BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem dilakukan setelah tahap perencanaa (*system planning*), dan sebelum tahap desain sistem (*system design*). Tahap analisis merupakan tahap yang sangat kritis dan sengat penting, karena kesalahan pada tahap ini akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map*. Analisis yang dilakukan menggunakan metode analisis terstruktur, dimana analisis terstruktur banyak menggunakan tool-tool dalam mempresentasikan suatu sistem, sehingga penguraian sistem dapat terstruktur dengan baik, jelas dan mudah dipahami.

3.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Penjualan
2. Prosedur Pembayaran
3. Prosedur Pengadaan Barang

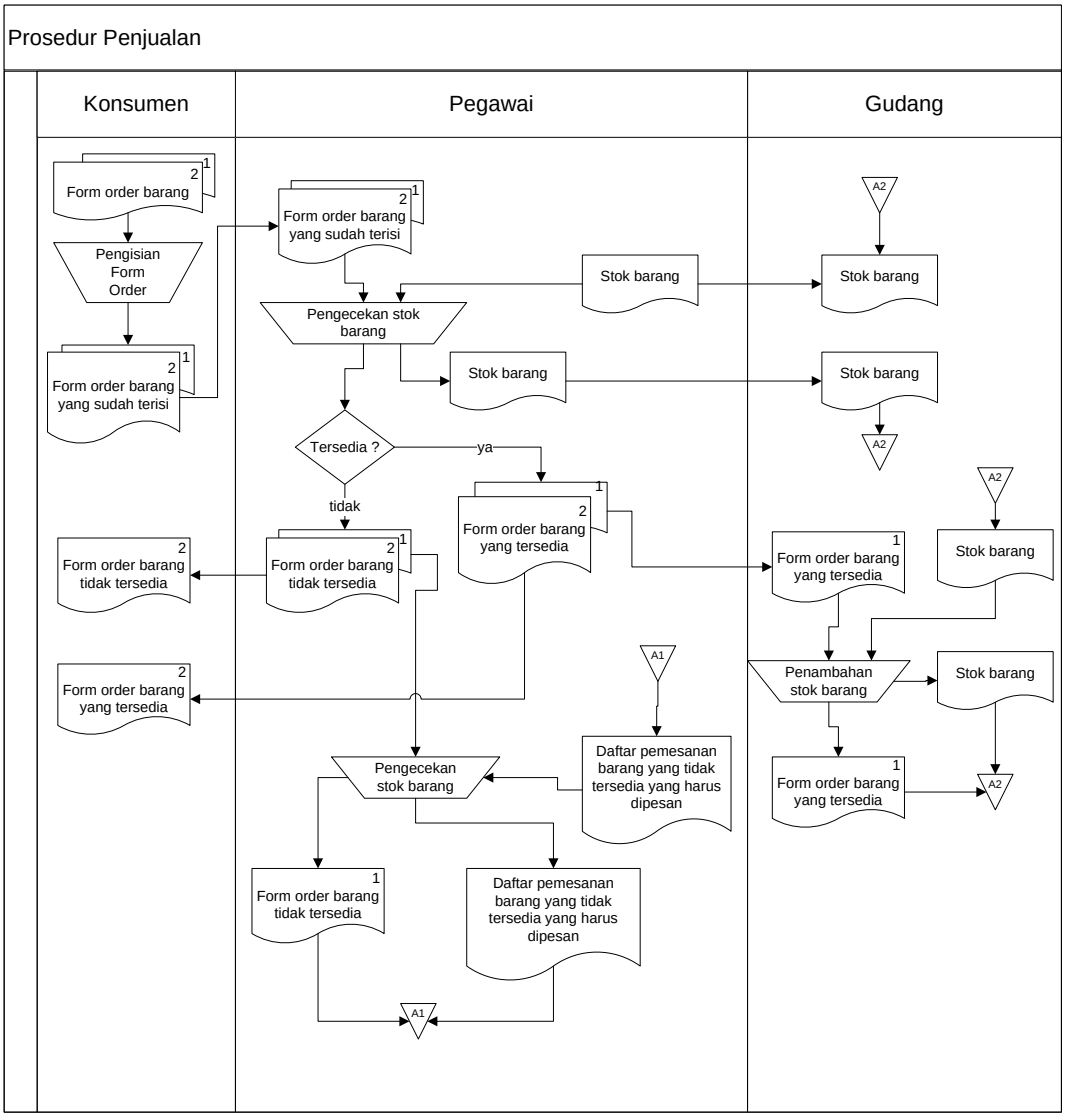
4. Laporan Penjualan

3.1.1.1 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan yaitu adalah proses yang dilakukan oleh pihak toko Dewi Collection terhadap konsumen. Adapun alur dokumen yang dilakukan adalah :

1. Konsumen datang langsung ke toko Dewi *Collection* untuk melakukan pembelian, konsumen mengambil form order dan mengisi barang mana yang akan dibeli.
2. Konsumen memilih barang yang akan dibeli, kemudian konsumen menyerahkan form order yang sudah terisi ke pegawai yang ada di toko dewi *collection*.
3. Pegawai akan mengecek data stok yang ada. Jika barang tersedia, maka pegawai tersebut akan menyerahkan satu form isian kepada kosumen untuk diteruskan ke bagian kasir dan form order barang yang ke satu nya diberikan ke bagian gudang.
4. Jika barang tidak tersedia maka pihak pegawai akan memberitahukan kepada konsumen bahwa stok barang kosong.
5. Pihak gudang akan merubah stok barang yang ada di data stok sesuai dengan pesanan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 yang merupakan diagram alur dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan.



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Barang

Keterangan gambar :

A1 : Arsip bagian pegawai

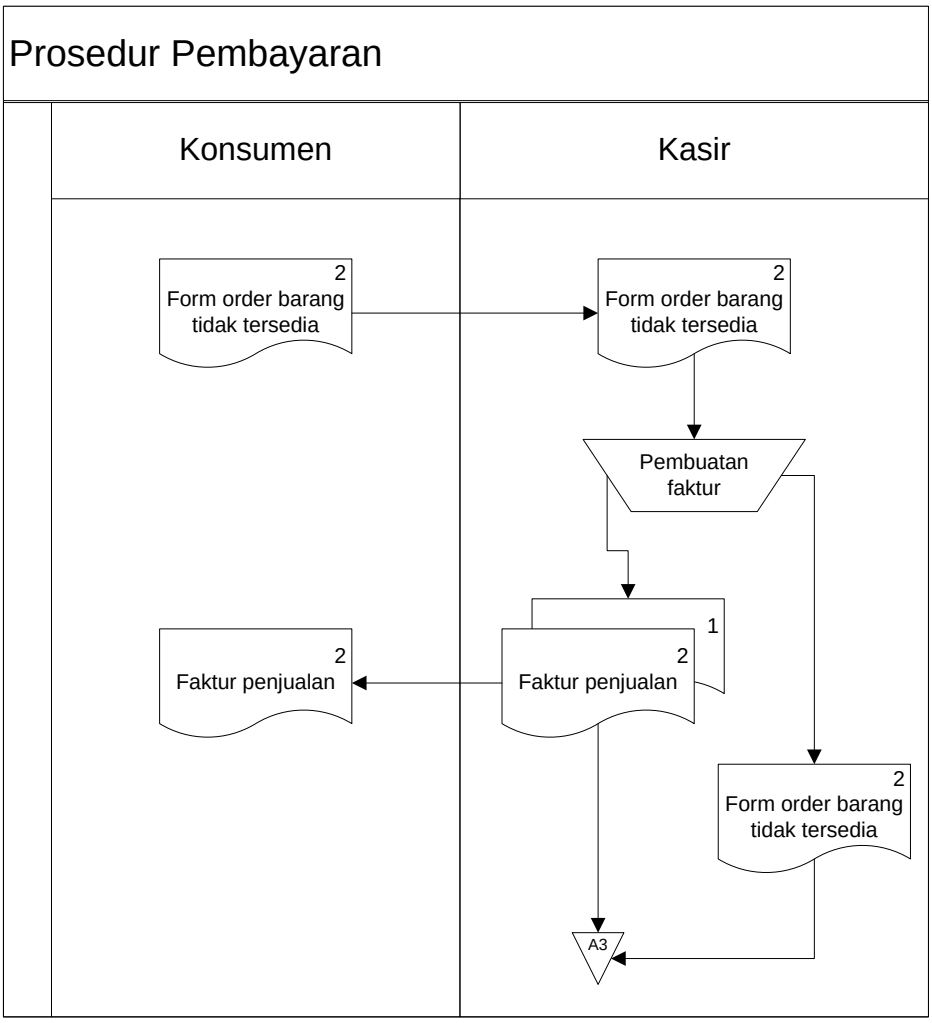
A2 : Arsip bagian gudang

3.1.1.2 Prosedur Pembayaran

Prosedur pembayaran adalan proses yang dilakukan konsumen kepada bagian kasir. Prosedur pembayaran yang sedang berjalan pada toko Dewi Collection adalah sebagai berikut :

1. Konsumen membawa form barang dan diserahkan ke bagian kasir.
2. Kasir akan mengambilkan barang yang sesuai dengan form yang diberikan oleh konsumen.
3. Kasir mengecek form barang yang telah dibawa oleh konsumen dan kasir akan membuat faktur penjualan rangkap 2 (dua).
4. Faktur penjualan yang pertama diserahkan kepada konsumen sebagai bukti pembayaran. Sedangkan faktur penjualan yang kedua dan form order yang tersedia akan disimpan dan diarsipkan oleh kasir.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 yang merupakan diagram alur dokumen (*Flowmap*) prosedur pembayaran.



Gambar 3.2 Flowmap Pembayaran Barang

Keterangan gambar :

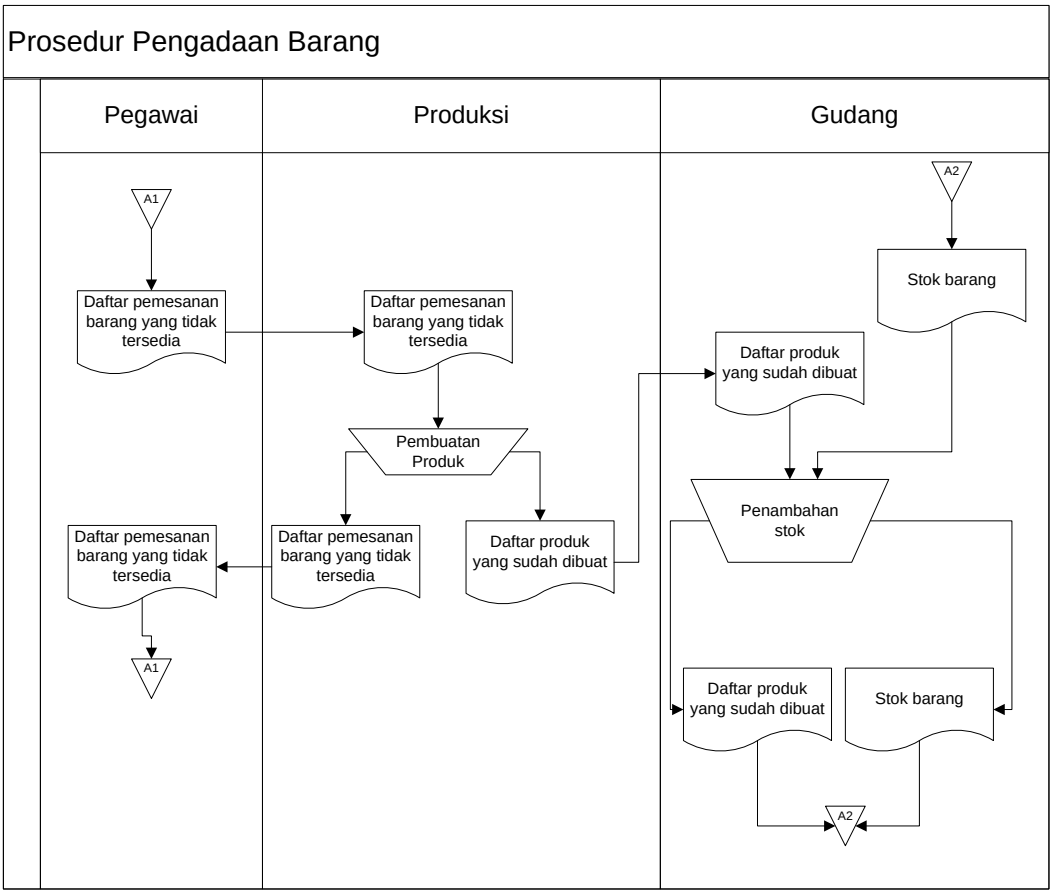
A3 : Arsip bagian kasir

3.1.1.3 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang adalah proses yang dilakukan ketika adanya ketidak tersediaannya suatu barang sehingga diperlukannya produksi ulang yang dilakukan dibagian produksi. Prosedur pengadaan barang pada toko Dewi Collection adalah sebagai berikut :

1. Pegawai menyerahkan daftar pesanan barang yang tidak tersedia ke bagian produksi.
2. Pada bagian produksi akan membuat produk yang tidak tersedia.
3. Daftar pesanan produk yang tidak tersedia tadi disimpan kembali sebagai arsip.
4. Bagian produksi akan merubah stok produk sesuai dengan produksi yang telah dibuat.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 yang merupakan diagram alur dokumen (*Flowmap*) prosedur pengadaan barang.



Gambar 3.3 Flowmap Pengadaan Barang

Keterangan gambar :

A1 : Arsip bagian pegawai

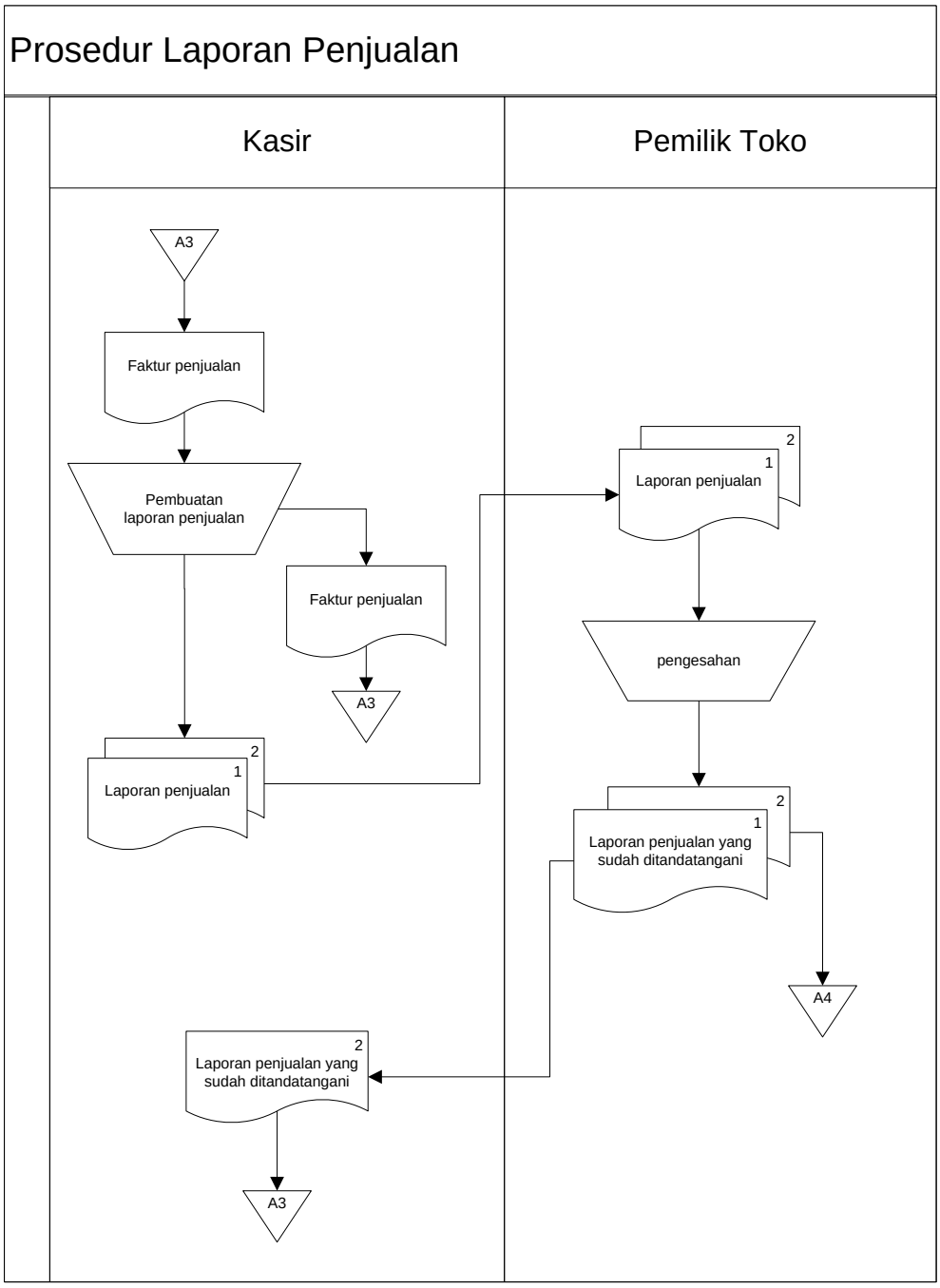
A2 : Arsip bagian gudang

3.1.1.4 Prosedur Laporan Penjualan

Prosedur rekapitulasi laporan penjualan yang sedang berjalan di toko Dewi Collection adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan sesuai dari faktur penjualan.
2. Laporan penjualan dibuat rangkap dua, rangkap pertama diberikan kepada pemilik toko dan rangkap kedua dijadikan arsip untuk kasir.
3. Kasir menyerahkan laporan penjualan tersebut kepada pemilik toko.
4. Pemilik toko menerima laporan penjualan dari kasir. Laporan tersebut dicek dan ditandatangan oleh pemilik pemilik toko.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.4 yang merupakan diagram alur dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan.



Gambar 3.4 Flowmap Laporan Penjualan

Keterangan gambar :

A3 : Arsip bagian kasir

A2 : Arsip pemilik toko

3.1.1.5 Analisis Dokumen

Dokumen yang terlibat dalam prosedur penjualan yang sedang berjalan di toko dewi collection dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Analisis Dokumen

No.	Dokumen	Sumber	Keterangan
1.	Form order barang	Konsumen	Menginformasikan barang yang dibeli oleh konsumen
2.	Faktur Penjualan	Kasir	Menginformasikan barang yang telah terjual yang dibeli oleh konsumen
3.	Data stok barang	Gudang	Menginformasikan barang apakah ada atau tidak

3.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun website *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada table 3.2.

Tabel 3.2 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian / pihak
1.	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk.	Konsumen
2.	Proses pembayaran yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat untuk melakukan pembayaran	Konsumen

3.	Tidak adanya media promosi bagi Dewi *Collection.*	Perusahaan
4.	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada konsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap	Konsumen
5.	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang.	Perusahaan

3.1.2.1 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang sedang berjalan. Solusi yang ditawarkan adalah pembuatan website *e-commerce* pada toko Dewi *Collection*. Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi produk dan dapat juga melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi dan meminimalkan jumlah karyawan sebagai *shopkeeper*.

3.1.3 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Website e-commerce ini menyediakan lima content web yaitu bagian admin, gudang, kasir, owner dan bagian penjualan produk yang digunakan oleh pengunjung dan members.

1. Bagian Admin

Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian admin adalah :

a. Login Admin

Login administrator digunakan untuk login admin agar dapat bisa mengakses atau mengelola halaman admin, tersedia form login yang berisi

username, password yang harus diisi oleh admin dan lupa password untuk membantu admin apabila lupa dengan passwordnya.

b. Pengelolaan Administrator

Dalam pengelolaan administrator disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah administrator yang digunakan untuk menambah administrator.
2. Cari administrator yang digunakan untuk mencari data administrator.
3. Edit administrator yang digunakan untuk mengubah data administraror.
4. Hapus administrator yang digunakan untuk menghapus data administrator.

c. Pengelolaan Rekening

Dalam pengelolaan rekening disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah rekening yang digunakan untuk menambah data rekening.
2. Cari rekening yang digunakan untuk mencari data rekening.
3. Edit rekening yang digunakan untuk mengubah data rekening.
4. Hapus rekening yang digunakan untuk menghapus data rekening.

d. Pengelolaan Provinsi

Dalam pengelolaan provinsi disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah provinsi yang digunakan untuk menambah data provinsi.
2. Cari provinsi yang digunakan untuk mencari data provinsi.
3. Edit provinsi yang digunakan untuk mengubah data provinsi.
4. Hapus provinsi yang digunakan untuk menghapus data provinsi.

e. Pengelolaan Hubungi

Dalam pengelolaan hubungi disediakan fitur sebagai berikut :

1. Cari hubungi yang digunakan untuk mencari data hubungi.
2. Edit hubungi yang digunakan untuk admin bisa melihat mengubah status data hubungi sudah dibaca apa belum dibaca.
3. Hapus hubungi yang digunakan untuk menghapus data hubungi.

f. Pengelolaan Ongkos Kirim

Dalam pengelolaan ongkos kirim disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah ongkos kirim yang digunakan untuk menambah data ongkos kirim.
2. Cari ongkos kirim yang digunakan untuk mencari data ongkos kirim.
3. Edit ongkos kirim yang digunakan untuk mengubah data ongkos kirim.
4. Hapus ongkos kirim yang digunakan untuk menghapus data ongkos kirim.

g. Pengelolaan Member

Dalam pengelolaan member disediakan fitur sebagai berikut :

1. Cari member yang digunakan untuk mencari data member.
2. Hapus member yang digunakan untuk menghapus data member.

h. Pengelolaan Testimonial

Dalam pengelolaan testimonial disediakan fitur sebagai berikut :

1. Edit testimonial yang digunakan untuk mengubah data tertimonial.
2. Hapus testimonial yang digunakan untuk menghapus data testimonial.

i. Pengelolaan Jasa Pengiriman

Dalam pengelolaan jasa pengiriman disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah jasa pengiriman yang digunakan untuk menambah data jasa pengiriman.
2. Cari jasa pengiriman yang digunakan untuk mencari data jasa pengiriman.
3. Edit ongkos kirim yang digunakan untuk mengubah data pengiriman.
4. Hapus ongkos kirim yang digunakan untuk menghapus data data pengiriman.

j. Pengelolaan Komplain

Dalam pengelolaan komplain disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah komplain yang digunakan untuk menambah data komplain.
2. Edit komplain yang digunakan untuk mengubah data komplain.
3. Hapus komplain yang digunakan untuk menghapus data komplain.

k. Backup dan Restore Database

Backup database digunakan untuk mangbackup database dan Restore database digunkan untuk merestore database.

l. Pengolahan data retur

Pengolahan data retur digunakan untuk mengetahui barang yang diretur oleh member dan untuk mengubah status retur oleh admin.

m. Laporan Retur

Laporan retue digunakan untuk mengelola data laporan retur. Fitur yang tersedia sebagai berikut :

1. Cari data laporan retur yang digunakan untuk mencari laporan retur berdasarkan no invoice.
2. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

n. Perubahan akun

Perubahan akun meliputi ubah profil dan ubah password. Adapun ubah profil digunakan untuk mengubah data profil admin, sedangkan ubah password digunakan untuk mengubah password admin.

o. Logout

Logout digunakan untuk keluar dari website atau aplikasi.

2. Bagian Gudang

Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian gudang adalah :

a. Login Gudang

Login gudang digunakan untuk login bagian gudang agar dapat bisa mengakses atau mengelola halaman gudang, tersedia form login yang berisi username, password yang harus diisi oleh admin dan lupa password untuk membantu bagian gudang apabila lupa dengan passwordnya.

b. Pengelolaan Kategori

Dalam pengelolaan kategori disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah kategori yang digunakan untuk menambah kategori.
2. Cari kategori yang digunakan untuk mencari data kategori.
3. Edit kategori yang digunakan untuk mengubah data kategori.

4. Hapus kategori yang digunakan untuk menghapus data kategori.

c. Pengelolaan Barang

Dalam pengelolaan barang disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah data barang yang digunakan untuk menambah data barang.
2. Cari barang yang digunakan untuk mencari data barang.
3. Edit barang yang digunakan untuk mengubah data barang.
4. Hapus barang yang digunakan untuk menghapus data barang.

d. Pengelolaan Detail Barang

Dalam pengelolaan detail barang disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah detail barang yang digunakan untuk menambah data detail barang.
2. Cari detail barang yang digunakan untuk mencari data detail barang.
3. Edit detail barang yang digunakan untuk mengubah data detail barang.
4. Hapus detail barang yang digunakan untuk menghapus data detail barang.

e. Pengelolaan Warna

Dalam pengelolaan warna disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah warna yang digunakan untuk menambah data warna.
2. Cari warna yang digunakan untuk mencari data warna.
3. Edit warna yang digunakan untuk mengubah data warna.
4. Hapus warna yang digunakan untuk menghapus data warna.

f. Pengelolaan Ukuran

Dalam pengelolaan ukuran disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah ukuran yang digunakan untuk menambah data ukuran.
2. Edit ukuran yang digunakan untuk mengubah data ukuran.
3. Hapus ukuran yang digunakan untuk menghapus data ukuran.

g. Laporan Barang

Laporan barang digunakan untuk mengelola data laporan barang. Fitur yang tersedia sebagai berikut :

3. Cari data laporan barang yang digunakan untuk mencari laporan barang berdasarkan tanggal.
4. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

h. Perubahan akun

perubahan akun meliputi ubah profil dan ubah password. Adapun ubah profil digunakan untuk mengubah data profil bagian gudang, sedangkan ubah password digunakan untuk mengubah password bagian gudang.

i. Logout

Logout digunakan untuk keluar dari website atau aplikasi

5. Bagian Kasir

Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian gudang adalah :

a. Login Kasir

Login kasir digunakan untuk login bagian kasir agar dapat bisa mengakses atau mengelola halaman admin, tersedia form login yang berisi username,

password yang harus diisi oleh admin dan lupa password untuk membantu admin apabila lupa dengan passwordnya.

b. Pengolahan data transaksi

Dalam pengolahan data transaksi disediakan fitur sebagai berikut :

1. Cari data transaksi pemesanan yang digunakan untuk mencari data transaksi berdasarkan data transaksi dipesan, dikonfirmasi, dibayar, dikirim.
2. Edit data transaksi yang digunakan untuk mengubah status bayar, input no resi yang digunakan menginputkan no resi pengiriman produk. Dan tersedia juga button konfirmasi barang diterima yang digunakan untuk mengubah status pengiriman.
3. Hapus data transaksi yang digunakan untuk menghapus data transaksi

c. Laporan penjualan

Laporan penjualan yang meliputi laporan harian, bulanan dan tahunan, tersedia fitur sebagai berikut :

1. Cari data laporan penjualan yang digunakan untuk mencari laporan penjualan.
2. Edit data laporan yang digunakan untuk melihat lengkap data penjualan.
3. Hapus data laporan yang digunakan untuk menghapus data laporan penjualan.
4. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

d. Perubahan akun

Pengelolaan ubah akun meliputi ubah profil dan ubah password. Adapun ubah profil digunakan untuk mengubah data profil bagian kasir, sedangkan ubah password digunakan untuk mengubah password bagian kasir.

e. Logout

Logout digunakan untuk keluar dari website atau aplikasi.

4. Bagian Owner

Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian gudang adalah :

a. Login Kasir

Login kasir digunakan untuk login bagian kasir agar dapat bisa mengakses atau mengelola halaman admin, tersedia form login yang berisi username, password yang harus diisi oleh admin dan lupa password untuk membantu admin apabila lupa dengan passwordnya.

b. Laporan penjualan

Laporan penjualan

Laporan penjualan yang meliputi laporan harian, bulanan dan tahunan, tersedia fitur sebagai berikut :

1. Cari data laporan penjualan yang digunakan untuk mencari laporan penjualan.
2. Edit data laporan yang digunakan untuk melihat lengkap data penjualan.

3. Hapus data laporan yang digunakan untuk menghapus data laporan penjualan.
4. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

c. Laporan Barang

Laporan barang digunakan untuk mengelola data laporan barang. Fitur yang tersedia sebagai berikut :

1. Cari data laporan barang yang digunakan untuk mencari laporan barang berdasarkan tanggal.
2. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

d. Laporan Retur

Laporan retue digunakan untuk mengelola data laporan retur. Fitur yang tersedia sebagai berikut :

1. Cari data laporan retur yang digunakan untuk mencari laporan retur berdasarkan no invoice.
2. Print to PDF yang digunakan untuk mengubah bentuk laporan dalam format pdf.

e. Perubahan Akun

perubahan akun meliputi ubah profil dan ubah password. Adapun ubah profil digunakan untuk mengubah data profil bagian owner, sedangkan ubah password digunakan untuk mengubah password bagian owner.

f. Logout

Logout digunakan untuk keluar dari website atau aplikasi

5. Bagian Penjualan Produk

Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian administrator adalah :

a. Pencarian Produk

Pencarian produk digunakan untuk mencari data barang atau produk berdasarkan kata kunci yang dicari.

b. Informasi kategori

Informasi kategori digunakan untuk menampilkan barang atau produk berdasarkan kategori.

c. Informasi produk

Informasi produk digunakan untuk menampilkan data detail produk.

d. Informasi barang terbaru

Informasi barang terbaru digunakan untuk menampilkan informasi barang terbaru.

e. Informasi barang diskon

Informasi barang diskon digunakan untuk menampilkan informasi barang diskon.

f. Informasi barang terlaris

Informasi barang terlaris digunakan untuk menampilkan informasi barang yang banyak dibeli oleh member.

g. Informasi bantuan

Informasi bantuan digunakan untuk memberitahukan bagaimana cara pembelian yang ada di website ini.

h. Hubungi Kami

Hubungi kami digunakan untuk pengunjung atau member untuk memberikan kritik dan saran pada website dewi collection baik berupa saran maupun kritik untuk dewi collection.

i. Registrasi

Form registrai digunakan oleh pengunjung untuk menjadi member di Dewi Collection.

j. Login

Form login digunakan oleh member untuk mengakses website agar bisa melakukan pembelian produk, dengan memasukkan email dan password member.

k. Lupa password

Lupa password digunakan untuk membantu member untuk mengingat password yang telah digunakan, dengan cara member mamasukkan email pada form yang tersedia dan akan diberikan informasi ke email.

l. Keranjang Belanja

Fitur ini digunakan untuk menyimpan data pemesanan sementara, tersedianya update jumlah produk dan hapus produk.

m. Jenis pengiriman

Jenis pengiriman yang digunakan oleh Dewi Collection adalah jasa pengiriman JNE

n. Alamat pengiriman

Alamat pengiriman adalah untuk memberitahukan tempat alamat yang dituju untuk mengirimkan barang yang dibeli.

o. Konfirmasi pembayaran

Konfirmasi pembayaran digunakan untuk melakukan pembayaran dengan jenis pembayaran yang disediakan ada dua jenis pembayaran yaitu dengan menggunakan Paypal dan melalui transfer bank.

p. Setting akun

Setting akun digunakan untuk mengubah data member.

q. Lihat histori

History digunakan untuk mengetahui data pembelian dan status pemesanan produk.

r. Konfirmasi pembayaran

Konfirmasi pembayaran digunakan untuk melakukan pembayaran setelah member melakukan pemesanan barang. Pembayaran meliputi 2 cara yaitu pembayaran secara online dengan menggunakan paypal atau pembayaran secara offline yaitu menggunakan transfer antar bank.

s. Testimonial

Testimonial digunakan untuk menampilkan sesuatu tulisan baik saran atau kritik. Testimonial ini dapat digunakan oleh member pada saat member telah melakukan pembelian produk.

t. Retur

Retur digunakan untuk pengembalian produk yang tidak sesuai dengan yang dipesan, misalnya barang tersebut rusak atau sobek.

u. Logout

Logout digunakan untuk keluar dari akun member.

3.1.4 Analisis Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan digunakan perangkat lunak yang dibangun.

Analisis non fungsional tidak hanya menganalisis siapa saja yang akan menggunakan aplikasi tetapi juga menganalisis perangkat keras dan perangkat lunak, sehingga dapat menentukan kompabilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada. Setelah melakukan analisis non fungsional, maka dilanjutkan kelangkah berikutnya, yaitu menentukan kebutuhan non fungsional sistem yang akan dibangun untuk disesuaikan dengan fakta yang ada.

Analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang dilakukan dibagi dalam delapan tahap, yaitu :

1. Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)
2. Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

3. Analisis Pengguna (*User)*
4. Analisis Komunikasi (*Comunication*)
5. Analisis Keamanan (*Security*)
6. Analisis SEO (*Search Engine Optimization*)
7. Analisis Pembayaran (*Payment*)

3.1.4.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras adalah sebuah komponen atau unsur peralatan yang digunakan untuk menunjang pembangunan sistem informasi. spesifikasi perangkat keras komputer yang digunakan di Dewi *Collection* :

a. Prosessor PentiumIV 2.4 GHz
b. Kapasitas RAM 256 MB
c. Kapasitas Harddisk 80 GB
d. Monitor
e. DVD – RW
f. Printer
g. Keyboard dan Mouse

Perangkat keras yang akan digunakan Dewi Collection harus ditambah fasilitas pendukung *e-commerce* seperti internet. Secara keseluruhan spesifikasi perangkat keras komputer ditambah internet yang ada sudah memenuhi syarat untuk kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun

3.1.4.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Sistem Operasi yang digunakan di Dewi Collection adalah Windows XP, sistem ini sudah sangat mencukupi untuk menjalankan peangkat lunak yang akan

dibangun.Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun website e-commerce Dewi Collection ini adalah :

1. XAMMP sebagai *Web Server*
2. *PHP*
3. Macromedia Dreamweaver sebagai editor PHP
4. MySQL sebagai DBMS
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
6. *Mozila Firefox,* Google Chrome, Opera Safari dan IE8 sebagai *browser*

3.1.4.3 Analisis Pengguna (*User*)

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja pengguna yang terlibat dalam proses pembelajaran sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman pengguna komputer.

Tabel 3.3 Perangkat Pikir Saat Ini

No	Pengguna	Pendidikan	Kemampuan
1.	Pemilik	S1	Mampu mengoprasikan komputer dengan sistem operasi berbasis windows
2.	Pengelola	D3 – S1	Mampu mengoprasikan komputer dengan sistem operasi berbasis windows dan mengolah data barang
3.	Pegawai	SMA	Mampu mengoprasikan komputer dengan sistem operasi berbasis windows

Perangkat lunak ini akan digunakan oleh enam jenis pengguna yaitu admin, gudang, kasir,owner, member dan pengunjung. Dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Analisis Pengguna

No.	Pengguna	Pelaku	Kemampuan	Tanggung jawab
1.	Owner	Pemilik	Mengerti komputer dan internet	Melihat laporan penjulan, laporan barang, laporan retur dalam aplikasi
2.	Admin	Pengelola	Mengerti komputer dan internet	Mengelola data masukan, data retur dan laporan data retur
3.	Gudang	Pegawai	Mengerti komputer dan internet	Mengelola data barang dan data laporan barang yang terdapat dalam aplikasi
4.	Kasir	Pegawai	Mengerti komputer dan internet	Mengelola data transaksi, data laporan penjualan yang terdapat dalam aplikasi
5.	Member	Konsumen	Mengerti internet dan berbisnis online.	Melakukan pembelian
6.	Pengunjung	Konsumen	Mengerti internet	Melihat produk

Berdasarkan hasil penelitian dapat dipaparkan pengguna yang terlibat dalam system yang sedang berjalan yaitu owner, admin, gudang, kasir, member dan pengunjung.

1. Owner

   Owner adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak kases terhadap aplikasi ini untuk melihat laporan penjualan, laporan barang, laporan retur.

2. Admin

   Admin adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak akses terhadap aplikasi ini untuk mengelola data-data masukan seperti : data admin, data rekening, data provinsi, data kota, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data hubungi, data komplain, data retur, backup restore data, dan laporan retur.

3. Gudang

   Gudang adalah bagian pengguna sistem yang meiliki hak akses terhadap aplikasi ini untuk mengelola data baraang seperti : data kategori. Data barang, data detail barang, data,ukuran, data warna dan laporan data barang.

4. Kasir

   Kasir adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak akses dalam mengelola data transaksi dan laporan penjualan.

5. Member

   Member adalah bagian pengguna untuk melakukan pembelian produk secara online di *website* Dewi Collection

6. Pengunjung

   Pengujung dalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pemesanan.

3.1.4.4 Analisis Komunikasi (*Comunication*)

Alat komunikasi yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. *Email* yang di daftarkan members
2. *Yahoo Messager*
3. Situs Jejaring Sosial (*facebook)*
4. Telepon

3.1.4.5 Analisis Security

Keamanan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. *Secure Socket Layer* (SSL)
2. *Ip-Dedicated*
3. Menggunakan *username* dan *password* untuk mengakses situs.

3.1.4.6 Analisis SEO (*Search Engine Optimization*)

SEO (*Search Engine Optimization)* merupakan suatu proses untuk meningkatkan volume kunjungan ke sebuah website yang dilakukan secara sistematis. Tujuan dilakukannya SEO adalah menempatkan sebuah website sebagai perangkat atas hasil pencarian mesin pencari atau setidaknya dihalaman pertama.

3.1.4.7 Analisis Pembayaran (*Payment*)

Sitem pembayaran yang digunakan meliputi dua cara yaitu :

1. Pembayaran *Offline*

   Pembayaran dilakukan dengan cara transfer dengan menggunakan *Account Bank*. *Account Bank* yang disediakan yaitu BCA dan Mandiri.

2. Pembayaran *Online*

   Pembayaran Online menggunakan fasilitas *Payment Gateway* (*Paypal)*

3.1.4.8 Analisis Pengiriman (*Shipping*)

1. Pengiriman barang atau produk menggunakan jasa JNE.
2. Tersedianya *tracking* produk yang dikirim melalui email member.

3.1.5 Aturan Bisnis Sistem yang akan dibangun

Aturan bisnis system yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan Stok

   Untuk pengelolaan stok akan berkurang pada saat member melakukan pemesanan produk. Stok akan dikembalikan ke stok awal jika member

membatalkan pemesanan produk dan ketika member tidak melakukan konfirmasi pembayaran karena melebihi batas waktu pembayaran yang sudah ditentukan.

2. Pemesanan Produk

Untuk melakukan pemesanan produk, pembeli harus terlebih dahulu menjadi anggota di toko Dewi Collection. Pembeli yang telah menjadi anggota atau member akan bisa membeli produk yang ada di toko Dewi Collection dengan cara member bisa memilih produk yang akan dibeli. Produk yang telah dibeli akan dimasukkan ke dalam keranjang belanja yang sudah tersedia dan member dapat melakukan pemesanan produk lebih dari satu produk. Jumlah produk yang ada pada keranjang belanja dapat dirubah dengan cara member mengganti jumlah yang akan dibeli lalu menekan tombol update, secara otomatis jumlah produk yang akan dibeli pun akan berubah. Produk yang ada di keranjang belanja dapat dihapus jika member tidak jadi membeli produk yang tadi sudah dipilih dengan cara menekan tombol hapus.

Member dapat melanjutkan proses pemesanan dengan menekan tombol selesai yang akan di arahkan ke *form* informasi pengiriman. Member dapat memilih jasa dan jenis pengiriman. Setelah memilih jasa dan jenis pengiriman member dapat memilih alamat pengiriman produk, member dapat memilih alamat pengiriman produk berdasarkan alamat akun ataupun dapat memilih alamat pengiriman lain. Jika member telah memilih jasa pengiriman dan alamat pengiriman maka member melakukan *checkout* dengan menekan tombol selesai dan member akan mendapatkan informasi pemesanan produk yang dikirim ke email member.

Jika dalam pemesanan produk member yang telah memesan produk sampai dengan proses checkout dan akan melakukan pemesanan kembali sebelum melakukan konfirmasi pembayaran terlebih dahulu.

3. Pembayaran

Member dapat melakukan pembayaran baik secara offline dengan transfer antar bank maupun melakukan pembayaran secara online menggunakan paypal. Batas waktu pembayaran yaitu selama 2 jam setelah member melakukan pemesanan produk. Jika dalam jangka waktu yang ditentukan member tidak melakukan konfirmasi pembayaran maka pemesanan produk akan dibatalkan secara otomatis.

4. Pengiriman

Setelah member melakukan pembayaran maka produk yang dipesan akan dikirim sesuai alamat pengiriman dan jasa pengiriman yang dipilih oleh member dan member akan mendapatkan informasi pengiriman produk ke email member yang berisi no resi pengiriman produk.

5. Retur

Member dapat melakukan retur jika produk yang dipesan telah diterima oleh member. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 1 hari setelah produk diterima oleh member, jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka produk tidak bisa direturkan. Retur disetujui maka produk yang direturkan akan diganti dengan produk yang baru namun apabila stok produk yang direturkan habis maka member akan mendapatkan email bahwa produk yang direturkan stoknys habis dan akan diberikan penawaran apakah akan diganti dengan produk barang yang baru atau

dengan barang yang lain dengan harga yang sama dan ongkos kirim ditanggung oleh member.

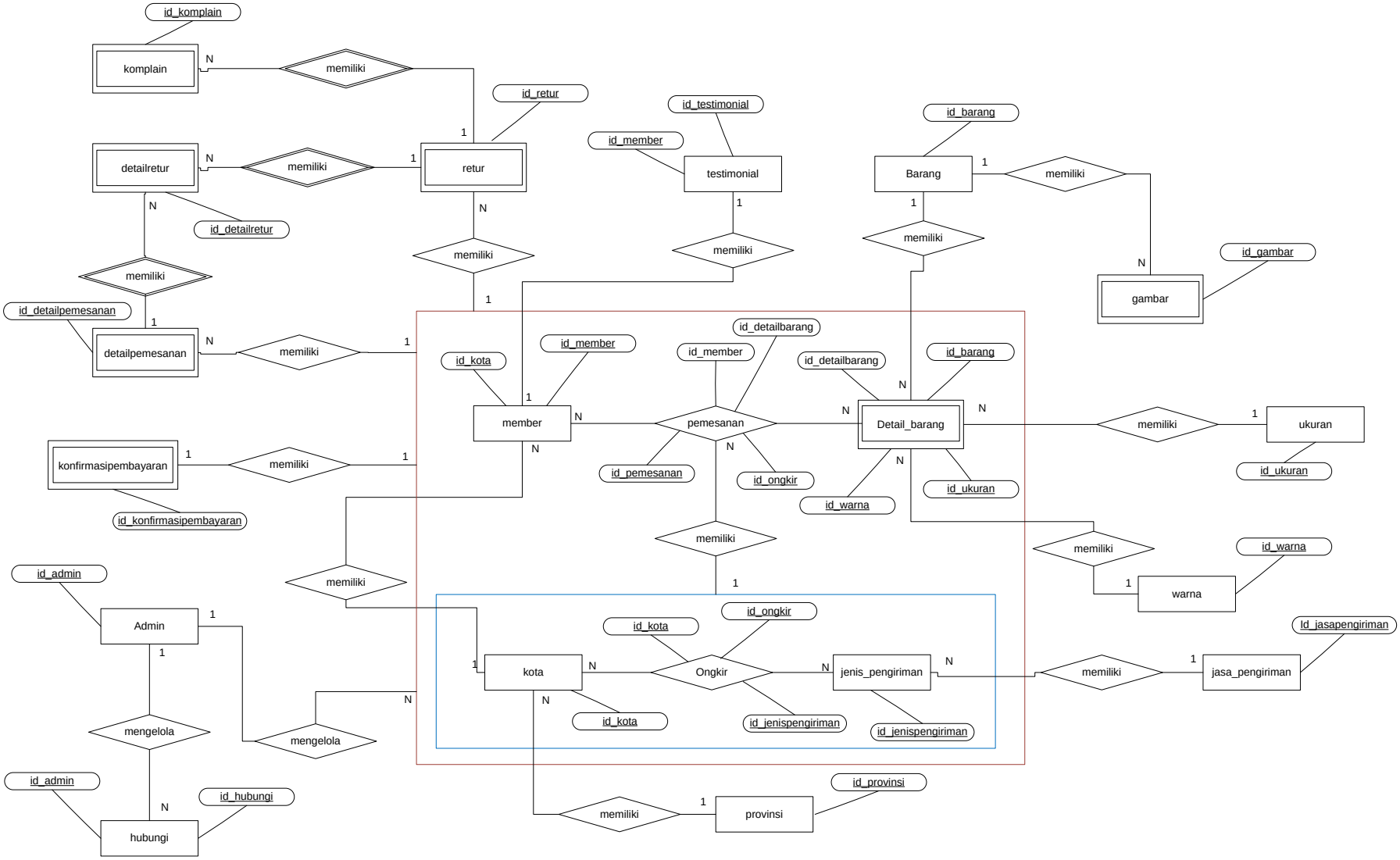
6. Penentuan diskon

Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Diskon diinputkan manual oleh admin. Diskon ini berlaku untuk produk terbaru maupun produk yang sudah lama.

3.1.6 Analisis Basis Data

3.1.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Database merupakan kumpulan data yang saling berkaitan satu dengan lainnya yang direalisasikan dengan r*elation key* yang digambarkan dalam *Entity Relationship Diagram*. Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Diagram E-R Website E-Commerce Dewi Collection

3.1.5.2 Kamus Data ERD

Tabel 3.5 Kamus Data ERD (Entity Relationship Diagram)

No.	Entitas	Atribut
1.	Admin	{id_admin,name_admin,alamat_admin,email_admin,telp_admin,password_admin,verification_admin, type_admin}
2.	kategori	{id_kategori,kode_kategori,nama_kategori}
3.	Barang	{id_barang,id_kategori,nama_barang,harga_barang,deskripsi_barang,diskon_barang,rating_barang,voterrating_barang,viewcounter_barang}
4.	Warna	{id_warna,nama_warna,format_warna}
5.	Ukuran	{id_ukuran,nama_ukuran,deskripsi_ukuran}
6.	Gambar	{id_gambar,id_barang,path_gambar,profile_gambar}
7.	Detailbarang	{id_detailbarang,id_barang,id_warna,id_ukuran,tanggal_detailbarang,stok_detailbarang,berat_detailbarang,promo_detailbarang}
8.	Member	{id_member,id_kota,nama_member,alamat_member,telp_member,kodepos_member,email_member,passwordnoencrypt_member,password_member,verificationcode_member,status_member}
9.	Ongkir	{id_ongkir,id_kota,id_jenispengiriman,harga_ongkir}
10.	Kota	{id_kota,id_provinsi,nama_kota,kabkota}
11.	Provinsi	{id_provinsi,nama_provinsi}
12.	Jasa pengiriman	{id_jasapengiriman,nama_jasapengiriman,deskripsi_jasapengiriman}

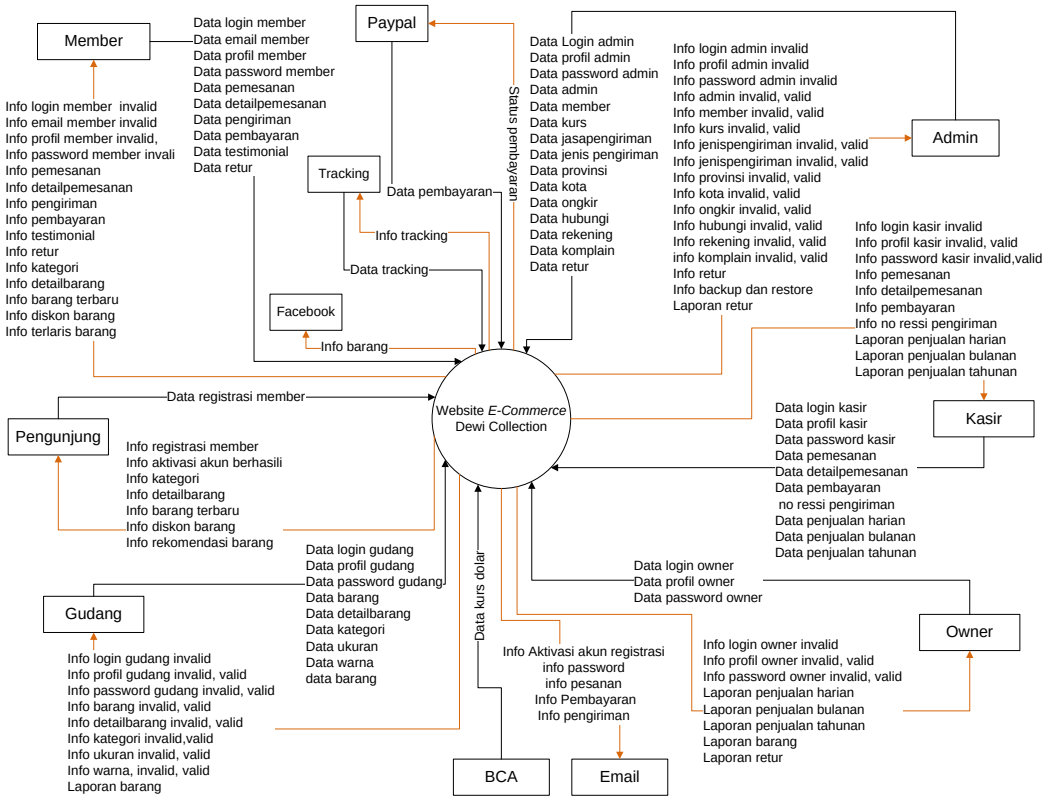
13.	Jenis Pengiriman	{id_jenispengiriman,id_jasapengiriman,nama_jenispengiriman,deskripsi_jenispengiriman}
14.	Testimonial	{id_testimonial,id_member,id_pemesanan,isi_testimonial,tanggal_testimonial,publish_testimonial}
15.	Retur	{id_retur,id_pemesanan,id_komplain,status_retur,tanggal_retur}
16.	Detail_retur	{id_detairetur,id_retur,id_detailpemesanan,qty}
17.	Komplain	{id_komplain,nama_komplain,deskripsi_komplain}
18.	Hubungi	{id_hubungi,id_admin,nama_hubungi,email_hubungi,telp_hubungi,isi_hubungi,tanggal_hubungi}
19.	Pemesanan	{id_pemesanan,id_detailpemesanan,id_member,id_detailbarang,harga_temp,stok_temp,diskon_temp}
20.	Detail_pemesanan	{id_detailpemesanan,tanggal_detailpembelian,status_pengiriman,keterangan_detailpemesan,nama_pemesn,alamat_pemesan,email_pemesan,no_telp_pemesan,kodepos_pemesan,kota_pemesan,provinsi_pemesan,no_resi_pemesan,totalpembayaran_detailpembelian,harga0ngkir_pembelian,status_pemesanan}
21.	Konfirmasipembayaran	{id_konfirmasipembayaran,id_detailpemesanan,payment_gateway,bank_rekening,no_rekening,instansi_pembayaran,no_transaski,totalbayar_konfirmasipembayaran,kurs_konfirmasipembayaran,tanggal_konfirmasipembayaran}

3.1.7 Analisis Fungsional

3.1.7.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan suatu model yang menjelaskan secara global bagaimana data digunakan dan ditrasformasikan untuk proses atau yang

menggambarkan aliran data kedalam dan keluar sistem. Berikut ini adalah gambar diagram konteks yang diusulkan pada Dewi *Collection* dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Diagram Konteks Website E-Commerce Dewi Collection

3.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD)

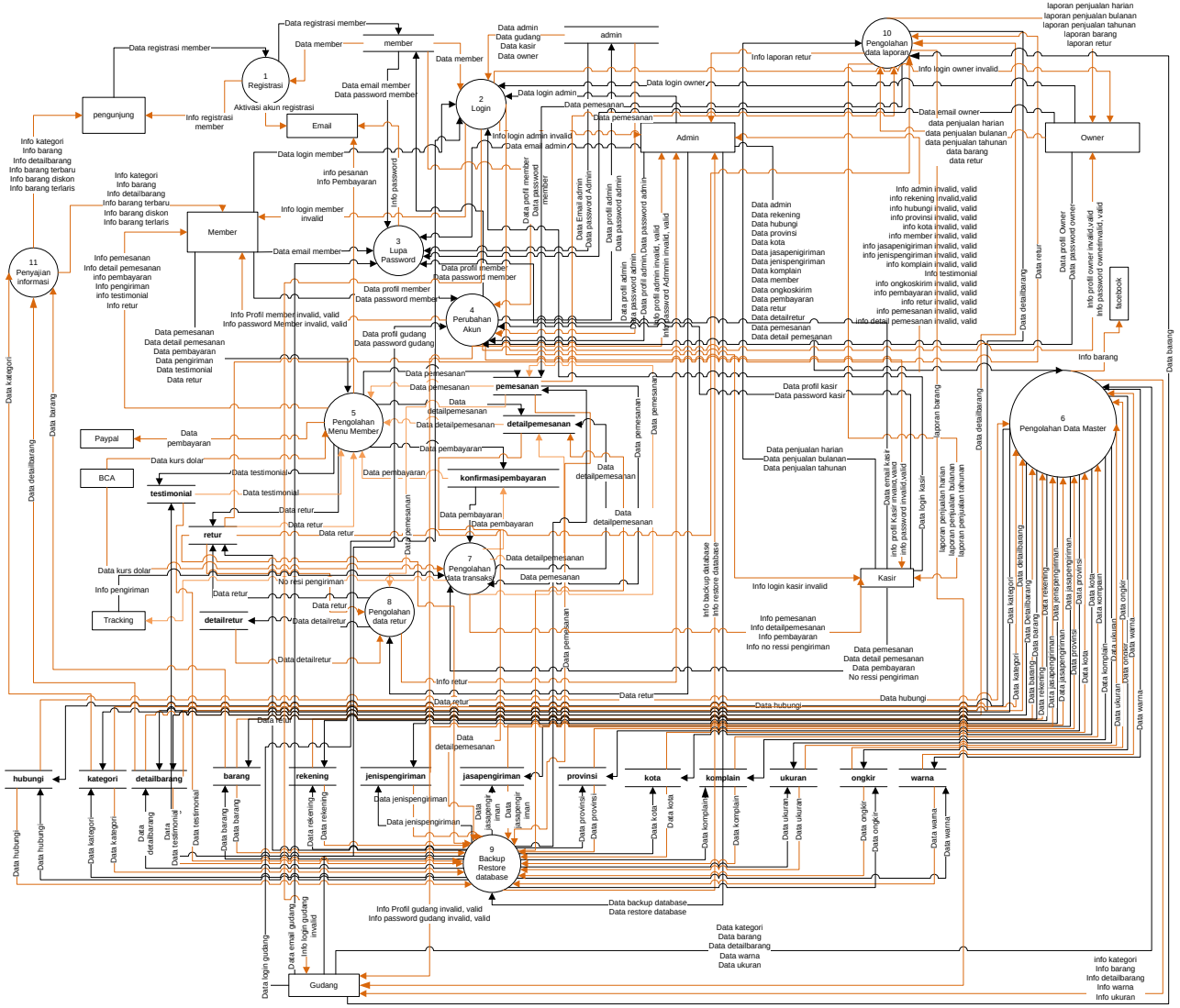
Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi dari suatu sistem yang menggambarkan bagian-bagian dari sistem tersebut beserta seluruh keterlibatan diantara bagian yang ada. Arus data pada Data Flow Diagram (DFD) dapat berupa masukan untuk sistem ataupun keluaran dari sistem, sehingga akan menghasilkan sebuah keluaran yang akan disampaikan kepada pengguna sistem. Data Flow

Diagram (DFD) memungkinkan pengembangan untuk mengembangkan model daerah informasi dan fungsi tersebut pada saat yang bersamaan. DFD juga menunjukkan aliran suatu data diubah bentuk seakan-akan data tersebut bergerak melalui sistem.

Berikut ini adalah DFD website *e-commerce*pada toko Dewi Collection.

1. Data Flow Diagram (DFD) Level 1

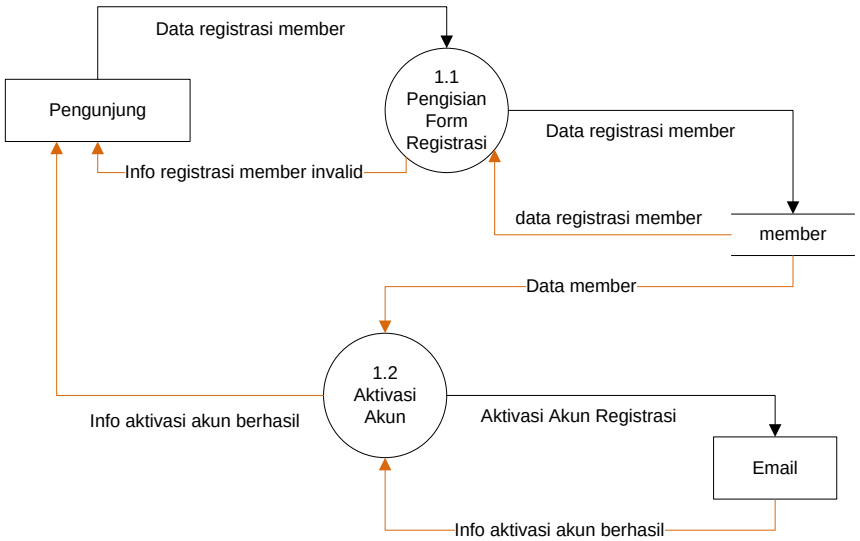
DFD Level 1 dibuat jika pada diagram konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. DFD Level 1 terdapat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 DFD Level 1 Website E-Commerce Pada Toko Dewi Collection

2. DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

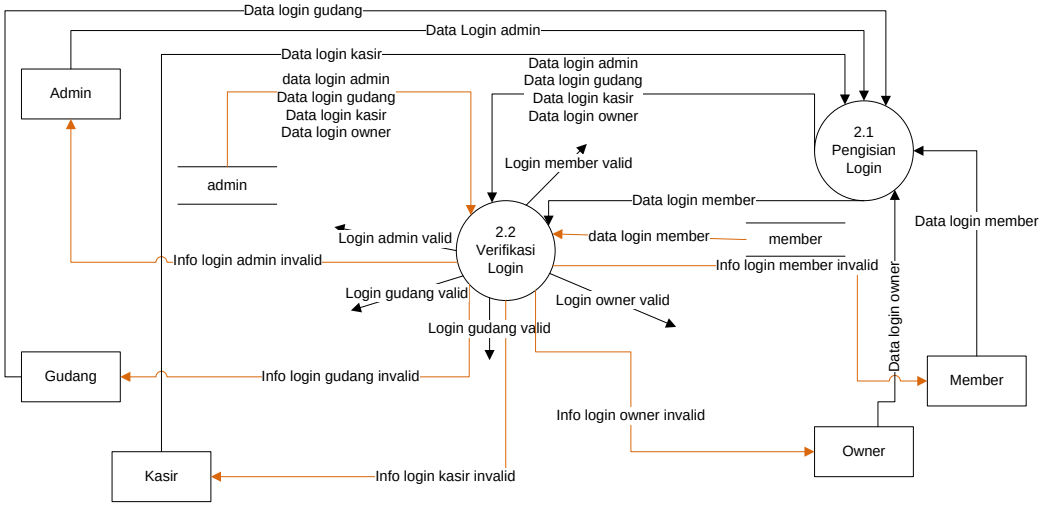
DFD level 2 proses 1 registrasi dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

3. DFD Level 2 Proses 2 Login

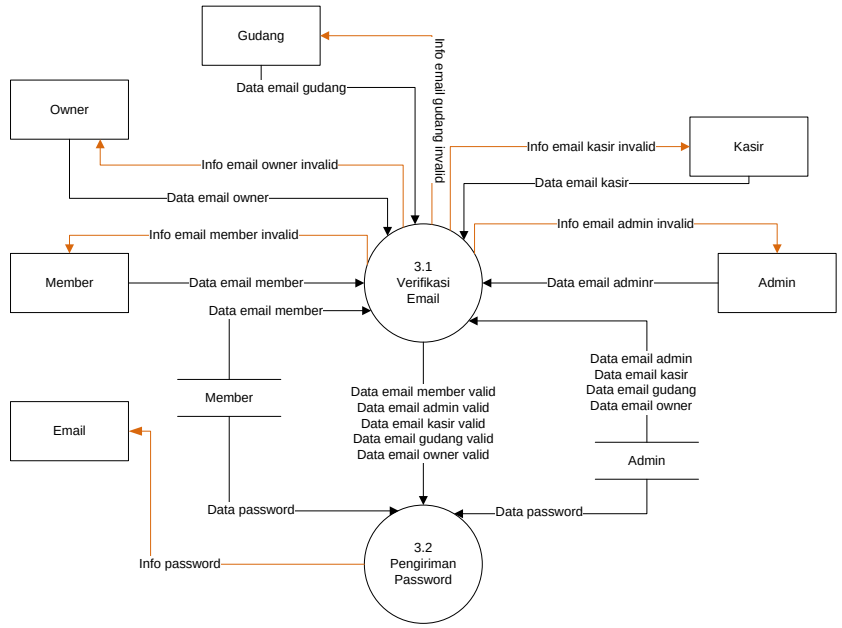
DFD level 2 proses 2 login dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 2 Login

4. DFD Level 2 Proses 3 Lupa PAssword

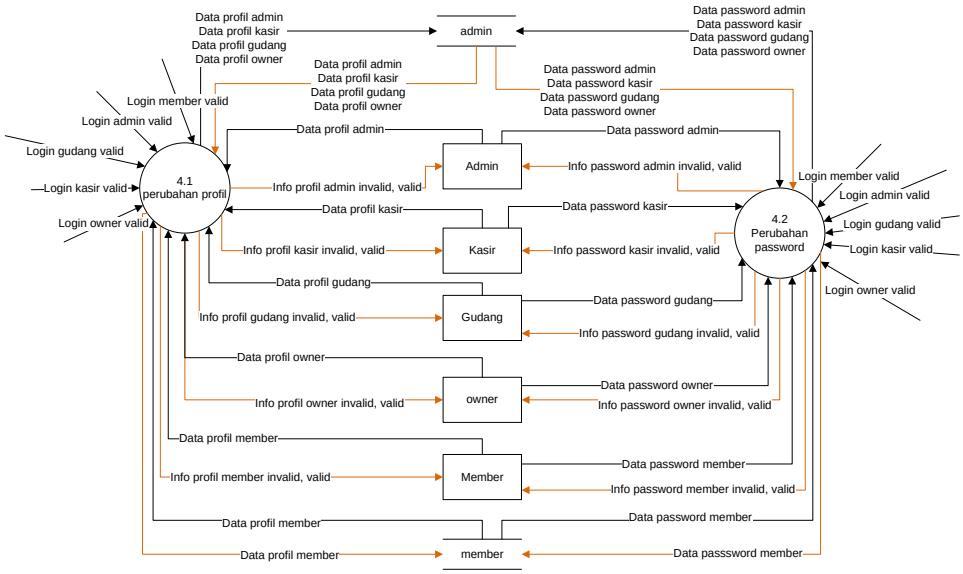
DFD level 2 untuk proses 3 lupa password dapat dilihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Password

5. DFD Level 2 Proses 4 Perubahan Akun

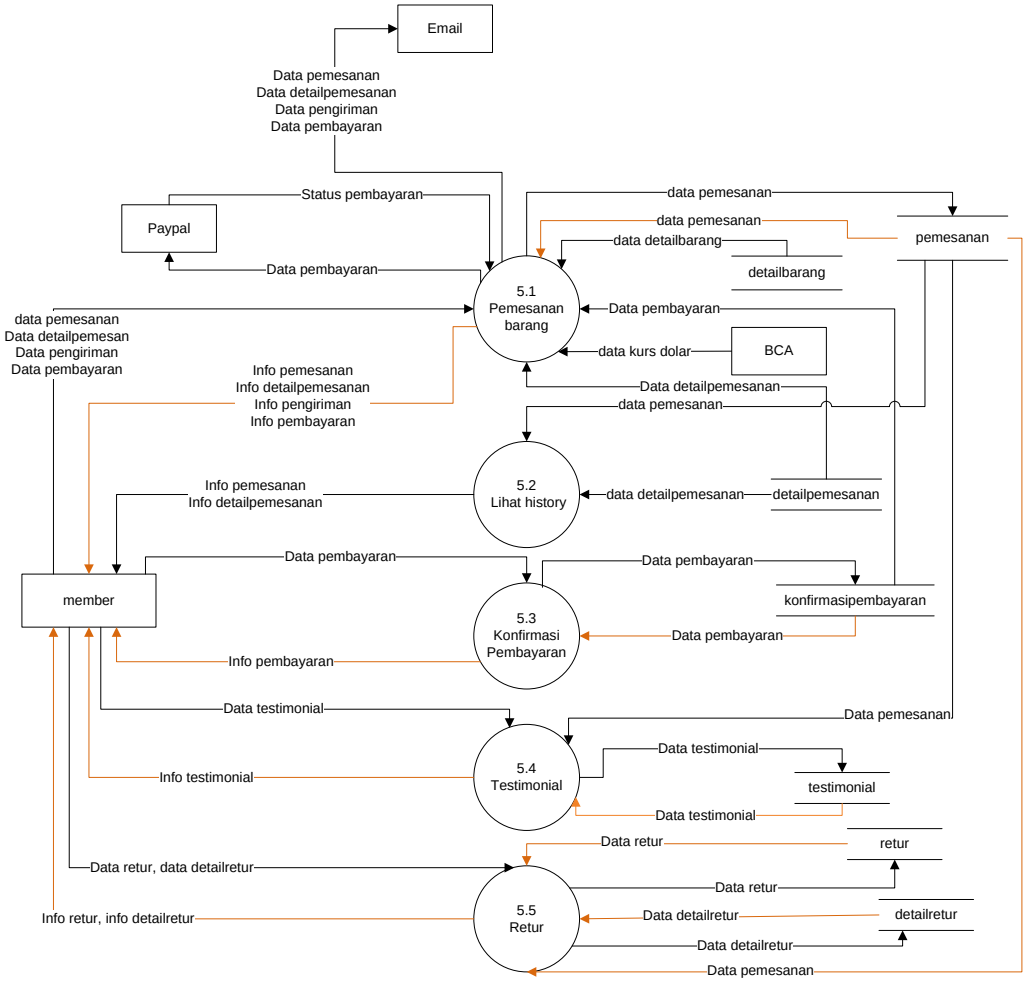
DFD level 2 proses 4 perubahan akun dapat dilihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 4 Perubahan Akun

6. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Menu Member

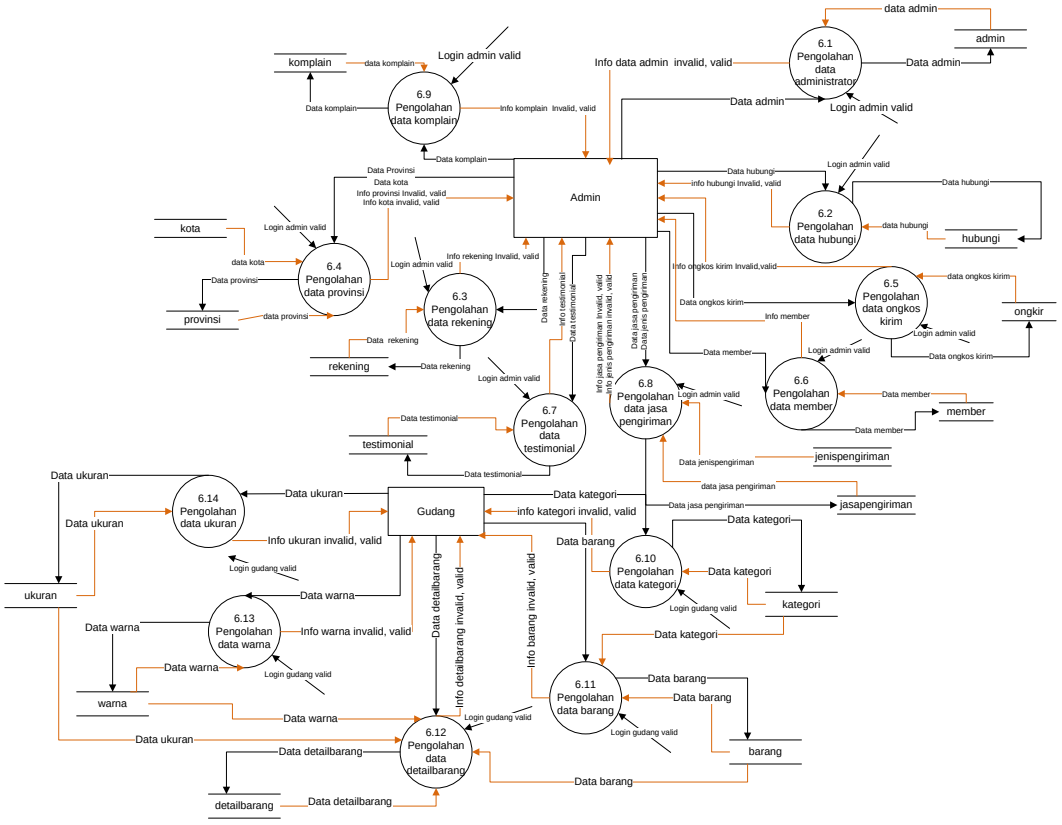
DFD level 2 untuk proses 5 Pengolahan Menu Member dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Menu Member

7. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Master

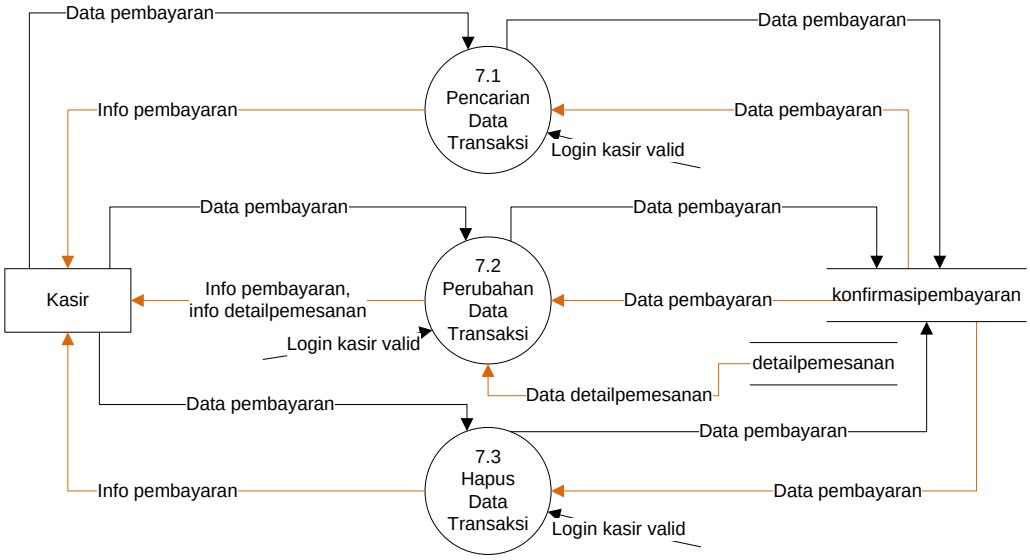
DFD level 2 untuk proses 6 Pengolahan Data Master dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Master

8. DFD Level 2 proses 7 Pengolahan Data Transaksi

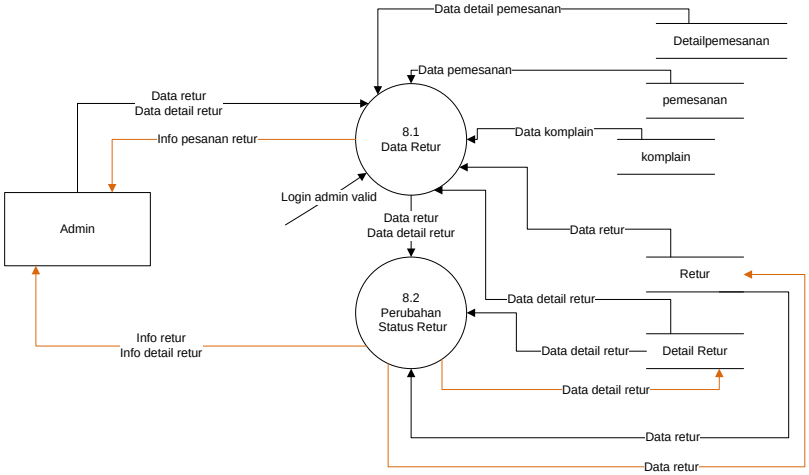
DFD level 2 untuk proses 7 Pengolahan Data Transaksi dapat dilihat pada gambar 3.14



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Transaksi

9. DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Retur

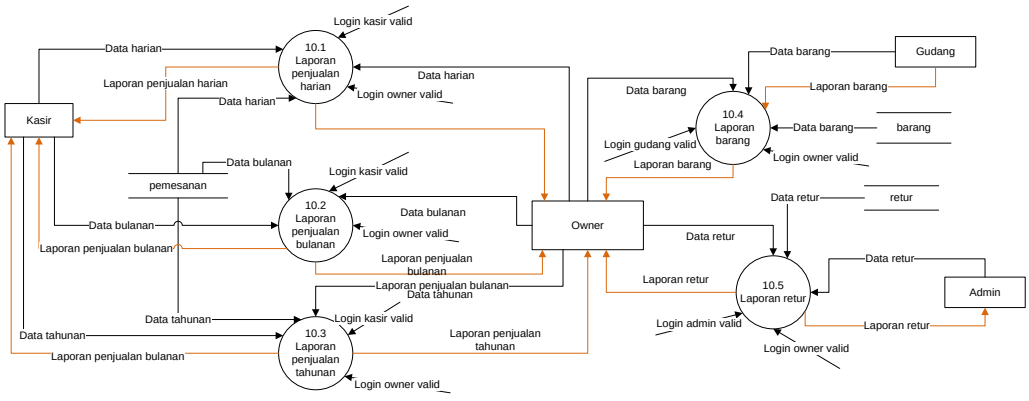
DFD level 2 untuk proses 8 Pengolahan Data Retur dapat dilihat pada gambar 3.15.



Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Retur

10. DFD level 2 Proses 10 Pengolahan Data Laporan

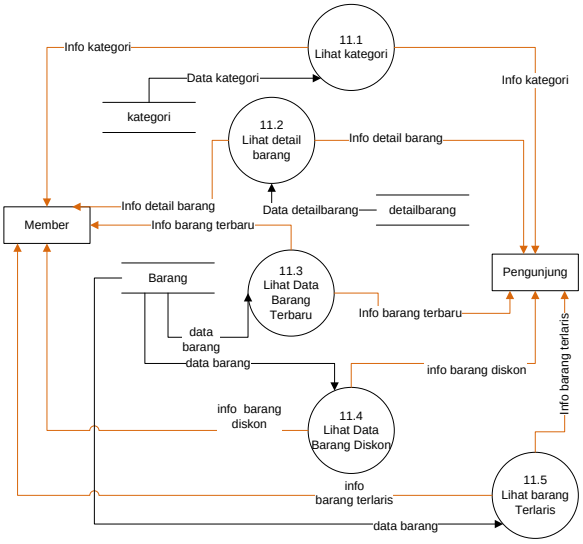
DFD level 2 untuk proses 10 Pengolahan Data Laporan dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Laporan

11. DFD Level 2 Proses 11 Penyajian Informasi

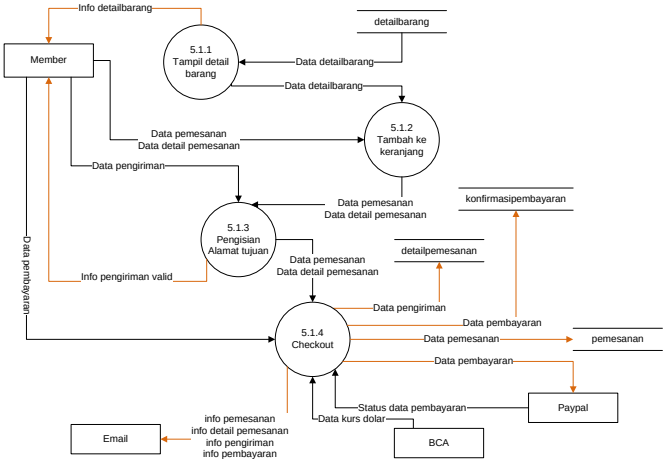
DFD level 2 untuk proses 11 Penyajian Informasi dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 5.1 Penyajian

12. DFD Level 3 Proses 5.1 Pemesanan Barang

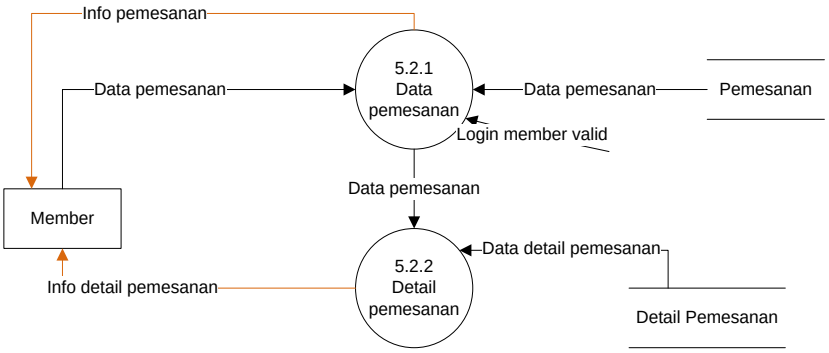
DFD level 3 untuk proses 5.1 Pemesanan Barang dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 5.1 Pemesanan Barang

13. DFD Level 3 Proses 5.2 Lihat History

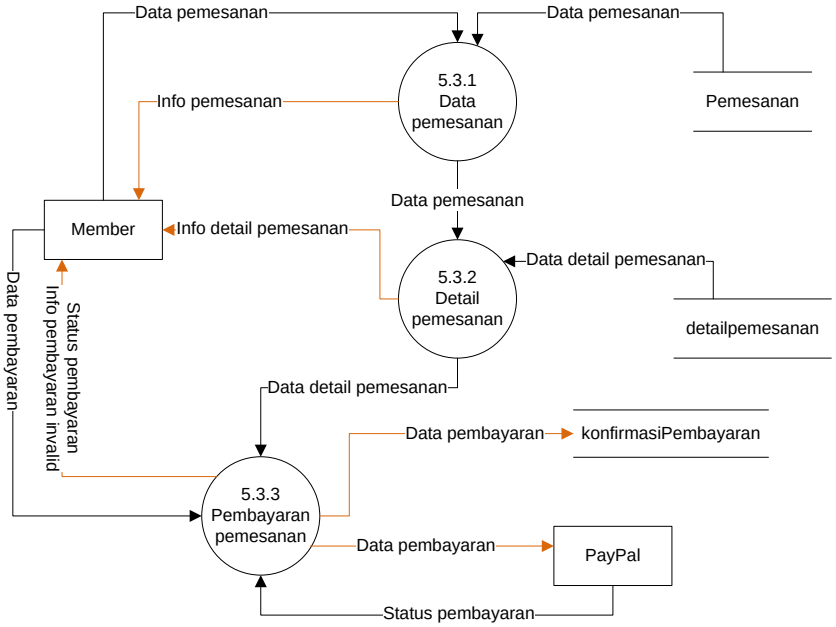
DFD level 3 untuk proses 5.2 (Lihat History) dapat dilihat pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 5.2 Lihat History

14. DFD Level 3 Proses 5.3 Konfirmasi pembayaran

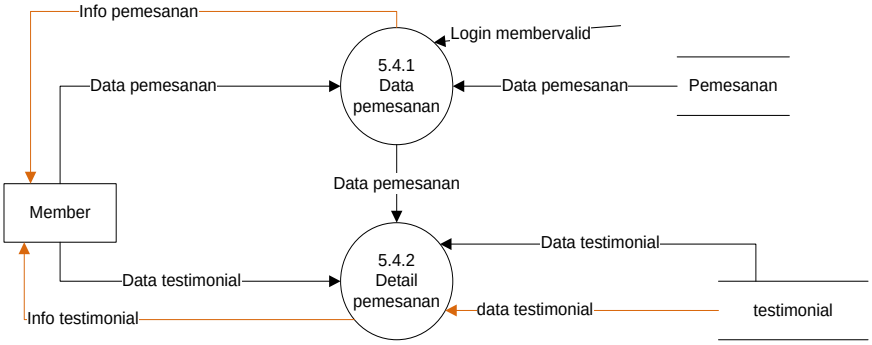
DFD level 3 untuk proses 5.3 Konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 5.3 Konfirmasi pembayaran

15. DFD Level 3 Proses 5.4 Testimonial

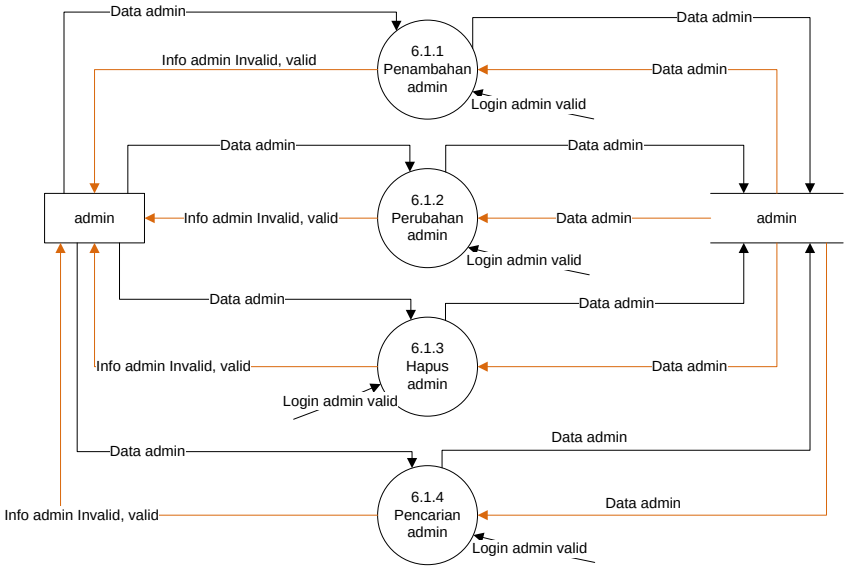
DFD level 3 untuk proses 5.4 Testimonial dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 5.4 Testimonial

16. DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Admin

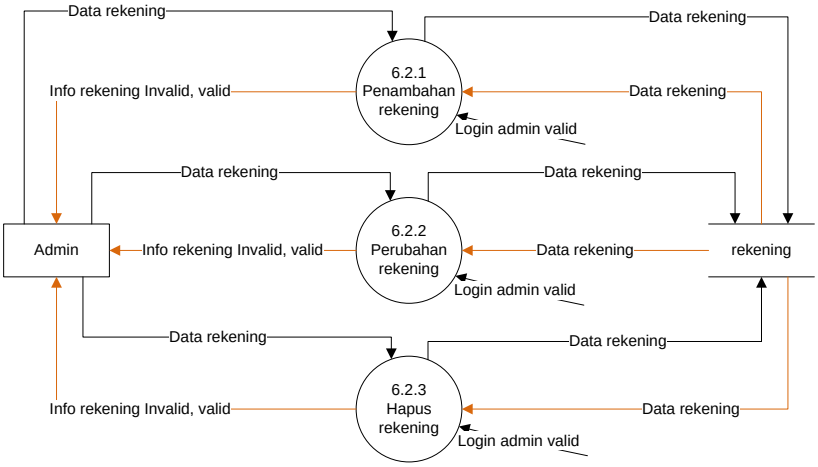
DFD level 4 untuk proses 6.1 Pengolahan Data Admin dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Admin

17. DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Rekening

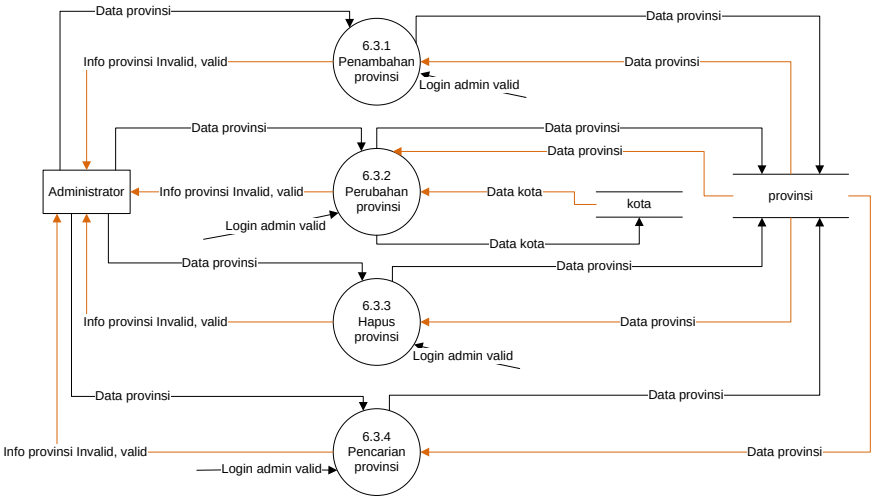
DFD level 3 untuk proses 6.2 Pengolahan Data Rekening dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Rekening

18. DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

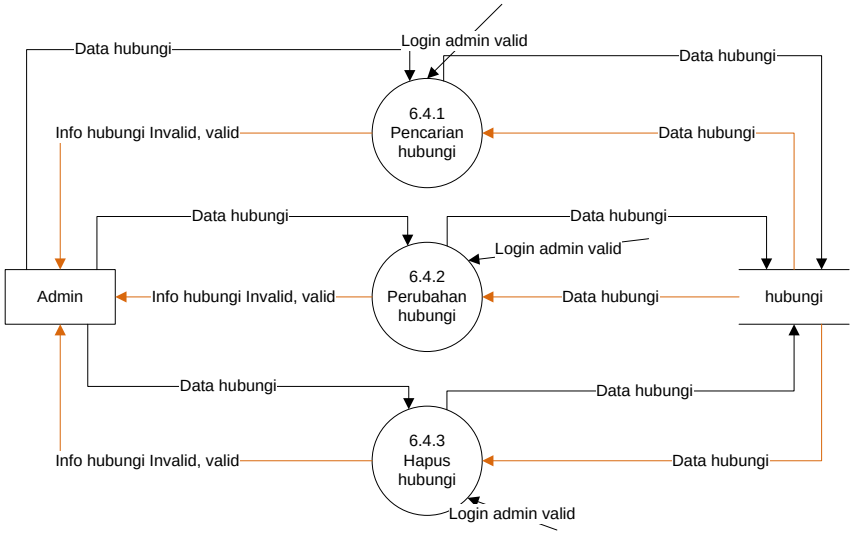
DFD level 3 untuk proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

19. DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Hubungi

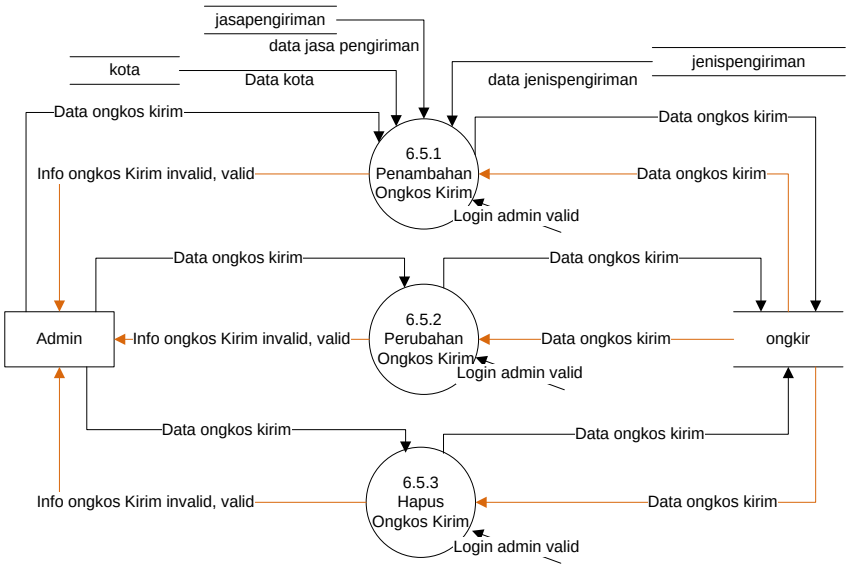
DFD level 3 untuk proses 6.4 Pengolahan Data Hubungi dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Hubungi

20. DFD Level 3 Proses 6.5 Pengolahan Data Ongkos Kirim

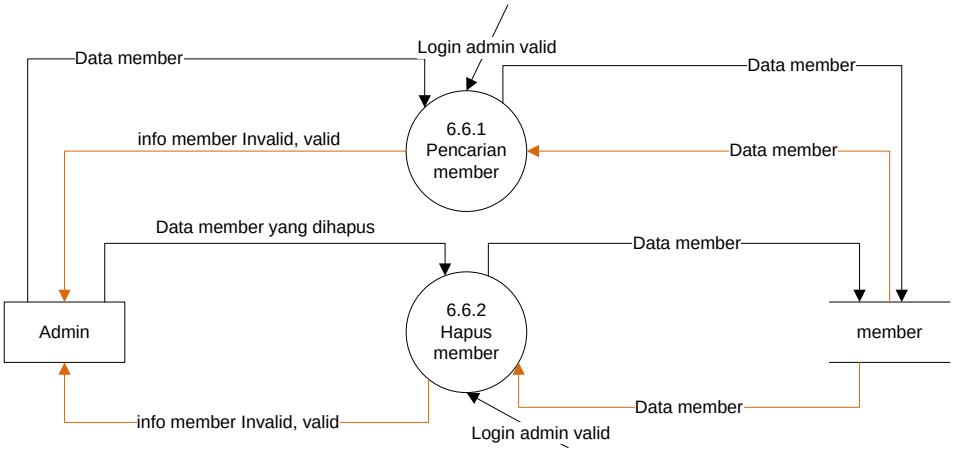
DFD level 3 untuk proses 6.5 Pengolahan Data Ongkos Kirim dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 6.5 Pengolahan Data Ongkos Kirim

21. DFD Level 3 Proses 6.6 Pengolahan Data Member

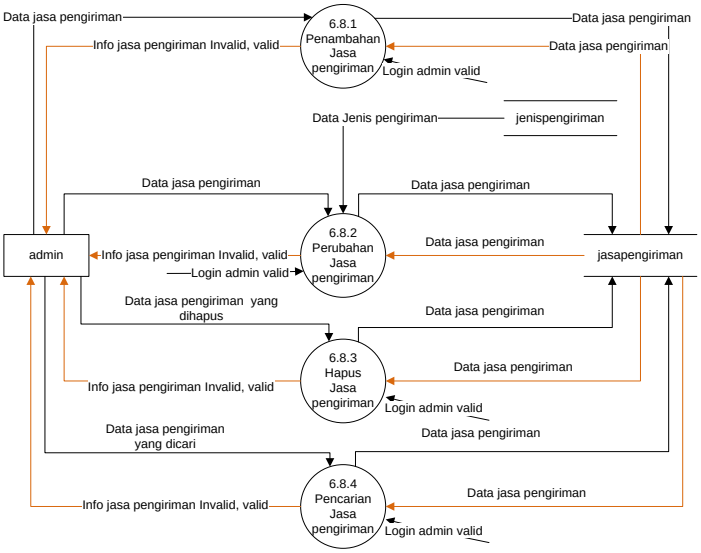
DFD level 3 untuk proses 6.6 Pengolahan Data Member dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 6.6 Pengolahan Data Member

22. DFD Level 3 Proses 6.8 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

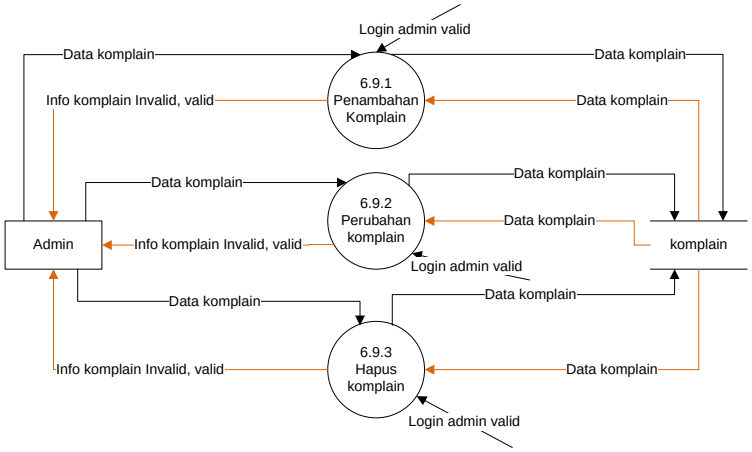
DFD level 3 untuk proses 6.8 Pengolahan Data Jasa Pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 6.8 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

23. DFD Level 3 Proses 6.9 Pengolahan Data Komplain

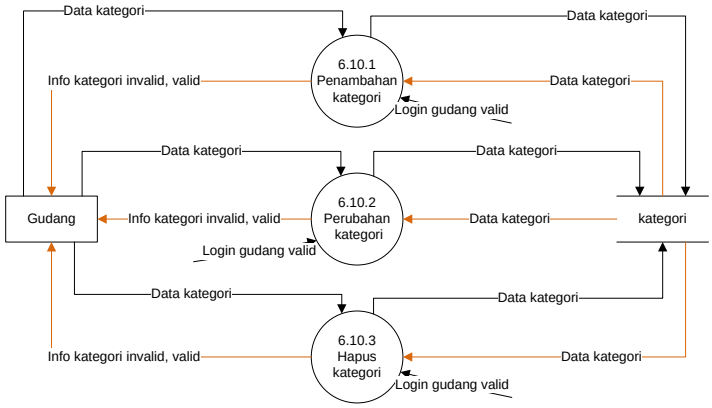
DFD level 3 untuk proses 6.9 Pengolahan Data Komplain dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 6.9 Pengolahan Data Komplain

24. DFD Level 3 Proses 6.10 Pengolahan Data Kategori

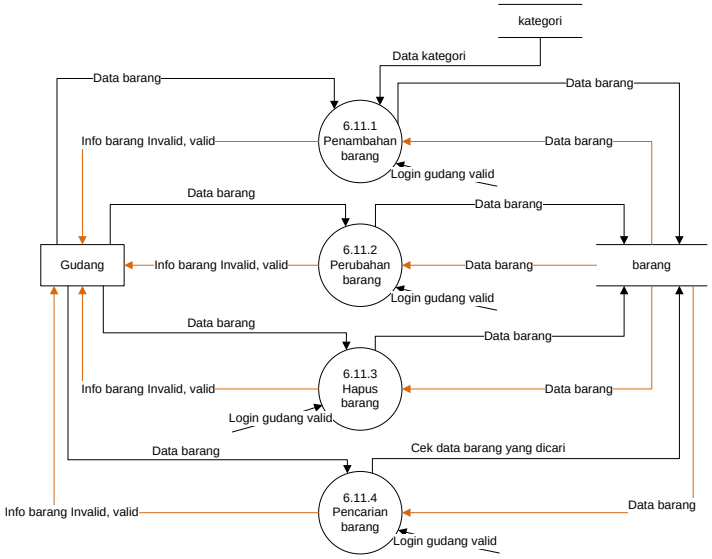
DFD level 3 untuk proses 6.10 Pengolahan Data Kategori dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 6.10 Pengolahan Data Kategori

25. DFD Level 3 Proses 6.11 Pengolahan Data Barang

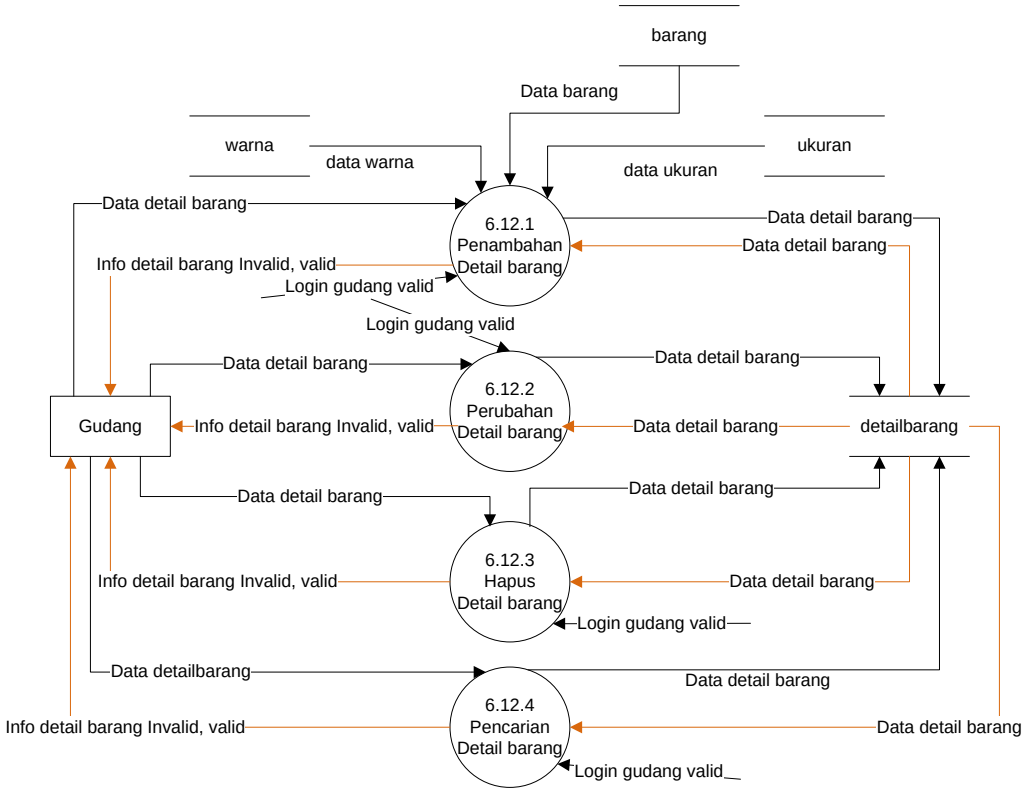
DFD level 3 untuk proses 6.11 Pengolahan Data barang dapat dilihat pada gambar 3.30 .



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 6.11 Pengolahan Data Barang

26. DFD Level 3 Proses 6.12 Pengolahan Data Detail Barang

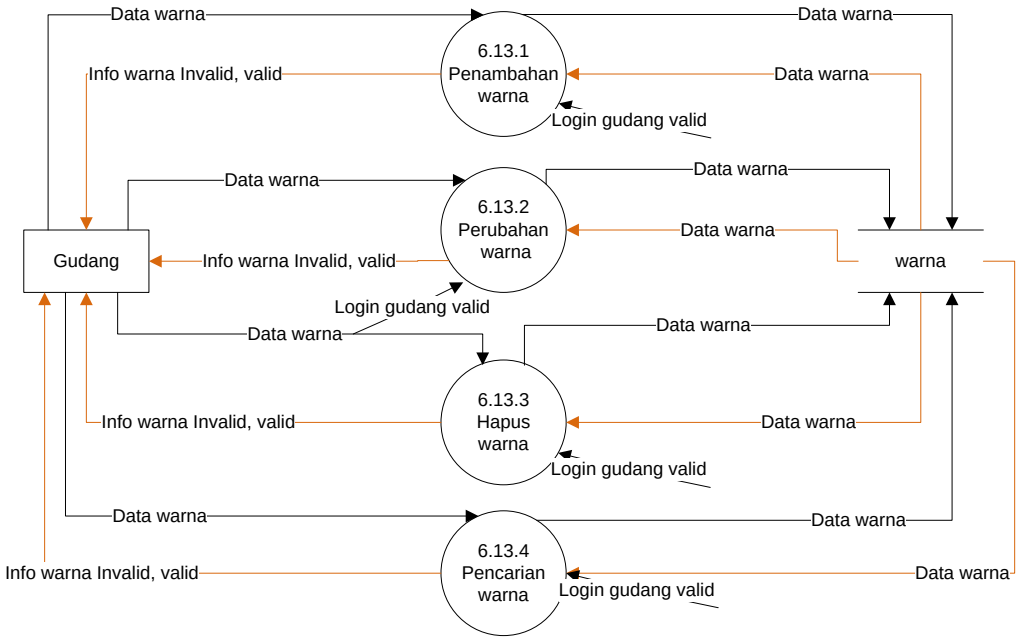
DFD level 3 untuk proses 6.12 Pengolahan Data Detail Barang dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 6.12 Pengolahan Data Detail Barang

27. DFD Level 3 Proses 6.13 Pengolahan Data Warna

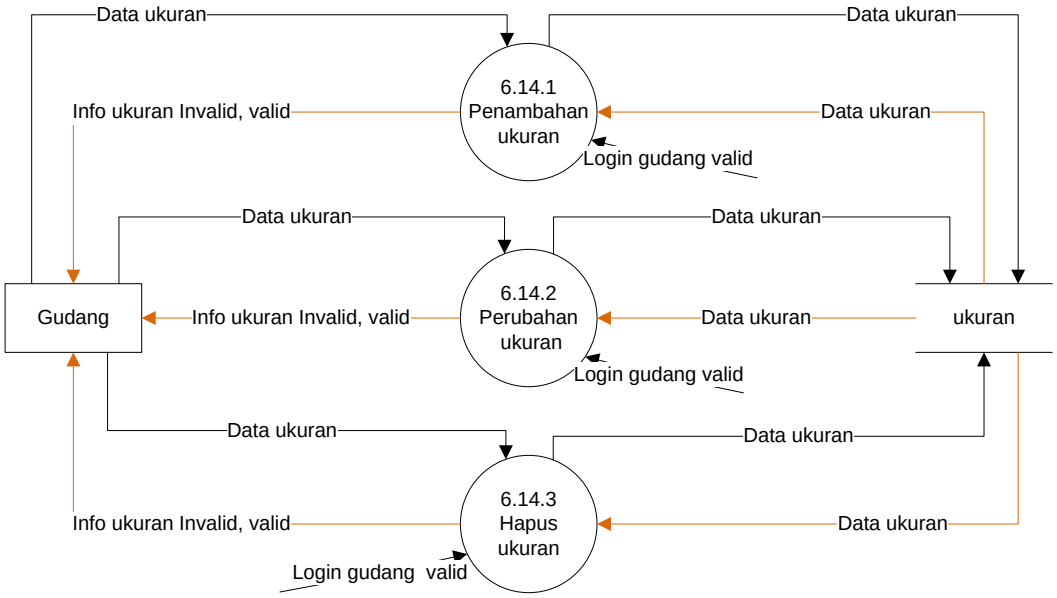
DFD level 3 untuk proses 6.13 Pengolahan Data warna dapat dilihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 6.13 Pengolahan Data Warna

28. DFD Level 3 Proses 6.14 Pengolahan Data Ukuran

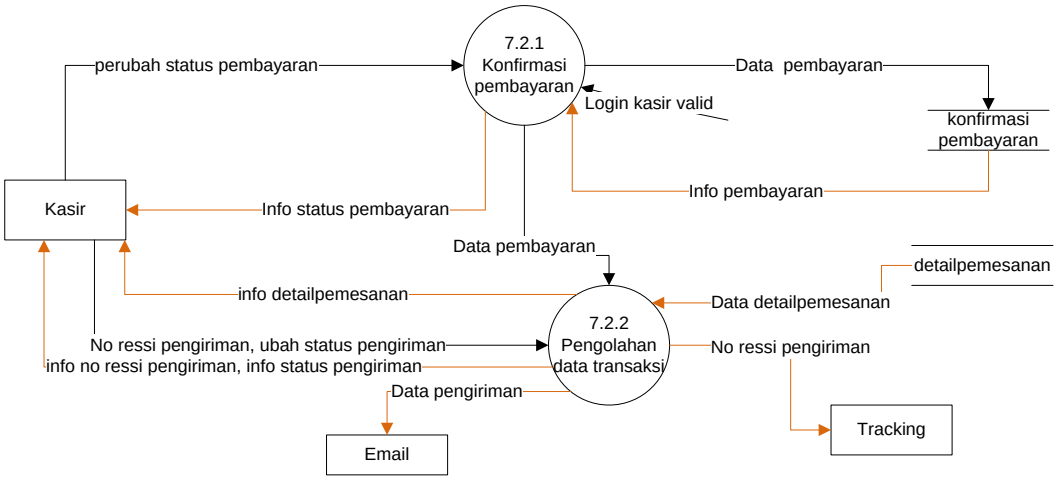
DFD level 3 untuk proses 6.14 Pengolahan Data Ukuran dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 6.14 Pengolahan Data Ukuran

29. DFD Level 3 Proses 7.2 Pengubahan Transaksi Pemesanan

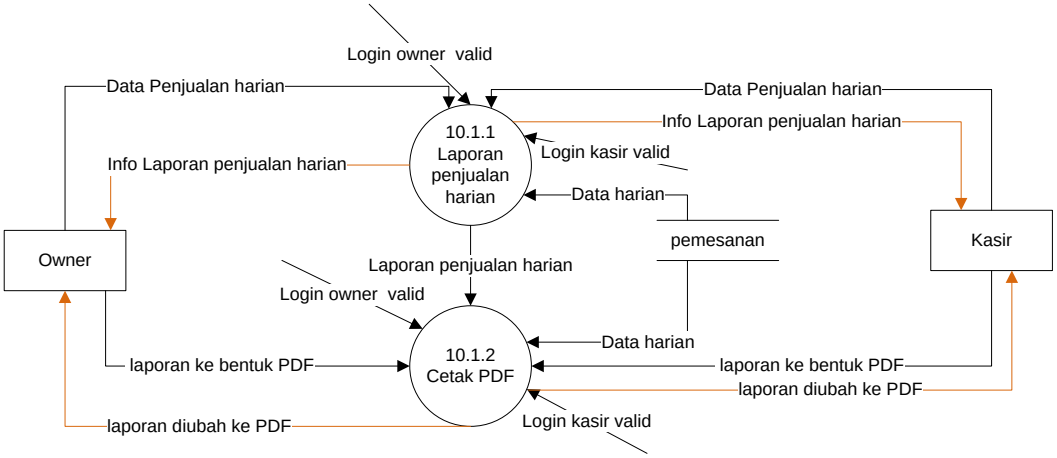
DFD level 3 untuk proses 7.2 Pengolahan Transaksi Pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengubahan Transaksi Pemesanan

30. DFD Level 3 Proses 10.1 Laporan Penjualan Harian

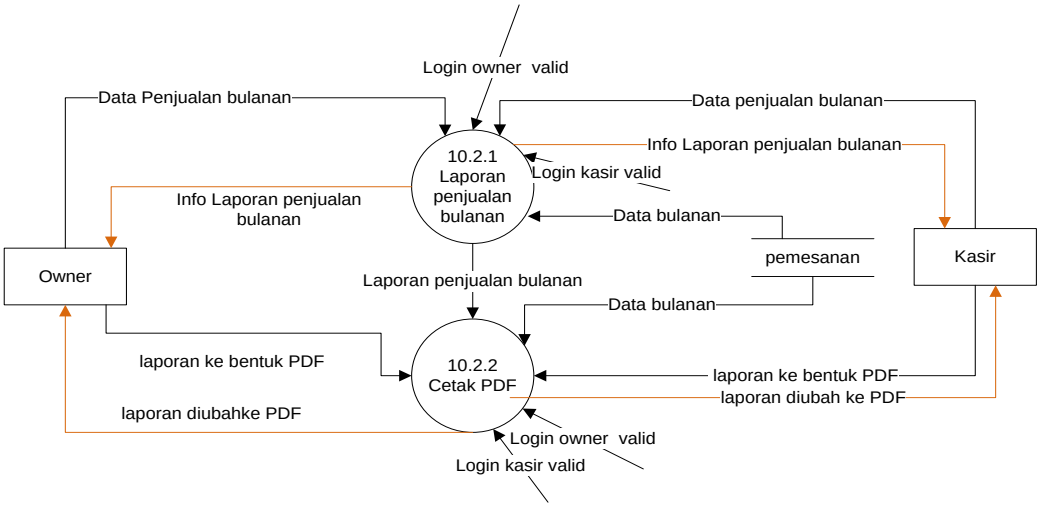
DFD level 3 untuk proses 10.1 Laporan Penjualan Harian dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 10.1 Laporan Penjualan Harian

31. DFD Level 3 Proses 10.2 Laporan Penjualan Bulanan

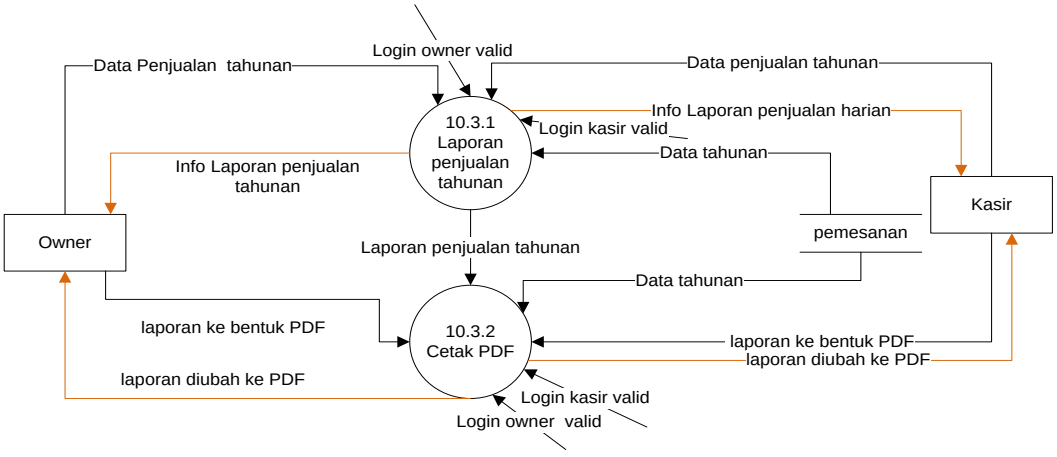
DFD level 3 untuk proses 10.2 Laporan Penjualan Bulanan dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 10.2 Laporan Penjualan Bulanan

32. DFD Level 3 Proses 10.3 Laporan Penjualan Tahunan

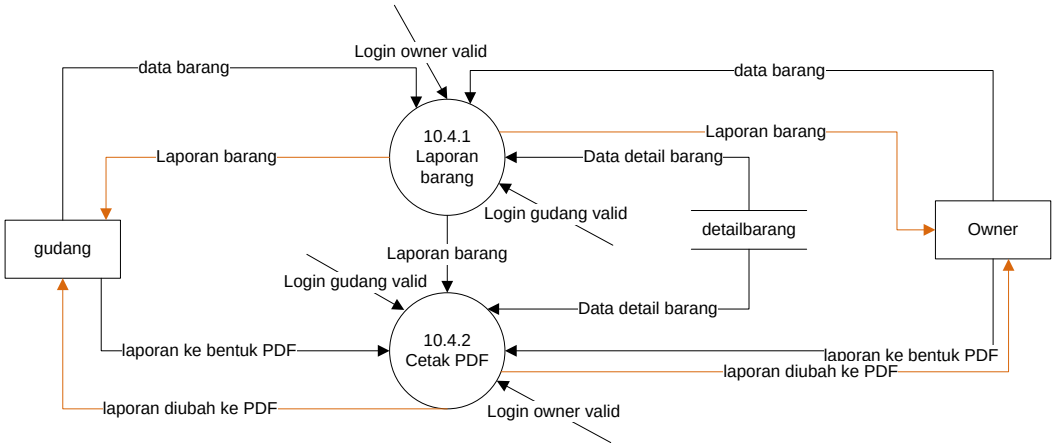
DFD level 3 untuk proses 10.3 Laporan Penjualan Tahunan dapat dilihat pada gambar 3.37.



Gambar 3.37 DFD Level 3 Proses 10.3 Laporan Penjualan Tahunan

33. DFD Level 3 Proses 10.4 Laporan Barang

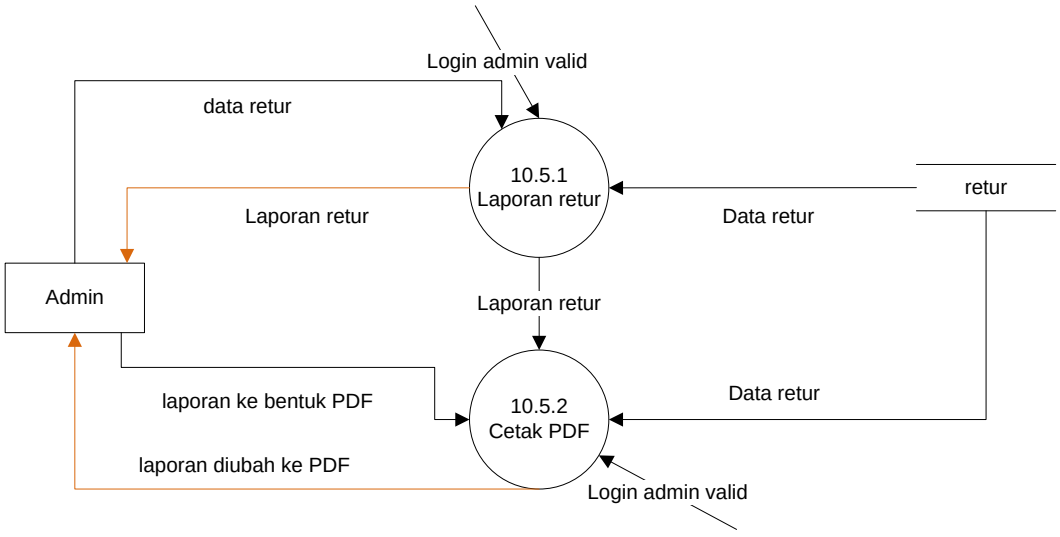
DFD level 3 untuk proses 10.4 Laporan Barang dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 10.4 Laporan Barang

34. DFD Level 3 Proses 10.5 Laporan Retur

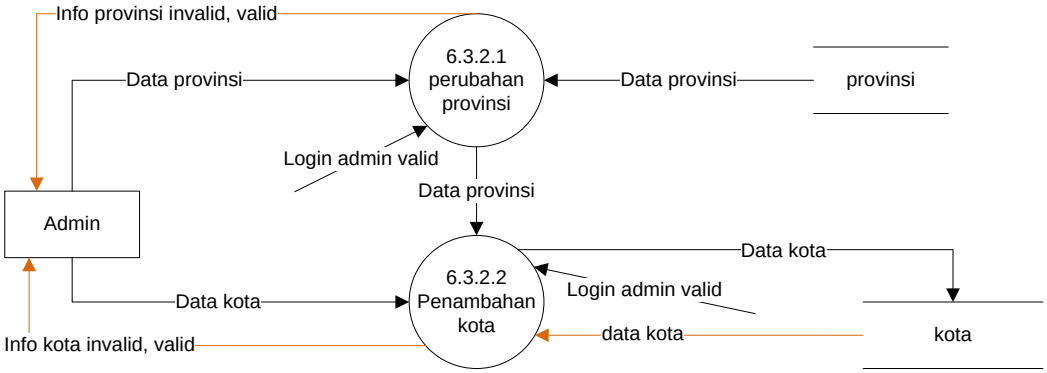
DFD level 3 untuk proses 10.5 Laporan Retur dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 10.5 Laporan Retur

35. DFD Level 4 Proses 6.3.2 Pengubahan Data Provinsi

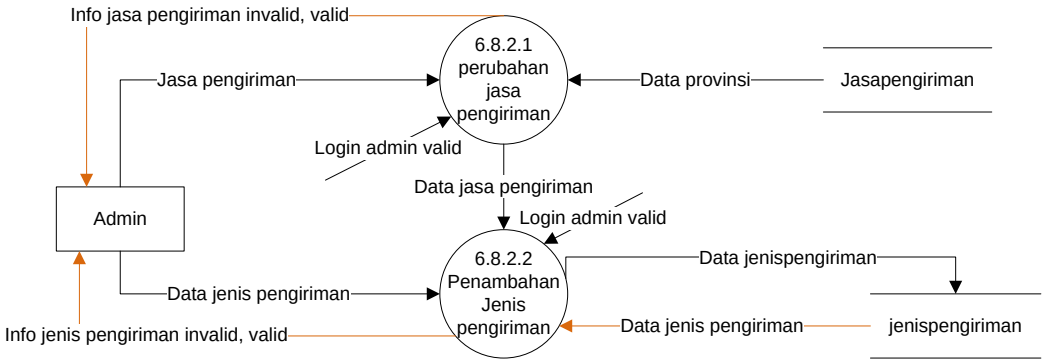
DFD level 4 untuk proses 6.3.2 Pengubahan Data Provinsi dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 DFD Level 4 Proses 6.3.2 Pengubahan Data Provinsi

36. DFD Level 4 Proses 6.8.2 Pengubahan Data Jasa Pengiriman

DFD level 4 untuk proses 6.8.2 Pengubahan Data Jasa Pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3.41 DFD Level 4 Proses 6.8.2 Pengubahan Data Jasa Pengiriman

3.1.7.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, *input*, *output* dan keterangan dari proses. berikut ini spesifikasi proses dari website *e-commerce* pada toko Dewi *Collection* dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses

No,	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *registrasi member*
	Output	Info Gagal *Registrasi*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	- Pengunjung memasukan data *registrasi* pada from *registrasi* - Apabila data *registrasi* valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung dipersilahkan mengecek e-mail yang sudah diisi dalam form *registrasi*, untuk melakukan veritifikasi login. - Apabila data tidak valid sistem, akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form *registrasi*. - Jika pengisian *registrasi* berhasil maka pengunjung dipersilahkan untuk veritifikasi *registrasi*nya di email yang telah ditentukan - Setelah veritivikasi pengunjung secara langsung masuk ke halaman pengunjung web tersebut.
2.	No.Proses	1.1
	Nama	Pengisian form registrasi
	Source	pengunjung
	Input	Data registrasi member

	Output	Info registrasi member
	Destination	pengunjung
	Logika proses	- Pengunjung mengisi *form* data registrasi - Jika data registrasi sesuai dengan form pengisian maka dilakukan proses penyimpanan data registrasi - jika data regisrasi tidak sesuai dengan form pengisian maka sistem akan menampilkan info registrasi invalid
3. .	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	Pengunjung
	Input	Data status *registrasi*
	Output	Data status registrasi, aktifasi akun member, info aktivasi akun valid
	Destination	Email Pengunjung
	Logika proses	setelah proses *registrasi* selesai *member* harus menverifikasikan akun yg sudah masuk ke sistem email.
4.	No.Proses	2.1
	Nama	Pengisian *Login*
	Source	Admin, member
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Member, admin, kasir, gudang, owner
	Logika proses	- Member, admin, kasir, gudang, owner mengisi data login pada form login. - Apabila data login valid untuk admin, sistem akan menampilkan halaman untuk admin. - Apabila data login valid untuk kasir, sistem akan menampilkan halaman untuk kasir - Apabila data login valid untuk bagian

		gudang sistem akan menampilkan halaman untuk bagian gudang - Apabila data login valid untuk owner, sistem akan menampilkan halaman untuk owner. - sedangkan untuk *member* sistem akan menampilkan halaman akun *member*. - Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin atau *member*) untuk memasukan kembali data login pada form login
5.	No.Proses	2.2
	Nama	Verifikasi Data Login
	Source	Admin, member
	Input	Data login admin, data login kasir, data login gudang, data login owner dan data login member
	Output	Info login admin invalid, info login kasir invalid, info login gudang invalid, info login owner invalid, info login member invalid
	Destination	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Logika proses	- Sistem akan meverifikasi data login admin, data login kasir, data login gudang, data login owner dan data login member. - Apabila data valid maka login sukses -Apabila data invalid maka akan ada informasi gagal
6.	No.Proses	3
	Nama	Lupa *Password*
	Source	Admin, kasir, gudang, owner, kasir
	Input	Data *email* admin, data *email* kasir, data *email* gudang, data *email* owner, data *email* member
	Output	Info *email* dan *password* admin, Info *email* dan *password* kasir, Info *email* dan *password* gudang, Info *email* dan *password* owner, Info *email* dan *password* member

	Destination	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Logika proses	- Admin, kasir, gudang, owner, dan member memasukkan email. - Jika email ada maka sistem akan menampilkan informasi *email* dan password admin, informasi *email* dan password kasir, informasi *email* dan password gudang, informasi *email* dan password owner, informasi *email* dan *password* member ke dalam email.
7.	No.Proses	3.1
	Nama	Verifikasi *email*
	Source	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Input	Data *email* admin, data *email* kasir, data *emai*l gudang, data email owner, data *email* member
	Output	Info *email* dan *password* admin, Info *email* dan *password* kasir, Info *email* dan *password* gudang, Info *email* dan *password* owner, Info *email* dan *password* member,
	Destination	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Logika proses	- Member, Admin memasukkan data email member, data email admin. - Jika data email admin, data email kasir, data email gudang, data email owner,data email member sesuai maka sistem mengirimkan data email admin valid, data email kasir valid, data email gudang valid, data owner valid, data member valid ke preoses pengiriman password. - Jika data email admin, data email kasir, data email gudang, data email owner dan data email member tidak sesuai maka sistem mengirimkan info email admin, info email kasir invalid, info email gudang invalid.

		Info email owner invalid, info email member invalid,
8.	No.Proses	3.2
	Nama	Pengiriman password
	Source	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Input	data email admin valid, data email kasir invalid, data email gudang invalid, data email owner invalid, data email member valid,
	Output	Info password
	Destination	Admin, kasir, gudang, owner,member
	Logika proses	Sistem akan menampilkan email dan password ke web email
9.	No.Proses	4
	Nama	perubahan akun
	Source	Admin, kasir, gudang, owner, member
	Input	Data profil admin, data profil kasir, data profil gudang, data profil owner data profil member, data password admin, data password kasir, data password gudang, data password owner, data password member
	Output	info profil admin valid invalid, info password admin valid invalid, info profil kasir valid invalid, info password kasir valid invalid, info profil gudang valid invalid, info profil gudang valid invalid, info password gudang valid invalid, info profil owner valid invalid, info password owner valid invalid, info profil member valid invalid, info password member valid invalid
	Destination	Admin, kasir, gudang, owner, member

	Logika proses	- Jika data profile member, admin, kasir, giudang, owner dan data password member, admin, kasir, gudang, owner sesuai maka sistem menampilkan data profile member, admin, kasir, gudang, owner valid, data password member, admin, kasir, gudang, owner valid data disimpan ke database. - Jika data profile member, admin, kasir, gudang, owner dan data password member, admin,kasir,gudang, owner tidak sesuai maka sistem menampilkan info profile member invalid,info admin invalid, info kasir invalid, info gudang invalid, info owner invalid dan info password member invalid, info admin invalid, info kasir invalid,info gudang invalid, info owner invalid.
10.	No.Proses	4.1
	Nama	Perubahan profil
	Source	Member, admin, kasir, gudang, owner.
	Input	Data profil member, data profil admin, data profil kasir, data profil gudang, data profil owner.
	Output	Info profil member valid invalid, Info profil admin valid invalid, Info profil kasir valid invalid, info profil gudang valid invalid, info profil owner valid invalid.
	Destination	Member, admin, kasir, gudang, owner.
	Logika proses	- Member , admin, kasir, gudang, owner memasukkan data profil yang akan diubah

		pada menu ubah akun atau setting akun. - Sistem akan menyimpan perubahan profil ke database.
11.	No.Proses	4.2
	Nama	Perubahan Password
	Source	Member, admin, kasir, gudang, owner
	Input	Data password member, data password admin, data password kasir, data password gudang, data password owner
	Output	Info password berhasil diubah
	Destination	Member, admin, kasir, gudang, owner
	Logika Proses	- Member, admin, kasir, gudang, owner mengisi data password - Masukkan password lama dan mengisi password yang baru, kemudian klik tombol ubah - Sistem akan menyimpan password yang telah diubah kedalam database
12.	No.Proses	5.1
	Nama	Pemesanan Barang
	Source	Member , Paypal
	Input	Data detailbarang, data pemesanan, data detailpemesanan, data pengiriman, data pembayaran
	Output	Data pesanan,data pengiriman, data pembayaran, Info pemesanan, info detailpemesanan, info pengiriman, info pembayaran
	Destination	Member, paypal
	Logika Proses	- Member melakukan pemesanan

		- Jika data pemesanan, data pengiriman, data pembayaran sesuai maka sistem akan mengirimkan data pembayaran ke paypal - data pembayaran, data pemesanan, dan data detail pemesanan disimpan ke database
13.	No.Proses	5.1.1
	Nama	Tampil Detail barang
	Source	member
	Input	-
	Output	Info detail barang
	Destination	Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan detail barang
14.	No.Proses	5.1.2
	Nama	Tambah ke keranjang
	Source	member
	Input	Data pemesanan, data detailpemesanan, data detailbarang
	Output	Data pemesanan, data detailpemesanan
	Destination	member
	Logika Proses	Member mengisi data ke keranjang belanja
15.	No.Proses	5.1.3
	Nama	Pengisian Alamat tujuan
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pemesanan, data detailpemesanan, data pengiriman
	Destination	member
	Logika Proses	Member mengisi data pengiriman
16.	No.Proses	5.1.4
	Nama	Checkout

	Source	Member, email, paypal
	Input	data pemesanan, data detailpemesanan, data pembayaran
	Output	Data pemesanan, data pembayaran, data pengiriman, data detail pemesanan
	Destination	Member
17.	Logika Proses	- sistem akan mengirimkan data daftar pesanan ke email member dan memberi tahukan untuk konfirmasi pembayaran dilakukan 2 jam dari proses pemesanan. - Sistem akan mengirimkan data ke paypal jika data pembayaran sesuai dengan proses pemesanan barang berhasil
18.	No.Proses	5.2
	Nama	Lihat History
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detail pemesanan, data pembayaran, status pemesanan
	Output	Info pemesanan, info detailpemesanan, info pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan info pesanan, info detilpemesanan, info pembayaran
19.	No.Proses	5.2.1
	Nama	Tampil data pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Data pemesanan dan info pemesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan data pemesanan

20.	No.Proses	5.2.2
	Nama	Detail pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan,data detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	member
	Logika Proses	Sistem menampilkan detail pemesanan
21.	No.Proses	5.3
	Nama	Konfirmasi pembayaran
	Source	Member, paypal
	Input	Data pembayaran, data detil pemesanan
	Output	Status pembayaran, info pembayaran valid, info pembayaran invalid
	Destination	Member, paypal
	Logika Proses	-Member mengisi data pembayaran -Jika data pembayaran sesuai maka sistem valid - jika data pembayaran tidak sesuai maka sistem manampilkan info pembayaran invalid
22.	No.Proses	5.4
	Nama	Testimonial
	Source	Member
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	member
	Logika Proses	- member dapat mengisi data testimonial apabila member telah melakukan transaksi pemesanan - apabila member telah melakukan transaksi

		Sistem menampilkan info pesanan, info detilpemesanan - member dapat mengisi data testimonial yang sudah disediakan
23.	No.Proses	5.5
	Nama	Retur
	Source	Member
	Input	Data pemesanan, data detailpemesanan
	Output	Info pemesanan, info detailpemesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	- Sistem akan menampilkan data pemesanan, info pemesanan - member dapat mengisi data retur apabila barang yang diterima tidak sesuai dengan yang diingikan - member dapat mengisi *form* retur dan memilih jenis komplain yang disediakan.
24.	No.Proses	6
	Nama	Pengolahan Data Master
	Source	Admin, gudang
	Input	Data admin, Data rekening, Data provinsi, data kota, Data hubungi, Data Ongkos kirim, Data member, Data Jasa pengiriman, Data Jnis pengiriman, Data komplain, Data kategori, Data barang, Data detail barang, Data warna, Data ukuran,.
	Output	Info admin, Info rekening, Info provinsi, Info hubungi, Info Ongkos kirim, Info member, Info Jasa pengiriman, info complain, Info kategori, Info barang, Info

		detail barang, Info warna, Info ukuran..
	Destination	Admin, gudang
	Logika Proses	- Admin masuk ke web admin dan admin memilih menu kelola data master yang terdiri dari mengolah data administrator, data rekening, data provinsi, data kota, data hubungi, data ongkos kirim, data member, data Jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data komplain, data admin. - Admin akan melakukan proses tambah, ubah dan hapus pada form kelola data master - Bagian gudang masuk ke web bagian gudang dan gudang dapat memilih menu kelola data maste yang terdri dari mengolah data kategori, data barang, data detail barang, data warna, data ukuran. - Bagian gudang akan melakukan proses tambah, ubah hapus pada form kelola data master. - Sistem akan menampilkan data master yang telah dilakukan oleh admin dan bagian gudang.
25.	No.Proses	6.1
	Nama	Pengolahan data administrator
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola administrator

		- Admin memasukkan data admin yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data-data admin - Admin melakukan penghapusan data admin
26.	No.Proses	6.1.1
	Nama	Penambahan admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin valid. Info admin invalid
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu tambah admin - Admin mengisi *form* tambah admin kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data admin baru akan disimpan dalam database - Apabila ada data yang kosong maka akan ada informasi data harus diisi.
27.	No.Proses	6.1.2
	Nama	Perubahan Admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info data admin invalid, info data admin valid
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Admin mengisi data admin yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk

		perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database - Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
28.	No.Proses	6.1.3
	Nama	Hapus admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Data admin invalid, data admin valid
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus -Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data admin.
29.	No.Proses	6.2
	Nama	Pengolahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola rekening - Admin memasukkan data rekening yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data-data rekening - Admin melakukan penghapusan data

		rekening
30.	No.Proses	6.2.1
	Nama	Penambahan rekening
	Source	Admin
	Input	data rekening
	Output	Info rekening invalid, info rekening valid
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu rekening - Admin mengisi form tambah rekening kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data rekening baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
31.	No.proses	6. 2.2
	Nama	Pengubahan rekening
	Source	Admin
	Input	data rekening
	Output	Info data rekening invalid, info data rekening valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Admin mengisi data rekening yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem

		akan menyimpan perubahan data didalam database. - Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
32.	No.proses	6. 2.3
	Nama	Hapus rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info data rekening invalid, valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data rekening.
33.	No.Proses	6.3
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola provinsi - Admin memasukkan data provinsi yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data-data provinsi - Admin melakukan penghapusan data provinsi
34.	No.proses	6.3.1
	Nama	Penambahan provinsi

	Source	Admin
	Input	data provinsi
	Output	Info provinsi invalid, valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin memilih menu provinsi - Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data provinsi baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
35.	No.proses	6.3.2
	Nama	perubahan provinsi
	Source	Admin
	Input	data provinsi, data kota
	Output	Info data provinsi invalid valid Info data kota invalid valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Admin mengisi data provinsi yang ingin diubah dan mengisi data penambahan kota kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database.

		- Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
36.	No.proses	6.3.2.1
	Nama	Pengubahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	Info data provinsi invalid, invo data provinsi valid, info data kota invalid, info data kota valid
	Destination	Admin
	Logika proses	Sistem menampilkan data pada *form* perubahan provinsi
37.	No.proses	6.3.2.2
	Nama	Penambahan kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota invalid, info kota valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengisi form tambah kotakemudian klik tombol simpan - Apabila kota terisi, data baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
38.	No.proses	6.3.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi

	Output	Info data provinsi invalid, valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
39.	No.Proses	6.5
	Nama	Pengolahan ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola ongkos kirim - Admin memasukkan data ongkos kirim yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data-ongkos kirim. - Admin melakukan penghapusan data ongkos kirim
40.	No.proses	6.5.1
	Nama	Penambahan Ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim invalid, info ongkos kirim valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin memilih menu ongkos kirim - Admin mengisi form tambah ongkos kirim kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data

		ongkos kirim baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
41.	No.proses	6.5.2
	Nama	Perubahan ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim invalid, info ongkos kirim valid
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi data ongkos kirim yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
42.	No.proses	6.5.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongko kirim

	Output	Info ongkos kirim invalid, valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
43.	No.proses	6.6.1
	Nama	Pencarian member
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member invalid, info member valid
	Destination	Admin
44.	No.proses	6.6.2
	Nama	Hapus member
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member invalid, info member valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
45.	No.Proses	6.8
	Nama	Pengolahan jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola jasa pengiriman

		- Admin memasukkan data jasa pengiriman yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data-jasa pengiriman. - Admin melakukan penghapusan data jasa pengiriman
46.	No.proses	6.8.1
	Nama	penambahan jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman invalid, info jasa pengiriman valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin memilih menu jasa pengiriman - Admin mengisi form tambah jasa pengiriman kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data jasa pengiriman baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
47.	No.proses	6.8.2
	Nama	Perubahan jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	data jasa pengiriman, data jenis pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman invalid, info jasa pengiriman valid,

	Destination	Admin
	Logika proses	-Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah -Admin mengisi data jasa pengiriman yang ingin diubah atau admin akan menambahkan jenis pengiriman pada data jasa pengiriman - kemudian klik tombol simpan untuk perubahan -Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. -Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
48.	No.proses	6.8.2.1
	Nama	Tampil perubahan jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman, data jenis pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman invalid, info jasa pengiriman valid, info jenis pengiriman invalid, info jenis pengiriman valid
	Destination	Admin
	Logika proses	Sistem menampilkan data pada *form* perubahan jass pengiriman
49.	No.proses	6.8.2.2
	Nama	Penambahan jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman invalid, info jenis pengiriman valid

	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengisi form tambah jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan - Apabila jenis pengiriman terisi, data baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
50.	No.proses	6.8.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	-Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus -Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
51.	No.Proses	6.9
	Nama	Pengolahan data komplain
	Source	Admin
	Input	Data komplain
	Output	Info komplain
	Destination	Admin
	Logika Proses	- Admin memilih menu kelola komplain - Admin memasukkan data komplain yang akan ditambah - Admin melakukan perubahan pada data komplain - Admin melakukan penghapusan data

		komplain
52.	No.proses	6.9.1
	Nama	Penambahan komplain
	Source	Admin
	Input	Data komplain
	Output	Info komplain invalid, info kompalain valid
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin memilih menu komplain - Admin mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data komplain baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
53.	No.proses	6.9.2
	Nama	Perubahan komplain
	Source	Admin
	Input	data komplain
	Output	Info komplain invalid, info komplain valid
	Destination	Admin
	Logika proses	-Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah -Admin mengisi data komplain yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan -Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem

		akan menyimpan perubahan data didalam database. -Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
54.	No.proses	6.9.3
	Nama	Hapus komplain
	Source	Admin
	Input	Data komplain
	Output	Info data komplain invalid, info data komplain valid
	Destination	Admin
	Logika proses	-Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus -Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data.
55.	No.Proses	6.10
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kelola kategori - Gudang memasukkan data kategori yang akan ditambah - Gudang melakukan perubahan pada data kategori - Gudang melakukan penghapusan data kategori
56.	No.Proses	6.10.1
	Nama	Penambahan Kategori

	Source	Gudang
	Input	data kategori
	Output	Info kategori invalid, info kategori valid
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kategori - Gudang mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data kategori baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan gudang harus mengisi data yang kosong tersebut.
57.	No.proses	6.10.2
	Nama	Pengubahan kategori
	Source	Gudang
	Input	data kategori
	Output	Info data kategori invalid, info data kategori valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Gudang mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. - Apabila tidak ada data yang diubah dan

		ada data yang kosong maka data gagal diubah.
58.	No.proses	6.10.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data kategori.
59.	No.Proses	6.11
	Nama	Pengolahan data barang
	Source	Gudang
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kelola kategori - Gudang memasukkan data kategori yang akan ditambah - Gudang melakukan perubahan pada data kategori - Gudang melakukan penghapusan data kategori
60.	No.proses	6.11.1
	Nama	Penambahan barang
	Source	Gudang
	Input	data barang
	Output	Info barang telah ditambah

	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang memilih menu barang - Gudang mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data barang baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan gudang harus mengisi data yang kosong tersebut.
61.	No.proses	6.11.2
	Nama	Perubahan barang
	Source	Gudang
	Input	data barang
	Output	Info data barang invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Gudang mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. - Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
62.	No.proses	6.11.3
	Nama	Hapus barang

	Source	Gudang
	Input	Data barang
	Output	Info data barang invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data barang.
63.	No.Proses	6.12
	Nama	Pengolahan data detailbarang
	Source	Gudang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kelola kategori - Gudang memasukkan data kategori yang akan ditambah - Gudang melakukan perubahan pada data kategori - Gudang melakukan penghapusan data kategori
64.	No.proses	6.12.1
	Nama	Penambahan detail barang
	Source	Gudang
	Input	data detail barang
	Output	Info detail barang invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang memilih menu detail barang - Gudang mengisi form tambah detail barang kemudian klik tombol simpan

		- Apabila data terisi semua maka data detail barang baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan gudang harus mengisi data yang kosong tersebut.
65.	No.proses	6.12.2
	Nama	Perubahan detail barang
	Source	Gudang
	Input	data detail barang
	Output	Info data detail barang invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Gudang mengisi data detail barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. - Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
66.	No.proses	6.12.3
	Nama	Hapus detail barang
	Source	Gudang
	Input	Data detail barang
	Output	Info data detail barang invalid, valid
	Destination	Gudang

	Logika proses	- Gudang mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus - Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data detail barang.
67.	No.Proses	6.13
	Nama	Pengolahan data warna
	Source	Gudang
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kelola warna - Gudang memasukkan data warna yang akan ditambah - Gudang melakukan perubahan pada data warna - Gudang melakukan penghapusan data warna
68.	No.proses	6.13 .1
	Nama	Penambahan warna
	Source	Gudang
	Input	data warna
	Output	Info warna invalid, info warna valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang memilih menu warna - Gudang mengisi form tambah warna kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data warna baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan

		akan ada informasi data harus diisi dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
69.	No.proses	6.13.2
	Nama	Perubahan warna
	Source	Gudang
	Input	data warna
	Output	Info data warna invalid, valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Gudang mengisi data warna yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan - Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. - Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
70.	No.proses	6.13.3
	Nama	Hapus warna
	Source	Gudang
	Input	Data warna
	Output	Info data warna invalid, info data warna valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus

		-Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data.
71.	No.Proses	6.14
	Nama	Pengolahan data ukuran
	Source	Gudang
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Gudang
	Logika Proses	- Gudang memilih menu kelola ukuran - Gudang memasukkan data ukuran yang akan ditambah - Gudang melakukan perubahan pada data ukuran - Gudang melakukan penghapusan data ukuran
72.	No.proses	6.14.1
	Nama	Penambahan ukuran
	Source	Gudang
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran invalid, info ukuran valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang memilih menu ukuran - Gudang mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan - Apabila data terisi semua maka data ukuran baru akan disimpan didalam database. - Apabila data ada yang kosong makan akan ada informasi data harus diisi dan gudang harus mengisi data yang kosong

		tersebut.
73.	No.proses	6.14.2
	Nama	Perubahan ukuran
	Source	Gudang
	Input	data ukuran
	Output	Info ukuran invalid, info ukuran valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah - Gudang mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan untuk perubahan -Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data didalam database. -Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
74.	No.proses	6.14.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Gudang
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran invalid, info data ukuran valid
	Destination	Gudang
	Logika proses	- Gudang mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus -Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data.
75.	No.Proses	7

	Nama	Pengolahan data transaksi
	Source	Kasir
	Input	Data pemesanan, data, data pembayaran, data pengiriman, status pemesanan, no ressi pengiriman
	Output	Info pemesanan, data detailpemesanan, data pembayaran,
	Destination	Kasir
	Logika Proses	- Kasir memilih menu pemgolahan data transaksi - Kasir melakukan perubahan pada data transaksi - Kasir melakukan penghapusan data transaksi
76.	No.proses	7.2
	Nama	Perubahan Data Transaksi
	Source	Kasir
	Input	ata pemesanan, data, data pembayaran, data pengiriman, status pemesanan, no ressi pengiriman
	Output	Info pemesanan, data detailpemesanan, data pembayaran,
	Destination	Kasir
	Logika proses	- Kasir melakukan perubahan status pembayaran - Kasir memberi no ressi pengiriman - Kasir mengubah status pengiriman
77.	No.proses	7.2.1
	Nama	Konfirmasi pembayaran
	Source	Kasir

	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Kasir
	Logika proses	- Kasir mengecek data pembayaran dari detailpemasanan dan dari database konfirmasi pembayaran. - Kasir melakukan perubahan status pembayaran
78.	No.proses	7.2.2
	Nama	Pengolahan data pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data detailpemesanan, no ressi pengiriman, status pengiriman
	Output	Info detailpemesanan, info no ressi pengiriman, info status pengiirman
	Destination	Kasir
	Logika proses	- Sistem menampilkan data detailpemesanan - Kasir memasukkan no resi pengiriman - Kasir mengubah status pengiriman
79.	No.proses	8
	Nama	Pengelolaan data retur
	Source	Admin
	Input	Data retur
	Output	Info retur invalid, info retur valid
	Destination	Admin
	Logika proses	-Admin mengubah status retur apabila dilihat dari barang yang diretur dan stok yang tersedia.
80.	No.Proses	10

	Nama	Pengolahan Data Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Data Laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mencari data laporan yang akan dicetak -Admin mencetak laporan yang telah dicari dalam bentuk PDF
81.	No.proses	10.1.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Kasir, Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan harian
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Kasir dan admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya - Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
82.	No.proses	10.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Kasir, Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
83.	No.proses	10.2.1
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Kasir, Admin
	Input	Data bulan

	Output	Data laporan penjualan bulanan
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Kasir dan admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya - Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
84.	No.proses	10.2.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Kasir, Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
85.	No.proses	10.3.1
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Kasir, Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan tahunan
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Kasir dan admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya - Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
86.	No.proses	10.3.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Kasir, Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Kasir, Admin
	Logika proses	- Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam

		bentuk pdf
87.	No.proses	10.4.1
	Nama	Laporan barang
	Source	Gudang, Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan barang
	Destination	Gudang, Admin
	Logika proses	- Gudang dan admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya - Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
88.	No.proses	10.4.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Gudang, Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Gudang, Admin
	Logika proses	- Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
89.	No.proses	10.5.1
	Nama	Laporan retur
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan retur
	Destination	Admin
90.	Logika proses	- Admin memasukan tanggal yang akan dibuat laporannya - Apabila tidak sesuai, admin bisa merubah tanggal kemudian klik tombol tampil
91.	No.proses	10.5.2
	Nama	Cetak PDF

	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	- Setelah tampil laporan benar, klik tombol cetak untuk mencetak laporan dalam bentuk pdf
92.	No.proses	11
	Nama	Lihat Kategori
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	- Sistem menampilkan info kategori - pengunjung, member bisa memilih dan meihat kategori yang tersedia
93.	No.proses	14
	Nama	Data barang terbaru
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data barang
	Output	Info barang terbaru
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	-Sistem akan menampilkan info barang terbaru dilihat dari tanggal masuk barang ke dalam web -Member dan pengunjung bisa langsung mendapatkan info barang terbaru dalam web.
94.	No.proses	15
	Nama	Barang Diskon
	Source	Admin, Pengunjung, member

	Input	Data barang
	Output	Info barang diskon
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	- Sistem menampilkan info barang diskon - barang diskon yang telah ditentukan admin
95.	No.proses	16
	Nama	Barang terlaris
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	Sistem menampilkan info barang terlaris, dilihat dari banyaknya konsumen membeli barang tersebut dan memberi voting.

3.1.7.4 Kamus Data

Kamus data ikut atau data *dictionary* adalah catalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem yang lengkap.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD). Arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD) sifatnya adalah global, hanya ditunjukkan arus datanya saja. Untuk lebih jelas dapat dilihar pada table 3.7.

Tabel 3.7 Kamus Data

Nama Aliran data	Data Registrasi
Where used / how used	- Pengunjung – proses 1 (input) - pengunjung – proses 1.1 (input) - proses 1.2 – tabel member
Deskripsi	Berisi data registrasi
Struktur data	Nama+Password+Confirm password+Email+Alamat +Provinsi+Kota+Kode pos+No.telp
Nama Password Confirm password Email Alamat Provinsi Kota Kode pos No.telp	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data login
Where used / how used	Member, admin, kasir, gudang, owner Proses 2 (input), Proses 2.1 (input)
Deskripsi	Berisi data login member, data login admin, data login kasir, data login gudang, data login owner
Struktur data	Username + Password
Username Password	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data password
Where used / how used	Member, admin, kasir, gudang, owner Proses 3 (input) ,Proses 3.1 (input)
Deskripsi	Berisi data email member, data email admin, data email kair, data email gudang, data email owner

Struktur data	Email
Email	[A-Z | a-z] [0-9] [@._%+-]
Nama Aliran data	Data Member
Where used / how used	-Admin proses 6.6 (input)
Deskripsi	Berisi data *member*
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat+ ttl_member+Propinsi+kodepos+telepon+kode_verifikasi +verifikasi+ id_kota
Id_member *email* *Password* *confirmation* Nama Alamat ttl_member id_kota telepon kode_verifikasi verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data profil member
Where used / how used	Member – proses 4 (input) Proses 4 – tabel member (output) Member – proses 4.1 (input) Proses 4.1 – tabel member (output)
Deskripsi	Berisi data profil member
Struktur data	Nama + email + alamat + no_telepon
Nama Email Alamat	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9]

No_telepon	[0-9]
Nama Aliran data	Data password member
Where used / how used	Member – proses 4 (input) Proses 4 – tabel member (output) Member – proses 4.2 (input) Proses 4.2 – tabel member (output)
Deskripsi	Berisi data password member
Struktur data	Password
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pemesanan
Where used / how used	Proses 5, Proses 8, Proses 10, Proses 5.1, Proses 5.2, proses 5.3, Proses 5.4, proses 10.1, proses 10.2, proses 10.3, Proses 5.2.1, Proses 5.3.1, Proses 5.4.1, Proses 5.2, Proses 5.4.1, Proses 10.1.1, Proses 10.2.1, Proses 10.3.1
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	id_pemesanan+id_detailpemesanan+id_member+id_detailbarang+harga_temp+stok_temp+berat_temp+diskon_temp+session_id
id_pemesanan id_detailpemesanan id_member id_detailbarang harga_temp stok_temp berat_temp diskon_temp session_id	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data DetailPemesanan
Where used / how	Proses 5, proses 7, proses 8, proses 5.1, proses 5.2, proses

used	5.3, proses 7.2, proses 8.1, proses 5.1.4, proses 5.2.2, proses 5.3.2, proses 7.2.2
Deskripsi	Berisi data detilpemesanan
Struktur data	id_detailpemesanan+tanggal_detailpemesanan+status_pengiriman+keterangan_detailpemesanan+nama_pemesan+alamat_pemesan+email_pemesanan+no_telp_pemesan+kodepos_pemesan+kota_pemesan+provinsi_pemesan+no_resi_pemesan+totalpembayaran_detailpembelian` +hargaongkir_detailpembelian+status_pemesanan +session_id
id_detailpemesanan	[0-9]
tanggal_detailpemesanan	[0-9]
status_pengiriman	[A-Z|a-z]
keterangan_detailpemesanan	[A-Z|a-z]
nama_pemesan	[A-Z|a-z|0-9]
alamat_pemesan	[A-Z|a-z|0-9]
email_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9] [@._%+-]
no_telp_pemesan	[0-9]
kodepos_pemesan	[0-9]
kota_pemesan	[A-Z|a-z|0-9]
provinsi_pemesan	[A-Z|a-z|0-9]
no_resi_pemesan	[A-Z|a-z|0-9]
totalpembayaran_detailpembelian`	[0-9]
hargaongkir_detailpembelian	[0-9]
status_pemesanan	[A-Z|a-z]
session_id	[A-Z|a-z]

Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 6, proses 6.1, proses 6.1.1, proses 6.1.2, proses 6.1.3, proses 6.1.4
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Nama + email + alamat + no_telepon
Nama Email Alamat No_telepon	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Rekening
Where used / how used	Admin Proses 6.2, Proses 6.2.1, Proses 6.2.2, proses 6.2.3
Deskripsi	Berisi data rekening
Struktur data	Id_rekening+nama_rekening+bank_rekening+ cabang_rekening+no_rekening+gambar_rekening
Id_rekening nama_rekeningbank_rekening cabang_rekeningno_rekening gambar_rekening	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 6.3, proses 6.3.1, proses 6.3.2, proses 6.3.3, proses 6.3.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi	[0-9]

nama_provinsi	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Kota
Where used / how used	Admin Proses 6.3.2, Proses 6.3.2.2, Proses 6.5.1
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+kabkota
Id_kota id_provinsi nama_kota kabkota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Hubungi
Where used / how used	Admin Proses 6.4, Proses 6.4.1, Proses 6.4.2, Proses 6.4.3
Deskripsi	Berisi data hubungi
Struktur data	Id_hubungi+id_admin+ nama_hubungi+email_hubungi+ telp_hubungi+isi_hubungi+tanggal_hubungi
Id_hubungi id_admin nama_hubungi email_hubungi telp_hubungi isi_hubungi tanggal_hubungi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] Date
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 6.5, Proses 6.5.1, Proses 6.5.2, Proses 6.5.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkir+id_kota+ id_jenispengiriman+harga_ongkir
Id_ongkir	[0-9]

id_kota id_jenispengiriman harga_ongkir	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Jasa Pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 6.8, Proses 6.8.1, Proses 6.8.2, Proses 6.8.3, Proses 6.8.4
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+nama_jasapengiriman+ deskripsi_jasapengiriman
Id_jasapengiriman nama_jasapengiriman deskripsi_jasapengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Jenis Pengiriman
Where used / how used	Admin proses 6.8.2, proses 6.8.2.2
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_jenispengiriman+Id_jasapengiriman+nama_jenispengiriman+ deskripsi_jenispengiriman
Id_jenispengiriman Id_jasapengiriman nama_jenispengiriman deskripsi_jenispengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Komplain
Where used / how used	Admin Proses 6.9, Proses 6.9.1, Proses 6.9.2, Proses 6.9.3

Deskripsi	Berisi data komplain
Struktur data	Id_komplain+nama_komplain+ deskripsi_komplain
Id_komplain nama_komplain deskripsi_komplain	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Gudang Proses 11, proses 6.10, proses 6.10.1, proses 6.10.2, proses 6.10.3, proses 6.11.1
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+Kode Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Kode_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang
Where used / how used	Gudang Proses 6.10, Proses 6.10.1, Proses 6.10.2, Proses 6.10.3, Proses 6.10.4, Proses 6.12.1
Deskripsi	Berisi data Barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_kategori+ harga_barang+deskripsi_barang+diskon_barang+rating_ barang+voterating_barang+viewcounter_barang
Id_Produk Id_Kategori nama_barang deskripsi_barang harga_barang Rating_barang voterating_barang viewcounter_barang	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

Nama Aliran Data	Data DetailBarang
Where used / how used	Gudang Proses 5.1, proses 5.1, proses 6.12, proses 5.1.1, proses 6.12.1, proses 6.12.2, proses 6.12.3, proses 6.12.4, proses 10.4.1
Deskripsi	Berisi data detailbarang
Struktur data	Id detail barang + id_ barang +id_ukuran+ id_warna+Tanggal_detailbarang+stok_detailbarang+Berat_detailbarang+promo_detailbarang
id_detail_barang id_ barang id_ ukuran Tanggal_detailbarang Stok_detailbarang Berat_detailbarang Promo _detailbarang	[0-9] [0-9] [0-9] Date [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Warna
Where used / how used	Gudang Proses 6.13, Proses 6.13.1, Proses 6.13.2, Proses 6.13.3, Proses 6.13.4, Proses 6.12.1
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna+ format_warna
Id_warna nama_warna format_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Ukuran
Where used / how used	Gudang Proses 6.12.1, proses 6.14, proses 6.14.1, proses 6.14.2, proses 6.14.3
Deskripsi	Berisi data ukuran

Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran+ deskripsi_ukuran
Id_ukuran nama_ukuran deskripsi_ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang
Nama Aliran data	Data Retur
Where used / how used	Proses 8, proses 8,1, proses 8.2
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	id_retur+id_pemesananint+id_komplain+status_retur+tanggal_retur
id_retur id_pemesanani id_komplain status_retur tanggal_retur	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] Date
Nama Aliran data	Data Konfirmasi Pembayaran
Where used / how used	Proses 7, proses 7.1, proses 7.2, proses 7.3, proses 7.2.1, proses 5.1.4, proses 5.3.3
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	id_konfirmasipembayaran+id_detailpemesanan+payment_gateway+bank_rekening+no_rekening+instansi_pembayaran +no_transaksi+totalbayar_konfirmasipembayaran+kurs_konfirmasipembayaran+tanggal_konfirmasipembayaran
id_konfirmasipembayaran id_detailpemesanan payment_gateway	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]

bank_rekening	[0-9]
no_rekening	[0-9]
instansi_pembayaran	[A-Z|a-z]
no_transaksi	[0-9]
totalbayar_konfirmasi pembayaran	[0-9]
kurs_konfirmasipembayaran	[0-9]
tanggal_konfirmasipembayaran	Date

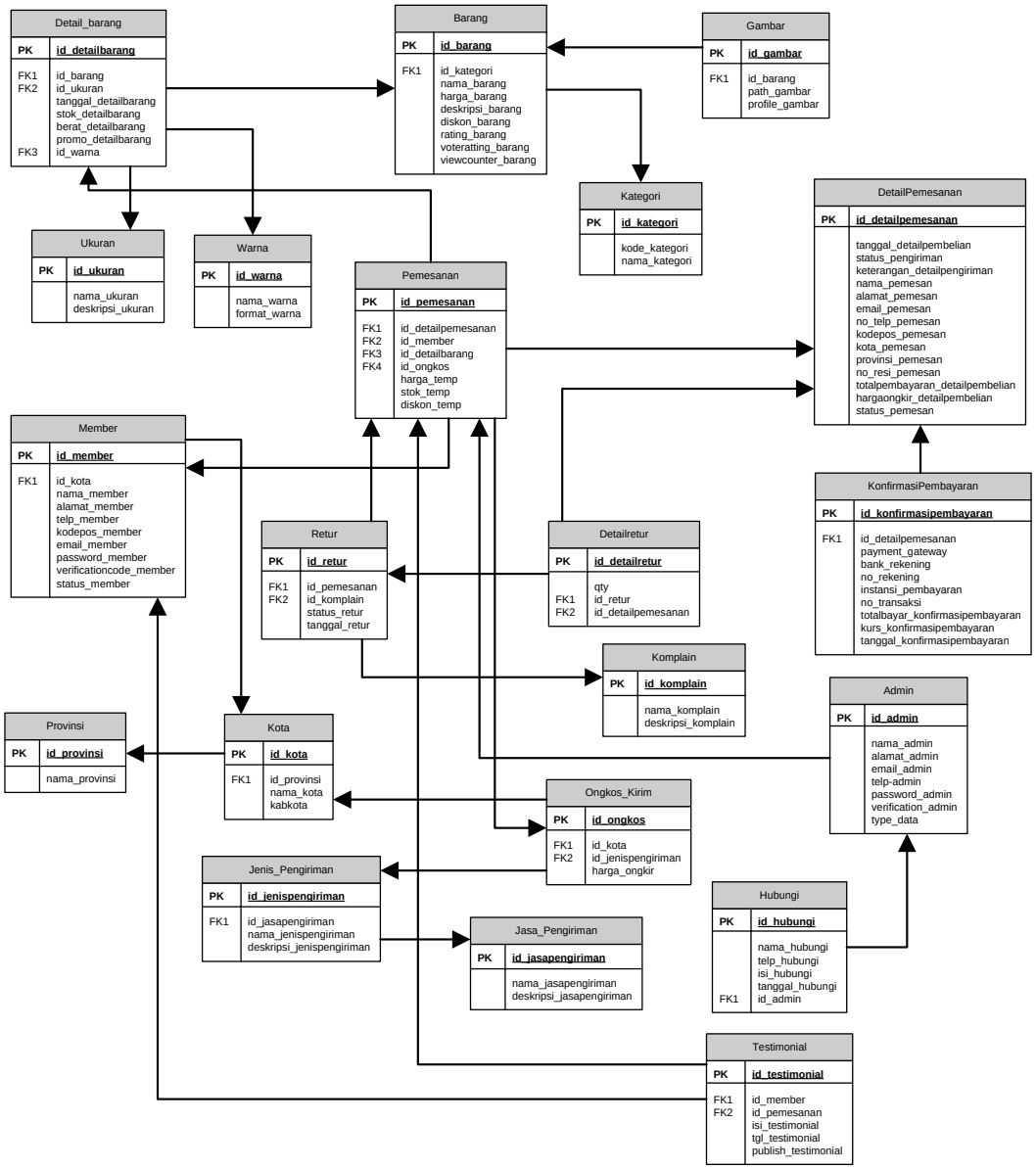
3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat luank dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancangan bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis dan sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem secara umum yang akan dibangun, yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukkan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.2.1 Perancangan Basis Data

3.2.1.1 Diagram Skema

Proses relasi antar atribut merupakan gabungan antar atribut yang mempunyai kunci utama yang sama, sehinga atribut-atribut tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen – elemen data dikelompokkan menjadi datu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Berikut adalah tabel relasi website *e-commerce* pada toko Dewi Collection, dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Diagram Skema

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Tabel adalah komponen utama dan pertama dari sebuah *database*. Struktur tabel untuk setiap tabel yang terdapat dalam *database*website *e-commerce* ini adalah :

a. Tabel Admin

Nama Tabel : admin

Primary Key : id_admin

Fungsi : untuk menyimpan data admin

Tabel 3.8 Struktur Tabel Admin

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_admin	Integer	11	*Primary Key*	
2.	nama_admin	Varchar	50		
3.	alamat_admin	Text	-		
4.	email_admin	Varchar	50		
5.	telp_admin	Varchar	20		
6.	password_admin	Varchar	32		
7.	verification_admin	Varchar	32		
8.	type_admin	Enum	-		

b. Nama Tabel : member

Primary Key : id_member

Fungsi : untuk menyimpan data member

Tabel 3.9 Struktur Tabel Member

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_member	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_kota	integer	11	*Foreign Key*	Reference table kota(id_kota)
3.	nama_member	Varchar	20		
4.	alamat_member	Text			
5.	telp_member	Varchar	20		
6.	kodepos_member	Varchar	6		
7.	email_member	Varchar	50		
8.	password_member	Varchar	32		
9.	Verificationcode_member	Varchar	32		
10.	Status_member	Enum	-		

c. Nama Tabel : kategori

Primary Key : id_kategori

Fungsi : untuk menyimpan data kategori

Tabel 3.10 Struktur Tabel Kategori

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_kategori	Integer	11	*Primary Key*	
2.	kode_kategori	Varchar	3		
3.	nama_kategori	Varchar	50		

d. Nama Tabel : barang

Primary Key : id_barang

Fungsi : untuk menyimpan data barang

Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_barang	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_kategori	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table kategori(id_kategori)
3.	nama_barang	Varchar	50		
4.	harga_barang	Integer	-		
5.	deskripsi_barang	Text	-		
6.	diskon_barang	Float			
7.	rating_barang	Float			
8.	votterrating_barang	Integer	11		
9.	viewcounter_barang	Integer	11		

e. Nama Tabel : gambar

Primary Key : id_gambar

Fungsi : untuk menyimpan data gambar

Tabel 3.12 Struktur Tabel Gambar

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_gambar	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_barang	Integer	4	*Foreign Key*	Reference table barang(id_barang)
3.	Part_-gambar	Varchar	20		
4.	Profil_gambar	Enum	-		

f. Nama Tabel : warna

Primary Key : id_warna

Fungsi : untuk menyimpan data warna

Tabel 3.13 Struktur Tabel Warna

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_warna	Integer	11	*Primary Key*	
2.	nama_warna	Varchar	50		
3.	format_warna	varchar	10		

g. Nama Tabel : ukuran

Primary Key : id_ukuran

Fungsi : untuk menyimpan data ukuran

Tabel 3.14 Struktur Tabel Ukuran

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_ukuran	Integer	11	*Primary Key*	
2.	nama_ukuran	Varchar	3		
3.	Deskripsi_ukuran	Text			

h. Nama Tabel : detailbarang

Primary Key : id_detailbarang

Fungsi : untuk menyimpan data detailbarang

Tabel 3.15 Struktur Tabel Detail Barang

No.	Nama Field	Type	Size	Keterangan	Ket
1.	id_detailbarang	Integer	11	*Primary Key*	
2.	Id_barang	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table barang(id_barang)

3.	Id_warna	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table warna(id_warna)
4.	Id_ukuran	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table ukuran(id_ukuran)
5.	Tanggal_detailbarang	Datetime	-		
6.	Stok_detailbarang	Integer	11		
7.	Berat_detailbarang_	Float	-		
8.	Promo_detailbarang	Enum			

i. Nama Tabel : provinsi

Primary Key : id_provinsi

Fungsi : untuk menyimpan data provinsi

Tabel 3.16 Struktur Tabel Provinsi

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_provinsi	Integer	10	*Primary Key*	
2.	nama_provinsi	Varchar	30		

j. Nama Tabel : kota

Primary Key : id_kota

Fungsi : untuk menyimpan data kota

Tabel 3.17 Struktur Tabel Kota

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_kota	Integer	10	*Primary Key*	
2.	id_provinsi	Integer	10	*Foreign Key*	Reference table provinsi(id_provinsi)
3.	nama_kota	Varchar	50		

4.	kabkota	Varchar	20		
7.	verification_admin	Varchar	32		

k. Nama Tabel : hubungi

Primary Key : id_hubungi

Fungsi : untuk menyimpan data hubungi

Tabel 3.18 Struktur Tabel Hubungi

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_hubungi	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_admin	Integer	11	*Foreign key*	Reference table admin(id_admin)
3.	nama_hubungi	Varchar	100		
4.	email_hubungi	Varchar	50		
5.	telp_hubungi	Varchar	20		
6.	Isi_hubungi	Text	-		
7.	Tanggal_hubungi	datetime	-		

l. Nama Tabel : ongkir

Primary Key : id_ongkir

Fungsi : untuk menyimpan data ongkos kirim

Tabel 3.19 Tabel Ongkos Kirim

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_ongkir	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_kota	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table kota(id_kota)
3.	id_jenispengiriman	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table jenispengiriman

					(id_jenispengiriman)
4.	Harga_ongkir	Integer	11		

m. Nama Tabel : jasa pengiriman

Primary Key : id_jasa pengiriman

Fungsi : untuk menyimpan data jasa pengiriman

Tabel 3.20 Struktur Tabel Jasa Pengiriman

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_jasapengiriman	Integer	11	*Primary Key*	
2.	nama_jasapengiriman	Varchar	50		
3.	deskripsi_jasapengiriman	Text	-		

n. Nama Tabel : jenispengiriman

Primary Key : id_jenispengiriman

Fungsi : untuk menyimpan data jenispengiriman

Tabel 3.21 Struktur Tabel Jenis Pengiriman

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_jenispengiriman	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_jasapengiriman	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table jasapengiriman(id_jasapengiriman)
3.	nama_jenispengiriman	Varchar	50		
4.	deskripsi_jenispengiriman	Text			

o. Nama Tabel : pemesanan

Primary Key : id_pemesanan

Fungsi : untuk menyimpan data admin

Tabel 3.22 Struktur Tabel Pemesanan

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_pemesanan	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_detailpemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailpemesanan(id_detailpemesanan)
3.	id_member	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table member(id_member)
4.	Id_detailbarang	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailbarang(id_detailbarang)
5.	harga_temp	Integer	11		
6.	stok_barang	Integer	11		
7.	berat_temp	Float	-		
8.	diskon_temp	Float	-		
9.	Session_id	Varchar	32		

p. Nama Tabel : detailpemesanan

Primary Key : id_detailpemesanan

Fungsi : untuk menyimpan data detailpemesanan

Tabel 3.23 Struktur Tabel Detail Pemesanan

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_detailpemesanan	Integer	11	*Primary*	

				Key	
2.	tanggal_detailpembelian	Datetime	-		
3.	status_pengiriman	Enum	-		
4.	keterangan_detailpembelian	Text	-		
5.	nama_pemesan	Varchar	50		
6.	alamat_pemesan	Text	-		
7.	email_pemesan	Varchar	50		
8.	no_telp_pemesan	Varchar	20		
9.	kodepos_pemesan	Varchar	6		
10.	kota_pemesan	Varchar	20		
11.	provisi_pemesan	Varchar	20		
12.	no_resi_pemesan	Varchar	50		
13.	totalpembayarana_detailpembelian	Float	-		
14.	hargaongkir_detailpembelian	Float	-		
15.	status_pemesanan	Enum	-		
16.	Session_id	Varchar	32		

q. Nama Tabel : testimonial

Primary Key : id_testimonial

Fungsi : untuk menyimpan data testimonial

Tabel 3.24 Struktur Tabel Testimonial

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_testimonial	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_member	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table member(id_member)
3.	Id_pemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table pemesanan(id_pemesan

					an)
4.	isi_testimonial	Text	-		
5.	Tanggal_testimonial	Datetime	-		
6.	Publish_testimonial	Enum	-		

r. Nama Tabel : retur

Primary Key : id_retur

Fungsi : untuk menyimpan data retur

Tabel 3.25 Struktur Tabel Retur

No.	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_retur	Integer	11	*Primary Key*	
2.	id_pemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table pemesanan(id_pemesanan)
3.	id_komplain	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table komplain(id_komplain)
4.	Id_detailretur	Intrger	11	*Foreign Key*	Reference table detailretur(id_detailretur)
5.	Status_retur	Enum	-		
6.	Tanggal_retur	Datetime	-		

s. Nama Tabel : detailretur

Primary Key : id_detailretur

Fungsi : untuk menyimpan data retur

Tabel 3.26 Struktur Tabel Detail Retur

No	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_retur	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table retur(id_retur)
2.	id_detailpemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailpemesanan(id_detailpemesanan)
3.	qty	Float	-		

t. Nama Tabel : komplain

Primary Key : id_komplain

Fungsi : untuk menyimpan data komplain

Tabel 3.27 Struktur Tabel Komplain

No	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_komplain	Integer	11	*Primary Key*	
2.	nama_komplain	Text			
3.	Deskripsi_komplain				

u. Nama Tabel : konfirmasipembayaran

Primary Key : id_konfirmasipembayaran

Fungsi : untuk menyimpan data konfirmasipembayaran

Tabel 3.28 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran

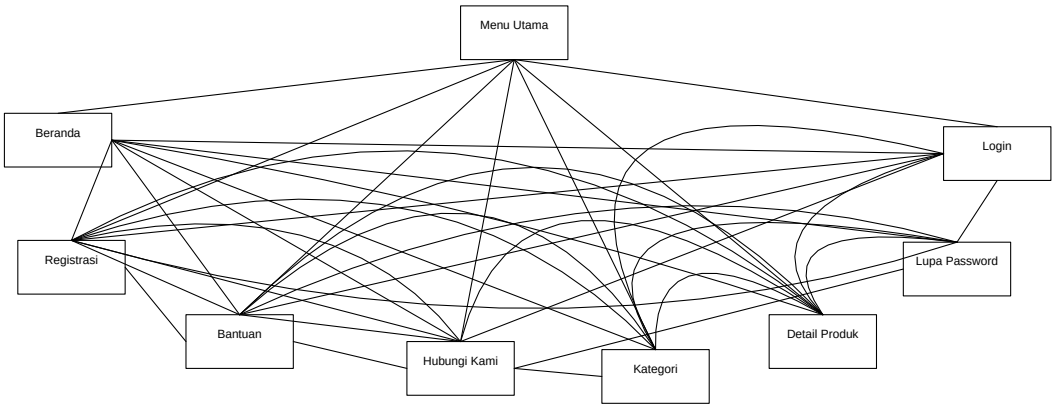
No	Nama Field	Type	Size	Kunci	Ket
1.	id_konfirmasipembayaran	Integer	11	*Primary Key*	
2.	Id_detailpemesanan	Integer	11	*Foreign Key*	Reference table detailpemesanan(id_detailpemesanan)
3.	Payment_gateway	Enum			
4.	bank_rekening	Varchar	50		
5.	no_rekening	Varchar	50		
6.	instansi_ pembayaran	Varchar	25		
7.	no_transaksi	Varchar	25		
8.	totalbayar_konfirmasipembayaran	Integer	11		
9.	kurs_konfirmasipembayaran	Float			
10.	tanggal_konfirmasipembayaran	Date			

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu pengunjung, member, admin, gudang, kasir, owner. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung

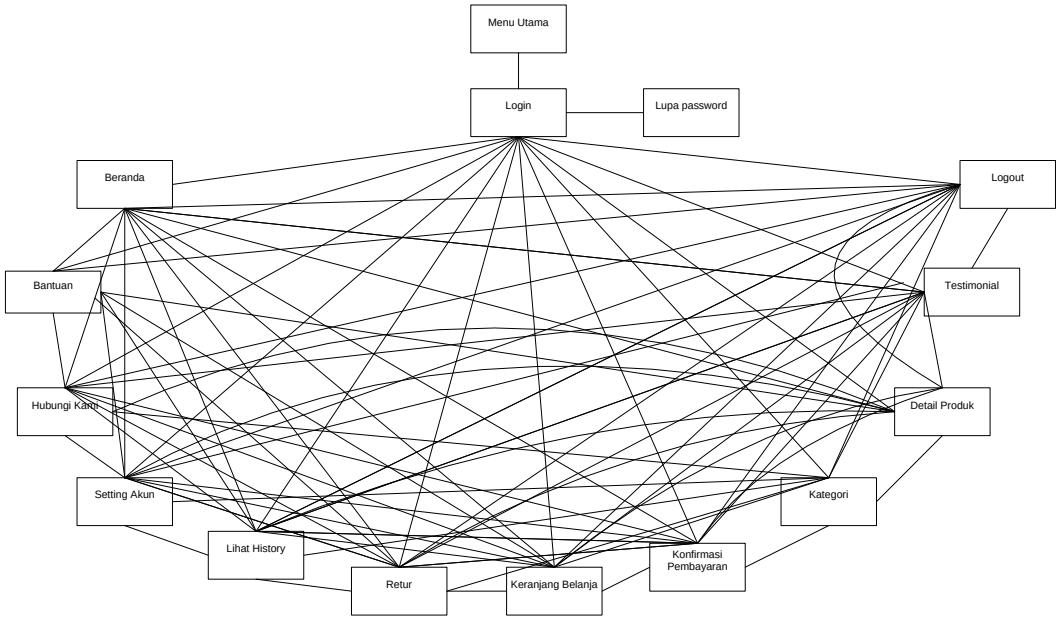
Perancangan struktur menu pengunjung terdiri dari Beranda, Registrasi, Bantuan, Hubungi Kami, Login, Lupa Password, Kategori, Detail Produk dapat dilihat dalam gambar 3.43 berikut ini :



Gambar 3.43 Perancangan Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan Struktur Menu Member

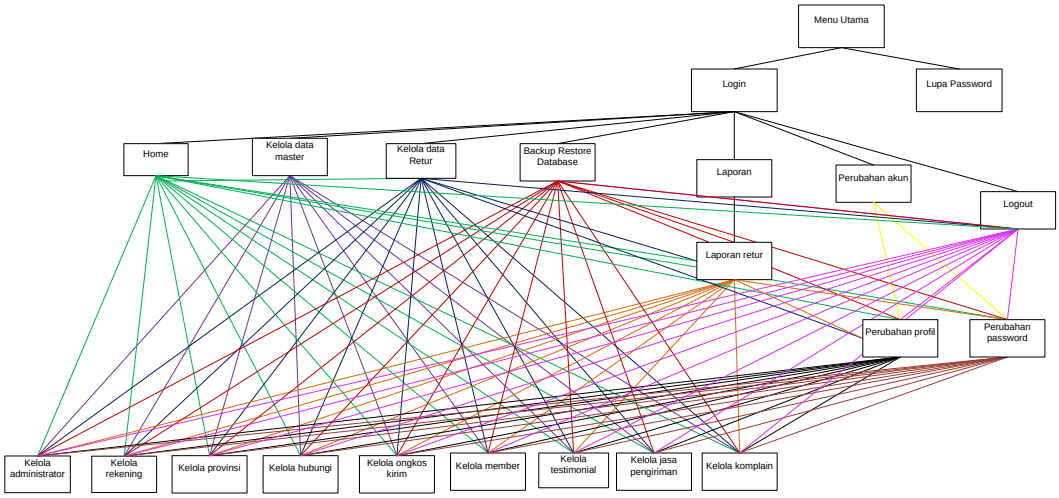
Perancangan struktur menu member terdiri dari Beranda, Bantuan, Hubungi Kami, Setting akun, Lihat History, Konfirmasi Pembayaran, Retur, Testimonial, Detail Produk dapat dilihat dalam gambar 3.44.



Gambar 3.44 Perancangan Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Admin

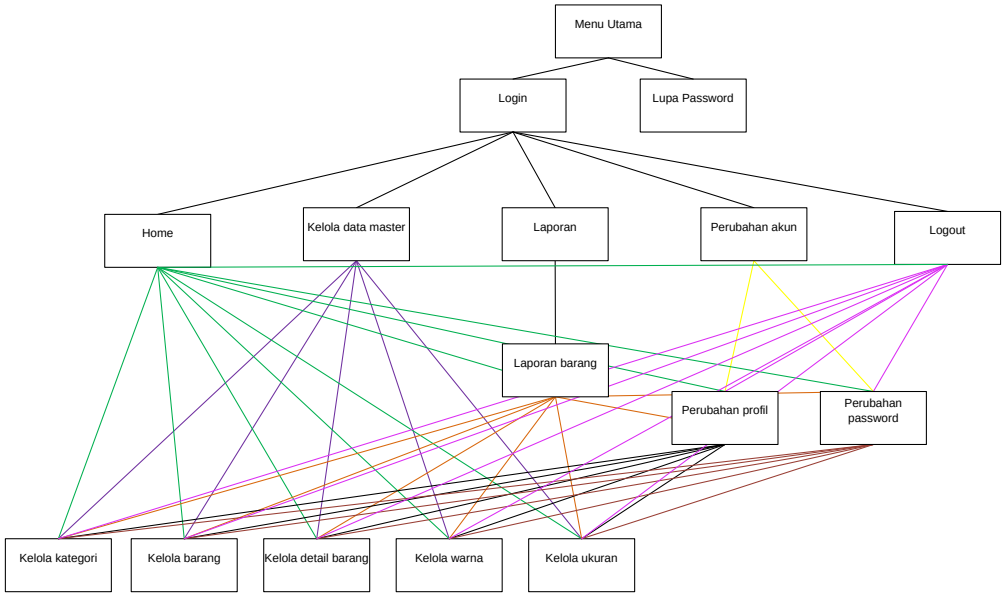
Struktur menu admin terdiri dari Home, Kelola Data Master (Kelola administrator, Kelola rekening, Kelola Provinsi, Kelola Hubungi, Kelola Ongkos Kirim, Kelola member, Kelola Testimonial, Kelola Jasa Pengiriman, Kelola Komplain) Kelola Data Retur, Backup Restore Database, Laporan Retur, Perubahan Akun (Perubahan profil, Perubahan password), Logout dapat dilihat dalam gambar 3.45.



Gambar 3.45 Perancangan Struktur Menu Admin

4. Perancangan struktur menu gudang

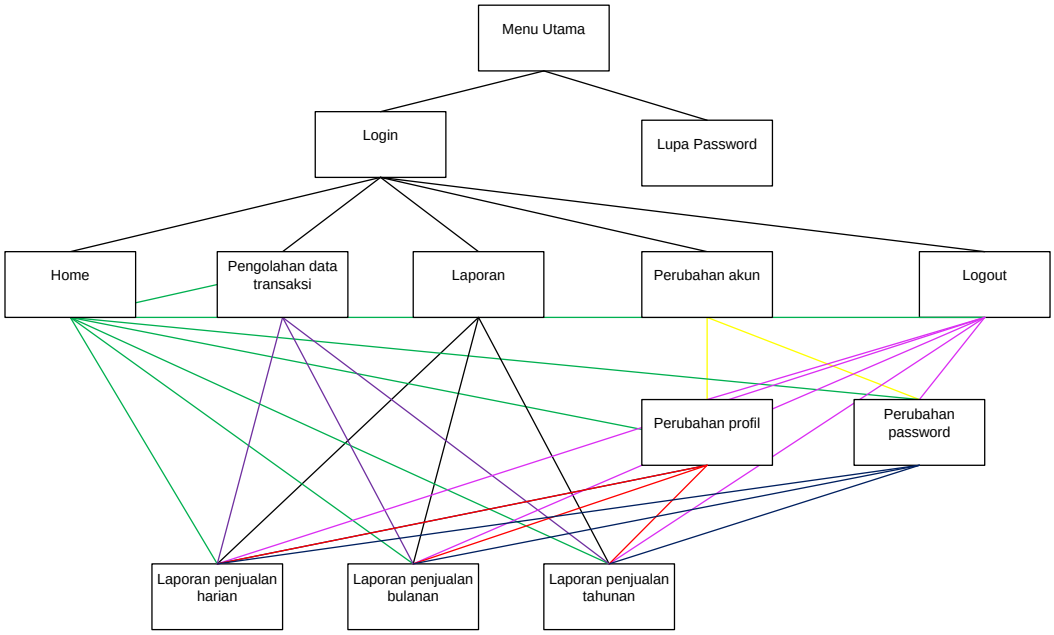
Struktur menu gudang terdiri dari Home, Kelola Data Master (Kelola barang, Kelola detail barang, Kelola Warna, Kelola Ukuran, Laporan Barang, Perubahan Akun (Perubahan profil, Perubahan password), Logout dapat dilihat dalam gambar 3.46.



Gambar 3.46 Perancangan Struktur Menu Gudang

5. Perancangan struktur menu kasir

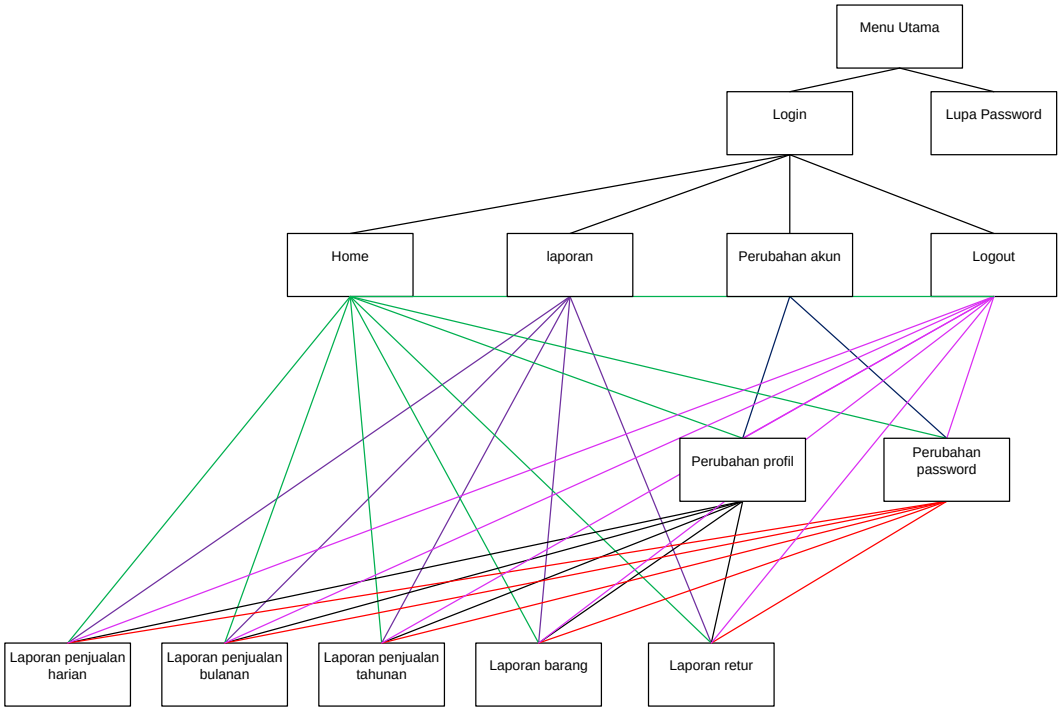
Struktru menu kasir terdiri dari Home, Kelola Data Transaksi, Laporan (Laporan penjualan harian, laporan penjualan bulanan, laporan penjualan tahunan), Perubahan Akun (Perubahan profil, Perubahan password), Logout dapat dilihat dalam gambar 3.47.



Gambar 3.47 Perancangan Struktur Menu Kasir

6. Perancangan struktur menu owner

Struktur menu owner terdiri dari Home, Laporan (Laporan penjualan harian, laporan penjualan bulanan, laporan penjualan tahunan, laporan barang, laporan retur), Perubahan akun (Perubahan profil, Perubahan password), Logout dapat dilihat dalam gambar 3.48.



Gambar 3.48 Perancangan Struktur Menu Owner

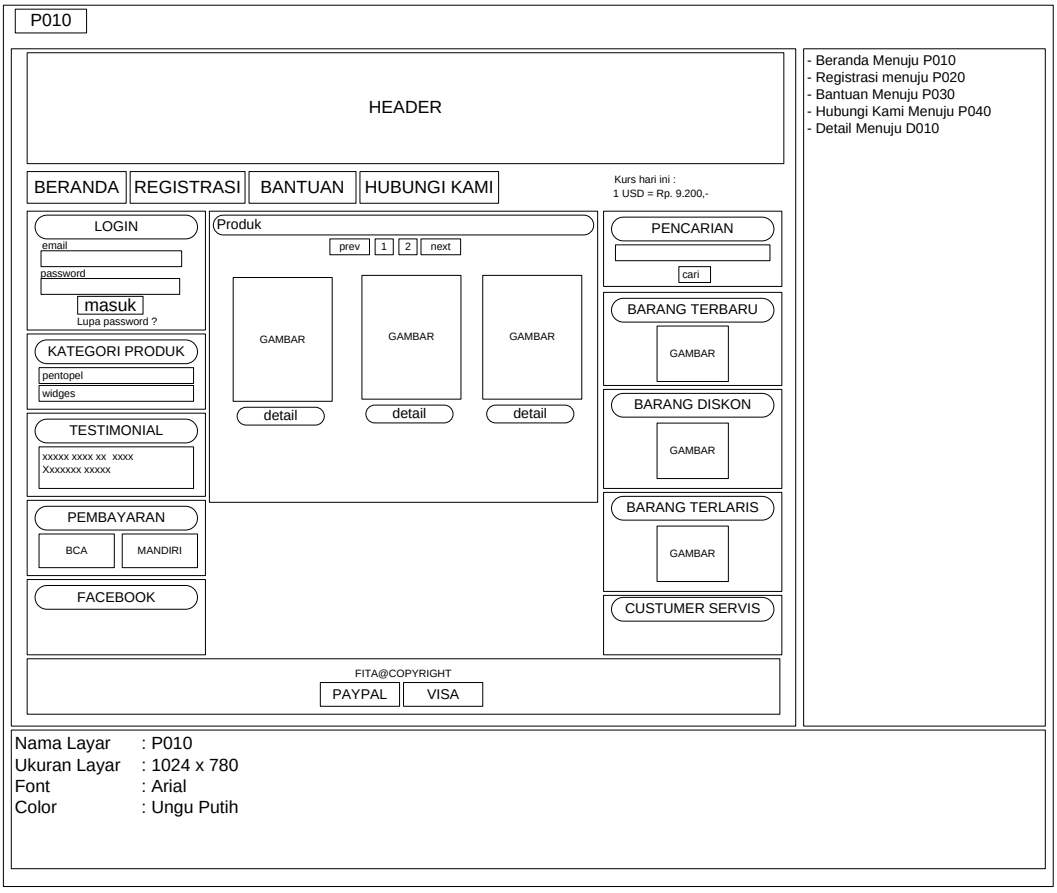
3.2.3 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi anatarmuak terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik. Berikut ini merupakan perancangan tampilan menu pada website *e-commerce* pada toko Dewi *Collection.*

3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Pengunjung)

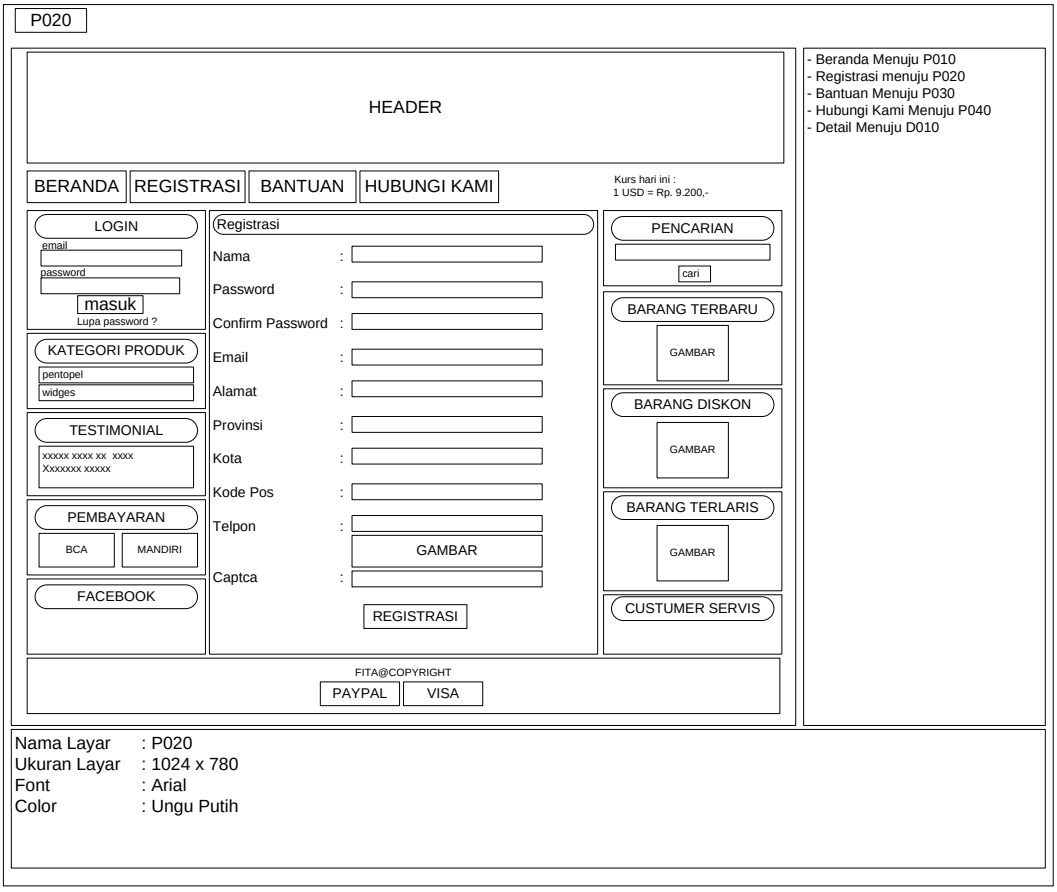
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama pengunjung dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.49 dibawah ini:



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Pengunjung)

2. Perancangan Antarmuka Menu Registrasi (Pengunjung)

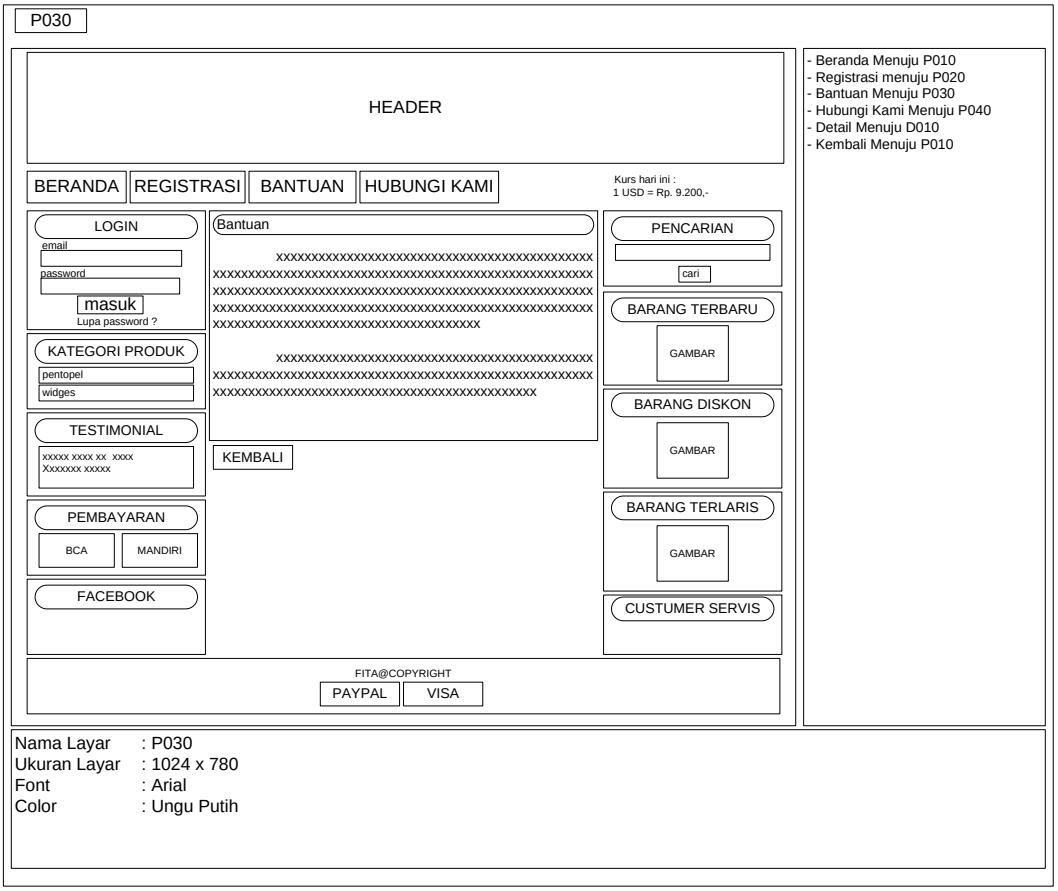
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu registrasi pengunjung dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Menu Registrasi (Pengunjung)

3. Perancangan Antarmuka Menu Bantuan (Pengunjung)

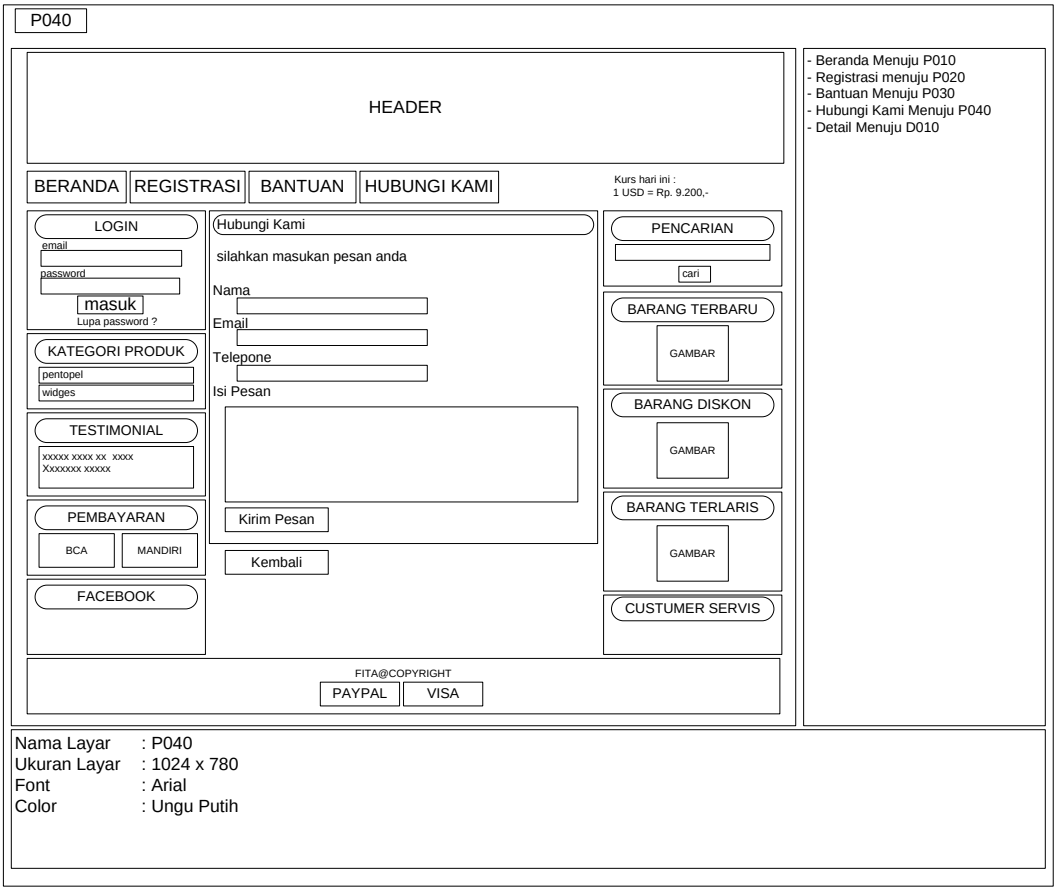
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu bantuan pengunjung dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.51 dibawah ini:



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Menu Bantuan (Pengunjung)

4. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami (Pengunjung)

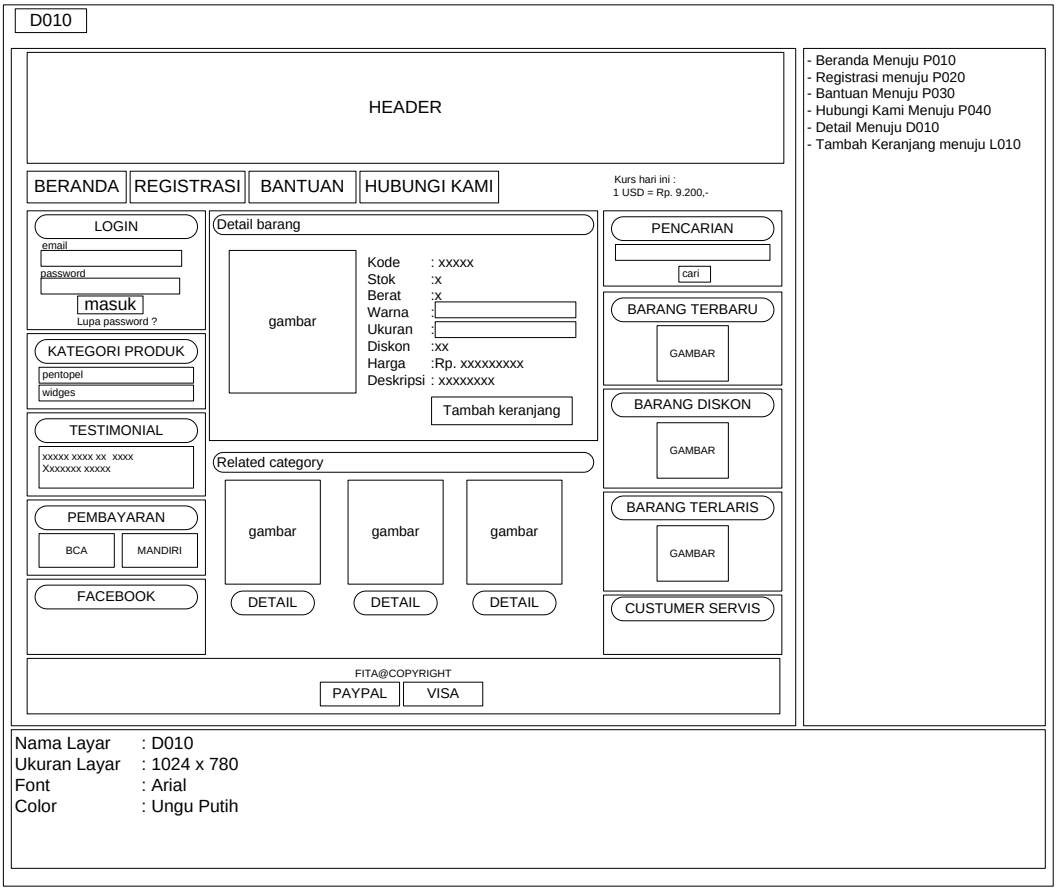
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka hubungi kami pengunjung dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.52 dibawah ini:



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami (Pengunjung)

5. Perancangan Antarmuka Menu Detail Produk (Pengunjung)

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka detail produk pengunjung dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.53 dibawah ini:

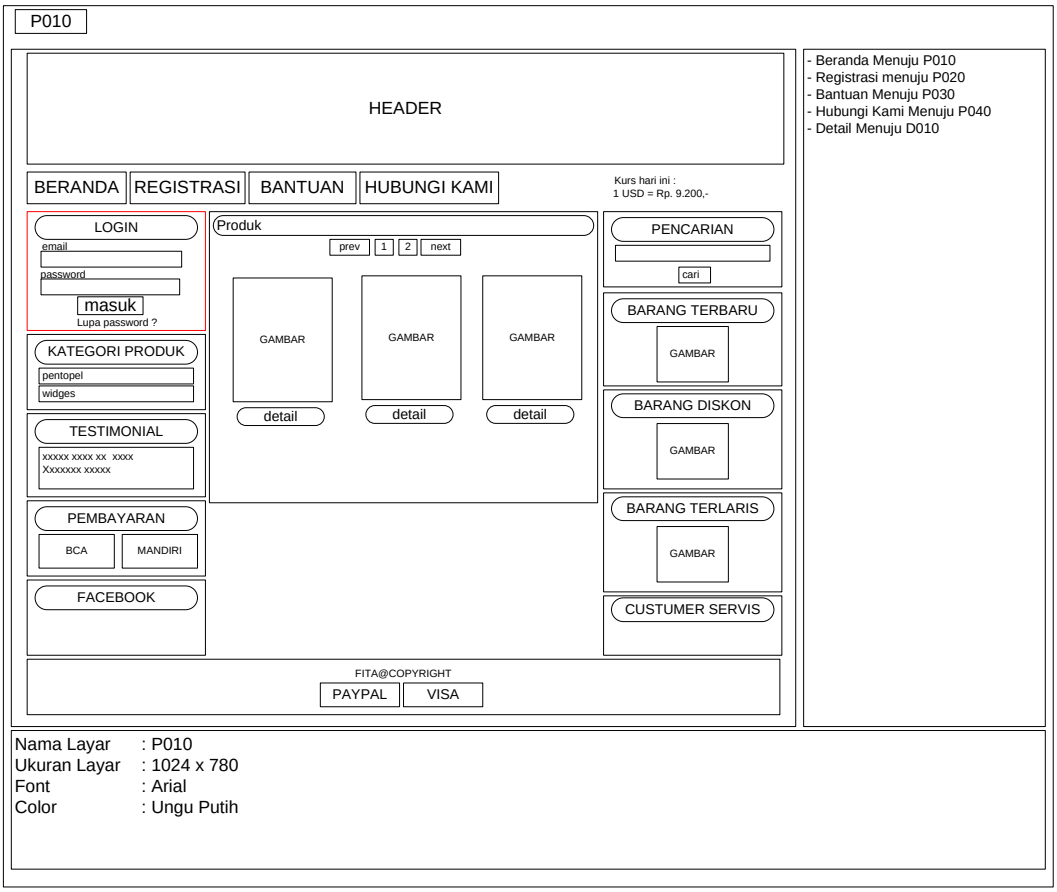


Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Menu Detail Produk (Pengunjung)

3.2.3.2 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Login (Member)

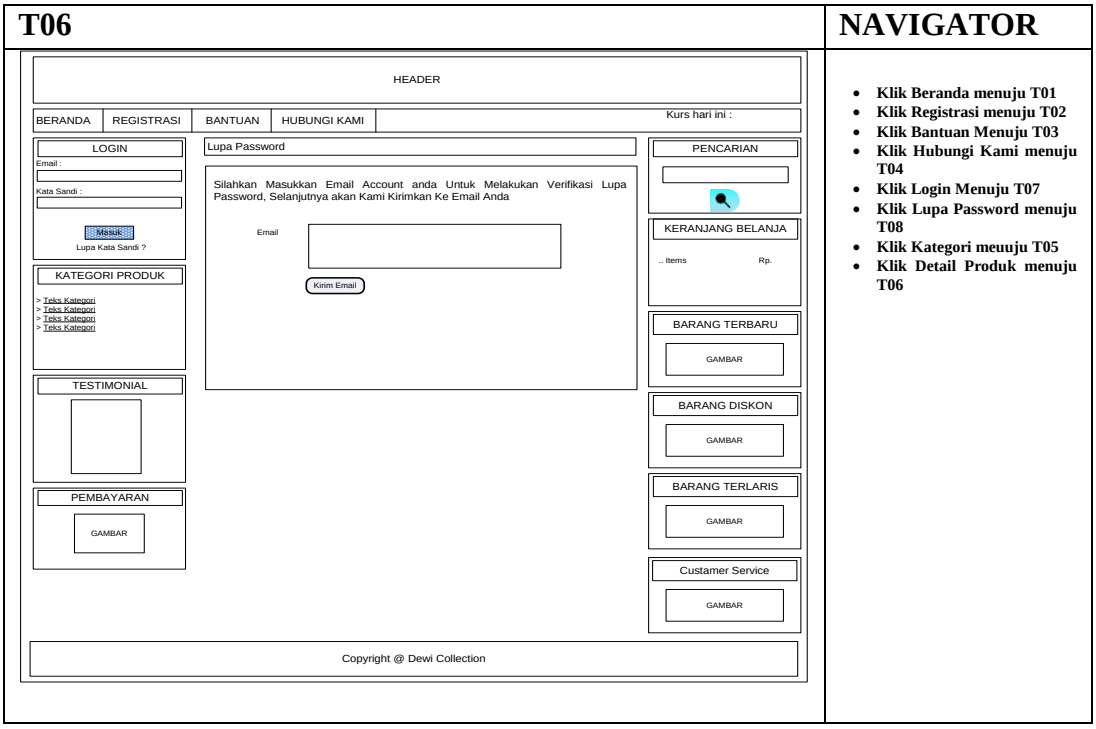
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.54 dibawah ini:



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Login (Member)

2. Perancangan Antarmuka Lupa Password (Member)

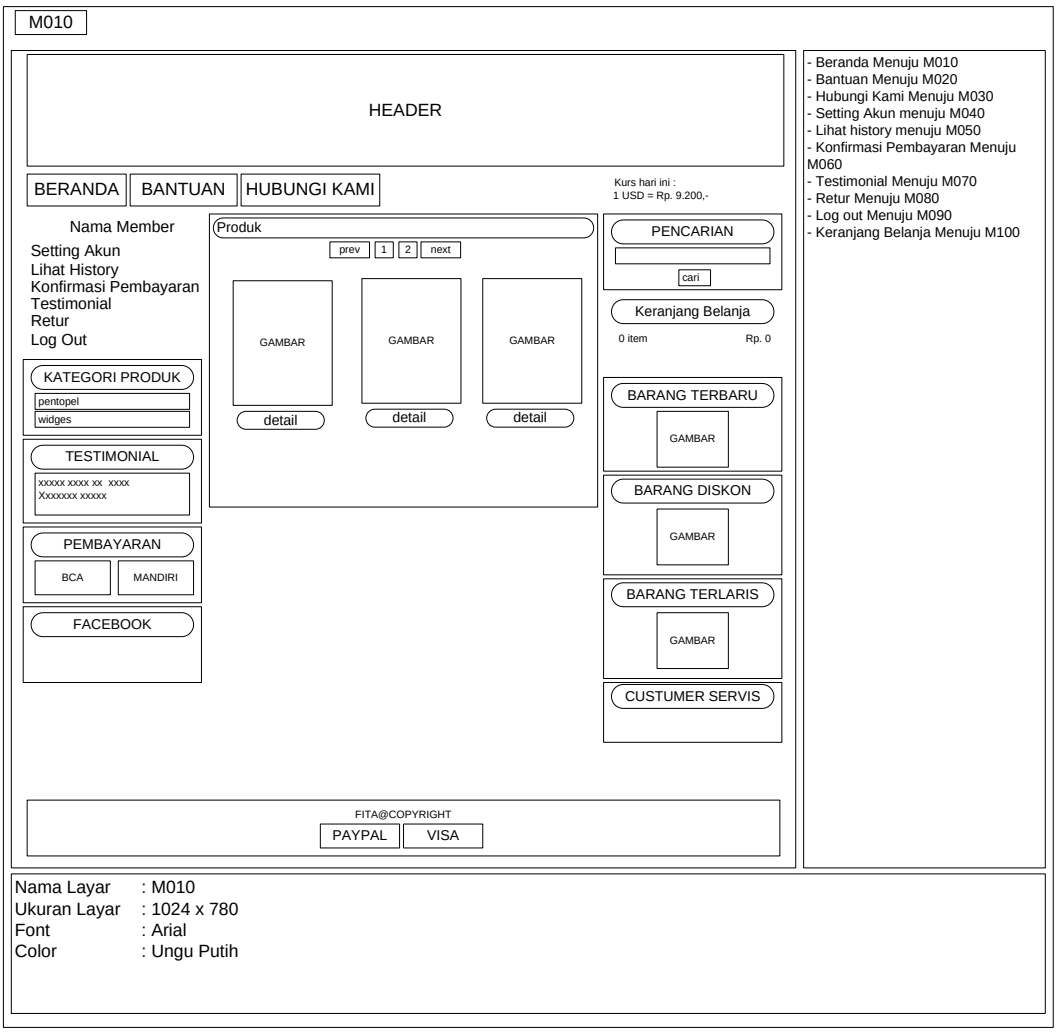
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka lupa password member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.55 dibawah ini:



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Lupa Password (Member)

3. Perancangan Antarmuka Menu Beranda (Member)

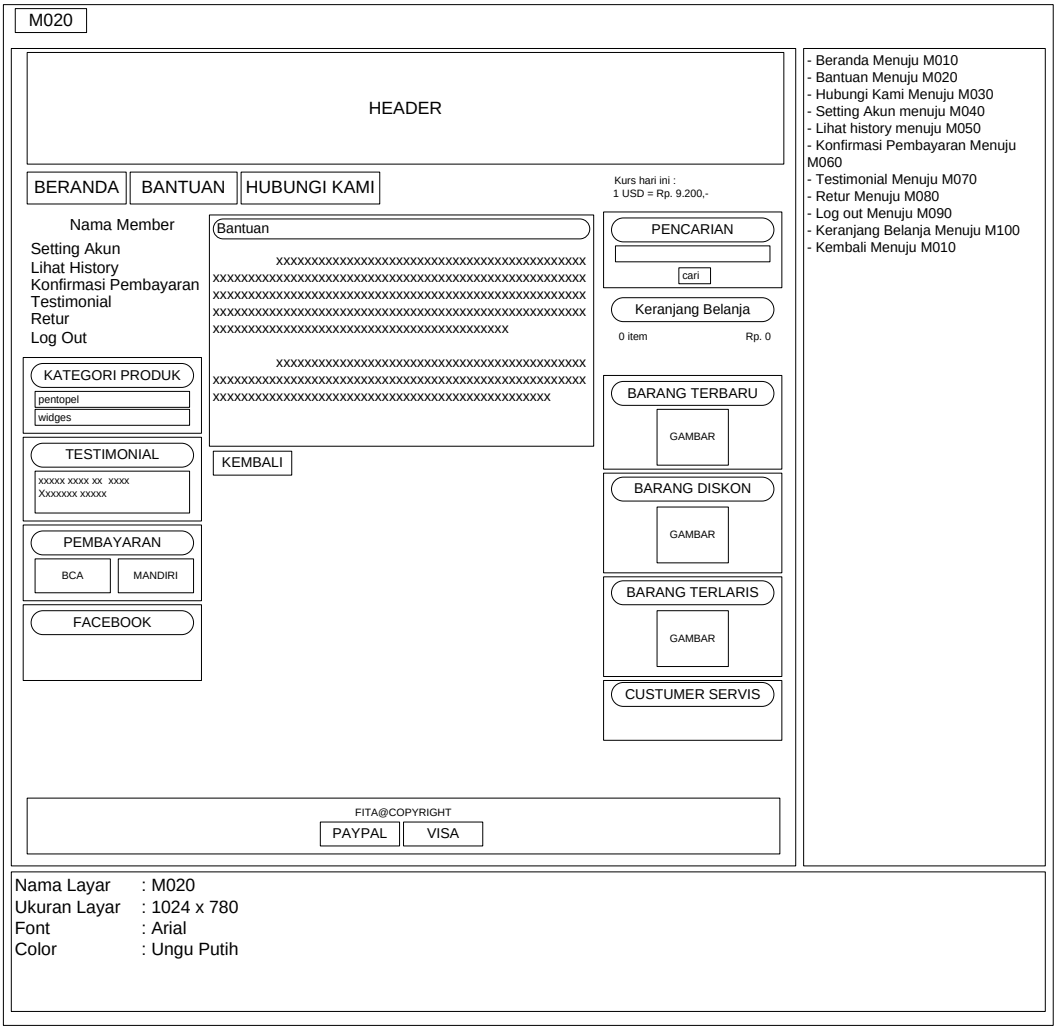
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu beranda member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.56 dibawah ini:



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Menu Beranda (Member)

4. Perancangan Antarmuka Menu Bantuan (Member)

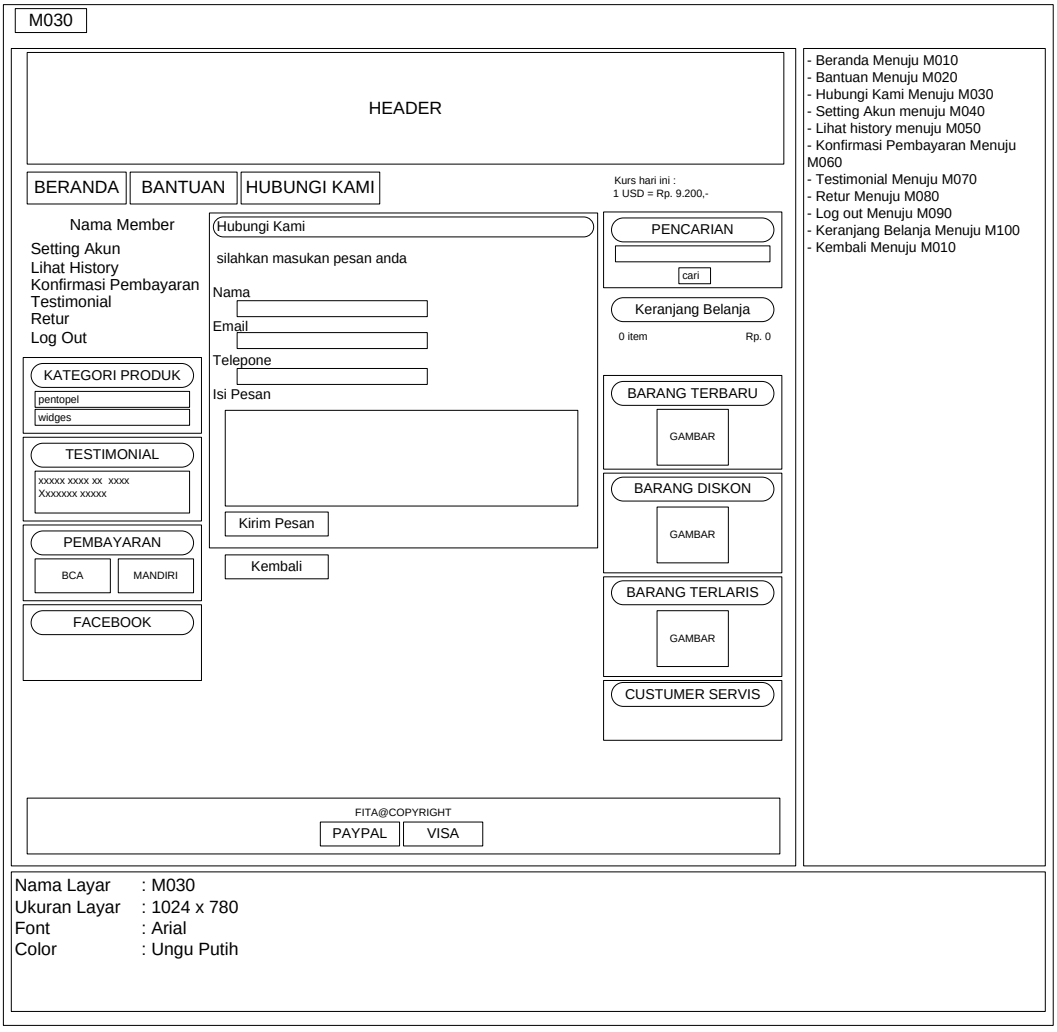
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu bantuan member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.57 dibawah ini:



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Menu Bantuan (Member)

5. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami (Member)

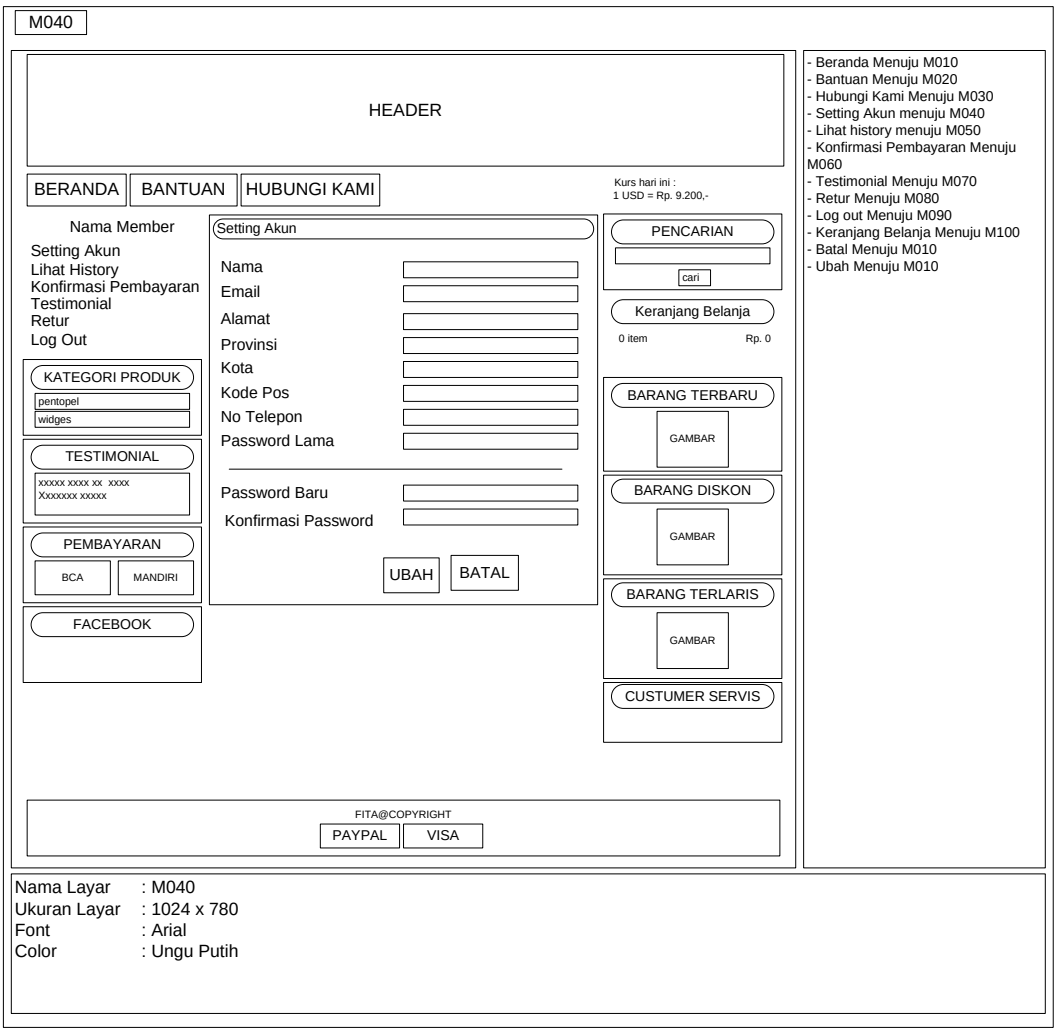
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka hubungi kami member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.58 dibawah ini:



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami (Member)

6. Perancangan Antarmuka Menu Setting Akun (Member)

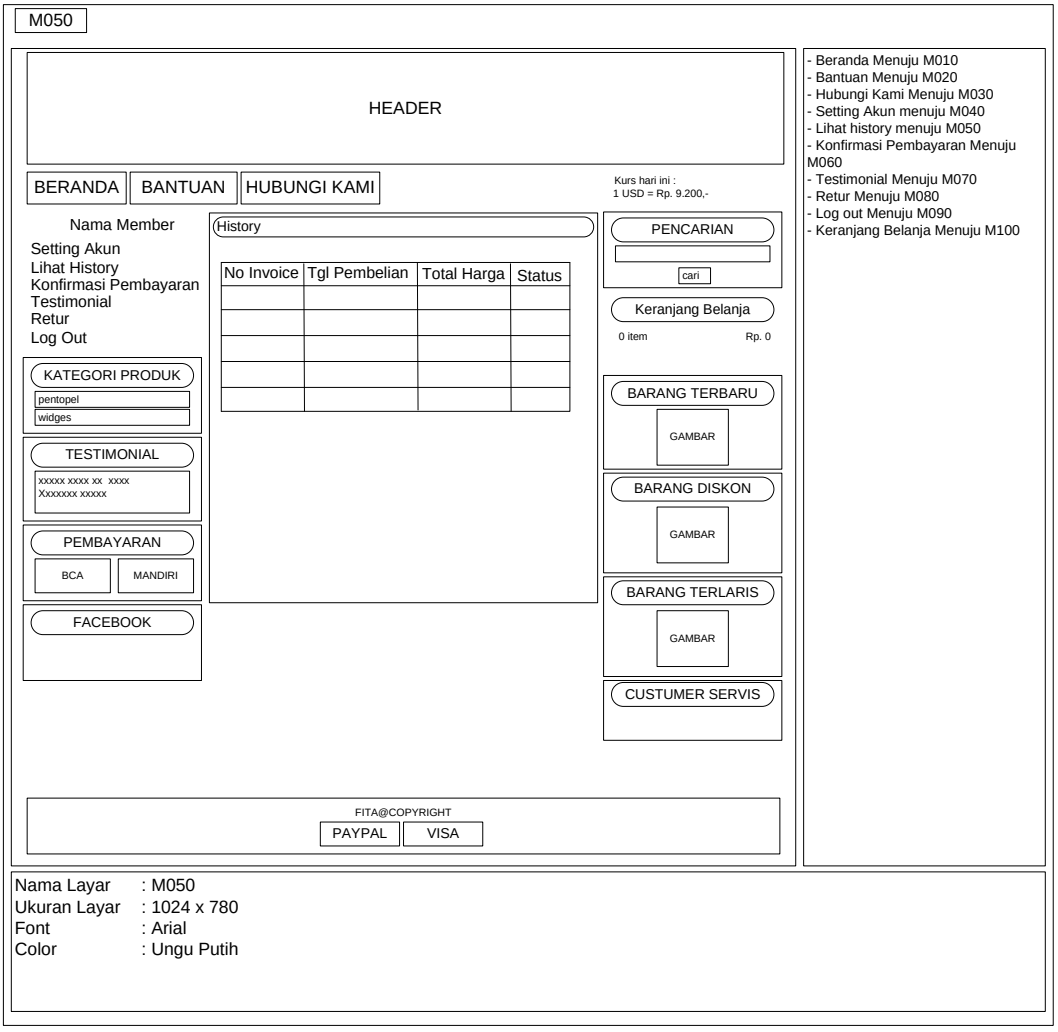
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka setting akun member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.59 dibawah ini:



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Menu Setting Akun (Member)

7. Perancangan Antarmuka Menu Lihat History (Member)

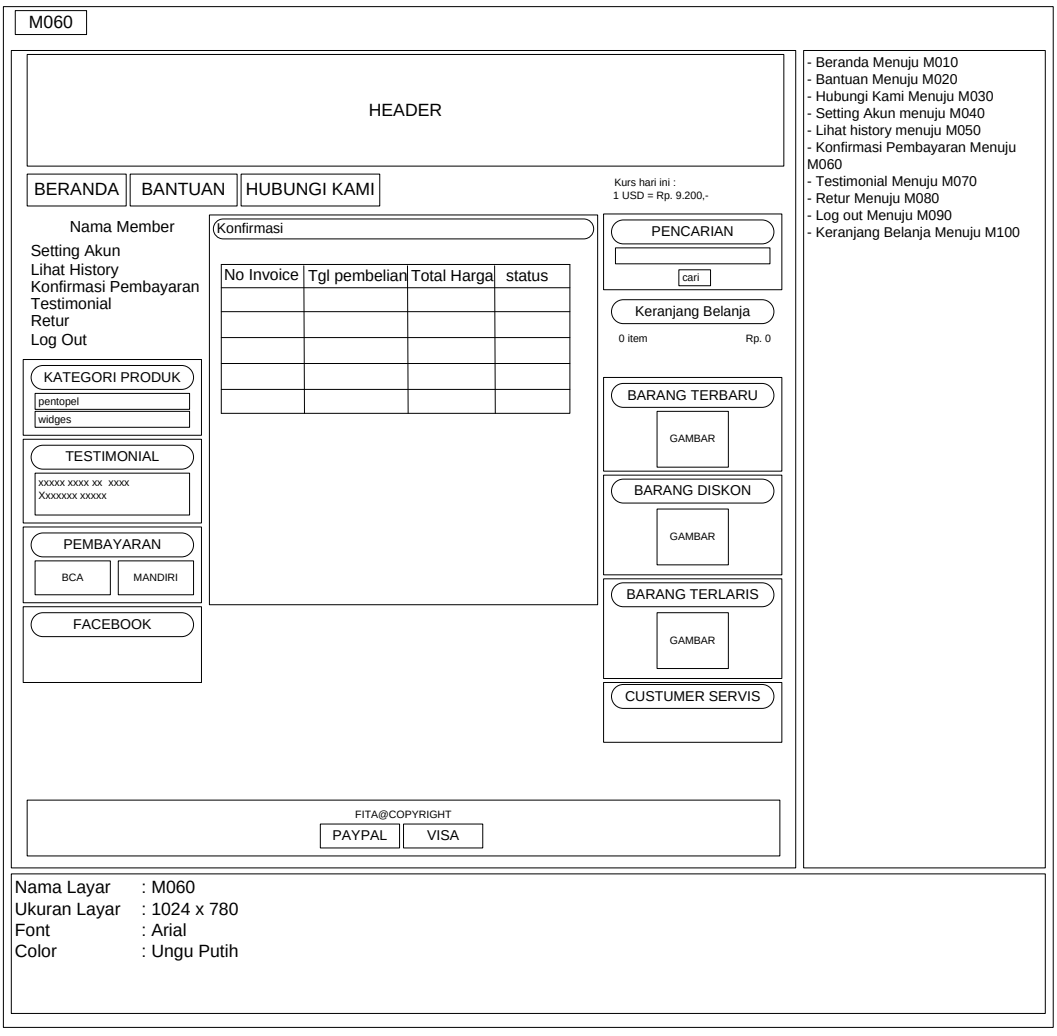
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Lihat History dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.60 dibawah ini:



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Menu Lihat History (Member)

8. Perancangan Antarmuka Menu Konfirmasi Pembayaran (Member)

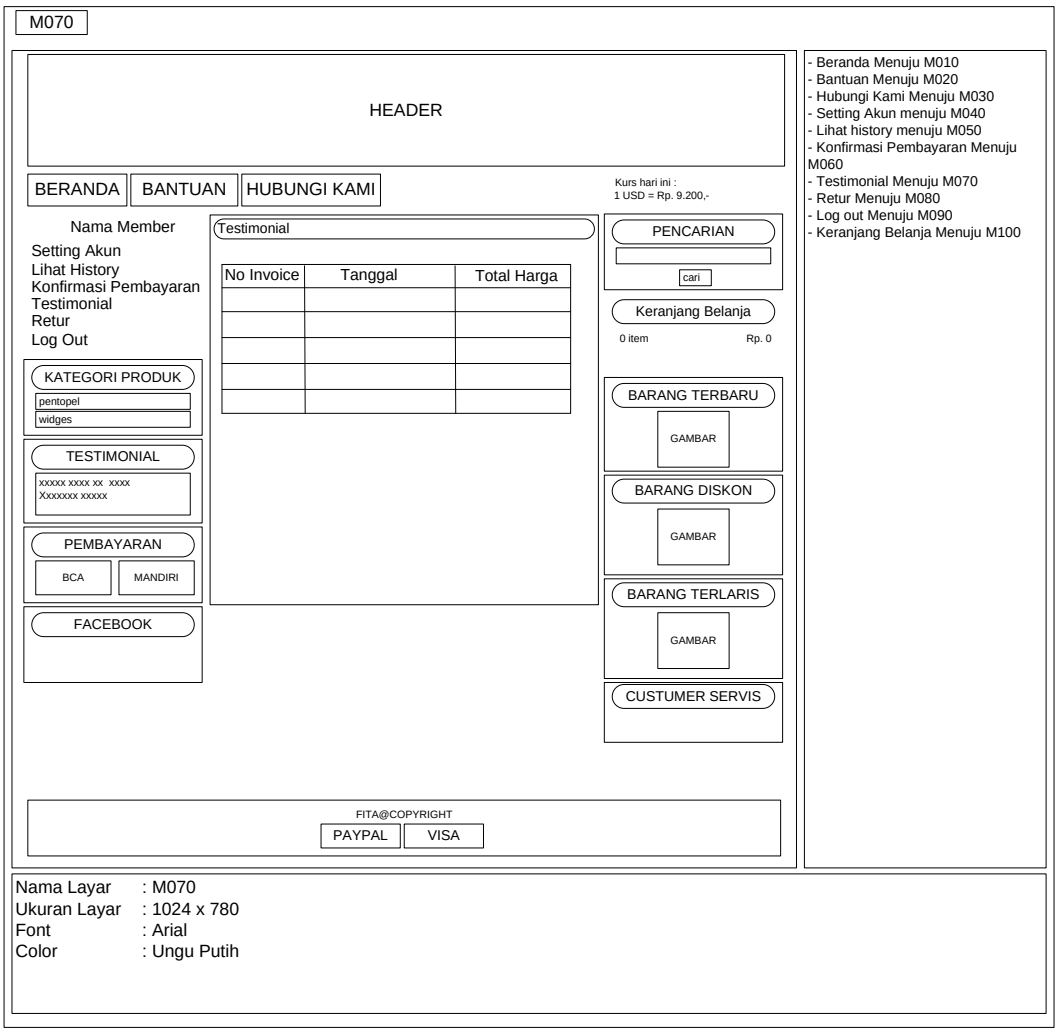
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Konfirmasi Pembayaran dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.61 dibawah ini:



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Menu Konfirmasi Pembayaran (Member)

9. Perancangan Antarmuka Menu Testimonial (Member)

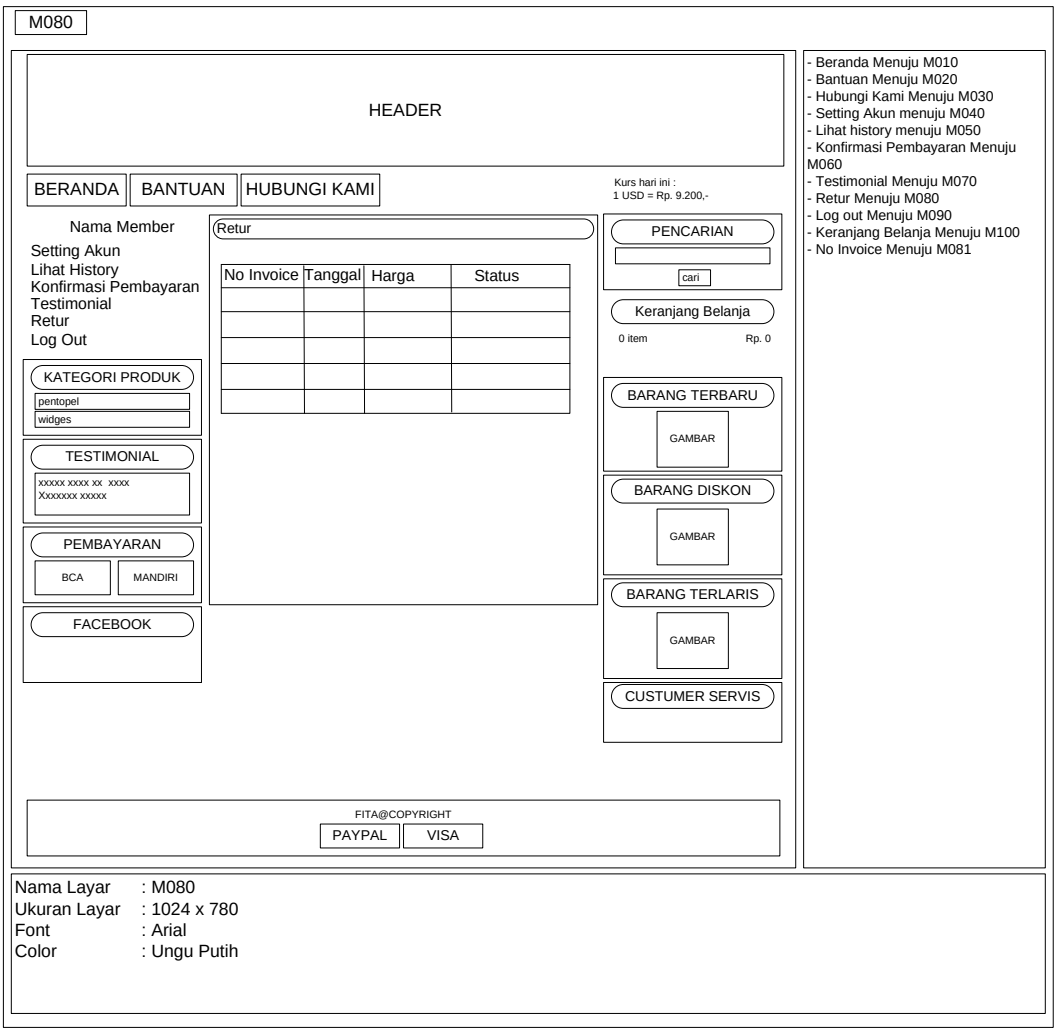
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Testimonial dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.62 dibawah ini:



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Menu Konfirmasi Pembayaran (Member)

10. Perancangan Antarmuka Menu Retur (Member)

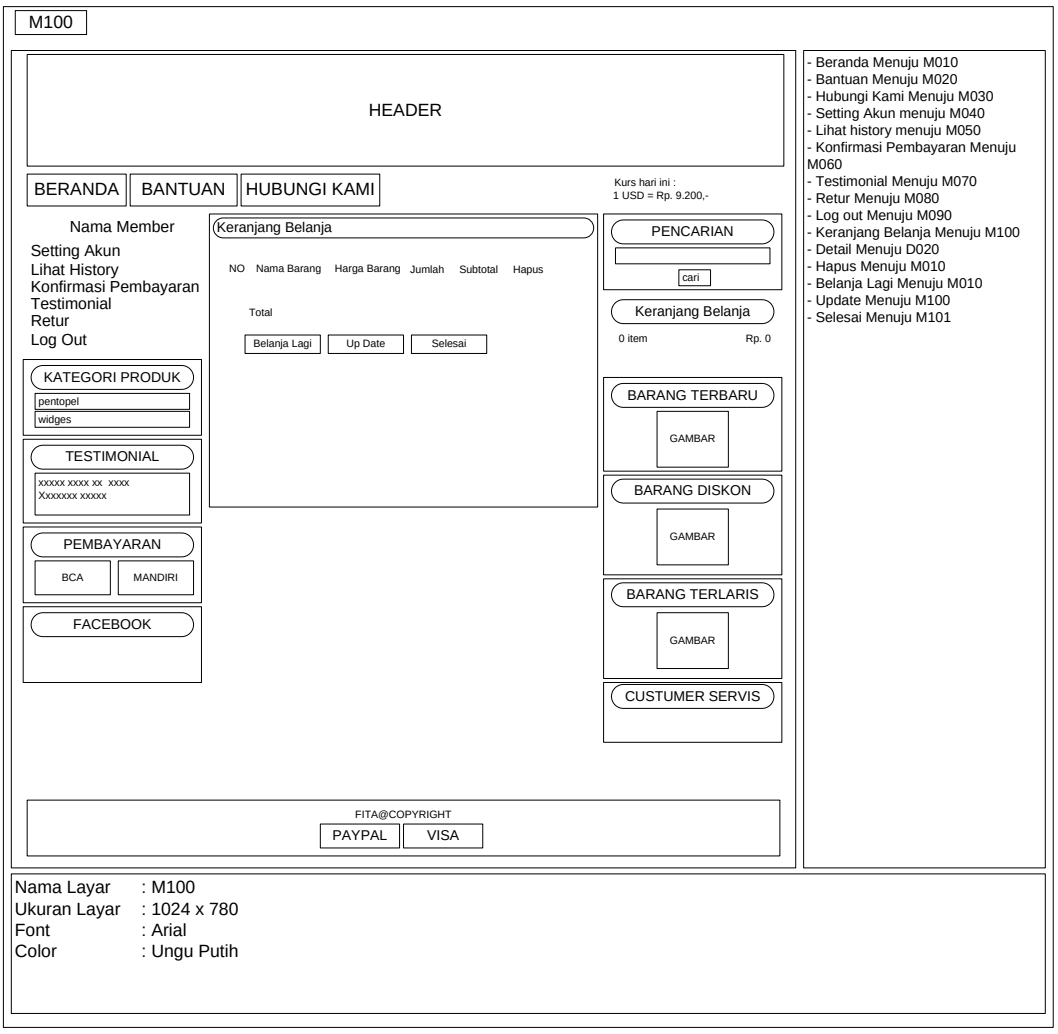
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu retur member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.63 dibawah ini:



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Menu Retur (Member)

11. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja (Member)

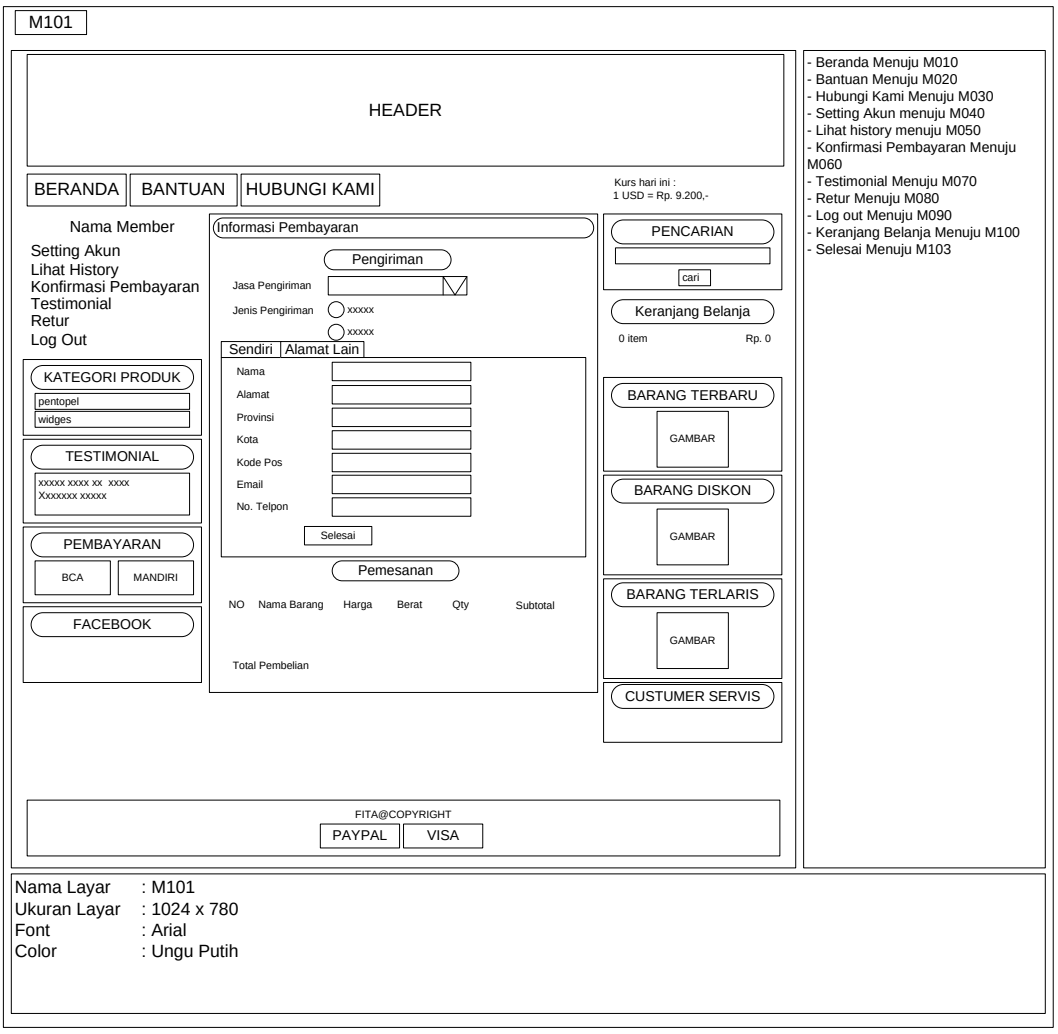
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka keranjang belanja (Member) dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.64 dibawah ini:



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja (Member)

12. Perancangan Antarmuka Informasi Pengiriman (Member)

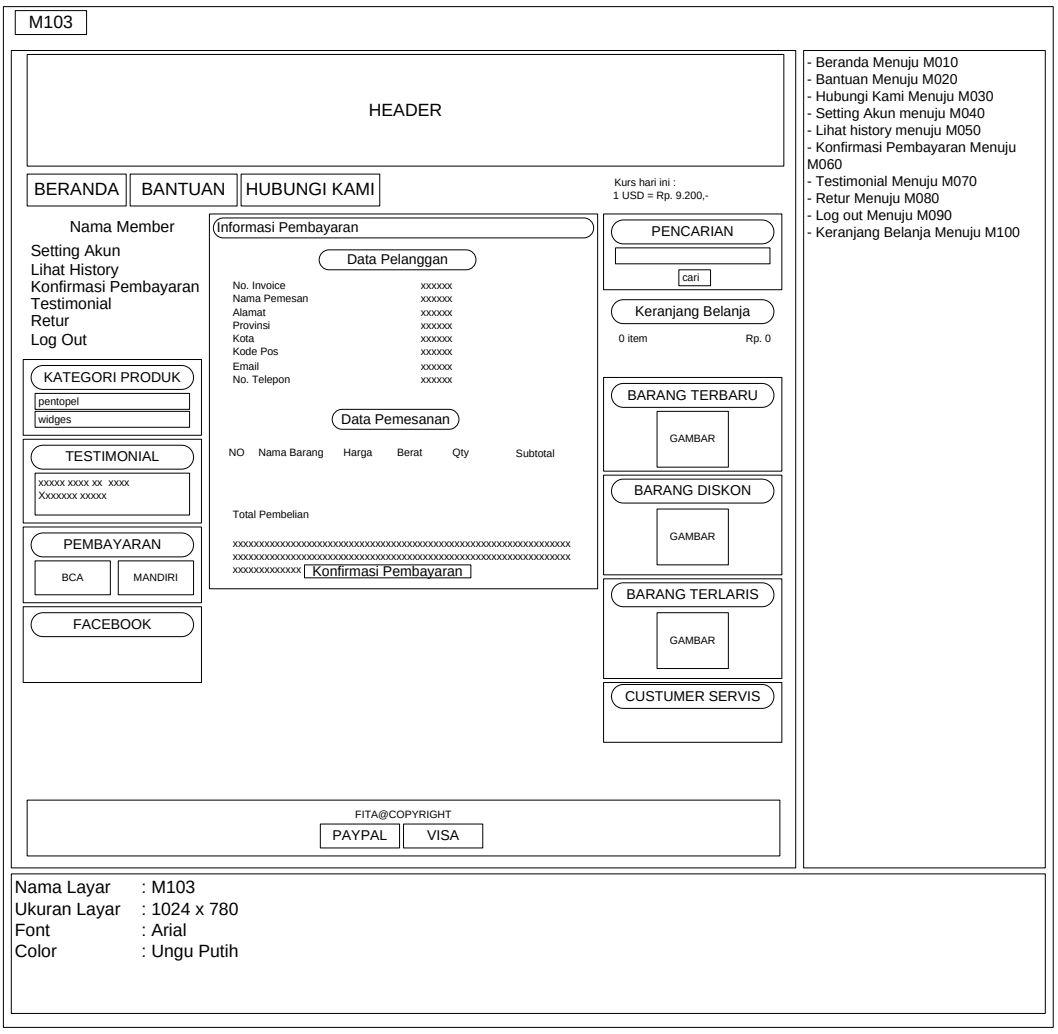
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka informasi pengiriman untuk member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.65 dibawah ini:



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Informasi Pengiriman (Member)

13. Perancangan Antarmuka Informasi Pembayaran (Member)

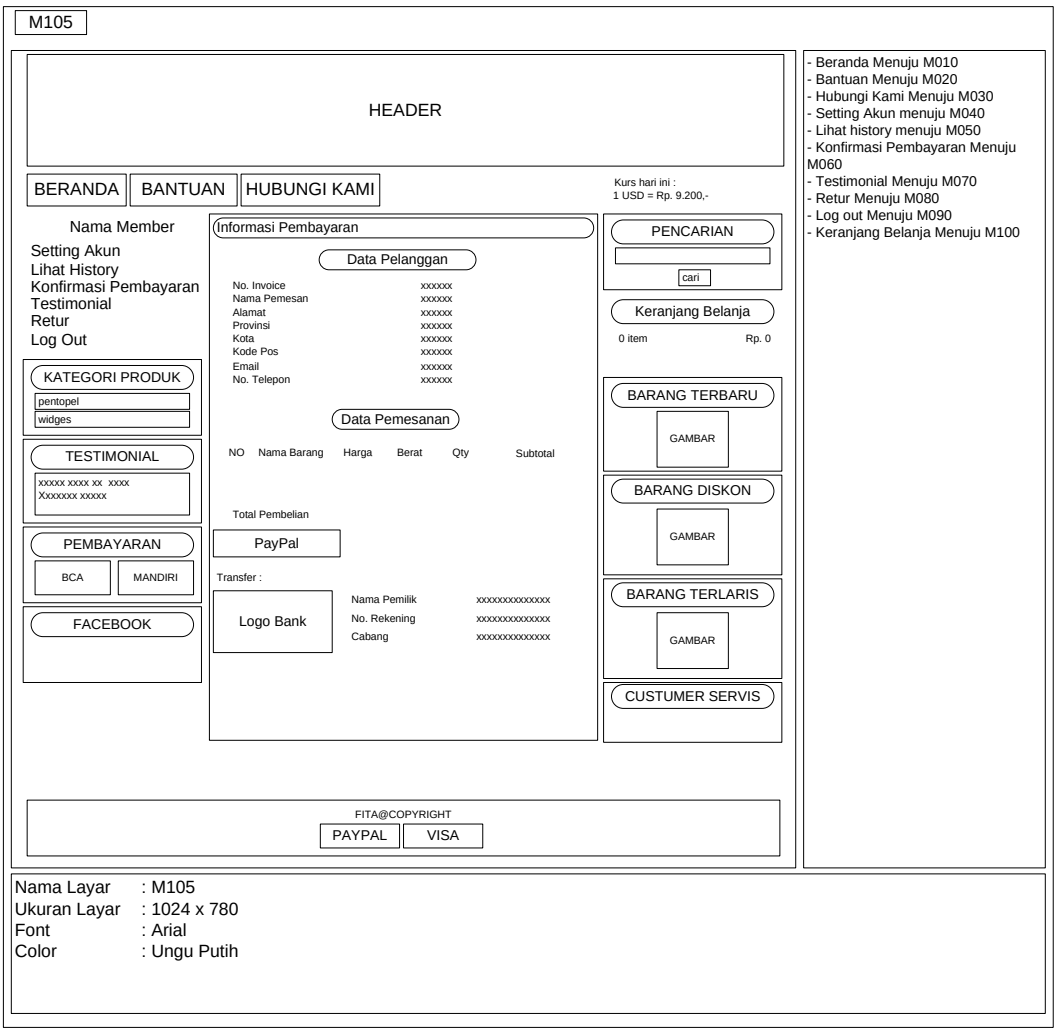
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka informasi pembayaran untuk member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.66 dibawah ini:



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Informasi Pembayaran (Member)

14. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran (Member)

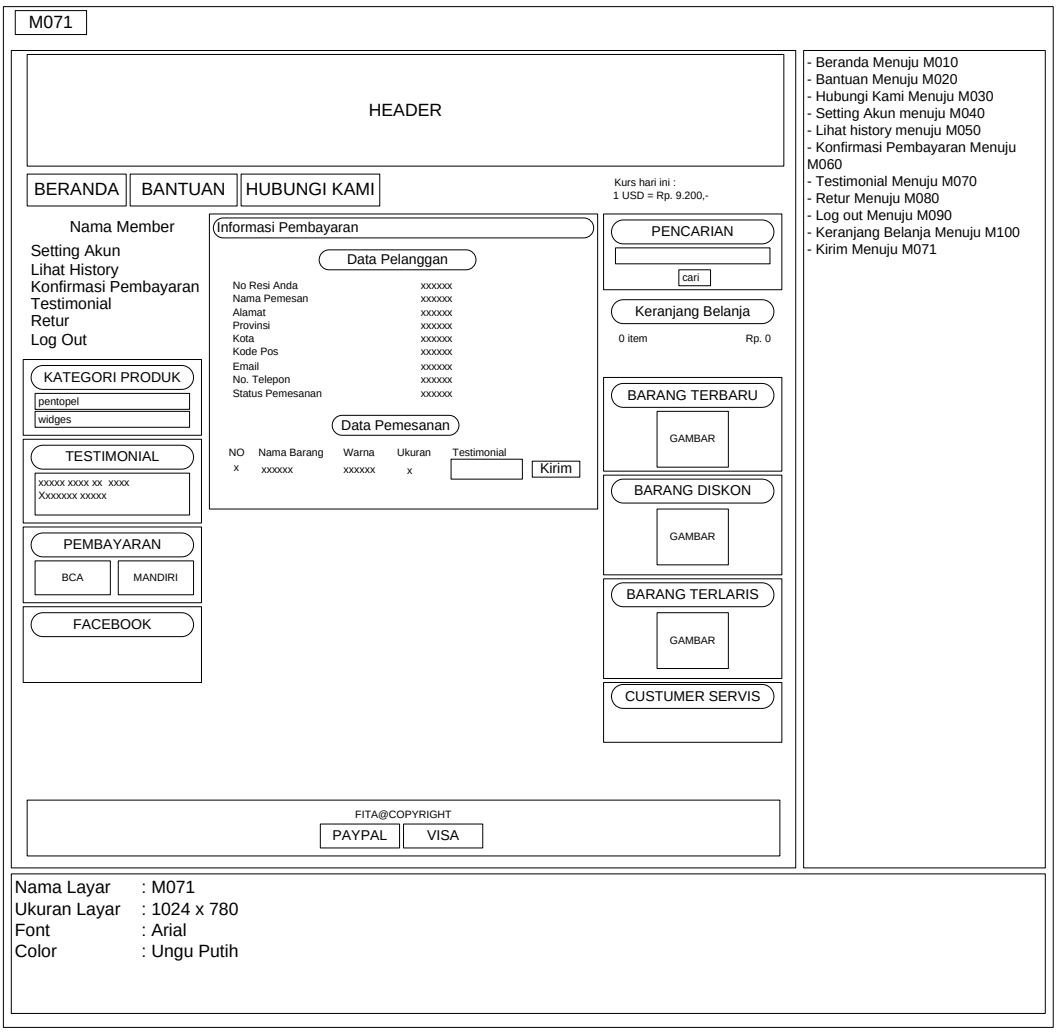
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka konfirmasi pembayaran untuk member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.67 dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuak Konfirmasi Pembayaran

15. Perancangan Antarmuka Testimonial (Member)

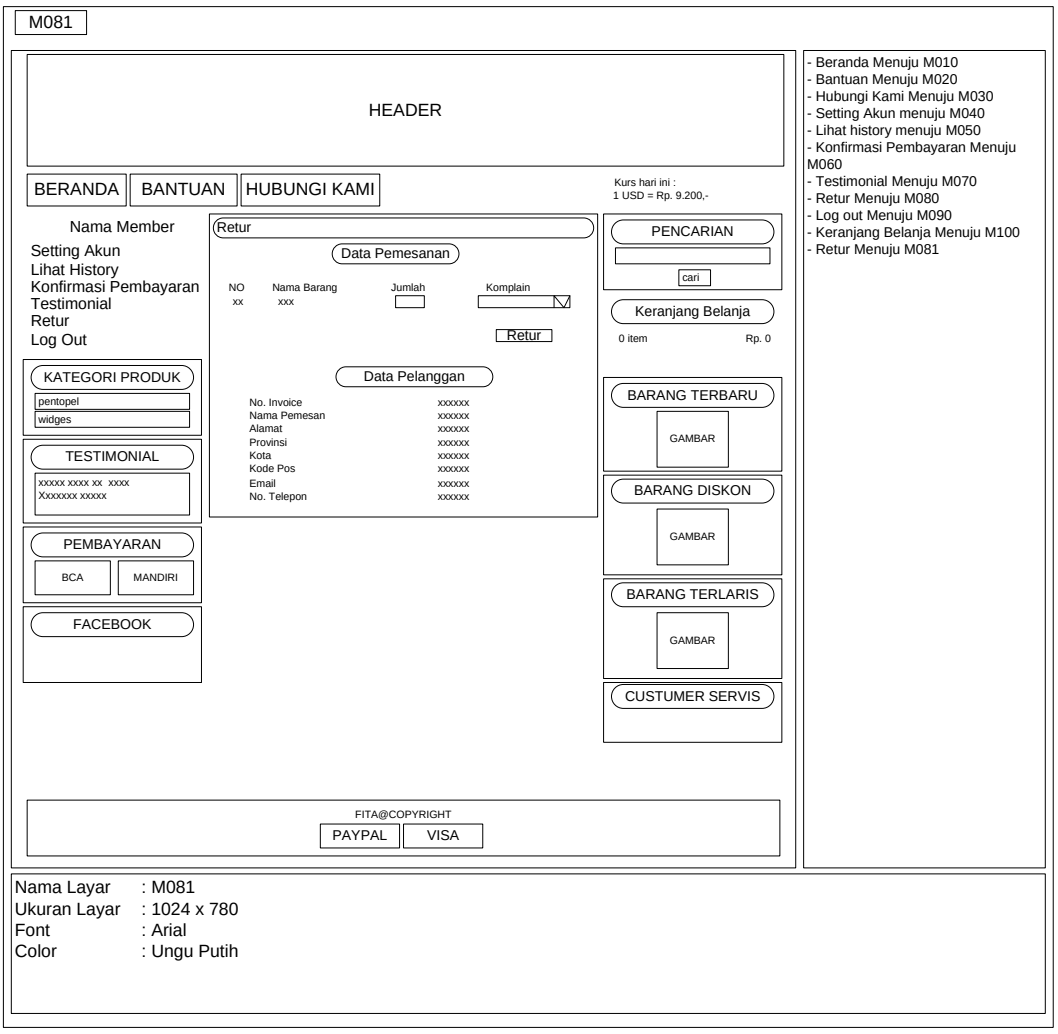
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka testimonial untuk member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.68 dibawah ini:



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Testimonial (Member)

16. Perancangan Antarmuka Retur (Member)

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka retur untuk member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.69 dibawah ini:

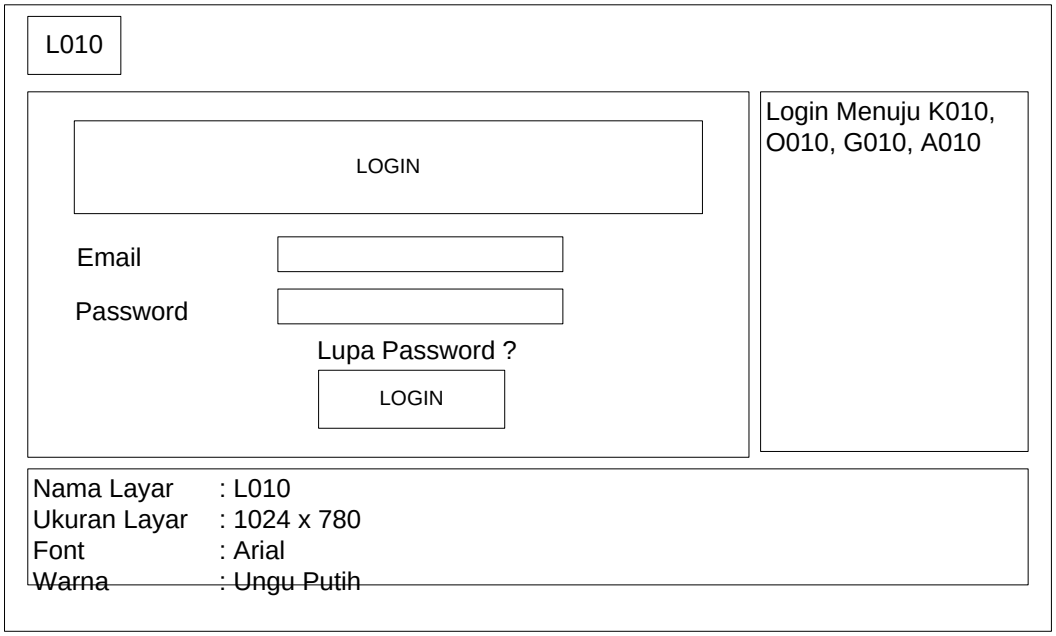


Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Retur (Member)

3.2.3.3 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login (Admin)

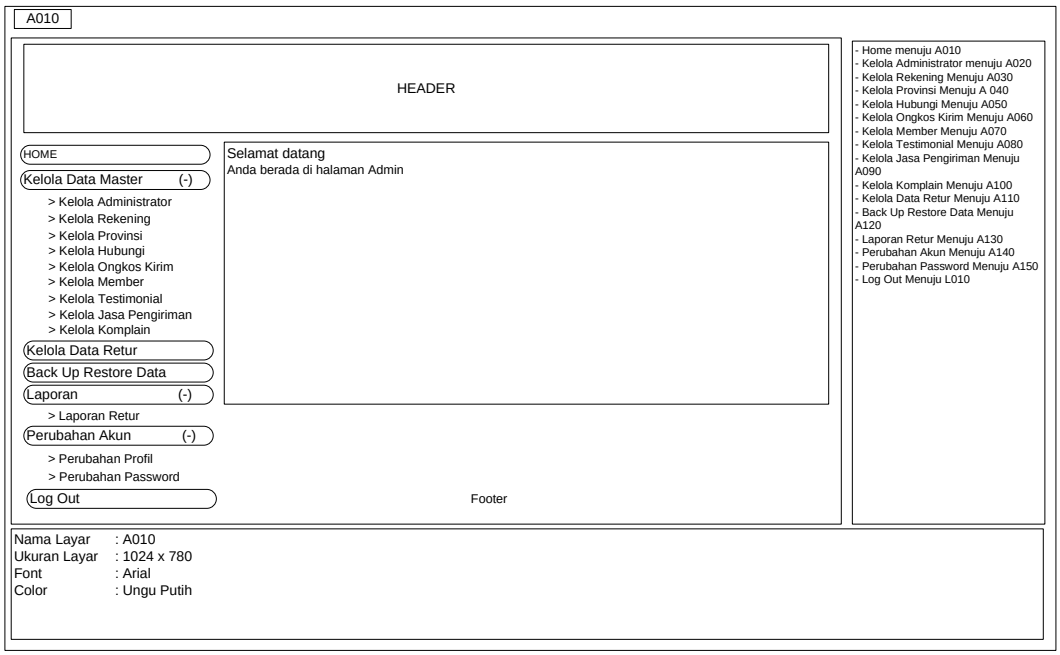
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.70 dibawah ini:



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Login (Admin)

2. Perancangan Antarmuka Menu Home (Admin)

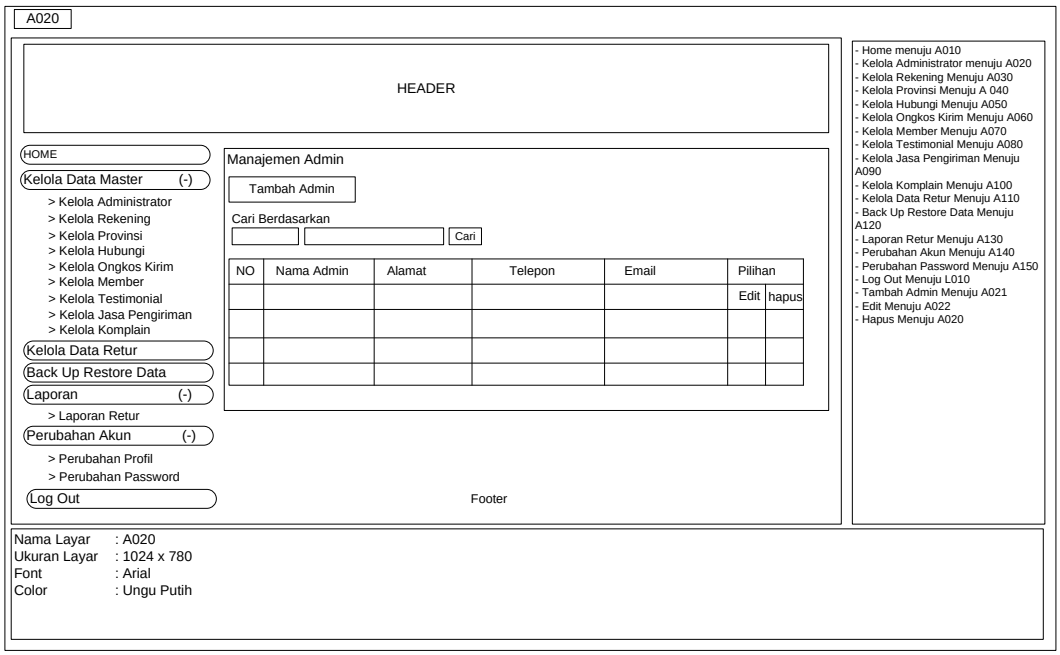
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu home admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.71 dibawah ini:



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Menu Home (Admin)

3. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Administrator (Admin)

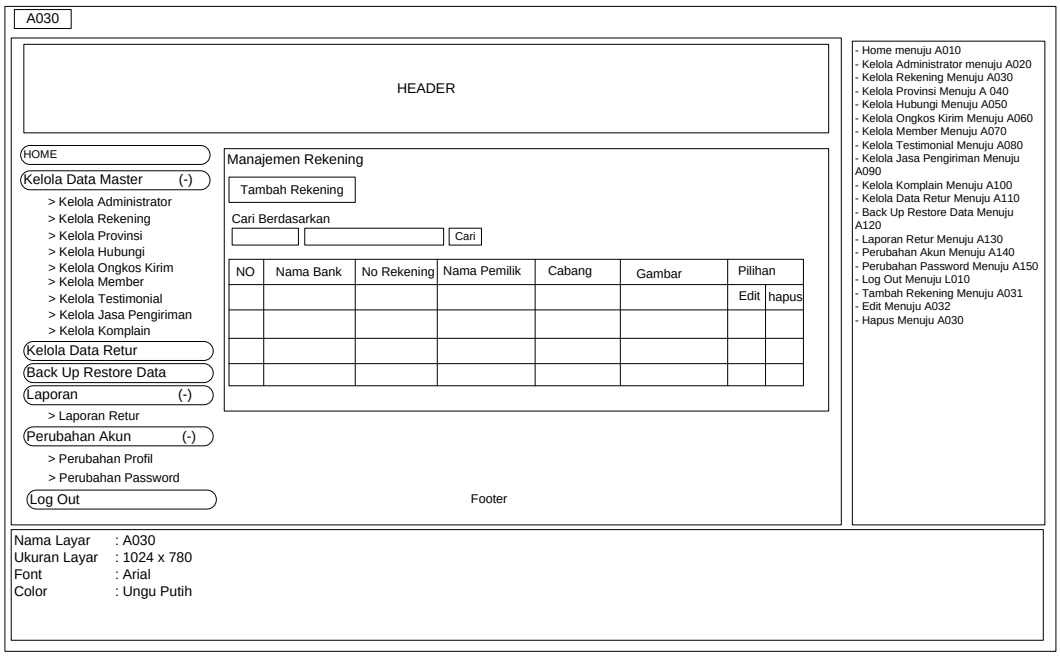
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola administrator admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.72 dibawah ini:



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Administrator (Admin)

4. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Rekening (Admin)

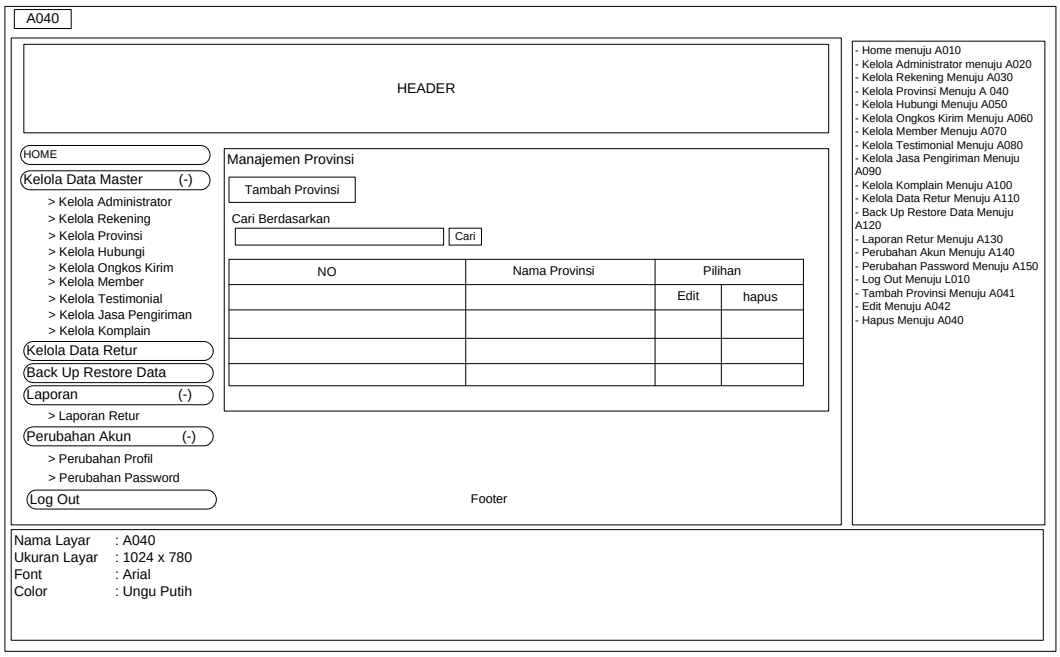
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola rekening untuk admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.73 dibawah ini:



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Rekening (Admin)

5. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Provinsi (Admin)

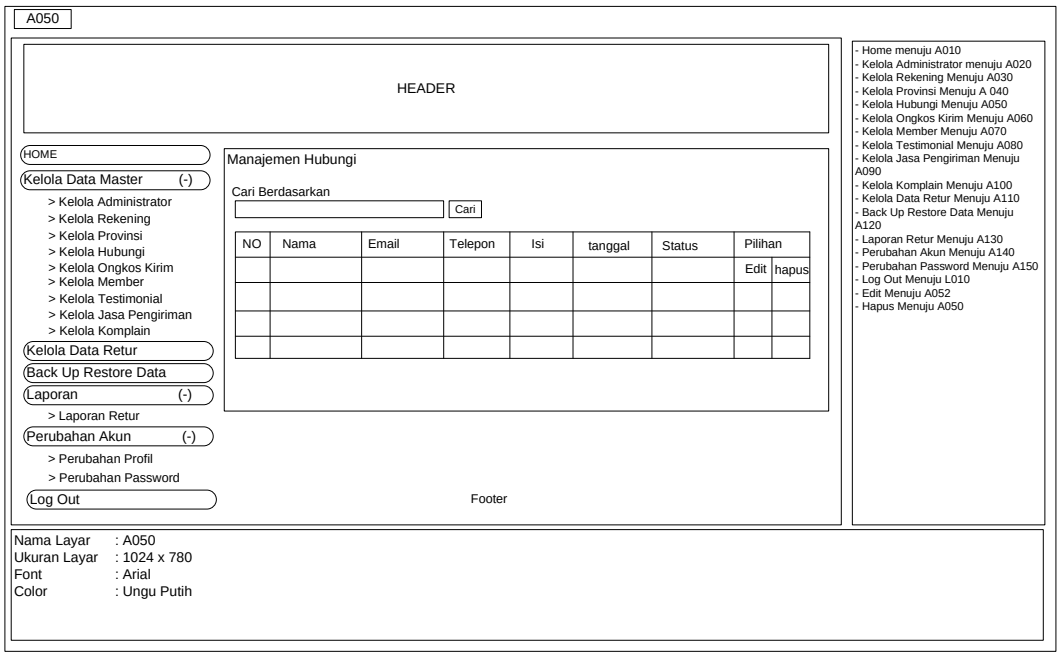
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola provinsi untuk admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.74 dibawah ini:



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Provinsi (Admin)

6. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Hubungi (Admin)

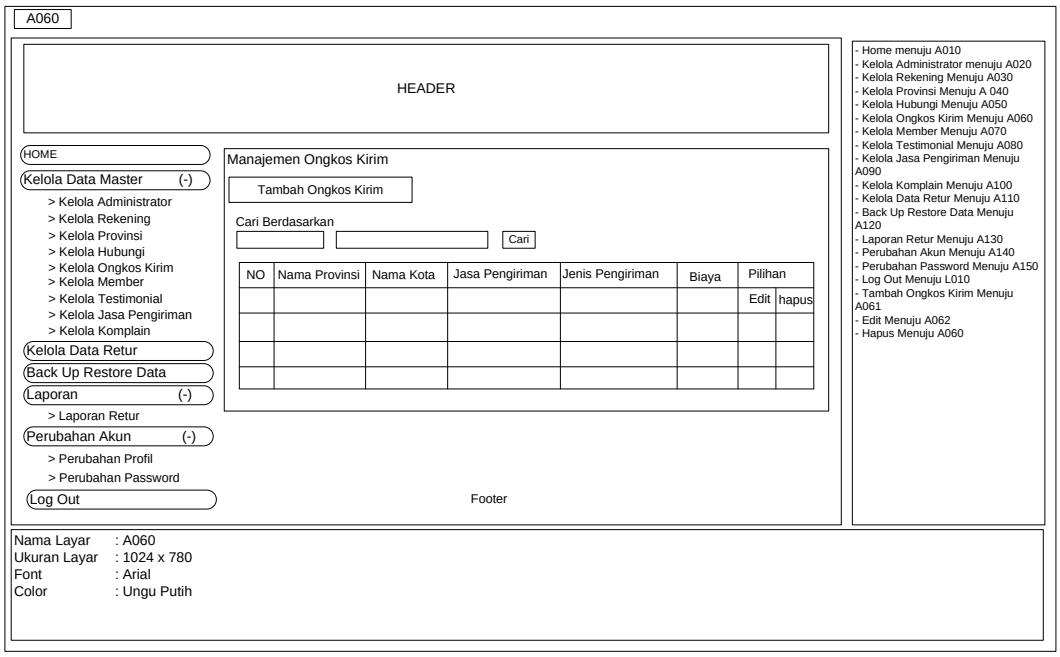
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola hubungi dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.75 dibawah ini:



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Hubungi (Admin)

7. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Ongkos Kirim (Admin)

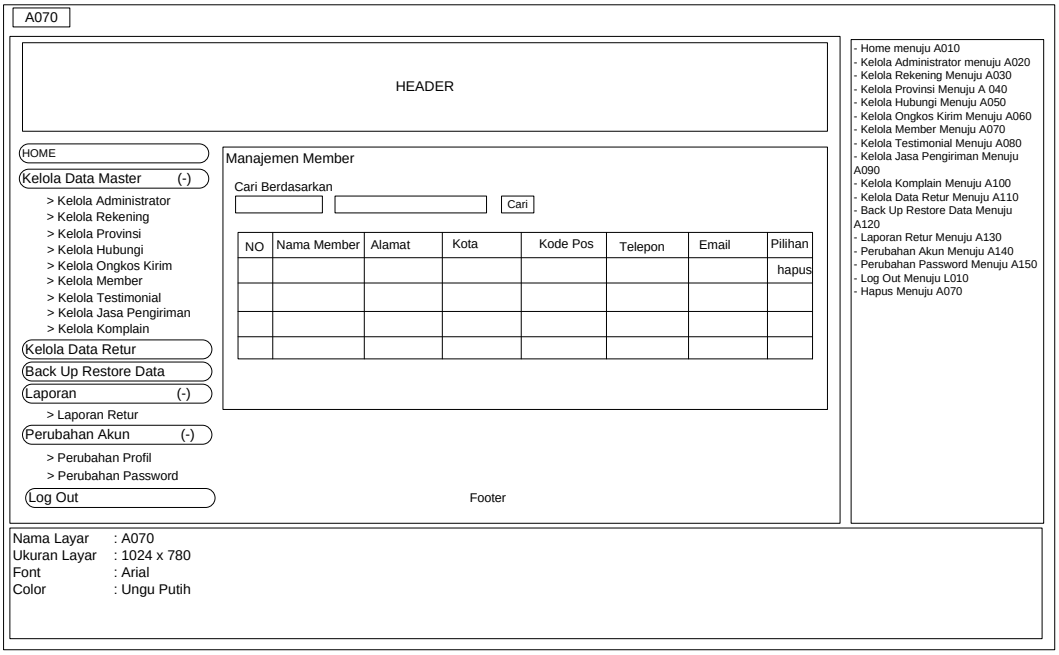
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola ongkos kirim dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.76 dibawah ini:



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Ongkos Kirim (Admin)

8. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Member (Admin)

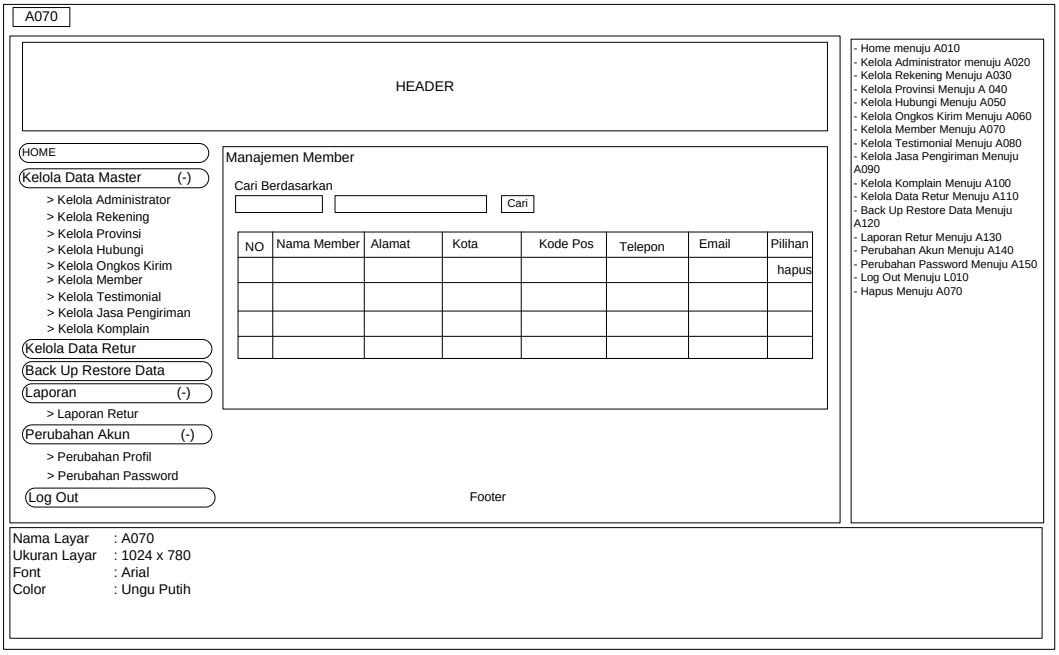
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka kelola member dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.77dibawah ini:



Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Member (Admin)

9. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Testimonial (Admin)

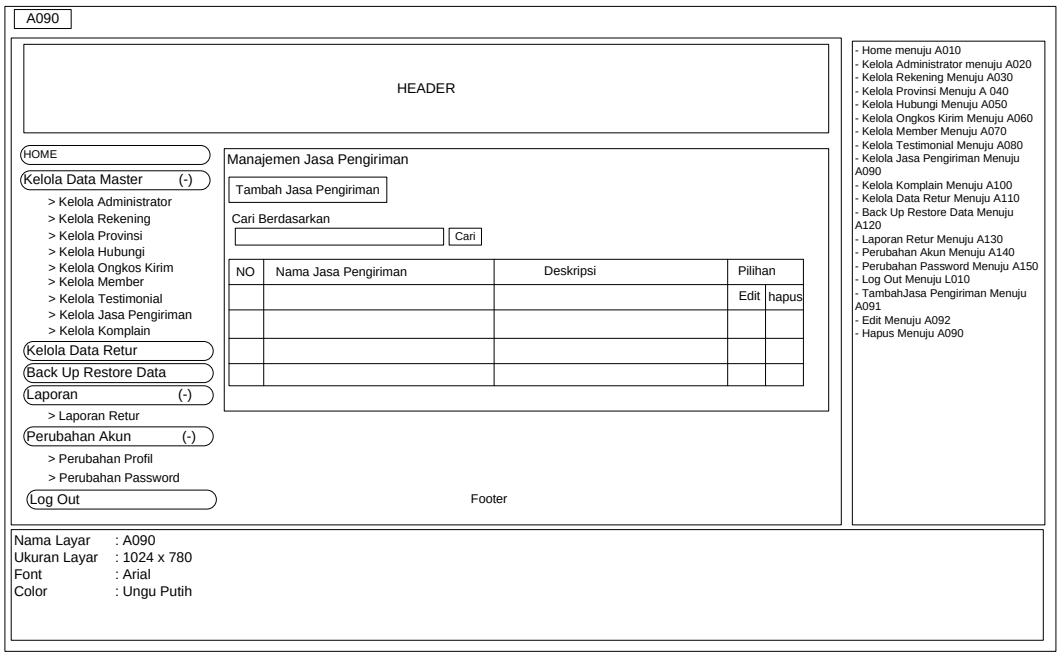
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola testimonial dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.78 dibawah ini:



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Testimonial (Admin)

10. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Jasa Pengiriman (Admin)

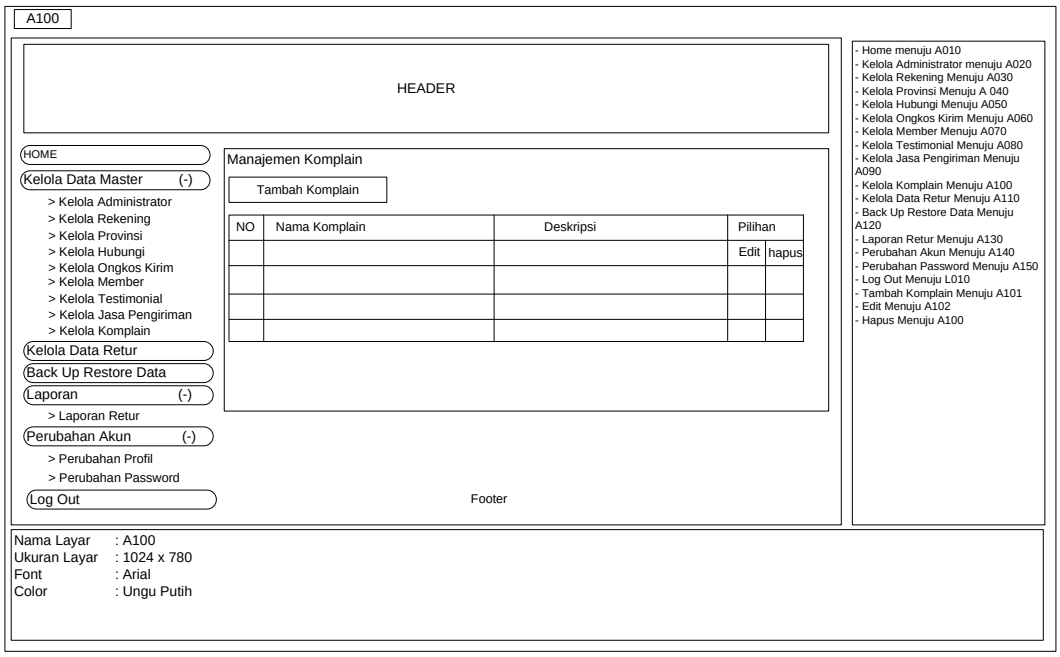
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.79 dibawah ini:



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Jasa Pengiriman (Admin)

11. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Komplain (Admin)

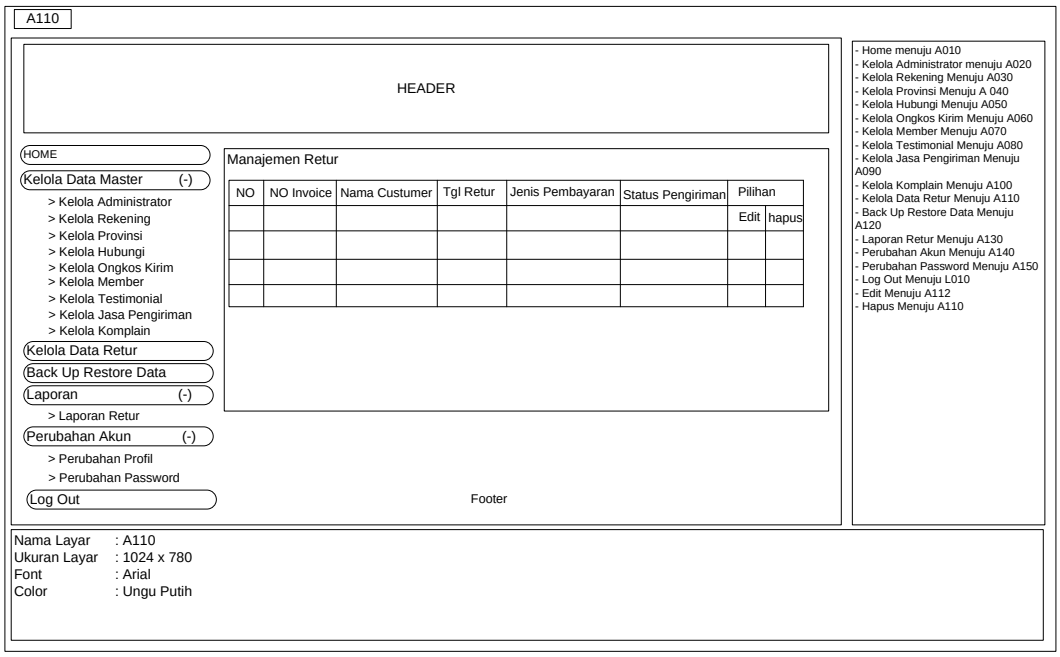
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola komplain dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.80 dibawah ini:



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Komplain (Admin)

12. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Data Retur (Admin)

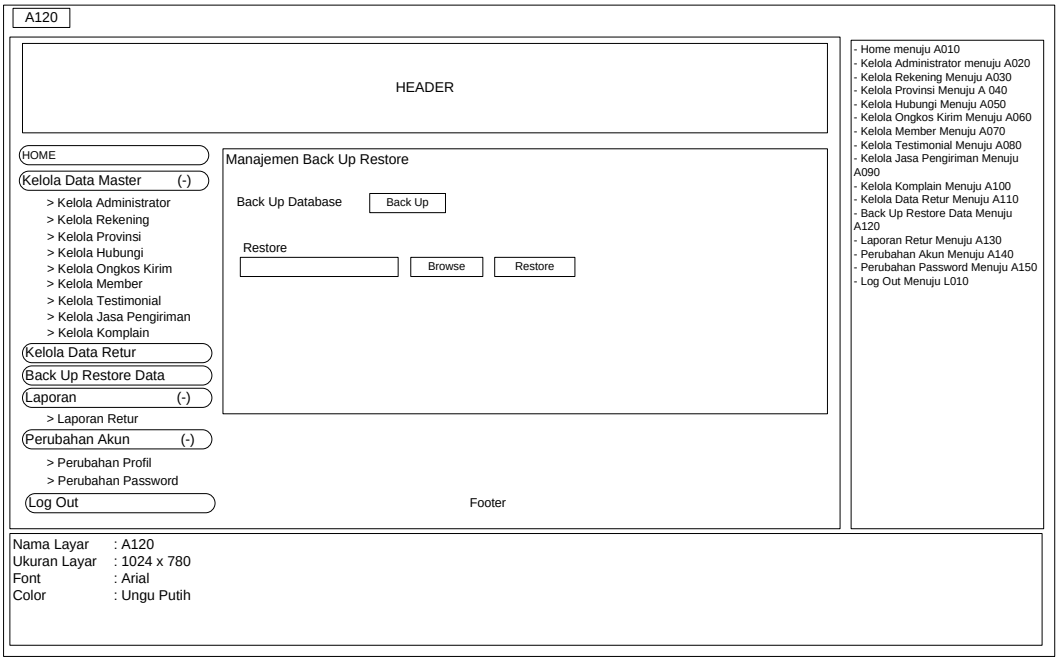
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kelola data retur dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.81 dibawah ini:



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Menu Kelola Data Retur (Admin)

13. Perancangan Antarmuka Menu Backup Restore Database

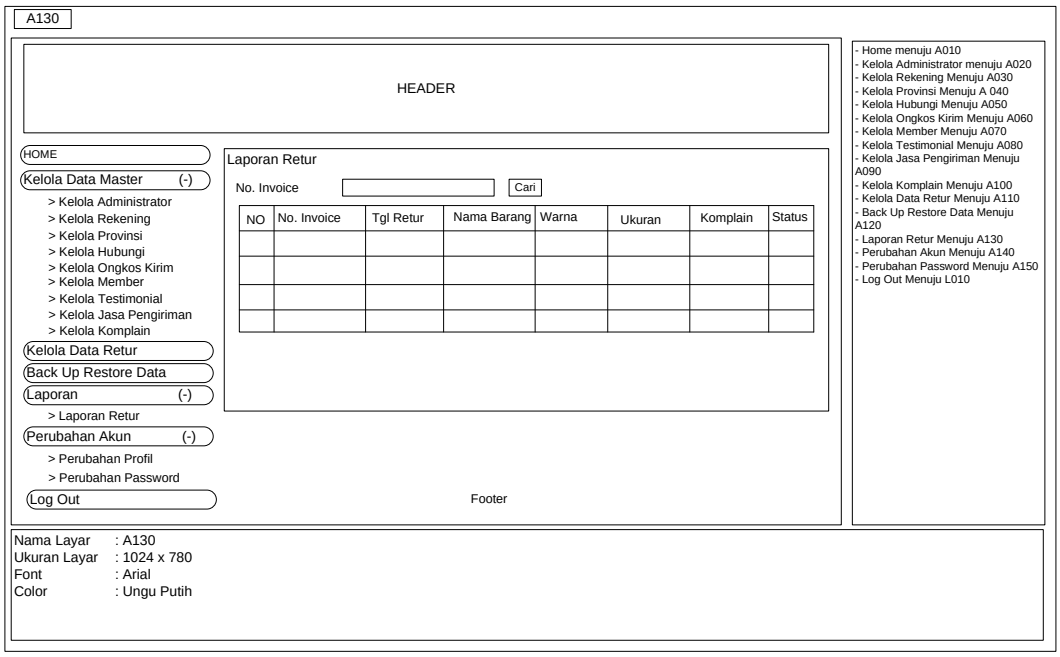
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka backup restore database dari pembagunan aplikasi e-commerce di dewi collection yang tercantum pada gambar 3.82 dibawah ini :



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Retur (Admin)

14. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Retur (Admin)

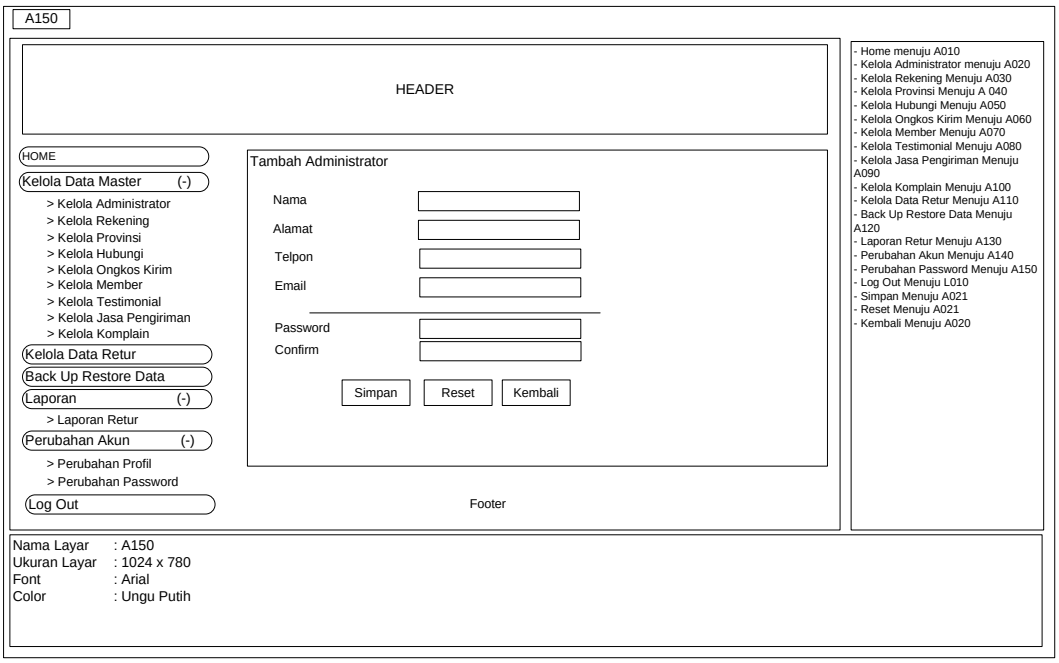
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu laporan retur dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.83 dibawah ini:



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Retur (Admin)

15. Perancangan Antarmuka Tambah Administrator (Admin)

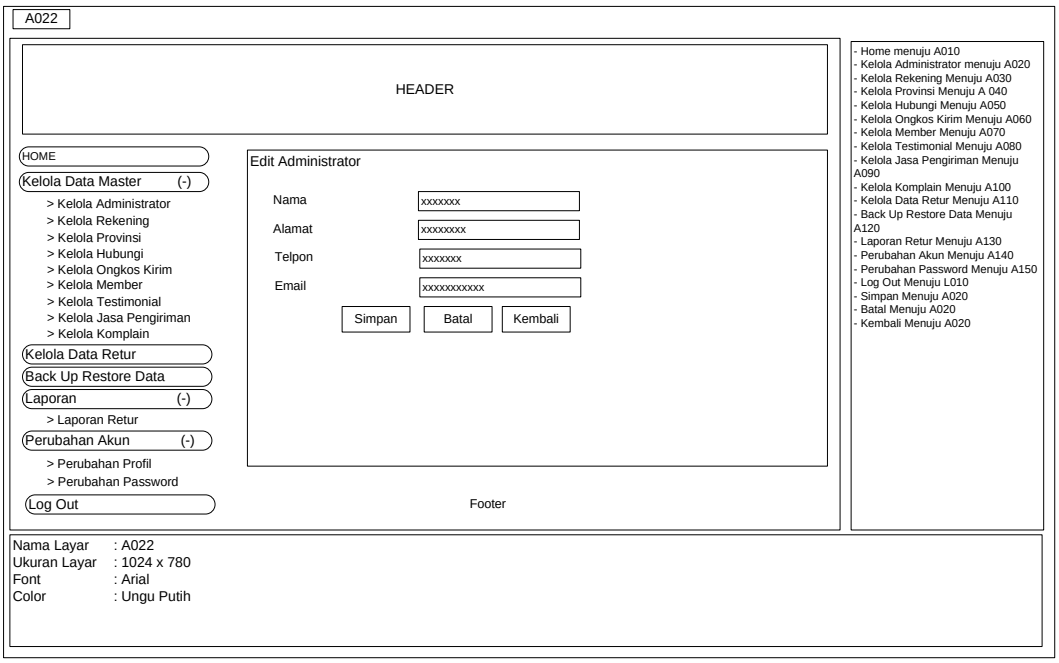
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah administrator admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.84.



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Tambah Administrator (Admin)

16. Perancangan Antarmuka Edit Administrator (Admin)

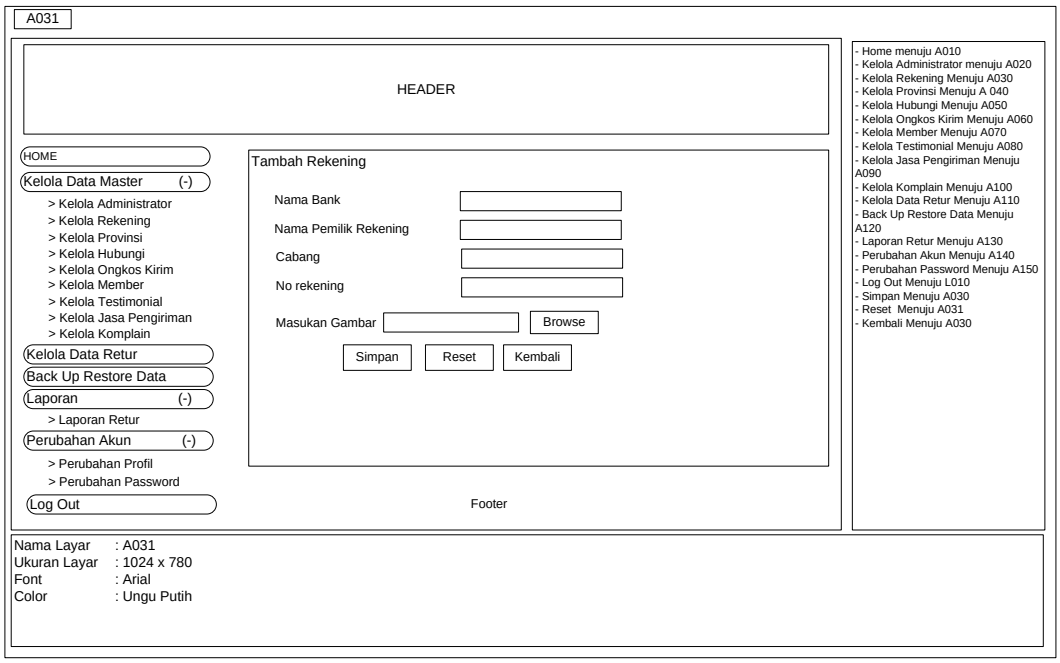
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Edit Administrator admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.85.



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Edit Administrator (Admin)

17. Perancangan Antarmuka Tambah Rekening (Admin)

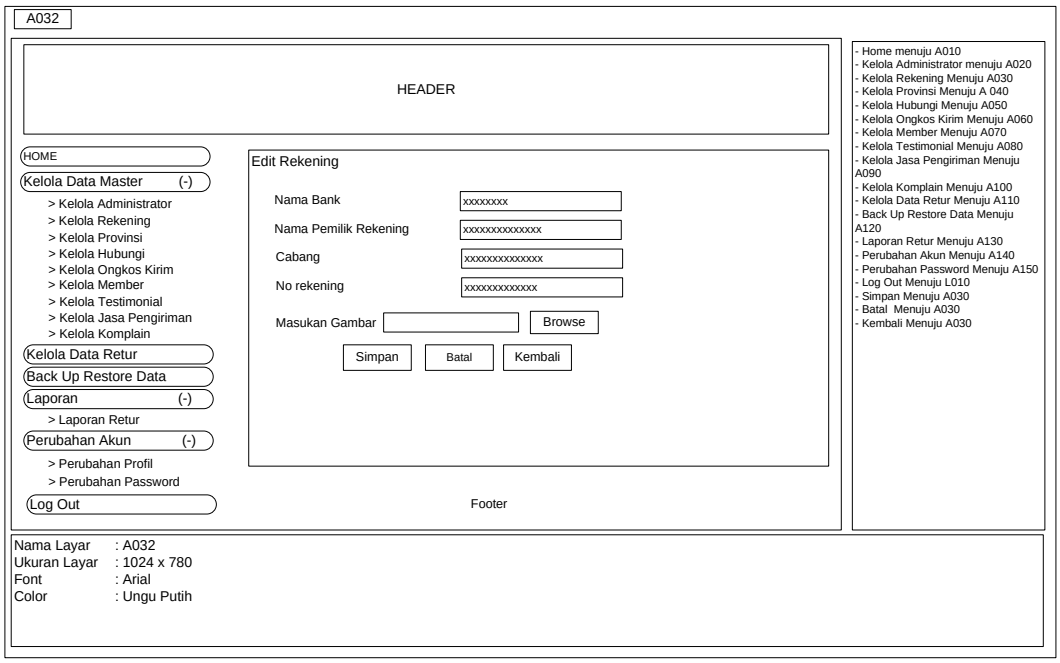
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah rekening admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.86.



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Tambah Rekening (Admin)

18. Perancangan Antarmuka Edit Rekening (Admin)

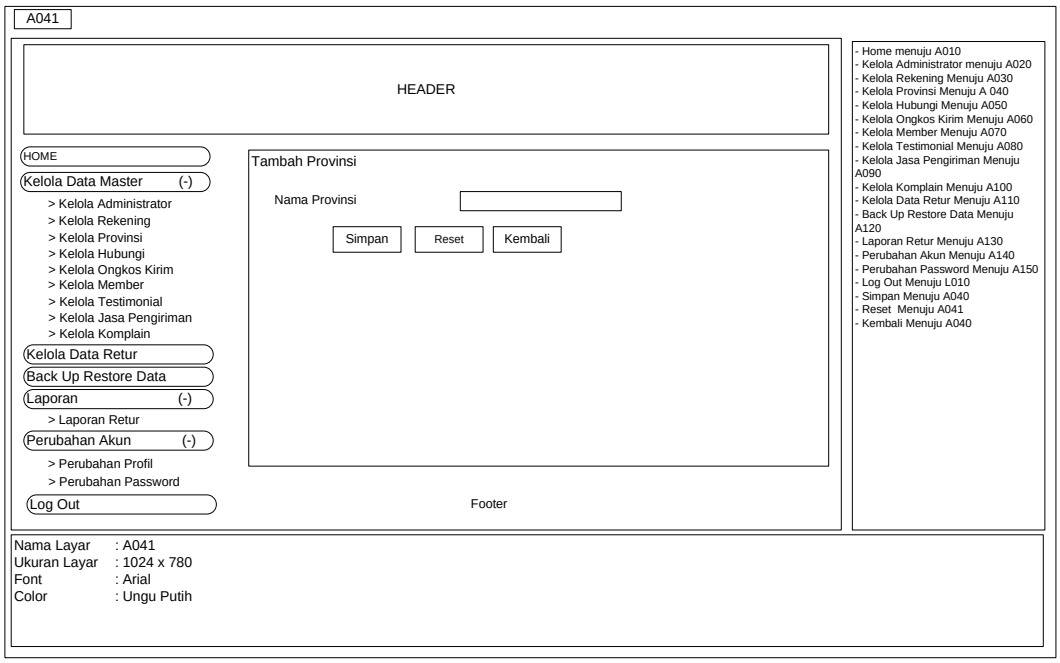
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit rekening admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.87.



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Edit Rekening (Admin)

19. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi (Admin)

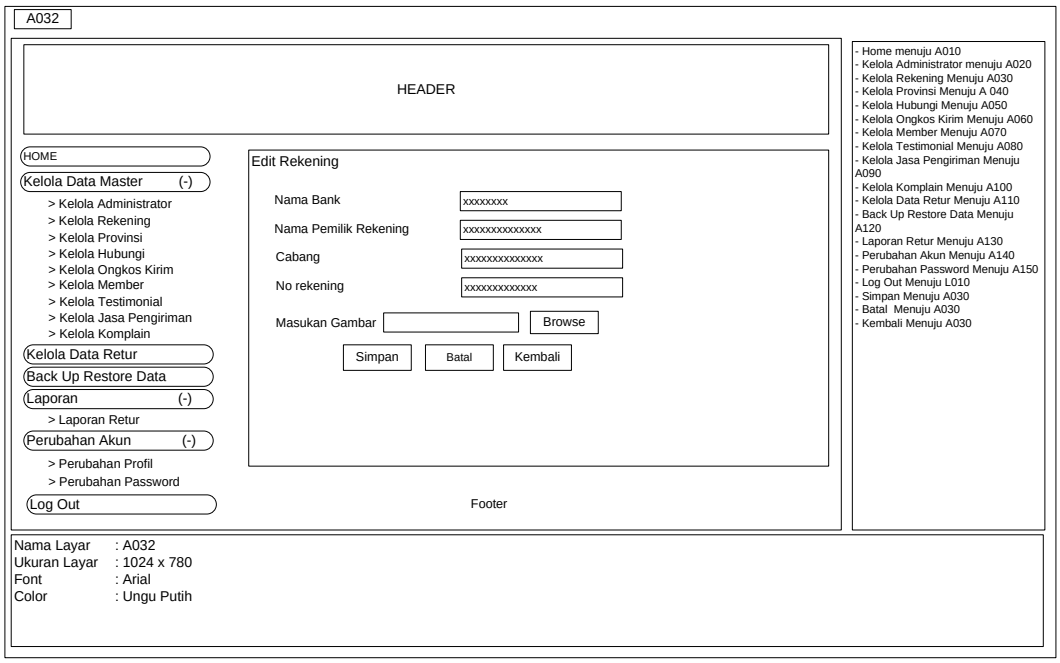
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah provinsi admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.88.



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi (Admin)

20. Perancangan Antarmuka Edit Provinsi (Admin)

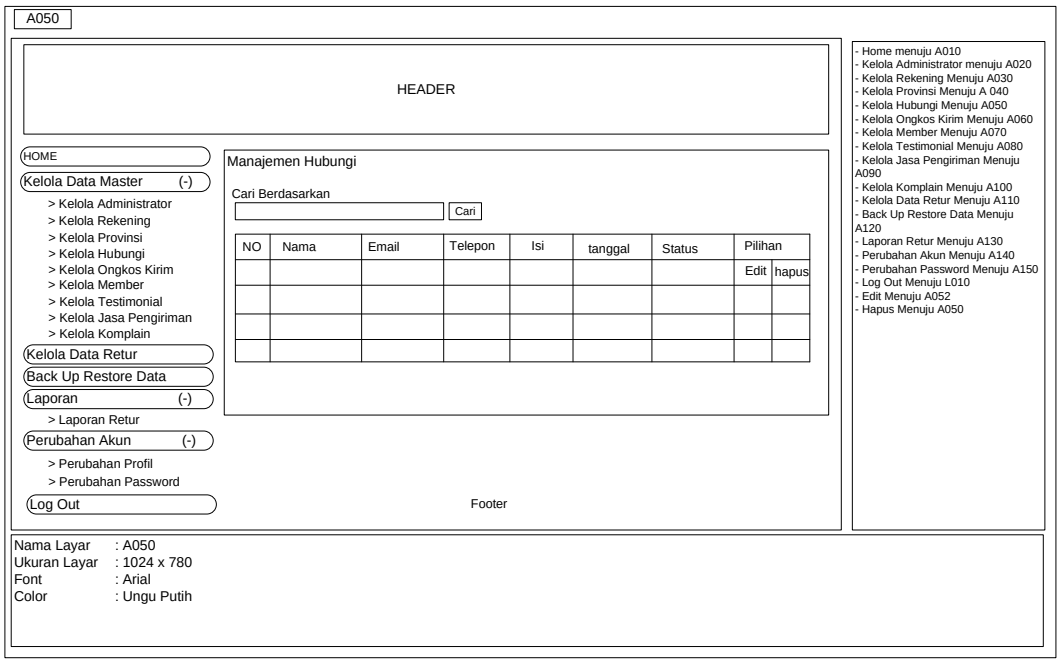
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit provinsi admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.89.



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Edit Provinsi (Admin)

21. Perancangan Antarmuka Edit Hubungi (Admin)

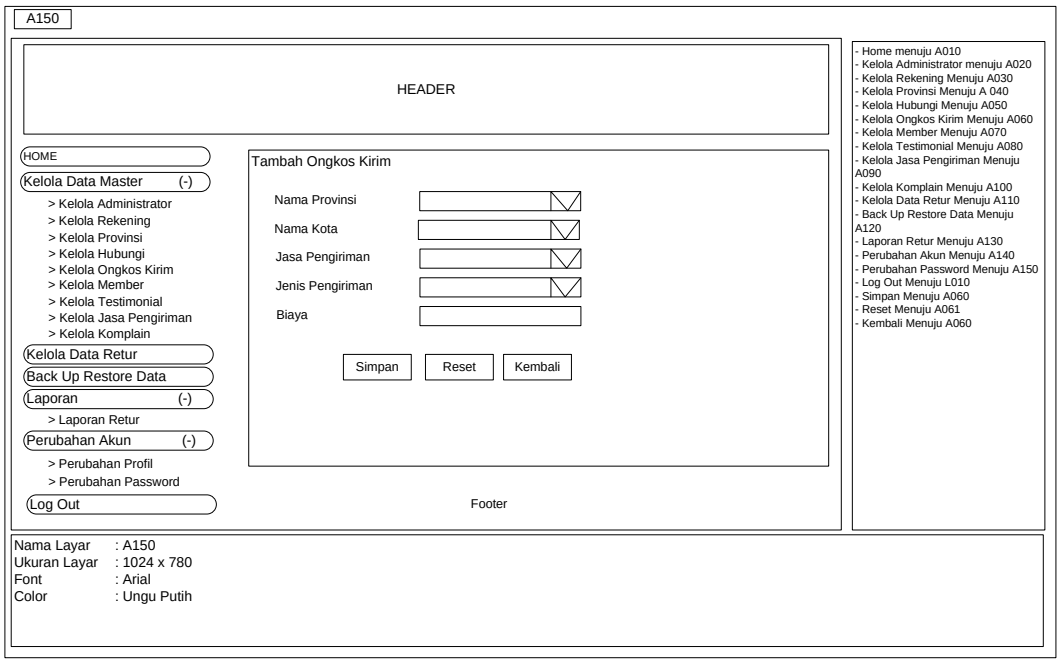
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Edit Hubungi admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.90.



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Edit Hubungi (Admin)

22. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim (Admin)

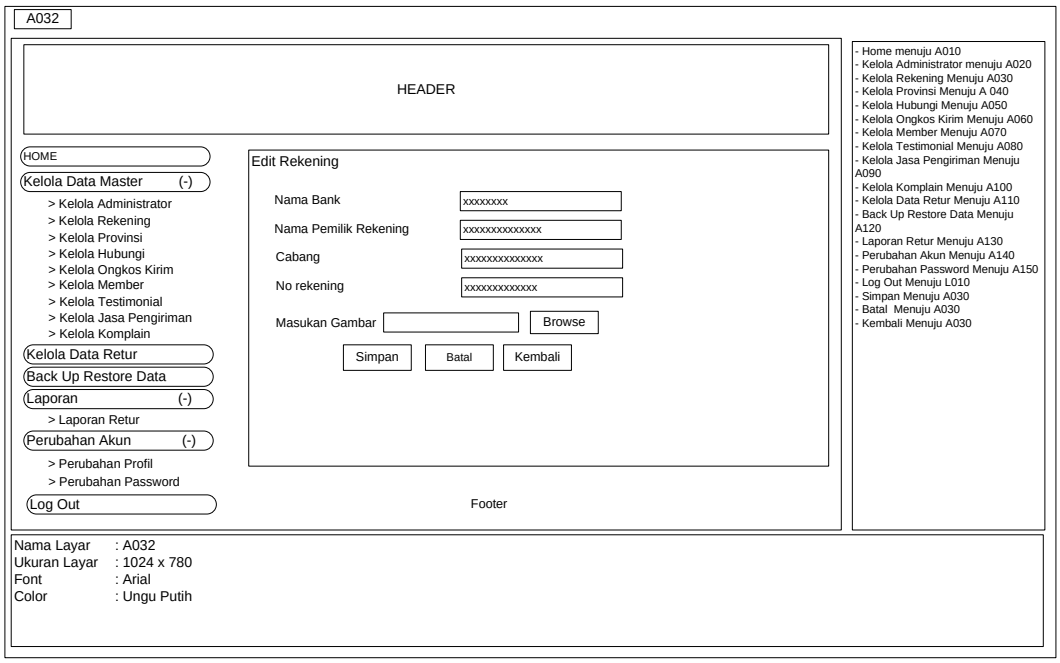
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah ongkos kirim admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.91.



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim (Admin)

23. Perancangan Antarmuka Edit Ongkos Kirim (Admin)

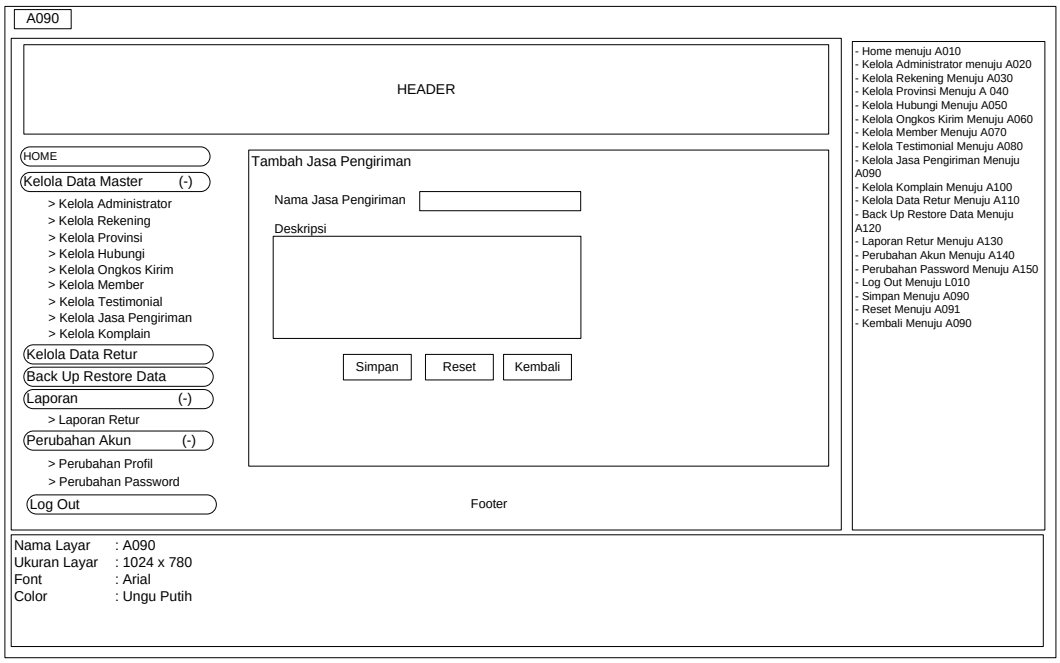
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit ongkos kirim admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.92.



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Edit Ongkos Kirim (Admin)

24. Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman (Admin)

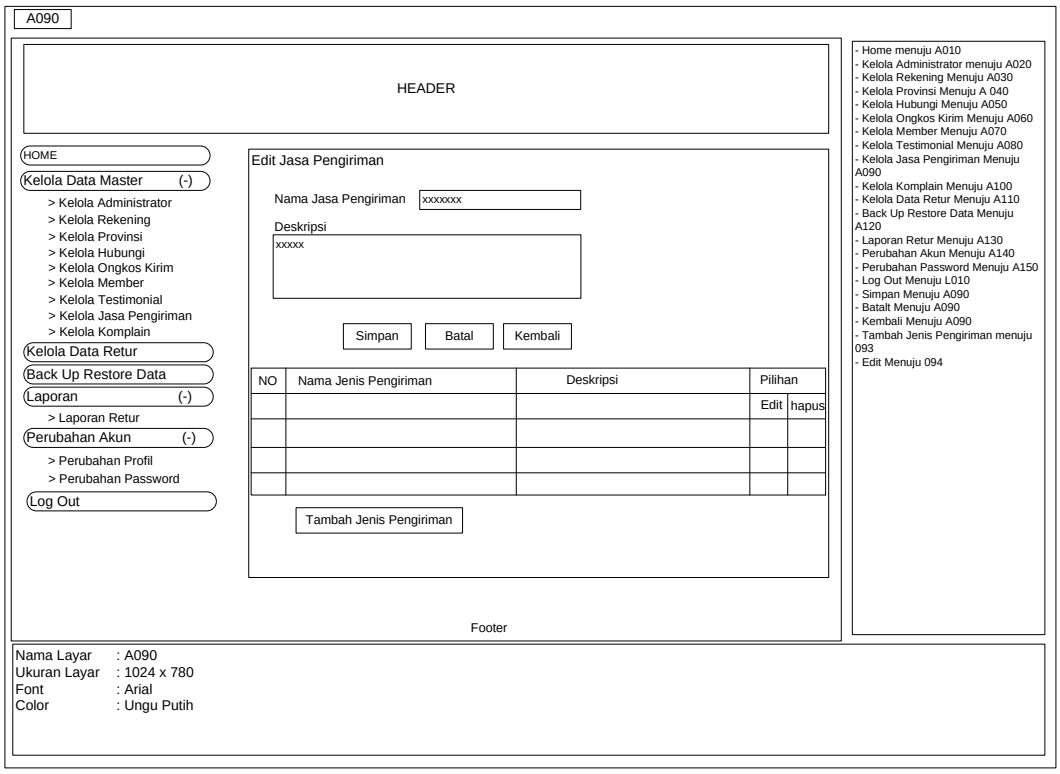
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah Jasa Pengiriman admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.93.



Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman (Admin)

25. Perancangan Antarmuka Edit Jasa Pengiriman (Admin)

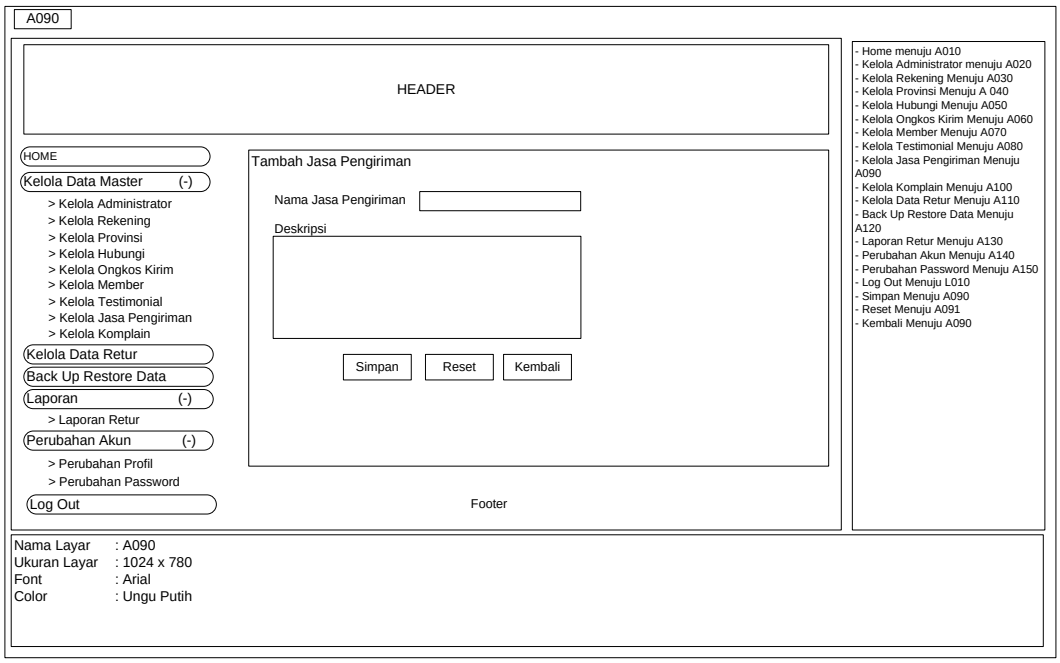
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit jasa pengiriman admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.94.



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Edit Jasa Pengiriman (Admin)

26. Perancangan Antarmuka Tambah Komplain (Admin)

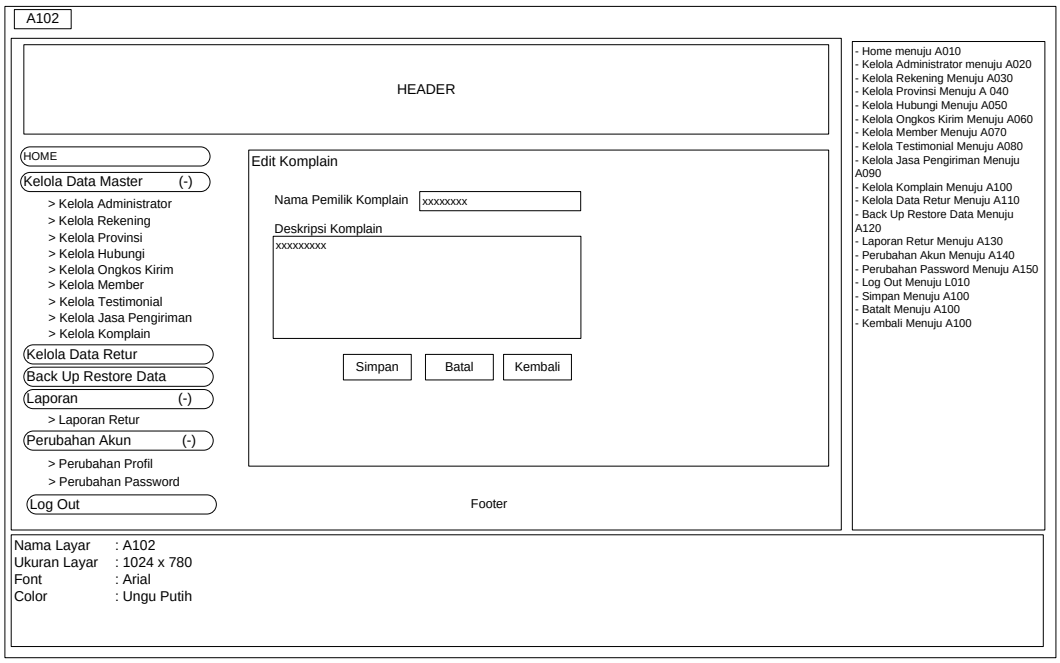
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah komplain admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.95.



Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Tambah komplain (Admin)

27. Perancangan Antarmuka Edit Komplain (Admin)

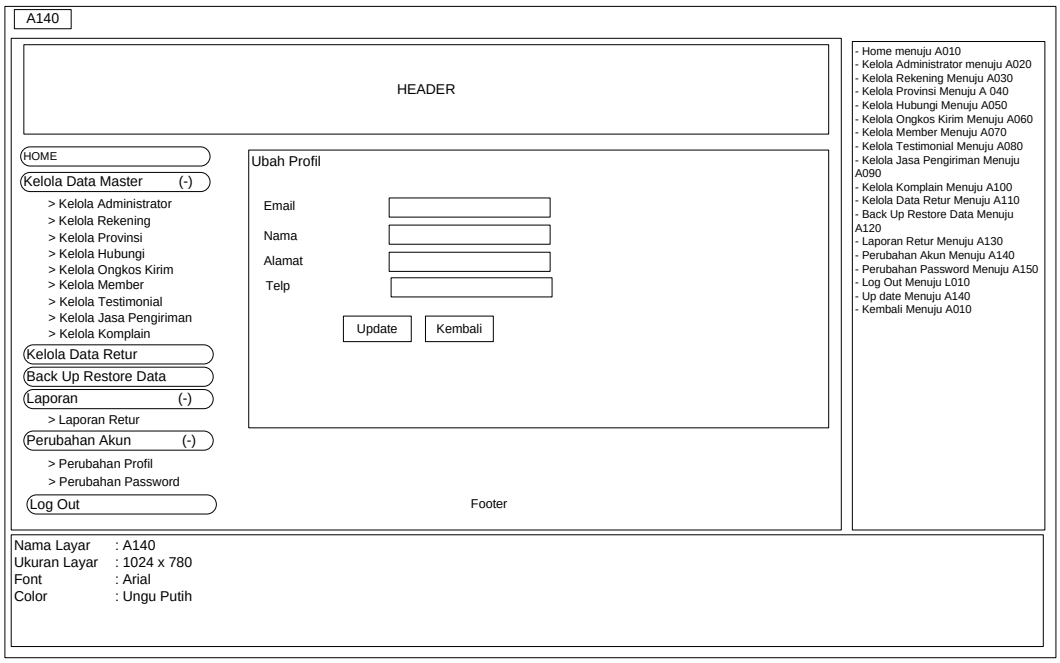
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit komplain admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.96.



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Edit Komplain (Admin)

28. Perancangan Antarmuka Perubahan Profil (Admin)

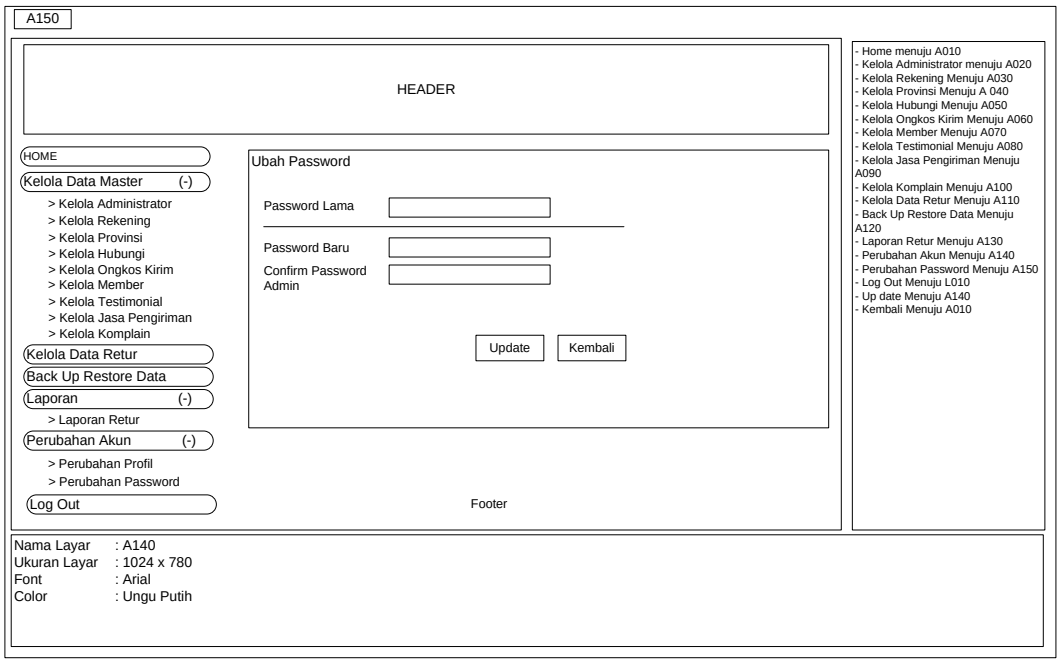
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka perubahan profil admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.97.



Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Perubahan Profil (Admin)

29. Perancangan Antarmuka Perubahan Password (Admin)

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka perubahan password admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.98.

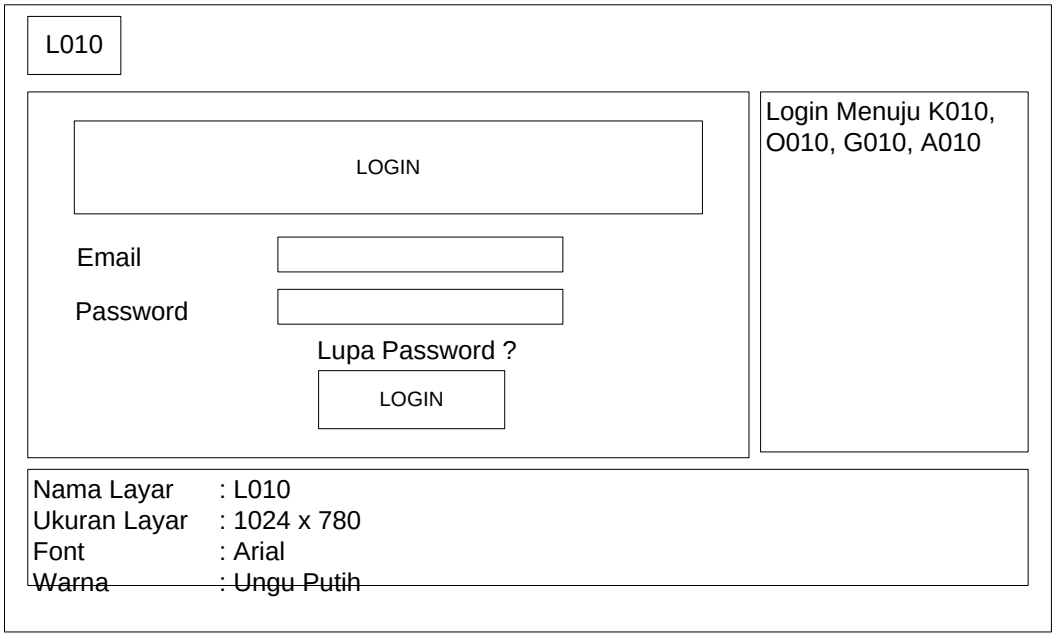


Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Perubahan Password (Admin)

3.2.3.4 Perancangan Antarmuka Gudang

1. Perancangan Antarmuka Login (Gudang)

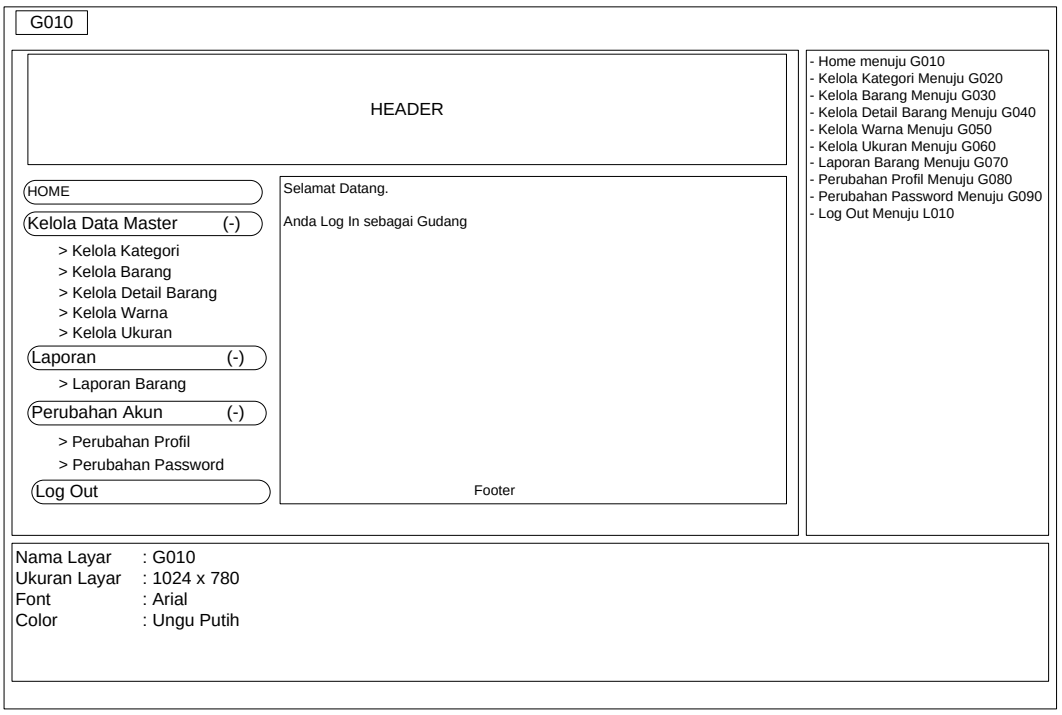
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.99 dibawah ini:



Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka Login (Gudang)

2. Perancangan Antarmuka Menu Home (Gudang)

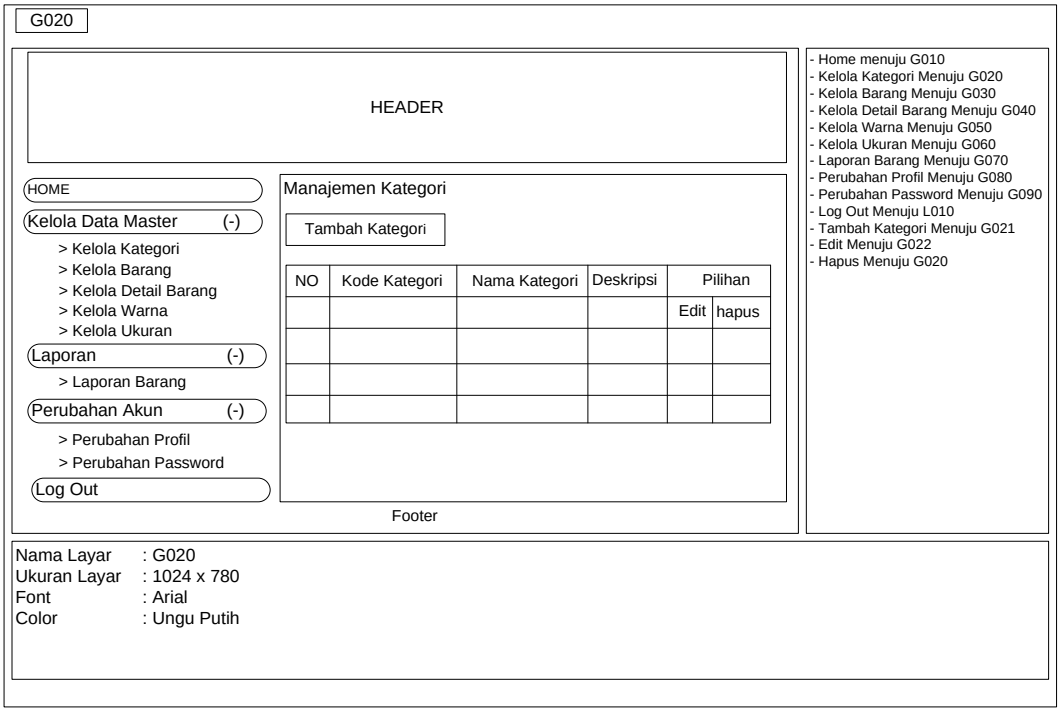
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu home bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.100 dibawah ini:



Gambar 3.100 Perancangan Antarmuka Home (Gudang)

3. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Kategori (Gudang)

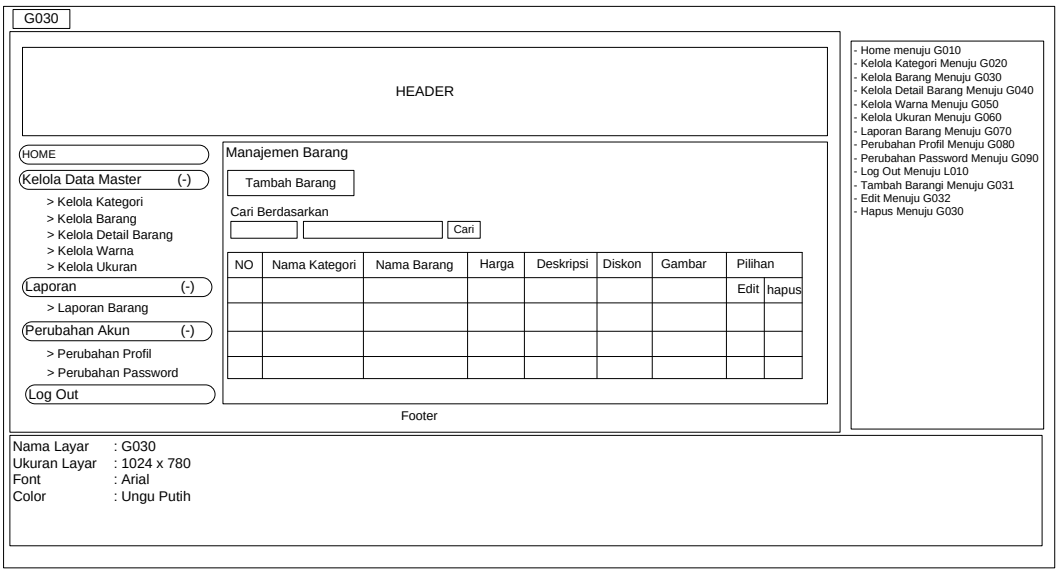
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola kategori bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.101 dibawah ini:



Gambar 3.101 Perancangan Antarmuka Kelola Kategori (Gudang)

4. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Barang (Gudang)

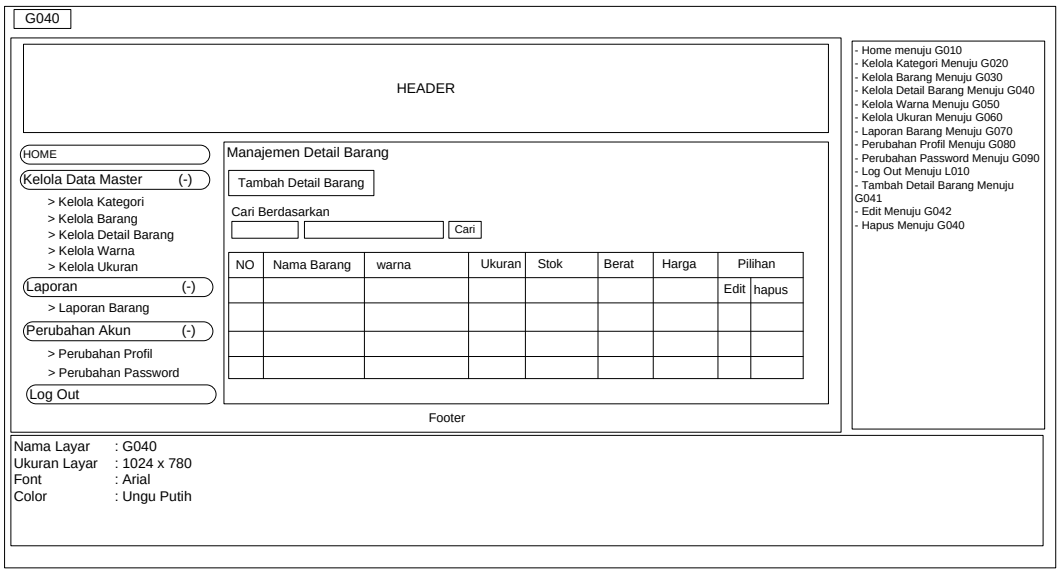
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.102 dibawah ini:



Gambar 3.102 Perancangan Antarmuka Kelola Barang (Gudang)

5. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Detail Barang (Gudang)

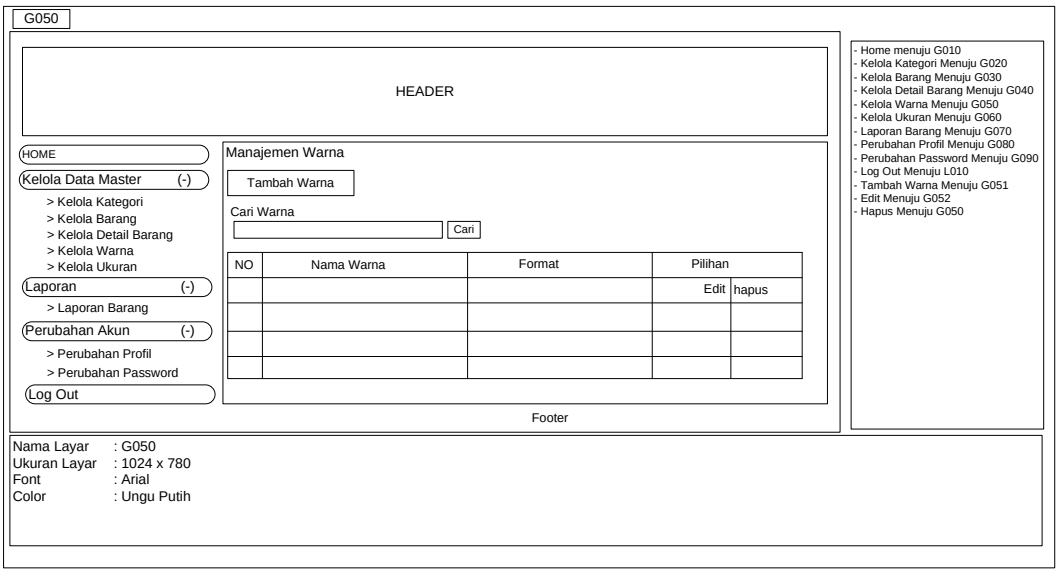
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola detail barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.103 dibawah ini:



Gambar 3.103 Perancangan Antarmuka Kelola Detail Barang (Gudang)

6. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Warna (Gudang)

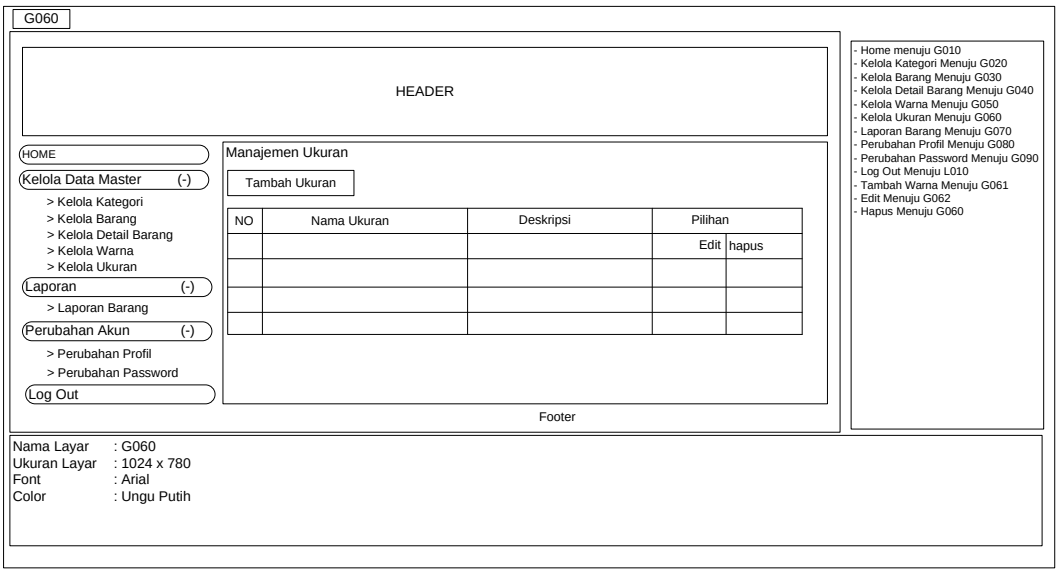
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola warna bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.104 dibawah ini:



Gambar 3.104 Perancangan Antarmuka Kelola Warna (Gudang)

7. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Ukuran (Gudang)

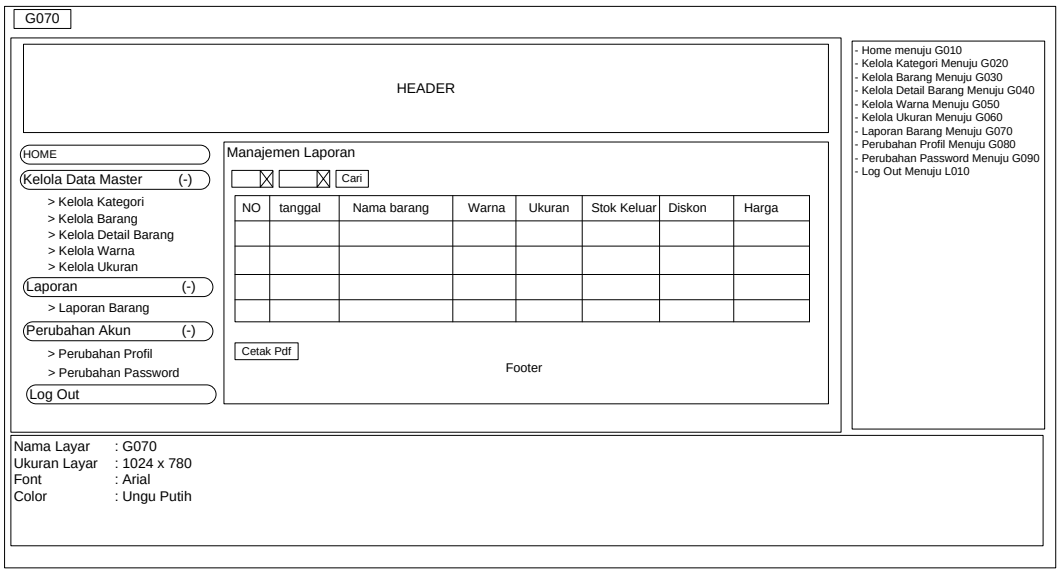
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola ukuran bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.105 dibawah ini:



Gambar 3.105 Perancangan Antarmuka Kelola Ukuran (Gudang)

8. Perancangan Antarmuka Menu Kelola Laporan Barang (Gudang)

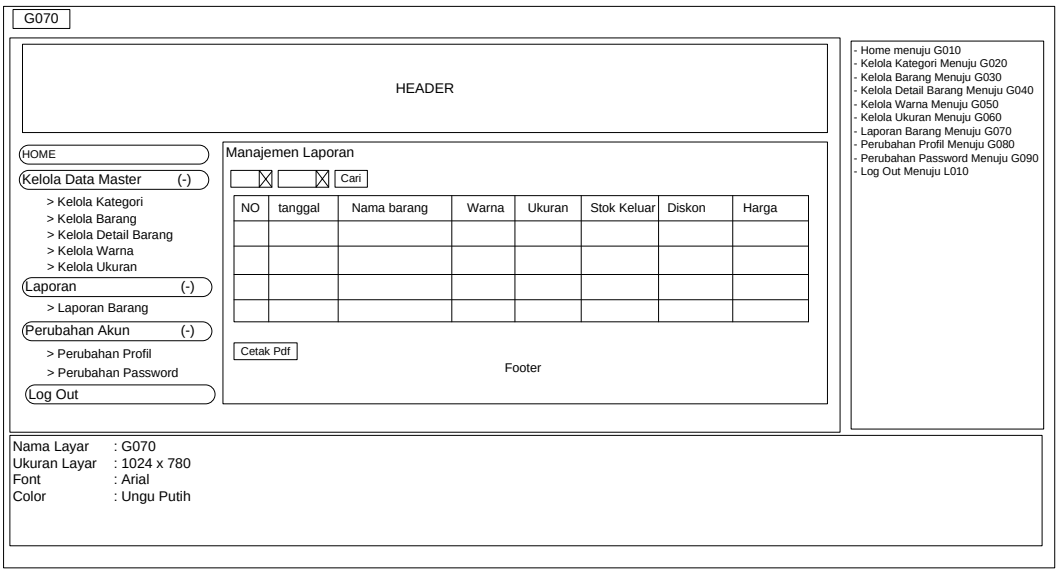
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola laporan barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.106 dibawah ini:



Gambar 3.106 Perancangan Antarmuka Kelola Laporan Barang (Gudang)

9. Perancangan Antarmuka Perubahan Profil (Gudang)

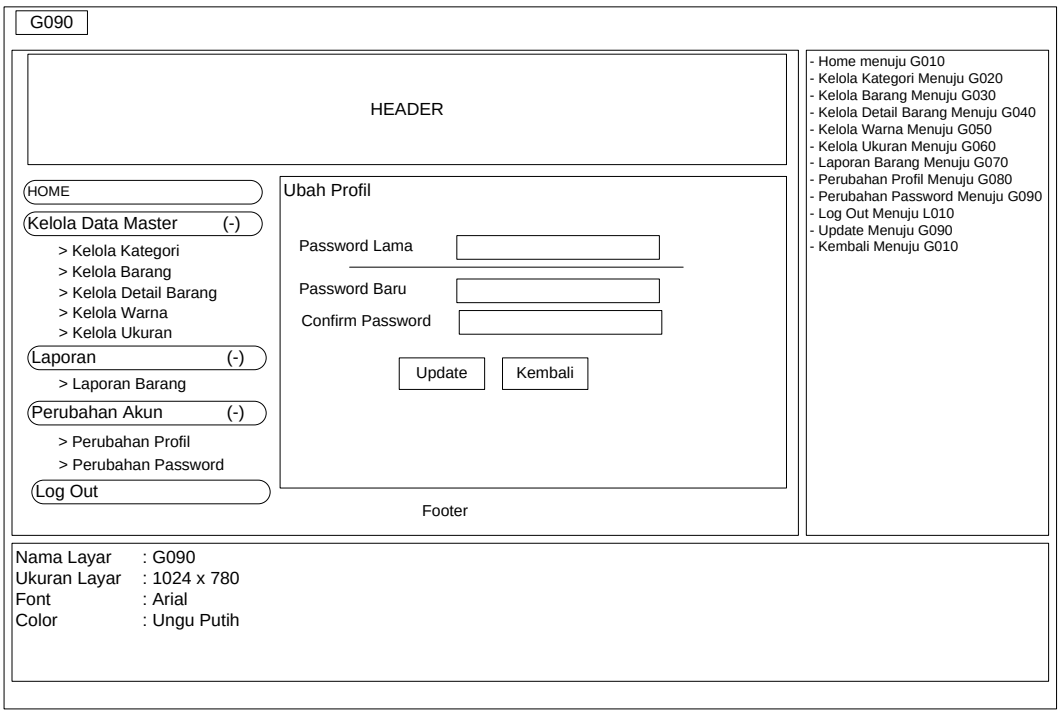
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu perubahan profil bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.107 dibawah ini:



Gambar 3.107 Perancangan Antarmuka Kelola Perubahan Profil (Gudang)

10. Perancangan Antarmuka Perubahan Password (Gudang)

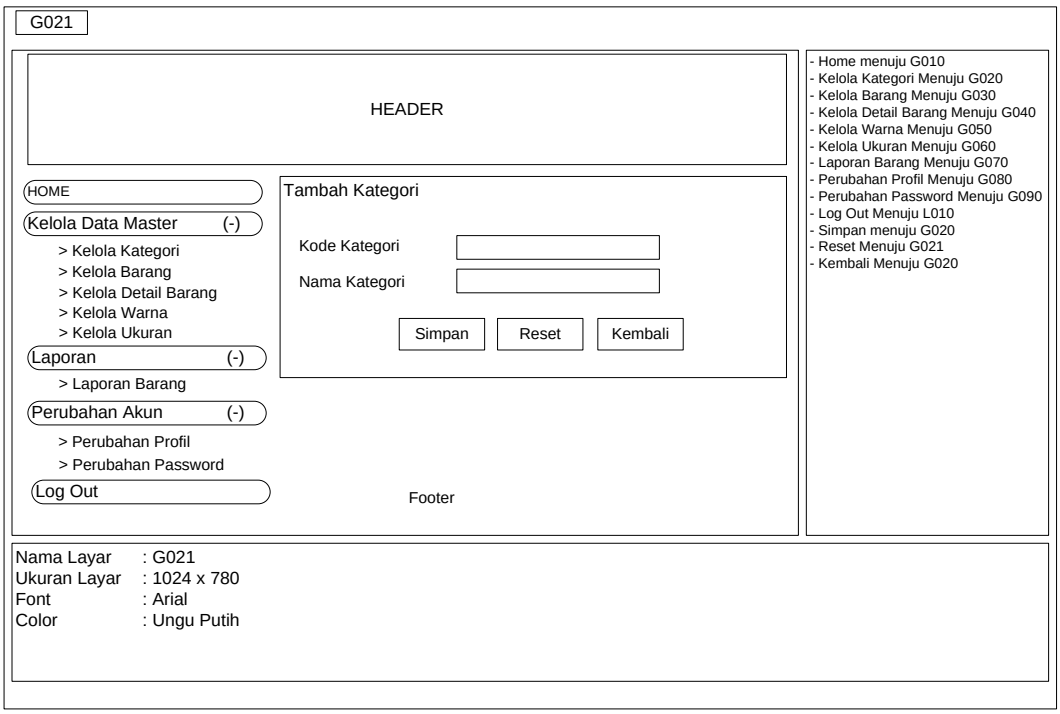
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu perubahan password bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.108 dibawah ini:



Gambar 3.108 Perancangan Antarmuka Kelola Perubahan Password (Gudang)

11. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori (Gudang)

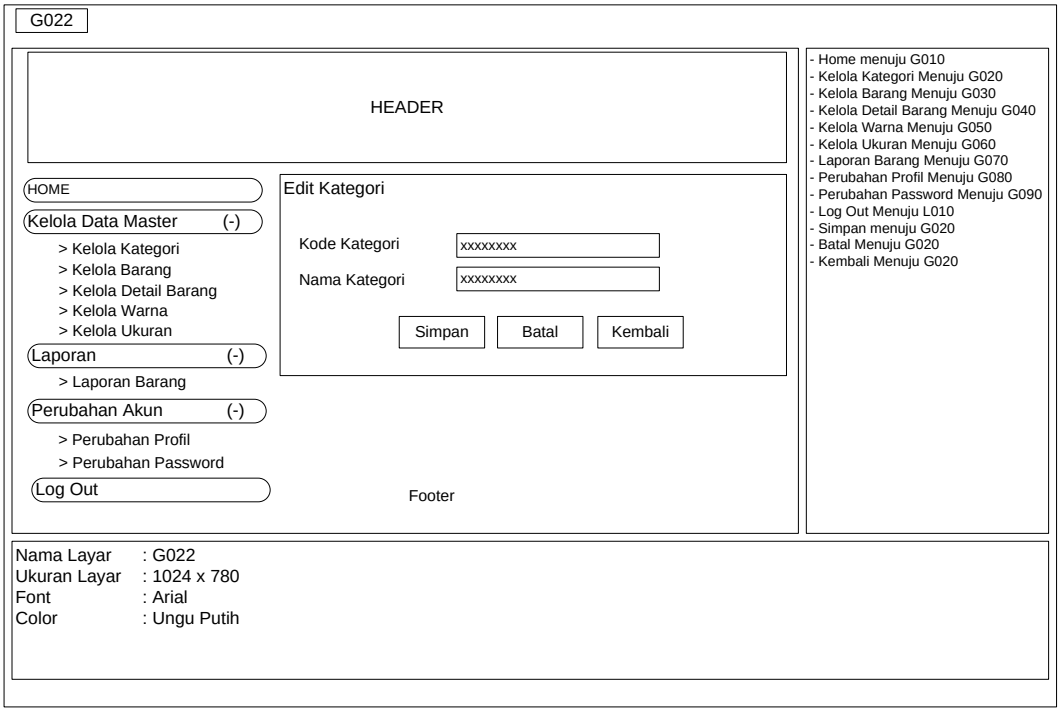
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah kategori bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.109 dibawah ini:



Gambar 3.109 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori (Gudang)

12. Perancangan Antarmuka Edit Kategori (Gudang)

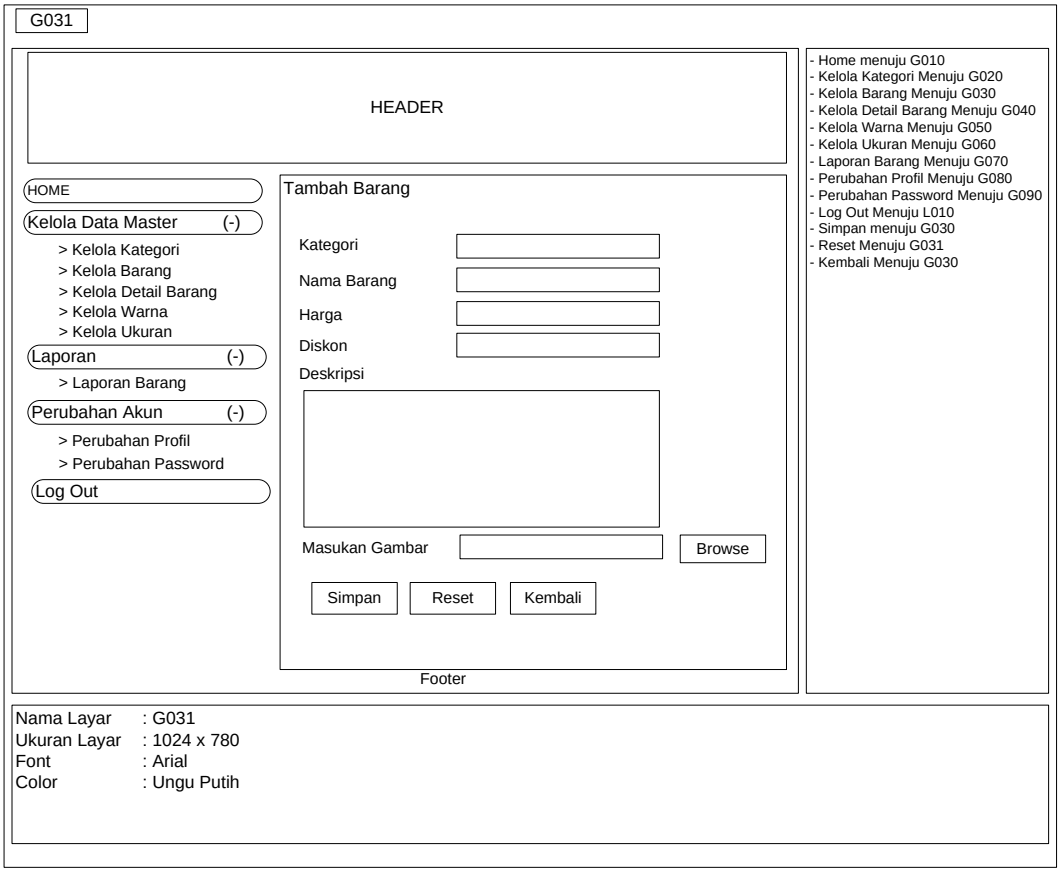
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit kategori bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.110 dibawah ini:



Gambar 3.110 Perancangan Antarmuka Edit Kategori (Gudang)

13. Perancangan Antarmuka Tambah Barang (Gudang)

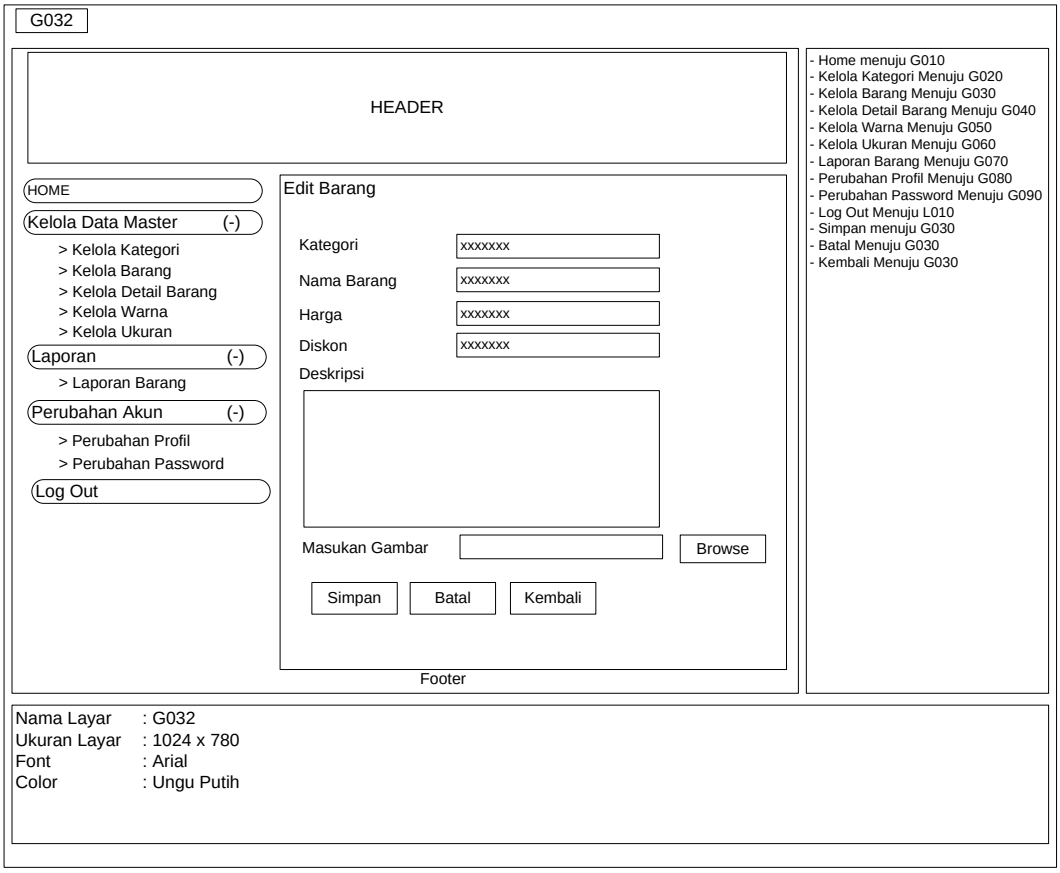
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.111 dibawah ini:



Gambar 3.111 Perancangan Antarmuka Tambah Barang (Gudang)

14. Perancangan Antarmuka Edit Barang (Gudang)

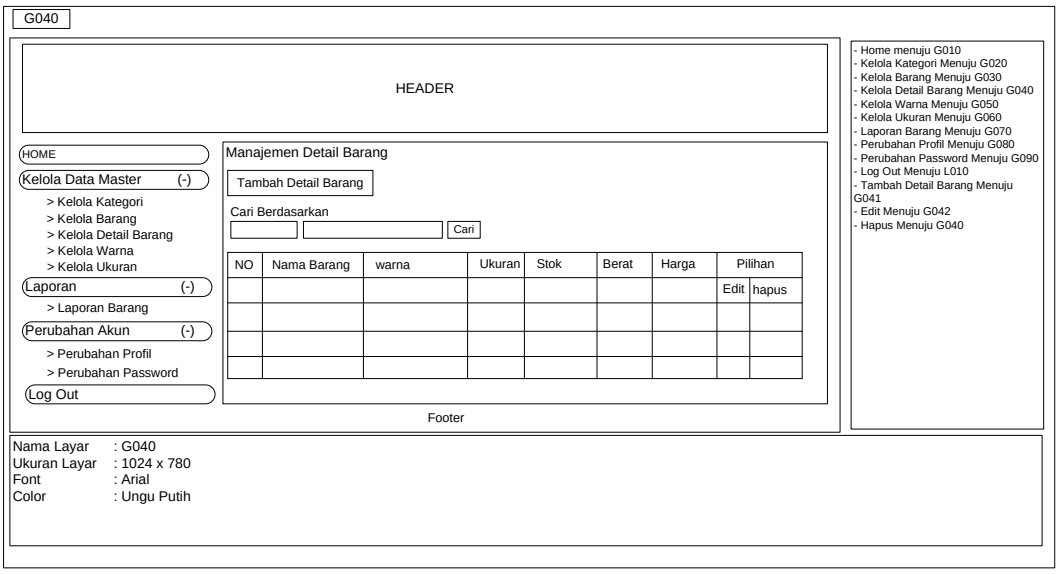
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.112 dibawah ini:



Gambar 3.112 Perancangan Antarmuka Edit Barang (Gudang)

15. Perancangan Antarmuka Tambah Detail Barang (Gudang)

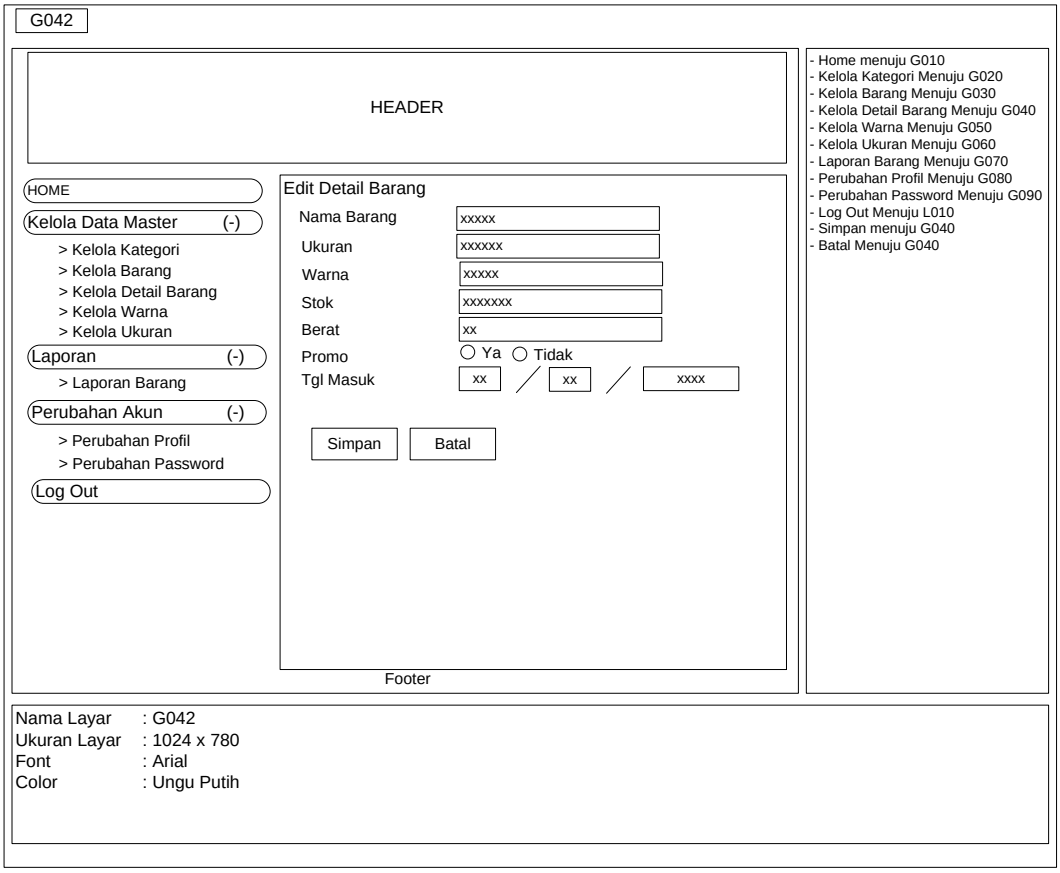
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah detail barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.113 dibawah ini:



Gambar 3.113 Perancangan Antarmuka Tambah Detail Barang (Gudang)

16. Perancangan Antarmuka Edit Detail Barang (Gudang)

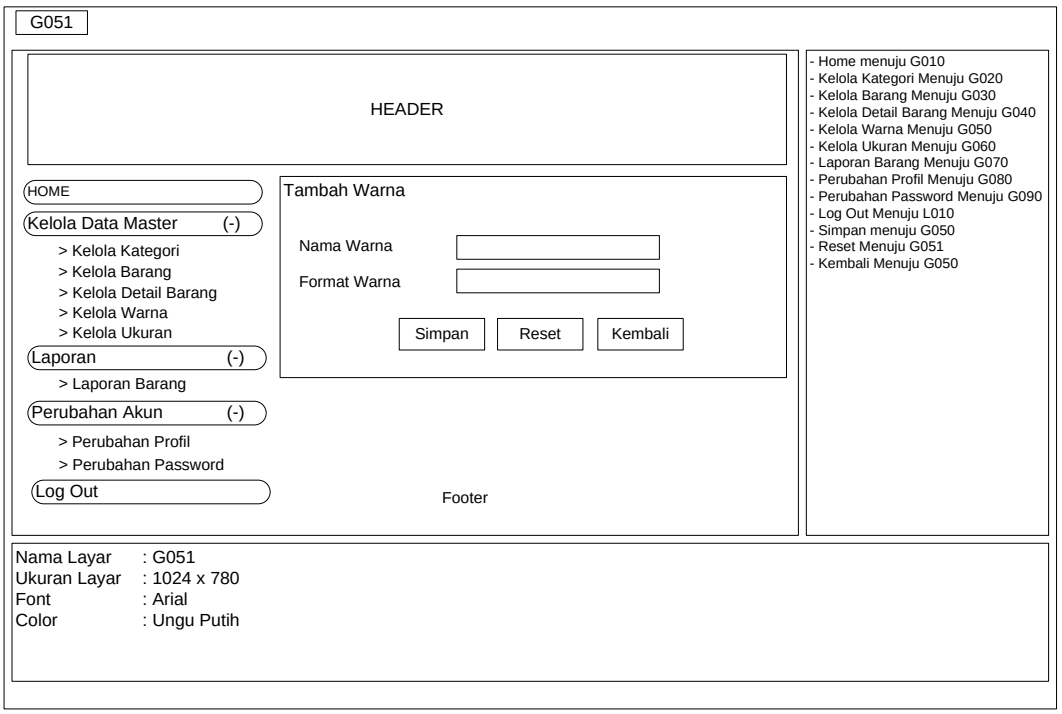
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit detail barang bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.114 dibawah ini:



Gambar 3.114 Perancangan Antarmuka Edit Detail Barang (Gudang)

17. Perancangan Antarmuka Tambah Warna (Gudang)

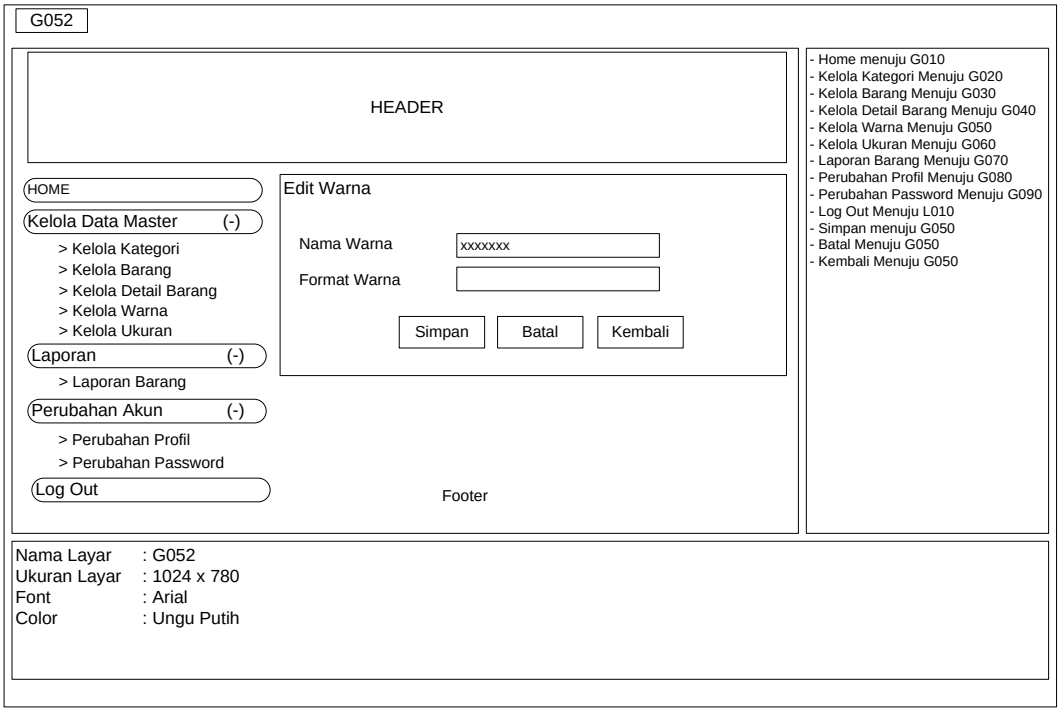
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah warna bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.115 dibawah ini:



Gambar 3.115 Perancangan Antarmuka Tambah Warna (Gudang)

18. Perancangan Antarmuka Edit Warna (Gudang)

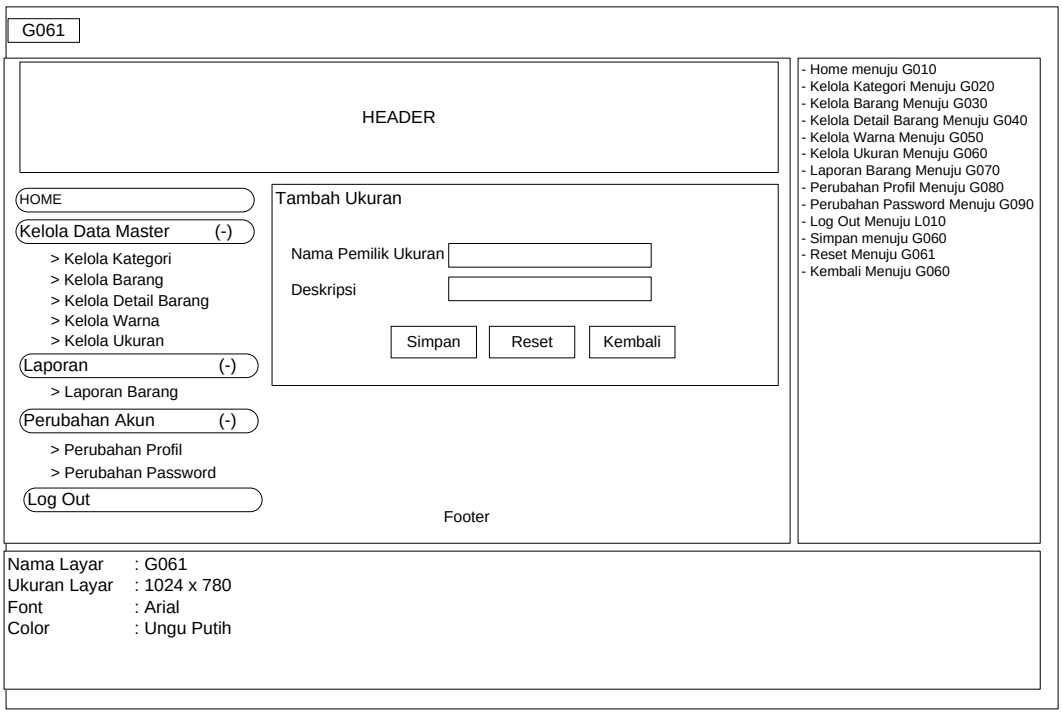
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit warna bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.116 dibawah ini:



Gambar 3.116 Perancangan Antarmuka Edit Warna (Gudang)

19. Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran (Gudang)

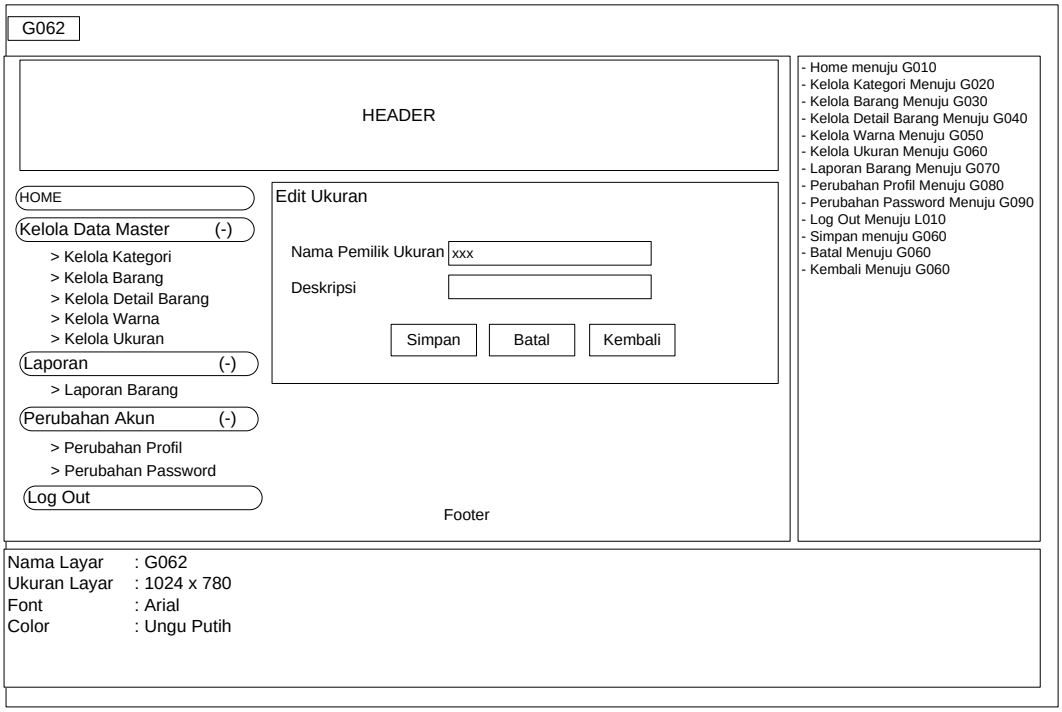
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah ukuran bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.117 dibawah ini:



Gambar 3.117 Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran (Gudang)

20. Perancangan Antarmuka Edit Ukuran (Gudang)

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit ukuran bagian gudang dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.118 dibawah ini:

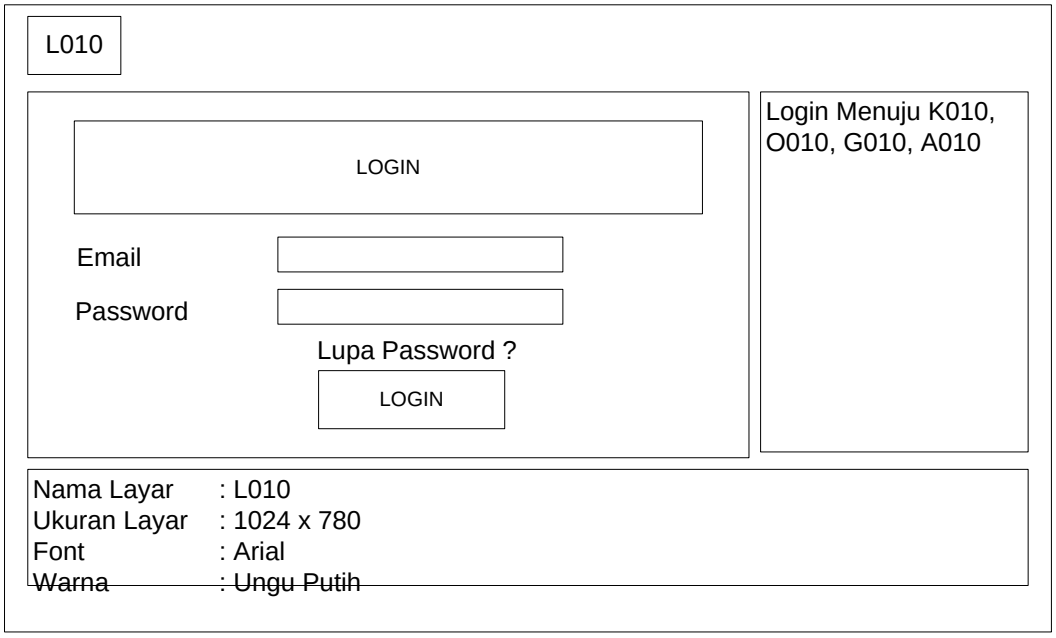


Gambar 3.118 Perancangan Antarmuka Edit Ukuran (Gudang)

3.2.3.5 Perancangan Antarmuka Kasir

1. Perancangan Antarmuka Login (Kasir)

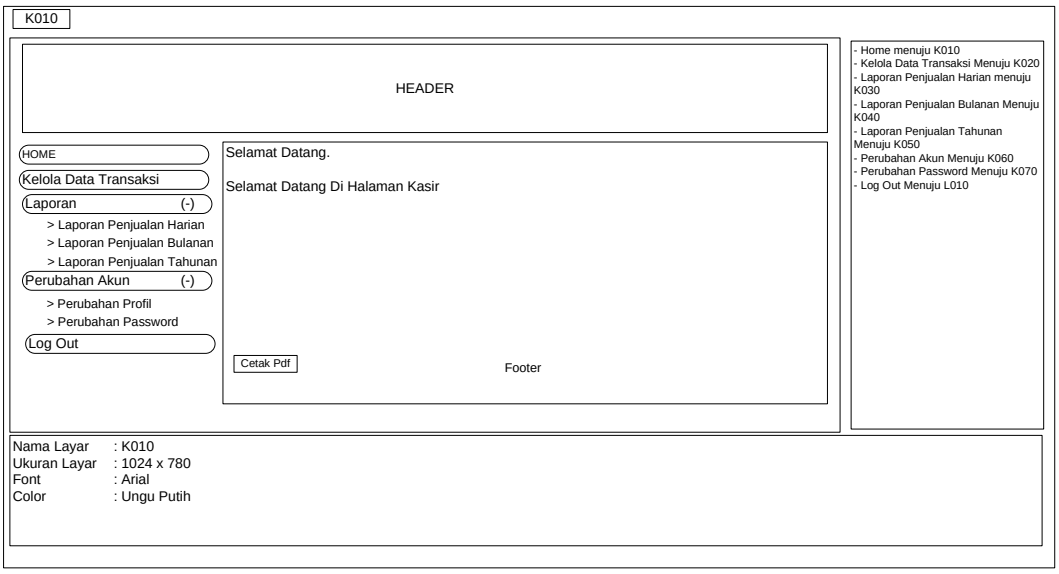
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.119 dibawah ini:



Gambar 3.119 Perancangan Antarmuka Login (Kasir)

2. Perancangan Antarmuka Menu Home (Kasir)

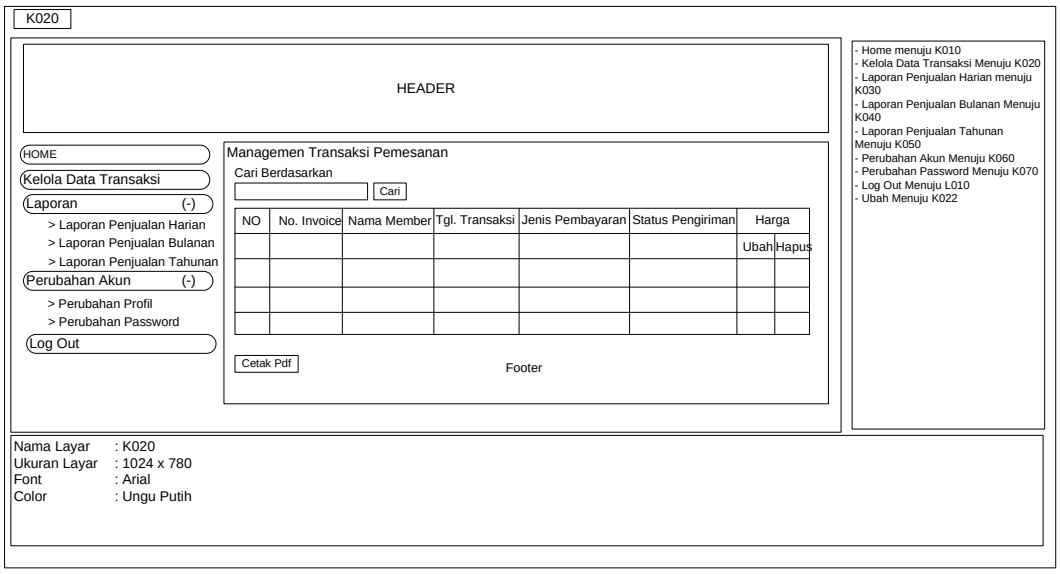
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu home bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.120 dibawah ini:



Gambar 3.120 Perancangan Antarmuka Home (Kasir)

3. Perancangan Antarmuka Kelola Data Transaksi (Kasir)

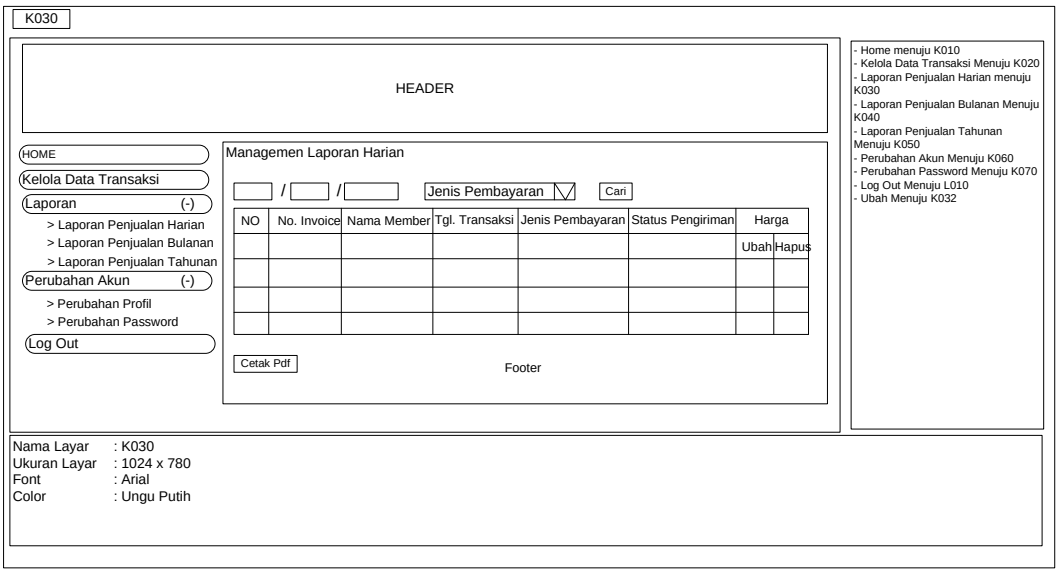
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka kelola data transaksi bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.121 dibawah ini:



Gambar 3.121 Perancangan Antarmuka Kelola Data Transaksi (Kasir)

4. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian (Kasir)

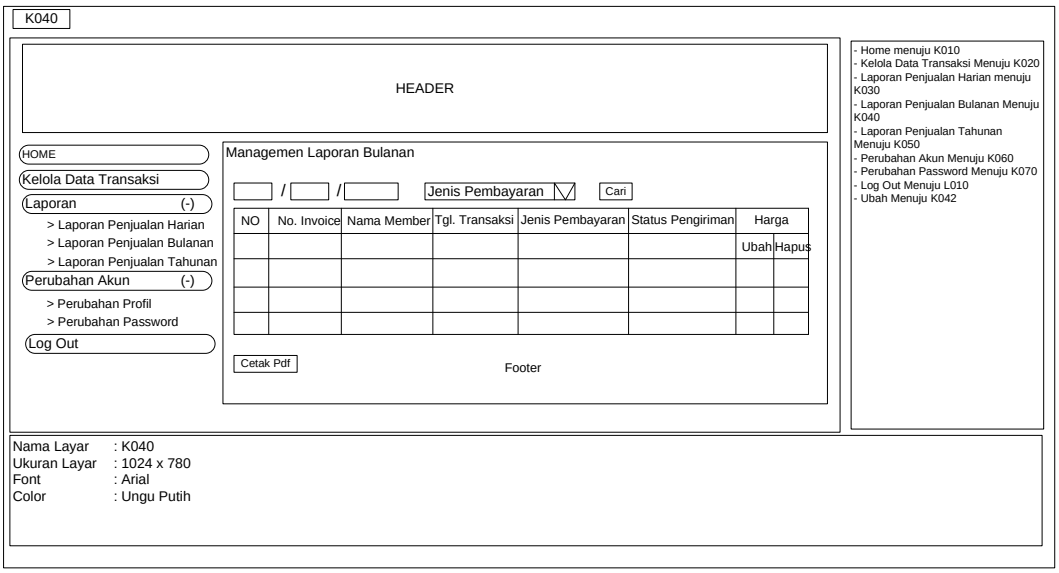
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan harian bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.122 dibawah ini:



Gambar 3.122 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian (Kasir)

5. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan (Kasir)

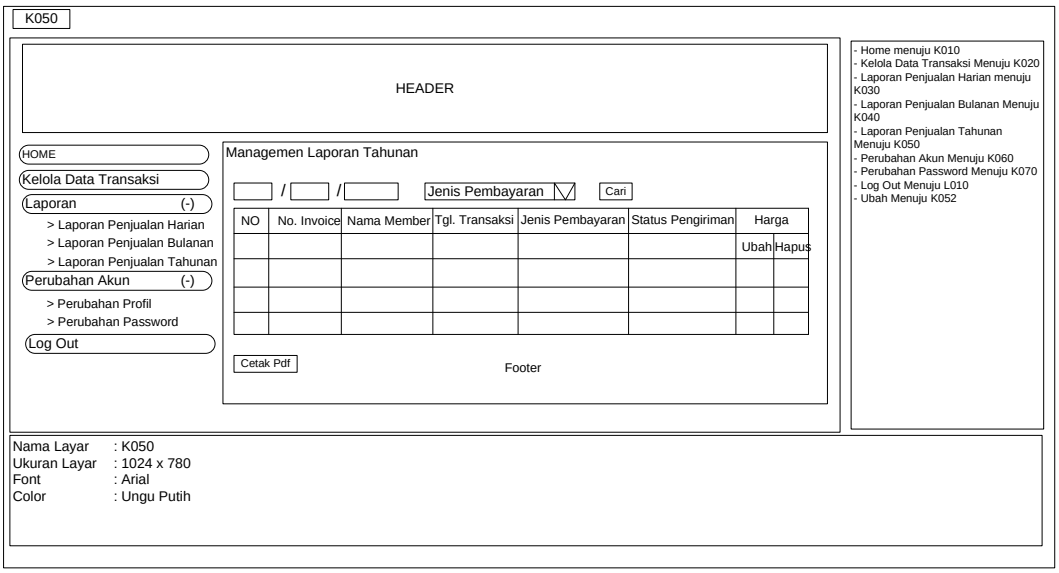
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan bulanan bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.123 dibawah ini:



Gambar 3.123 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan (Kasir)

6. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Tahunan (Kasir)

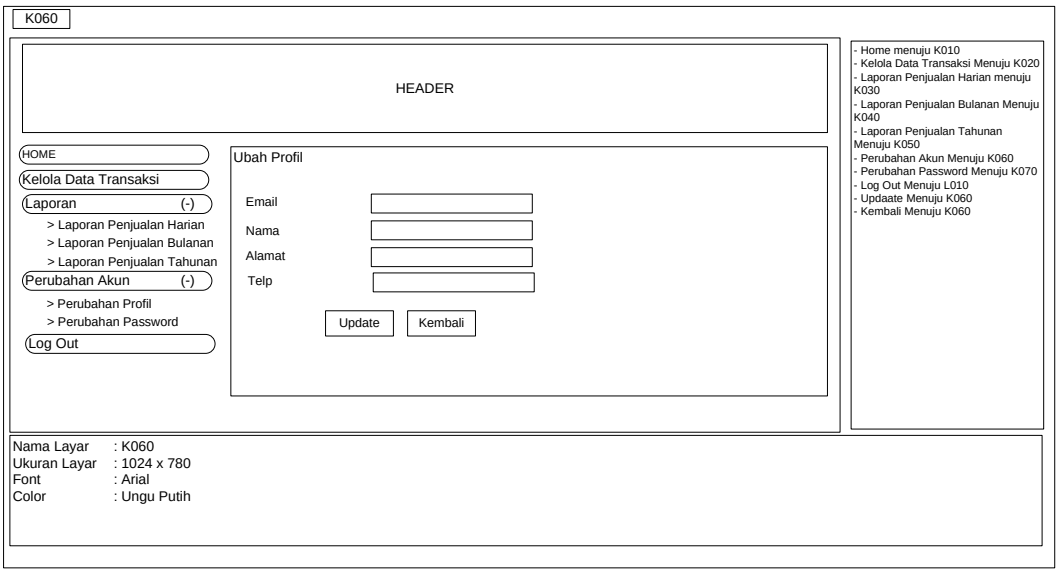
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan tahunan bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.124 dibawah ini:



Gambar 3.124 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan (Kasir)

7. Perancangan Antarmuka Perubahan Profil (Kasir)

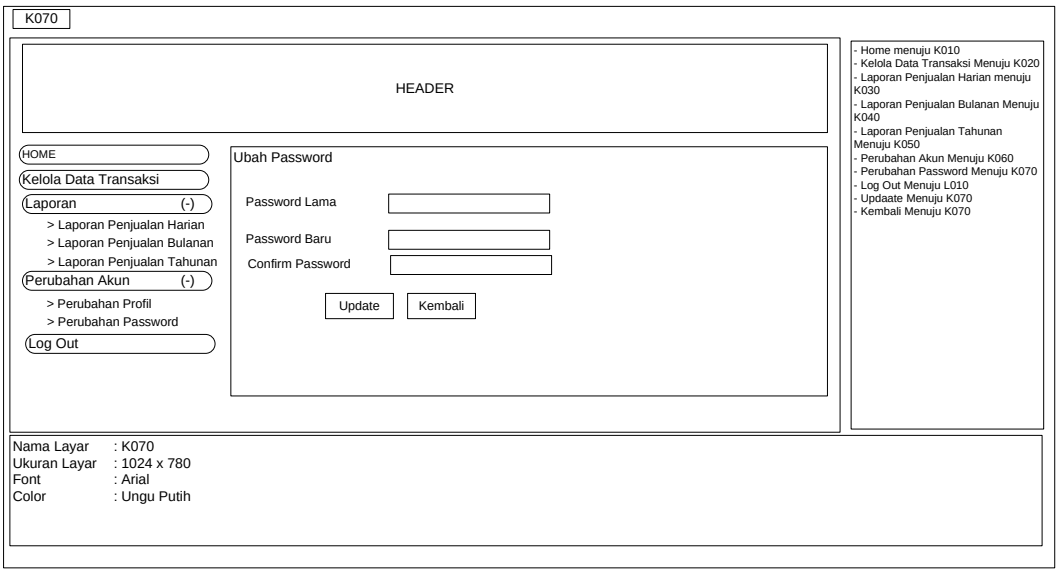
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka perubahan profil bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.125 dibawah ini:



Gambar 3.125 Perancangan Antarmuka perubahan profil (Kasir)

8. Perancangan Antarmuka Perubahan Password (Kasir)

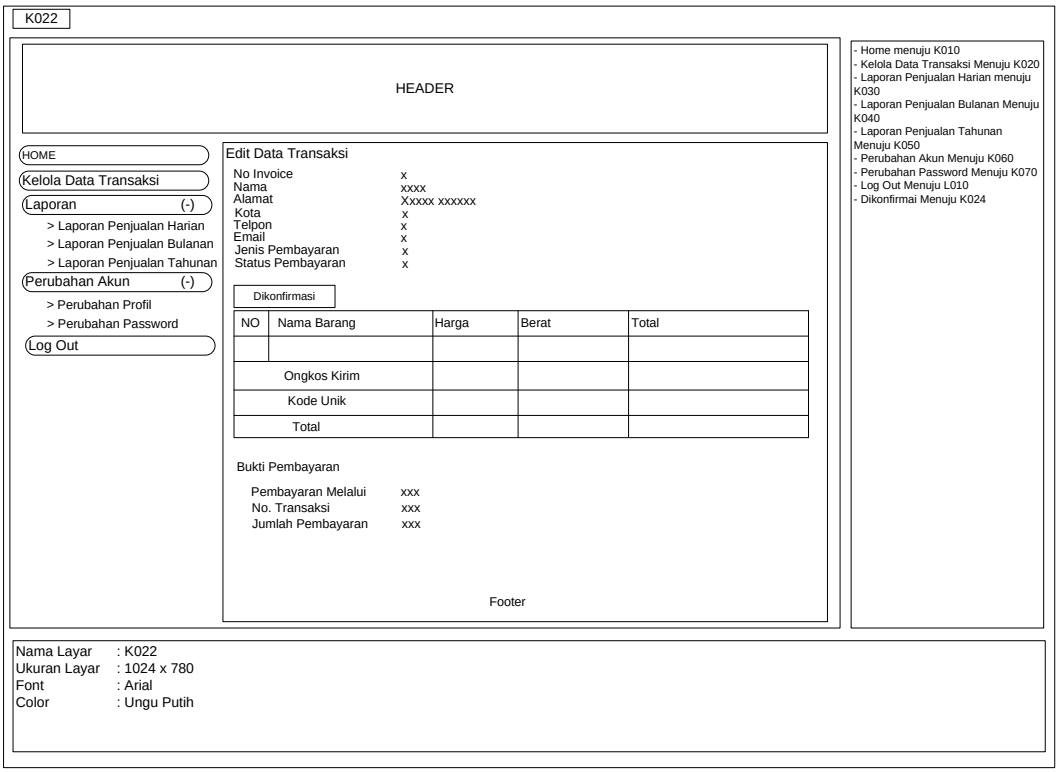
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka perubahan password bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.126 dibawah ini:



Gambar 3.126 Perancangan Antarmuka perubahan profil (Kasir)

9. Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi (Kasir)

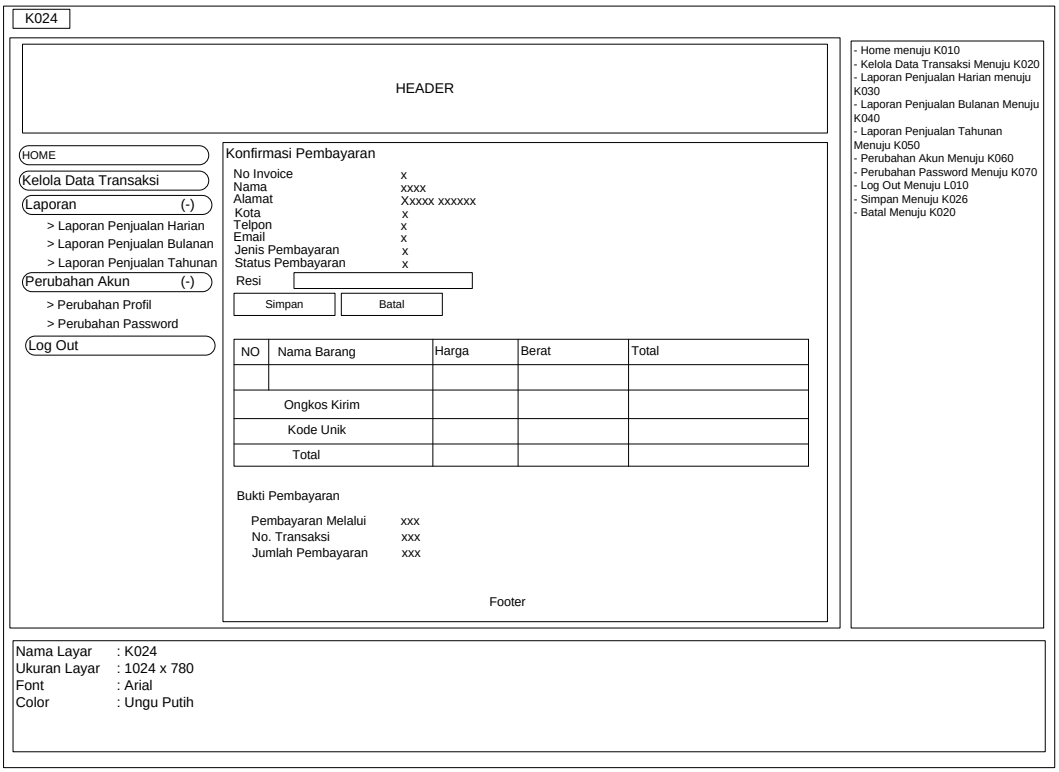
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit data transaksi bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.127 dibawah ini:



Gambar 3.127 Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi (Kasir)

10. Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi - Resi (Kasir)

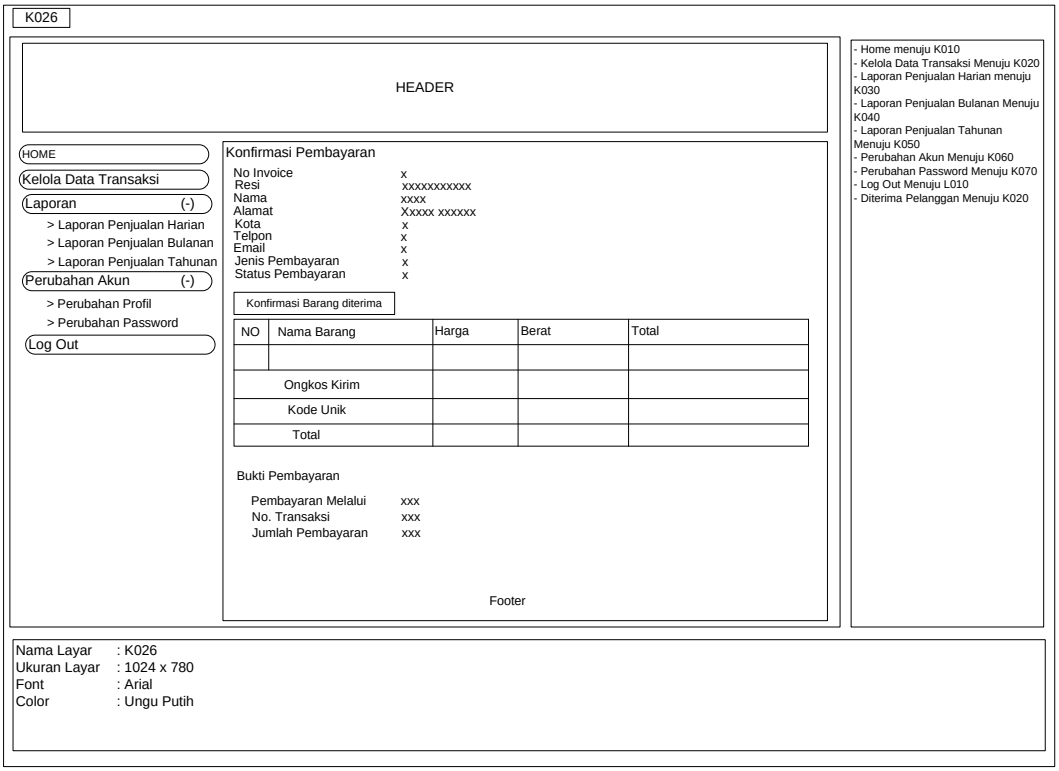
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit data transaksi (resi) bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.126 dibawah ini:



Gambar 3.128 Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi – Resi (Kasir)

11. Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi – Konfirmasi Barang diTerima (Kasir)

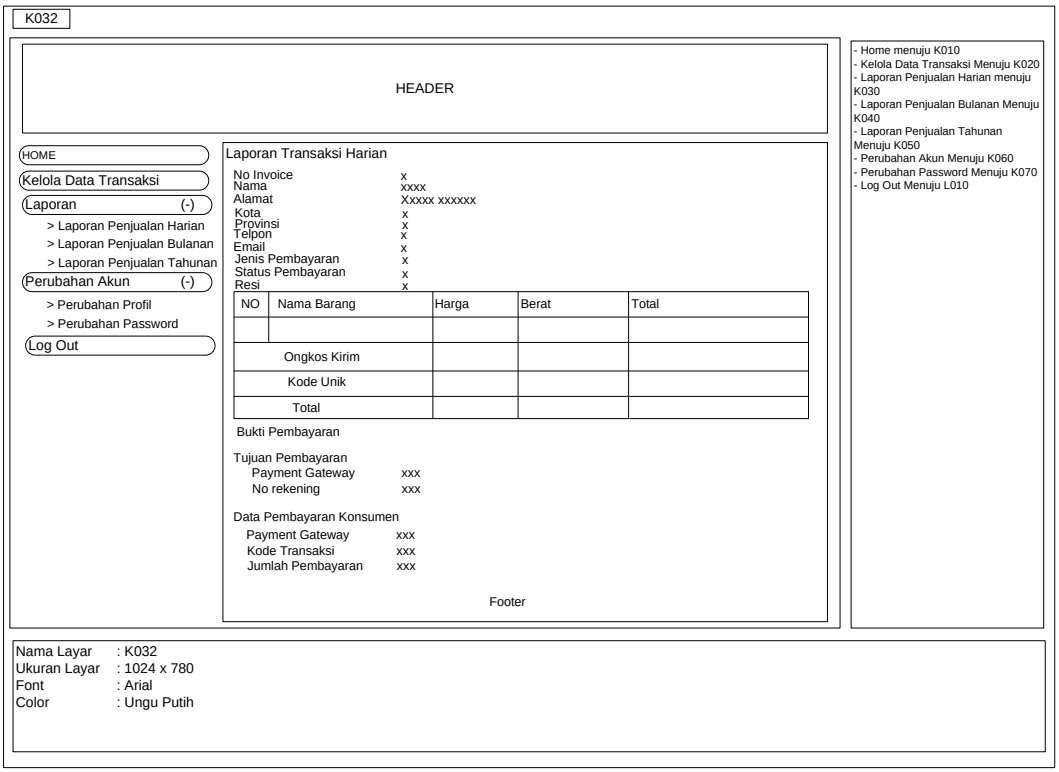
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit data transaksi (konfirmasi barang diterima) bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.129 dibawah ini:



Gambar 3.129 Perancangan Antarmuka Edit Data Transaksi – Konfirmasi Barang di Terima (Kasir)

12. Perancangan Antarmuka Edit Laporan Harian (Kasir)

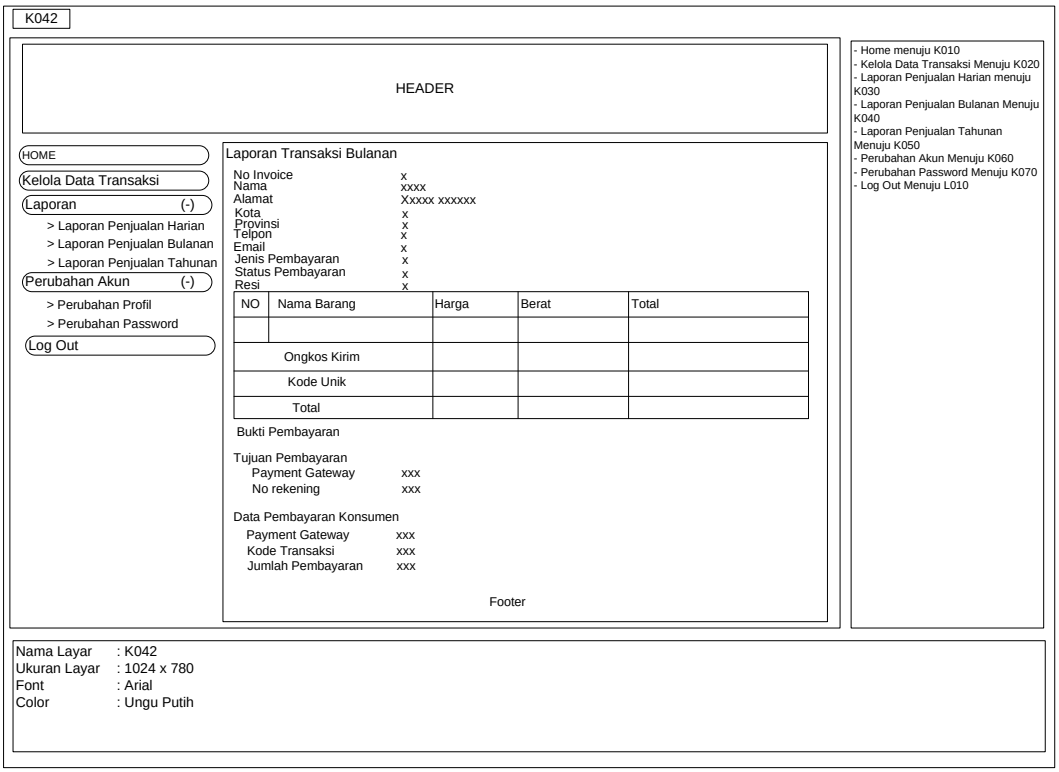
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit laporan harian bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.130 dibawah ini:



Gambar 3.130 Perancangan Antarmuka Edit Laporan Harian (Kasir)

13. Perancangan Antarmuka Edit Laporan Bulanan (Kasir)

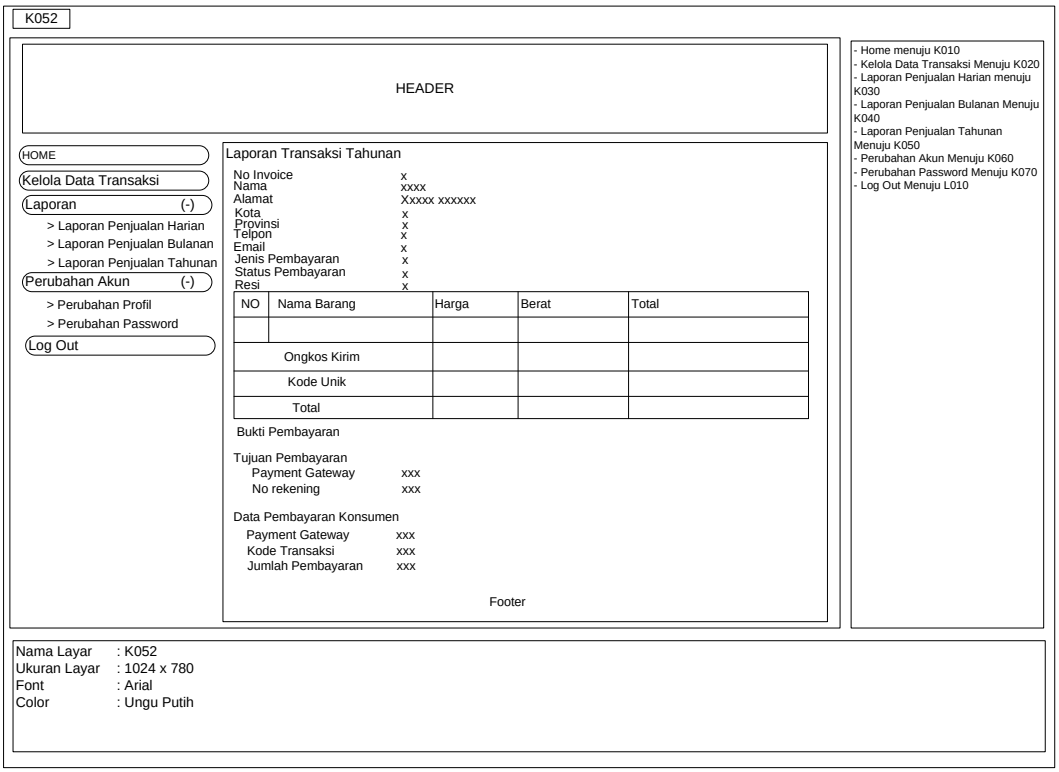
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit laporan bulanan bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.129 dibawah ini:



Gambar 3.129 Perancangan Antarmuka Edit Laporan Bulanan (Kasir)

14. Perancangan Antarmuka Edit Laporan Tahunan (Kasir)

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka edit laporan tahunan bagian kasir dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.130 dibawah ini:

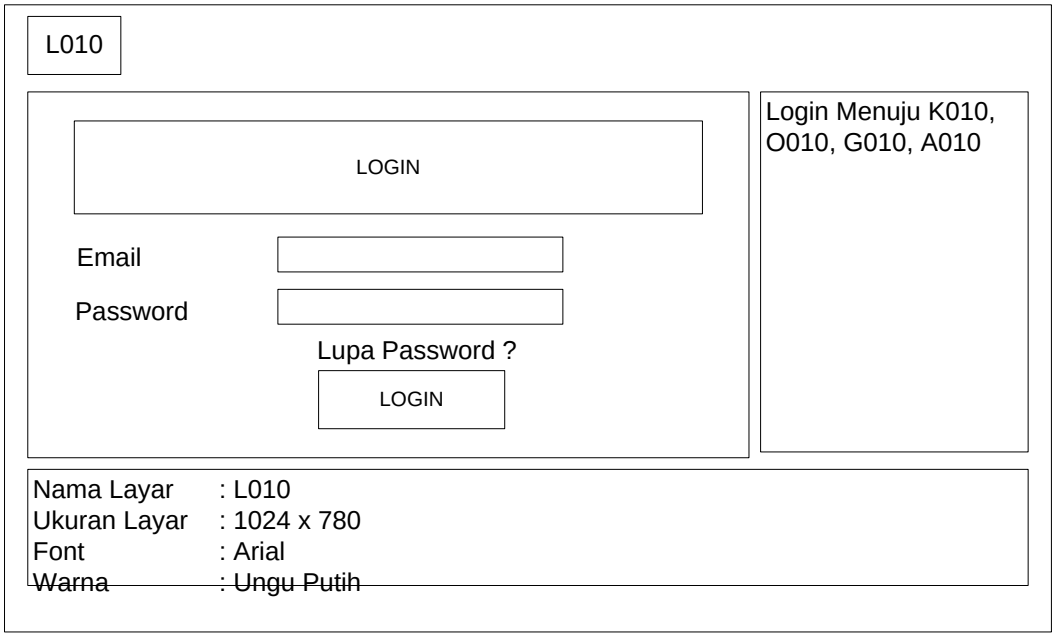


Gambar 3.130 Perancangan Antarmuka Edit Laporan Tahunan (Kasir)

3.2.3.6 Perancangan Antarmuka Owner

1. Perancangan Antarmuka Login (Owner)

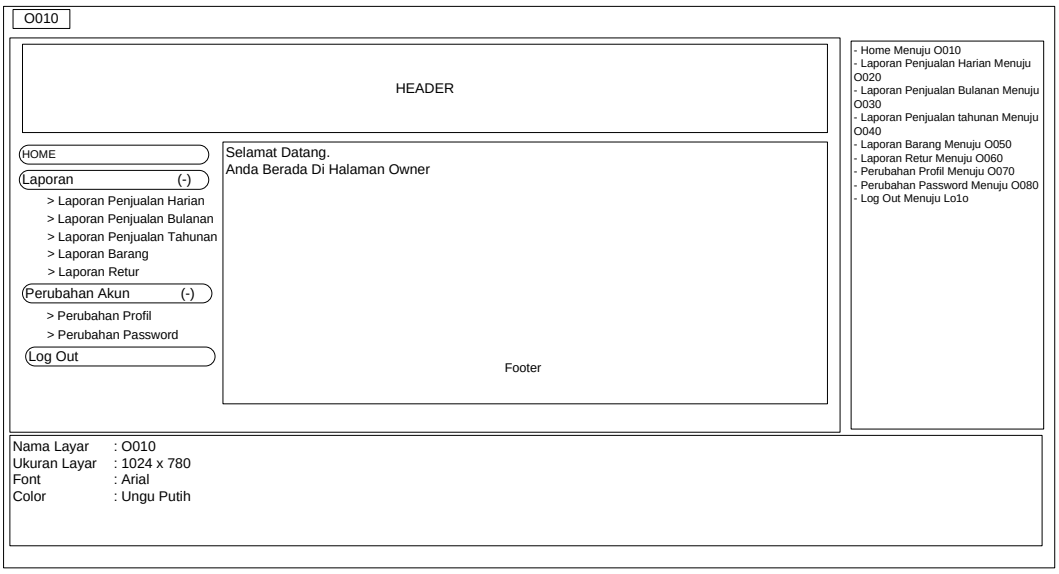
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.131 dibawah ini:



Gambar 3.131 Perancangan Antarmuka Login (Owner)

2. Perancangan Antarmuka Menu Home (Owner)

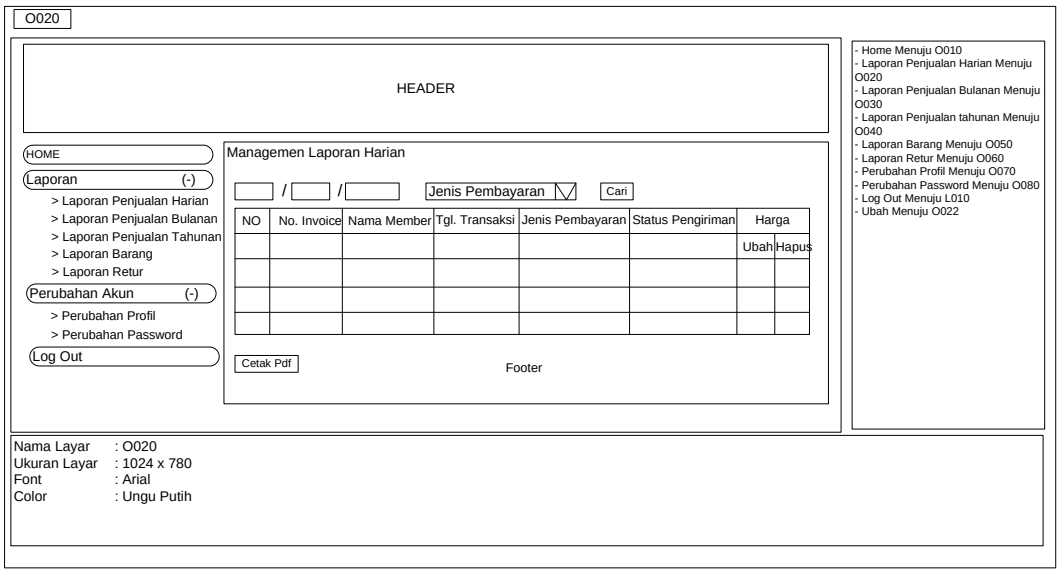
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu home bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.132 dibawah ini:



Gambar 3.132 Perancangan Antarmuka Home (Owner)

3. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian (Owner)

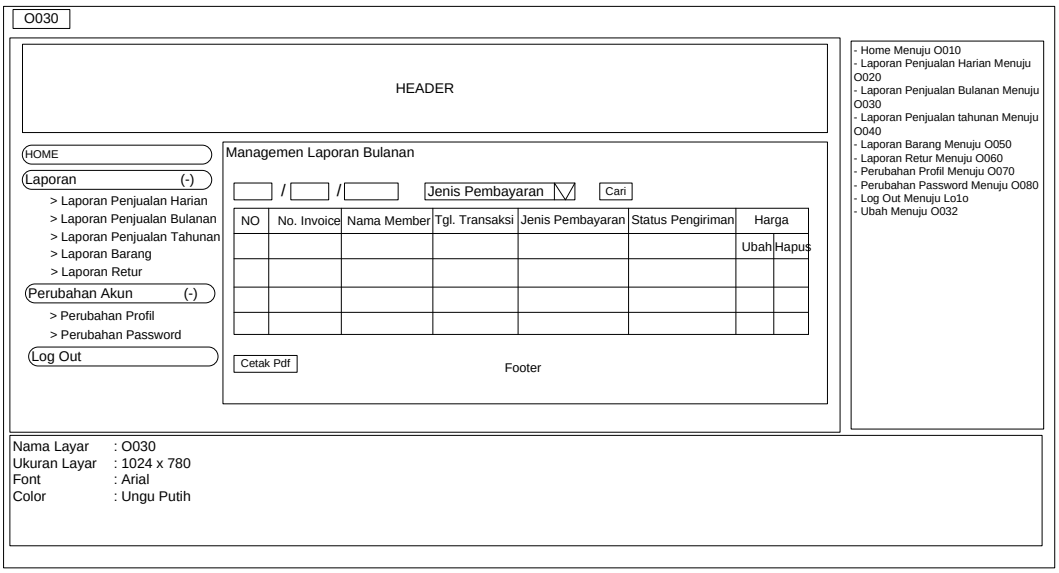
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan harian bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.133 dibawah ini:



Gambar 3.133 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian (Owner)

4. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan (Owner)

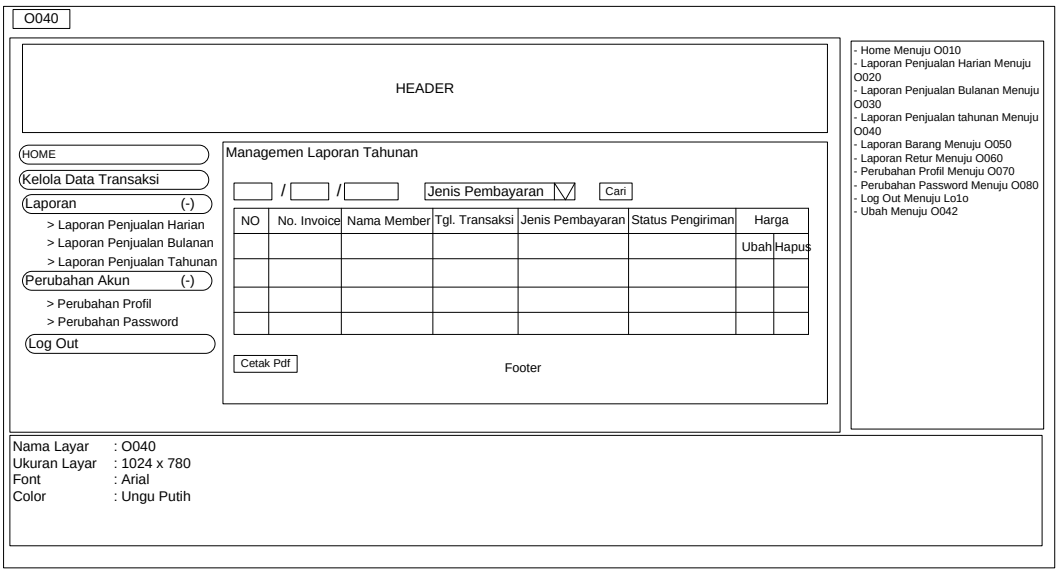
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan bulanan bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.134 dibawah ini:



Gambar 3.134 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan (Owner)

5. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Tahunan (Owner)

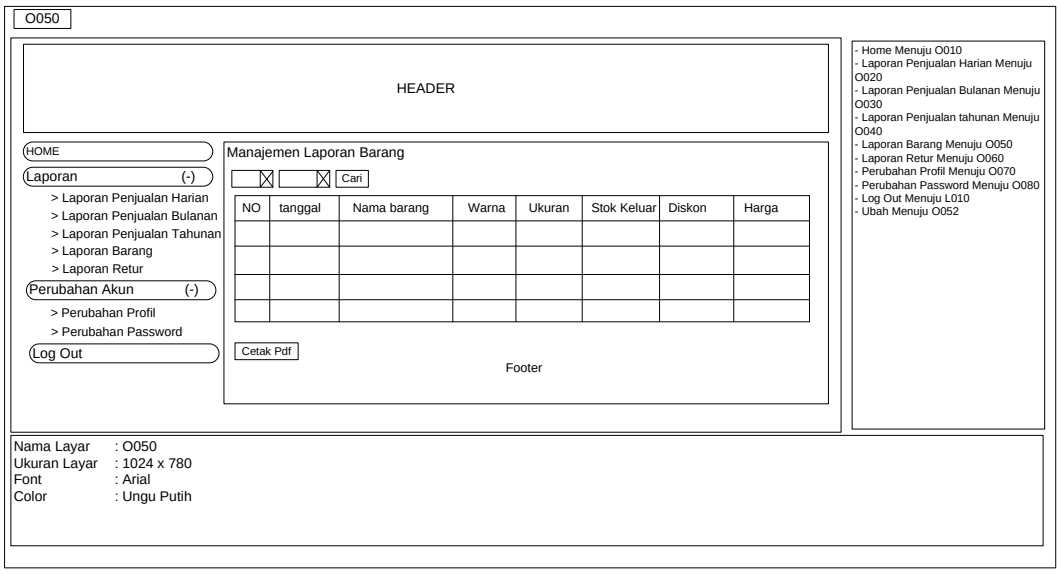
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan penjualan tahunan bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.135 dibawah ini:



Gambar 3.135 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Tahunan (Owner)

6. Perancangan Antarmuka Laporan Barang (Owner)

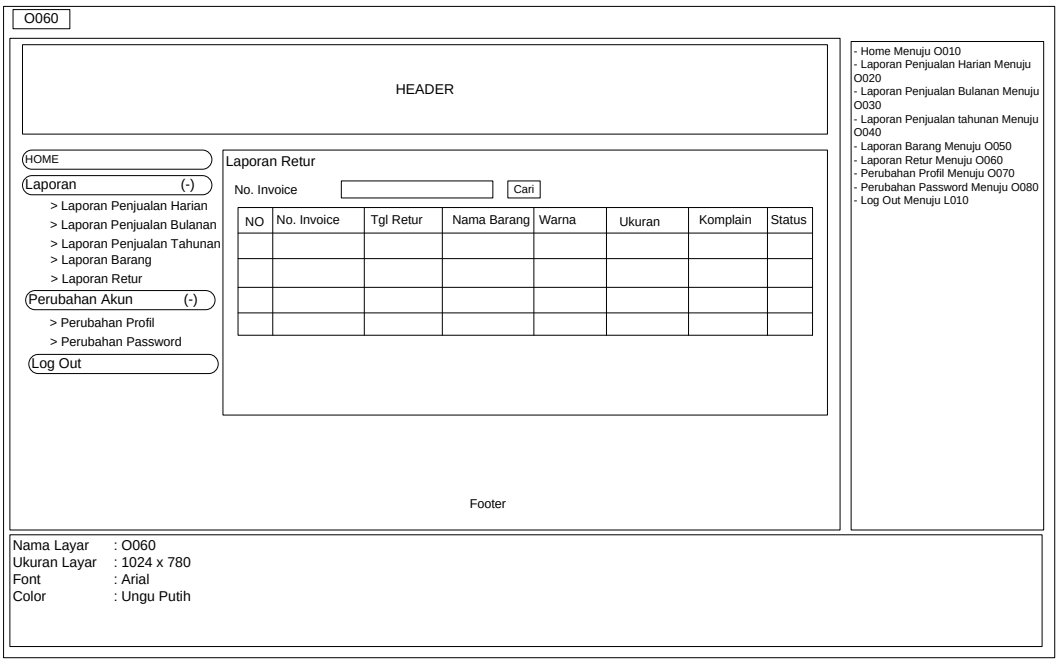
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan barang bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.136 dibawah ini:



Gambar 3.136 Perancangan Antarmuka Laporan Barang (Owner)

7. Perancangan Antarmuka Laporan Retur (Owner)

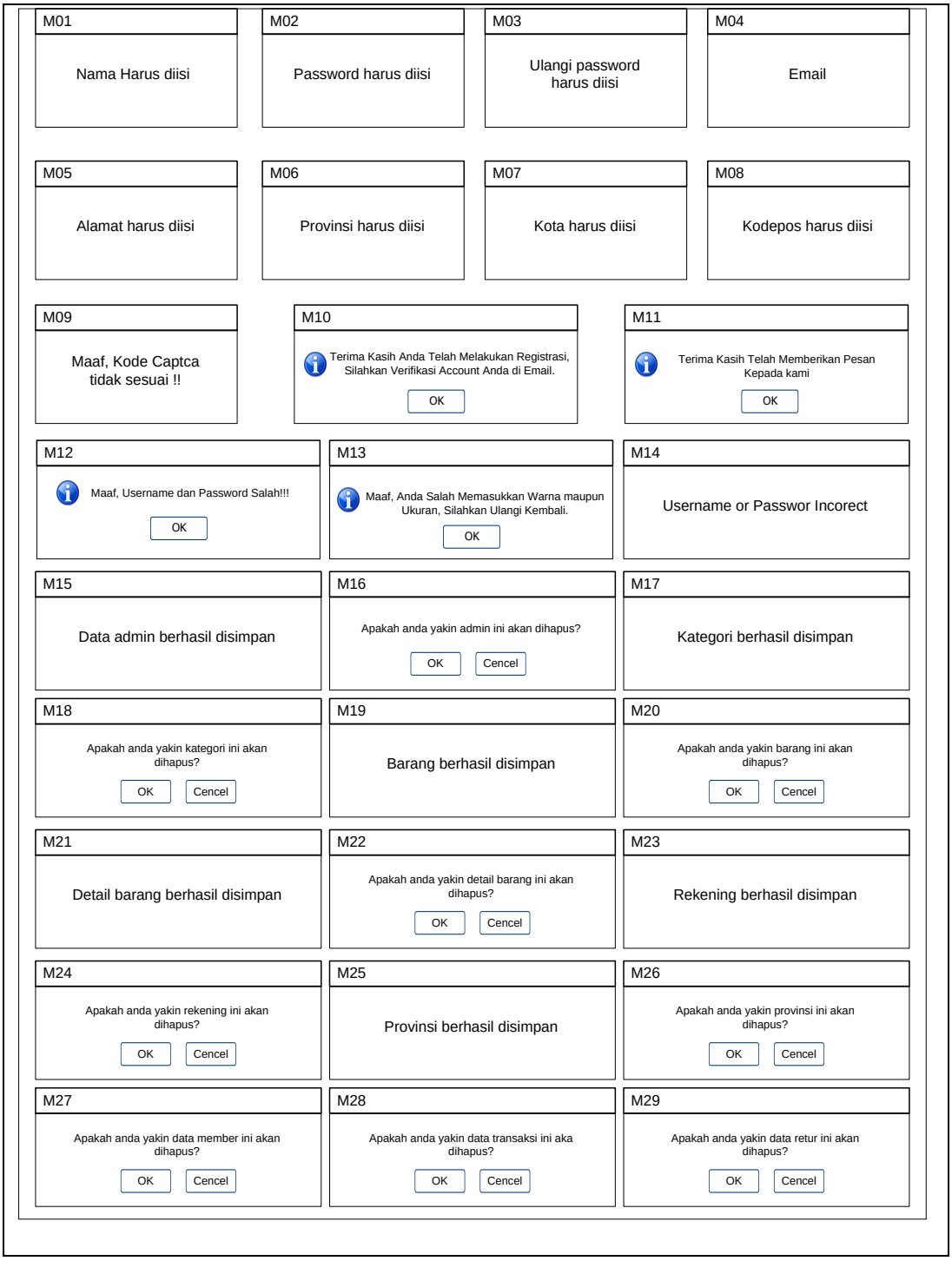
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka laporan retur bagian owner dari pembangunan aplikasi e-commerce di dewi *collection* yang tercantum pada gambar 3.137 dibawah ini:



Gambar 3.137 Perancangan Antarmuka Laporan Retur (Owner)

3.2.3.7 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada website e-commerce pada toko dewi collection. Adapun tampilan pesan yang ada dapat dilihat pada gambar 3.138.



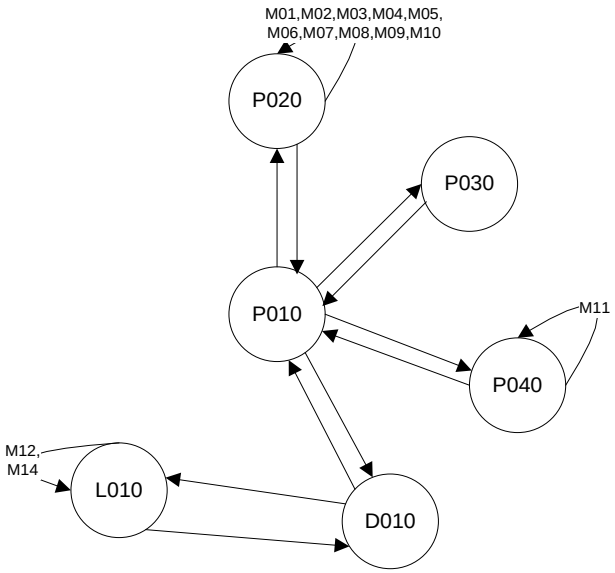
Gambar 3.138 Perancangan Pesan

3.2.3.8 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

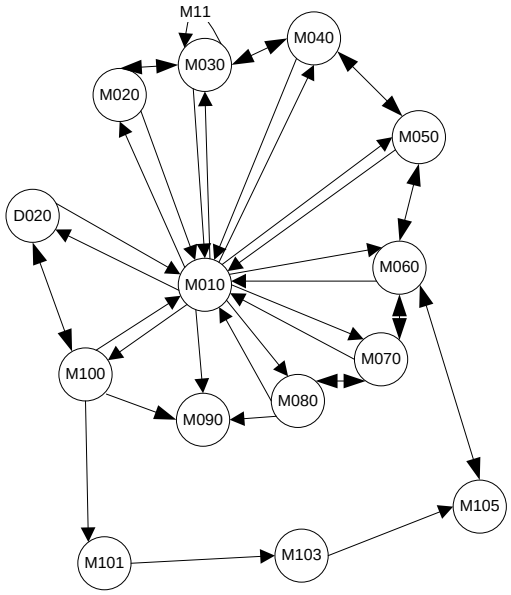
Jaringan semantik pengunjung (gambar 3.139) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk pengunjung dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar 3.139 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member

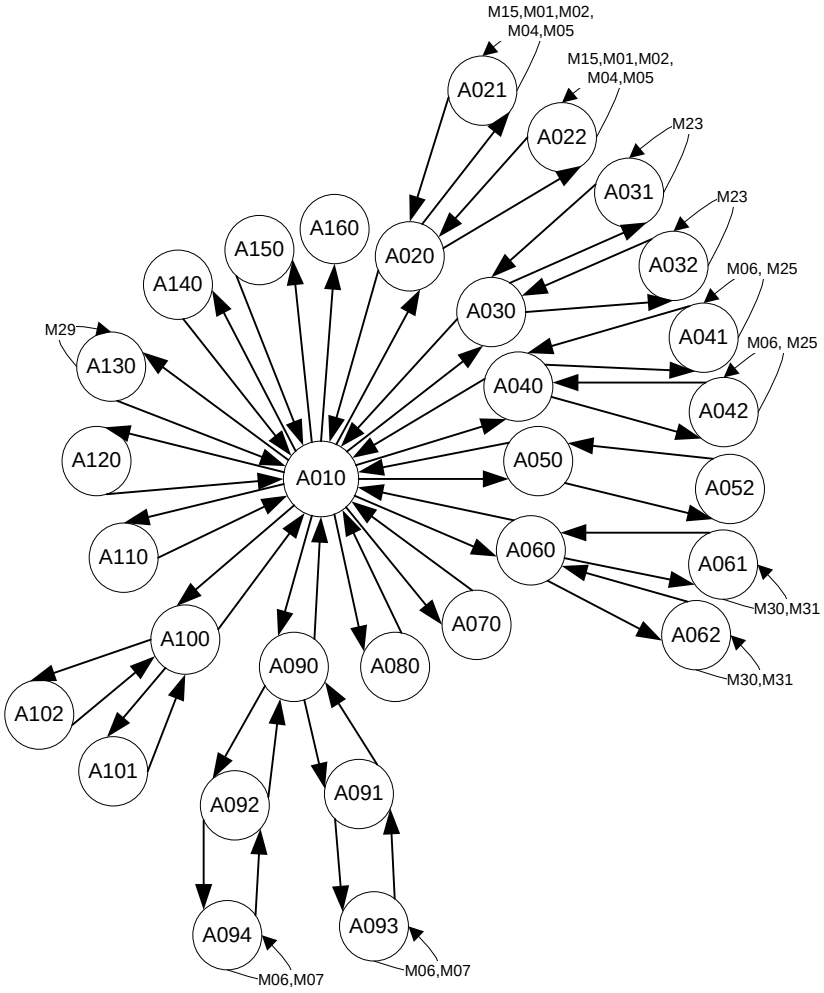
Jaringan semantik member (gambar 3.140) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk member dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar 3.140 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Sematik Admin

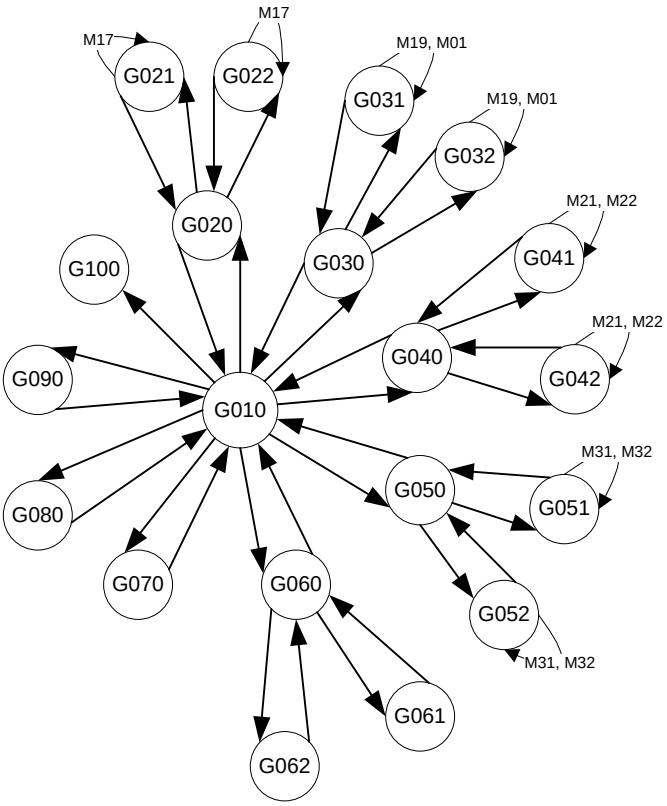
Jaringan semantik admin (gambar 3.141) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk admin dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar 3.141 Jaringan Sematik Admin

4. Jaringan Sematik Gudang

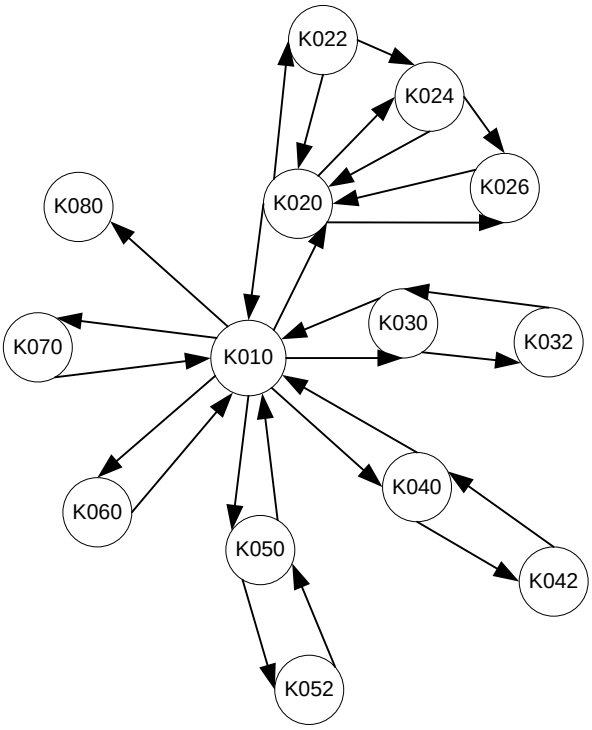
Jaringan semantik Gudang (gambar 3.142) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk Gudang dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar 3.142 Jaringan Sematik Gudang

5. Jaringan Sematik Kasir

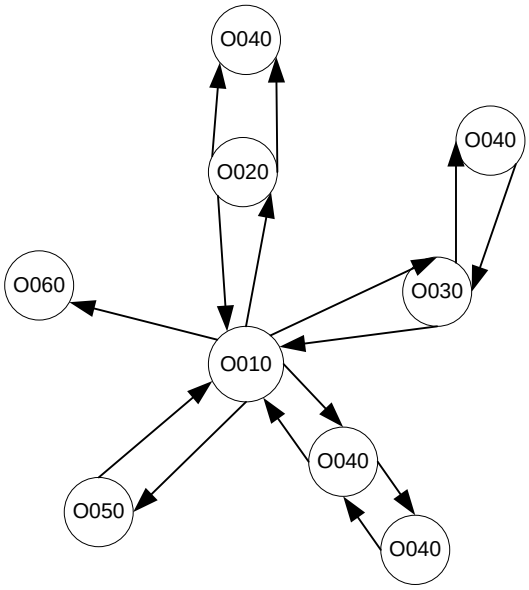
Jaringan semantik Kasir (gambar 3.143) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk Kasir dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar 3.143 Jaringan Sematik Kasir

6. Jaringan Sematik Owner

Jaringan semantik Kasir (gambar 3.144) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk Owner dari satu halaman ke halaman lainnya.



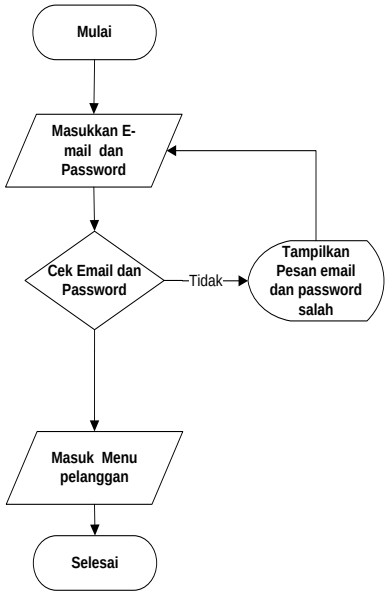
Gambar 3.144 Jaringan Sematik Owner

3.2.4 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Proses Login

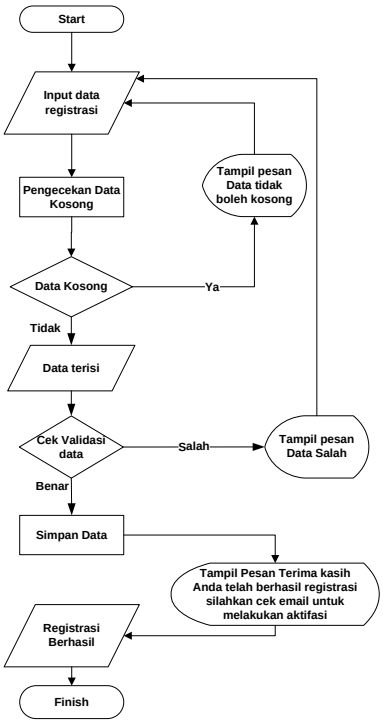
Proses login untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.145 :



Gambar 3.145 Proses Login

b. Proses Registrasi

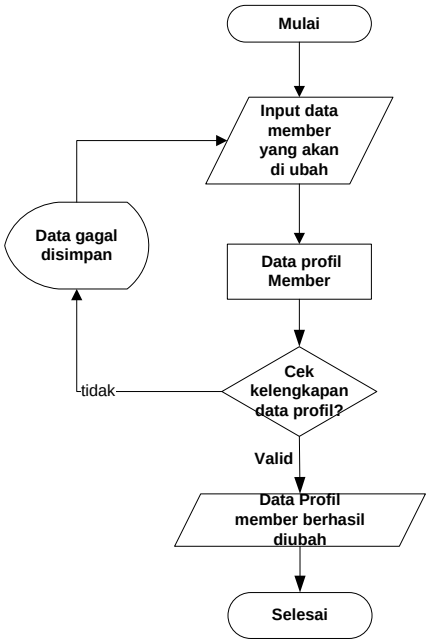
Proses Registrasi pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.146:



Gambar 3.146 Proses Registrasi

c. Proses Ubah Akun Member

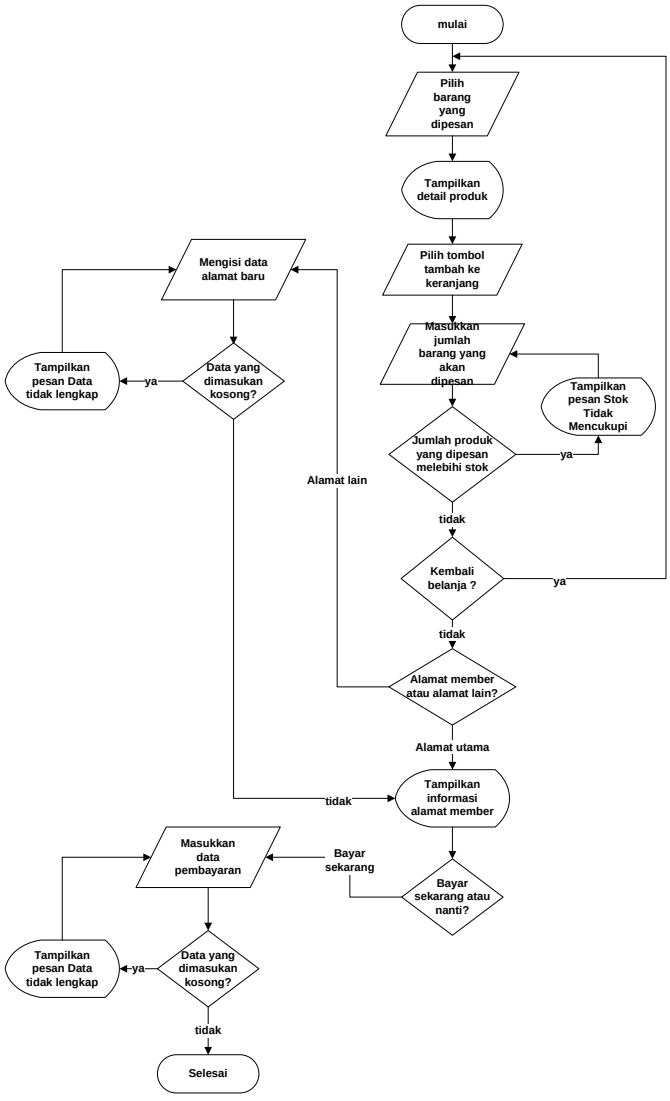
Prosedural ubah akun member pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.147 :



Gambar 3.147 Proses Ubah Akun Member

d. Proses Pemesanan

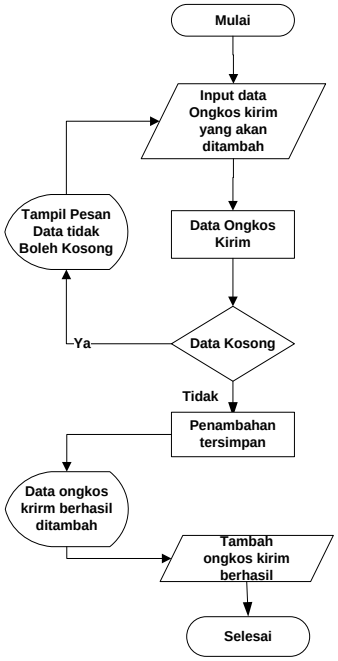
Proses pemesanan pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.148.



Gambar 3.148 Proses Pemesanan

e. Proses Tambah Ongkos Kirim

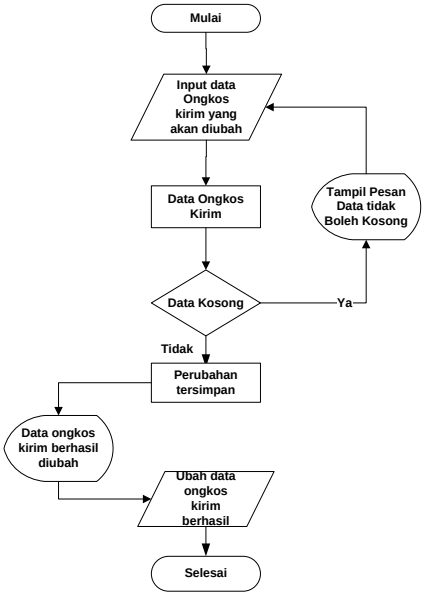
Proses tambah ongkos kirim pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.149.



Gambar 3.149 Proses Tambah Ongkos Kirim

f. Proses Ubah Ongkos Kirim

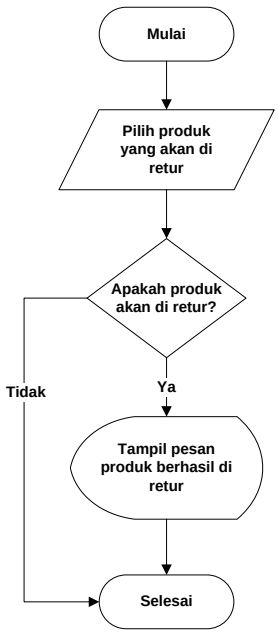
Prosedural tambah ongkos kirim pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.150.



Gambar 3.150 Prosedural Ubah Ongkos Kirim

g. Proses Retur

Procedural retur adalah proses dimana pada saat member akan mengembalikan produk yang tidak sesuai pada aplikasi e-commerce yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.151.



Gambar 3.151 Prosedural Retur