BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*system analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang muncul, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi, serta kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik sesuai dengan kebutuhan.

Untuk memahami alur dari informasi dalam sistem, diperlukan pendokumentasian dalam merancang suatu aplikasi sistem manajemen konten berbasis *web* sehingga akan mempermudah tahap pengembangan sistem.

3.1.1 Analisis Masalah

Dalam memasarkan produknya *factory outlet* Grenouille Shop memanfaatkan media kertas, yaitu dengan cara mencetak berbagai macam brosur, katalog, dan juga membuat pamflet yang nantinya diletakkan di depan *factory outlet*. Cara ini mulai dirasa kurang efektif karena keterbatasan dari media yang digunakan, seperti brosur yang hanya dapat menampung sedikit informasi tentang produk-produk yang disediakan, atau katalog yang hanya tersedia di dalam *factory outlet* saja.

Dalam kegiatan sehari-harinya biasanya konsumen datang ke *factory outlet* untuk mencari dan memilih barang yang akan dibeli. Setelah mendapatkan barang yang dicari, konsumen mendatangi kasir untuk bertransaksi. Proses perhitungan penjualan yang masih dilakukan secara manual dan pendokumentasian data yang masih berbentuk berkas juga menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen.

Selain permasalahan tentang pemasaran produk yang dirasa kurang efektif serta penumpukan dokumen-dokumen, masalah pun muncul dari keluhan pelanggan atau *customer* tetap *factory outlet* Grenouille Shop ini. Keterbatasan waktu, jarak yang cukup jauh, maupun keadaan cuaca yang tidak menentu kadang kala menjadi halangan bagi mereka untuk mengunjungi dan berbelanja langsung di *factory outlet* Grenouille Shop ini.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

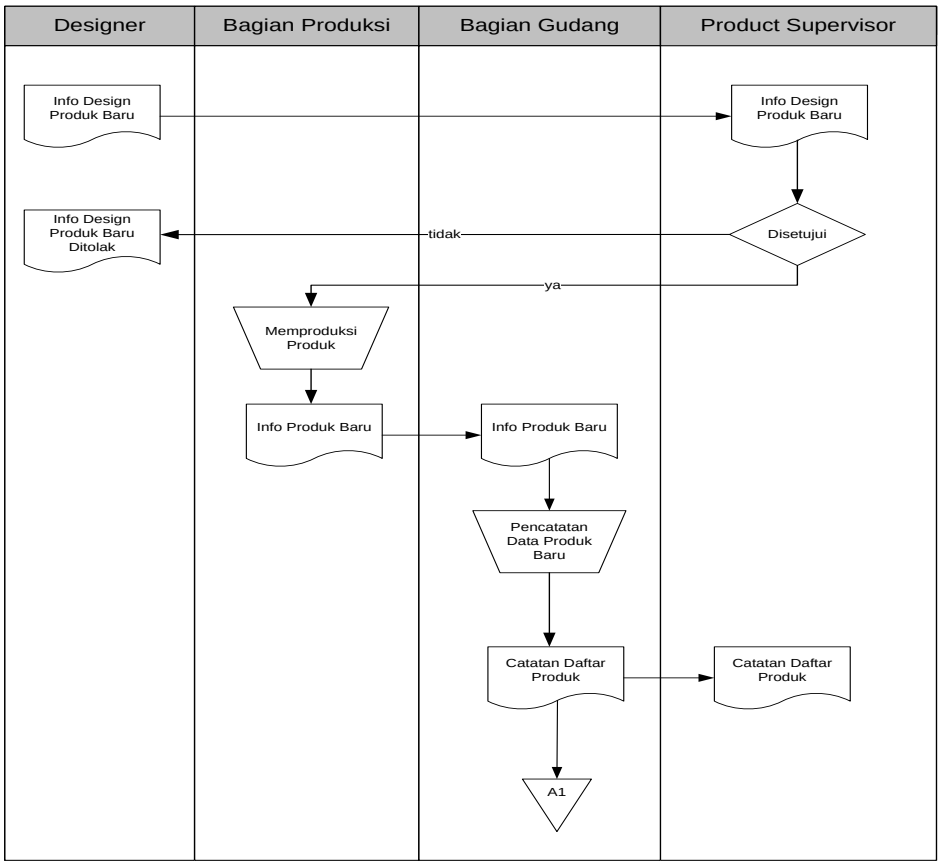
Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan. Berdasarkan penelitian dan pengamatan yang dilakukan terhadap proses bisnis yang sedang berjalan ini terdapat tiga prosedur, yaitu:

1. Prosedur pengadaan barang.
2. Prosedur penjualan.
3. Proses pembuatan laporan.

Berikut ini merupakan penjelasan dari prosedur-prosedur yang sedang berjalan pada *factory outlet* Grenouille Shop:

1. Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang ini berawal dari *designer* yang membuat desain produk-produk baru yang kemudian akan diserahkan kepada *product supervisor*. Kemudian *product supervisor* akan memutuskan apakah desain tersebut layak untuk diproduksi atau tidak. Setelah *product supervisor* menyetujui maka desain tersebut akan diserahkan kepada bagian produksi untuk diproduksi. Setelah selesai produksi maka barang akan diserahkan kepada bagian gudang untuk didata kemudian melaporkannya pada *product supervisor*.



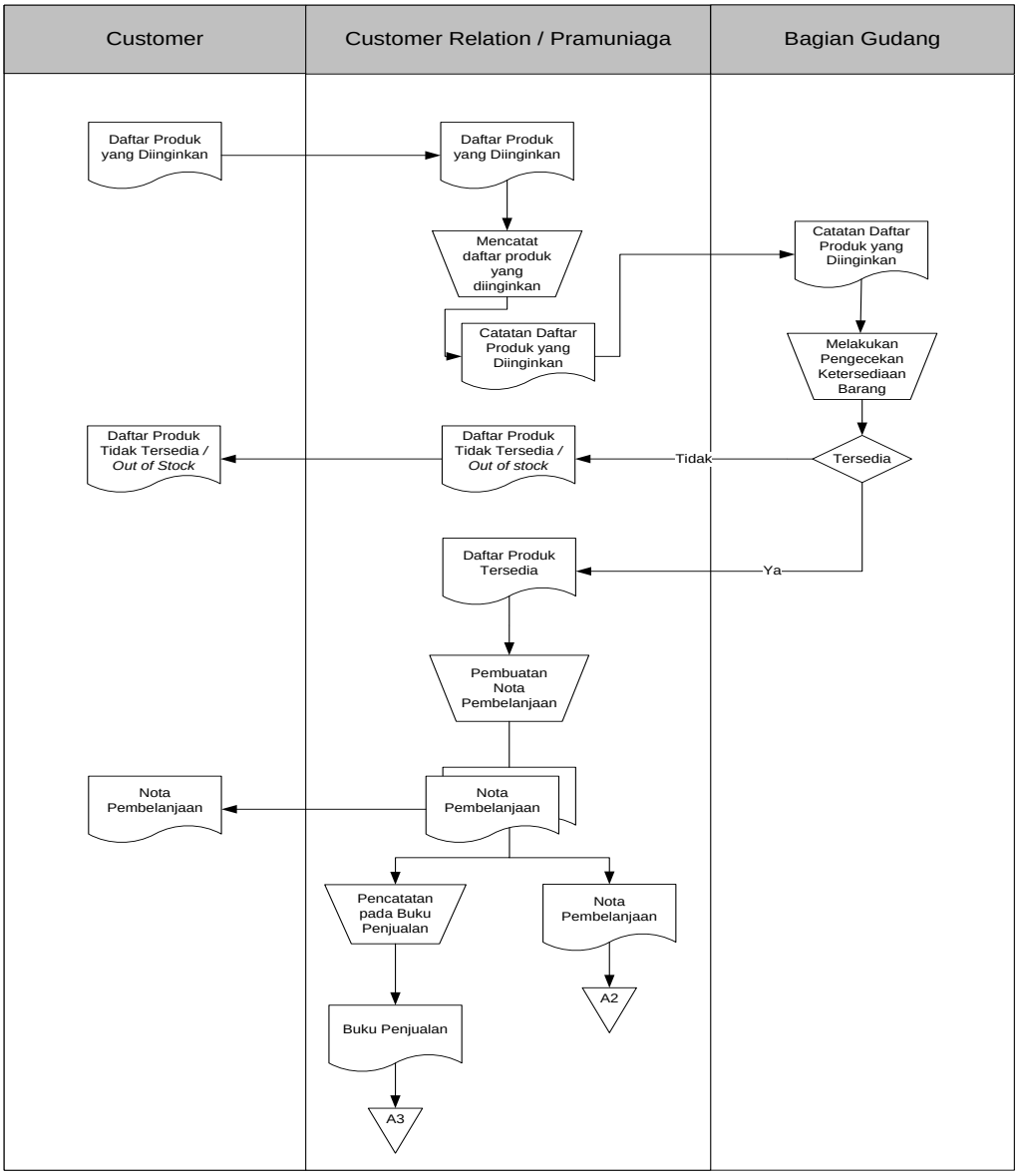
Gambar 3.1 Flow Map Prosedur Pengadaan Barang

Keterangan:

A1: Arsip buku stok barang

2. Prosedur Penjualan Barang

Sistem penjualan yang dilakukan oleh Grenouille Shop *factory outlet* ini adalah sistem penjualan konvensional. Sistem penjualan ini mengharuskan *customer* untuk datang terlebih dahulu ke *factory outlet*, kemudian *customer* memilih produk yang akan dibeli secara langsung. Setelah cocok dengan produk yang dibutuhkan maka *customer* memberikan produk tersebut kepada *customer relation*/ pramuniaga. *Customer relation*/pramuniaga kemudian melakukan pengecekan ketersediaan barang melalui bagian gudang. Jika barang yang diinginkan *customer* tersedia maka *customer relation*/ pramuniaga akan melakukan pencatatan pembelian pada nota penjualan. Setelah itu nota penjualan diserahkan ke *customer* untuk kemudian diserahkan ke kasir untuk melakukan transaksi pembayaran.



Gambar 3.2 Flow Map Prosedur Penjualan Barang

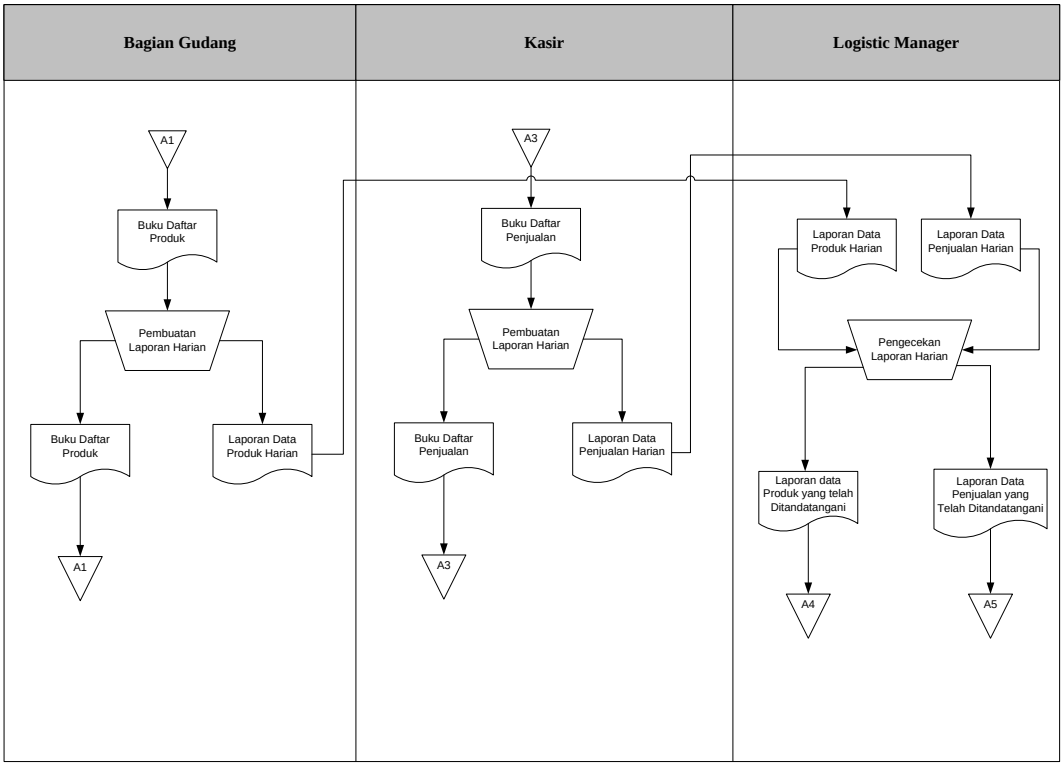
Keterangan:

A2: Arsip Transaksi Untuk Kasir

A3: Arsip Buku Penjualan

3. Prosedur Pembuatan Laporan

Pada bagian ini bagian gudang akan membuat laporan data produk harian dan kasir membuat laporan penjualan dari buku penjualan. Laporan dibuat harian yang kemudian diserahkan kepada logistic manager untuk disahkan.



Gambar 3.3 Flow Map Prosedur Pembuatan Laporan

Keterangan:

A1: Arsip Buku Stok Barang

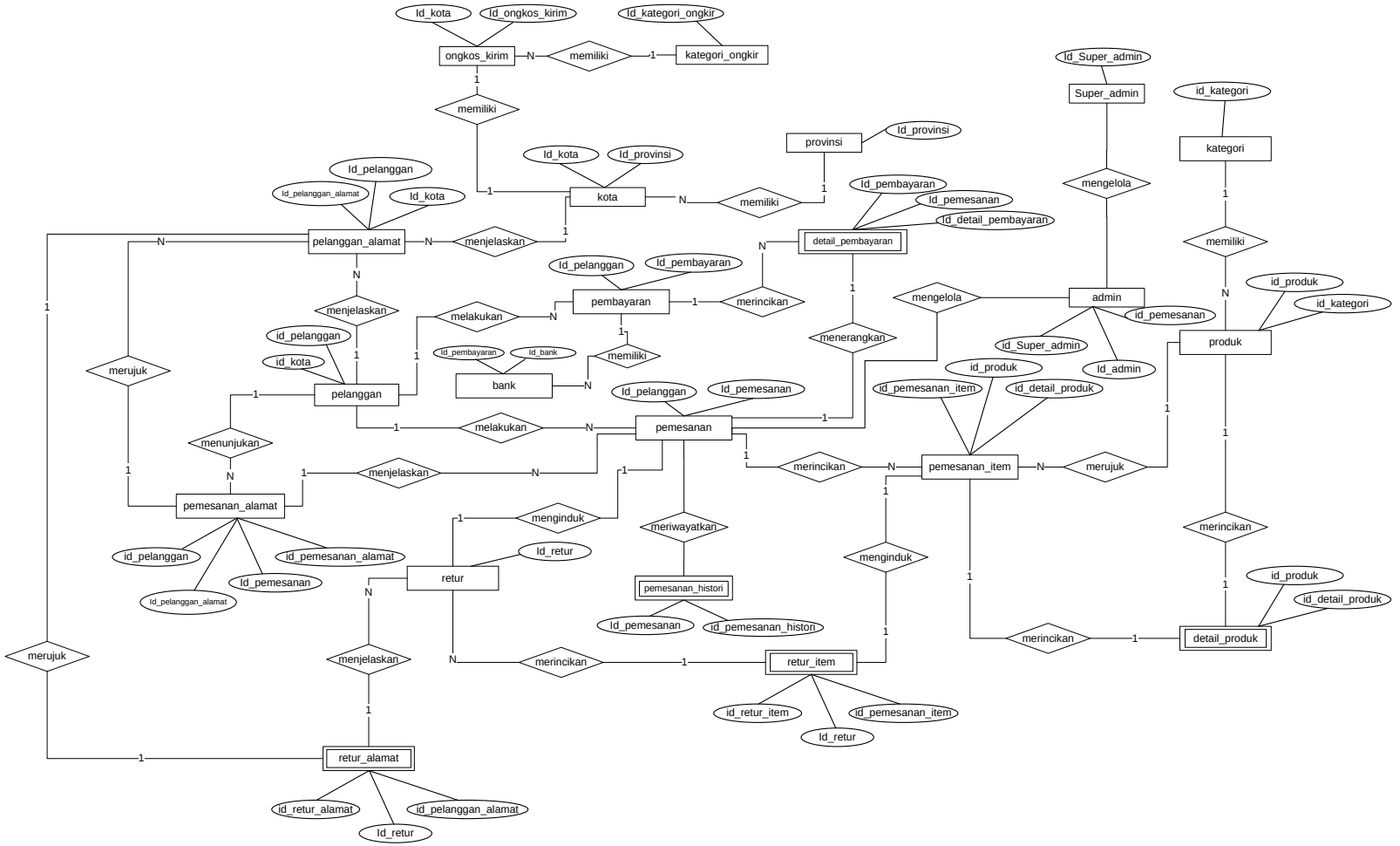
A3: Arsip Buku Penjualan

A4: Arsip Laporan Data Produk yang Telah Ditandatangani

A5: Arsip Laporan Penjualan yang Telah Ditandatangani

3.2 Analisis Basis Data

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, dimana dapat dilakukan dengan tahapan membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*).ERD adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktifitas pemodelan data.ERD aplikasi *e-retailing* produk pada Grenouille Shop Yogyakarta dapat digambarkan seperti pada gambar berikut.



Gambar 3.4 ERD Aplikasi E-Retailing

Kamus Data

Pelanggan = {id_pelanggan, username, password, nama_lengkap, gender, tgl_lahir}

Alamat_pelanggan = { id_alamat_pelanggan, nama_alamat}

Kota = {id_kota, nama_kota}

Propinsi = {id_propinsi, nama_propinsi}

Pembayaran = {id_pembayaran}

Detail_pembayaran = {id_detail_pembayaran, cara_pembayaran, total_pembayaran, status, id_admin}

Pemesanan = {id_pemesanan, harga_total, harga_subtotal, harga_ongkir}

Pemesanan_item = {id_pemesanan_item, harga_satuan, diskon, promosi, qty, berat_total, harga_total}

Pemesanan_histori = {id_pemesanan_histori, status, deskripsi}

Pemesanan_alamat = {id_pemesanan_alamat, id_pelanggan_alamat, id_pelanggan, nama_penerima, alamat, kode_pos, no_kontak}

Produk = {id_produk, nama_produk, harga}

Kategori = {id_kategori, nama_kategori}

Detail_produk = {id_detail_produk, stok, ukuran, diskon, promo, rating, deskripsi}

Retur = {id_retur}

Retur_item = {id_retur_item, id_retur, id_pemesanan_item, harga_satuan, qty, berat_total, harga_total, status}

Retur_alamat = {id_retur_alamat, id_retur, id_pelanggan_alamat, nama_penerima, alamat, id_kota, kode_pos, no_kontak}

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah analisis yang dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem.Spesifikasi kebutuhan meliputi analisis pengguna atau *user*, analisis perangkat keras atau *hardware* yang digunakan, dan analisis perangkat lunak atau *software*.

3.3.1 Analisis dan Kebutuhan Pengguna (*User*)

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja pengguna yang terlibat dalam perangkat lunak atau aplikasi ini sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman pengguna terhadap sistem.Karakteristik pengguna atau *user* pada aplikasi atau perangkat lunak ini tidak ditentukan oleh batasan jenjang pendidikan Pada dasarnya aplikasi ini dibangun tidak untuk menuntut pengguna harus memahami dan mengerti pemrograman komputer ataupun pemrograman website terlebih dahulu kecuali untuk administrator. Pengguna atau *user* hanya dituntut untuk mengerti dasar-dasar menggunakan internet dan paham tentang cara bertransaksi jual-beli secara *online*.

Pembangunan aplikasi atau perangkat lunak ini ditujukan kepada tiga jenis pengguna yaitu administrator, pengunjung yang sudah memiliki akun atau sudah menjadi member, dan pengunjung biasa. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna (*User*)

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Super Admin	Mengawasi pengolahan data *admin*	Memanipulasi data (tambah, edit dan hapus)	Bisa mengikuti petunjuk-petunjuk yang tersedia pada sistem	Menguasai internet. Mengerti bahasa pemrograman *web*.
Administrator	Mengecek kevalidan data dan system.	Menambah, menghapus, dan mengedit data.	Bisa mengikuti petunjuk-petunjuk yang tersedia pada sistem	Menguasai internet. Mengerti bahasa pemrograman *web*.
Pengunjung yang terdaftar sebagai member	Melakukan transaksi.	Melakukan transaksi pembelian. Melihat daftar produk yang tersedia.	Mengenal internet dan mengerti tentang transaksi jual-beli secara *online*	Menguasai dasar-dasar internet.
Pengunjung biasa	-	Melihat daftar-daftar produk yang tersedia.	-	Dapat menggunakan internet.

Berdasarkan penjelasan yang tertera pada tabel karakterisik pengguna (*user*) di atas dapat diambil kesimpulan bahwa pengguna yang ada pada saat ini sudah memenuhi kriteria yang dibutuhkan untuk dapat menggunakan aplikasi yang akan dibangun.

3.3.2 Analisis dan Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Analisis dan kebutuhan perangkat keras dimaksudkan untuk dapat menentukan spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan dalam

pengimplementasian sistem aplikasi yang akan dibangun.Berikut ini merupakan spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan.

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras (*Hardware*)	**Spesifikasi**
Processor	Pentium III 933 MHz
Memory	256 MB
Free Space Harddisk	10 GB
VGA	64 MB
Monitor	15”
Koneksi Internet	128 Kbps

Kebutuhan perangkat keras yang diperlukan untuk pengimplementasian aplikasi yang akan dibangun adalah perangkat keras komputer *PC compatible.* Berdasarkan pengamatan, perangkat keras yang dimiliki perusahaan pada saat ini telah memenuhi standar kebutuhan spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan oleh aplikasi yang akan dibangun. Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi akan semakin baik.

3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

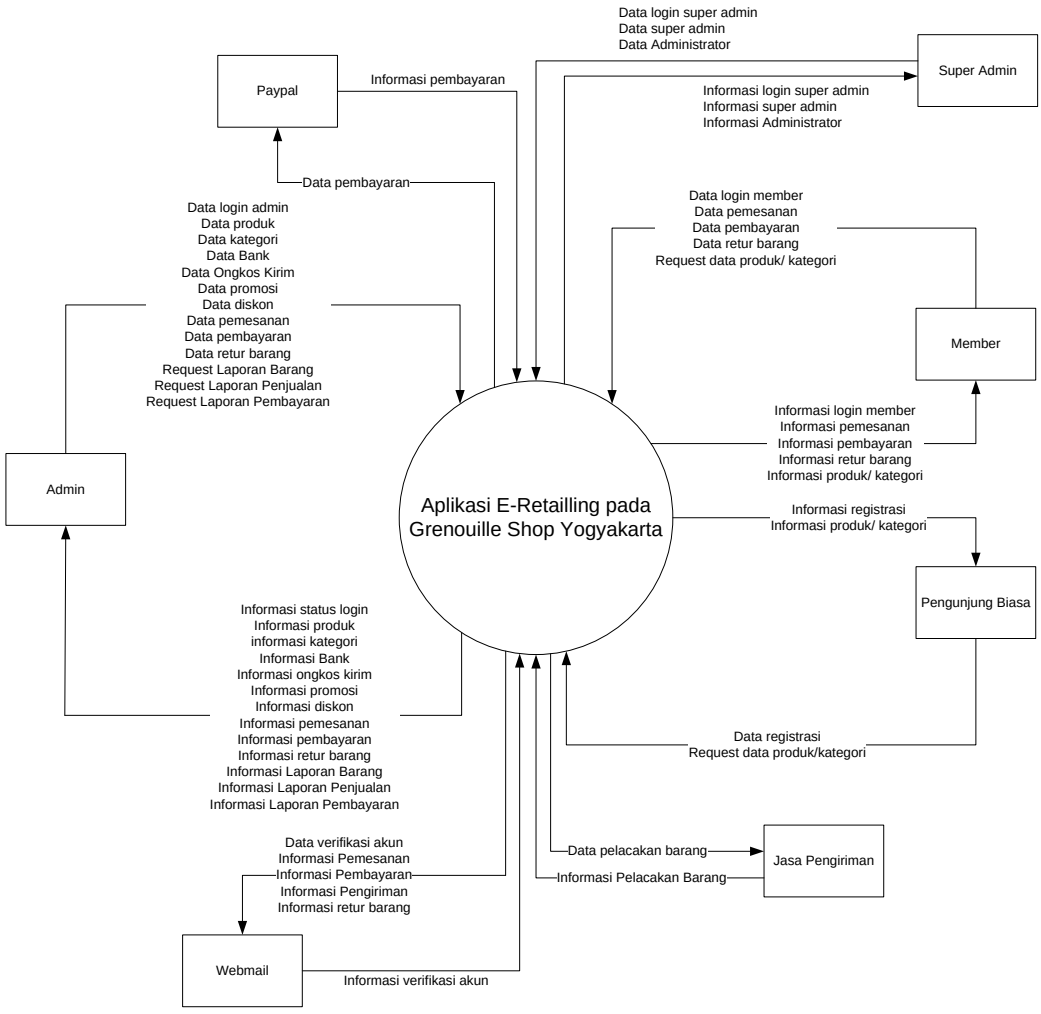
Adapun spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah dengan menggunakan aplikasi PHP dan Macromedia Dreamweaver yang berfungsi untuk membuat halaman *web* dan MySQL yang berfungsi untuk membangun *database*.Sedangkan perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini adalah browser seperti Microsoft Internet Explore, Mozilla Firefox, ataupun Opera.

3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program aplikasi yang akan dibangun.Kebutuhan fungsional pada aplikasi *etailing produk* ini meliputi Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Kamus Data.

3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara umum yang digunakan untuk menggambarkan sistem pertama kali secara garis besar yaitu tentang hubungan sistem dengan lingkungan sistem.Diagram konteks juga merupakan diagram arus data (*data flow diagram (DFD)*) dengan level yang teratas (*top level*).Terdapat tiga entitas yang terhubung langsung dengan sistem yaitu, Admin, Member, dan Pengunjung. Berikut ini adalah diagram konteks Aplikasi e-retailing pada Grenouille Shop Yogyakarta:

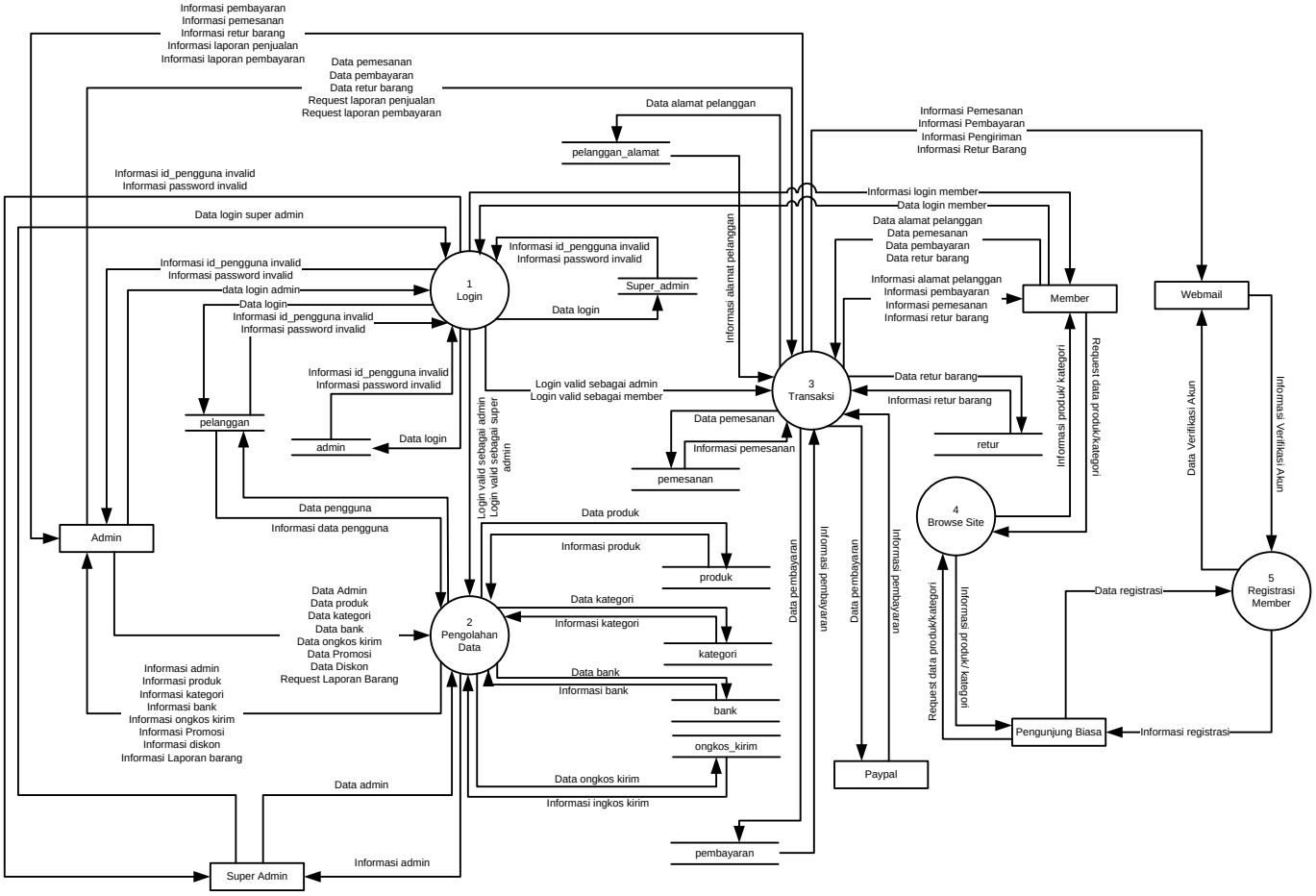


Gambar 3.5 Diagram Konteks Aplikasi *E-Retailling* pada Grenouille Shop Yogyakarta

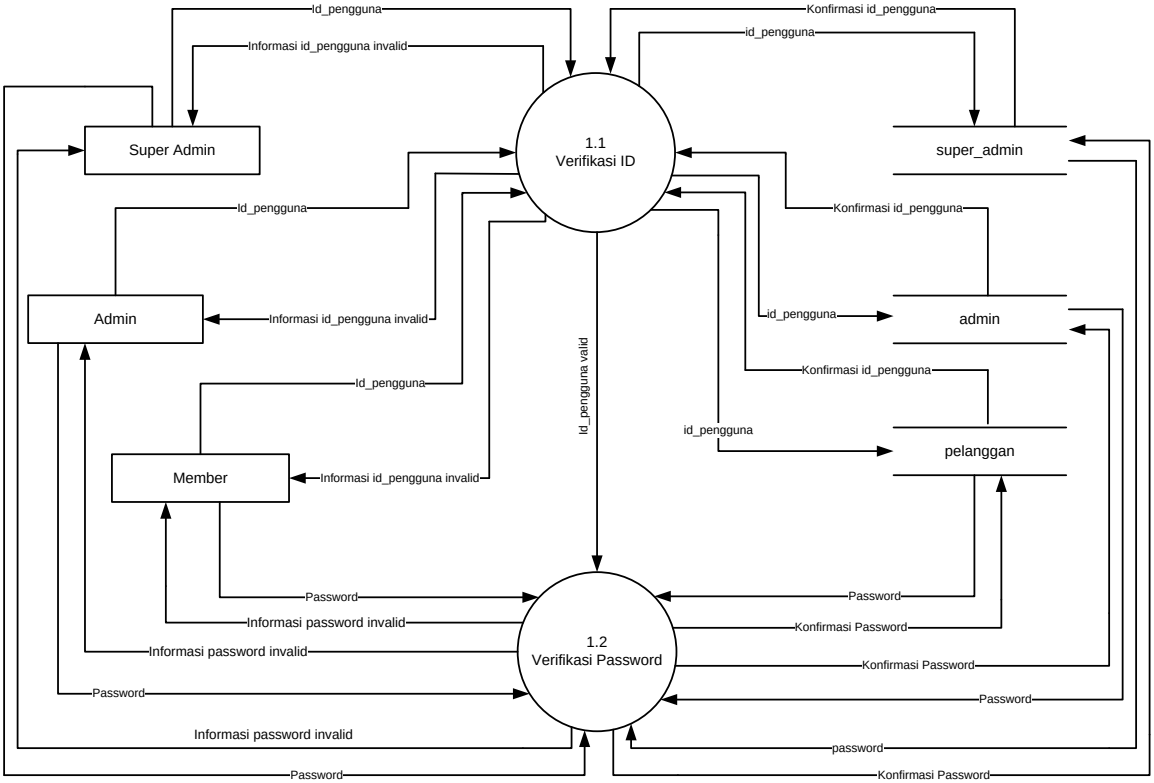
3.4.2 *Data Flow Diagram* (*DFD*)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan representasi atau model grafis dari sistem yang menunjukan aliran data atas informasi dari sumber ke tujuan dengan proses pengolahannya. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

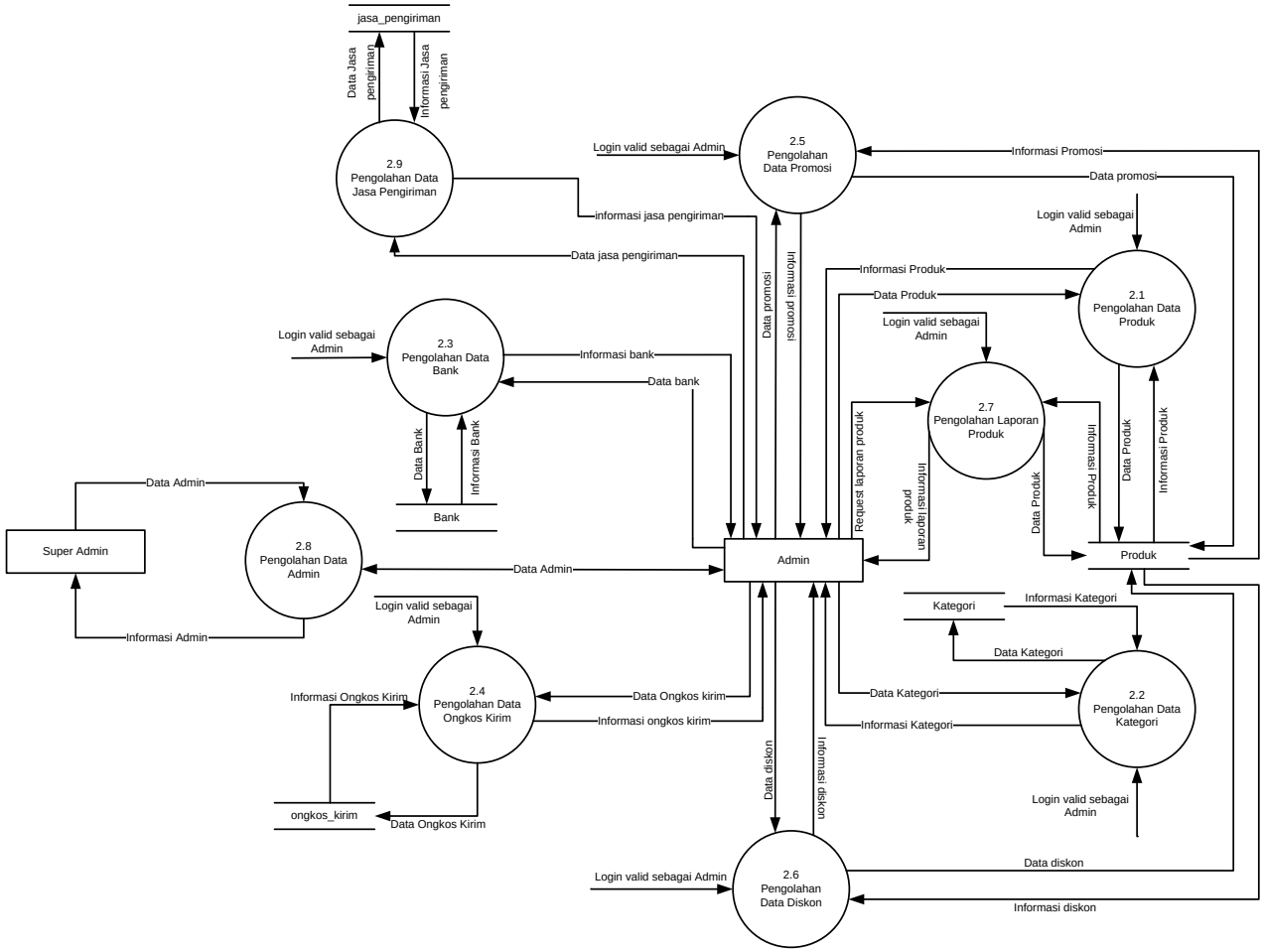
DFD dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan terstruktur dan jelas.Berikut merupakan DFD dari Aplikasi *E-Retailling* pada Grenouille Shop Yogyakarta :



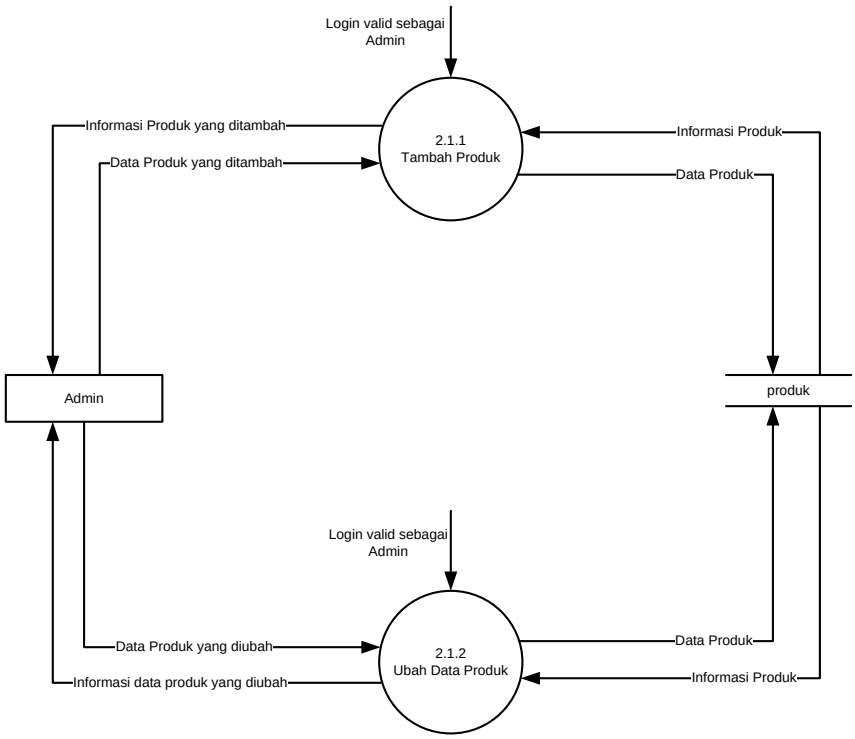
Gambar 3.6 DFD Level 0 Aplikasi E-retailling pada Grenouille Shop Yogyakarta



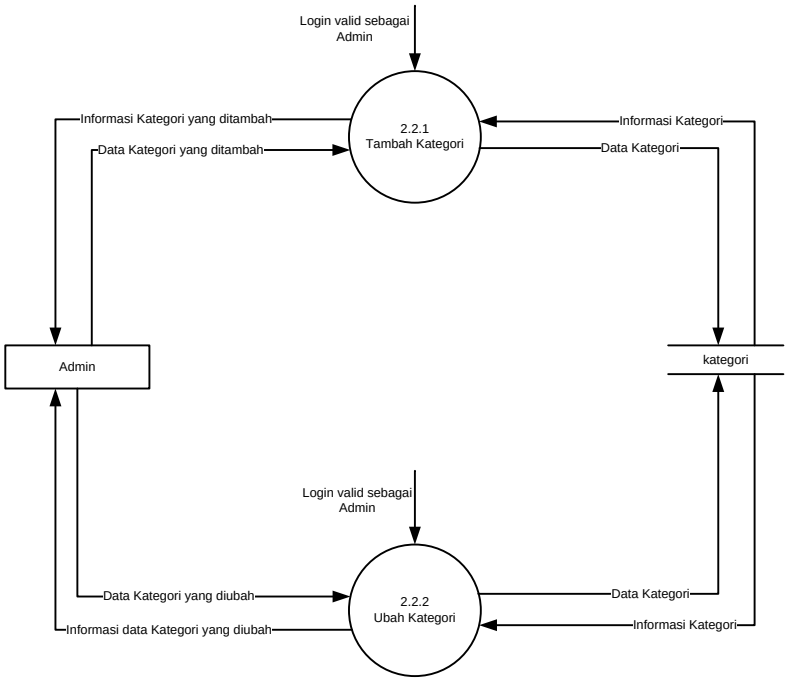
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 1 (*Login*)



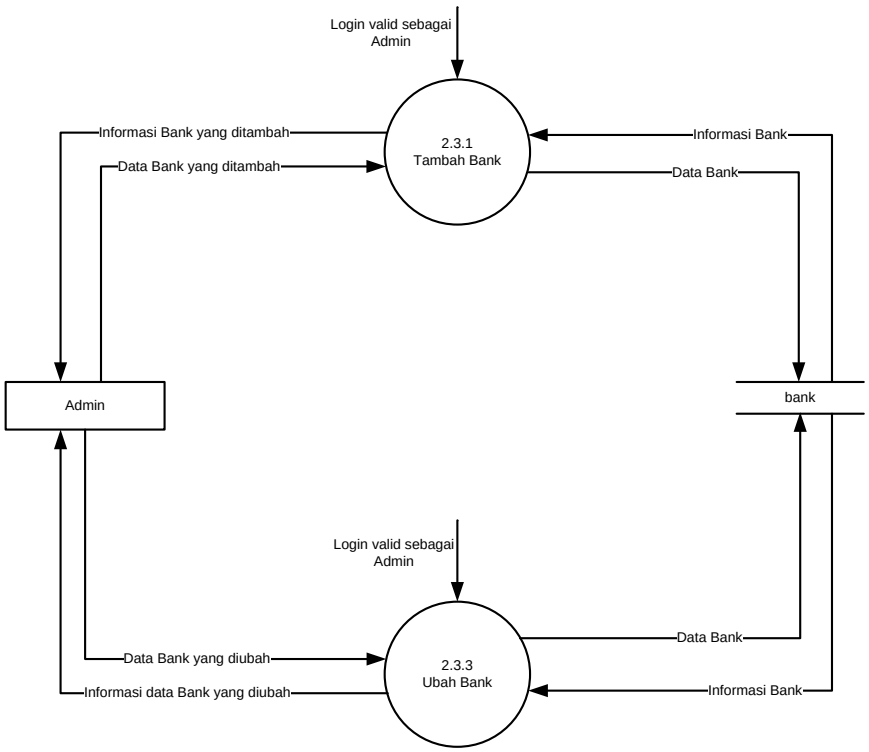
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 2 (Pengolahan Data)



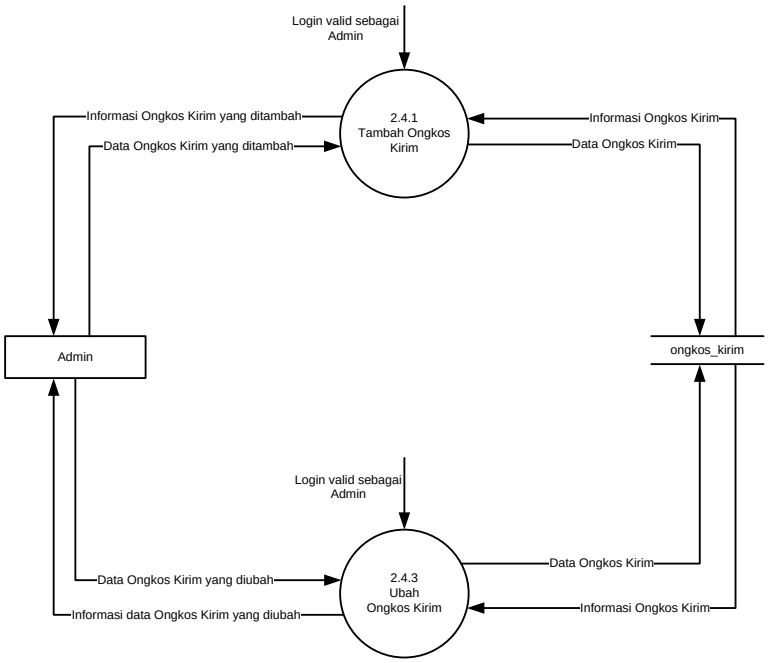
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 2.1 (Pengolahan Data Produk)



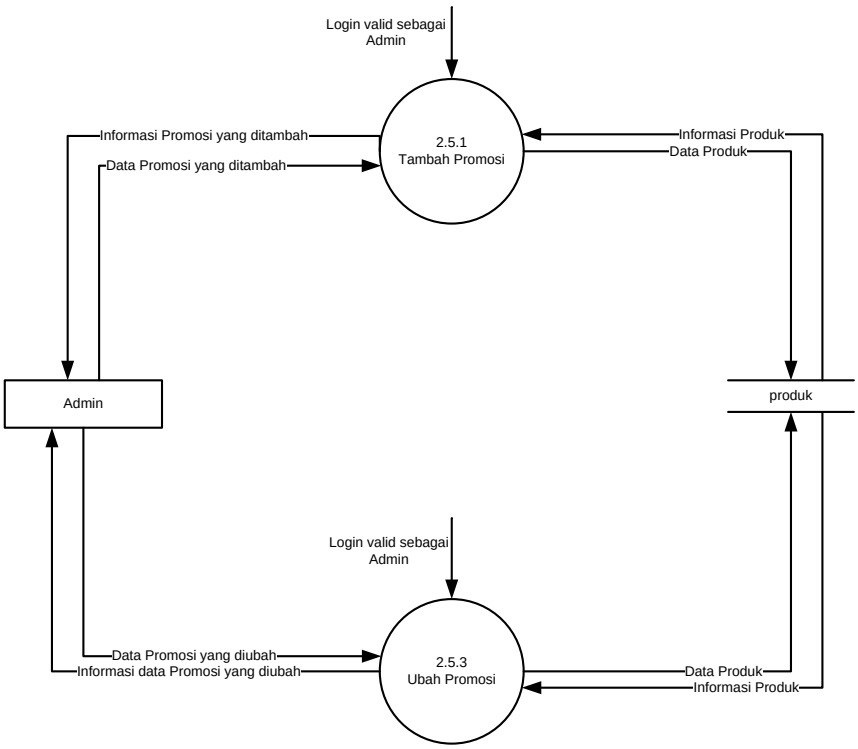
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 2.2 (Pengolahan Data Kategori)



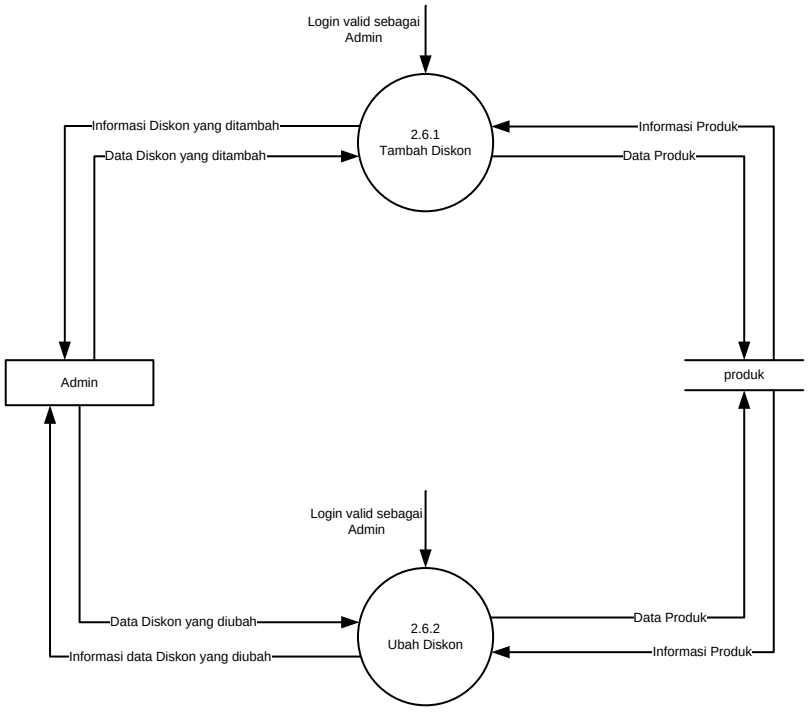
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 2.3 (Pengolahan Data Bank)



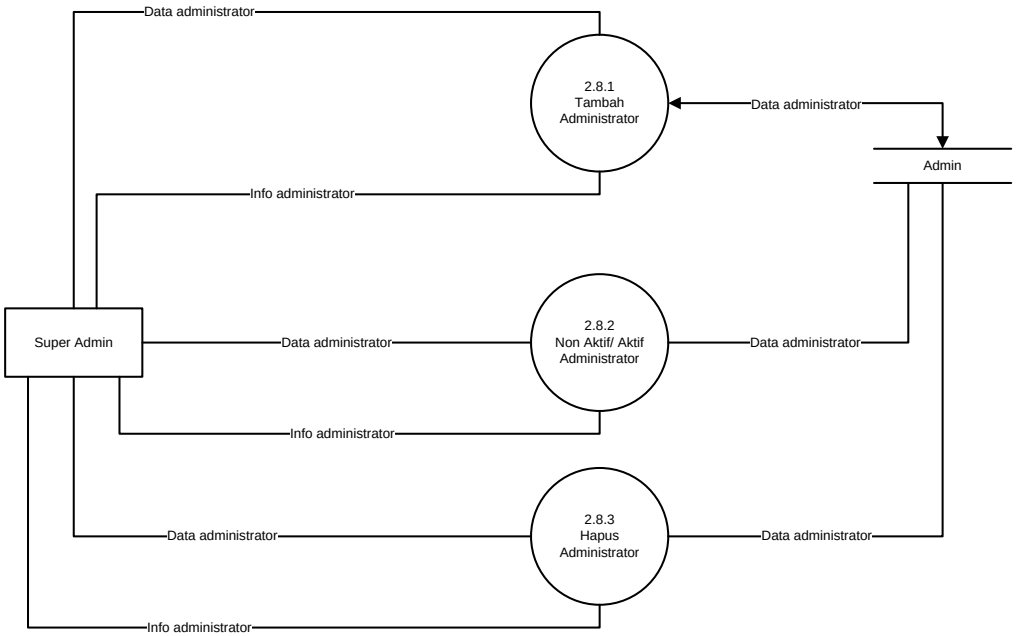
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 2.4 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)



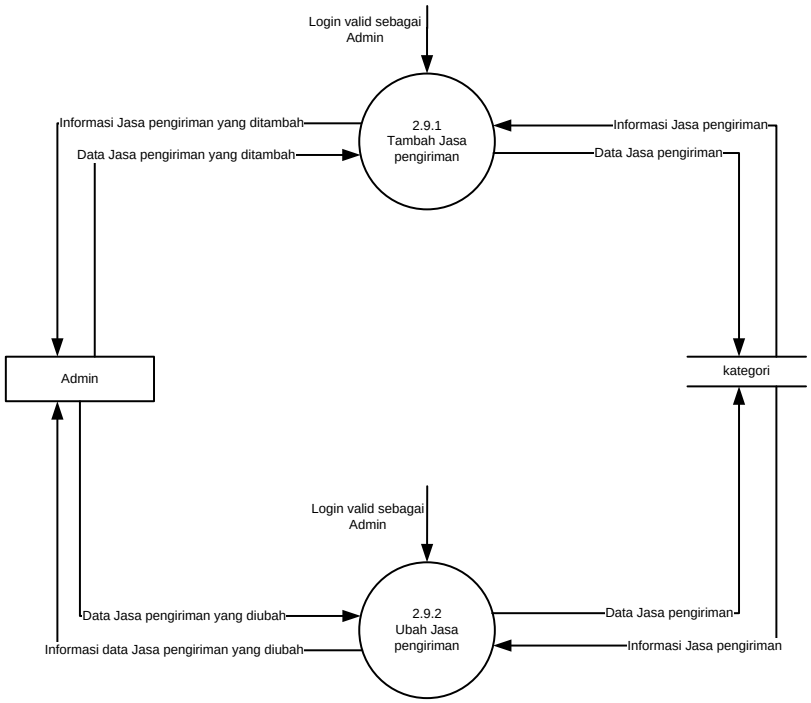
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 2.5 (Pengolahan Data Promosi)



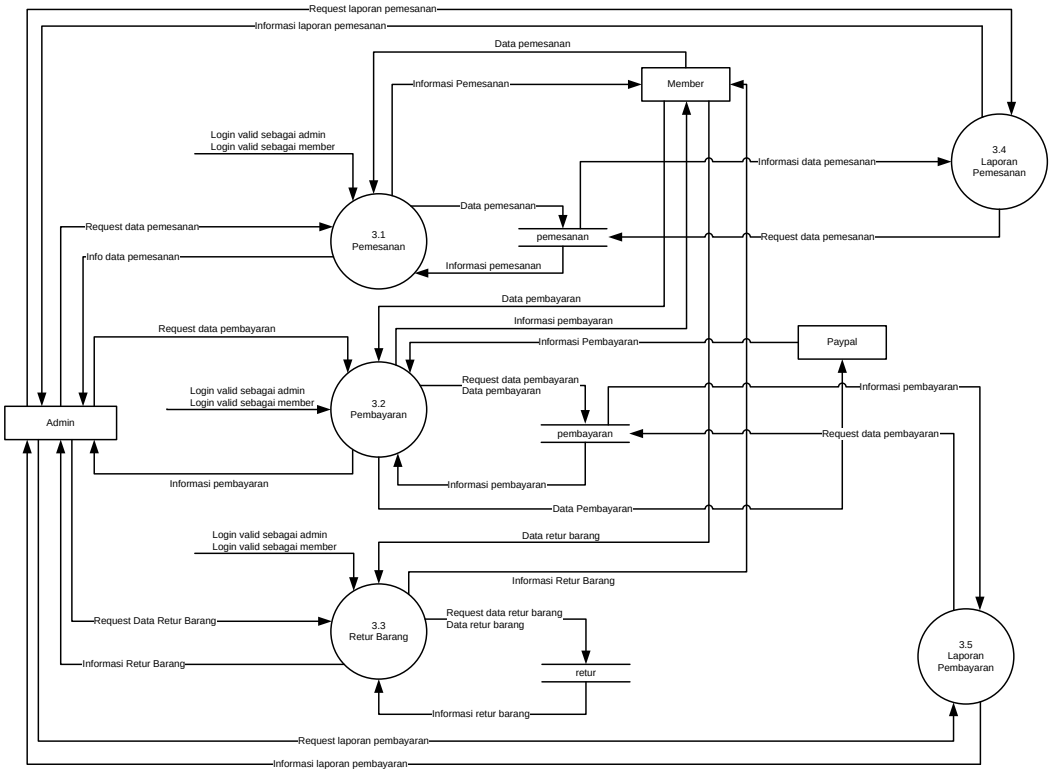
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 2.6 (Pengolahan Data Diskon)



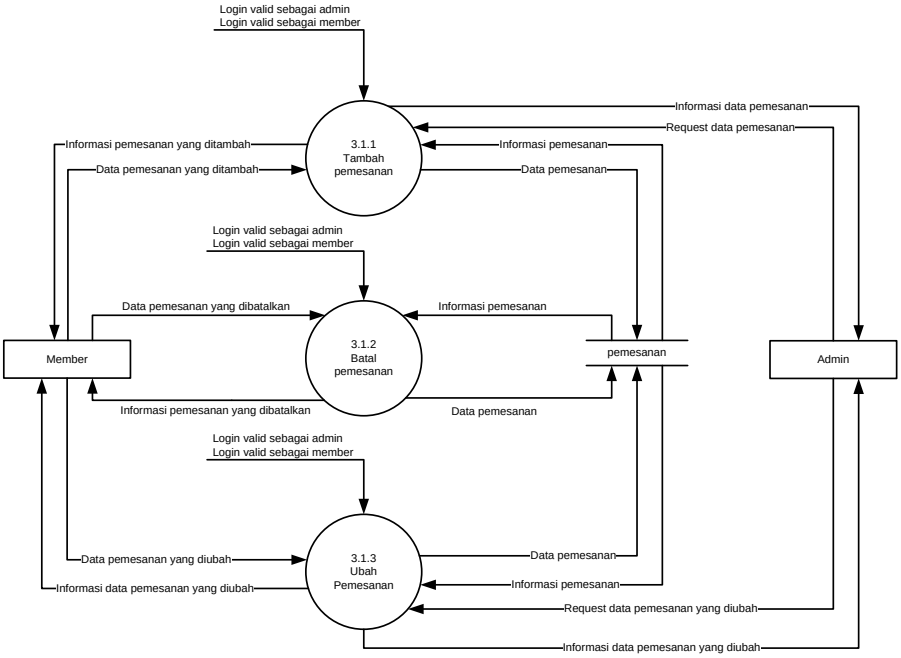
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 2.8 (Pengolahan Data Admin)



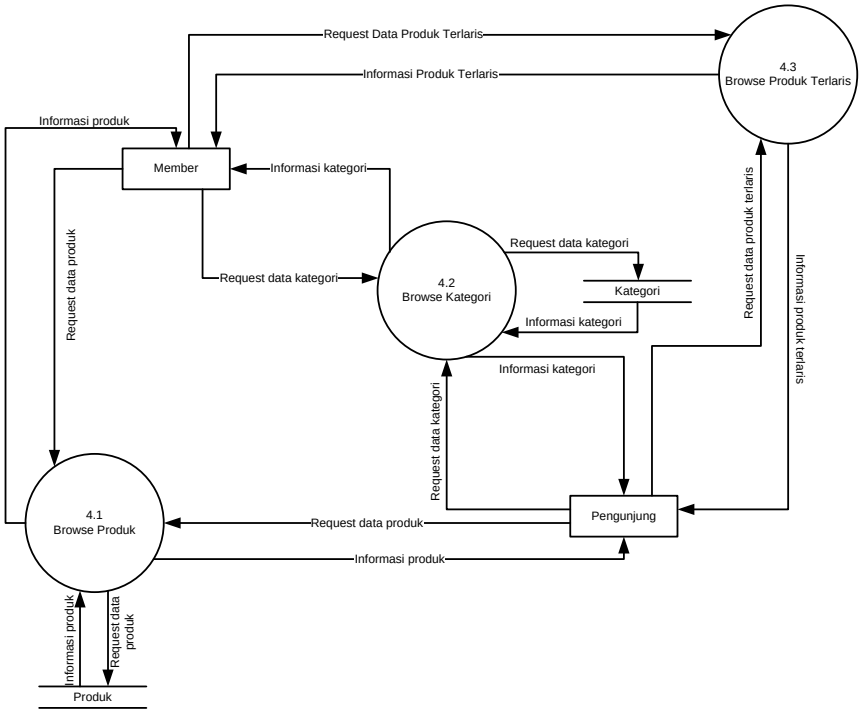
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 2.9 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)



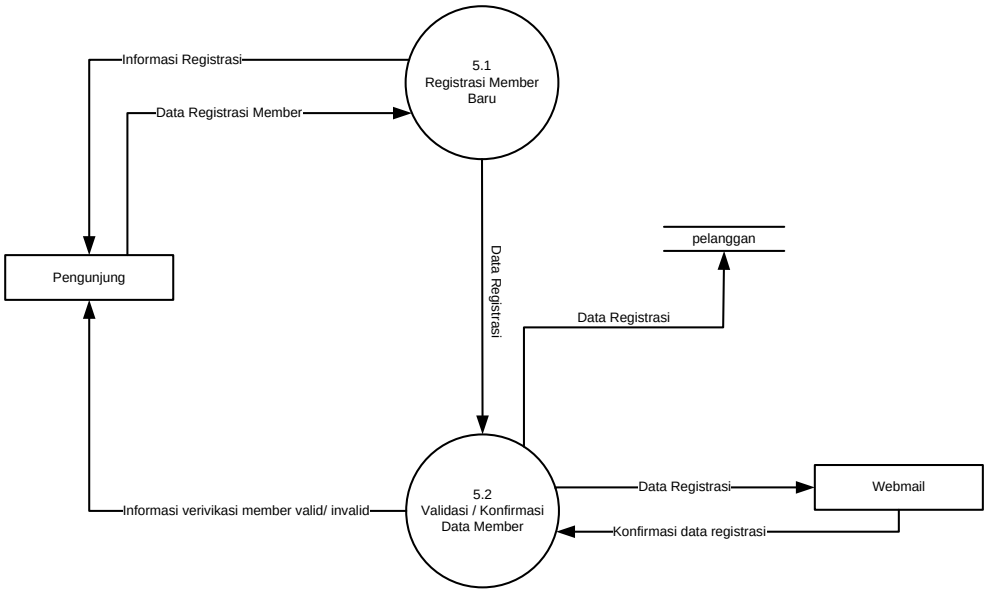
Gambar 3.16 DFD Level 1 Proses 3 (Transaksi)



Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 3.1 (Pemesanan)



Gambar 3.18 DFD Level 1 Proses 4 (Browse Site)



Gambar 3.19 DFD Level 1 Proses 5 (Registrasi Member)

3.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan alat bantu (*tools*) system yang akan menjelaskan perilaku–perilaku proses yang ada dalam diagram aliran data (DFD). Berikut ini adalah penjelasan spesifikasi proses dari gambaran DFD di atas:

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

NO.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Login
	Source	Admin, Member
	Input	Data Login
	Output	Informasi id_pengguna invalid, informasi id_password invalid
	Destination	Admin, Member

	Logika Proses	**begin**
		{ Admin dan member memasukan ID pengguna dan password }
		if id_pengguna ada **then**
		if password ada **then**
		login valid
		else
		tampil informasi login invalid
		end

2	No. Proses	1.1
	Nama	Verifikasi ID
	Source	Admin, Member
	Input	id_pengguna
	Output	Informasi id_pengguna invalid
	Destination	Admin, Member

	Logika Proses	**begin**
		{ Admin dan Member memasukan id_pengguna}
		if id_pengguna ada **then**
		periksa password
		else
		tampil informasi id_pengguna

		invalid **end**
3	No. Proses	1.2
	Nama	Verifikasi Password
	Source	Admin, Member
	Input	Password
	Output	Informasi password invalid
	Destination	Admin, Member

	Logika Proses	**begin**
		{ Admin dan Member memasukan password }
		if password ada **then**
		login valid
		else
		tampil informasi password invalid
		end

4	No. Proses	2
	Nama	Pengolahan Data
	Source	Admin
	Input	Data produk, Data kategori, Data bank, Data ongkos kirim, Data promosi, Data diskon
	Output	Informasi produk, Informasi kategori, Informasi bank, Informasi ongkos kirim, Informasi promosi, Informasi diskon
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data produk, Data kategori, Data bank, Data ongkos kirim, Data promosi, Data diskon } **end**
5	No. Proses	2.1
	Nama	Pengolahan Data Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Informasi produk

	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data produk } **end**
6	No. Proses	2.1.1
	Nama	Tambah Data Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Informasi produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi produk, tambah data produk sesuai data produk terbaru } **end**
7	No. Proses	2.1.2
	Nama	Ubah Data Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Informasi produk
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data produk }
		if data produk benar **and** tidak ada data kosong **then**
		simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data produk tidak berhasil
		end

8	No. Proses	2.2
	Nama	Pengolahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data kategori }

		end
9	No. Proses	2.2.1
	Nama	Tambah Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi kategori, tambah data kategori sesuai data kategori terbaru } **end**
10	No. Proses	2.2.2
	Nama	Ubah Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data kategori }
		if data kategori benar **and** tidak ada data kosong **then**
		simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data kategori tidak berhasil
		end

11	No. Proses	2.3
	Nama	Pengolahan Data Bank
	Source	Admin
	Input	Data bank
	Output	Informasi bank
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data bank } **end**
12	No. Proses	2.3.1
	Nama	Tambah Bank

	Source	Admin
	Input	Data bank
	Output	Informasi bank
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi bank, tambah data bank sesuai data bank terbaru } **end**
13	No. Proses	2.3.2
	Nama	Ubah Bank
	Source	Admin
	Input	Data bank
	Output	Informasi bank
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data bank }
		if data bank benar **and** tidak ada data kosong **then**
		simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data bank tidak berhasil
		end

14	No. Proses	2.4
	Nama	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Informasi ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data ongkos kirim } **end**
15	No. Proses	2.4.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Informasi ongkos kirim

	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi ongkos kirim, tambah data ongkos kirim sesuai data ongkos kirim terbaru } **end**
16	No. Proses	2.4.2
	Nama	Ubah Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Informasi ongkos kirim yang telah diubah
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data ongkos kirim }
		if data ongkos kirim benar **and** tidak ada data kosong **then** simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data ongkos kirim tidak berhasil
		end

17	No. Proses	2.5
	Nama	Pengolahan Data Promosi
	Source	Admin
	Input	Data promosi
	Output	Informasi promosi
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data promosi } **end**
18	No. Proses	2.5.1
	Nama	Tambah Data Promosi
	Source	Admin
	Input	Data promosi
	Output	Informasi promosi

	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi promosi, tambah data promosi sesuai data promosi terbaru } **end**
19	No. Proses	2.5.2
	Nama	Ubah Data Promosi
	Source	Admin
	Input	Data promosi
	Output	Informasi promosi yang telah diubah
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data promosi }
		if data promosi benar **and** tidak ada data kosong **then**
		simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data promosi tidak berhasil
		end

20	No. Proses	2.6
	Nama	Pengolahan Data Diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Informasi diskon
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin mengolah Data diskon } **end**
21	No. Proses	2.6.1
	Nama	Tambah Data Diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Informasi diskon
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi diskon, tambah data diskon

		sesuai data diskon terbaru } **end**
22	No. Proses	2.6.2
	Nama	Ubah Data Diskon
	Source	Admin
	Input	Data diskon
	Output	Informasi diskon yang telah diubah
	Destination	Admin

	Logika Proses	**begin**
		{ admin mengubah data diskon }
		if data diskon benar **and** tidak ada data kosong **then**
		simpan hasil perubahan
		else
		perubahan data diskon tidak berhasil
		end

23	No. Proses	3
	Nama	Transaksi
	Source	Admin, Member
	Input	Data pemesanan, Data pembayaran, Data retur barang
	Output	Informasi pemesanan, Informasi pembayaran, Informasi retur barang
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin melihat informasi data pemesanan, data pembayaran, data retur barang. member memasukan data pemesanan, data pembayaran, data retur barang } **end**
24	No. Proses	3.1
	Nama	Pemesanan
	Source	Admin, Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Informasi pemesanan
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member mengolah

		data pemesanan } **end**
25	No. Proses	3.1.1
	Nama	Tambah Pemesanan
	Source	Admin, Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Informasi pemesanan yang telah ditambah
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member melihat informasi pemesanan, member menambah data pemesanan } **end**
26	No. Proses	3.1.2
	Nama	Batal Pemesanan
	Source	Admin, Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Informasi pemesanan yang dibatalkan
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member melihat informasi pemesanan, membatalkan data pemesanan } **end**
27	No. Proses	3.1.3
	Nama	Ubah Pemesanan
	Source	Admin, Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Informasi pemesanan yang telah diubah
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member melihat informasi pemesanan, member mengubah data pemesanan } **end**
28	No. Proses	3.2
	Nama	Pembayaran

	Source	Admin, Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Informasi pembayaran
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member melihat informasi pembayaran, member memasukan data pembayaran } **end**
29	No. Proses	3.3
	Nama	Retur Barang
	Source	Admin, Member
	Input	Data retur barang
	Output	Informasi retur barang
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	**begin** { admin dan member melihat informasi retur barang, member memasukan data retur barang } **end**
30	No. Proses	3.4
	Nama	Laporan Pemesanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Informasi laporan pemesanan
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat dan mencetak informasi laporan pemesanan } **end**
31	No. Proses	3.5
	Nama	Laporan Pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data laporan pembayaran
	Output	Informasi laporan pembayaran
	Destination	Admin
	Logika Proses	**begin** { admin melihat dan mencetak informasi laporan pembayaran }

		end
32	No. Proses	4
	Nama	Browse site
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Permintaan data produk/kategori
	Output	Informasi data produk/ kategori
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { member atau pengunjung melihat informasi produk atau kategori} **end**
33	No. Proses	4.1
	Nama	Browse Produk
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Permintaan data produk
	Output	Informasi data produk
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { member atau pengunjung melihat informasi data produk } **end**
34	No. Proses	4.2
	Nama	Browse Kategori
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Permintaan data kategori
	Output	Informasi data kategori
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { member atau pengunjung melihat informasi data kategori} **end**
35	No. Proses	4.3
	Nama	Browse Produk Terlaris
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Permintaan data Produk Terlaris
	Output	Informasi data produk terlaris
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { member atau pengunjung melihat informasi data produk terlaris} **end**
36	No. Proses	5
	Nama	Registrasi Member

	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Informasi registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { pengunjung melihat informasi registrasi member} **end**
37	No. Proses	5.1
	Nama	Registrasi Member Baru
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Informasi registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { pengunjung mengisi formulir registrasi member} **end**
38	No. Proses	5.2
	Nama	Validasi/ Konfirmasi Data Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Informasi verifikasi member baru valid/ invalid
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	**begin** { data registrasi member diverfikasi melalui webmail yang tersedia} **end**

3.4.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem.Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data.Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan

database. Kamus data untuk DFD Aplikasi E-Retailing Pada Grenouille Shop Yogyakarta adalah sebagai berikut:

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama	**Data *login***
Where used/ how used	*Admin/ Member* Proses 1, Proses 1.1, Proses 1.2
Deskripsi	Berisi data login
Struktur data	ID + Password
ID *Password*	[A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z |0…9]
Nama	**Data Produk**
Where used/ how used	*Admin* Proses 2.1, Proses 2.1.1, Proses 2.1.2, Proses 2.1.3
Deskripsi	Berisikan data produk
Struktur data	id_barang+id_kategori+nama_barang+harga+berat+ukuran+image 1+image2+image3+deskripsi+tanggal
id_barang id_kategori nama_barang harga berat] image1 image2 image3 deskripsi tanggal	[0…9] [0…9] [A…Z |a…z |0…9] [0…9] [0…9] [A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z |0…9] [date]
Nama	**Data Kategori**
Where used/ how used	Admin Proses 2.2, Proses 2.2.1, Proses 2.2.2, Proses 2.2.3
Deskripsi	Berisikan data kategori
Struktur data	Id_kategori+nama_kategori
id_kategori nama_kategori	[0…9] [A…Z |a…z |0…9]
Nama	**Data Bank**
Where used/ how used	Admin Proses 2.3, Proses 2.3.1, Proses 2.3.2, Proses 2.3.3
Deskripsi	Berisikan data bank
Struktur data	id_bank+nama_bank+nmr_rekening
id_bank nama_bank	[0…9] [A…Z |a…z]

nmr_rekening	[0…9]
Nama	**Data Ongkos Kirim**
Where used/ how used	Admin Proses 2.4, Proses 2.4.1, Proses 2.4.2, Proses 2.4.3
Deskripsi	Berisikan data ongkos kirim
Struktur data	id_ongkir+ kota+metode_kirim+biaya
id_ongkir kota metode_kirim biaya	[0…9] [A…Z |a…z] [A…Z |a…z] [0…9]
Nama	**Data Promosi**
Where used/ how used	Admin Proses 2.5, Proses 2.5.1, Proses 2.5.2, Proses 2.5.3
Deskripsi	Berisikan data promosi produk
Struktur data	id_produk+pot_promo+keterangan
id_produk pot_promo keterangan	[0…9] [0…9] [A…Z |a…z]
Nama	**Data Diskon**
Where used/ how used	Admin Proses 2.6, Proses 2.6.1, Proses 2.6.2, Proses 2.6.3
Deskripsi	Berisikan data diskon produk
Struktur data	id_produk+diskon+keterangan
id_produk diskon keterangan	[0…9] [0…9] [A…Z |a…z]
Nama	**Data Registrasi Member**
Where used/ how used	Pengunjung Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.2
Deskripsi	Berisikan data registrasi member
Struktur data	ID+password+nama+jenis_kelamin+e-mail+no_tlp+alamat+kota+propinsi
ID password nama jenis_kelamin e-mail no_tlp alamat kota propinsi	[A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z] [L,P] [A…Z |a…z |0…9] [0…9] [A…Z |a…z |0…9] [A…Z |a…z] [A…Z |a…z]

3.5 Perancangan Sistem

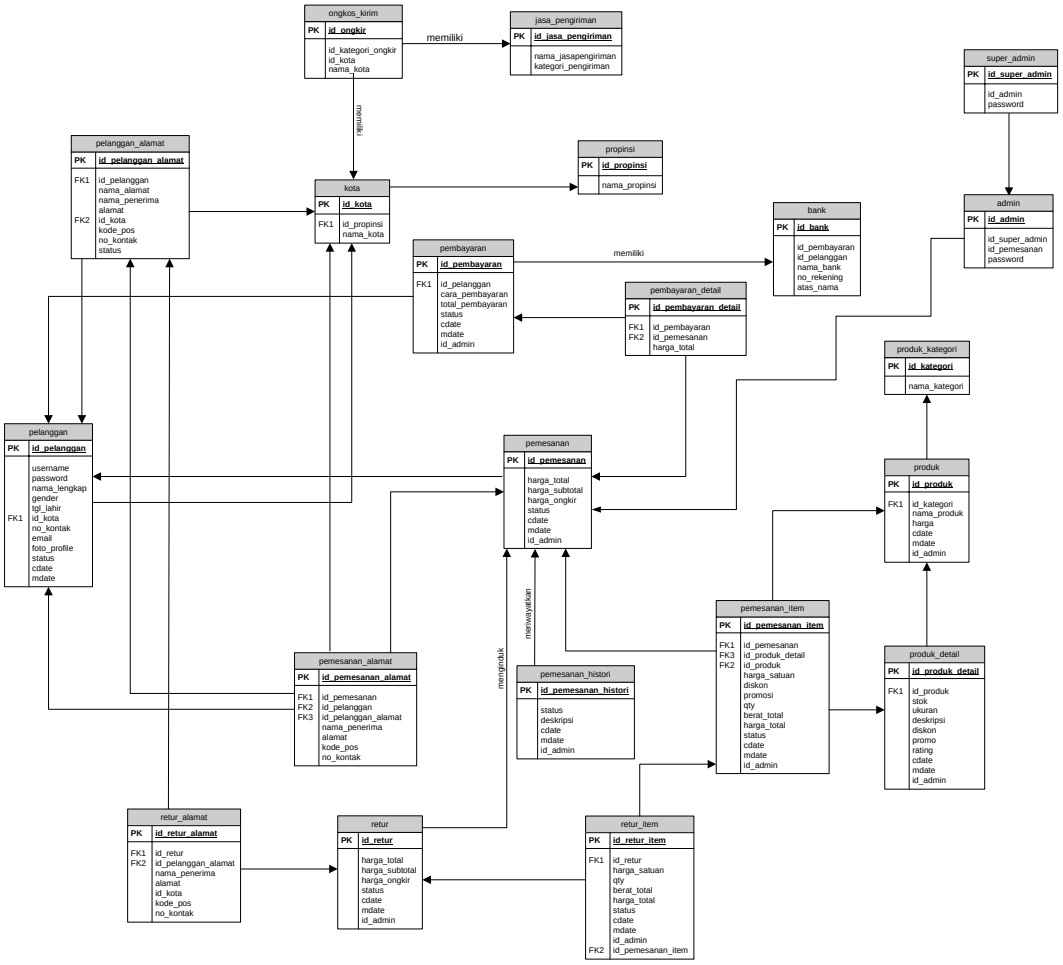
Perancangan akan dimulai setelah tahapan analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai tekhnik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses, atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya. Perancangan digambarkan sebagai proses multi-langkah di mana representasi struktur data, struktur program, karakteristik *interface*, dan detail prosedur, disintesis dari persyaratan informasi.

3.5.1 Perancangan Data

Perancangan data mentransformasi model domain informasi yang dibuat selama analisis ke dalam struktur data yang akan diperlukan untuk mengimplementasikan perangkat lunak.

3.5.1.1 Skema Relasi

Proses relasi antar *file* merupakan gabungan antar *file* yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Berikut adalah skema relasi Aplikasi E-Retailing pada Grenouille Shop Yogyakarta:



Gambar 3.19 Skema Relasi

3.5.1.2 Struktur Tabel

Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Tabel adalah komponen utama dan pertama dari sebuah *database*.Struktur tabel untuk setiap tabel yang terdapat dalam *database* Aplikasi E-Retailing pada Grenouille Shop Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Tabel Kota

Tabel kota digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data kota. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data kota dapat dilihat pada tabel 3.5 :

Tabel 3.5 Tabel Kota

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_kota	Integer		Primary key
id_propinsi	Integer		Foreign key
nama_kota	Varchar	36	

2. Tabel Propinsi

Tabel propinsi digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data propinsi.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data propinsi dapat dilihat pada tabel 3.6 :

Tabel 3.6 Tabel Propinsi

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_propinsi	integer		Primary key
nama_propinsi	varchar	30	

3. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pelanggan.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pelanggan dapat dilihat pada tabel 3.7:

Tabel 3.7 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pelanggan	integer		Primary key
id_kota	integer		Foreign key
username	Varchar	16	Unique
password	Text		
nama_lengkap	Varchar	30	
gender	Char	1	
tgl_lahir	date	1	
no_kontak	Varchar	15	
email	Varchar	50	Unique
foto_profile	Varchar	50	
status	Char	1	
cdate	Integer	11	
mdate	Integer	11	

4. Tabel Pelanggan Alamat

Tabel pelanggan alamat digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pelanggan alamat.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pelanggan alamat dapat dilihat pada table 3.8 dan tabel 3.9:

Tabel 3.8 Tabel Pelanggan Alamat

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pelanggan_alamat	integer		Primary key
id_pelanggan	integer		Foreign key
id_kota	integer		Foreign key
nama_alamat	varchar	30	
nama_penerima	varchar	30	

Tabel 3.9 Tabel Pelanggan Alamat (Lanjutan)

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
alamat	Text		
kode_pos	varchar	5	
no_kontak	varchar	15	
status	char	1	

5. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data kategori.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data kategori dapat dilihat pada tabel 3.10:

Tabel 3.10 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_kategori	Integer		Primary key
nama_kategori	varchar	30	

6. Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data produk.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data produk dapat dilihat pada tabel 3.11:

Tabel 3.11 Tabel Produk

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_produk	integer		Primary key
id_kategori	Integer		Foreign key
id_admin	Integer		
nama_produk	Varchar	30	
harga	bigint	20	
cdate	Integer	11	
mdate	Integer	11	

7. Tabel Produk Detail

Tabel produk detail digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data produk detail. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data produk detail dapat dilihat pada tabel 3.12:

Tabel 3.12 Tabel Produk Detail

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_produk_detail	Integer		Primary key
id_produk	Integer		Foreign key
id_admin	Integer		
stok	Integer		
ukuran	Varchar	10	
deskripsi	Text		
diskon	Integer		
promo	Bigint	11	
rating	varchar	50	
cdate	Integer	11	
mdate	Integer	11	

8. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pemesanan.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pemesanan dapat dilihat pada tabel 3.13 dan tabel 3.14:

Tabel 3.13 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pemesanan	Integer		Primary key
id_pelanggan	integer		Foreign key
id_admin	Integer		
harga_total	Bigint	20	

Tabel 3.14 Tabel Pemesanan (Lanjutan)

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
harga_subtotal	Bigint	20	
harga_ongkir	Bigint	20	
status	Char	1	
cdate	Integer	11	
mdate	Integer	11	

9. Tabel Pemesanan Item

Tabel pemesanan item digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pemesanan item.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pemesanan item dapat dilihat pada tabel 3.15:

Tabel 3.15 Tabel Pemesanan Item

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pemesanan_item	Integer		Primary key
id_pemesanan	Integer		Foreign key
id_produk	Integer		Foreign key
id_produk_detail	Integer		Foreign key
id_admin	Integer		
harga_satuan	Bigint	20	
diskon	Integer		
promosi	Bigint	20	
qty	Integer		
berat_total	Integer		
harga_total	Bigint	20	
status	Char	1	
cdate	Integer	11	
mdate	Integer	11	

10. Tabel Pemesanan Alamat

Tabel pemesanan alamat digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pemesanan alamat.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pemesanan alamat dapat dilihat pada tabel 3.16:

Tabel 3.16 Tabel Pemesanan Alamat

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pemesanan_alamat	integer		Primary key
id_pelanggan	integer		Foreign key
id_pelanggan_alamat	integer		Foreign key
nama_penerima	varchar	30	
alamat	text		
kode_pos	varchar	5	
no_kontak	varchar	15	

11. Tabel Pemesanan Histori

Tabel pemesanan histori digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pemesanan histori.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pemesanan histori dapat dilihat pada tabel 3.17 dan 3.18:

Tabel 3.17 Tabel Pemesanan Histori

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pemesanan_histori	integer		Primary key
id_admin	integer		
deskripsi	text		
status	char	1	

Tabel 3.18 Tabel Pemesanan Histori (Lanjutan)

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
cdate	integer	11	
mdate	integer	11	

12. Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pembayaran.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pembayaran dapat dilihat pada tabel 3.19:

Tabel 3.19 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pembayaran	integer		Primary key
id_pelanggan	integer		Foreign key
id_admin	integer		
cara_pembayaran	varhar	30	
total_pembayaran	bigint	20	
status	char	1	
cdate	integer	11	
mdate	integer	11	

13. Tabel Pembayaran Detail

Tabel pembayaran detail digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data pembayaran detail. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data pembayaran detail dapat dilihat pada tabel 3.20:

Tabel 3.20 Tabel Pembayaran Detail

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_pembayaran_detail	integer		Primary key
id_pembayaran	integer		Foreign key
id_pemesanan	integer		Foreign key
harga_total	bigint	20	

14. Tabel Retur

Tabel retur digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data retur.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data retur dapat dilihat pada tabel 3.21:

Tabel 3.21 Tabel Retur

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_retur	integer		Primary key
id_admin	integer		
harga_total	bigint	20	
harga_subtotal	bigint	20	
harga_ongkir	integer	20	
status	char	1	
cdate	integer	11	
mdate	integer	11	

15. Tabel Retur Alamat

Tabel retur alamat digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data retur alamat.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data retur alamat dapat dilihat pada tabel 3.22:

Tabel 3.22 Tabel Retur Alamat

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_retur_alamat	integer		Primary Key
id_retur	integer		Foreign key
id_pelanggan_alamat	integer		Foreign key
id_kota	integer		
nama_penerima	varchar	30	
alamat	text		
kode_pos	varchar	5	
no_kontak	varchar	15	

16. Tabel Retur Item

Tabel retur item digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data retur item.Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data retur item dapat dilihat pada tabel 3.23 dan tabel 3.24:

Tabel 3.23 Tabel Retur Item

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_retur_item	integer		Primary key
id_retur	integer		Foreign key
id_pemesanan_item	integer		Foreign key
id_admin	integer		
harga_satuan	bigint	20	
qty	integer	11	
berat_total	integer	11	
harga_total	integer	11	
status	char	1	

Tabel 3.24 Tabel Retur Item (lanjutan)

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
cdate	integer	11	
mdate	integer	11	

17. Tabel Bank

Tabel bank digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data bank. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data bank dapat dilihat pada tabel 3.25:

Tabel 3.25 Tabel Bank

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_bank	integer		Primary key
id_pembayaran	integer		Foreign key
id_pelanggan	integer		Foreign key
nama_bank	varchar	20	
no_rekening	integer		
atas_nama	varchar	20	

18. Tabel Ongkir

Tabel ongkir digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data ongkir. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data ongkir dapat dilihat pada tabel 3.26:

Tabel 3.26 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_ongkir	integer		Primary key
id_kota	integer		Foreign key
nama_kota	varchar	36	
jenis_ongkir	varchar	20	

19. Tabel Super Admin

Tabel super admin digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data ongkir. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data ongkir dapat dilihat pada tabel 3.27:

Tabel 3.27 Tabel Super Admin

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_superadmin	Integer		Primary Key
Id_admin	Integer		Foreign Key
password	Text		

20. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data ongkir. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data ongkir dapat dilihat pada tabel 3.28:

Tabel 3.28 Tabel Admin

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_*admin*	Integer		Primary Key
id_superadmin	Integer		Foreign Key
id_pemesanan	integer		Foreign Key
password	text	16	

21. Tabel Jasa Pengiriman

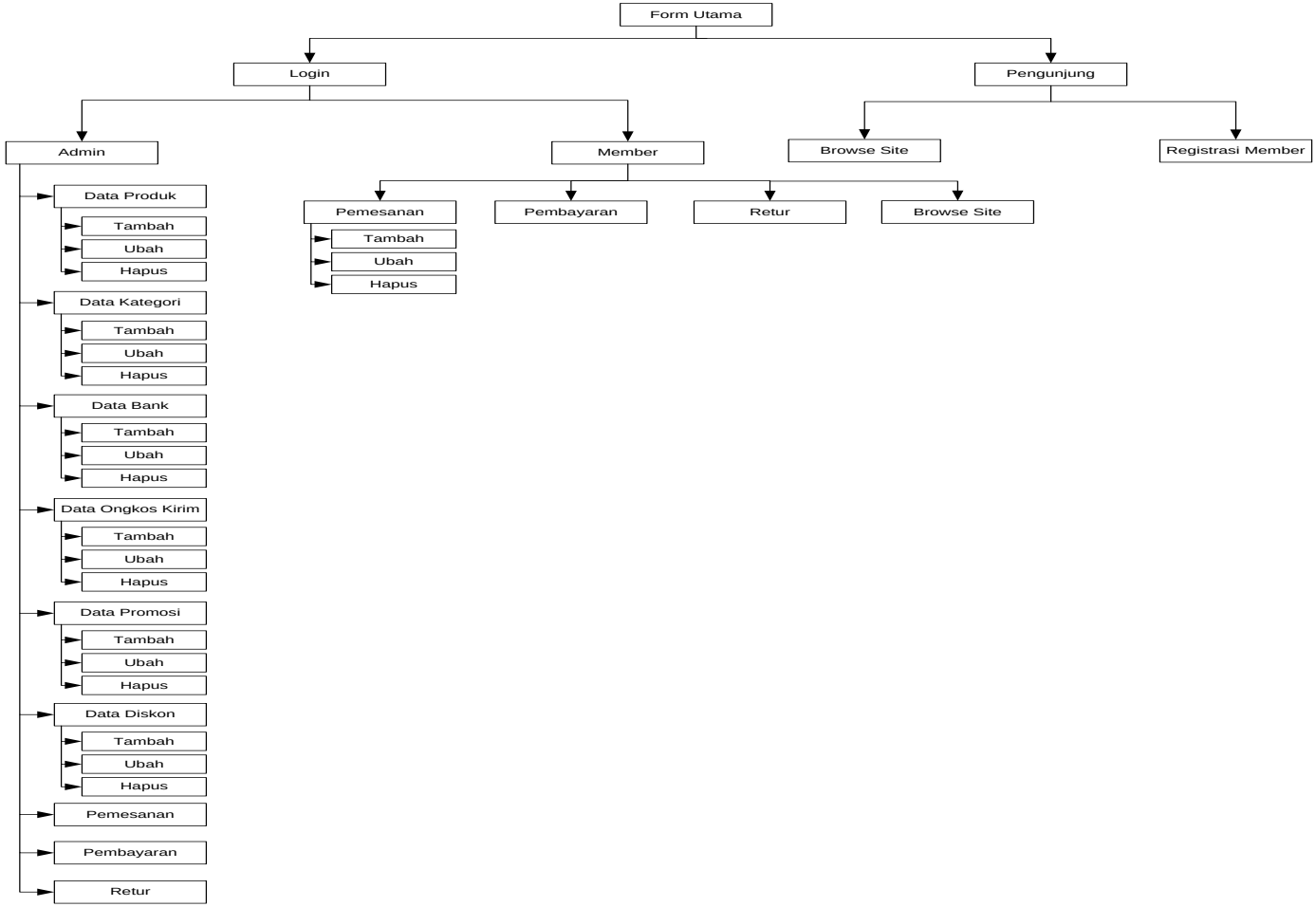
Tabel jasa pengiriman digunakan untuk mencatat data penting yang dirancang sebagai media penyimpanan data ongkir. Secara umum, struktur tabel yang akan digunakan untuk mencatat data ongkir dapat dilihat pada tabel 3.29:

Tabel 3.29 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id_jasa_pengiriman	Integer	11	Primary Key
nama_jasapengiriman	Varchar	20	
Kategori_pengiriman	Varchar	20	

3.5.1.3 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan hubungan di antara elemen-elemen structural utama dari program.Perancangan arsitektur dapat memberikan gambaran mengenai struktur program gambar 3.20 adalah arsitektur perangkat lunak dari Aplikasi E-Retailing pada Grenouille Shop Yogyakarta yang berbentuk hirarki:



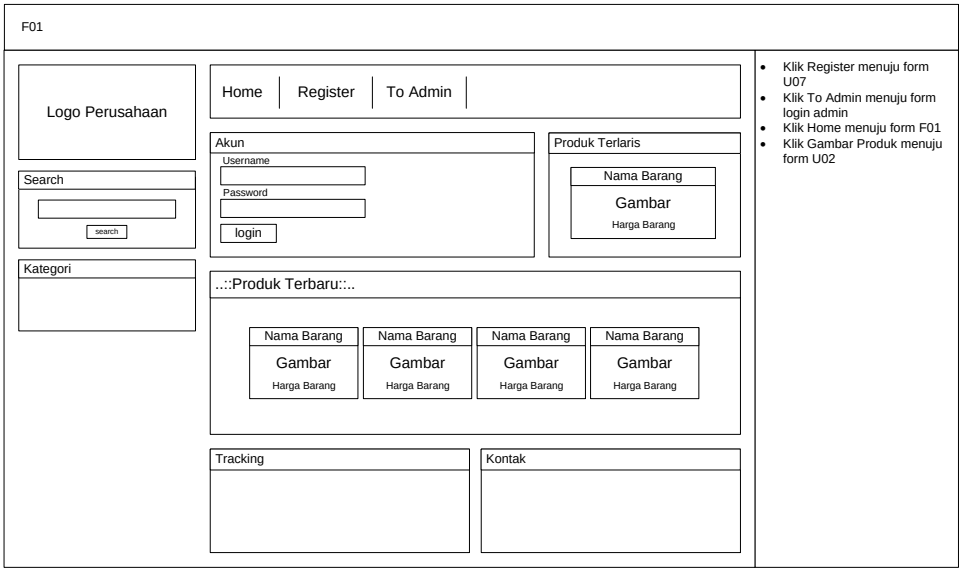
Gambar 3.20 Struktur Menu Aplikasi E-Retailling

3.5.1.4 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Perancangan antarmuka/ *interface* aplikasi bertujuan untuk memberikan gambaran bagaimana perangkat lunak atau aplikasi berkomunikasi dengan dirinya sendiri, dengan sistem yang berinteroperasi dengannya, dan dengan manusia yang menggunakannya, sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Selain itu akan mempermudah pembuatan aplikasi yang *user friendly*.

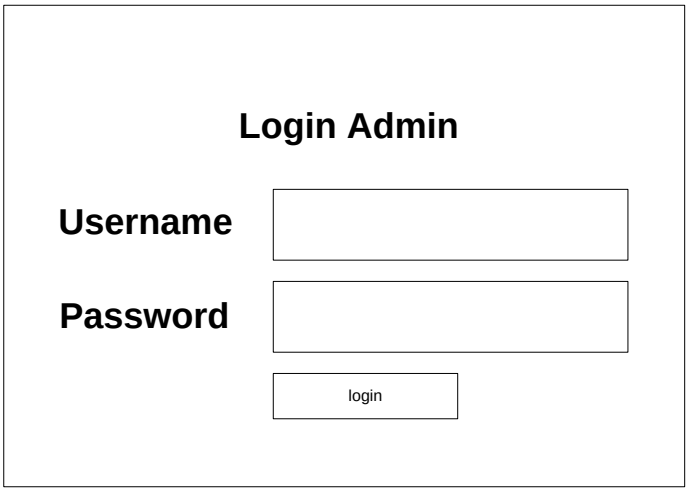
3.5.1.4.1 Perancangan Tampilan

1. Perancangan antarmuka form index aplikasi e-retailing pada grenouille shop



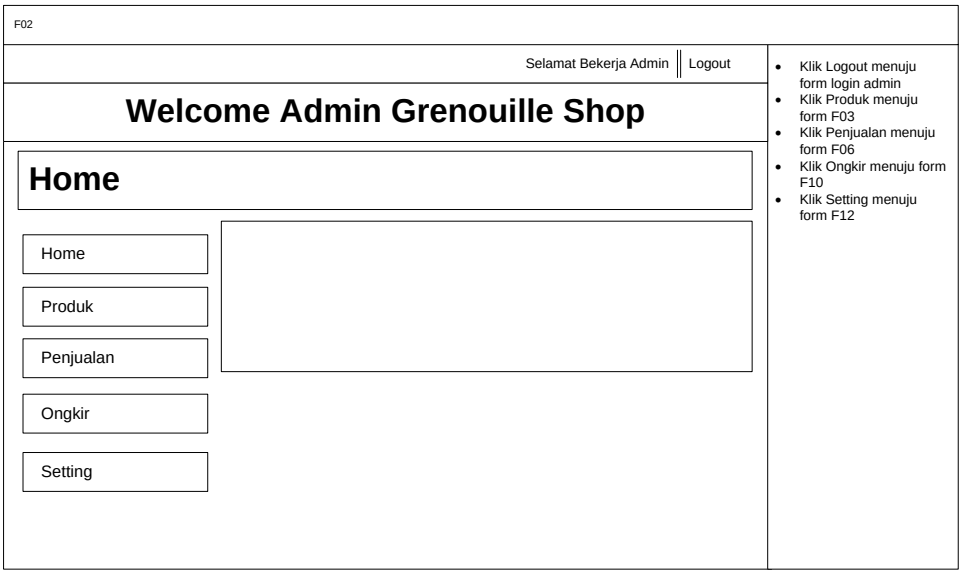
Gambar 3.21 Tampilan Menu Index

2. Perancangan antarmuka form login admin



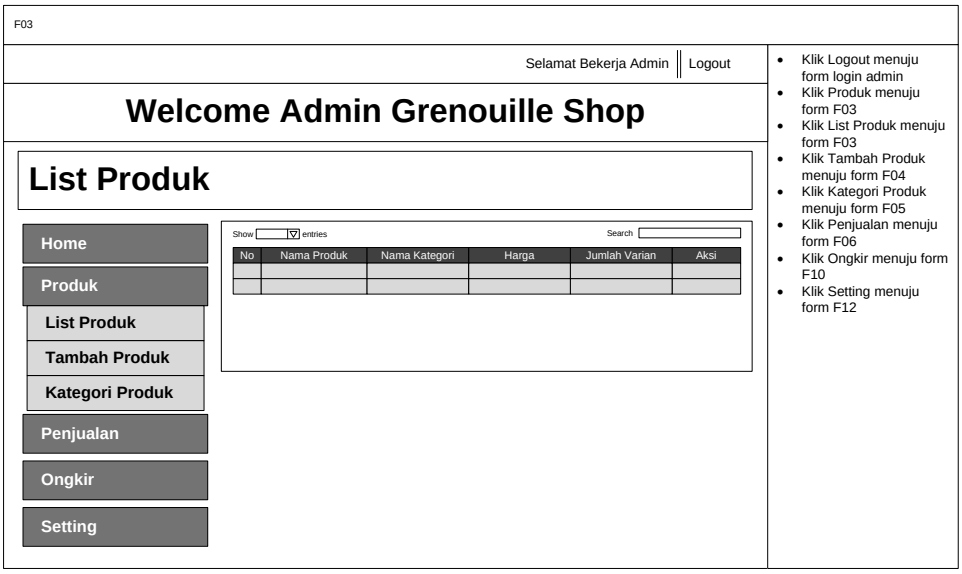
Gambar 3.22 Tampilan Menu Login Admin

3. Perancangan antarmuka menu home admin



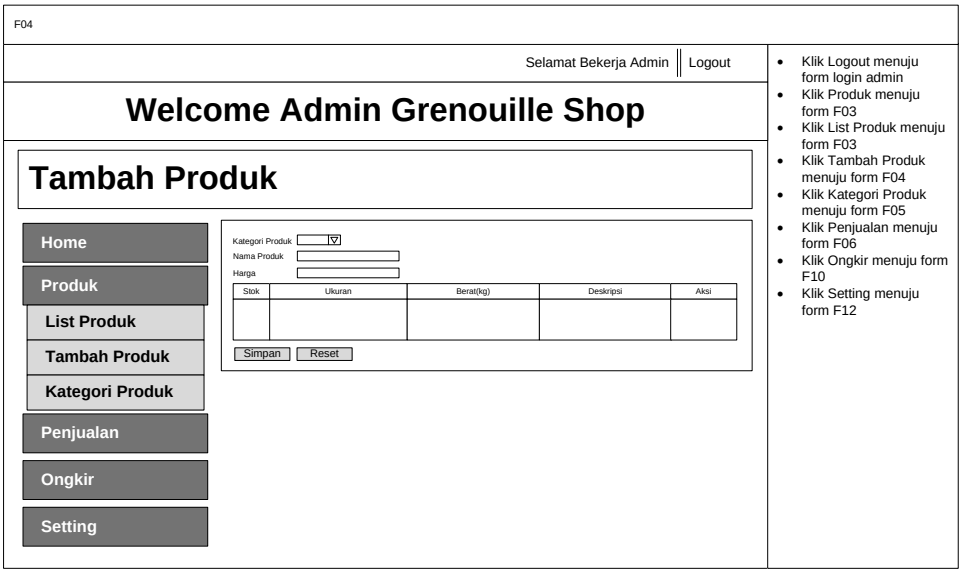
Gambar 3.23 Tampilan Menu Home Admin

4. Perancangan antarmuka menu list produk admin



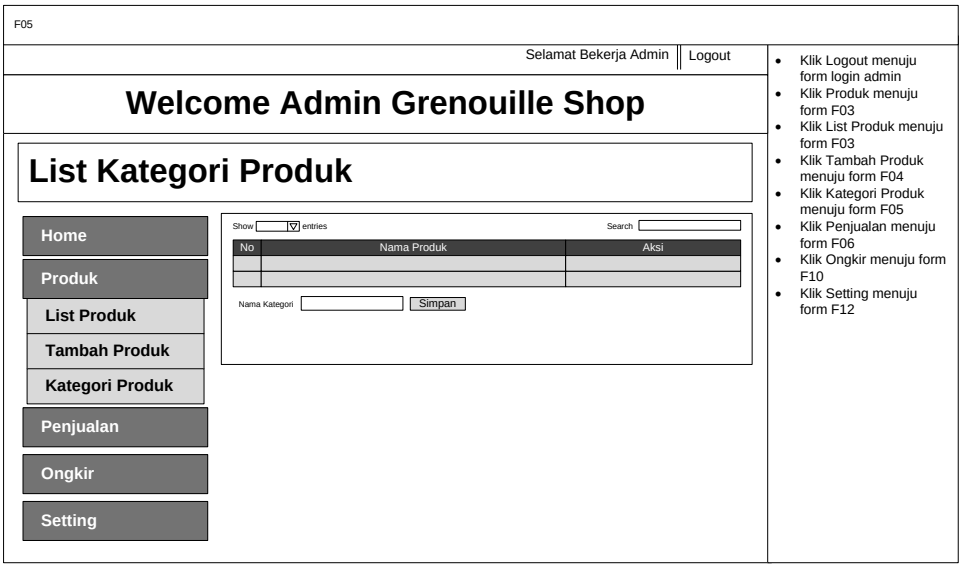
Gambar 3.24 Tampilan Menu List Produk Admin

5. Perancangan antarmuka menu tambah produk



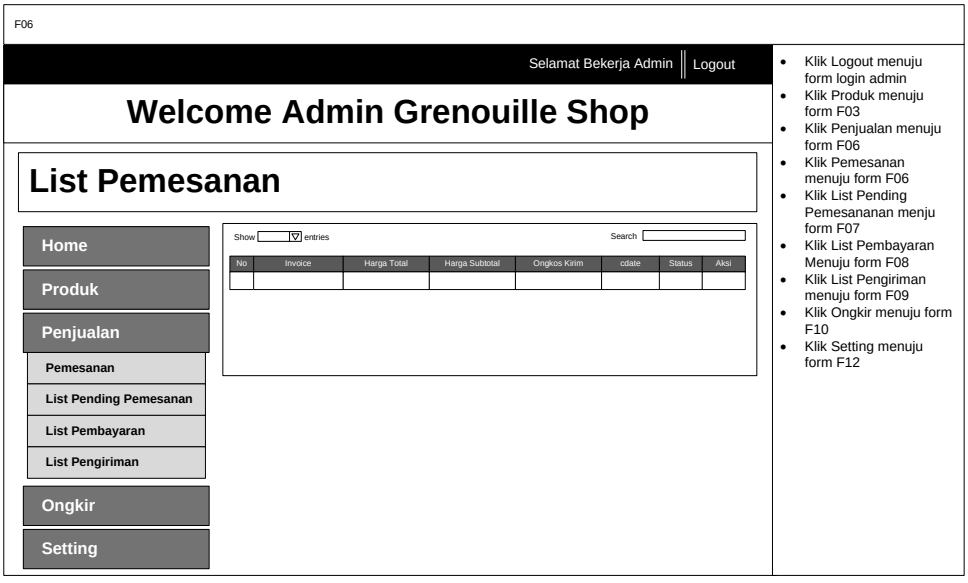
Gambar 3.25 Tampilan Menu Tambah Produk Admin

6. Perancangan antarmuka menu kategori produk



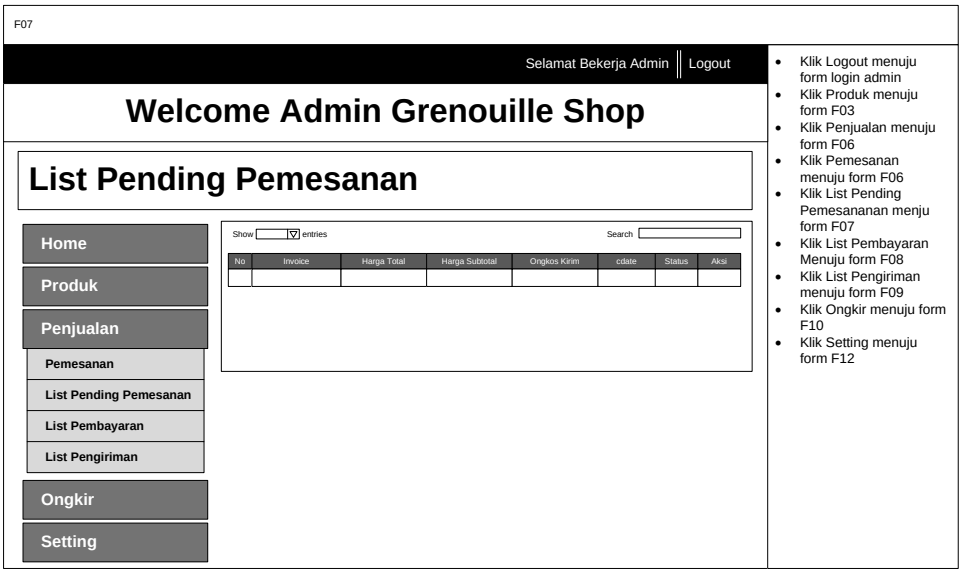
Gambar 3.26 Tampilan Menu Kategori Produk Admin

7. Perancangan antarmuka menu penjualan



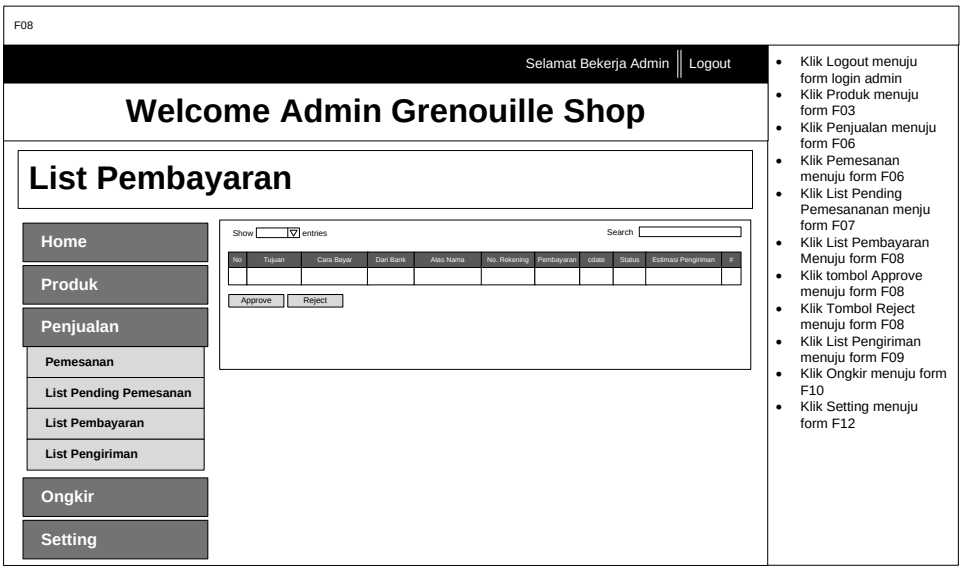
Gambar 3.27 Tampilan Menu Penjualan Admin

8. Perancangan antarmuka menu list pending pemesanan



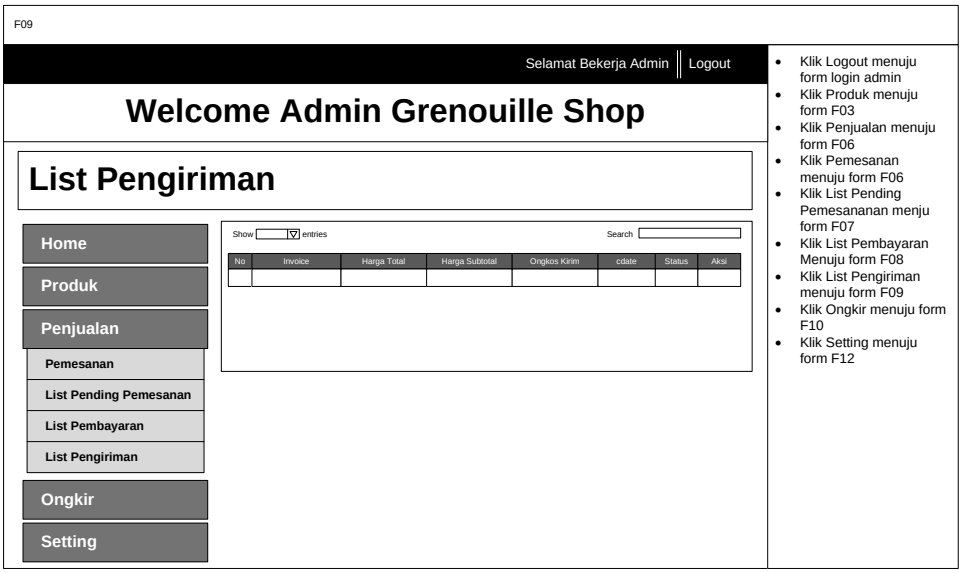
Gambar 3.28 Tampilan Menu List Pending Pemesanan Admin

9. Perancangan antarmuka menu list pembayaran



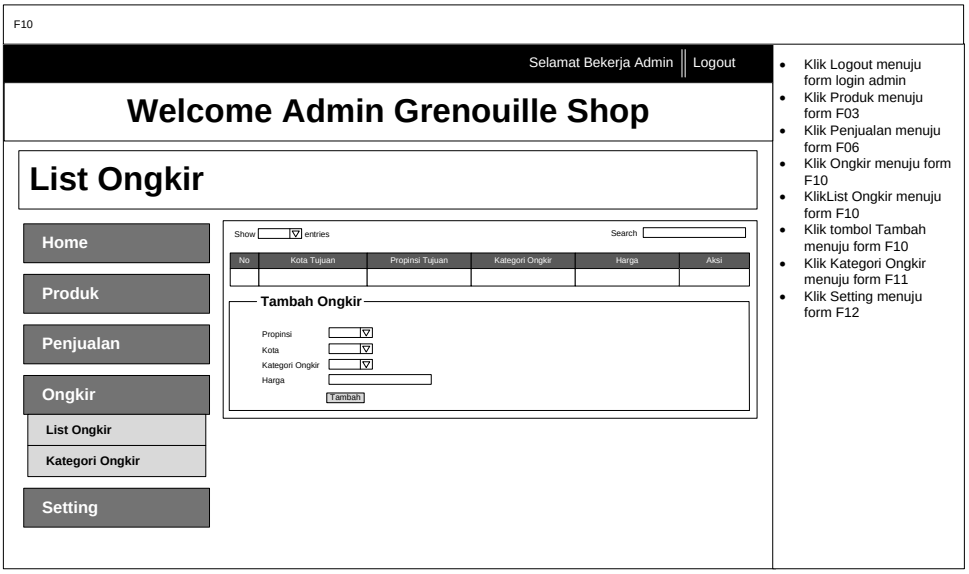
Gambar 3.29 Tampilan Menu List Pembayaran Admin

10. Perancangan antarmuka menu list pengiriman



Gambar 3.29 Tampilan Menu List Pengiriman Admin

11. Perancangan antarmuka menu list ongkir



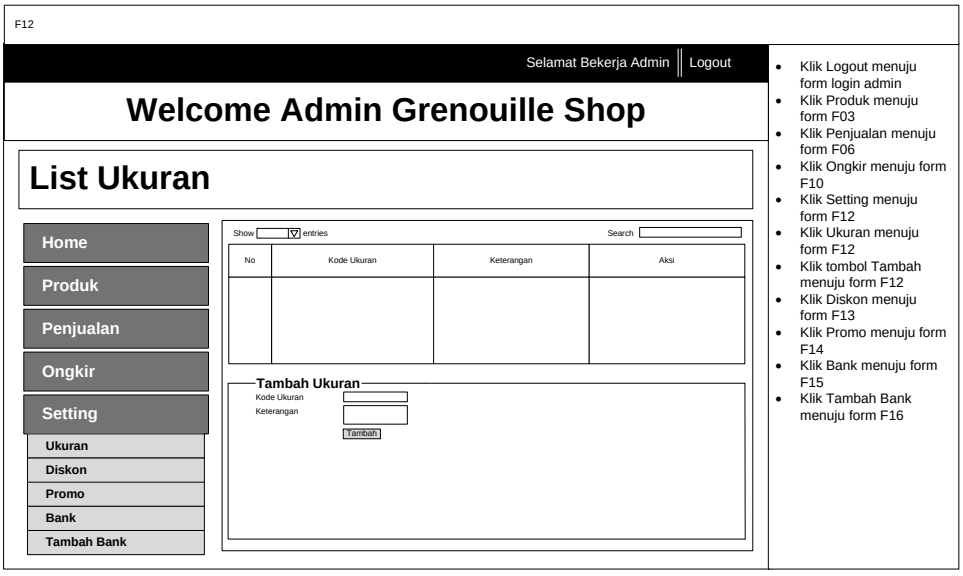
Gambar 3.29 Tampilan Menu List Ongkir Admin

12. Perancangan antarmuka menu kategori ongkir



Gambar 3.29 Tampilan Menu Kategori Ongkir Admin

13. Perancangan antarmuka menu setting ukuran



Gambar 3.30 Tampilan Menu Setting Ukuran

14. Perancangan antarmuka menu setting diskon



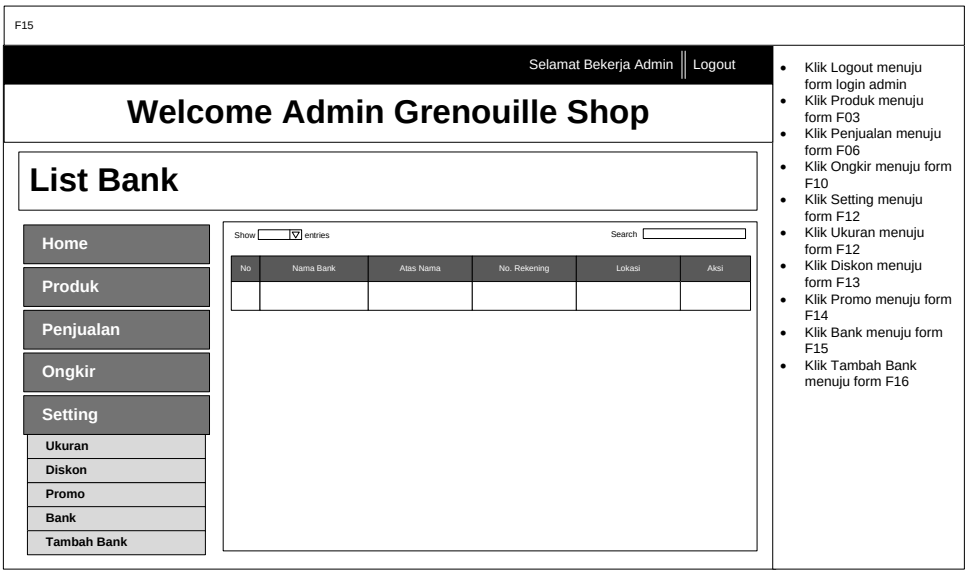
Gambar 3.31 Tampilan Menu Setting Diskon

15. Perancangan antarmuka menu setting promo



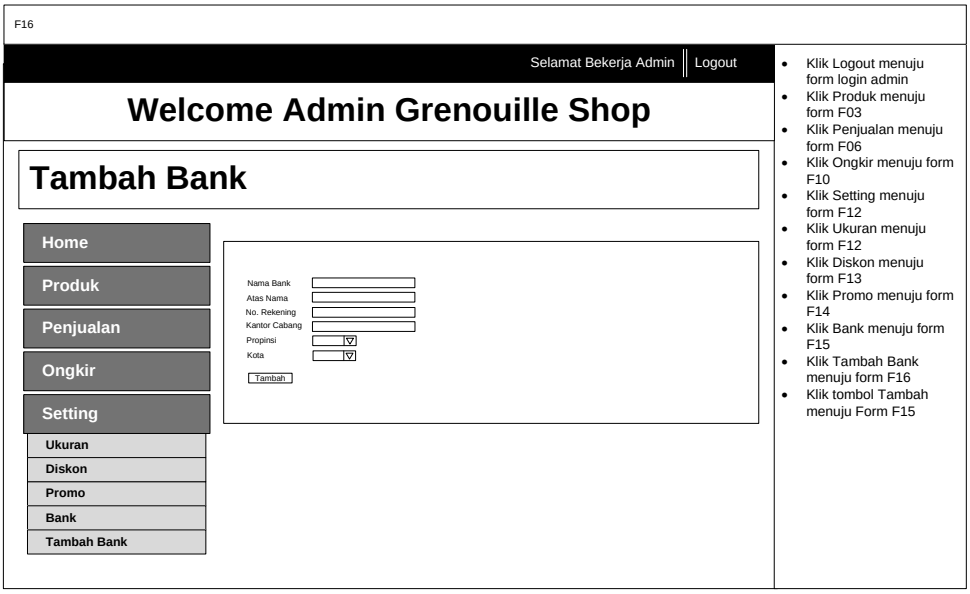
Gambar 3.32 Tampilan Menu Setting Promo

16. Perancangan antarmuka menu setting bank



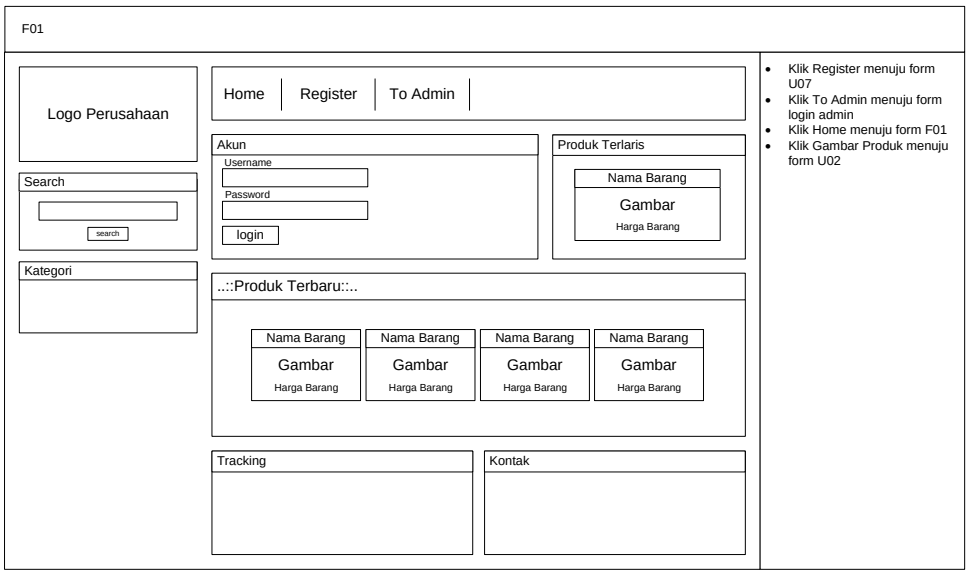
Gambar 3.33 Tampilan Menu Setting Bank

17. Perancangan antarmuka menu setting tambah bank



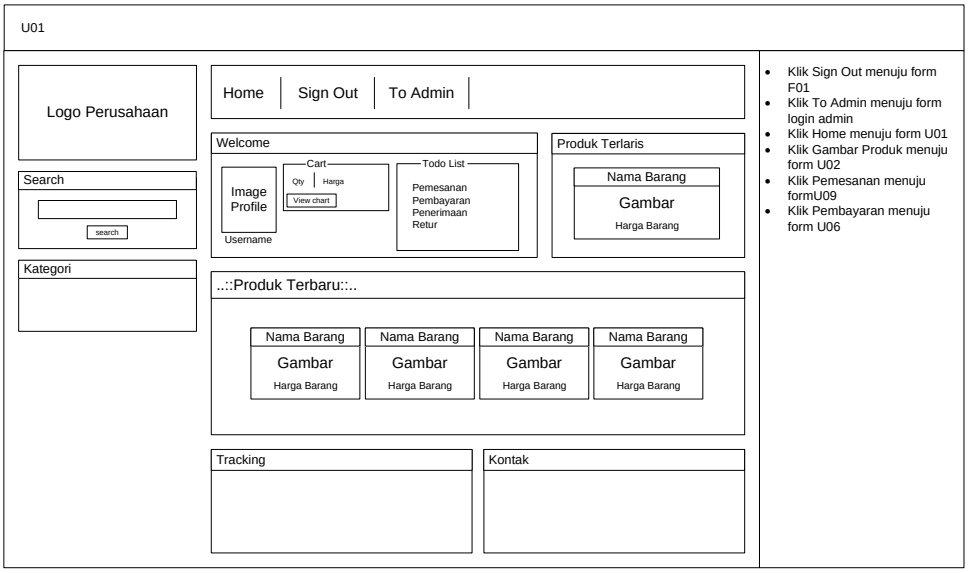
Gambar 3.33 Tampilan Menu Setting Tambah Bank

18. Perancangan antarmuka menu login user



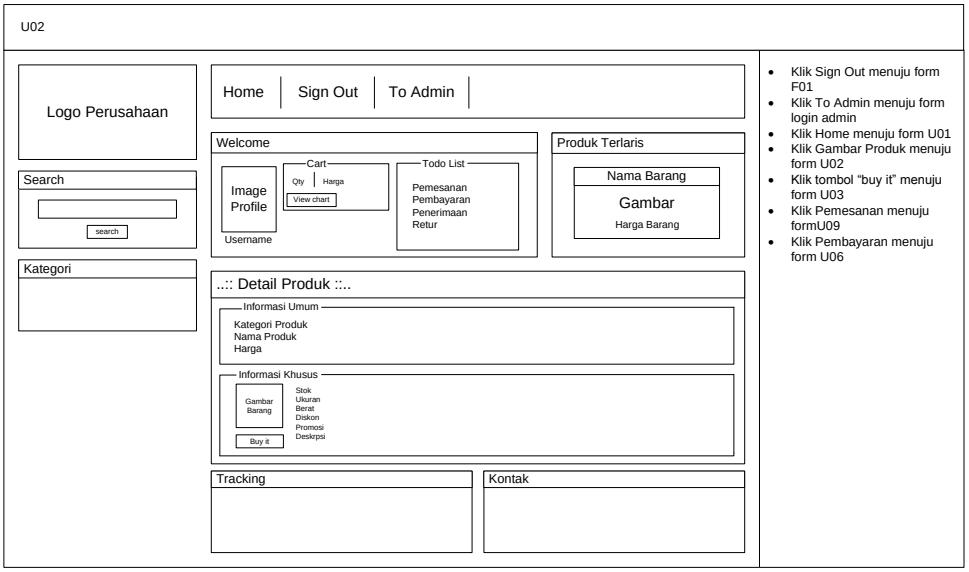
Gambar 3.34 Tampilan Menu Login User

19. Perancangan antarmuka menu user setelah berhasil login



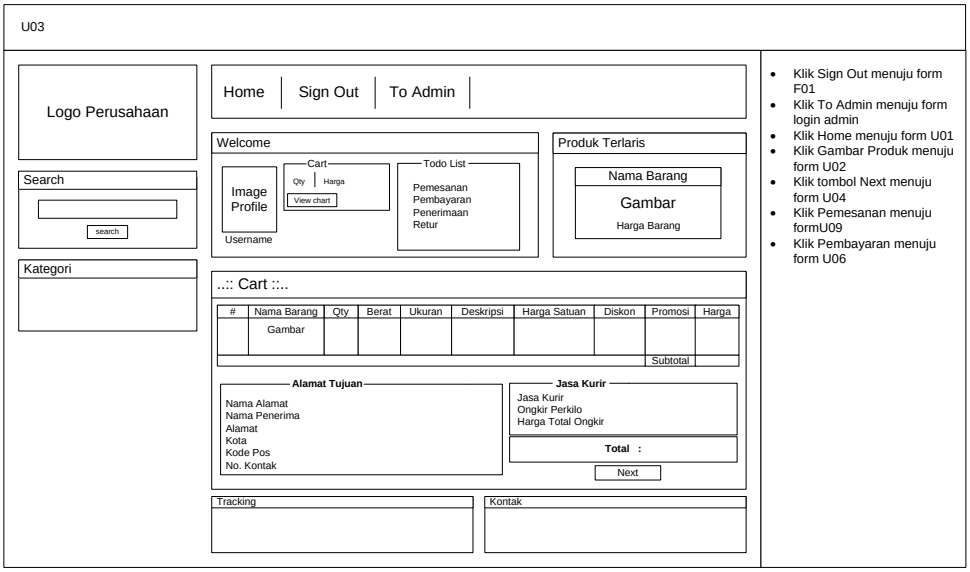
Gambar 3.35 Tampilan Menu User Setelah Login

20. Perancangan antarmuka menu detail produk user



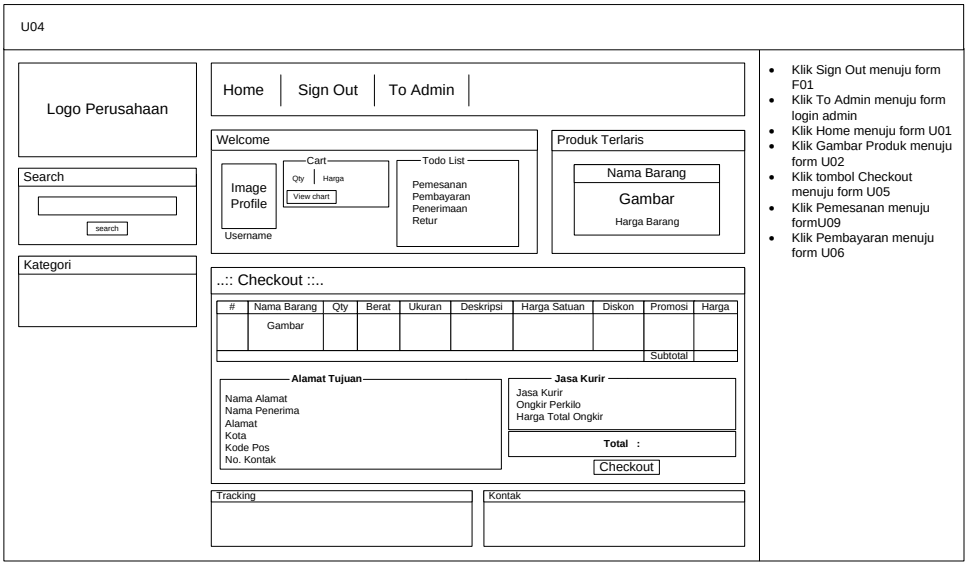
Gambar 3.36 Tampilan Menu Detail Produk User

21. Perancangan antarmuka menu cart user



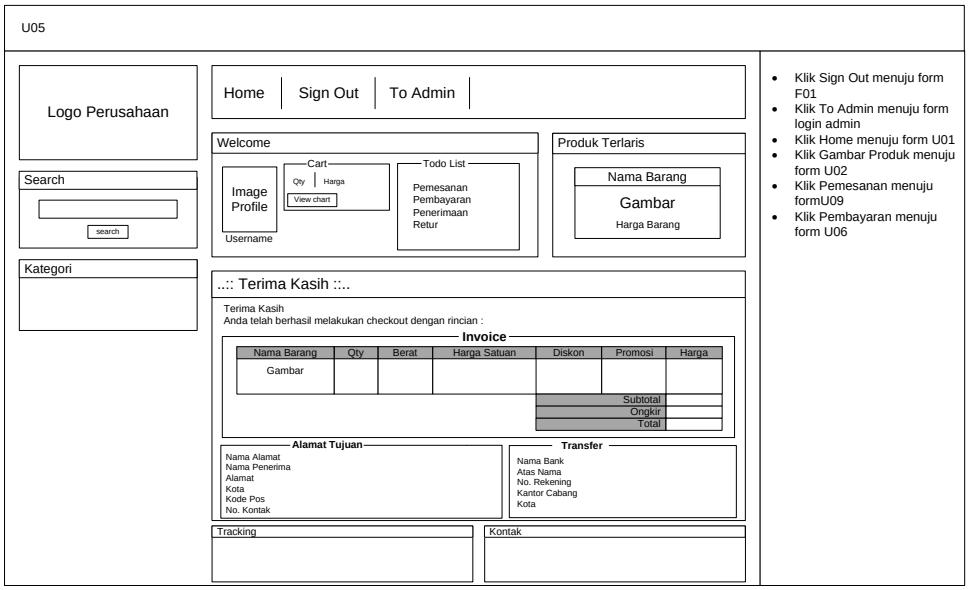
Gambar 3.37 Tampilan Menu Cart User

22. Perancangan antarmuka menu checkout user



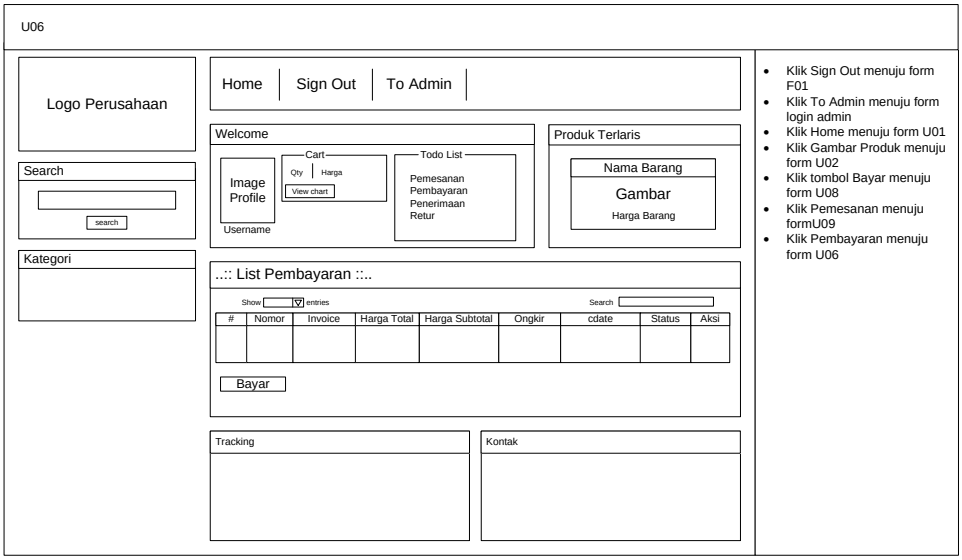
Gambar 3.38 Tampilan Menu Checkout User

23. Perancangan antarmuka menu konfirmasi checkout user



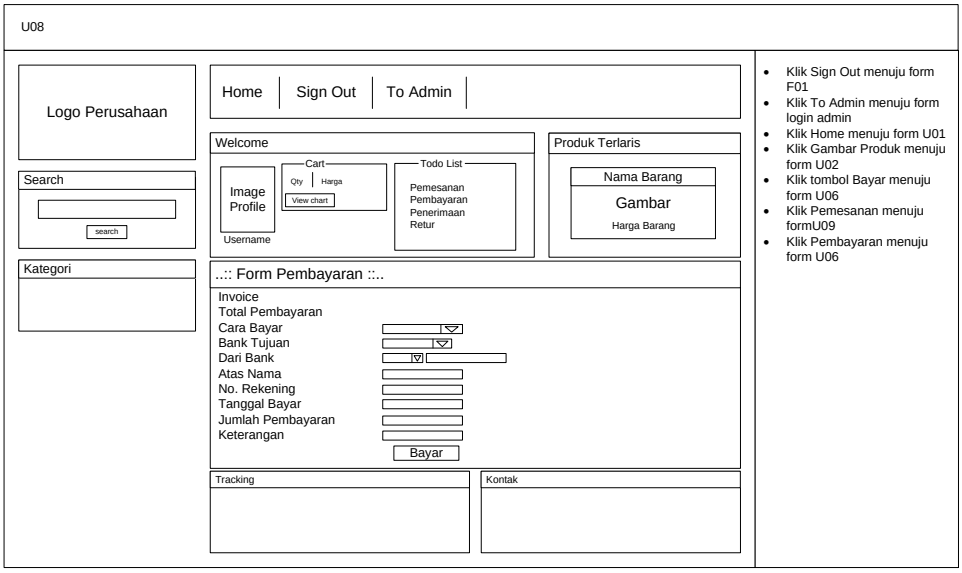
Gambar 3.39 Tampilan Menu Konfirmasi Checkout User

24. Perancangan antarmuka menu pembayaran



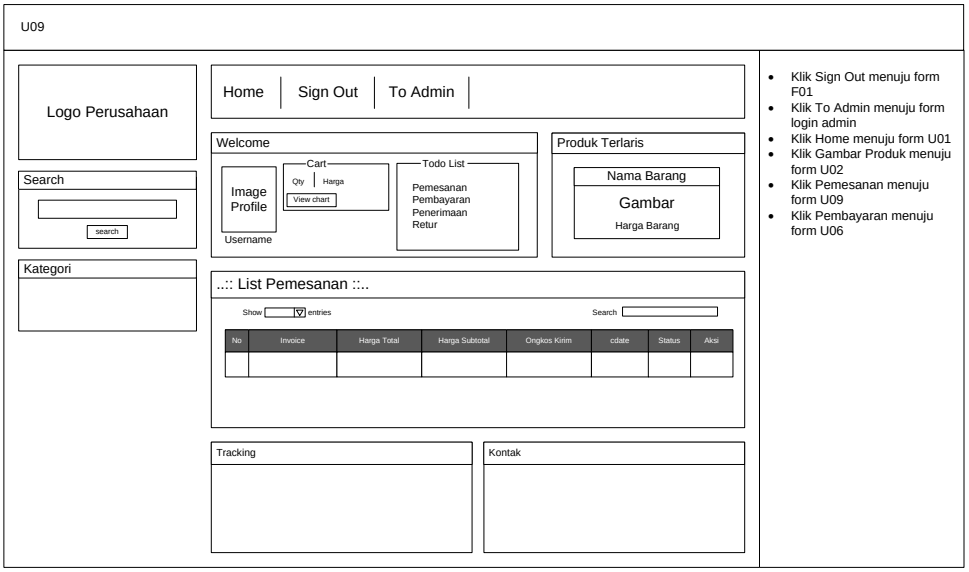
Gambar 3.40 Tampilan Menu Pembayaran User

25. Perancangan antarmuka menu form pembayaran



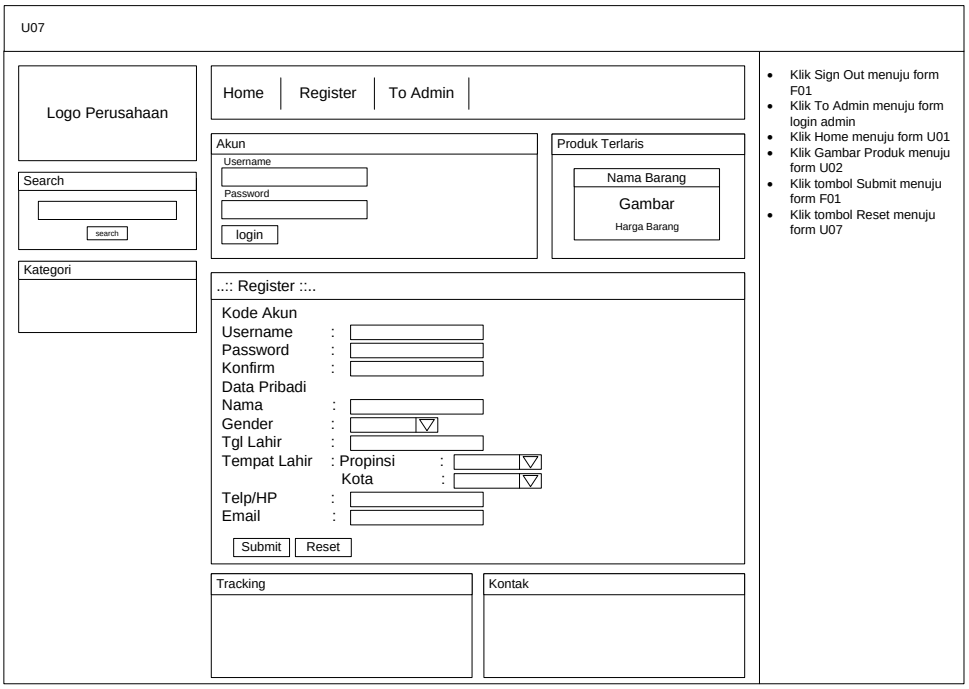
Gambar 3.41 Tampilan Menu Form Pembayaran User

26. Perancangan antarmuka menu list pemesanan user



Gambar 3.42 Tampilan Menu List Pemesanan User

27. Perancangan antarmuka menu register user

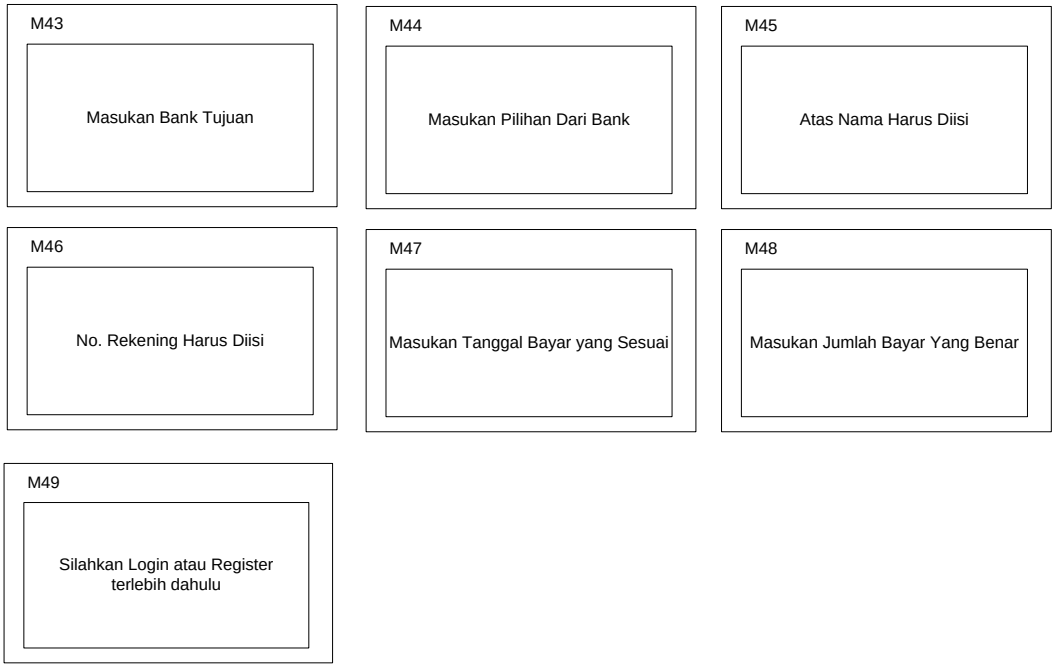


Gambar 3.43 Tampilan Menu Register User

3.5.1.4.2 Perancangan Pesan




M22
Tambah Data Ongkir berhasil
M23
Masukan Kode Ukuran
M24
Masukan Keterangan
M25
Tambah Data Ukuran Berhasil
M26
Masukan Diskon
M27
Tambah Data Diskon Berhasil
M28
Masukan Data Potongan Promosi
M29
Tambah Data Potongan Promosi berhasil
M30
Nama Bank Harus Diisi
M31
Field Atas Nama Harus Diisi
M32
No. Rekening Harus Diisi
M33
Kantor Cabang Harus Diisi
M34
Pilih Data Propinsi dan Kota
M35
Tambah Data Bank berhasil
M36
Login Gagal
M37
Login Sukses
M38
Masukan Nama Alamat
M39
Masukan Nama Penerima
M40
Masukan Alamat
M41
Masukan Propinsi dan Kota
M42
Pilih Cara Bayar yang Diinginkan

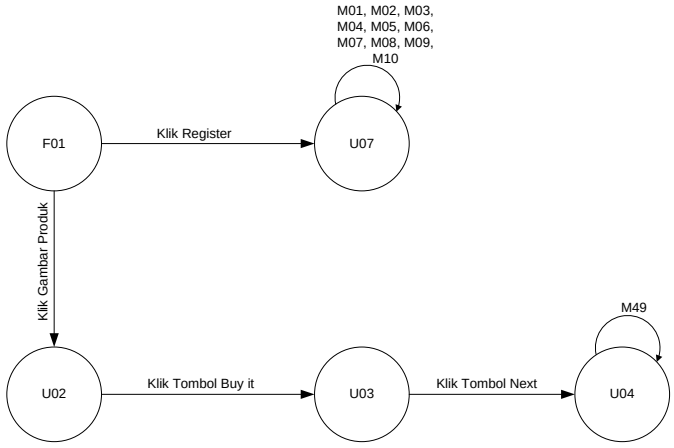


Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Pesan

3.5.1.4.3 Jaringan Semantik

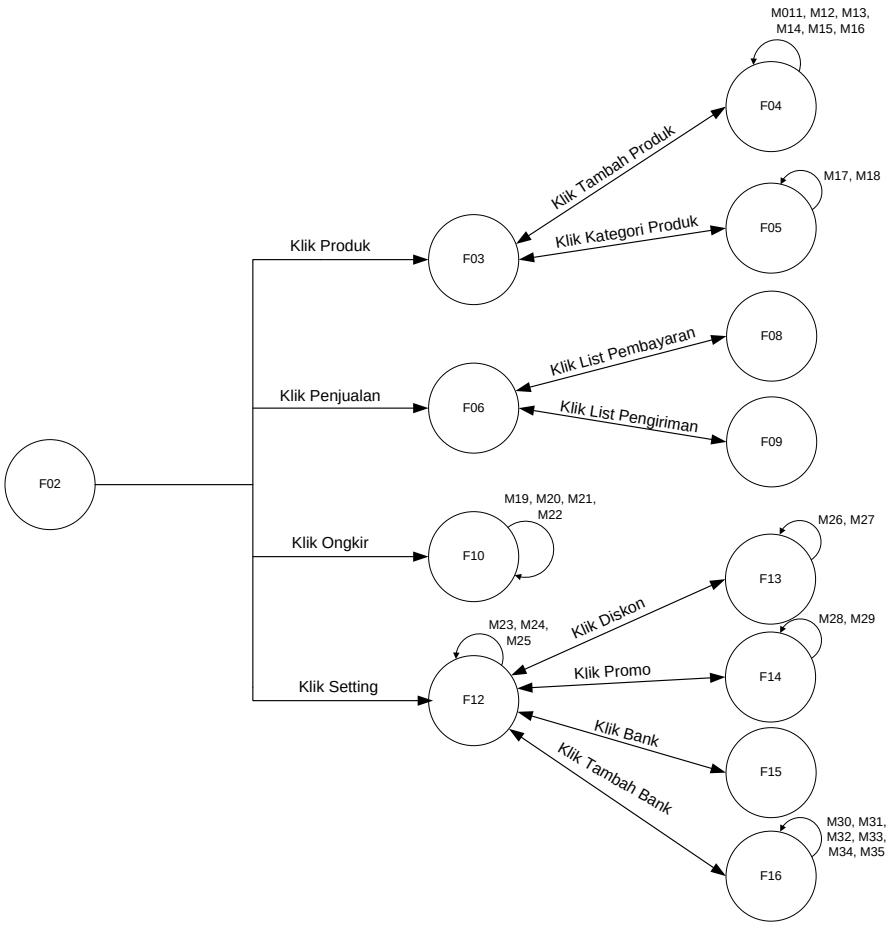
Jaringan semantik dari Aplikasi E-Retailing pada Grenouille Shop Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Jaringan Semantik Pengunjung Biasa



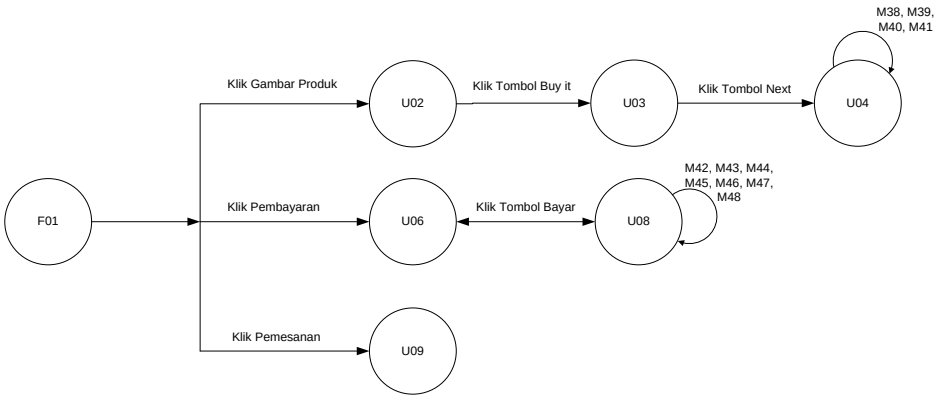
Gambar 3.45 Jaringan Semantik Pengunjung Biasa

2. Jaringan Semantik Admin



Gambar 3.46 Jaringan Semantik Admin

3. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.47 Jaringan Semantik Member