (Beranda)

2. Perancangan Antarmuka Produk



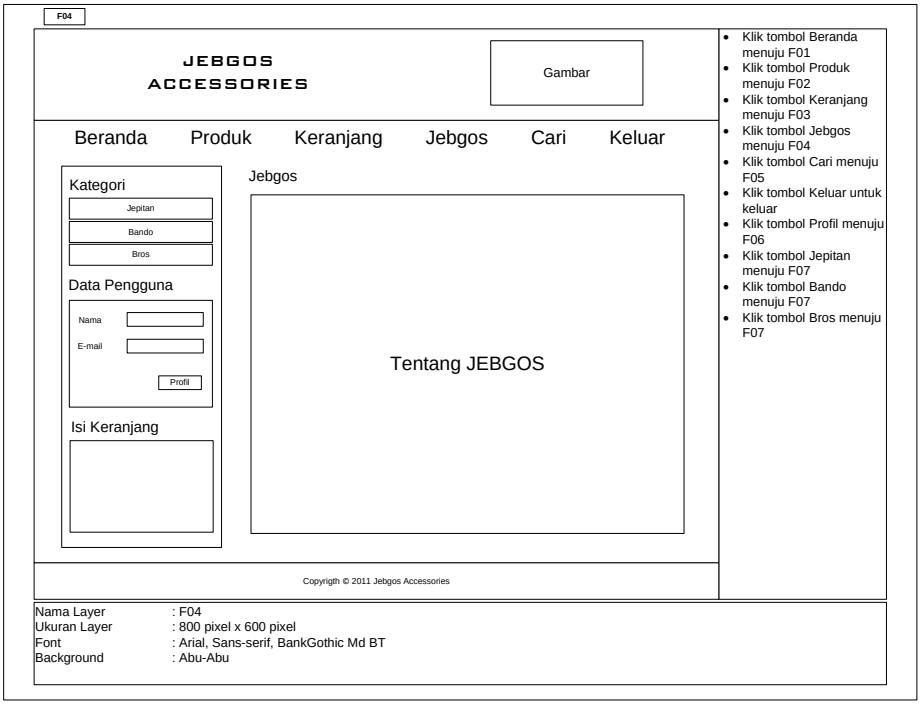
Gambar 3.33 Perancangan Antar Muka Produk

3. Perancangan Antarmuka Keranjang



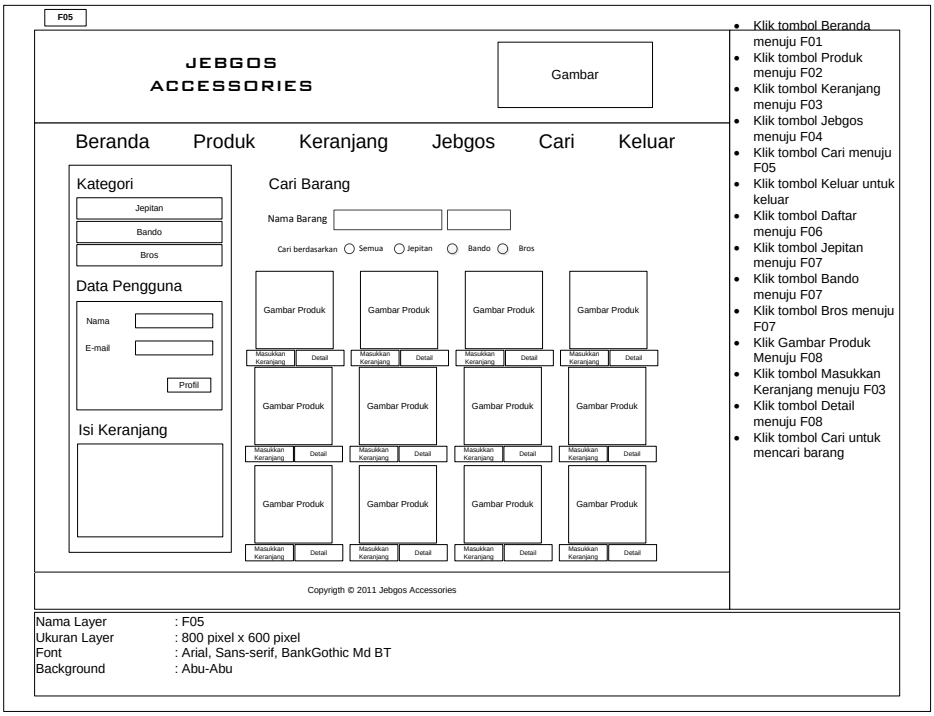
Gambar 3.34 Perancangan Antar Muka Keranjang

4. Perancangan Antarmuka Tentang



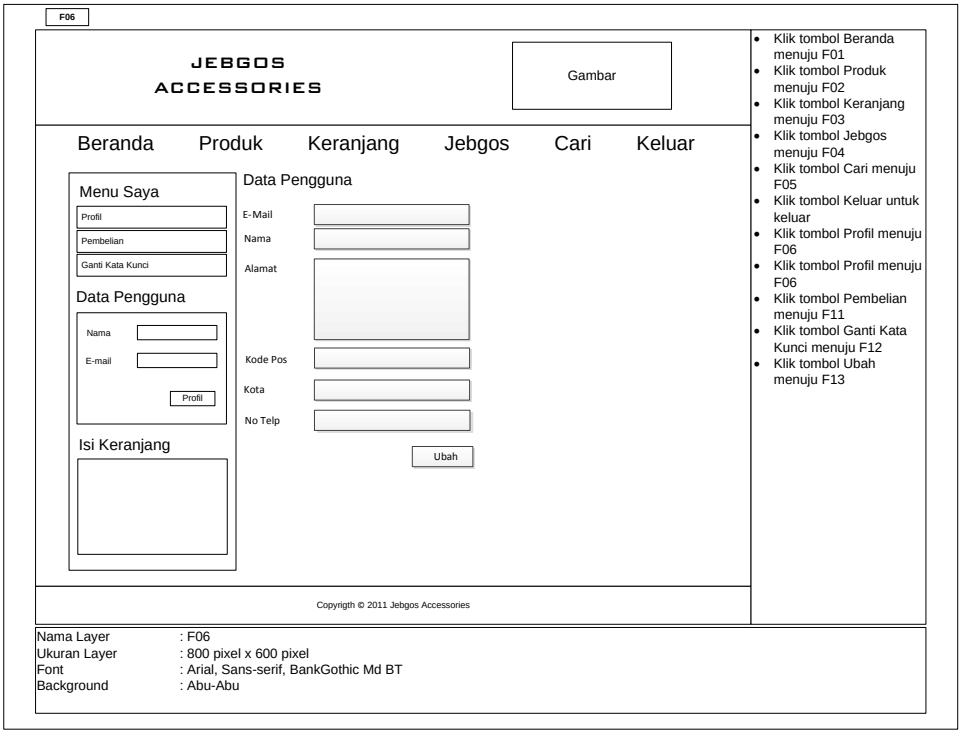
Gambar 3.35 Perancangan Antar Muka Tentang

5. Perancangan Antarmuka Cari



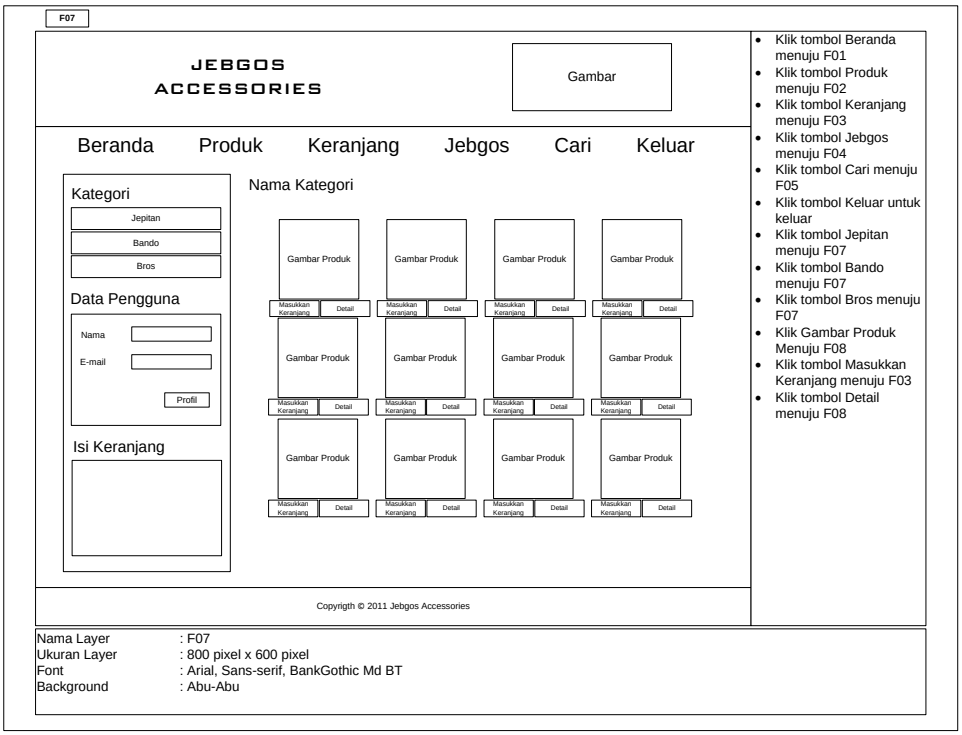
Gambar 3.36 Perancangan Antar Muka Cari

6. Perancangan Antarmuka My Menu



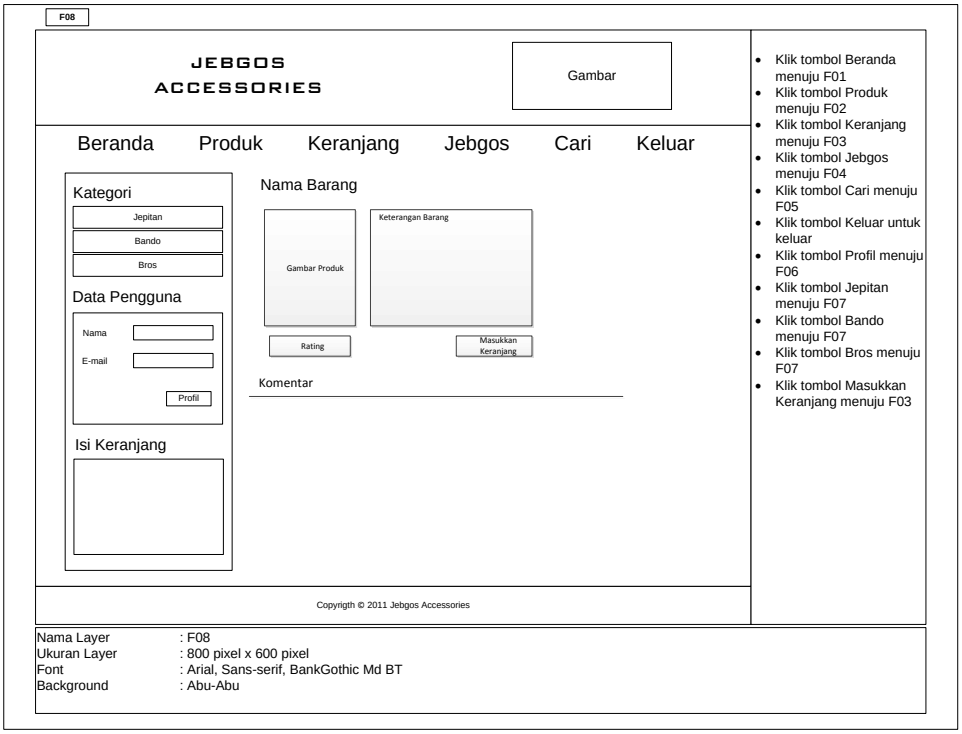
Gambar 3.37 Perancangan Antar Muka My Menu

7. Perancangan Antarmuka Kategori



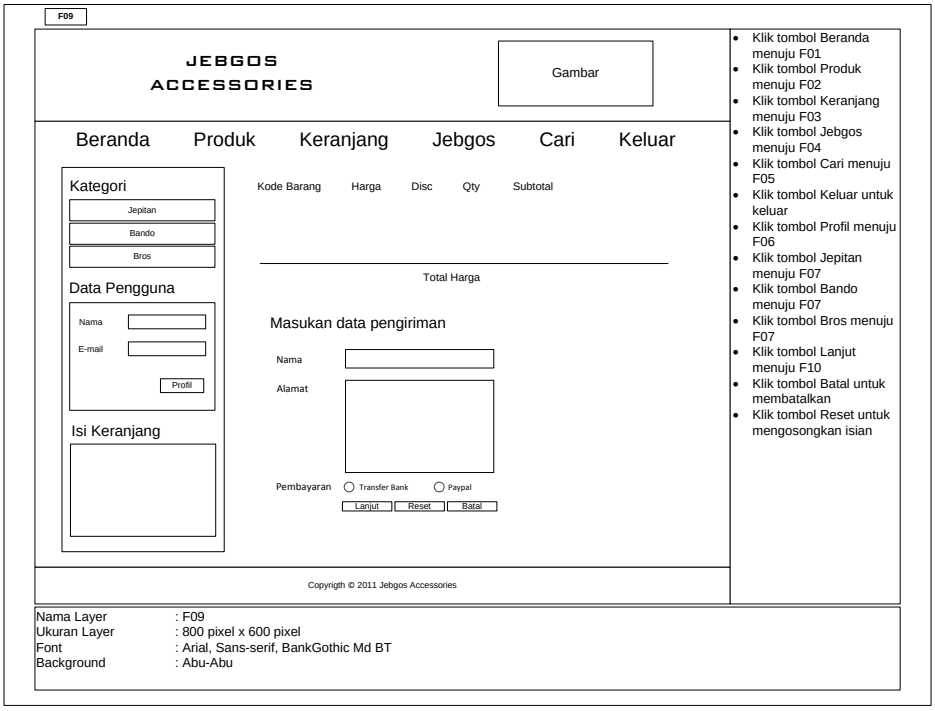
Gambar 3.38 Perancangan Antar Muka Kategori

8. Perancangan Antarmuka Detail



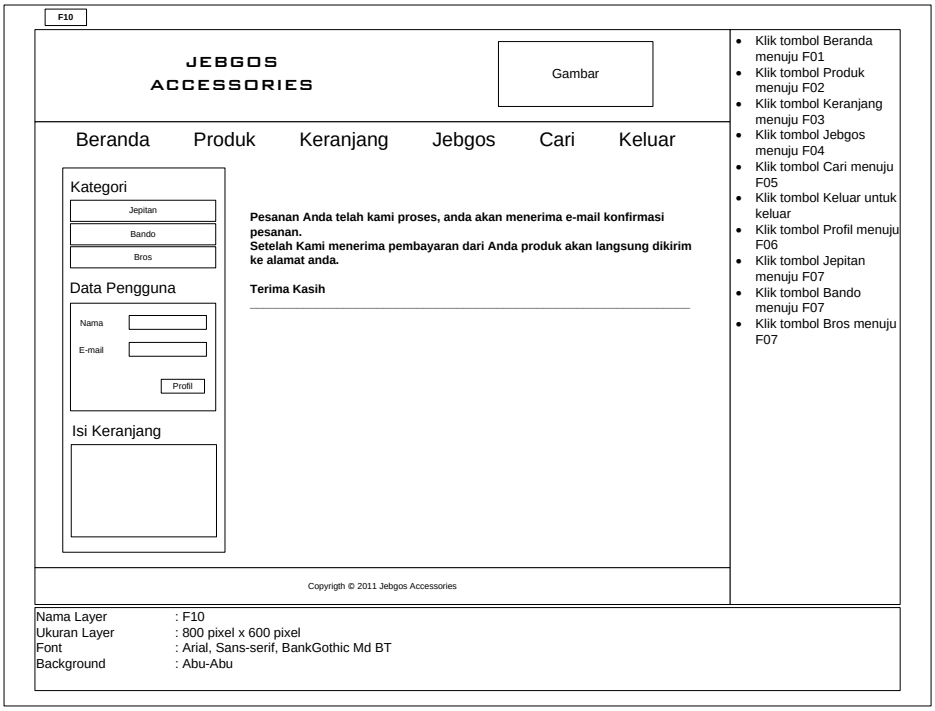
Gambar 3.39 Perancangan Antar Muka Detail

9. Perancangan Antarmuka PraCheckout



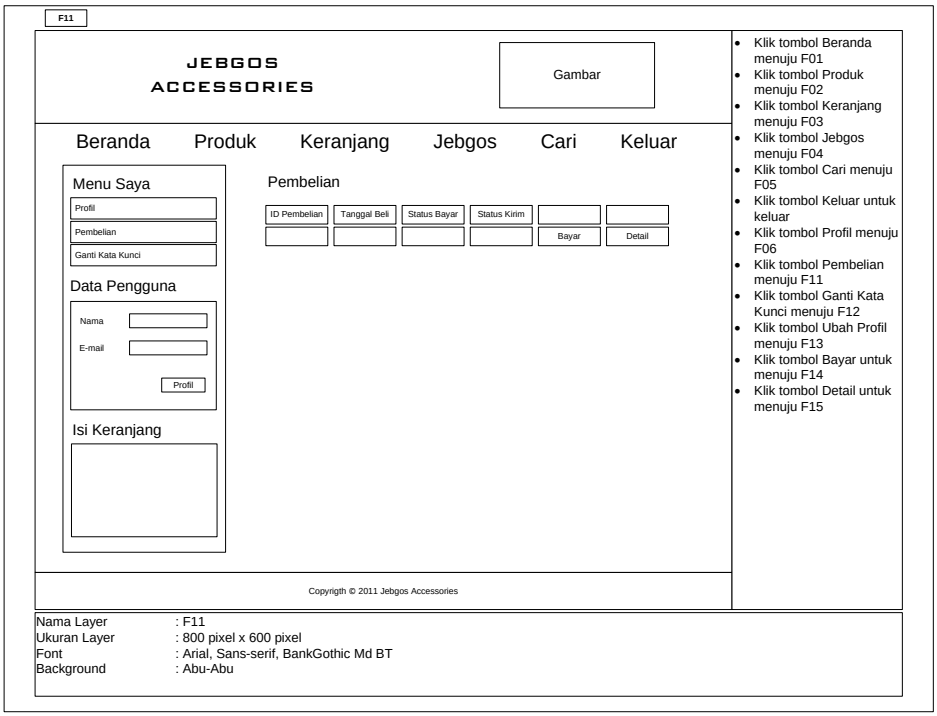
Gambar 3.40 Perancangan Antar Muka PraCheckout

10. Perancangan Antarmuka Checkout



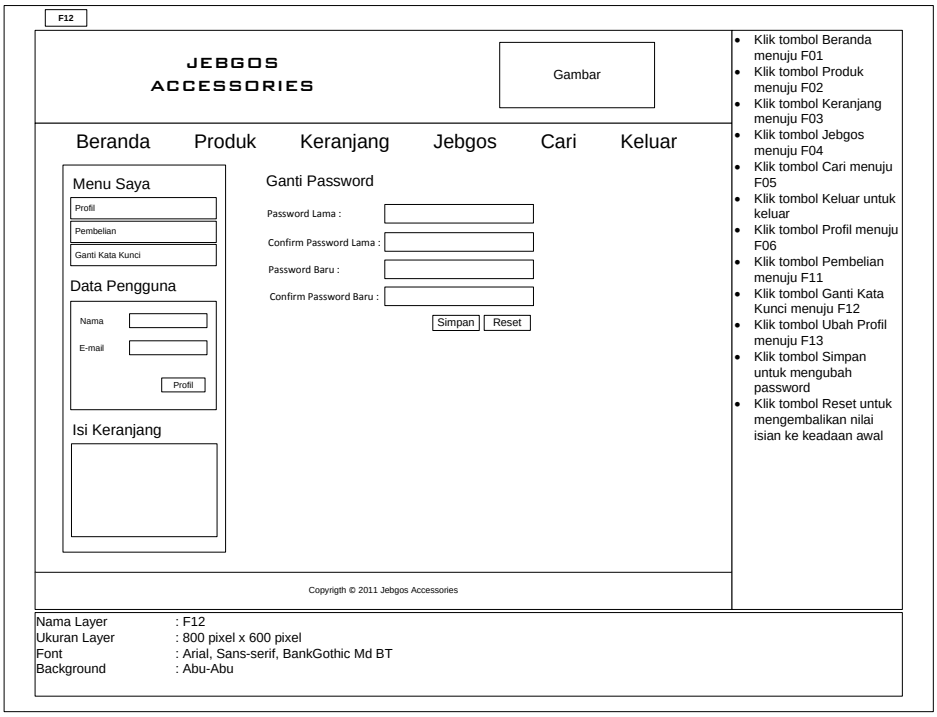
Gambar 3.41 Perancangan Antar Muka Checkout

11. Perancangan Antarmuka History Pemesanan



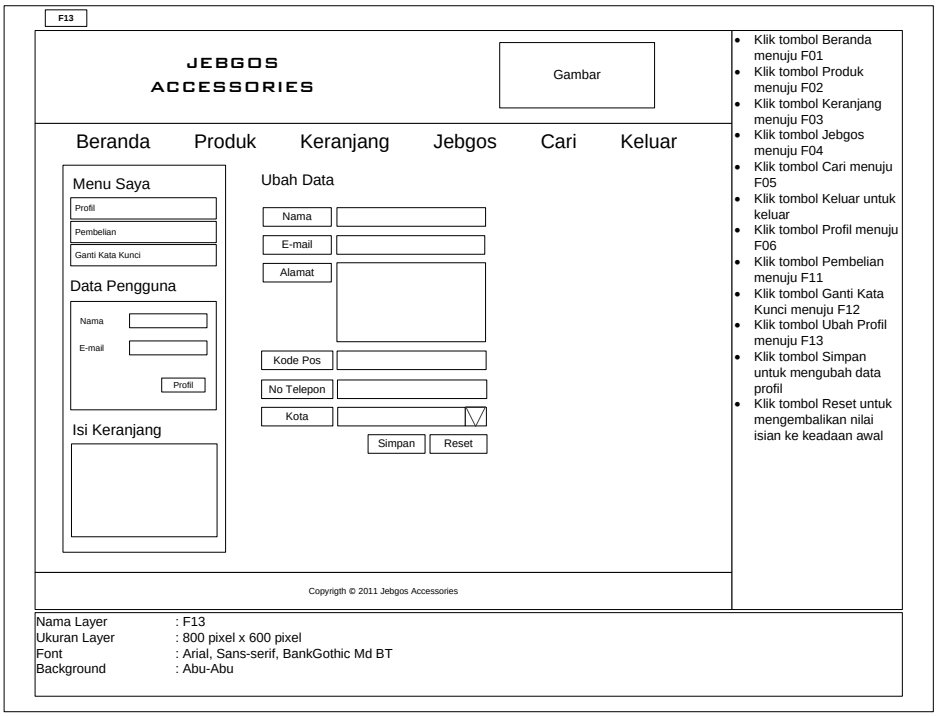
Gambar 3.42 Perancangan Antar Muka History Pemesanan

12. Perancangan Antarmuka Ganti Password



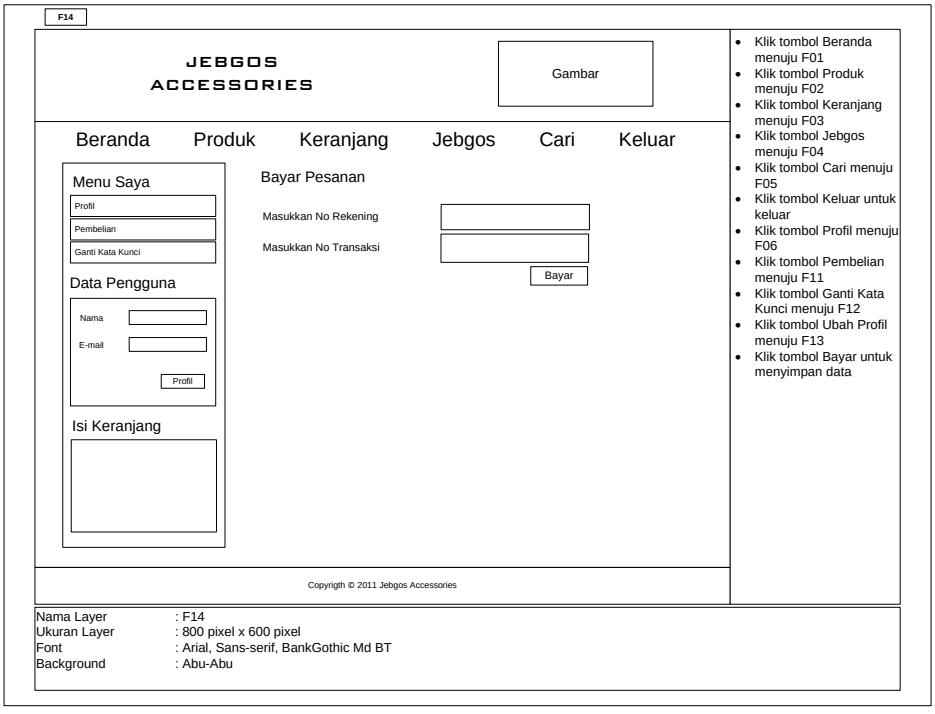
Gambar 3.43 Perancangan Antar Muka Ganti Password

13. Perancangan Antarmuka Ubah Profile



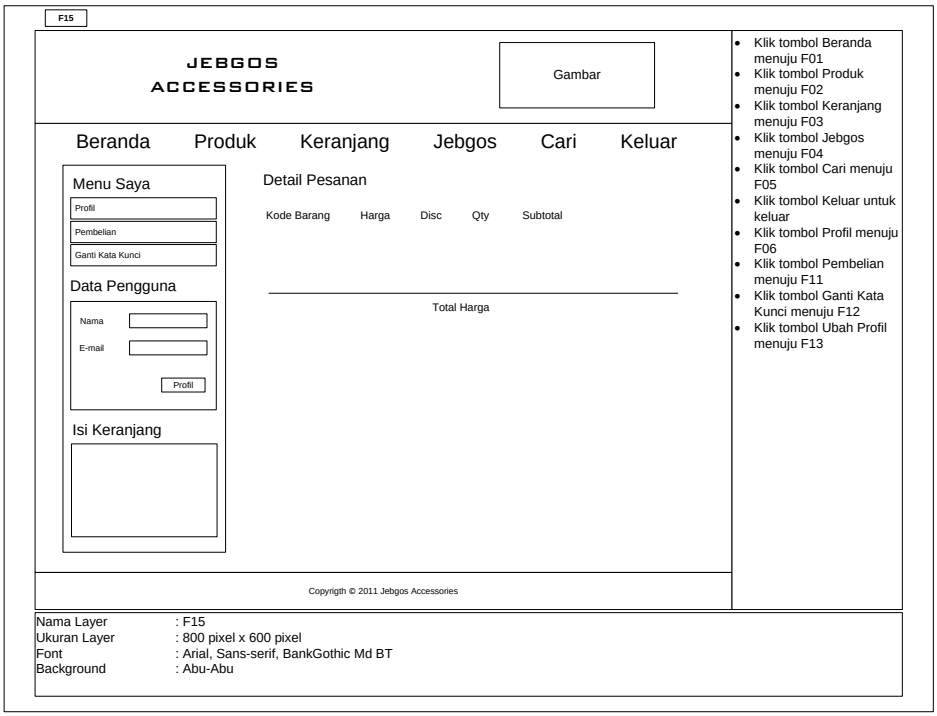
Gambar 3.44 Perancangan Antar Muka Ubah Profile

14. Perancangan Antarmuka Bayar



Gambar 3.45 Perancangan Antar Muka Bayar

15. Perancangan Antarmuka Detail Pesanan

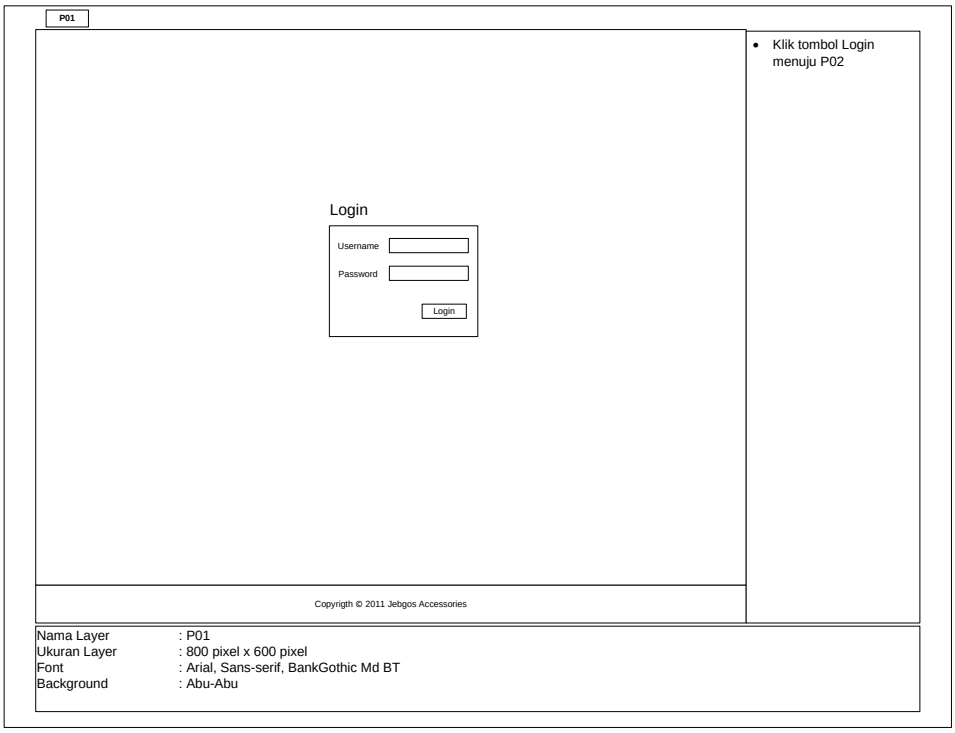


Gambar 3.46 Perancangan Antar Muka Detail Pesanan

3.3.2.3 Perancangan Antarmuka Petugas

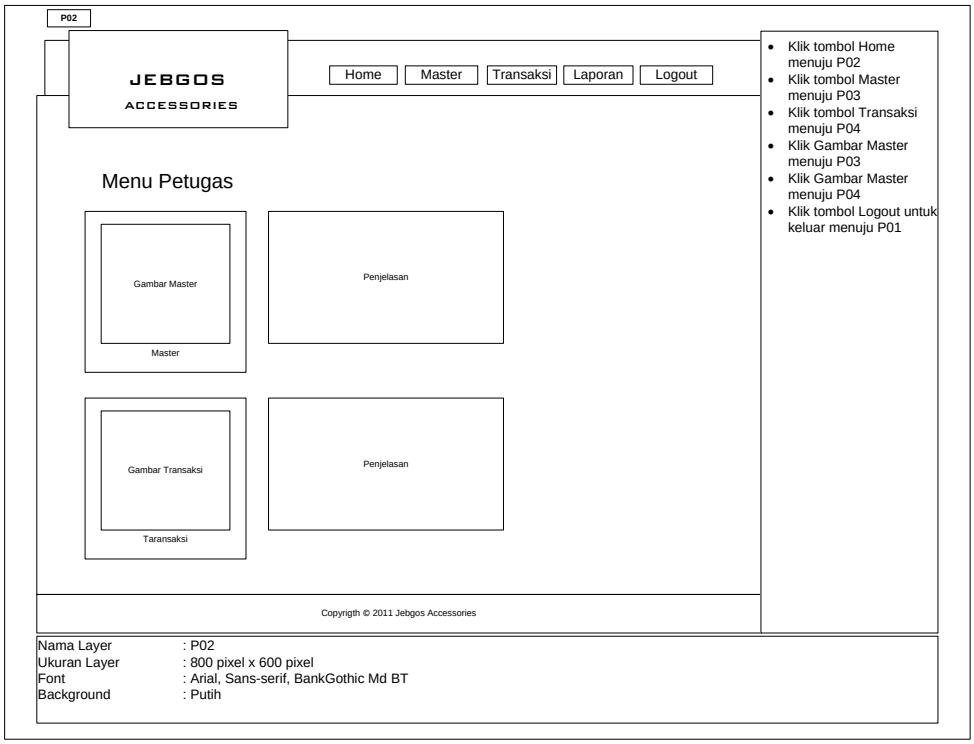
Perancangan antarmuka untuk petugas dari aplikasi E-Commerce di Jebgos Accessories adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Antarmuka Login



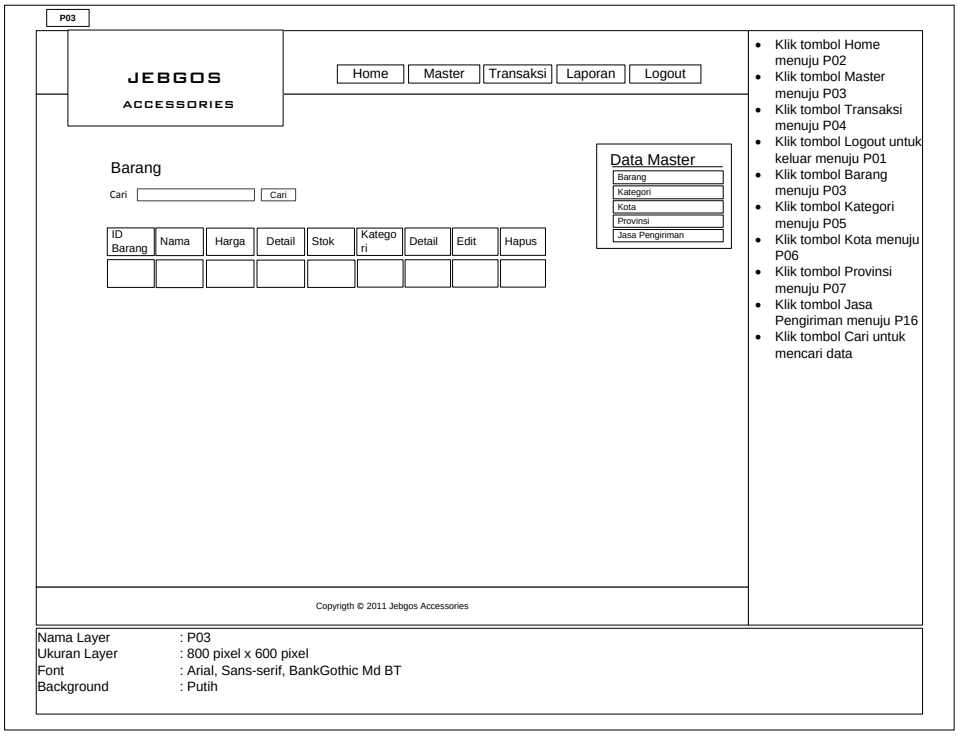
Gambar 3.47 Perancangan Antar Muka Login

2. Perancangan Antarmuka Home



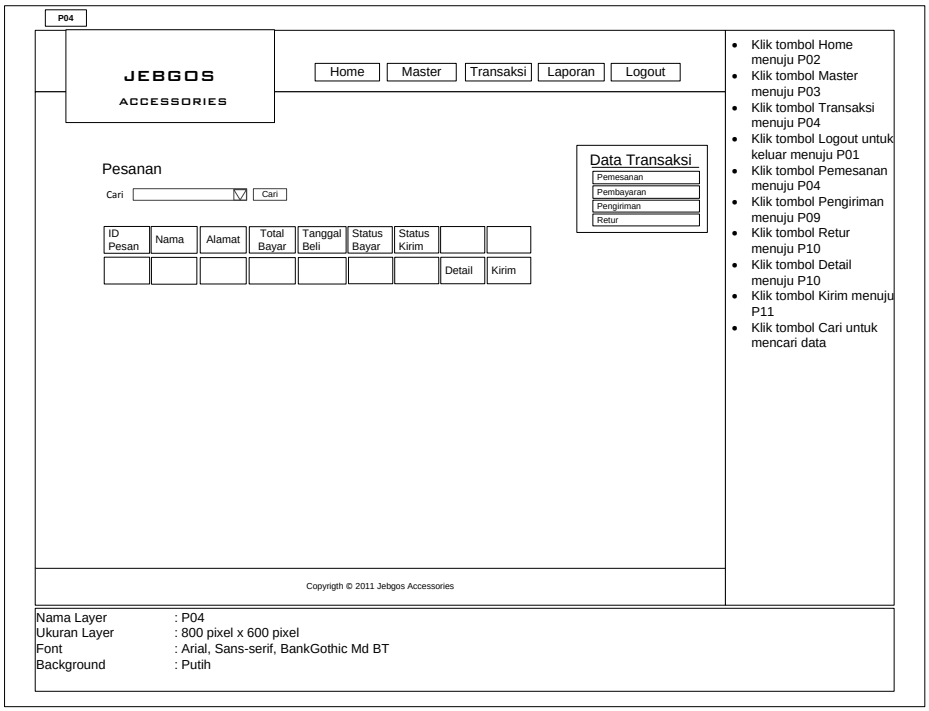
Gambar 3.48 Perancangan Antar Muka Home

3. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Barang



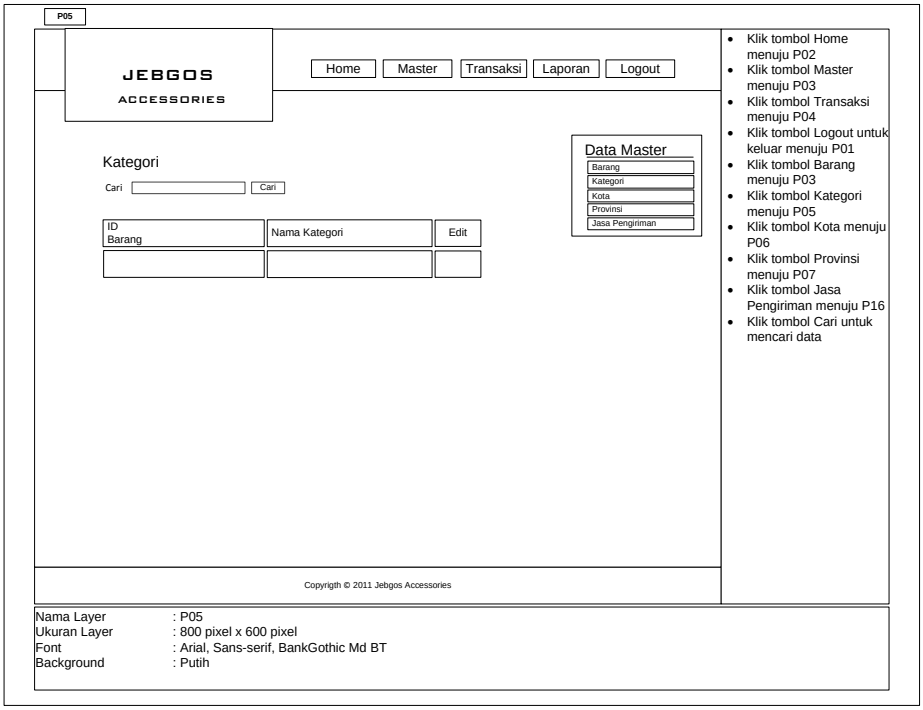
Gambar 3.49 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pesanan



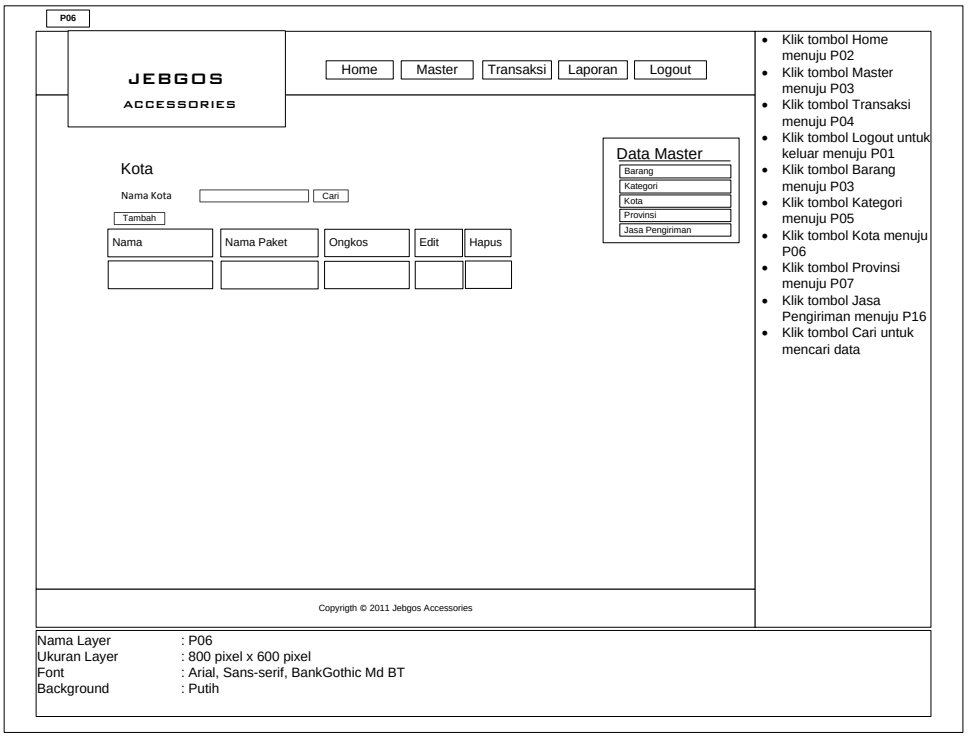
Gambar 3.50 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pesanan

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori



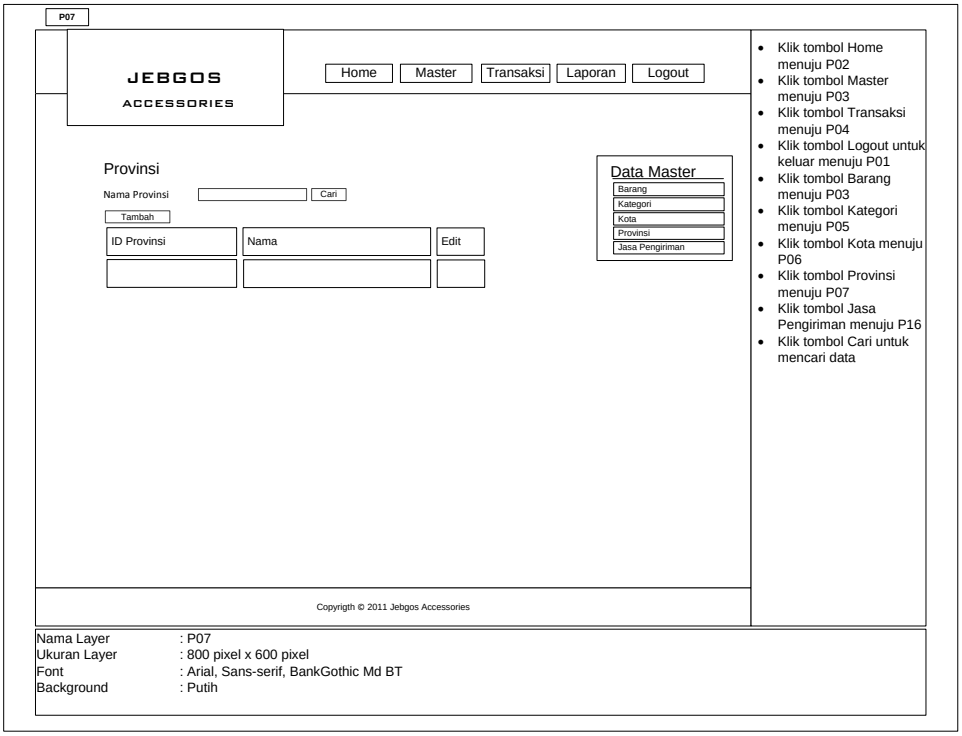
Gambar 3.51 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kategori

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kota



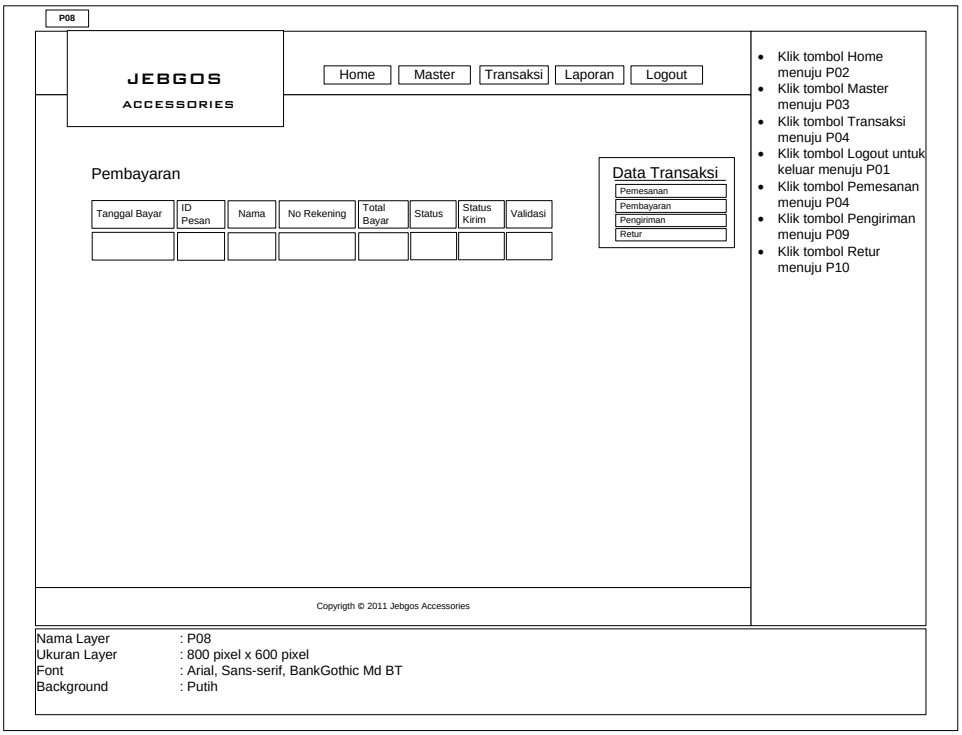
Gambar 3.52 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kota

7. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Provinsi



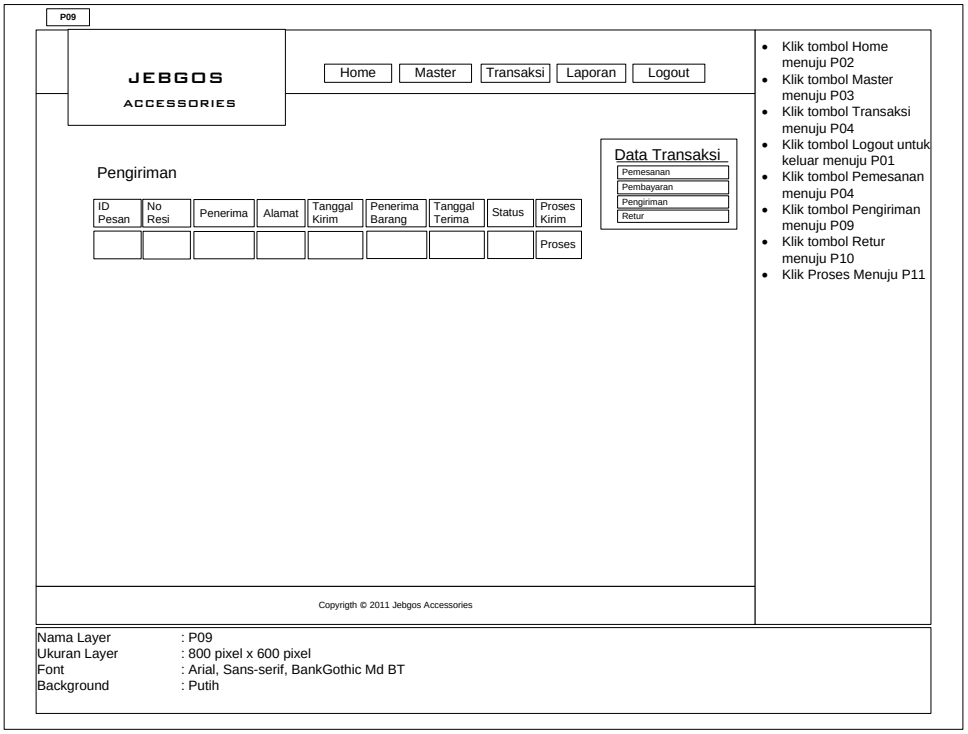
Gambar 3.53 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Provinsi

8. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pembayaran



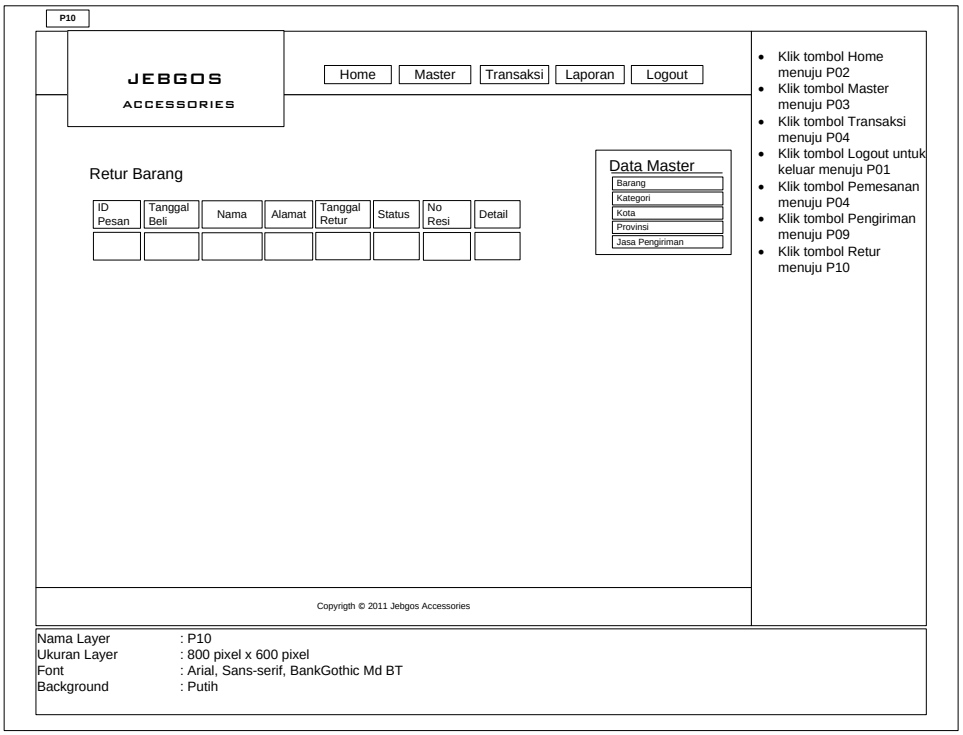
Gambar 3.54 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pembayaran

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pengiriman



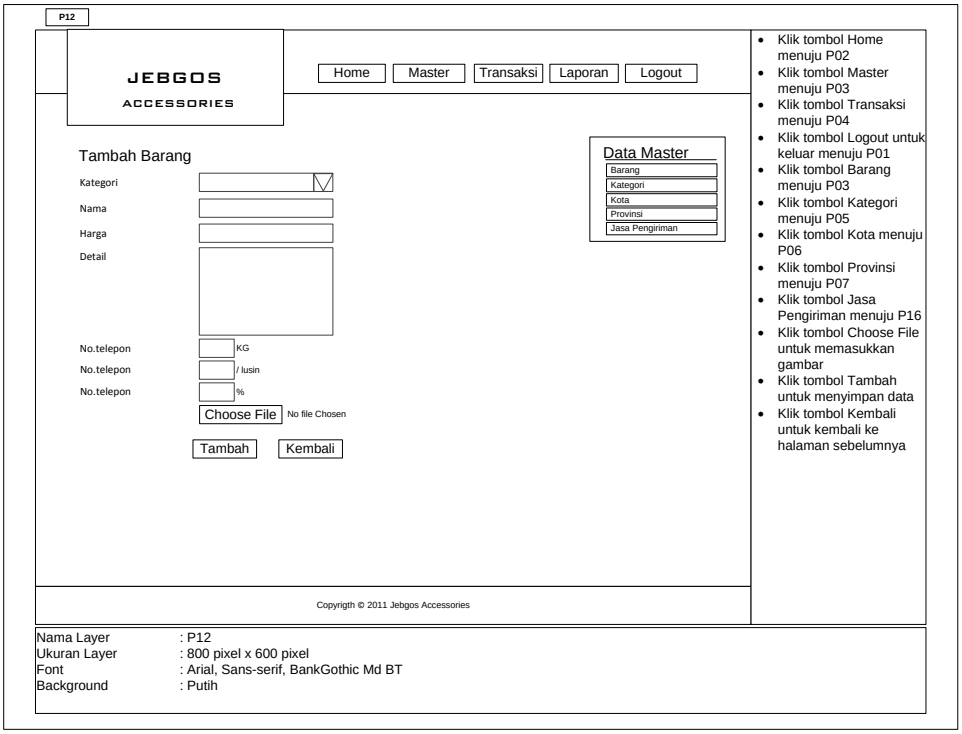
Gambar 3.55 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Pengiriman

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Retur



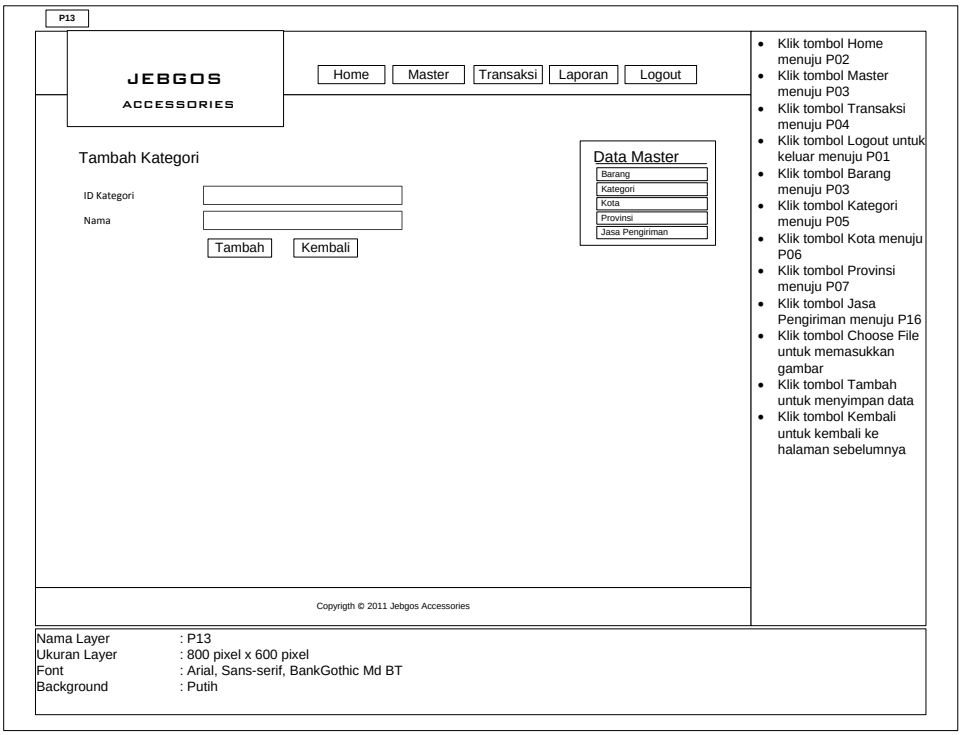
Gambar 3.56 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Retur

11. Perancangan Antarmuka Tambah Barang



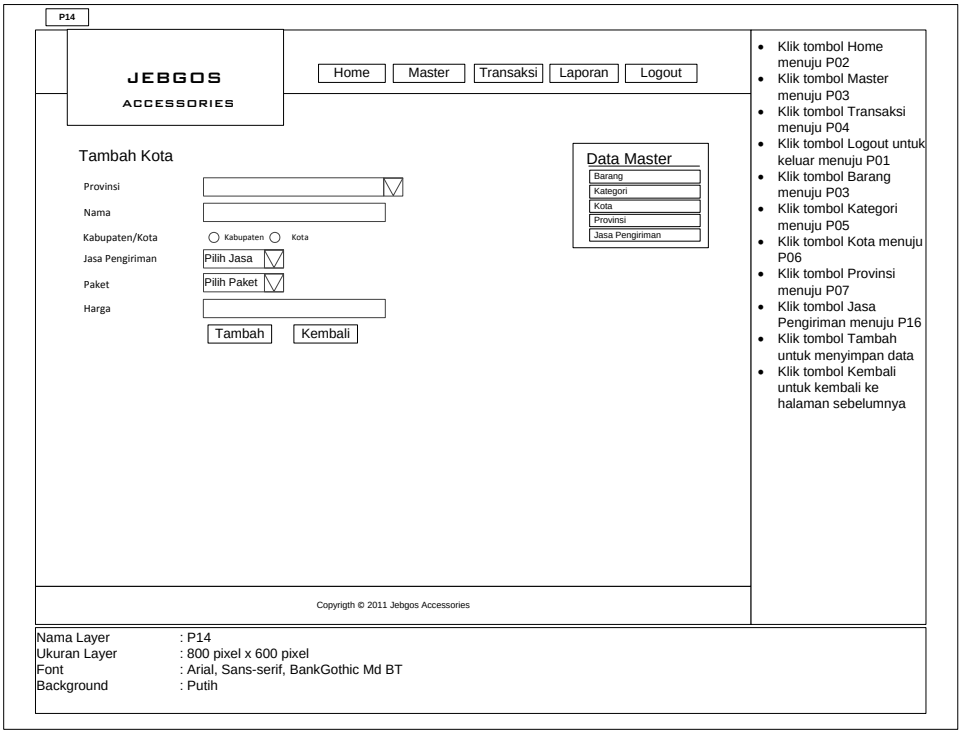
Gambar 3.57 Perancangan Antar Muka Tambah Barang

12. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori



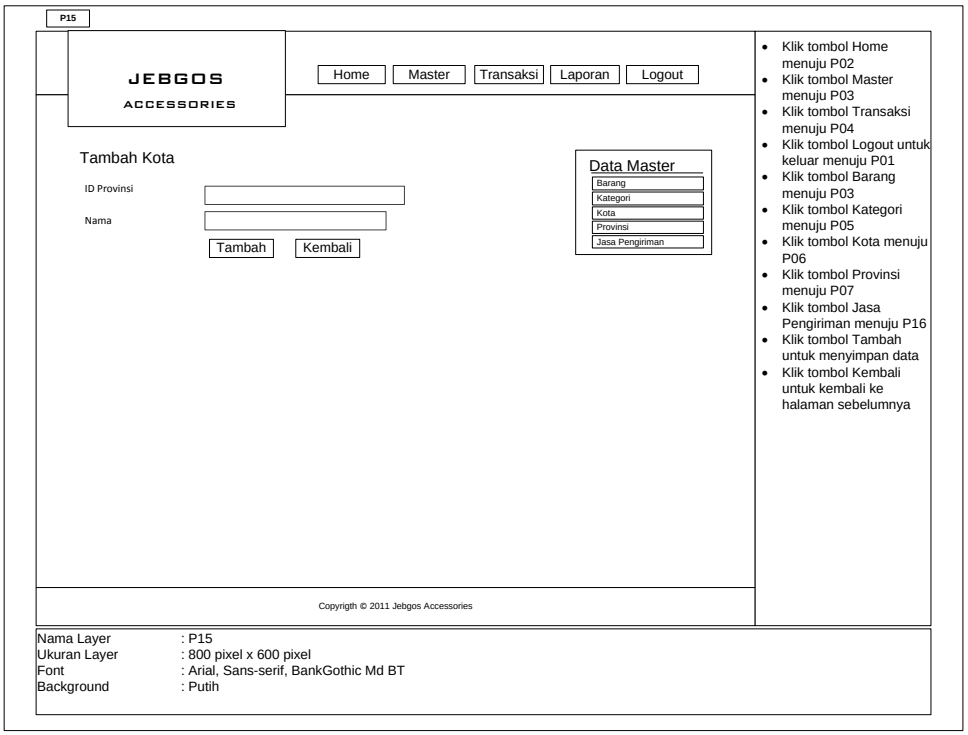
Gambar 3.58 Perancangan Antar Muka Tambah Kategori

13. Perancangan Antarmuka Tambah Kota



Gambar 3.59 Perancangan Antar Muka Tambah Kota

14. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

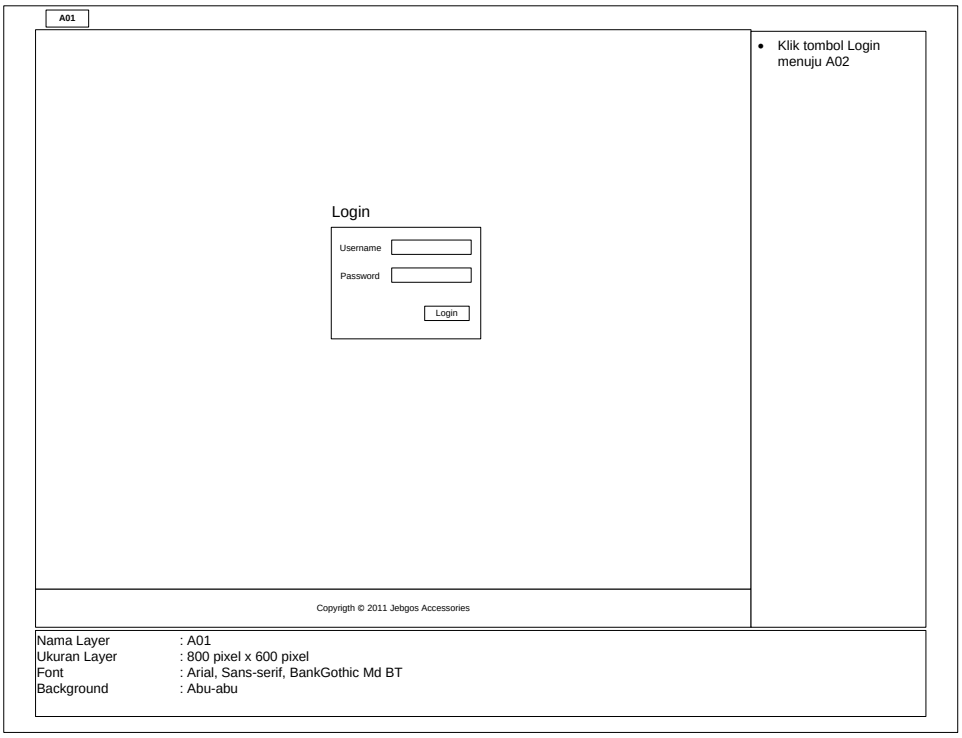


Gambar 3.60 Perancangan Antar Muka Tambah Provinsi

3.3.2.4 Perancangan Antarmuka Admin

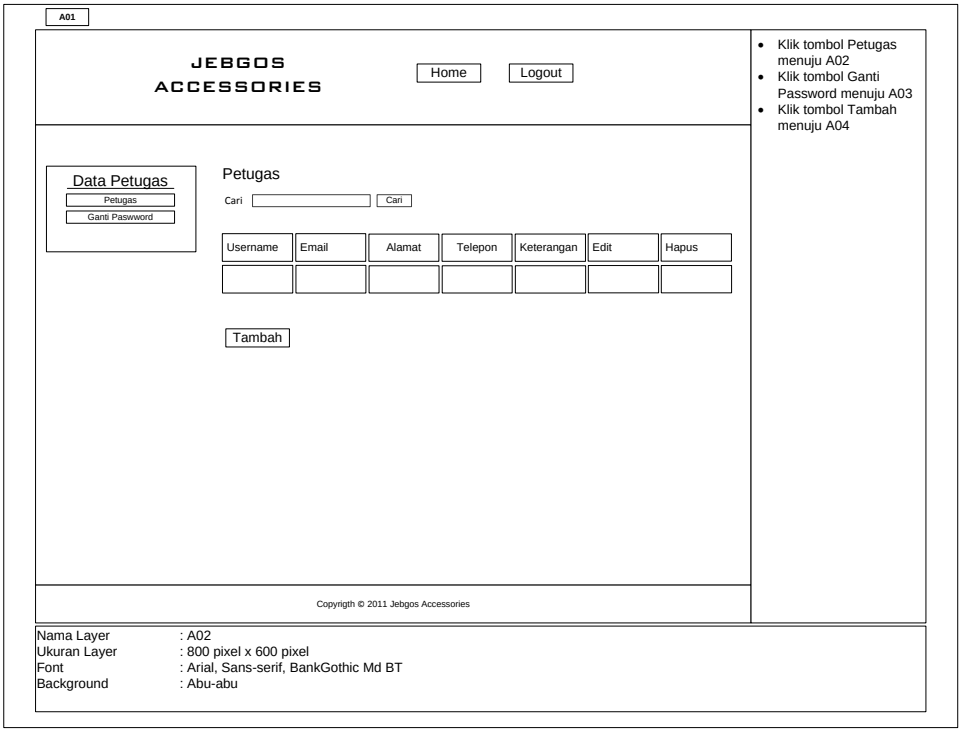
Perancangan antarmuka untuk admin dari aplikasi E-Commerce di Jebgos Accessories adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Antarmuka Login



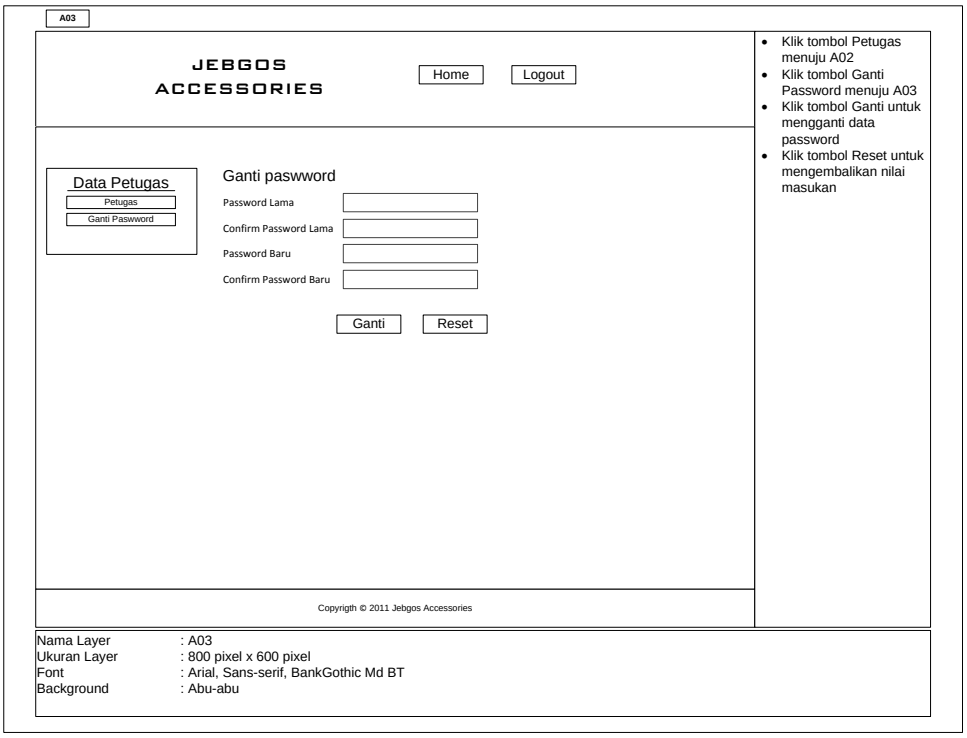
Gambar 3.61 Perancangan Antar Muka Login

2. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Petugas



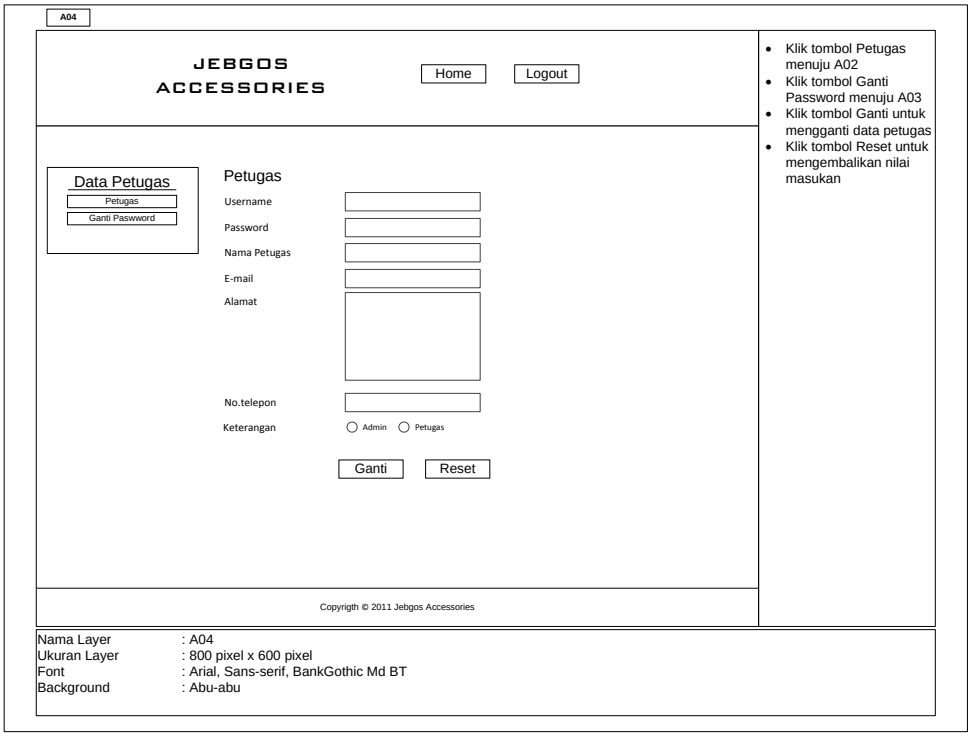
Gambar 3.62 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Petugas

3. Perancangan Antarmuka Ganti Password



Gambar 3.63 Perancangan Antar Muka Ganti Password

4. Perancangan Antarmuka Tambah Petugas

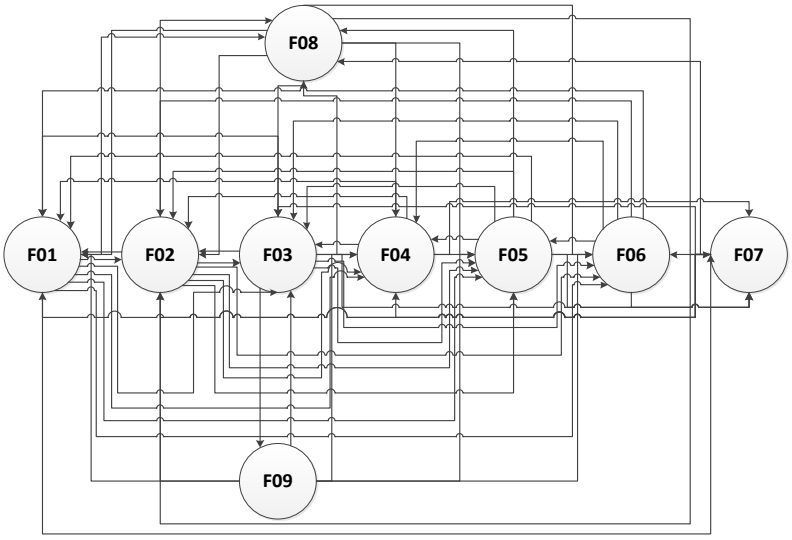


Gambar 3.64 Perancangan Antar Muka Tambah Petugas

3.3.3 Jaringan Semantik

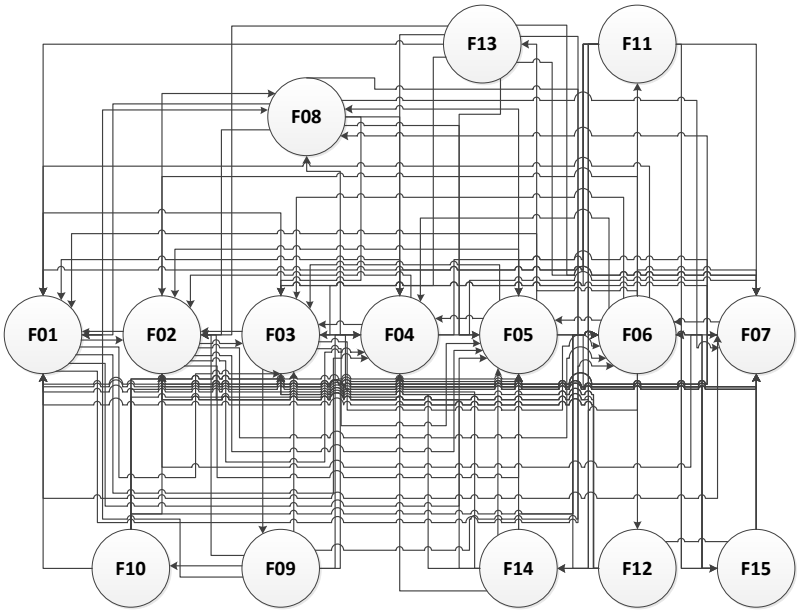
Aliran menu yang ada di program akan dijelaskan pada jaringan semantik berikut :

1. **Jaringan Semantik Pengunjung**



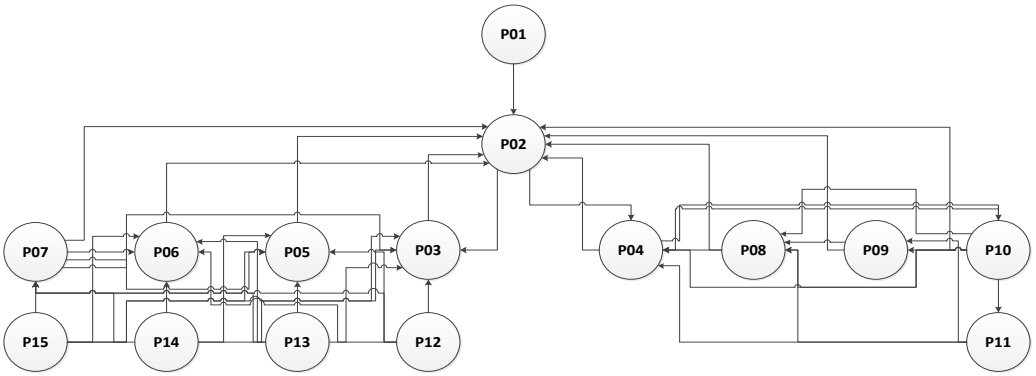
Gambar 3.65 Jaringan Semantik Pengunjung

2. **Jaringan Semantik Member**



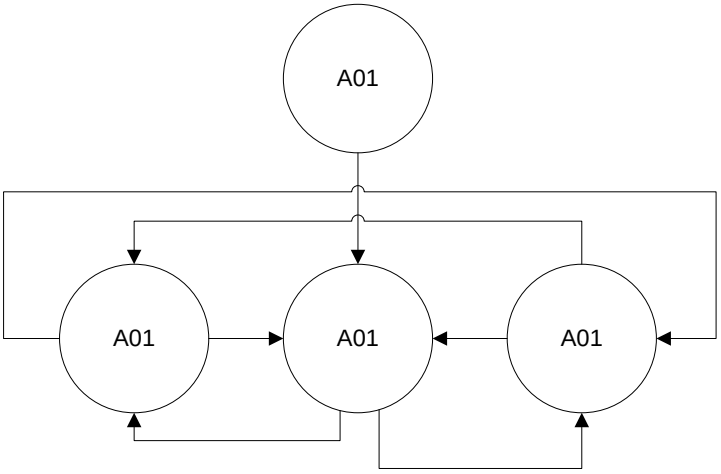
Gambar 3.66 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Petugas



Gambar 3.67 Jaringan Semantik Petugas

4. Jaringan Semantik Admin



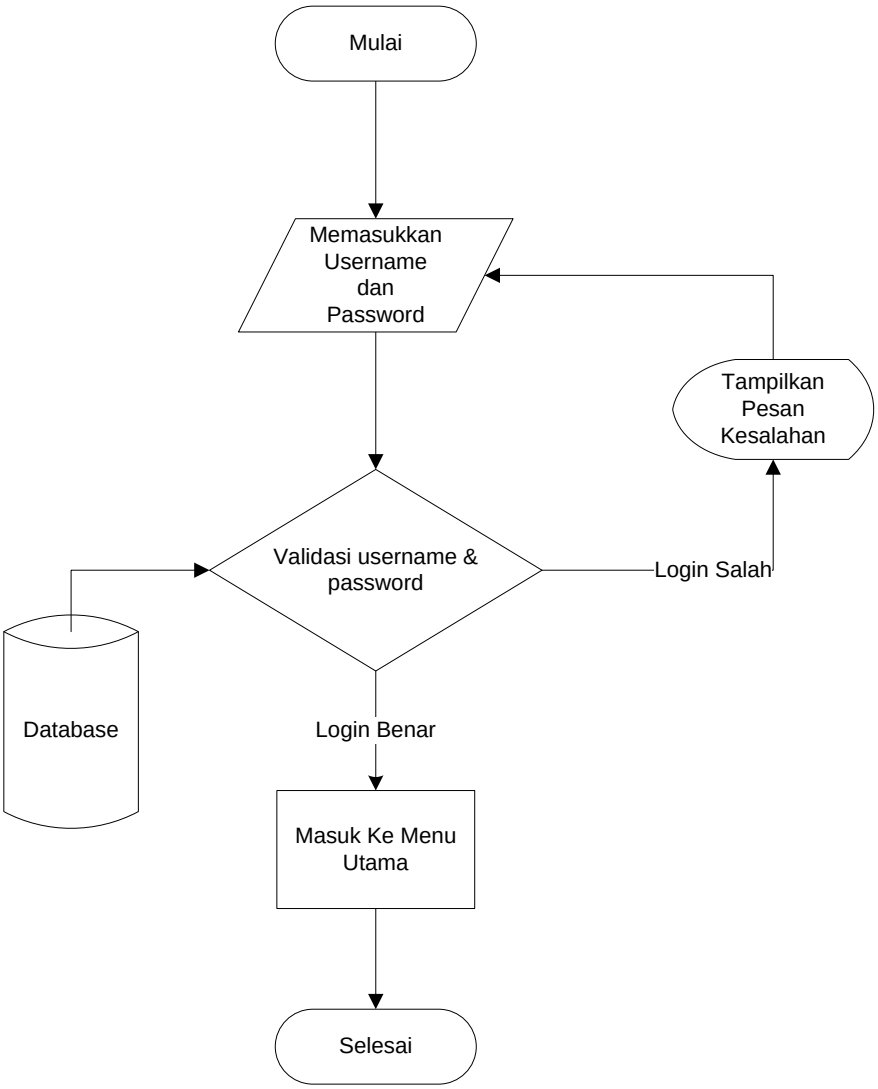
Gambar 3.68 Jaringan Semantik Admin

3.3.4 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan ke dalam suatu program. Perancangan prosedural pada Aplikasi *E-Commerce* Jebgos Accessories digambarkan dengan menggunakan *flowchart*. Adapun penjelasan beserta gambaran dari masing-masing *flowchart* yang ada adalah sebagai berikut :

3.3.4.1 *Flowchart Login*

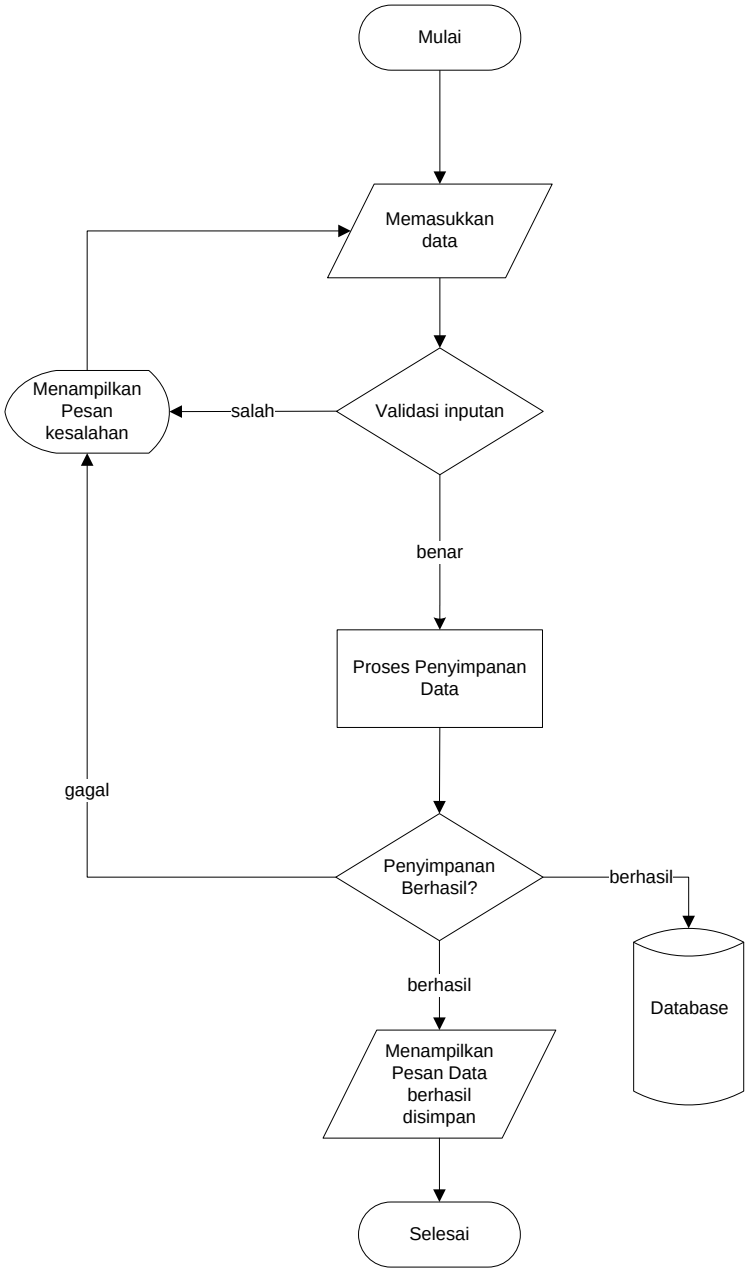
Flowchart Login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh user untuk masuk kedalam sistem. Adapun gambaran *flowchart* dari proses penambahan data dapat dilihat pada Gambar 3.69



Gambar 3.69 ***Flowchart login***

3.3.4.2 *Flowchart* Tambah Data

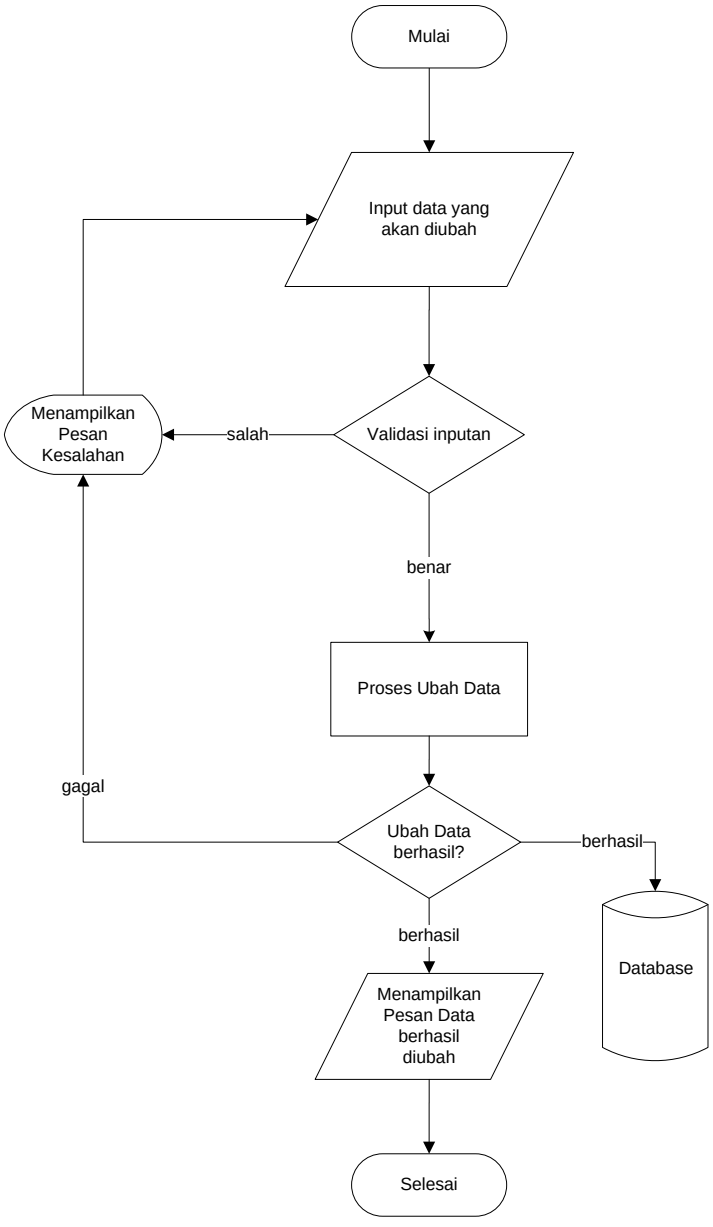
Flowchart tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh admin untuk melakukan penambahan data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses penambahan data dapat dilihat pada Gambar 3.70



Gambar 3.70 *Flowchart* Tambah Data

3.3.4.3 *Flowchart* Ubah Data

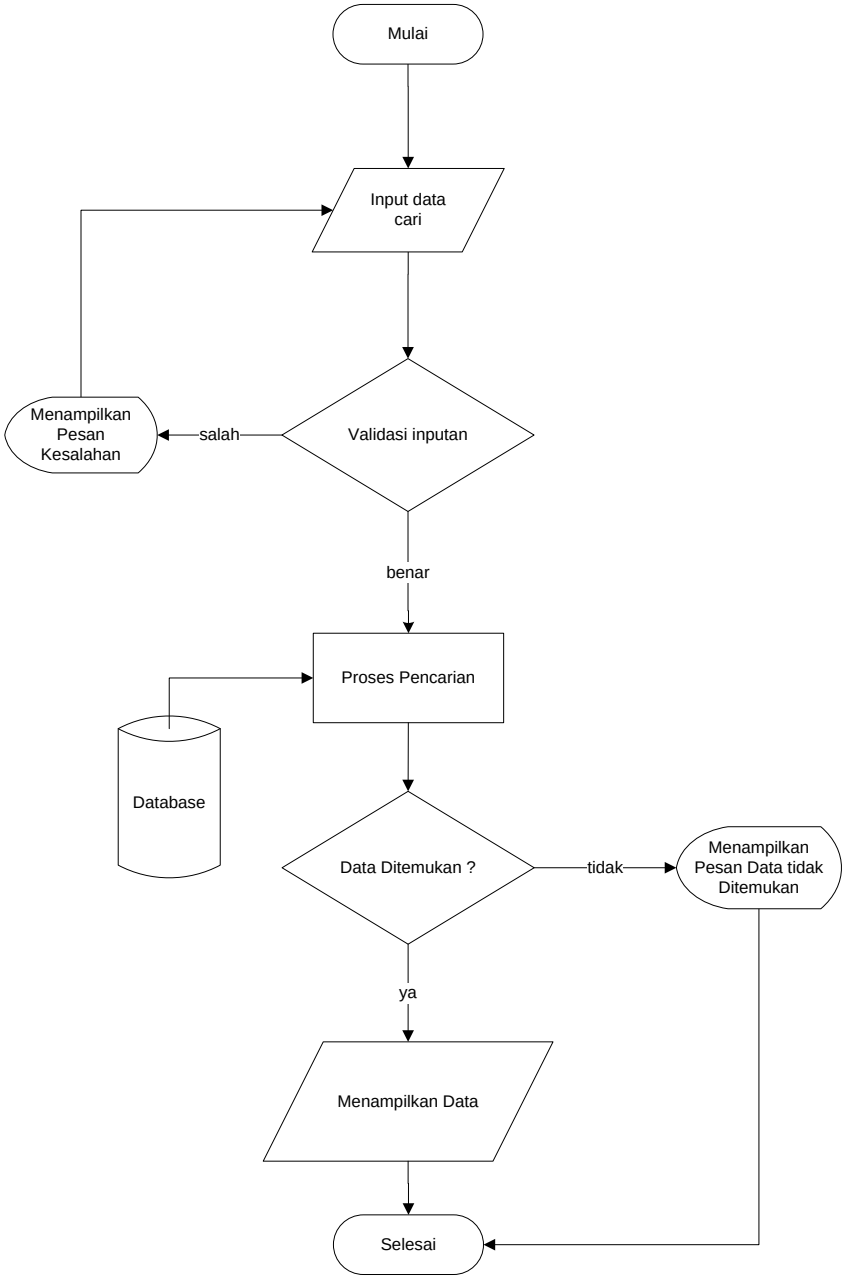
Flowchart ubah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh admin untuk melakukan perubahan data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses perubahan data dapat dilihat pada Gambar 3.71



Gambar 3.71 *Flowchart* Ubah Data

3.3.4.4 *Flowchart* Cari Data

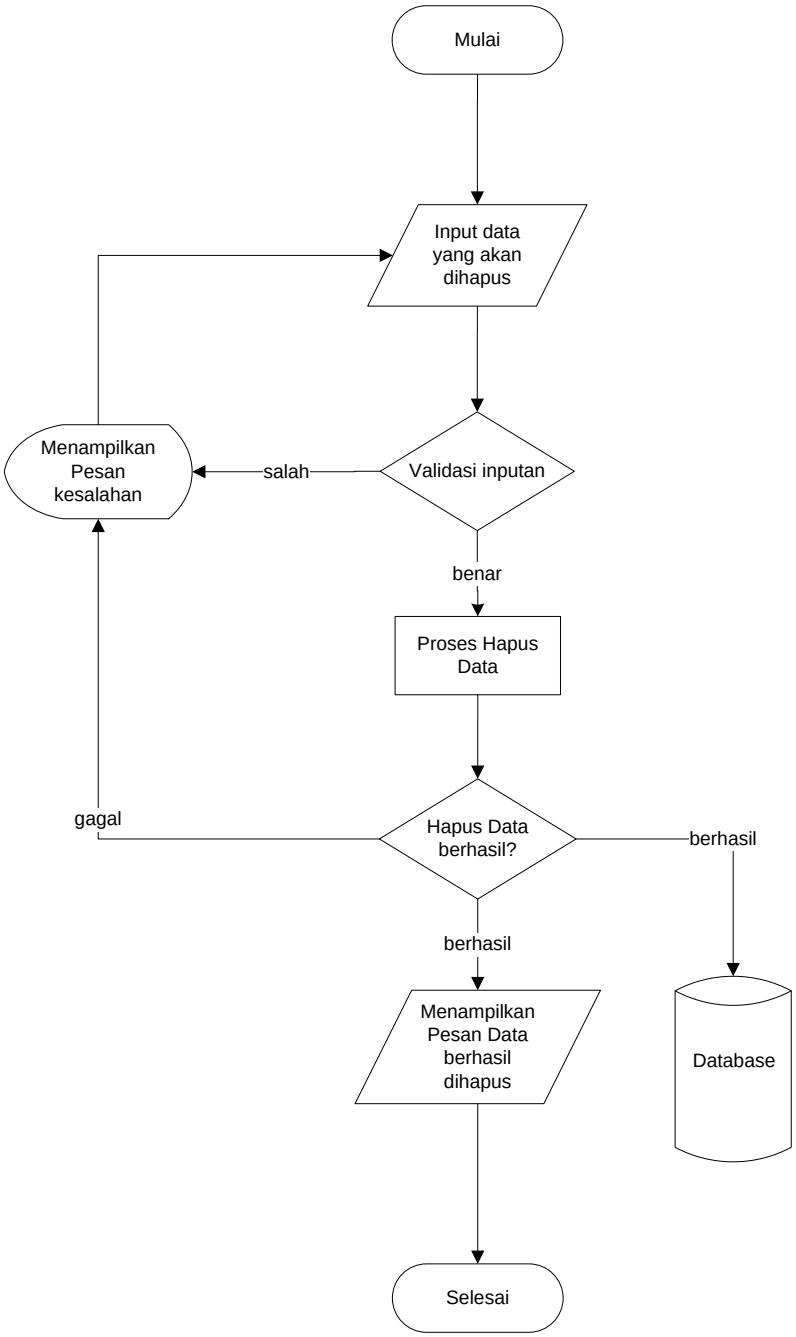
Flowchart cari data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh admin untuk melakukan pencarian data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses pencarian data dapat dilihat pada Gambar 3.72



Gambar 3.72 *Flowchart* Cari Data

3.3.4.5 *Flowchart* Hapus Data

*Flowchart*hapus data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh admin untuk melakukan penghapusan data pada aplikasi yang dibangun.



Gambar 3.73 *Flowchart* hapus data