Bab III

Analisis dan Perancangan

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

III.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan produk *hanphone* yang dilakukan oleh toko Rikay Cell masih secara konvensional artinya pembeli harus mendatangi toko yang dituju untuk membeli *hanphone* yang di inginkan. Selain itu kurangnya media promosi terhadap produk-produk *hanphone* di toko Rikay cell, sehingga informasi mengenai *hanphone* terbaru kepada pelanggan menjadi lambat. Begitu juga dalam proses pencatatan, penyimpanan dan penyajian dalam pengolahan data *hanphone* masih secara manual.

III.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Tahap analisa

ini merupakan tahapan yang sangat penting di dalam merancang suatu sistem. Analisa sistem yang dilakukan untuk memenuhi masalah apa yang sedang dihadapi oleh instansi.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Toko Rikay Cell, prosedur yang sedang berjalan di toko Rikay Cell adalah sebagai berikut :

A. Prosedur Pengadaan Barang
B. Prosedur Penjualan Langsung

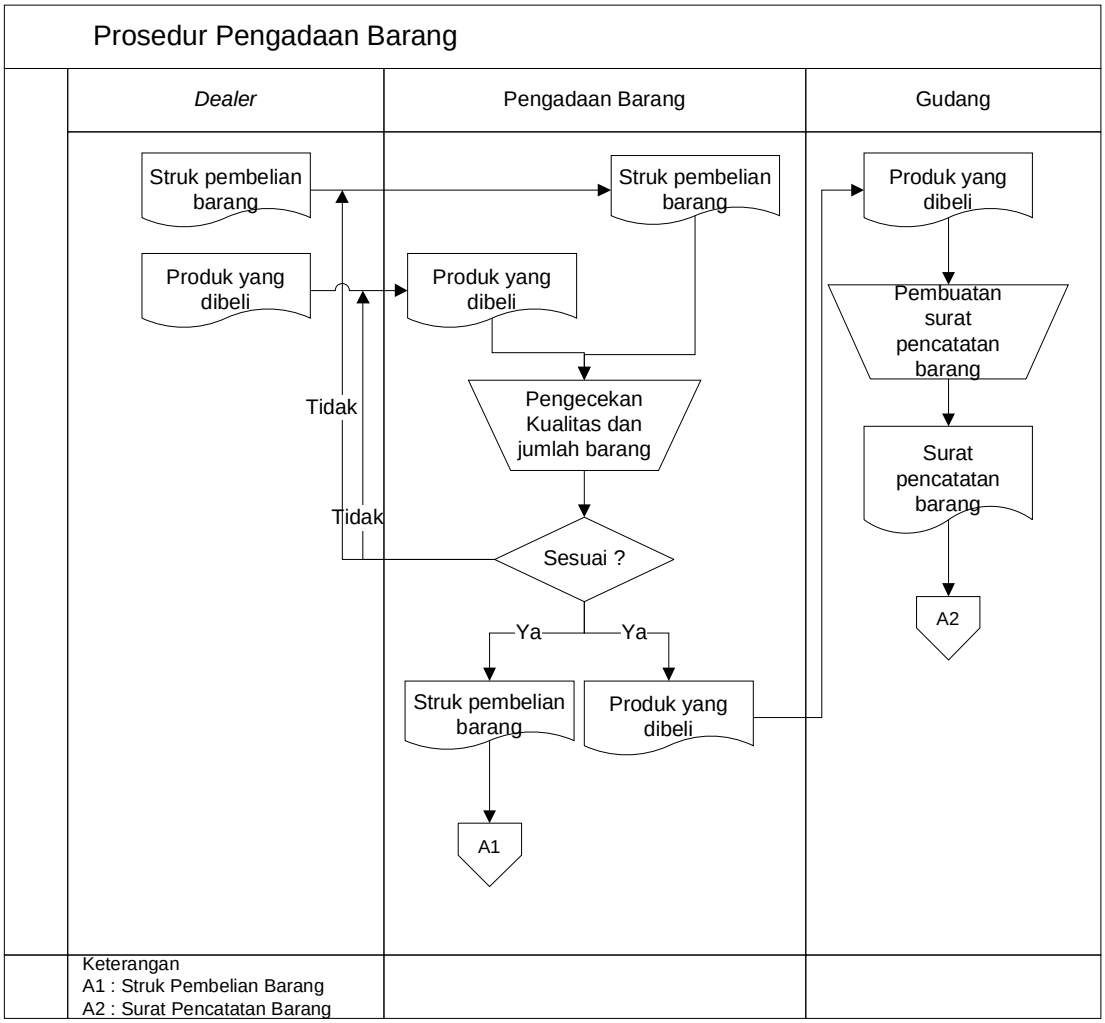
Berikut ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang berjalan di toko Rikay Cell.

A. *Flowmap* prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang adalah proses penerimaan barang yang telah dipesan pihak rikay cell dari *dealer* . Adapun alur prosedurnya seperti dibawah

1. Bagian pengadaan menerima barang dan struk pembelian dari *dealer*.
2. Bagian pengadaan mengecek kualitas dan jumlah barang.
3. Jika sesuai struk pembelian diarsipkan dan barang yang dibeli diserahkan ke bagian gudang.
4. Jika tidak sesuai maka barang dan struk pembelian akan dikembalikan lagi ke *dealer*.
5. Jika barang lolos pengecekan kualitas barang, maka bagian gudang akan membuat surat pencatatan barang.
6. Kemudian surat pencatatan barang diarsibkan.

Flowmap dari prosedur pengadaan barang dapat dilihat pada Gambar III.1.



Gambar III.1 Prosedur Penyediaan Barang

Keterangan :

A1 : Struk Pembelian Barang

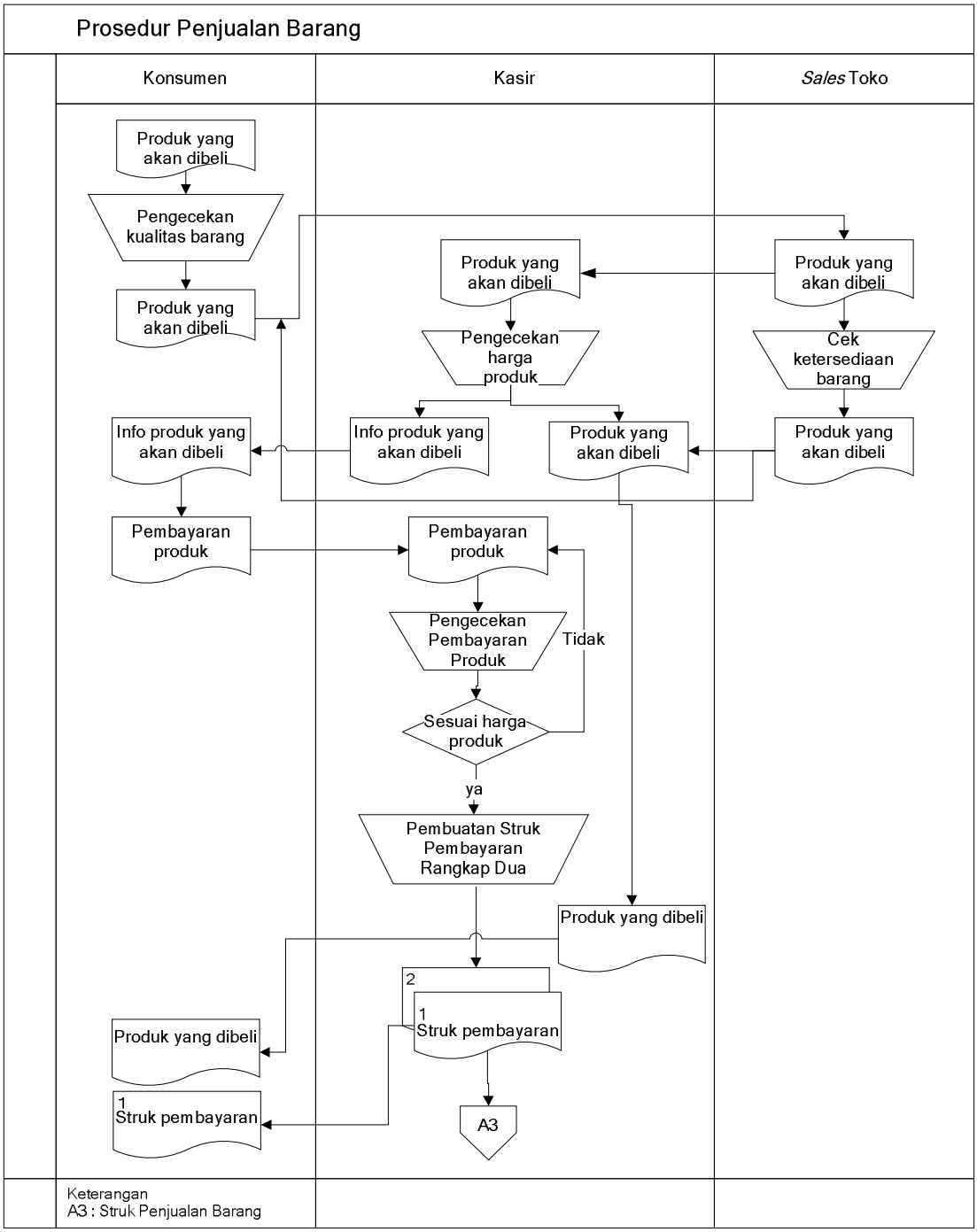
A2 : Surat Pencatatan Barang

B. *Flowmap* prosedur penjualan langsung

Prosedur ini melibatkan pihak pembeli, bagian penjualan, penjelasan dari prosedur ini adalah sebagai berikut. Adapun alur prosedur penjualan (Gambar 3.2) adalah sebagai berikut :

1. Konsumen datang ke toko Rikay Cell dan memilih produk yang diinginkan.
2. Konsumen memberi barang ke bagian *sales* toko mengecek ketersediaan barang. Jika ada, barang akan diberikan ke kasir, tetapi jika barang tidak ada konsumen dapat memilih produk yang lain.
3. Konsumen kembali mengecek kualitas barang yang akan dibeli.
4. Kasir memberikan sejumlah harga yang harus dibayarkan oleh konsumen.
5. Konsumen membayar sejumlah uang sesuai harga produk.
6. Kasir mengecek harga yang dibayarkan konsumen, jika sesuai buat struk rangkap dua. Struk penjualan kemudian diarsipkan, struk pembelian diberikan ke konsumen
7. Kasir memberikan struk pembelian dan barang yang dibeli kepada konsumen.

Flowmap dari prosedur penjualan barang dapat dilihat pada Gambar III.2.



Gambar III.2 Prosedur Penjualan

Keterangan :

A3 : Struk Penjualan Barang

III.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel III.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk yang diinginkan.	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Tidak adanya penjualan *On-line* bagi Toko Rikay Cell.	Perusahaan
4	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada komsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga seringkali terjadi kehilangan.	Perusahaan

III.1.4 Solusi Yang Ditawarkan

Untuk mengurangi permasalahan-permasalahan yang ada di Toko Rikay Cell, maka penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem berupa

website penjualan *online*. Dengan sistem tersebut diharapkan masalah pengolahan barang yang manual, penjualan yang bersifat konvensional dan masalah promosi produk dapat teratasi. Sehingga pihak Toko Rikay Cell dapat memperluas jangkauan penjualan, selain itu memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk pembelian barang dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

III.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Pada tahap analisis non fungsional akan menjelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.5.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna atau *user* dilakukan untuk mengetahui siapa saja yang akan menggunakan sistem penjualan *online*. Pengguna atau *user* yang menggunakan sistem penjualan *online* terbagi menjadi dua jenis yaitu admin dan *member*. Admin bertugas dalam mengelola semua data yang ada pada *website* penjualan *online* mulai dari *input* data, *update* data, dan *delete* data. Sedangkan *member* hanya dapat melakukan pemesanan barang secara *online*.

Tabel III.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Admin	Melakukan pengolahan data User, backup dan restore.	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.

Sales	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengolah data transaksi dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet.*
Kasir	Melakukan pengolahan data transaksi	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengolah data transaksi dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet.*
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung	Melihat produk apa saja yang tersedia di Toko Rikay Cell	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di Toko Rikay Cell. Namun pada saat ini Toko Rikay Cell dalam melakukan semua kegiatan transaksinya masih bersifat manual tidak memanfaatkan teknologi komputer sama sekali.

Berdasarkan analisis perangkat keras yang sudah dilakukan di Toko Rikay Cell, diperlukan adanya pemanfaatan teknologi komputer agar semua bentuk transaksi bisa lebih terorganisir dengan baik. Dan tentu saja Toko Rikay Cell memerlukan akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta

memudahkan dalam pengolahan *database* dan printer standar untuk mencetak laporan persediaan produk dan penjualan produk.

Perangkat keras yang di rekomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel III.3 Spesifikasi Perangkat Keras yang Ada Di Toko Rikay Cell

Spesifikasi Perangkat keras	Client	Rikay Cell	Ket
1. Processor	1 GHz	1,9 GHz	Terpenuhi
2. Hard Disk	80 GB	120 GB	Terpenuhi
3. RAM	512 Mb	512 Mb	Terpenuhi
4. VGA Card	128 Mb	512 Mb	Terpenuhi
5. Monitor	1024x768	1024x768	Terpenuhi
6. Keyboard	Terpasang	Terpasang	Terpenuhi
7. *Mouse*	Terpasang	Terpasang	Terpenuhi

Tabel III.4 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal yang Dibutuhkan

Spesifikasi Perangkat keras	Client	Server
1. Processor	1 GHz	2,7 GHz
2. Hard Disk	80 GB	120 GB
3. RAM	512 Mb	512 Mb
4. VGA Card	128 Mb	512 Mb
5. Monitor	1024x768	1024x768
6. Keyboard	Terpasang	Terpasang
7. Mouse	Terpasang	Terpasang

3.1.5.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi *ecommerce* adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate.
2. PHP sebagai bahasa pemrograman yang akan digunakan.
3. XAMPP sebagai Web Server.
4. MySQL sebagai media penyimpanan basis data.

Adapun spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada *client* untuk dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Browser : Mozilla Firefox versi 3.0.1 keatas, Google Chrome, Safari versi 4
2. Sistem Operasi : Windows SP2, Windows Vista, Windows 7

Minimum spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada *server* adalah sebagai berikut :

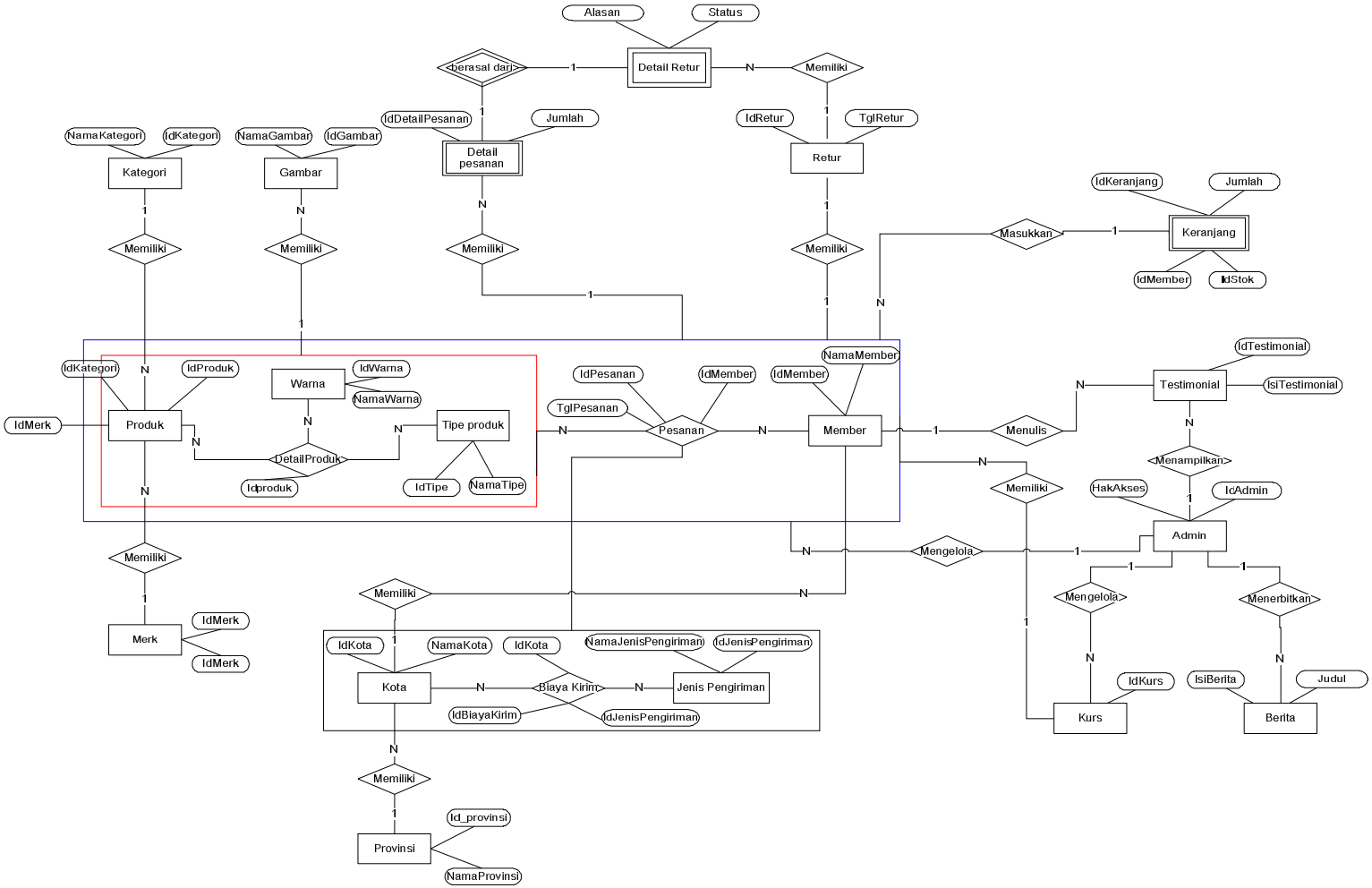
1. PHP Versi 5.2.14
2. Mysql *databases* Versi 5.0 Keatas

III.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

III.2.1 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan salah satu cara untuk mengolah *database* sehingga data tersebut dapat diketahui hubungan atau relasi

dari dua *file* atau tabel.Untuk lebih jelasnya bentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada *website* penjualan *online* dapat dilihat pada gambar III.3.



Gambar III.3 ERD e-commerce toko Rikay Cell

Tabel III.5 Entitas dan Attribute

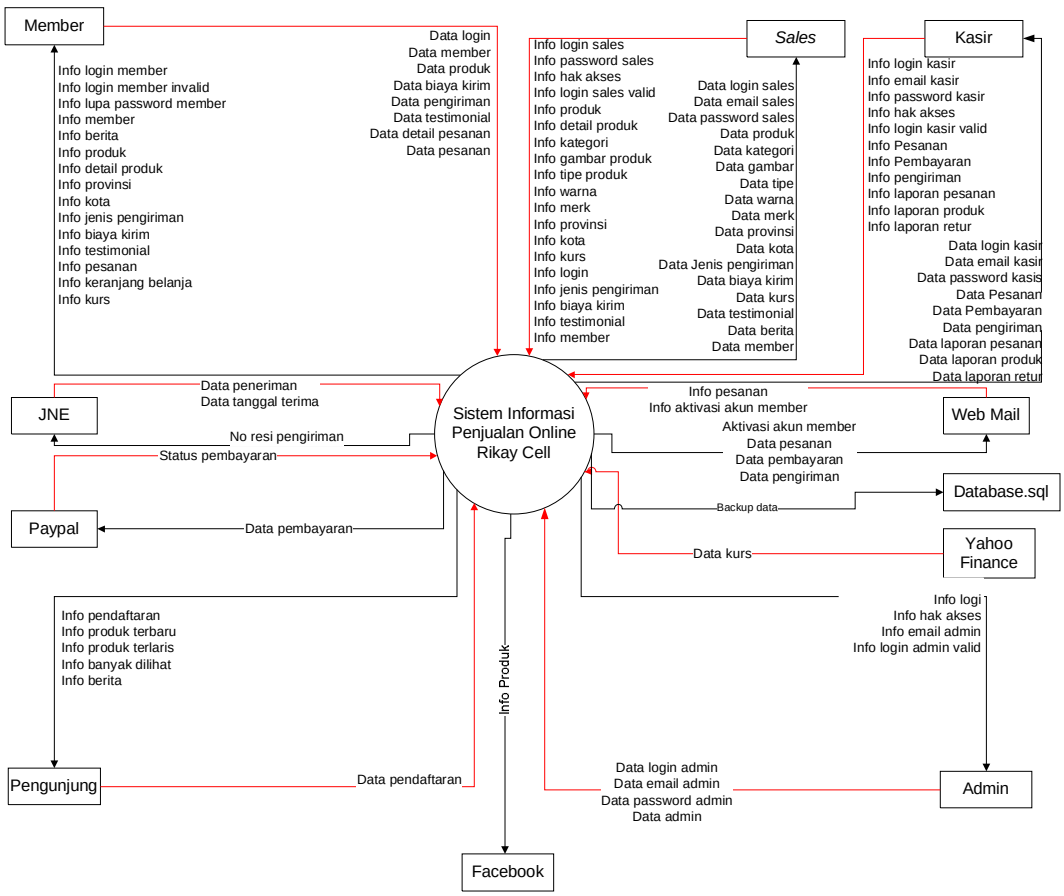
Entitas	***Attribute***
Operator	{idOperator, email, password, namaDepan, namaBelakang, jenisKelamin, alamat, noTelp, ymAccount, keterangan, session, status, hak ases, kodeAktivasi}
Member	{idUser, email, password, namaDepan, namaBelakang, jenisKelamin, alamat, idKota, kodePos, noTelp, keterangan, kodeAktivasi, status, session}
Kota	{idKota, namaKota, keterangan, idProvinsi, status}
Provinsi	{idProvinsi, namaProvinsi, keterangan, status}
Kategori	{idKategori, namaKategori, keterangan, status}
Tipe	{idTipe, namaTipe, keterangan, status}
Produk	{idProduk, idKategori, idMerk, namaProduk, harga, diskon, hargaSpesial, dilihat, keterangan, status}
Detail pesanan	{idDetailPesanan, idPesanan, idStok, idProduk, namaProduk, tipe, warna, harga, diskon, hargadiskon, hargaspesial, hargafix, jumlah, subtotal, berat, ketProduk, ketStok}
Pesanan	{idPesanan, idUser, idAdmin, idBiayaKirim, idKurs, noResi, tglPesanan, tglKadaluarsa, tglBayar, tglKirim, tglTerima, namaPengirim, namaPenerima, jenisKirim, provinsi, kota, alamat, kodePos, noTelp, email, caraBayar, noRekening, kodeBayar, mataUang, jumlahBayar, totalProduk, totalItem, totalBeratAsli, totalBerat, hargaKurs, subtotalBayar, biayaKirimPerKg, ongkosKirim, totalBayar, cod,

	lamaKirim, keterangan, status, bankTujuan, atasNama}
Gambar	{idGambar, idStok, namaGambar, pathGambar, pathTumbnail, keterangan}
Warna	{idWarna, namaWarna, keterangan, status}
Jenis Kirim	{idJenisKirim, namaJenisKirim, keterangan, status }
Biaya_kirim	{idBiayaKirim, idJenisKirim, idKota, hargaKirim, lamaKirim, keterangan}
Retur	{idRetur, idDetailPesanan, jumlah, tglRetur, tglKirimMember, tglKirimToko, tglTerimaMember, tglTerimaToko, noResiMember, noResiToko, alasan, keterangan, gambar, status}
Berita	{idBerita, tglBerita, judulBerita, isiBerita, keterangan, published, idPublisher, tglPublish}
Testimonial	{idTestimonial, idUser, tglTestimonial, isiTestimonial, published, idPublisher}
Keranjang	{idKeranjang, idUser, idStok, jumlah}
Merk	{idMerk, namaMerk, keterangan, status}
Log	{idLog, waktu, idUser, hakAkses, action}
Kurs	{idKurs, tglAktual, kodeMataUang, namaMataUang, nilaiTukar}
Detail Produk	{idStok, idProduk, idTipe, idWarna, berat}

III.3 Perancangan Sistem

III.3.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :



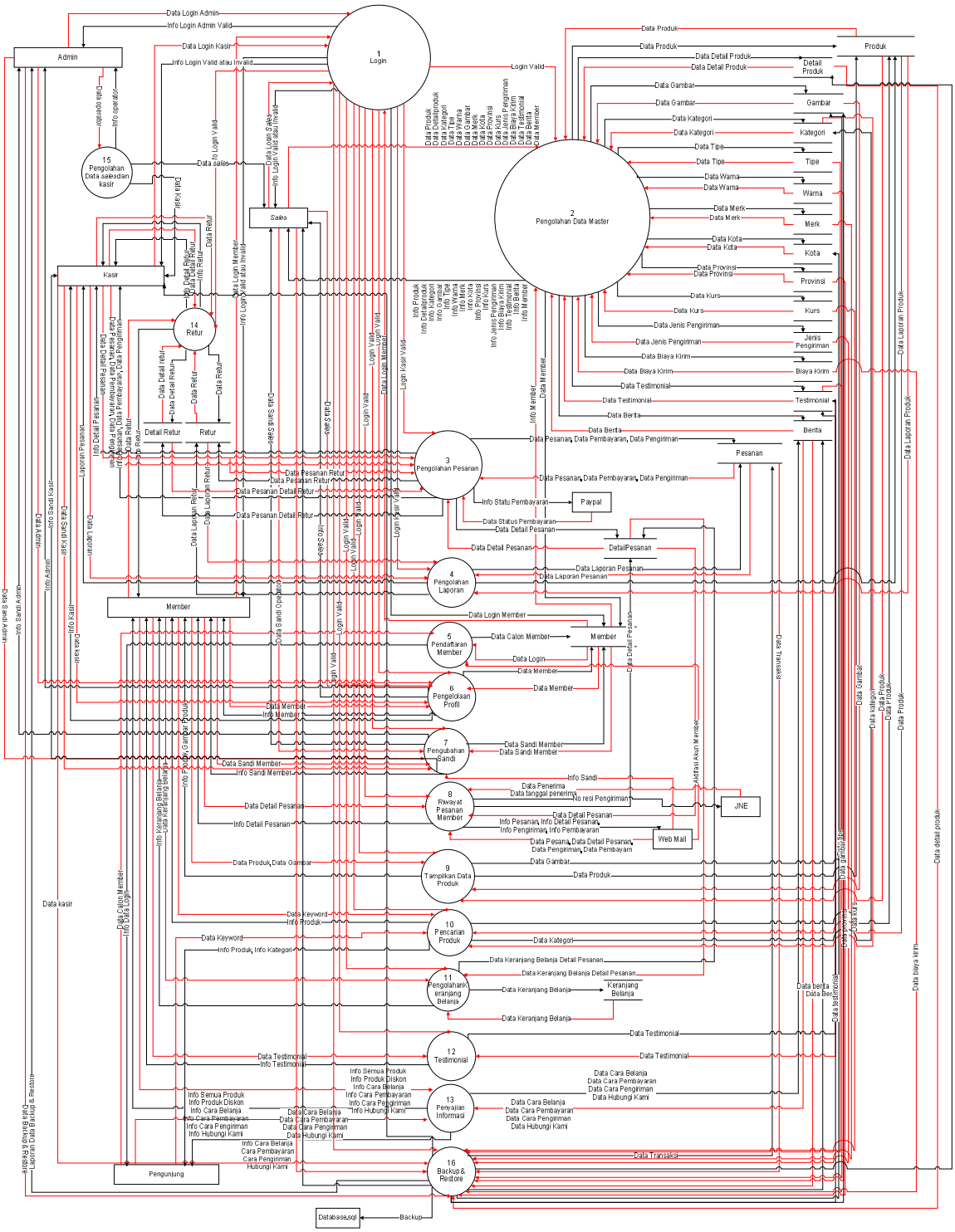
Gambar III.4 Diagram Konteks e-commerce toko Rikay Cell

III.3.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Adapun data yang diolah dalam pengolahan data master adalah sebanyak 15 tabel data master, sedangkan data dalam pengolahan bukan data master sebanyak 6 tabel data.

Berikut penjelasan diagram aliran data pada system yang akan di bangun dijelaskan dengan gambar III.5

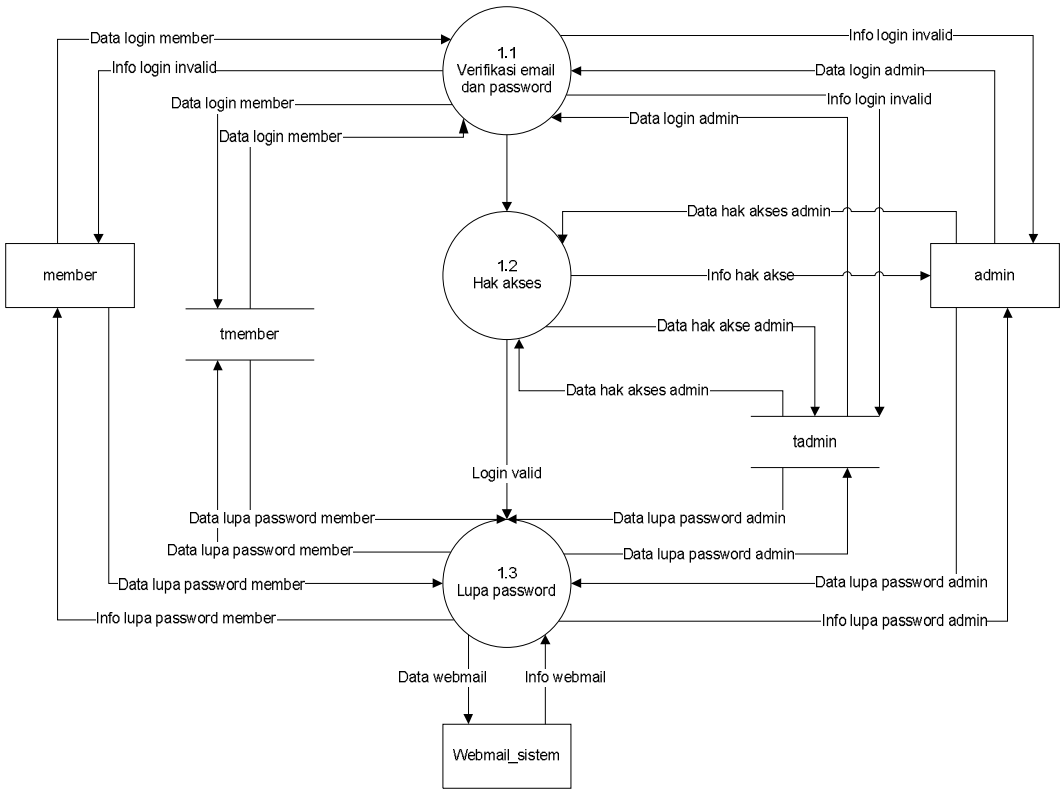
1. DFD Level 1 Proses Awal Sistem Penjualan *On-line* Rikay Cell



Gambar III.5 DFD Level 1 Sistem e-commerce toko Rikay Cell

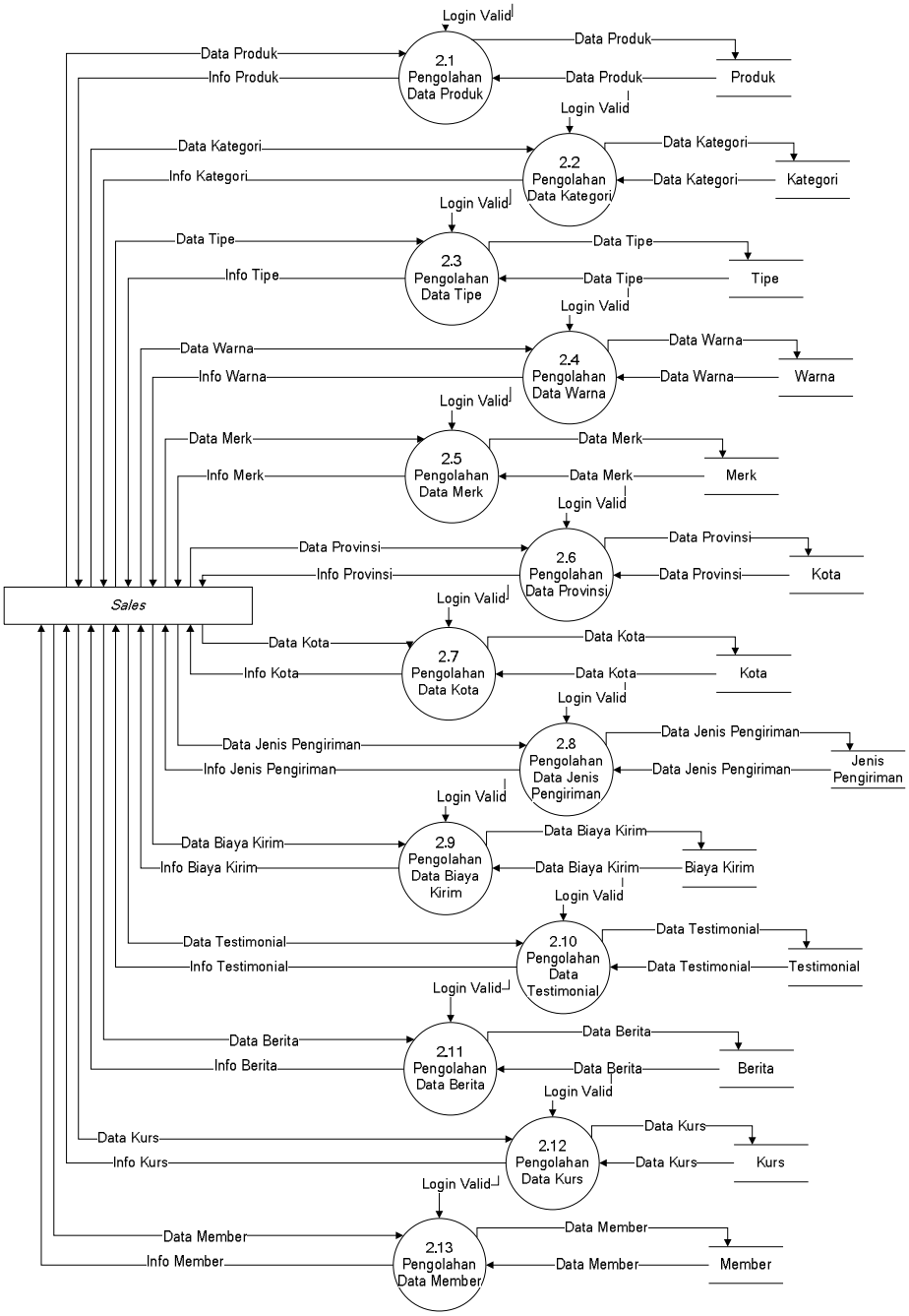
2. DFD Level 2

Berikut ini gambar proses aliran data pada login ditunjukkan dengan gambar III.6



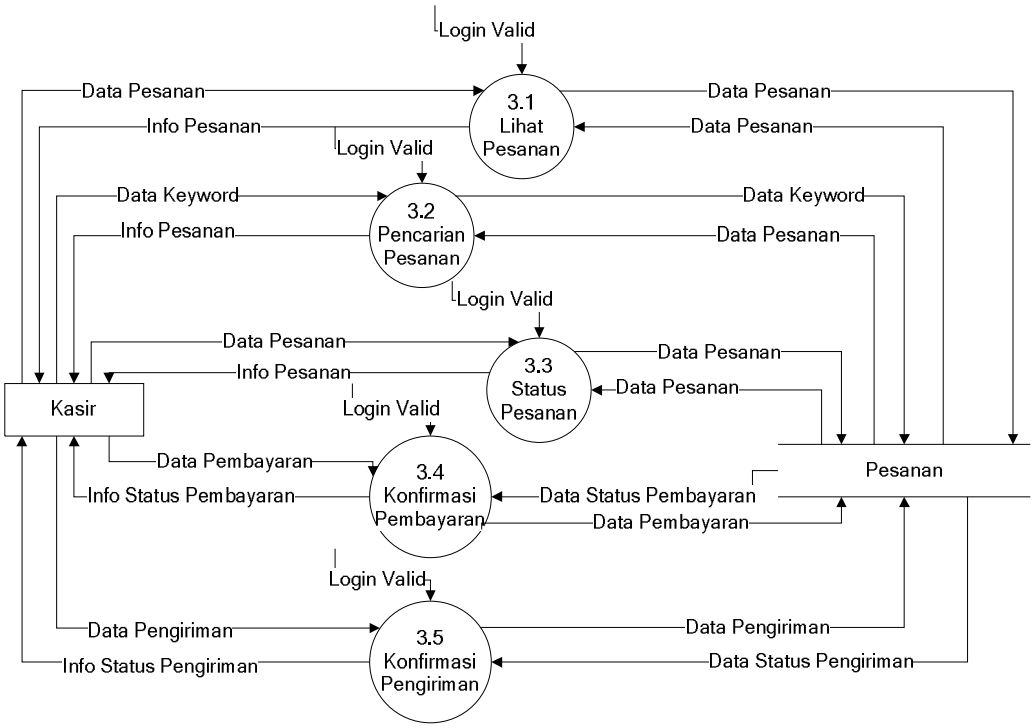
Gambar III.6 Login

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data master ditunjukkan dengan gambar III.7.



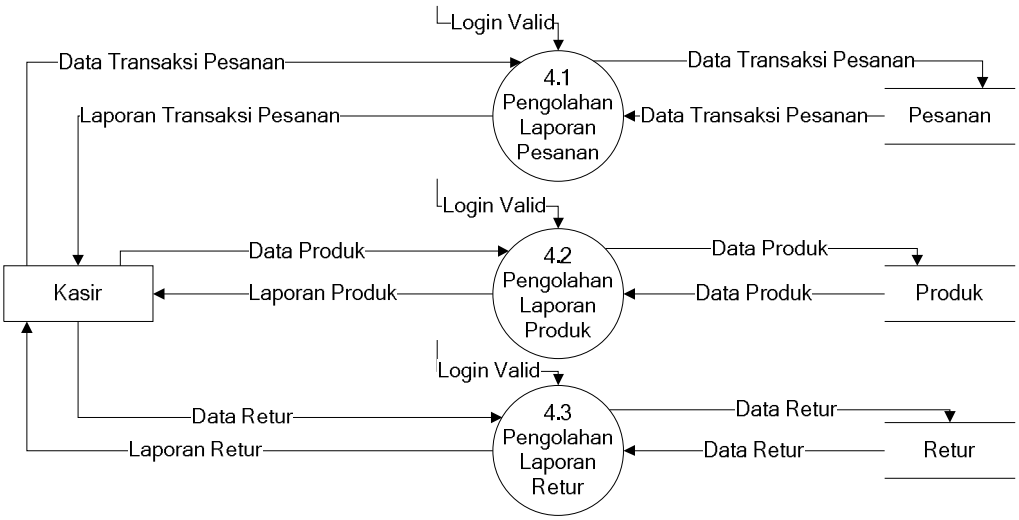
Gambar III.7 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data pesanan ditunjukkan dengan gambar III.8.



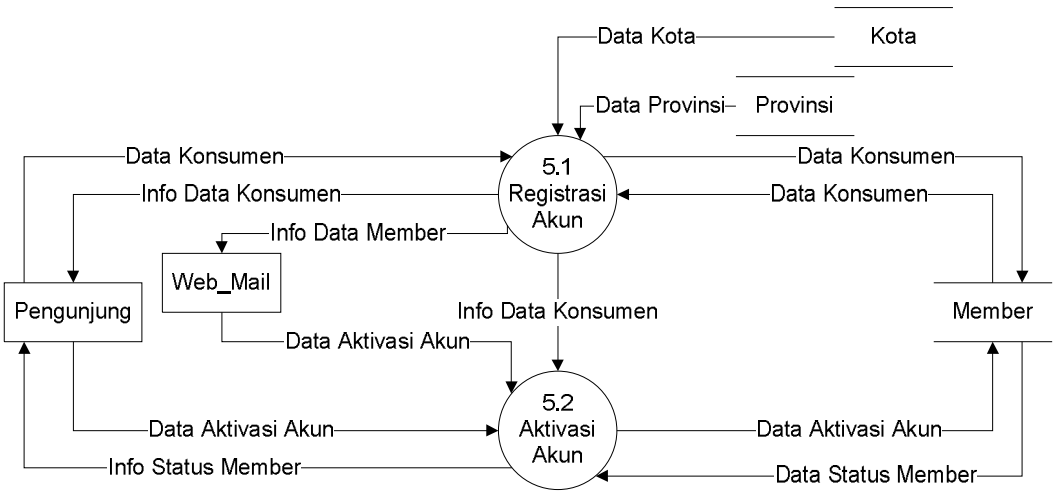
Gambar III.8 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pesanan

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data laporan ditunjukkan dengan gambar III.9.



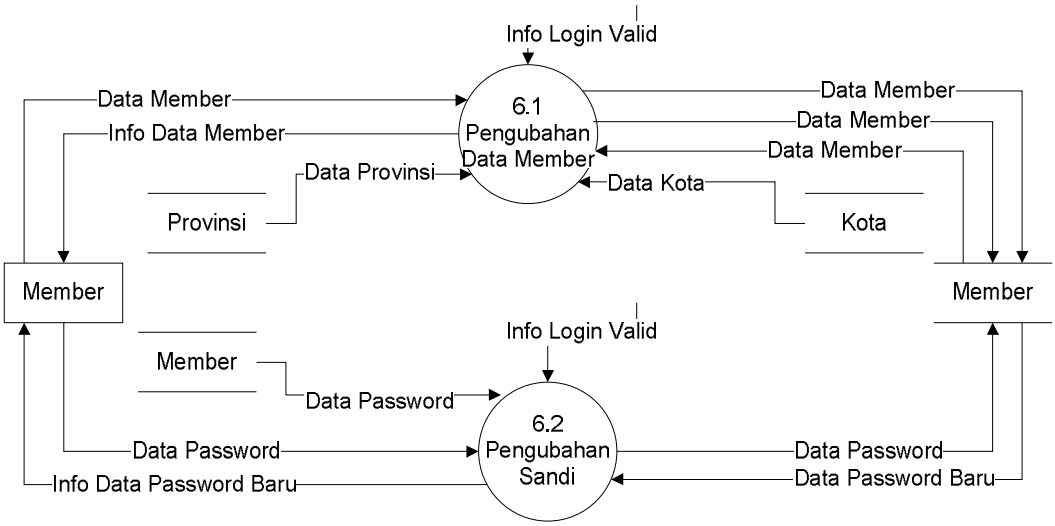
Gambar III.9 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Laporan

Berikut gambar proses aliran data Pendaftaran menjadi *member* ditunjukkan dengan gambar III.10.



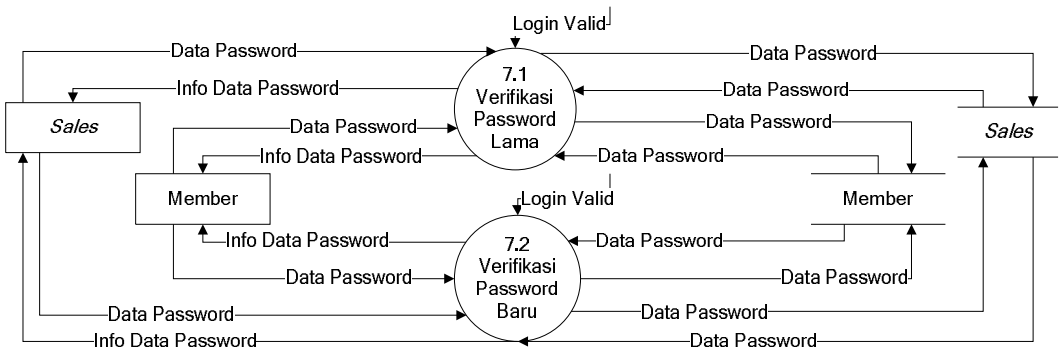
Gambar III.10 DFD Level 2 Proses 5 Pendaftaran *Member*

Berikut gambar proses aliran data pengolahan profil *member* ditunjukkan dengan gambar III.11.



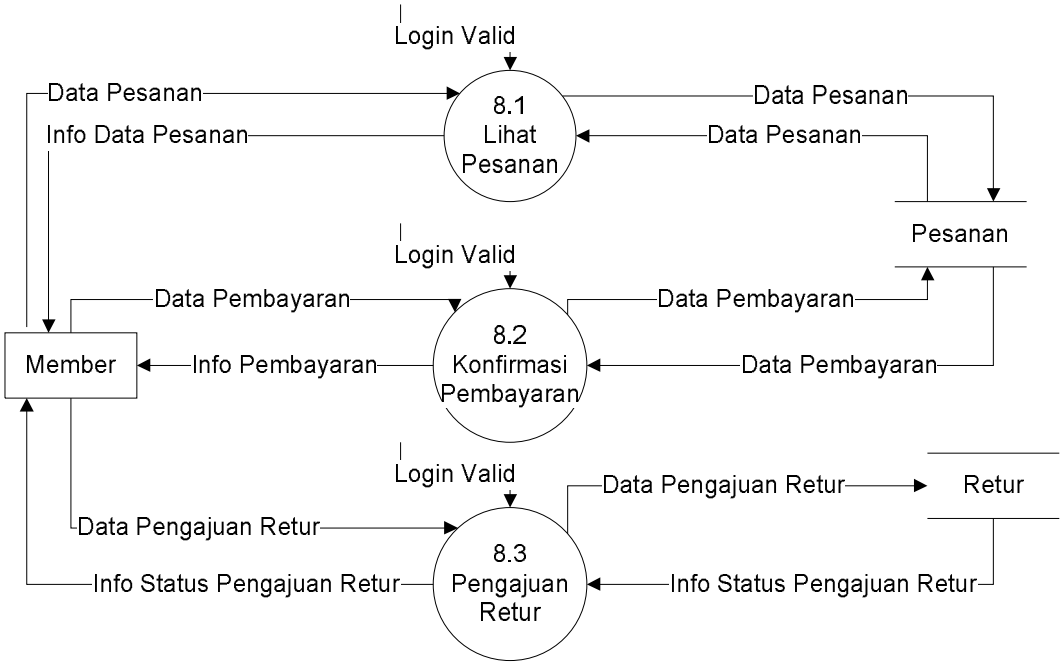
Gambar III.11 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Profil *Member*

Berikut gambar proses aliran data pada proses pengubahan sandi pada halamn *member* ditunjukkan dengan gambar III.12.



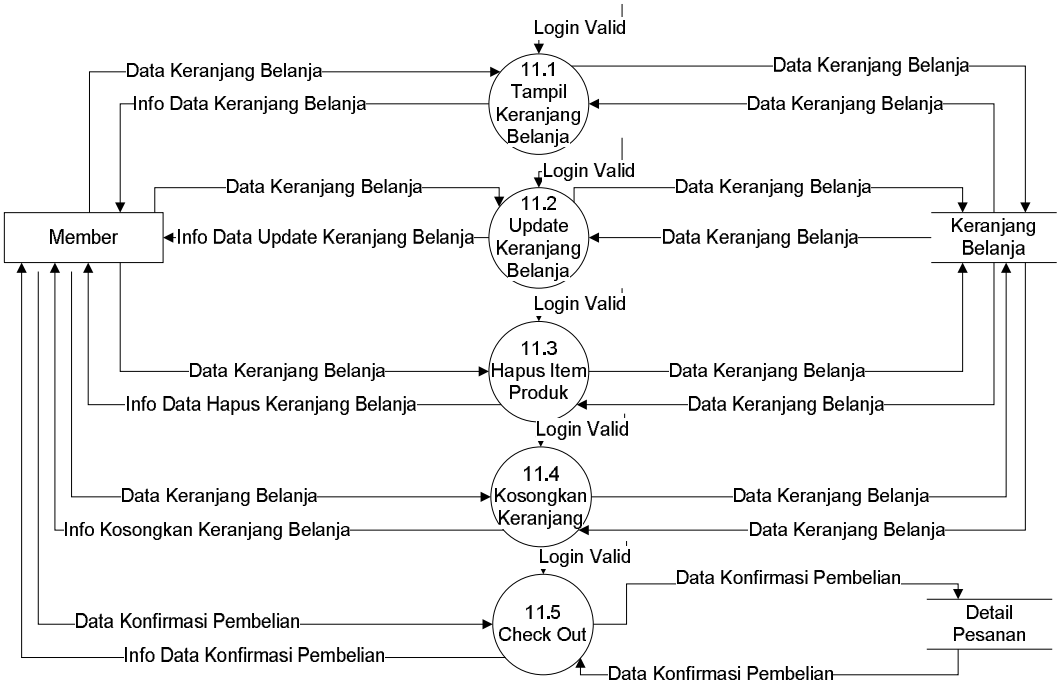
Gambar III.12 DFD Level 2 Proses 7 Pengubahan Sandi

Berikut gambar proses aliran data pada riwayat pesanan *member* ditunjukka dengan gambar III.13.



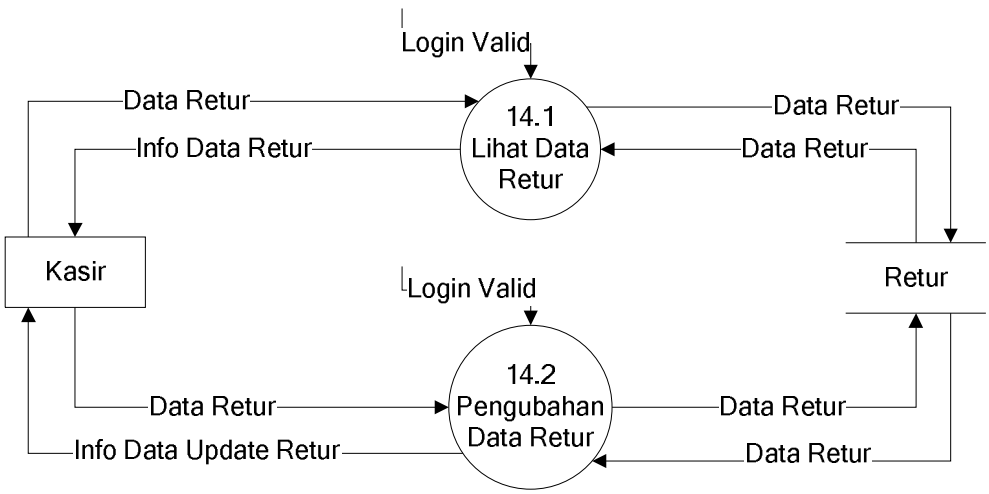
Gambar III.13 DFD Level 2 Proses 8 Riwayat Pesanan *Member*

Berikut gambar proses aliran data pada kegiatan yang dilakukan member terhadap keranjang belanja ditunjukkan dengan gambar III.14.



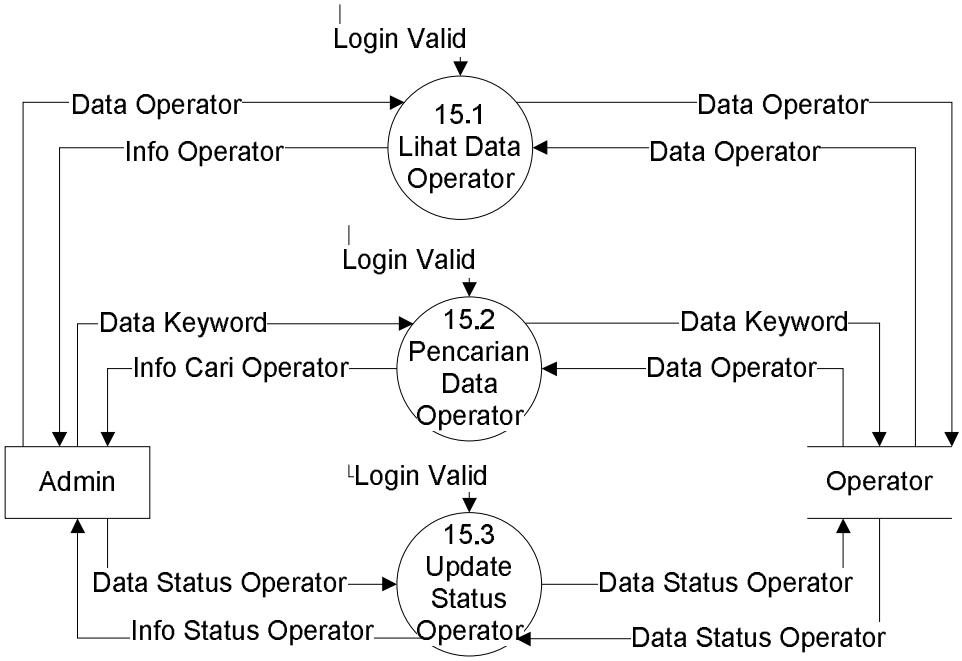
Gambar III.14 DFD Level 2 Proses 11 Pengolahan Keranjang Belanja

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data retur ditunjukkan dengan gambar III.15.



Gambar III.15 DFD Level 2 Proses 14 Pengolahan Retur

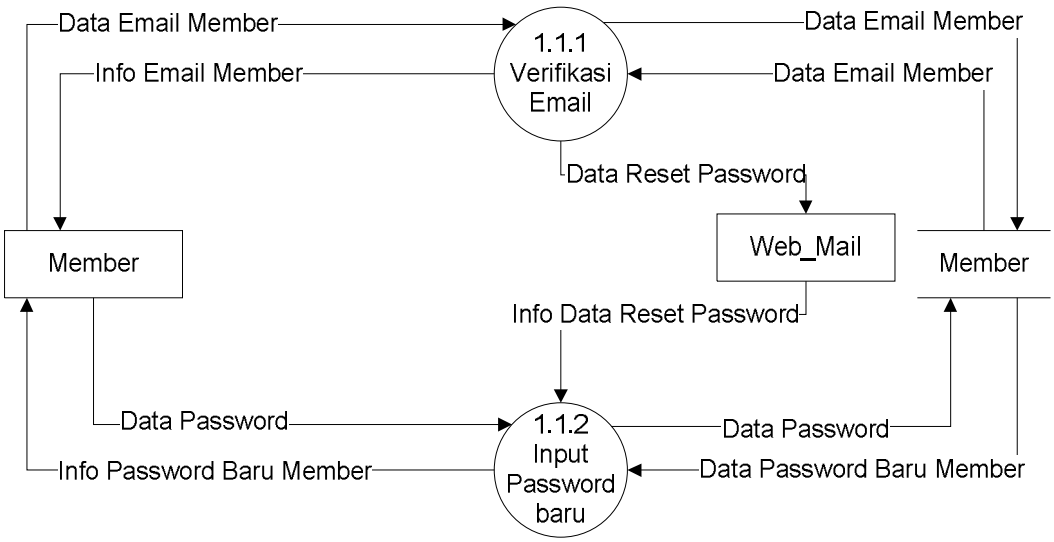
Berikut gambar Proses aliran data pada pengolahan data operator ditunjukkan dengan gambar III.16.



Gambar III.16 DFD Level 2 Proses 15 Pengolahan Data Operator

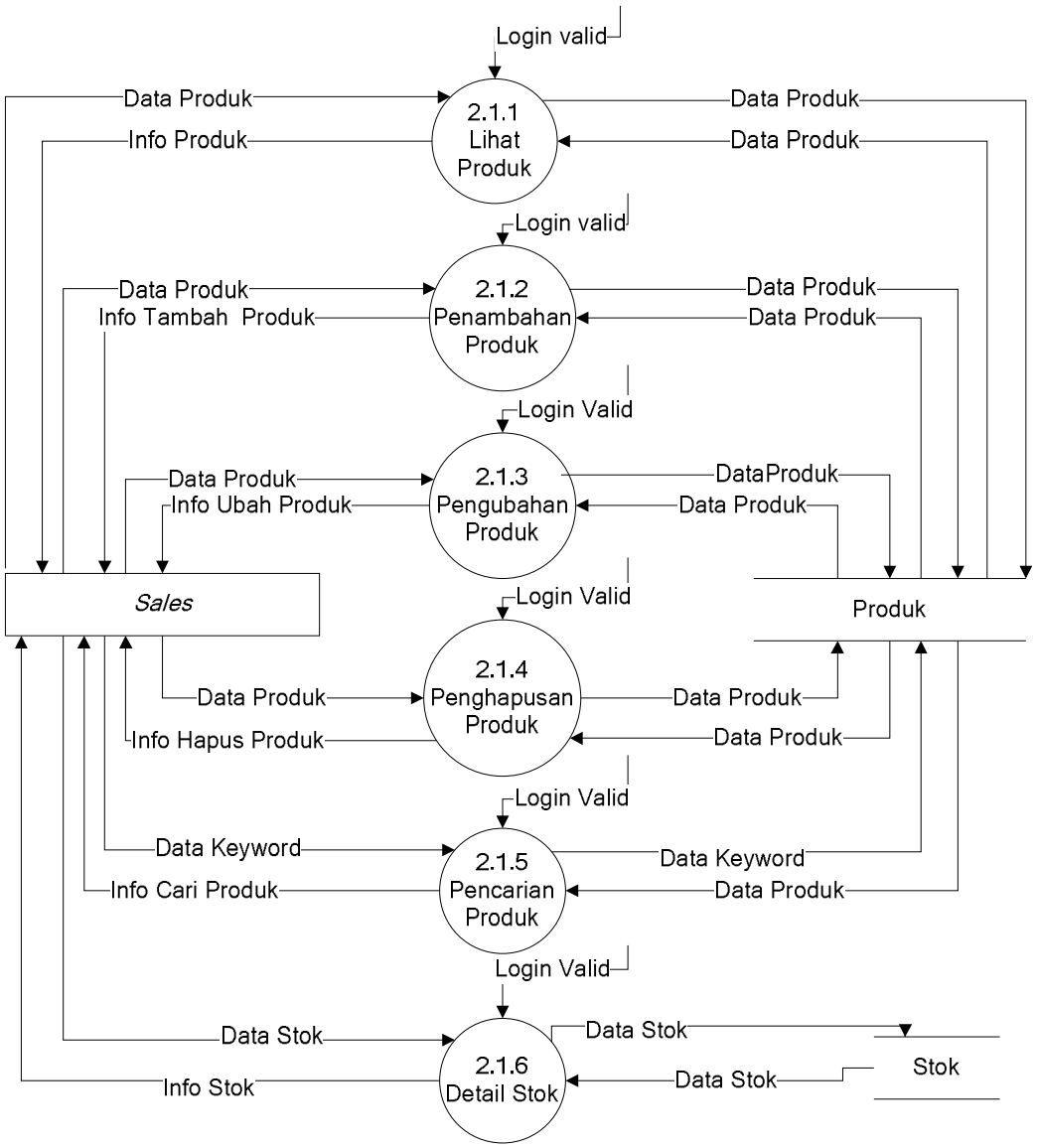
3. DFD Level 3

Berikut gambar proses aliran data proses lupa *password member* ditunjukkan dengan gambar III.17.



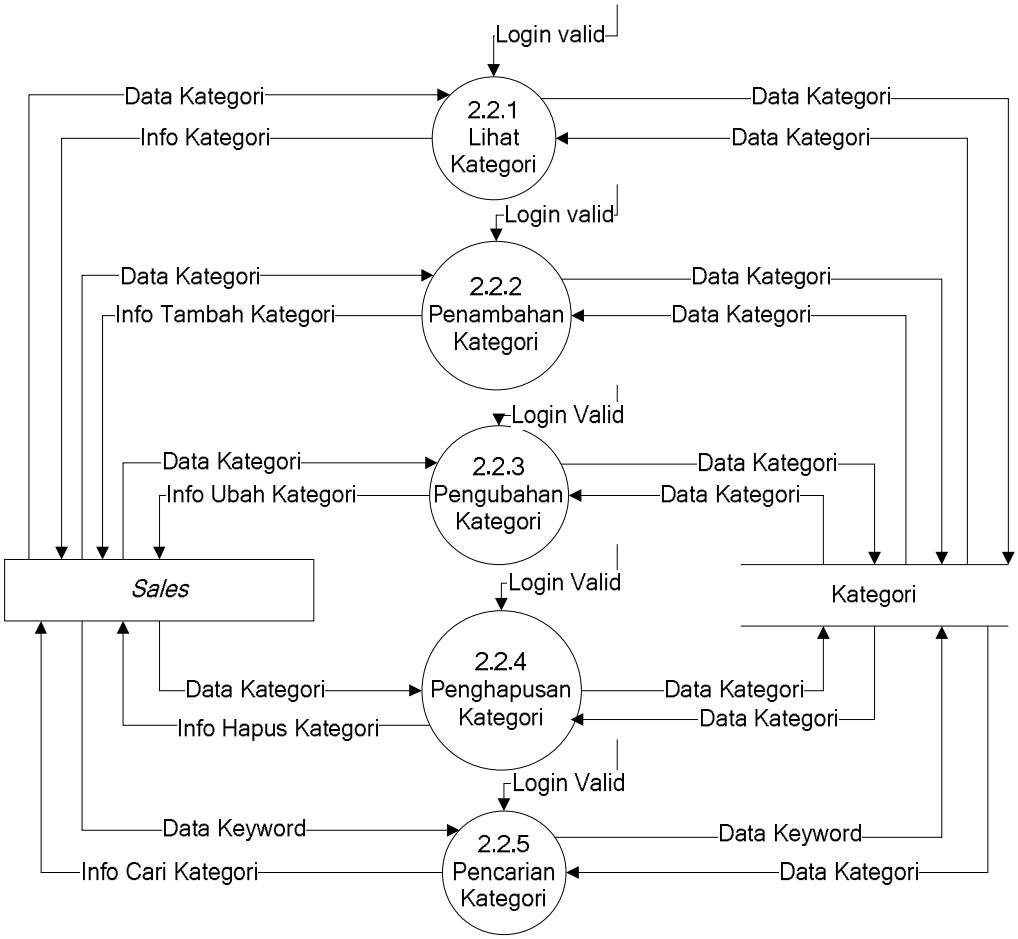
Gambar III.17 DFD Level 3 Proses 1.1.1 Proses Lupa Password Member

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data produk ditunjukkan dengan gambar III.18.



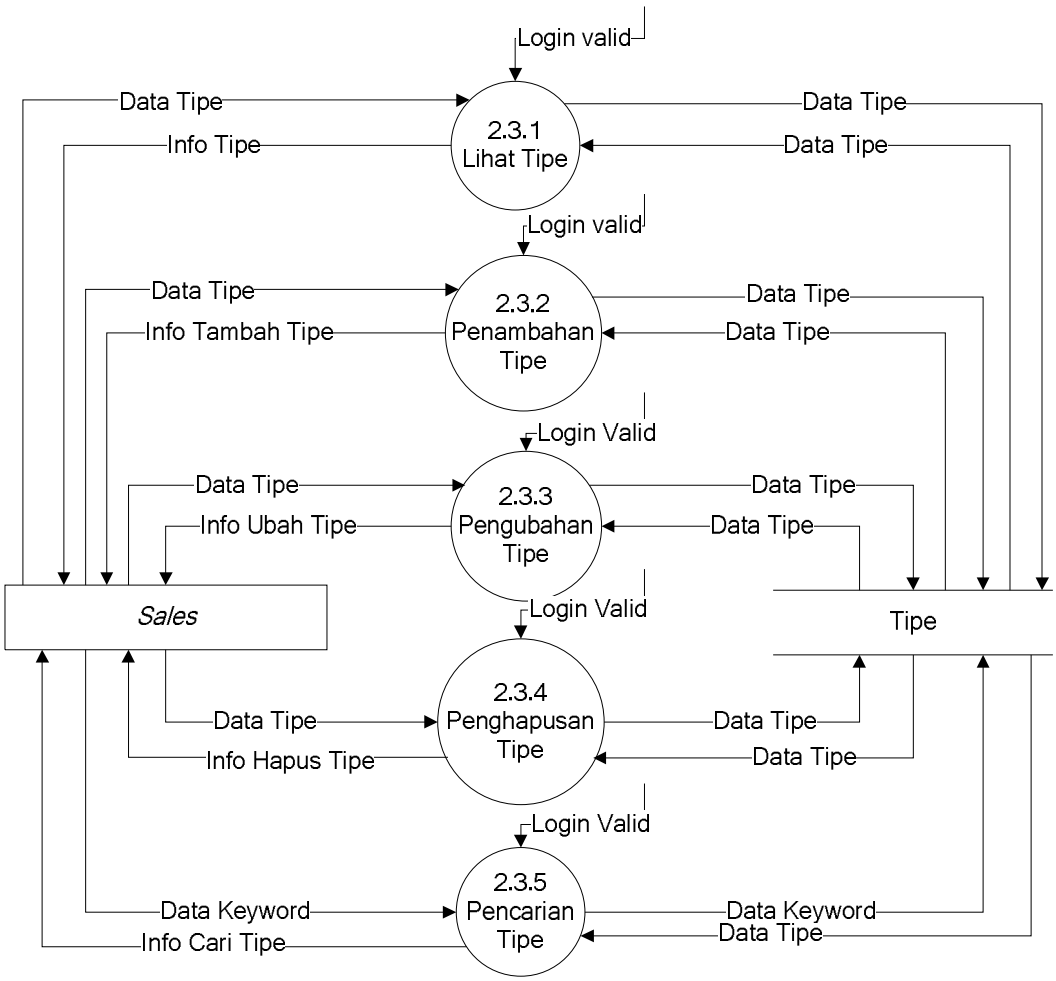
Gambar III.18 DFD Level 3 Proses 2.1.1 Pengolahan Data Produk

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data kategori produk ditunjukkan dengan gambar III.19.



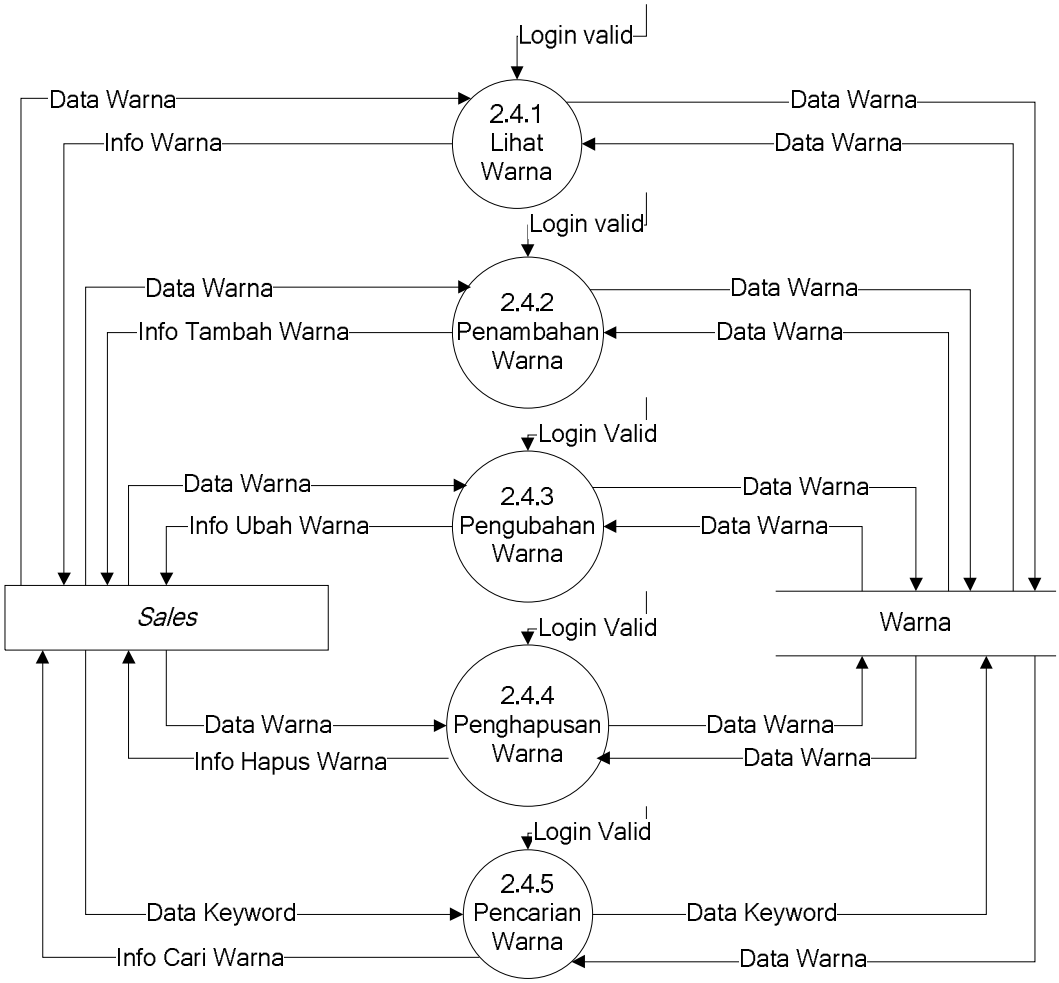
Gambar III.19 DFD Level 3 Proses 2.2.1 Pengolahan Kategori produk

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data tipe produk ditunjukkan dengan gambar III.20.



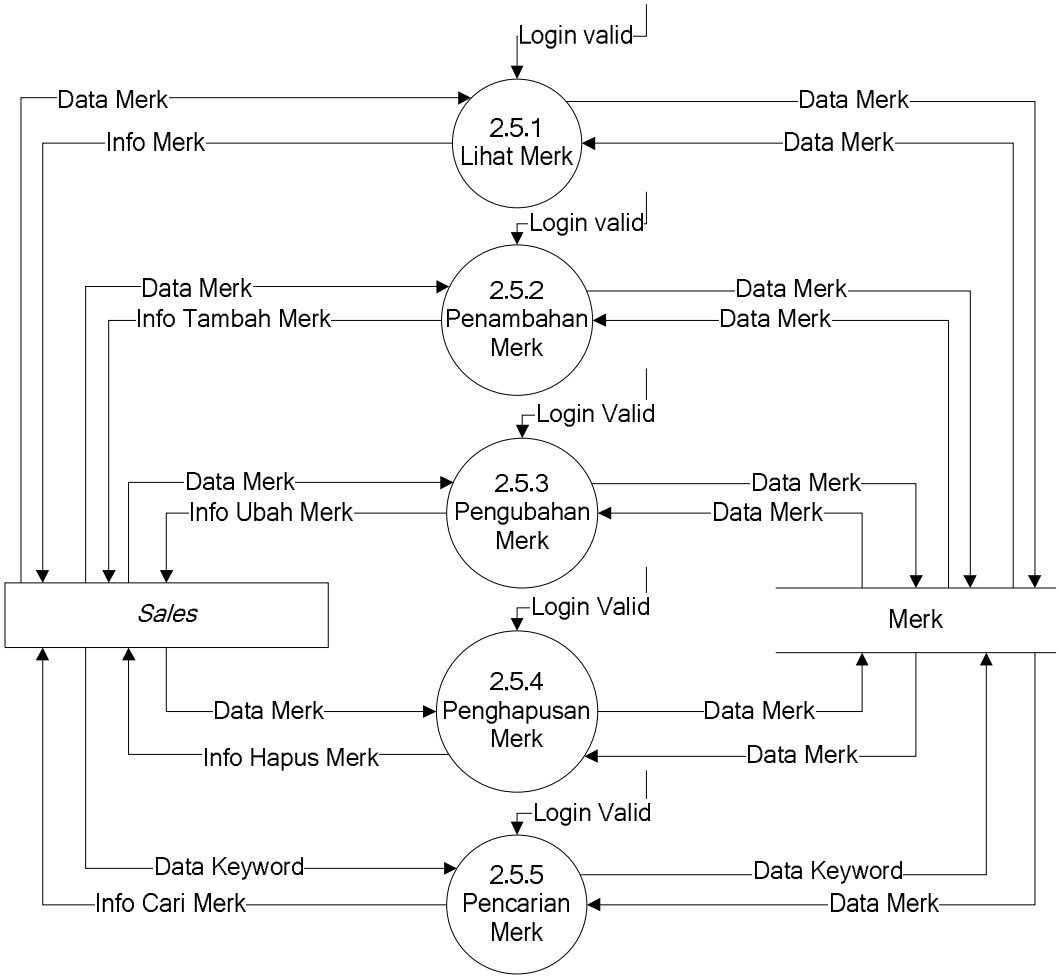
Gambar III.20 DFD Level 3 Proses 2.3.1 Pengolahan Data Tipe Produk

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data warna produk ditunjukkan dengan gambar III.21.



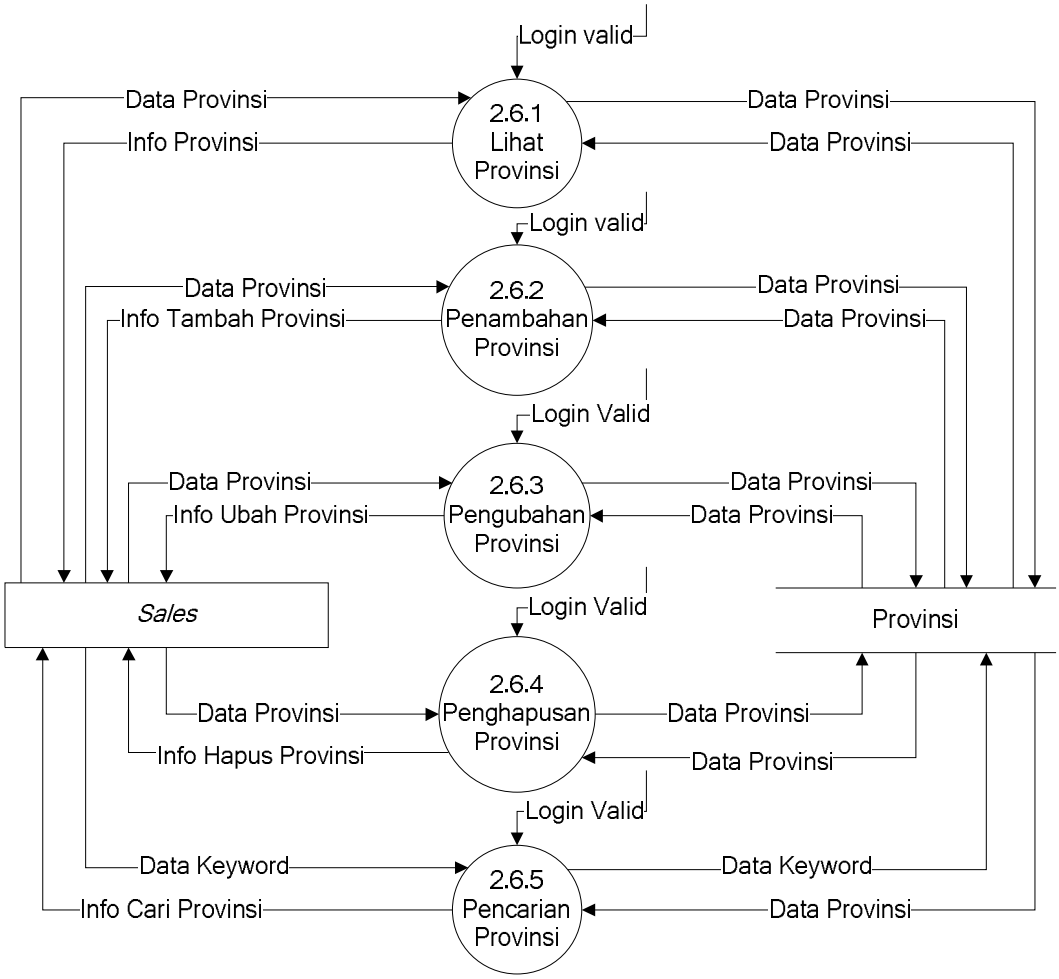
Gambar III.21 DFD Level 3 Proses 2.4.1 Pengolahan Data Warna Produk

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data merk ditunjukkan dengan gambar III.22.



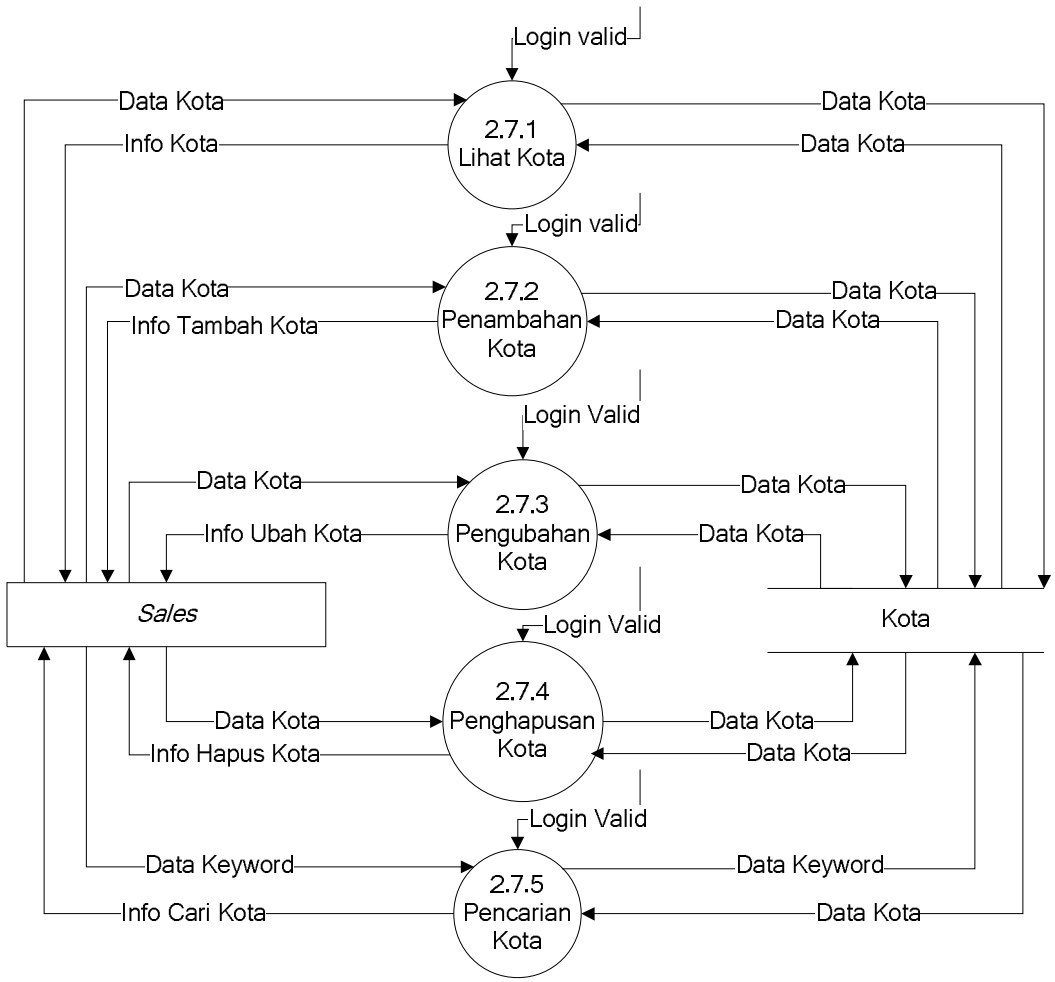
Gambar III.22 DFD Level 3 Proses 2.5.1 Pengolahan Data Merk Produk

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data provinsi ditunjukkan dengan gambar III.23.



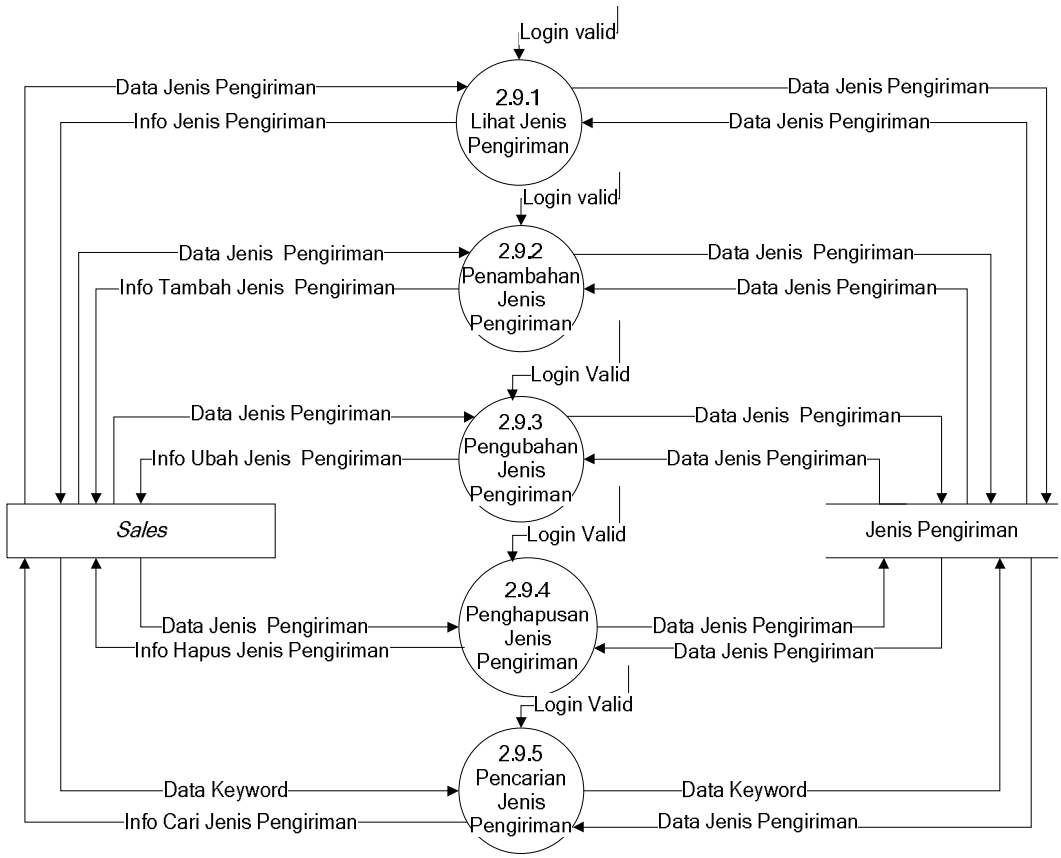
Gambar III.23 DFD Level 3 Proses 2.6.1 Pengolahan Data Provinsi

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pengolahan data kota ditunjukkan dengan gambar III.24.



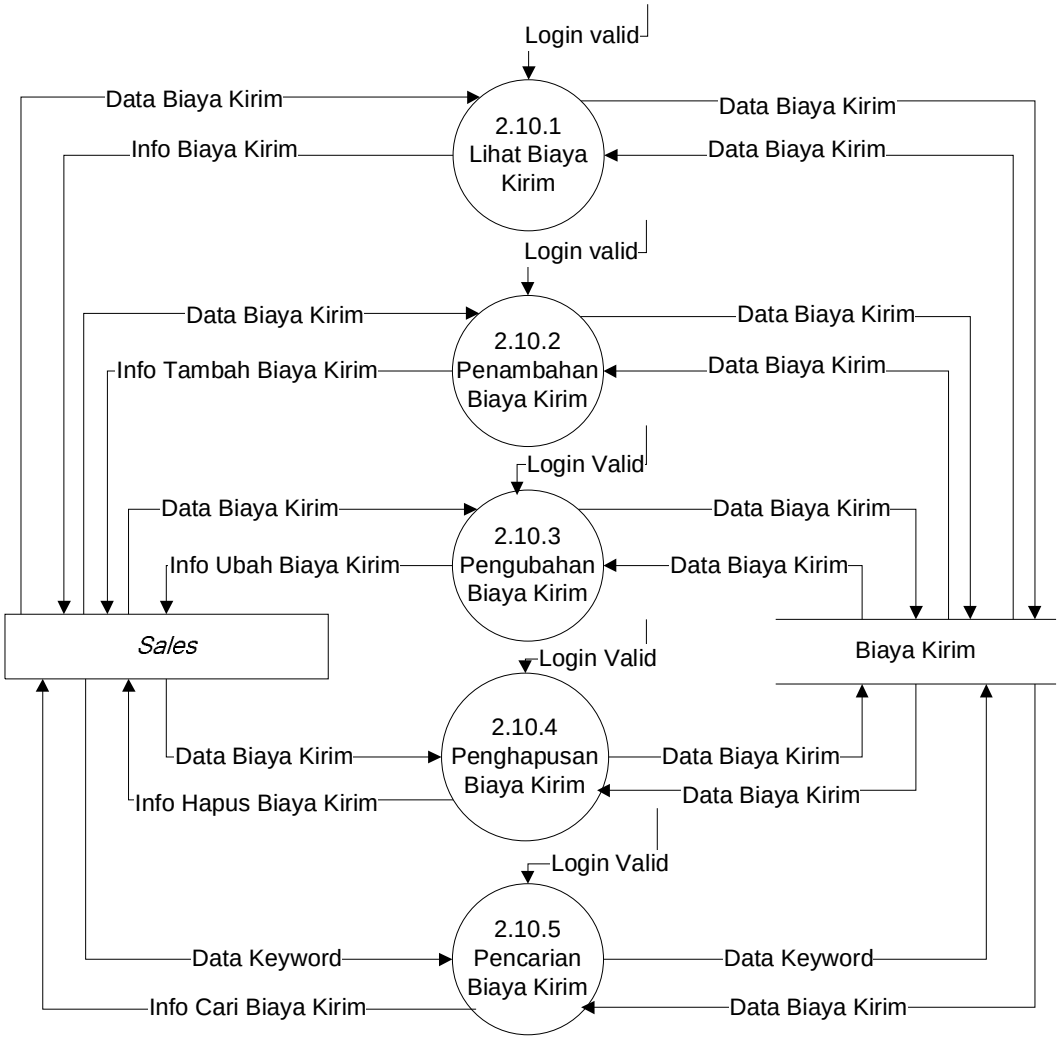
Gambar III.24 DFD Level 3 Proses 2.7.1 Pengolahan Data Kota

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data jenis pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.25.



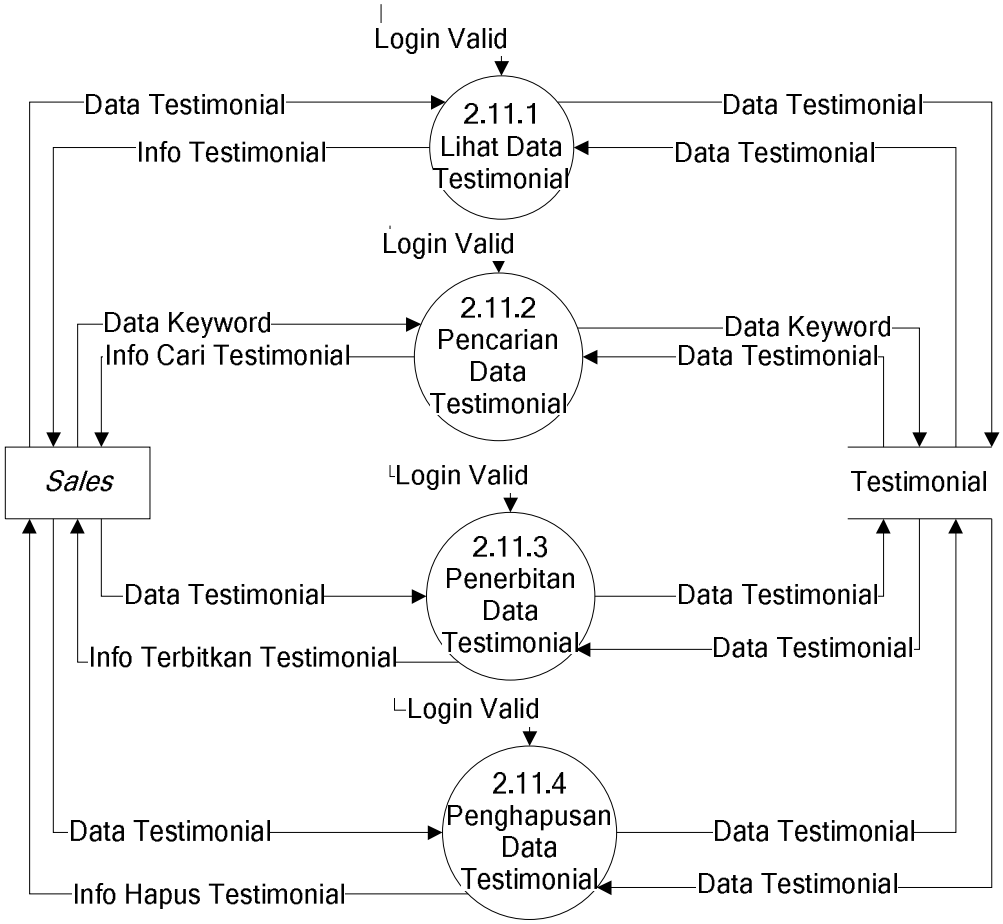
Gambar III.25 DFD Level 3 Proses 2.9.1 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data biaya kirim ditunjukkan dengan gambar III.26.



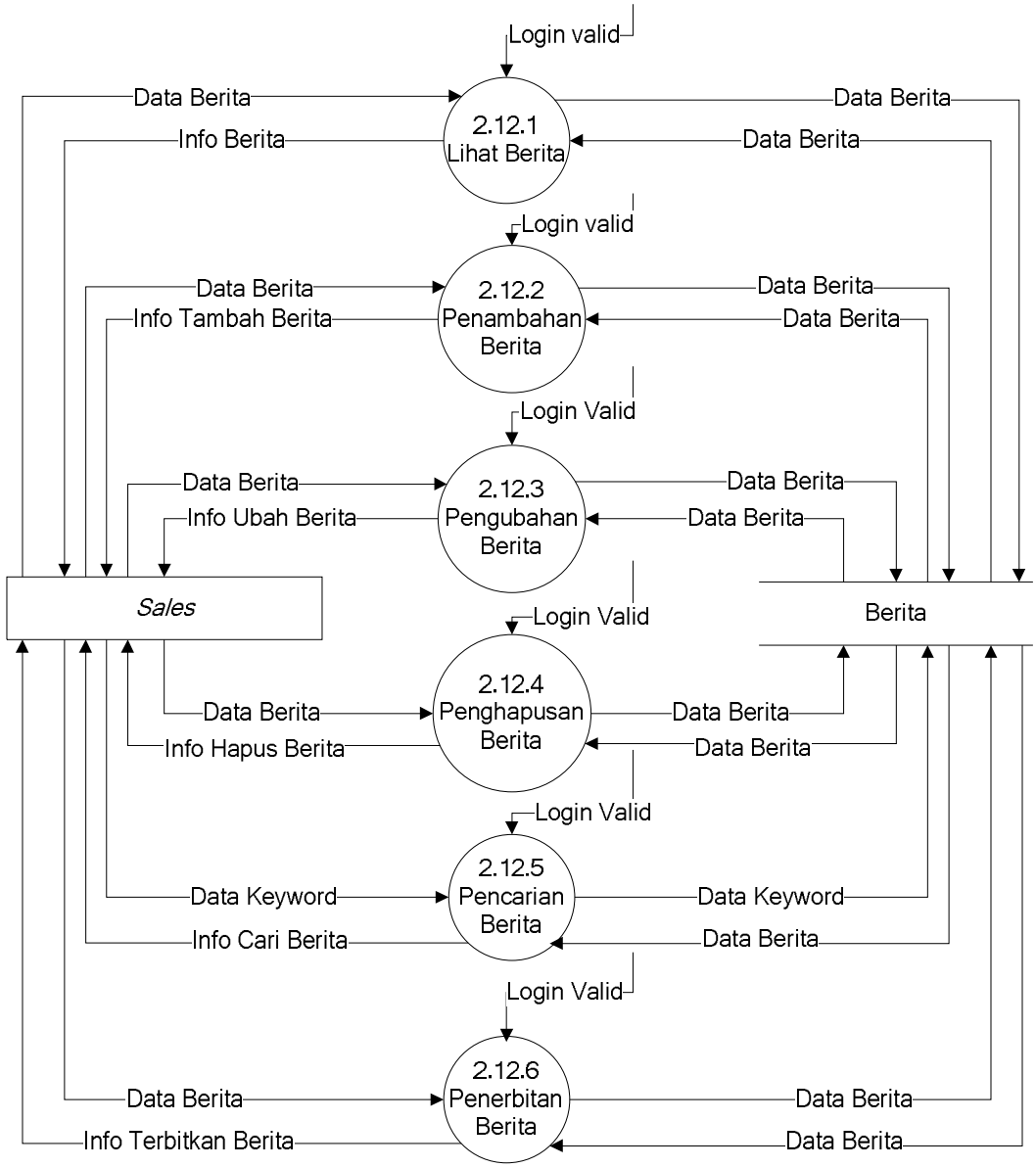
Gambar III.26 DFD Level 3 Proses 2.10.1 Pengolahan Data Biaya Kirim

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data testimonial ditunjukkan dengan gambar III.27.



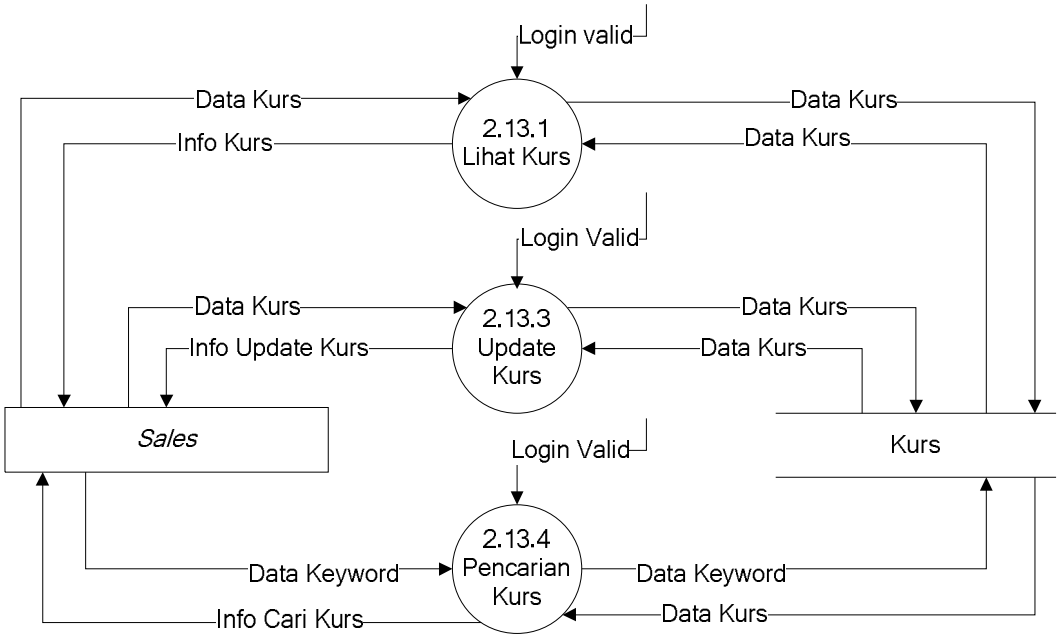
Gambar III.27 DFD Level 3 Proses 2.11.1 Pengolahan Data Testimonial

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data berita ditunjukkan dengan gambar III.28.



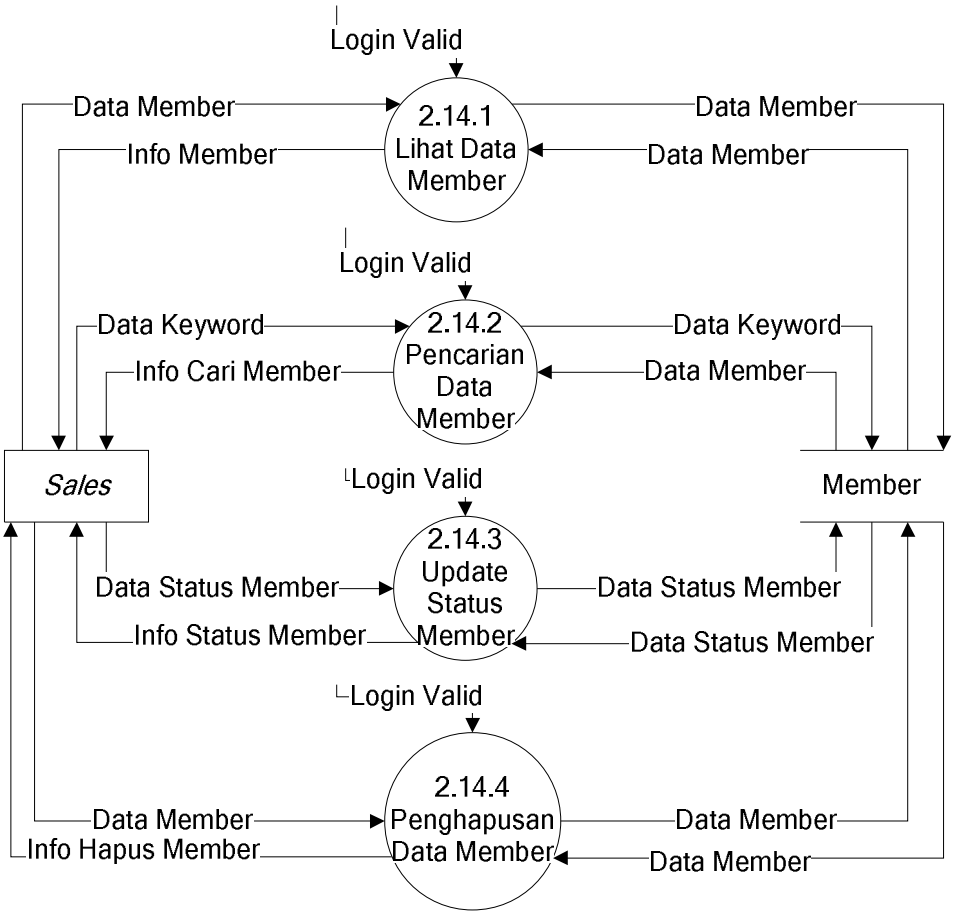
Gambar III.28 DFD Level 3 Proses 2.12.1 Pengolahan Data Berita

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data kurs ditunjukkan dengan gambar III.29.



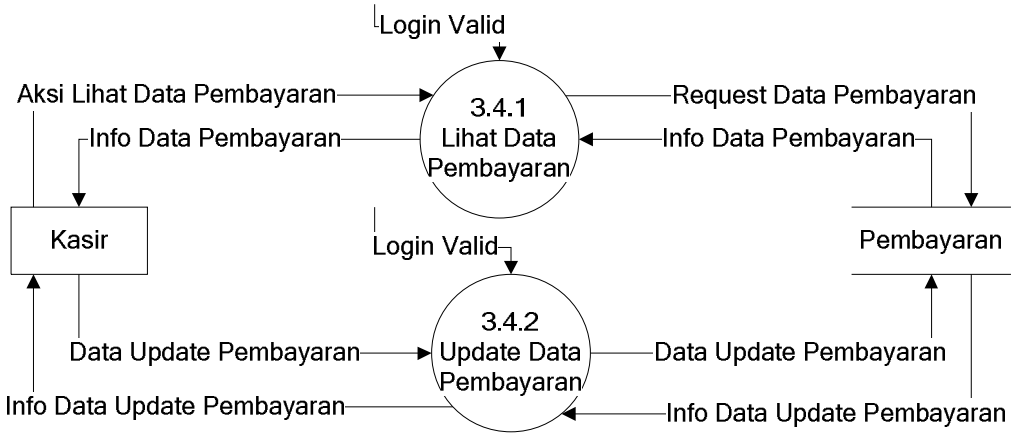
Gambar III.29 DFD Level 3 Proses 2.13.1 Pengolahan Data Kurs

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pengolahan data *member* ditunjukkan dengan gambar III.30.



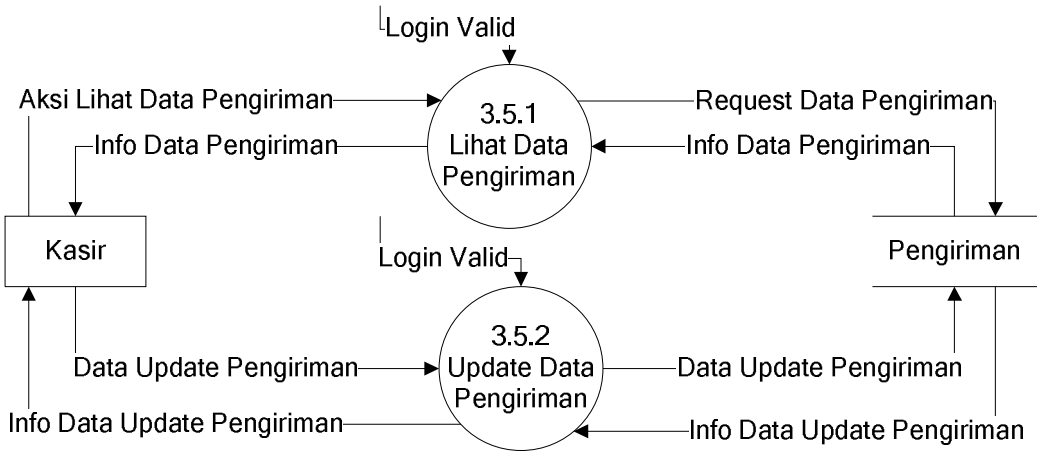
Gambar III.30 DFD Level 3 Proses 2.14.1 Pengolahan Data *Member*

Berikut ini adalah gambar proses aliran data pada pengolahan data pembayaran ditunjukkan dengan gambar III.31.



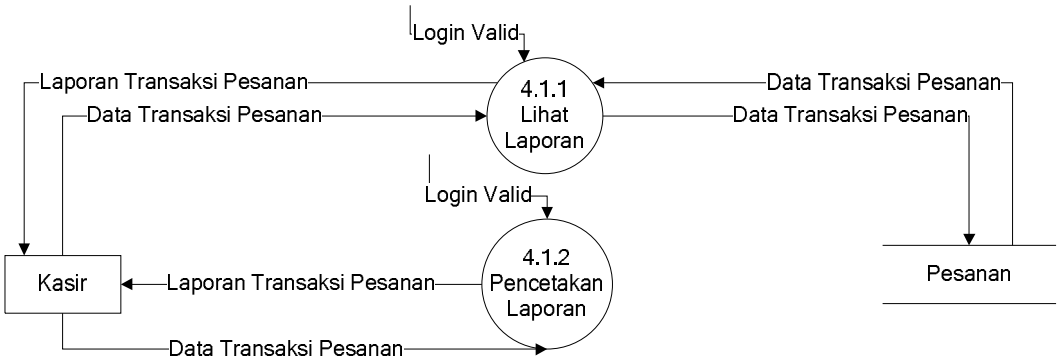
Gambar III.31 DFD Level 3 Proses 3.4.1 Pengolahan Data Pembayaran

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.32.



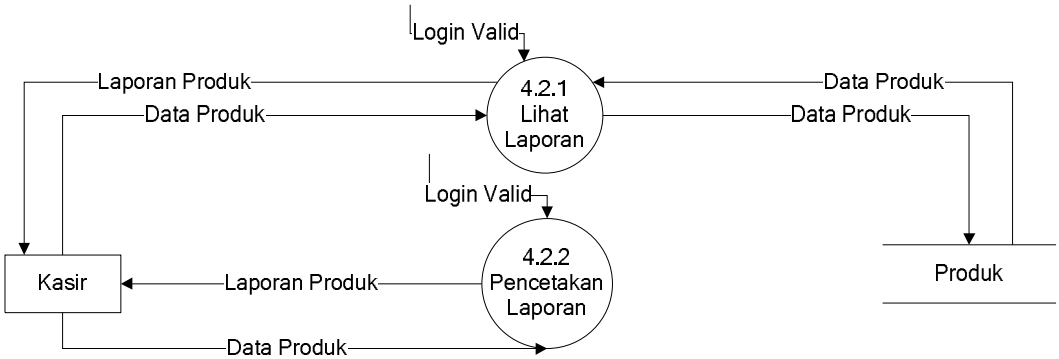
Gambar III.32 DFD Level 3 Proses 3.5.1 pengolahan Data Pengiriman

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan laporan pesanan ditunjukkan dengan gambar III.33.



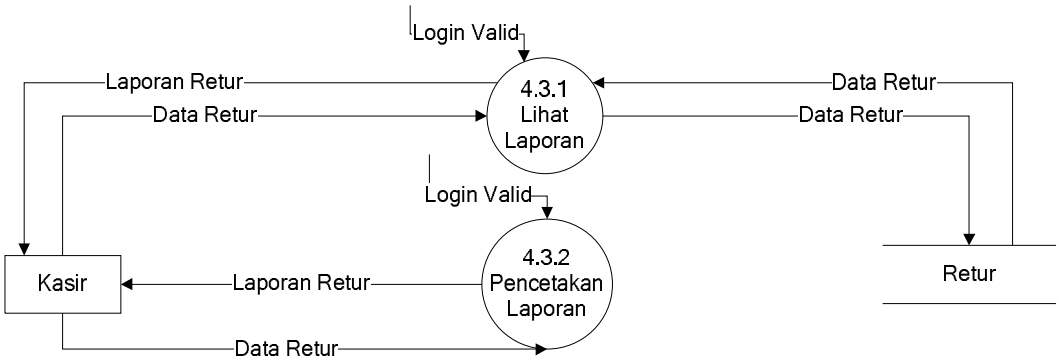
Gambar III.33 Level 3 Proses 4.1.1 Pengolahan Laporan Pesanan

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan laporan produk ditunjukkan dengan gambar III.34.



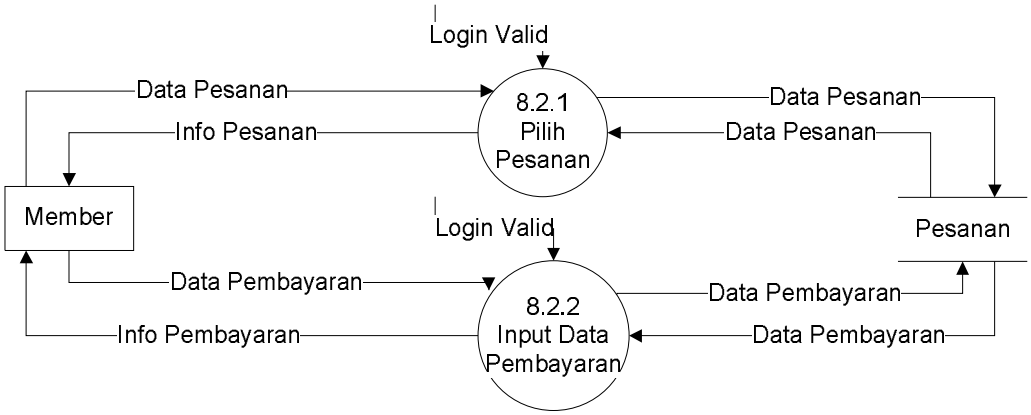
Gambar III.34 Level 3 Proses 4.2.1 Pengolahan Laporan Produk

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan laporan retur ditunjukkan dengan gambar III.35.



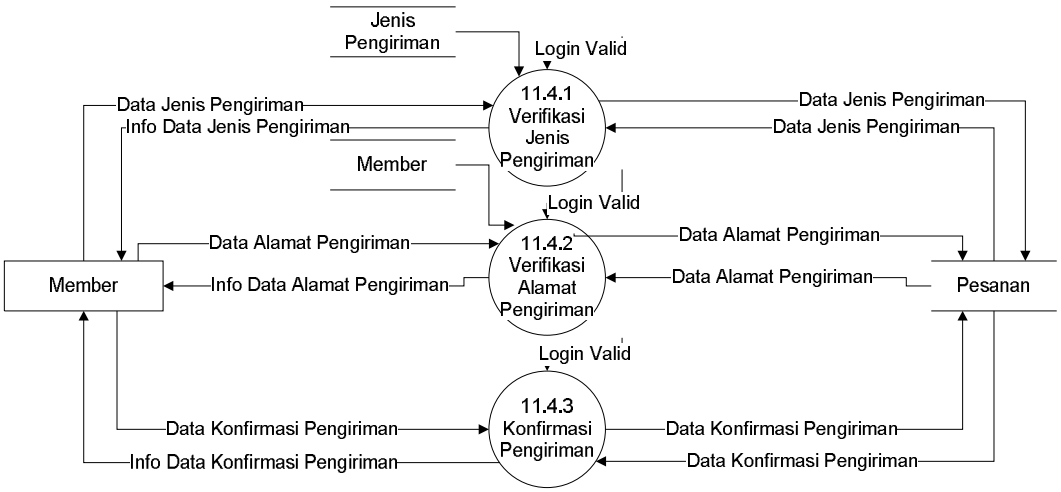
Gambar III.35 Level 3 Proses 4.3.1 Pengolahan Laporan Retur

Berikut gambar proses aliran data pada riwayat pesanan *member* ditunjukkan dengan gambar III.36.



Gambar III.36 Level 3 Proses 8.2.1 Riwayat Pesanan *Member*

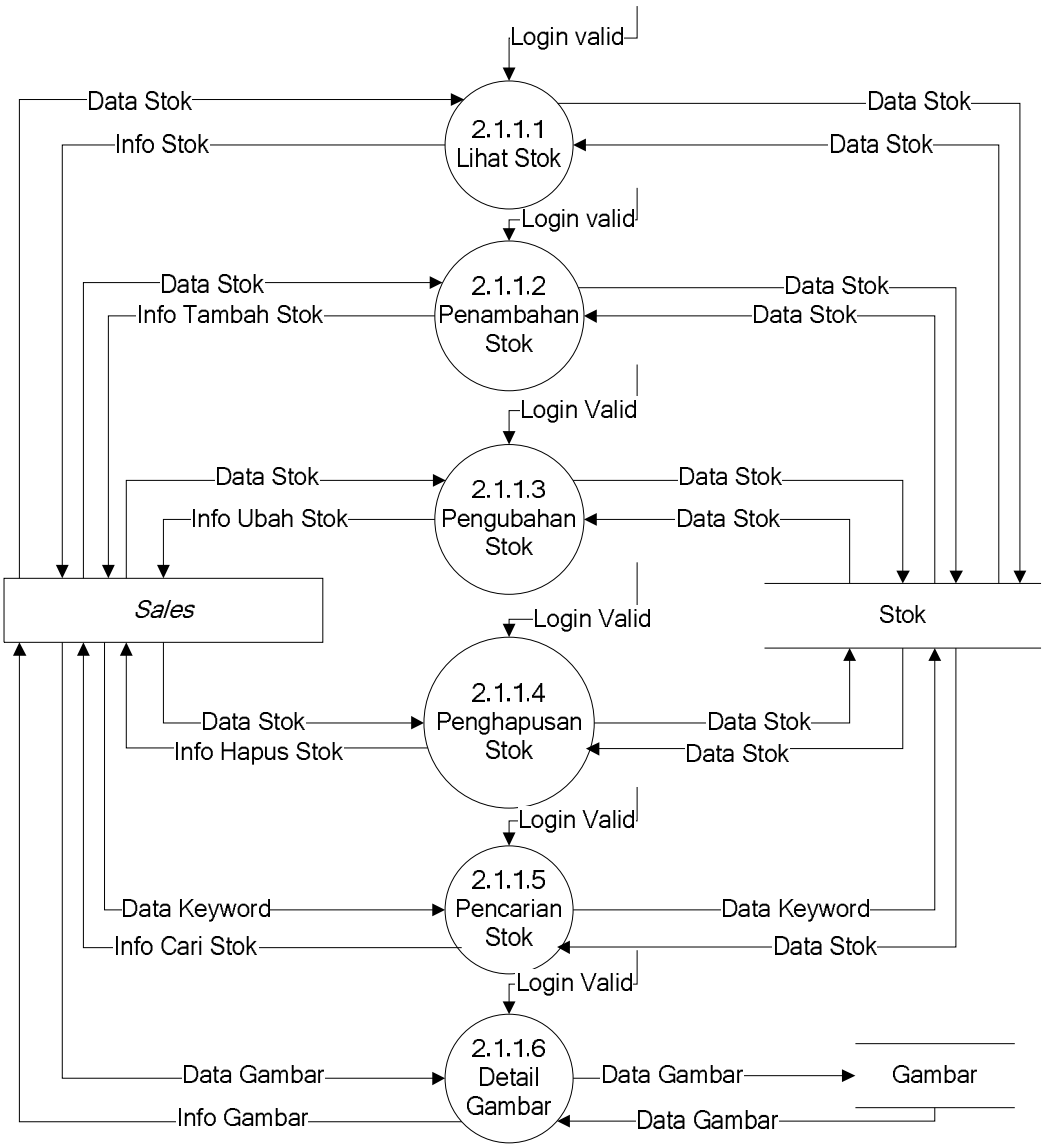
Berikut gambar proses aliran data pada konfirmasi pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.37.



Gambar III.37 Level 3 Proses 11.4.1 Konfirmasi Pengiriman

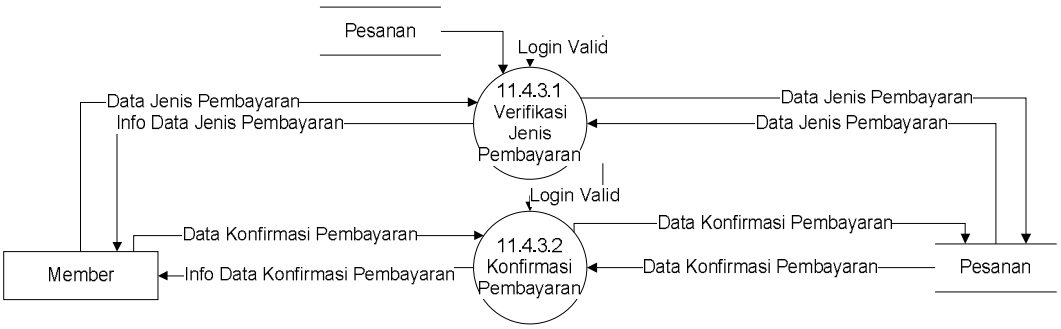
4. DFD Level 4

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data stok ditunjukkan dengan gambar III.38.



Gambar III.38 Level 4 Proses 2.1.1.1 Pengolahan Data Stok

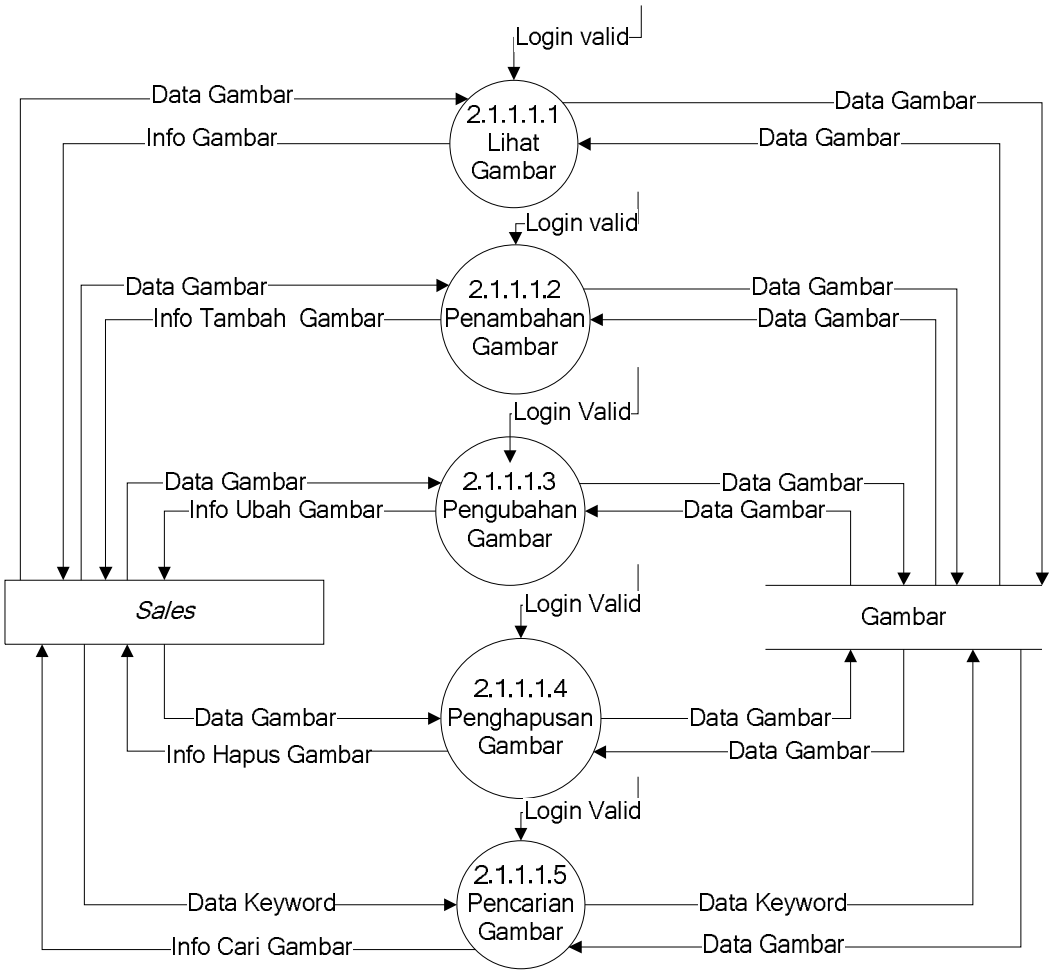
Berikut gambar proses aliran data pada konfirmasi pembayaran ditunjukkan dengan gambar III.39.



Gambar III.39 Level 4 Proses 2.1.1.1 Pengolahan Data Stok

5. DFD Level 5

Berikut gambar proses aliran data pada pengolahan data gambar ditunjukkan dengan gambar III.40.



Gambar III.40 Level 5 Proses 2.1.1.1.2 Pengolahan Data Gambar

3.3.2.1 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel III.6 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Login admin, kasir, *sales* dan *member*
	Source (Sumber)	Admin, Kasir, *Sales*, *member*
	Input	Data login admin, kasir, *sales* dan *member*
	Output	Status login valid atau invalid
	Destination (Tujuan)	Admin, Kasir, *Sales, Member*
	Logika Proses	1. Admin, kasir, *sales* memasukkan data login berupa email, password dan memili hak akses 2. *Member* memasukkan data login berupa email, dan *password* 3. Sistem akan mengecek apakah data login valid 4. Jika data login invalid maka sistem akan menampilkan pesan, sehingga admin, kasir, *sales* atau *member* mengulangi memasukkan data login 5. Jika data login valid maka admin, kasir, *sales* atau *member* masuk ke halaman menu.
2	No. Proses	2.2.1

	Nama Proses	Penambahan Data Produk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data produk
	Output	Info data tambah produk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar tambah produk 3. *Sales* mengisi data produk baru 4. Jika data benar maka tambah data produk berhasil di tambah ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan
3	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Produk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data produk
	Output	Info data ubah produk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar ubah data produk 3. *Sales* mengubah data produk lama dengan data produk baru 4. Jika data benar maka data produk lama dengan data produk baru berhasil diubah dan disimpan ke database

		5. Jika data gagal tampilkan pesan
4	No. Proses	2.1.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Produk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data produk
	Output	Info data hapus produk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan pengolahan data produk 3. Jika data produk belum digunakan maka data produk dapat dihapus 4. Jika data produk sudah digunakan maka data produk tidak dapat dihapus
5	No. Proses	2.1.5
	Nama Proses	Pencarian Data Produk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data *keyword*
	Output	Info data cari produk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan pengolahan data produk 3. *Sales* memasukkan kata kunci data produk yang dicari

		4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai ditemukan data produk yang dicari, jika tidak ditemukan maka tampilkan pesan kesalahan
6	No. Proses	2.1.1.2
	Nama Proses	Penambahan Data Stok
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data Stok
	Output	Info data tambah stok
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login sales valid 2. Tampilkan layar tambah stok 3. Sales mengisi data stok baru 4. Jika data benar maka tambah data stok berhasil ditambah ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan
7	No. Proses	2.1.1.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Stok
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data stok
	Output	Info data ubah stok
	Destination (Tujuan)	*Sales*

	Logika Proses	1. Status login sales valid 2. Tampilkan layar ubah data stok 3. Sales mengubah data stok lama dengan data stok baru 4. Jika data benar maka data stok lama dengan data stok baru berhasil diubah dan disimpan ke dalam database 5. Jika gagal tampilkan pesan
8	No. Proses	2.1.1.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Stok
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data stok
	Output	Info data stok
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login sales valid 2. Tampilkan pengolahan data stok 3. Jika data stok belum digunakan maka data stok dapat dihapus 4. Jika data stok sudah digunakan maka data stok tidak dapt dihapus
9	No. Proses	2.1.1.5
	Nama Proses	Pencarian Data Stok
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data stok
	Output	Info data cari stok

	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status logi sales valid 2. Tampilkan pengolahan data stok 3. Sales memasukkan kata kunci data stok yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai ditemukan data stok yang dicari, jika tidak ditemukan maka tampilkan pesan kesalahan
10	No. Proses	2.1.1.1.2
	Nama Proses	Penambahan Data Gambar
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data gambar
	Output	Info data tambah gambar
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar tambah data gambar 3. Sales mengisi data gambar 4. Jika data gambar valid maka tambah data gambar berhasil di tambah ke dalam database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan
11	No. Proses	2.1.1.1.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Gambar
	Source (Sumber)	*Sales*

	Input	Data gambar
	Output	Info data ubah gambar
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar ubah data gambar 3. *Sales* mengubah data gambar lama dengan data gambar baru 4. Jika data gambar benar maka data gambar lama dengan data gambar baru berhasil diubah dan disimpan ke dalam database
12	No. Proses	2.1.1.1.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Gambar
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data gambar
	Output	Info data gambar
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login sales valid 2. Tampilkan pengolahan data gambar 3. Jika data gambar belum digunakan maka data gambar dapat dihapus 4. Jika data gambar sudah digunakan maka data gambar tidak dapat dihapus
13	No. Proses	2.1.1.5

	Nama Proses	Pencarian Data Gambar
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data gambar
	Output	Info data cari gambar
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan pengolahan data gambar 3. Sales memasukkan kata kunci data gambar yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai ditemukan data gambar yang dicari, jika tidak ditemukan maka tampilkan pesan
14	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Penambahan Data Kategori
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kategori
	Output	Info data tambah kategori
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar tambah data kategori 3. *Sales* mengisi data kategori baru 4. Jika data kategori valid maka tambah data kategori berhasil ditambah ke database

		5. Jika gagal tampilkan pesan
15	No. Proses	2.2.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Kategori
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kategori
	Output	Info data ubah kategori
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan layar ubah kategori 3. *Sales* mengubah data kategori lama dengan data kategori baru 4. Jika data benar maka data kategori lama berhasil diubah dan disimpan ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan
16	No. Proses	2.2.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Kategori
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. Tampilkan data pengolahan data kategori

		3. Jika data kategori belum digunakan maka data kategori dapat dihapus 4. Jika data kategori sudah digunakan maka data kategori tidak dapat dihapus
17	No. Proses	2.2.5
	Nama Proses	Pencarian Data Kategori
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kategori
	Output	Info data cari kategori
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Status login *sales* valid 2. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data kategori 3. Jika data *keyword* cocok dengan data kategori yang tersimpan maka sistem menampilkan data kategori valid 4. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data kategori yang tersimpan maka sistem menampilkan data kategori invalid
18	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Penambahan Data Tipe
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data tipe
	Output	Info data tambah tipe

	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data tipe dengan lengkap dan valid 2. Jika data tipe belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data tipe 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
19	No. Proses	2.3.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Tipe
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data tipe
	Output	Info data ubah tipe
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data tipe dengan lengkap dan valid 2. Jika data tipe belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data tipe 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal

20	No. Proses	2.3.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Tipe
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data tipe
	Output	Info data tipe
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data tipe berstatus aktif maka data tipe tidak dapat dihapus 2. Jika data tipe berstatus pasif maka data tipe dapat dihapus 3. *Sales* memilih data tipe kemudian menghapus data tipe 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
21	No. Proses	2.3.5
	Nama Proses	Pencarian Data Tipe
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data tipe
	Output	Info data cari tipe
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data tipe

	Proses	2. Jika data *keyword* cocok dengan data tipe yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data tipe yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data tipe yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
22	No. Proses	2.4.2
	Nama Proses	Penambahan Data Warna
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data warna
	Output	Info data tambah warna
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data warna dengan lengkap dan valid 2. Jika data warna belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data warna 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
23	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Warna

	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data warna
	Output	Info data ubah warna
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data warna dengan lengkap dan valid 2. Jika data warna belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data warna 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
24	No. Proses	2.4.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Warna
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data warna
	Output	Info data warna
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data warna berstatus aktif maka data stok tidak dapat dihapus 2. Jika data warna berstatus pasif maka data warna dapat dihapus

		3. *Sales* memilih data warna kemudian menghapus data warna 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
25	No. Proses	2.4.5
	Nama Proses	Pencarian Data Warna
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data warna
	Output	Info data cari warna
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data warna 2. Jika data *keyword* cocok dengan data warna yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data warna yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data warna yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
26	No. Proses	2.5.2
	Nama Proses	Penambahan Data Merk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data merk

	Output	Info data tambah merk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data merk dengan lengkap dan valid 2. Jika data merk belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data merk 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
27	No. Proses	2.5.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Merk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data merk
	Output	Info data ubah merk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data merk dengan lengkap dan valid 2. Jika data merk belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data merk 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan

		gagal
28	No. Proses	2.5.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Merk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data merk
	Output	Info data merk
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data merk berstatus aktif maka data merk tidak dapat dihapus 2. Jika data merk berstatus pasif maka data stok dapat dihapus 3. *Sales* memilih data merk kemudian menghapus data merk 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
29	No. Proses	2.5.5
	Nama Proses	Pencarian Data merk
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data merk
	Output	Info data cari merk
	Destination	*Sales*

	(Tujuan)	
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data merk 2. Jika data *keyword* cocok dengan data merk yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data merk yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data merk yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
30	No. Proses	2.6.2
	Nama Proses	Penambahan Data Provinsi
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data tambah provinsi
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data provinsi dengan lengkap dan valid 2. Jika data provinsi belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data provinsi 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal

31	No. Proses	2.6.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Provinsi
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data ubah provinsi
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data provinsi dengan lengkap dan valid 2. Jika data provinsi belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data provinsi 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
32	No. Proses	2.6.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Provinsi
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika	1. Jika data provinsi berstatus aktif maka data provinsi

	Proses	tidak dapat dihapus 2. Jika data provinsi berstatus pasif maka data provinsi dapat dihapus 3. *Sales* memilih data provinsi kemudian menghapus data stok 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
33	No. Proses	2.6.5
	Nama Proses	Pencarian Data Provinsi
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data cari provinsi
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data provinsi 2. Jika data *keyword* cocok dengan data provinsi yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data provinsi yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data provinsi yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
34	No. Proses	2.7.2

	Nama Proses	Penambahan Data Kota
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kota
	Output	Info data tambah kota
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data kota dengan lengkap dan valid 2. Jika data kota belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data kota 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
35	No. Proses	2.7.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Kota
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kota
	Output	Info data ubah kota
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data kota dengan lengkap dan valid 2. Jika data kota belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan

		3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data kota 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
36	No. Proses	2.7.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Kota
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data kota berstatus aktif maka data kota tidak dapat dihapus 2. Jika data kota berstatus pasif maka data kota dapat dihapus 3. *Sales* memilih data stok kemudian menghapus data kota 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
37	No. Proses	2.7.5
	Nama Proses	Pencarian Data Kota
	Source (Sumber)	*Sales*

	Input	Data kota
	Output	Info data cari kota
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data kota 2. Jika data *keyword* cocok dengan data kota yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data kota yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data kota yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
38	No. Proses	2.8.2
	Nama Proses	Penambahan Data Jenis Pengiriman
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data tambah jenis pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data jenis pengiriman dengan lengkap dan valid 2. Jika data jenis pengiriman belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data jenis pengiriman

		4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
39	No. Proses	2.8.3
	Nama Proses	Pengubahan Data Jenis Pengiriman
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data ubah jenis pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data jenis pengiriman dengan lengkap dan valid 2. Jika data jenis pengiriman belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data jenis pengiriman 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
40	No. Proses	2.8.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Jenis Pengiriman
	Source (Sumber)	*Sales*

	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data jenis pengiriman berstatus aktif maka data jenis pengiriman tidak dapat dihapus 2. Jika data jenis pengiriman berstatus pasif maka data kota dapat dihapus 3. *Sales* memilih data jenis pengiriman kemudian menghapus data jenis pengiriman 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
41	No. Proses	2.8.5
	Nama Proses	Pencarian Data Jenis Pengiriman
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data cari jenis pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data jenis pengiriman 2. Jika data *keyword* cocok dengan data kota yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang dicari dan

		menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data jenis pengiriman yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
42	No. Proses	2.9.2
	Nama Proses	Penambahan Data Biaya Kirim
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data biaya kirim
	Output	Info data tambah biaya kirim
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data biaya kirim dengan lengkap dan valid 2. Jika data biaya kirim belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data biaya kirim 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
43	No. Proses	2.9.3
	Nama Proses	Pengubahan Data biaya kirim
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data biaya kirim

	Output	Info data ubah biaya kirim
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data biaya kirim dengan lengkap dan valid 2. Jika data biaya kirim belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data biaya kirim 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
44	No. Proses	2.9.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Biaya Kirim
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data biaya kirim
	Output	Info data biaya kirim
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memilih data stok kemudian menghapus data biaya kirim 2. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 3. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal

45	No. Proses	2.9.5
	Nama Proses	Pencarian Data Biaya Kirim
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data biaya kirim
	Output	Info data cari biaya kirim
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data biaya kirim 2. Jika data *keyword* cocok dengan data biaya kirim yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data biaya kirim yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data biaya kirim yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
46	No. Proses	2.10.2
	Nama Proses	Pencarian Data Testimonial
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data testimonial
	Output	Info data tambah testimonial
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika	1. *sales* memasukkan data *keyword* pencarian data

	Proses	testimonial 2. Jika data *keyword* cocok dengan data testimonial yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data testimonial yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data testimonial yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
47	No. Proses	2.10.3
	Nama Proses	Terbitkan Data Testimonial
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data testimonial
	Output	Info data ubah testimonial
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memilih data testimonial yang akan diterbitkan 2. Jika data testimonial diterbitkan maka tombol aksi berubah menjadi sembunyikan 3. Jika data testimonial disembunyikan maka tombol aksi berubah menjadi terbitkan
48	No. Proses	2.10.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Testimonial
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data testimonial

	Output	Info data testimonial
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memilih data testimonial kemudian menghapus data testimonial 2. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan berhasil 3. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
49	No. Proses	2.11.2
	Nama Proses	Penambahan Data Berita
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data berita
	Output	Info data tambah biaya kirim
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data berita dengan lengkap dan valid 2. Jika data berita belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data berita 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
50	No. Proses	2.11.3

	Nama Proses	Pengubahan Data berita
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data berita
	Output	Info data ubah berita
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* mengubah data berita dengan lengkap dan valid 2. Jika data berita belum terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Jika data telah terisi dengan lengkap dan valid kemudian *sales* menyimpan data berita 4. Jika data tersimpan tampilkan pesan penyimpanan berhasil 5. Jika data gagal tersimpan tampilkan pesan penyimpanan gagal
51	No. Proses	2.11.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Berita
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data berita
	Output	Info data berita
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *sales* memilih data berita kemudian menghapus data biaya kirim 2. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan

		berhasil 3. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
52	No. Proses	2.11.5
	Nama Proses	Pencarian Data Berita
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data berita
	Output	Info data cari berita
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data berita 2. Jika data *keyword* cocok dengan data berita yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data berita yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data berita yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
53	No. Proses	2.11.6
	Nama Proses	Terbitkan Data berita
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data berita
	Output	Info data terbit berita
	Destination	*Sales*

	(Tujuan)	
	Logika Proses	1. *Sales* memilih data berita yang akan diterbitkan 2. Jika data berita diterbitkan maka tombol aksi berubah menjadi sembunyikan 3. Jika data berita disembunyikan maka tombol aksi berubah menjadi terbitkan
54	No. Proses	2.12.2
	Nama Proses	*Update* Data Kurs
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kurs
	Output	Info data *update* kurs
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* meng*update* data kurs 2. Jika tanggal *update* terbaru berbeda dengan tanggal data terakhir di *update* maka data kurs bertambah 3. Jika tanggal data terakhir *update* sama dengan tanggal *update* terbaru maka data kurs tidak bertambah
55	No. Proses	2.12.3
	Nama Proses	Pencarian Data Kurs
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data kurs
	Output	Info data cari kurs
	Destination	*Sales*

	(Tujuan)	
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data kurs 2. Jika data *keyword* cocok dengan data kurs yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data kurs yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data kurs yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
56	No. Proses	2.13.3
	Nama Proses	Pencarian Data *Member*
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data *member*
	Output	Info data cari *member*
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* memasukkan data *keyword* pencarian data member 2. Jika data *keyword* cocok dengan data member yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data *member* yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data member yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
57	No. Proses	2.13.3

	Nama Proses	*Update* Data Status *Member*
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data *member*
	Output	Info data *update* status *member*
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. *Sales* meng*update* data status *member* 2. Jika data status member di aktifkan maka tombol aksi berubah menjadi status non-aktifkan 3. Jika data status member di non-aktifkan maka tombol aksi berubah menjadi status aktifkan
58	No. Proses	2.13.4
	Nama Proses	Penghapusan Data *Member*
	Source (Sumber)	*Sales*
	Input	Data member
	Output	Info data hapus *member*
	Destination (Tujuan)	*Sales*
	Logika Proses	1. Jika data *member* berstatus aktif maka *member* tidak dapat dihapus 2. Jika data member berstatus pasif maka data member dapat dihapus 3. *Sales* memilih *membe*r kemudian menghapus data member 4. Jika data terhapus tampilkan pesan penghapusan

		berhasil 5. Jika data gagal terhapus tampilkan pesan penghapusan gagal
59	No. Proses	2.15.2
	Nama Proses	Pencarian Data Operator
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Operator
	Ouput	Info Data Pencarian Operator
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memasukkan data *keyword* pencarian data operator 2. Jika data *keyword* cocok dengan data operator yg tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data operator yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data tidak ditemukan
60	No. Proses	2.15.3
	Nama proses	*Update* Data Status Operator
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Operator
	Output	Info data *update* status operator
	Destination	Admin

	(tujuan)	
	Logika Proses	1. Admin meng*update* status operator 2. Jika data status operator di aktifkan maka tombol aksi berubah menjadi status non-aktifkan 3. Jika data status operator di non-aktifkan maka tombol aksi berubah menjadi status aktifkan
61	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Pencarian Data Pesanan
	Source (Sumber)	Kasir
	Input	Data keyword
	Output	Info Data Pesanan
	Destination (Tujuan)	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memasukkan data *keyword* pencarian data pesanan 2. Jika data *keyword* cocok dengan data pesanan yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data pesanan yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data pesanan yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
62	No. Proses	3.4
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Source (Sumber)	Kasir

	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination (Tujuan)	Kasir
	Logika Proses	Operator meng*update* data pembayaran *member* yang telah melakukan pembayaran.
63	No. Proses	3.5
	Nama Proses	Konfirmasi pengiriman
	Source (Sumber)	Kasir
	Input	Data konfirmasi pengiriman
	Output	Info konfirmasi pengiriman
	Destination (Tujuan)	Kasir
	Logika Proses	Kasir meng*update* data pengiriman barang setelah meng*update* data konfirmasi pembayaran
64	No. Proses	5
	Nama Proses	Daftar
	Source (Sumber)	Pengunjung
	Input	Data calon *member*
	Output	Info data calon *member*
	Destination (Tujuan)	Pengunjung
	Logika	1. Pengunjung memasukkan data registrasi calon *member*

	Proses	2. Jika data wajib isi belum diisi maka sistem akan menampilakan pesan kesalahan dan pengunjung mengulangi pengisian form registrasi 3. Jika semua data telah terisi dengan lengkap dan valid maka sistem akan mengirimkan kode aktivasi ke email calon *member* 4. Calon member kemudian mengaktivasi akunnya
65	No. Proses	6
	Nama Proses	Pengelolaan Profil
	Source (Sumber)	Admin, Kasir, *Sales, Member*
	Input	Data admin, Data kasir, Data *sales*, Data *member*
	Output	Info data admin, info data kasir, info data *sales*, info data *member*
	Destination (Tujuan)	Admin, Kasir, *Sales, Member*
	Logika Proses	1. Admin, kasir, *sales* atau *member* meng*update* data profil 2. Jika semua data telah ter*update* maka admin, kasir, *sales* atau *member* menyimpan data *update* profil 3. Jika admin, kasir, *sales* atau *member* membatalkan maka data profil admin, kasir, *sales* atau *member* tidak tersimpan
66	No. Proses	7
	Nama Proses	Ubah Sandi
	Source (Sumber)	Admin, Kasir, *Sales, Member*

	Input	Sandi admin, Sandi kasir, Sandi *sales*, Sandi *member*
	Output	Info data sandi admin, info data sandi kasir, info data sandi *sales* atau info data sandi *member*
	Destination (Tujuan)	Admin, Kasir, *Sales, Member*
	Logika Proses	1. Admin, kasir, *sales,* atau *member* memasukkan data password yang akan diganti 2. Admin, kasir, *sales,* atau *member* memasukkan ulang data password yang akan diganti 3. Admin, kasir, *sales,* atau *member* memasukkan data password baru 4. Admin, kasir, *sales,* atau *member* kemudian mengubah password
67	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* melakukan konfirmasi pembayaran dengan memasukkan data konfirmasi pembayaran 2. Jika data konfirmasi belum lengkap dan valid sistem akan menampilkan pesan kesalahan dam member mengulangi memasukkan data konfirmasi pembayaran 3. *Member* mengkonfirmasi data pembayaran

		4. Jika member membatalkan data konfirmasi pembayaran maka data konfirmasi batal disimpan dan kembali ke halaman riwayat pesanan
68	No. Proses	10
	Nama Proses	Pencarian Produk
	Source (Sumber)	*Member*, pengunjung
	Input	Data keyword produk
	Output	Info data produk
	Destination (Tujuan)	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. *Member* atau pengunjung memasukkan data *keyword* pencarian data produk 2. Jika data *keyword* cocok dengan data produk yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari dan menampilkan pesan data ditemukan 3. Jika data *keyword* tidak cocok dengan data produk yang tersimpan dalam database maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan
69	No. Proses	11.2
	Nama Proses	*Update* Keranjang Belanja
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data keranjang belanja
	Output	Info data keranjang belanja

	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memasukkan data *update* keranjang 2. Jika data *update* keranjang sesuai dengan data stok yang terdapat pada sistem maka data keranjang dapat di*update* 3. Jika data *update* keranjang tidak sesuai dengan data stok yang terdapat pada sistem maka sistem menampilkan pesan kesalahan 4. *Member* kemudian meng*update* data keranjang
70	No. Proses	11.3
	Nama Proses	Penghapusan Item Produk
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data keranjang belanja
	Output	Info data keranjang belanja
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih item produk yang akan dihapus 2. *Member* kemudian menghapus data item produk
71	No. Proses	11.4
	Nama Proses	Kosongkan Keranjang
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data keranjang belanja
	Output	Info data keranjang belanja

	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	*Member* mengosongkan data keranjang belanja
72	No. Proses	11.5
	Nama Proses	Check Out
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data konfirmasi pemesanan
	Output	Info Data konfirmasi pemesanan
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	*Member* mengkonfirmasi pemesanan
73	No. Proses	11.5.1
	Nama Proses	Verifikasi Data Pengiriman
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	*Member* memasukkan data pengiriman dengan referensi akun atau data pengiriman yang lain
74	No. Proses	11.5.2

	Nama Proses	Verifikasi Jenis Pengiriman
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	Member memilih data jenis pengiriman
75	No. Proses	11.5.3
	Nama Proses	Konfirmasi data pengiriman
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data konfirmasi pengiriman
	Output	Info data konfirmasi pengiriman
	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	*Member* mengkonfirmasi data pengiriman
76	No. Proses	12
	Nama Proses	Membuat testimonial
	Source (Sumber)	*Member*
	Input	Data testimonial
	Output	Info data testimonial

	Destination (Tujuan)	*Member*
	Logika Proses	*Member* memasukkan data testimonial
77	No. Proses	13
	Nama Proses	Tampilkan Berita
	Source (Sumber)	*Member*, Pengunjung
	Input	Data berita
	Output	Info Data Berita
	Destination (Tujuan)	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	*Member* atau pengunjung memilih data berita yang akan ditampilkan
78	No. Proses	14
	Nama Proses	Retur
	Source (Sumber)	Kasir
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination (Tujuan)	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih data pesanan yang melakukan retur 2. Kasir kemudian meng*update* data retur

III.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel III.7 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *login* admin, kasir, *sales* dan *member*
Digunakan pada	Admin, kasir, *sales* dan *member* proses 1
Deskripsi	Berisi data *login* admin, kasir, *sales* dan *member* yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem penjualan *online*.
Struktur data	*Email+password*
Email *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.1.1
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	IdProduk+IdKategori+IdMerk+NamaProduk+Harga +Diskon+HargaSpesial+Dilihat+Keterangan+Status
IdProduk IdKategori IdMerk NamaProduk Harga Diskon HargaSpesial Dilihat Keterangan Status	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data stok
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.1.1.1

Deskripsi	Berisi data stok
Struktur data	IdStok+IdUkuran+IdProduk+IdWarna+Berat+Stok+MaksProduksi+PesananTertunda+Keterangan+Status
IdStok	[0-9]
IdUkuran	[0-9]
IdProduk	[0-9]
IdWarna	[0-9]
Berat	[0-9]
Stok	[0-9]
MaksProduksi	[0-9]
PesananTertunda	[0-9]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Status	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data gambar
Digunakan pada	*Sales* -proses 2.1.1.1.1
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Idgambar+IdStok+NamaGambar+PathGambar+PathThumbnail+Keterangan
IdGambar	[0-9]
IdStok	[0-9]
NamaGambar	[A-Z|a-z|0-9]
PathGambar	[A-Z|a-z]
PathThumbnail	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	*Sales* -proses 2.2.1
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	IdKategori+NamaKategori+Keterangan+Status
IdKategori	[0-9]
NamaKategori	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Status	[A-Z|a-z]

Nama Aliran data	Data tipe
Digunakan pada	*Sales* -proses 2.3.1
Deskripsi	Berisi data tipe
Struktur data	IdTipe+Tipe+Keterangan+status
IdTipe	[0-9]
Tipe	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Status	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data warna
Digunakan pada	*Sales* -proses 2.4.1
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	IdWarna+Warna+Keterangan+Status
IdWarna	[0-9]
Warna	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Status	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data merk
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.5.1
Deskripsi	Berisi data merk
Struktur data	IdMerk+Merk+Keterangan+Status
IdMerk	[0-9]
Merk	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Status	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.6.1
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	IdProvinsi+NamaProvinsi+Keterangan+Status
IdProvinsi	[0-9]
NamaProvinsi	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z]

Status	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.7.1
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	IdKota+NamaKota+NamaProvinsi+Keterangan+Status
IdKota NamaKota NamaProvinsi Keterangan Status	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kurs
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.12.1
Deskripsi	Berisi data kurs
Struktur data	IdKurs+TglAktual+KodeMataUang+MataUang+NilaiTukar+Keterangan
IdKurs TglAktual KodeMataUang MataUang NilaiTukar Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Jenis Pengiriman
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.8.1
Deskripsi	Berisi data jenis Pengiriman
Struktur data	IdJenisKirim+NamaJenisKirim+Keterangan+Status
IdJenisKirim NamaJenisKirim Keterangan Status	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Biaya Kirim
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.9.1

Deskripsi	Berisi data Biaya Kirim
Struktur data	IdBiayaKirim+BiayaKirim+Keterangan
IdBiayaKirim	[0-9]
BiayaKirim	[0-9]
Keterangan	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Berita
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.11.1
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	IdBerita+TglBerita+JudulBerita+IsiBerita+Keterangan+Terbitkan+IdAdmin
IdBerita	[0-9]
TglBerita	[0-9]
JudulBerita	[A-Z|a-z]
IsiBerita	[A-Z|a-z]
Keterangan	[A-Z|a-z|0-9]
Terbitkan	[A-Z|a-z]
IdAdmin	[0-9]
Nama Aliran data	Data Testimonial
Digunakan pada	*Sales*-proses 2.10.1
Deskripsi	Berisi data Testimonial
Struktur data	IdTestimonial+IdMember+TglTestimonial+IsiTestimonial+Terbitkan+IdAdmin
IdTestimonial	[0-9]
IdMember	[0-9]
TglTestimonial	[0-9]
IsiTestimonial	[A-Z|a-z]
Terbitkan	[A-Z|a-z]
IdAdmin	[0-9]
Nama Aliran data	Data *Member*
Digunakan pada	*Member*-Proses 5.1
Deskripsi	Berisi data member
Struktur data	IdUser+Email+Password+NamaDepan+NamaBelakang+JenisKelamin+Alamat+IdKota+KodePos+NoT

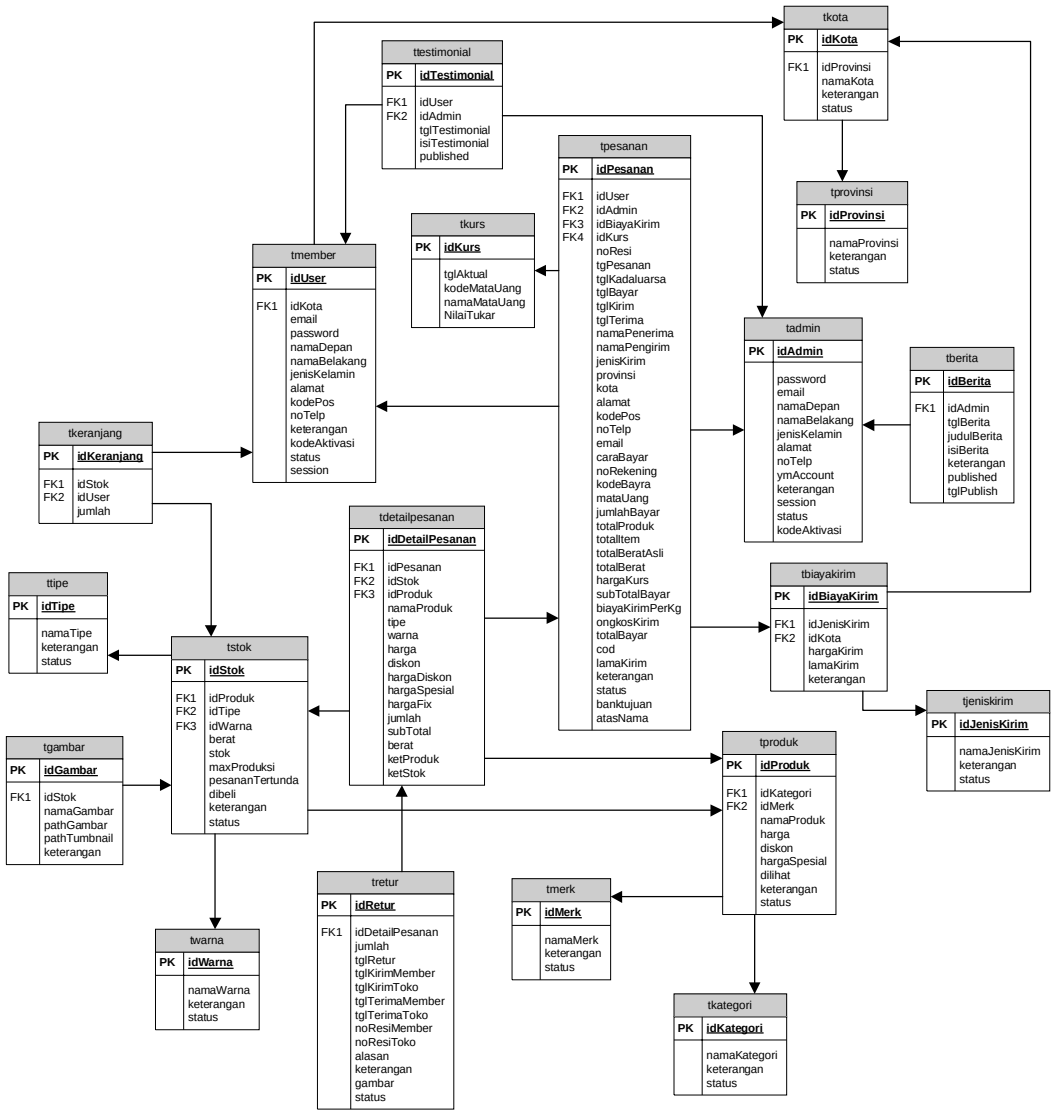
	elp+Keterangan+KodeAktivasi
IdUser	[0-9]
Email	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
NamaDepan	[A-Z|a-z]
NamaBelakang	[A-Z|a-z]
JenisKelamin	[A-Z|a-z]
Alamat	[A-Z|a-z|0-9]
IdKota	[0-9]
Kodepos	[0-9]
NoTelp	[0-9]
Keterangan	[A-Z|a-z]
KodeAktivasi	[A-Z|a-z|0-9]

III.4.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.4.1.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar III.41 Skema Relasi

3.4.1.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel III.8 *Member*

No	Field	Type	Size	key	Keterangan
1	idUuser	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idKota	Int	4	*Foreign key*	
3	email	Varchar	50		*Unique, not null*
4	password	Varchar	128		
5	namaDepan	Varchar	50		
6	namaBelakang	Varchar	50		
7	jenisKelamin	Enum			
8	alamat	Varchar	50		
9	kodePos	Char	6		
10	noTelp	Varchar	15		
11	keterangan	Text			
12	kodeAktivasi	Varchar	128		
13	Status	Enum			
14	session	Enum			

Tabel III.9 Kategori

No	Field	Type	Size	key	Keterangan
1	idKategori	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaKategori	Varchar	30		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.10 Produk

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idProduk	Int	11	*Primary key*	*Not null*
2	idKategori	Int	4	*Foreign key*	
3	idMerk	Int	4	*Foreign key*	
4	namaProduk	Varchar	50		
5	harga	Decimal	10,2		
6	diskon	Decimal	10,2		
7	hargaSpesial	Decimal	10,2		
8	dilihat	Int	10		
9	keterangan	Text			
10	status	Enum			

Tabel III.11 Gambar

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idGambar	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idStok	Int	10	*Foreign key*	
3	namaGambar	Varchar	50		
4	pathGambar	Varchar	255		
5	pathTumbnail	Varchar	255		
6	keterangan	Text			

Tabel III.12 Tipe

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idTipe	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaTipe	Varchar	50		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.13 Operator

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idOperator	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	password	Varchar	128		
3	email	Varchar	50		*Unique, not null*
4	Hak Akses	Varchar	20		

4	namaDepan	Varchar	50		
5	namaBelakang	Varchar	50		
6	jenisKelamin	Enum			
7	alamat	Varchar	50		
8	noTelp	Varchar	15		
9	ymAccount	Varchar	50		
10	keterangan	Text			
11	session	Enum			
12	status	Enum			
13	kodeAktivasi	Varchar	128		

Tabel III.14 Merk

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idMerk	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaMerk	Varchar	30		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.15 Pesanan

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idPesanan	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idUser	Int	10	*Foreign key*	
3	idAdmin	Int	4	*Foreign key*	
4	idBiayaKirim	Int	4	*Foreign key*	

5	idKurs	Int	4	*Foreign key*	
6	noResi	Varchar	50		
7	tglPesanan	Date			
8	tglKadaluarsa	Date			
9	tglBayar	Date			
10	tglKirim	Date			
11	tglTerima	Date			
12	namaPengirim	Varchar	50		
13	namaPenerima	Varchar	50		
14	jenisKirim	Varchar	50		
15	provinsi	Varchar	50		
16	kota	Varchar	50		
17	alamat	Varchar	50		
18	kodePos	Char	6		
19	noTelp	Char	15		
20	email	Varchar	50		*Unique, not null*
21	caraBayar	Enum			
22	noRekening	Varchar	50		
23	kodeBayar	Varchar	50		
24	mataUang	Enum			
25	jumlahBayar	Decimal	10,2		
26	totalProduk	Int	4		

27	totalItem	Int	4		
28	totalBeratAsli	Int	8		
29	totalBerat	Int	8		
30	hargaKurs	Decimal	10,2		
31	subTotalBayar	Decimal	10,2		
32	biayaKirimPerKg	Decimal	10,2		
33	ongkosKirim	Decimal	10,2		
34	totalBayar	Decimal	10,2		
35	cod	Enum			
36	lamaKirim	Int	4		
37	keterangan	Text			
38	status	Enum			
39	bankTujuan	Enum			
40	atasNama	Varchar	50		

Tabel III.16 Detail Pesanan

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idDetailPesanan	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idPesanan	Int	10	*Foreign key*	
3	idStok	Int	10	*Foreign key*	
4	idProduk	Int	10	*Foreign key*	
5	namaProduk	Varchar	50		
6	tipe	Varchar	50		

7	warna	Varchar	50		
8	harga	Decimal	10,2		
9	diskon	Decimal	10,2		
10	hargaDiskon	Decimal	10,2		
11	hargaSpesial	Decimal	10,2		
12	hargaFix	Decimal	10,2		
13	jumlah	Int	4		
14	subtotal	Decimal	10,2		
15	berat	Decimal	10,2		
16	ketProduk	Text			
17	ketStok	Text			

Tabel III.17 Jenis Kirim

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idJenisKirim	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaJenisKirim	Varchar	50		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.18 Biaya Kirim

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idBiayaKirim	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	idJenisKirim	Int	4	*Foreign key*	

3	idKota	Int	4	*Foreign key*	
4	hargaKirim	Decimal	10,2		
5	lamaKirim	Int	4		
6	keterangan	Text			

Tabel III.19 Kota

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idKota	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	idProvinsi	Int	4	*Foreign key*	
3	namaKota	Varchar	50		
4	keterangan	Text	20		
5	status	Enum			

Tabel III.20 Provinsi

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idProvinsi	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaProvinsi	Varchar	50		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.21 Retur

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idRetur	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idDetailPesanan	Int	10	*Foreign key*	
3	jumlah	Int	4		
4	tglRetur	Date			
5	tglKirimMember	Date			
6	tglKirimToko	Date			
7	tglTerimaMember	Date			
8	tglTerimaToko	Date			
9	noResiMember	Varchar	50		
10	noResiToko	Varchar	50		
11	alasan	Enum			
12	keterangan	Text			
13	gambar	Varchar	255		
14	status	Enum			

Tabel III.22 Stok

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idStok	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idProduk	Int	10	*Foreign key*	
3	idTipe	Int	4	*Foreign key*	
4	idWarna	Int	4	*Foreign key*	

5	berat	Decimal	10,2		
6	stok	Int	10		
7	maxProduksi	Int	10		
8	pesananaTertunda	Int	10		
9	dibeli	Int	10		
10	keterangan	Text			
11	status	Enum			

Tabel III.23 Testimonial

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idTestimonial	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idUser	Int	10	*Foreign key*	
3	tglTestimonial	Date			
4	isiTestimonial	Text			
5	published	Enum			
6	idPublisher	Int	4		

Tabel III.24 Keranjang

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idKeranjang	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	idUser	Int	10	*Foreign key*	
3	idStok	Int	10	*Foreign key*	
4	jumlah	Int	4		

Tabel III.25 Warna

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idWarna	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	namaWarna	Varchar	50		
3	keterangan	Text			
4	status	Enum			

Tabel III.26 Kurs

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idKurs	Int	4	*Primary key*	*Not null*
2	tglAktual	Date			
3	kodeMataUang	Varchar	10		
4	namaMataUang	Varchar	50		
5	nilaiTukar	Decimal	10,2		

Tabel III.27 Berita

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	idBerita	Int	10	*Primary key*	*Not null*
2	tglBerita	Datetime			
3	judulBerita	Varchar	50		
4	isiBerita	Text			

5	keterangan	Text			
6	published	Enum			
7	idPublisher	Int	4		
8	tglPublish	Datetime			

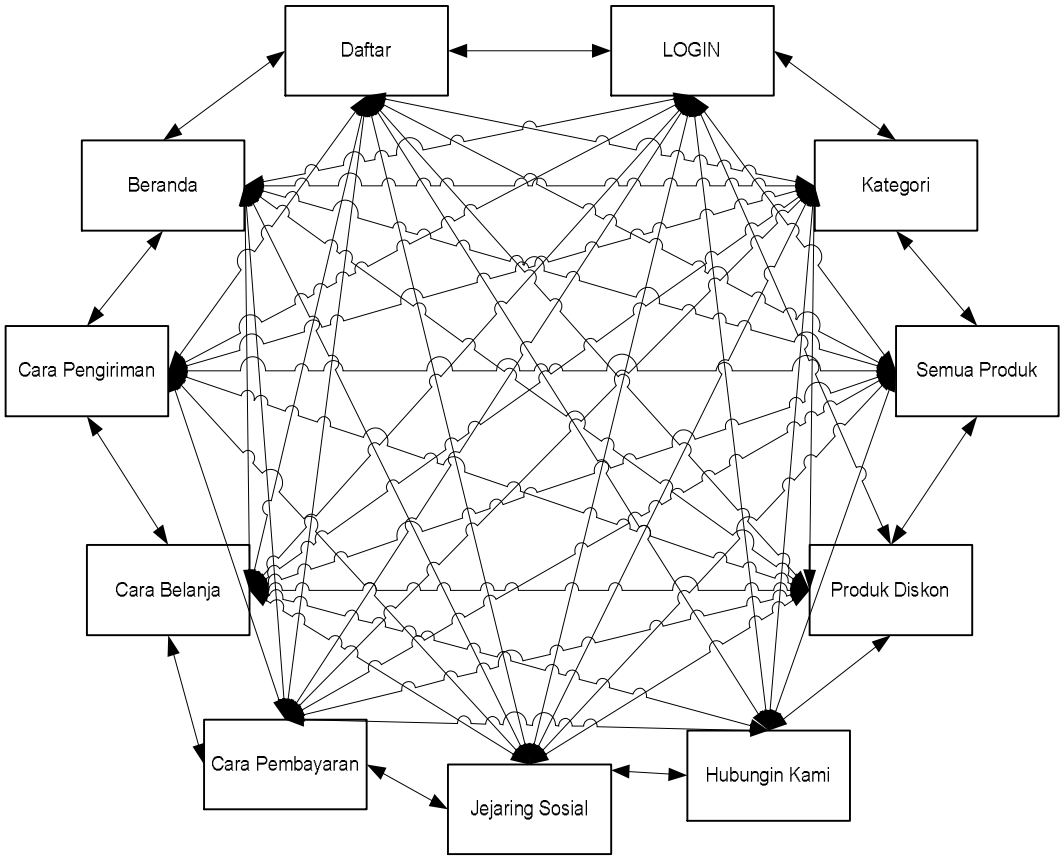
III.4.2 Perancangan Arsitektur

3.4.2.1 Perancangan struktur menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambar mengenai struktur menu *website* penjualan *online* dengan menggunakan model perancangan struktur *network*/jaringan.

1. Struktur Menu Tamu Atau Pengunjung

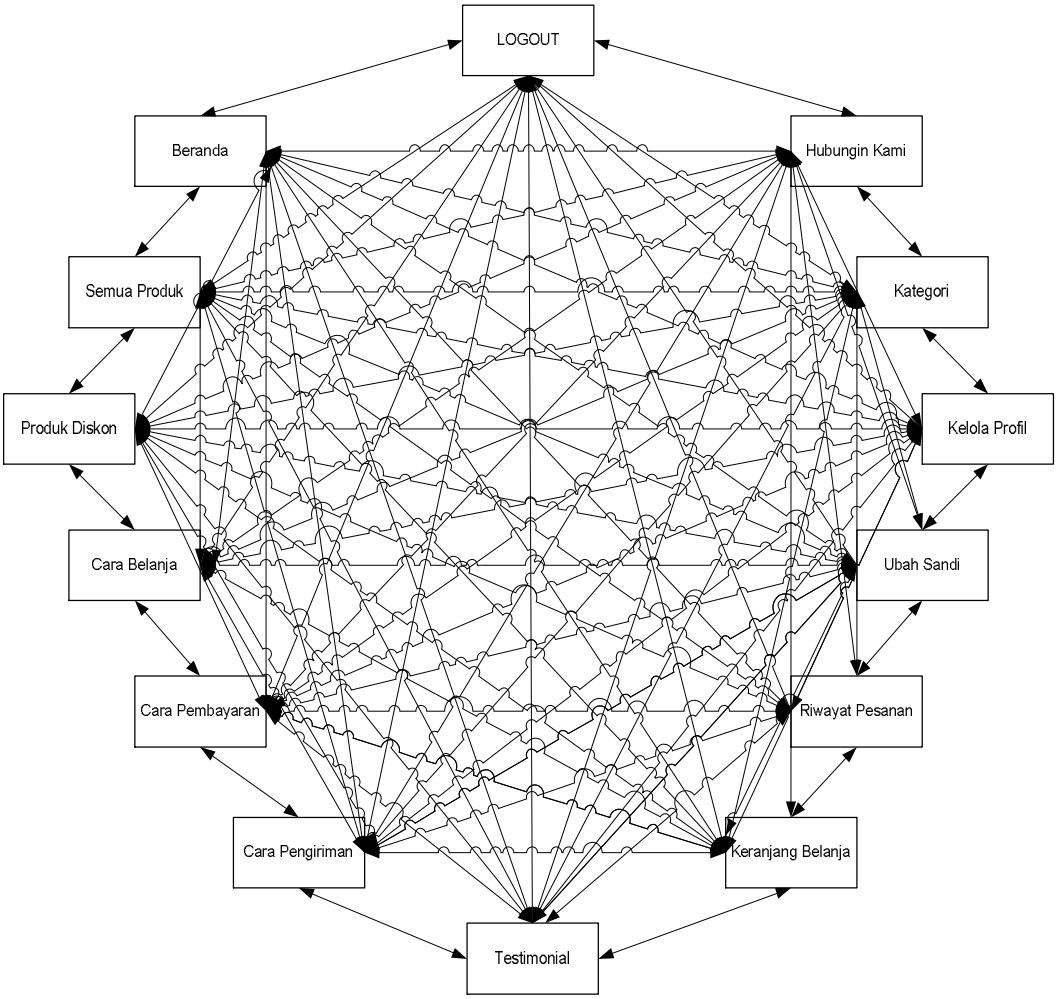
Struktur menu tamu atau pengunjung ditunjukkan dengan gambar III.42.



Gambar III.42 Struktur Menu Tamu Atau Pengunjung

2. Struktur Menu *Member*

Struktur menu *member* ditunjukkan dengan gambar III.43.

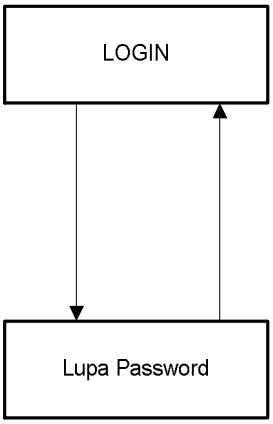


Gambar III.43 Struktur Menu *Member*

3. Struktur Menu Admin

A. Halaman Login

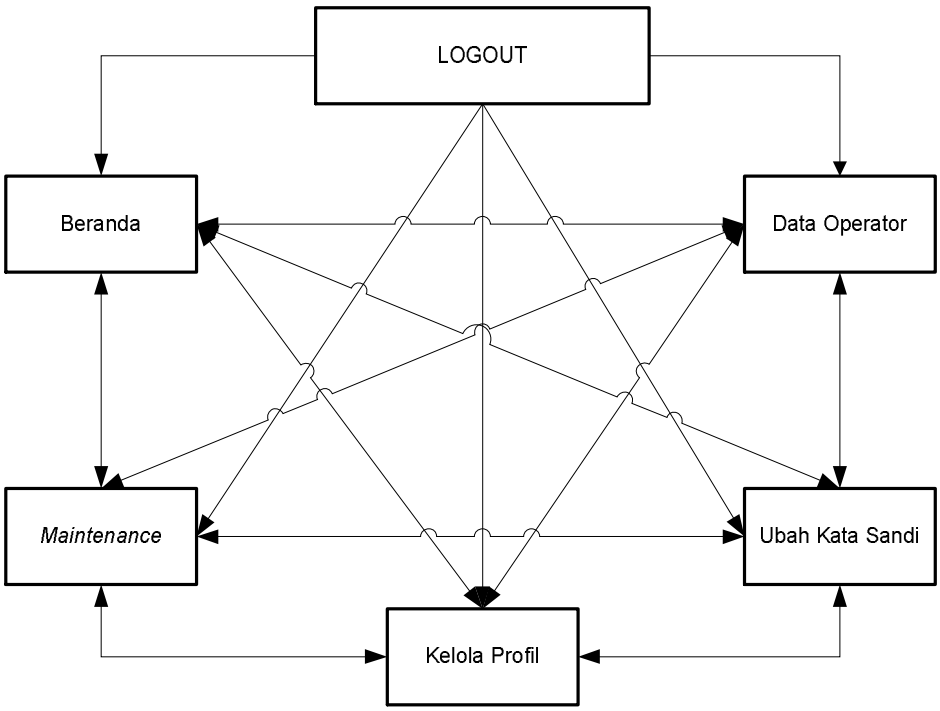
Halaman login admin ditunjukkan dengan gambar III.44.



Gambar III.44 Struktur Menu Login Admin

B. Halaman Menu Utama Admin

Struktur halaman menu utama admin ditunjukkan dengan gambar III.45.

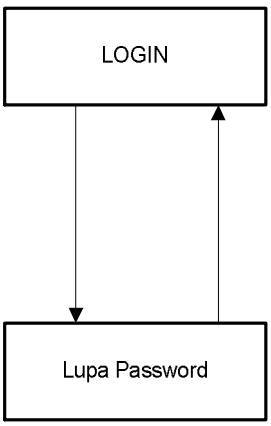


Gambar III.45 Struktur Menu Utama Admin

4. Struktur Menu Kasir

A. Halaman Login

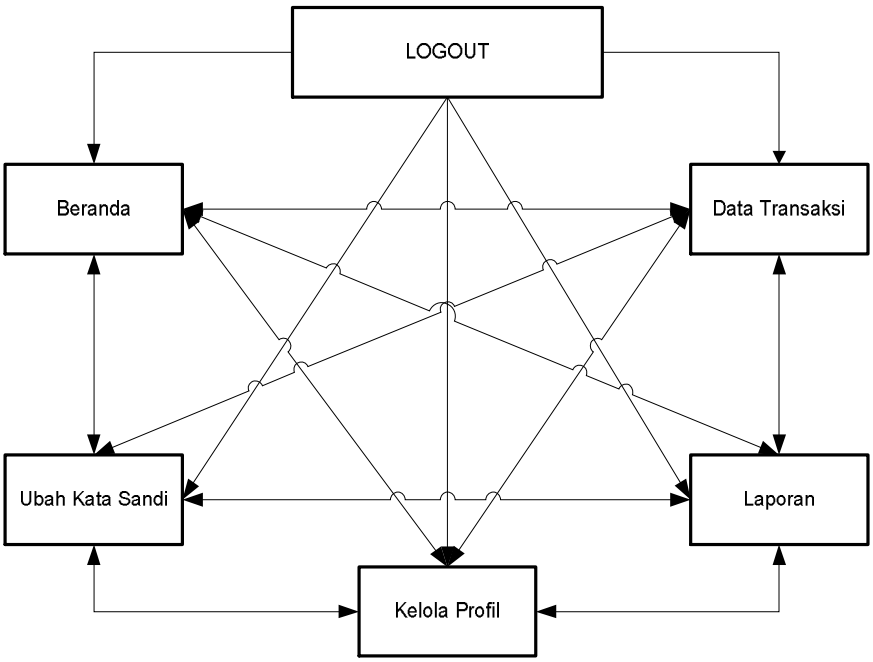
Sruktur menu Kasir ditunjukkan dengan gambar III.46.



Gambar III.46 Struktur Menu Login Kasir

B. Halaman Utama Kasir

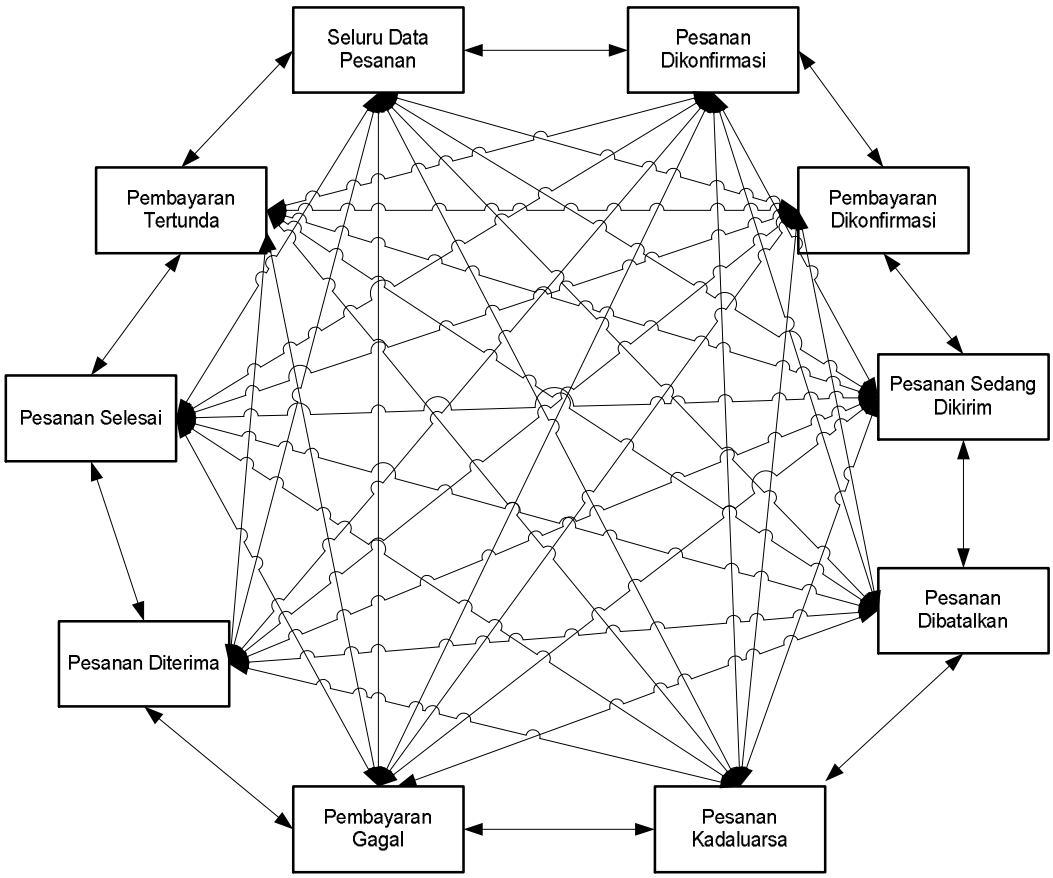
Struktur halaman menu kasir ditunjukkan dengan gambar III.47.



Gambar III.47 Struktur Menu Utama Kasir

1. Sub Menu Data Transaksi

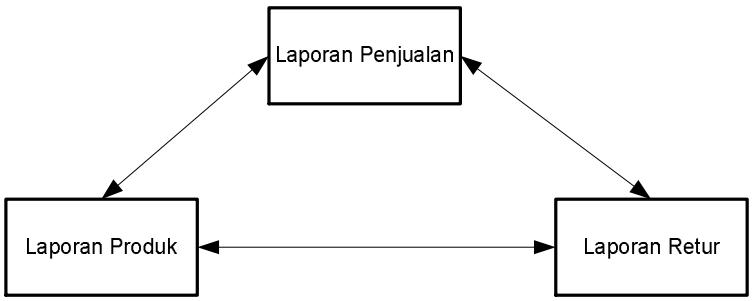
Struktur menu data transaksi ditunjukkan dengan gambar III.48.



Gambar III.48 Struktur Menu Sub Data Transaksi

2. Sub Menu Data Laporan

Struktur sub menu data laporan ditunjukkan dengan gambar III.49.

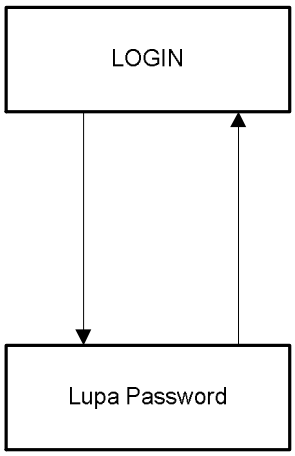


Gambar III.49 Struktur Menu Sub Data Laporan

5. Struktur Menu *Sales*

A. Halaman Login

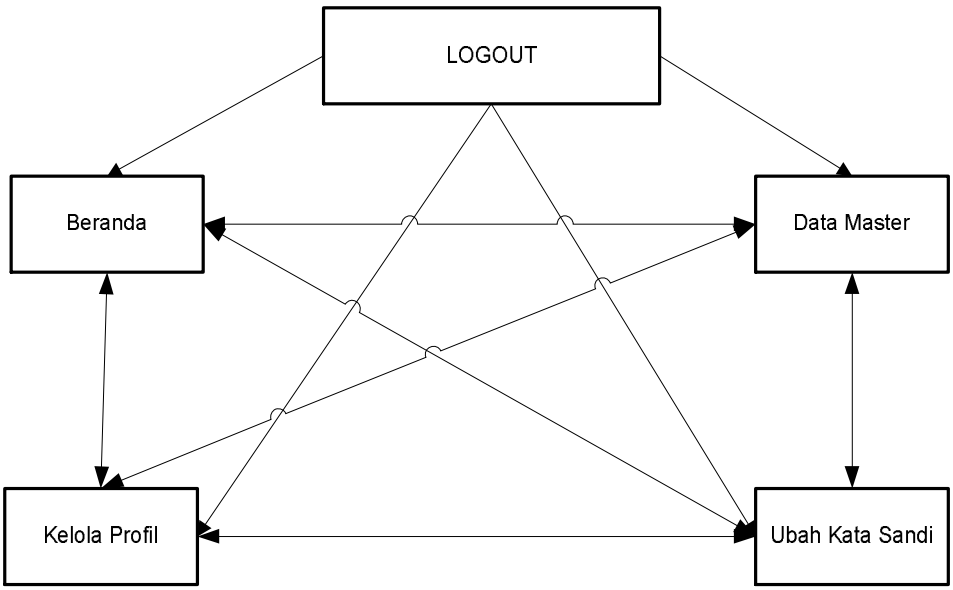
Struktur halaman login *sales* ditunjukkan dengan gambar III.50.



Gambar III.50 Struktur Menu Login *Sales*

B. Halaman Utama *Sales*

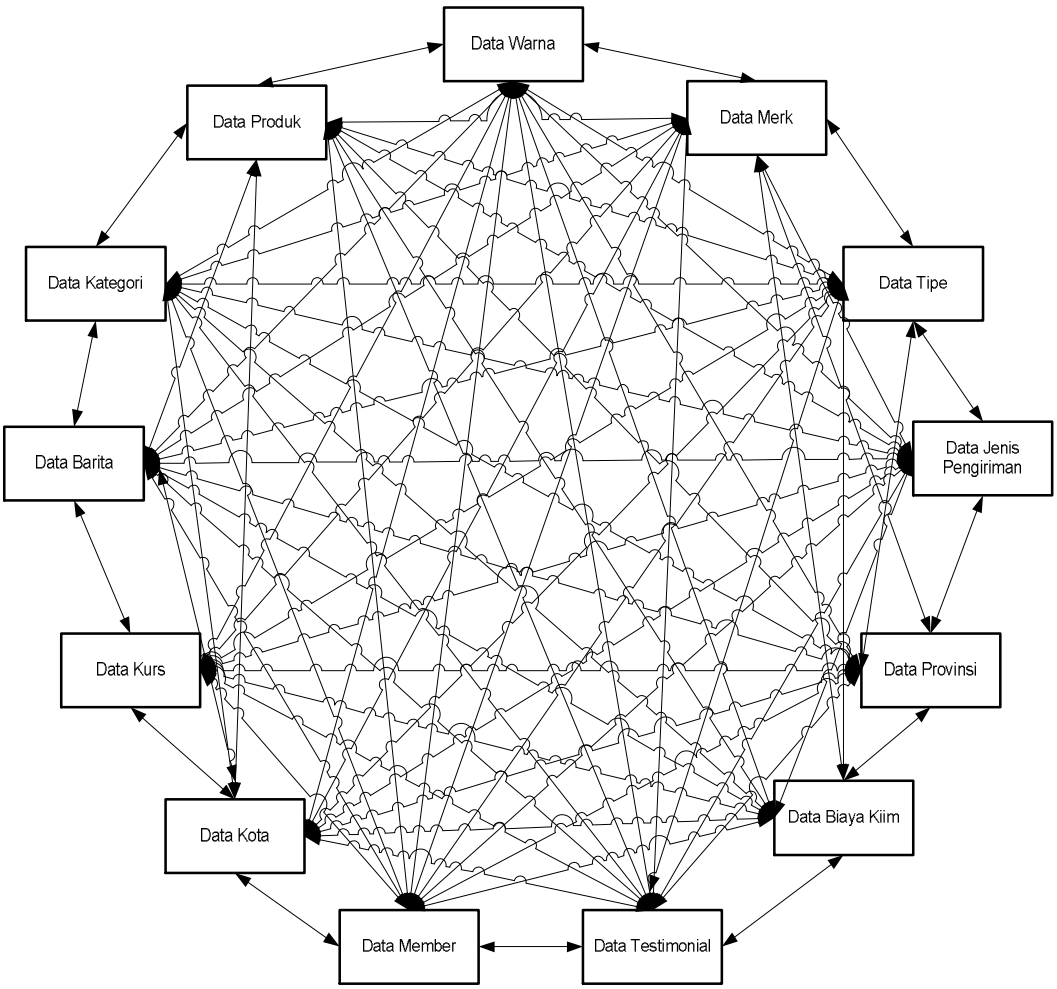
Struktur halaman menu utama *sales* ditunjukkan dengan gambar III.51.



Gambar III.51 Struktur Menu Utama *Sales*

1. Sub Menu Data Master

Struktur sub menu data master ditunjukkan dengan gambar III.52.



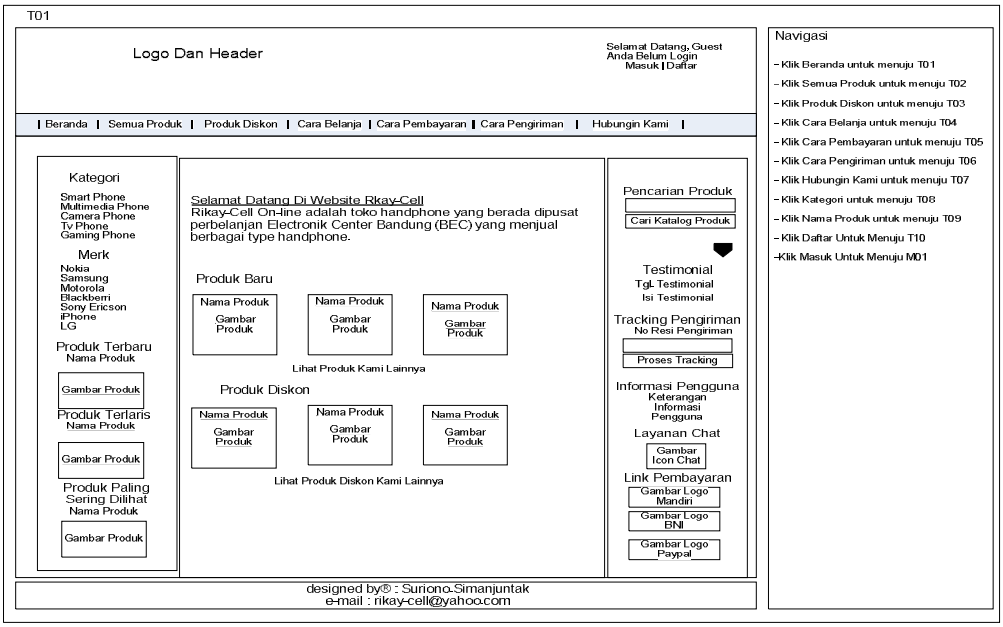
Gambar III.52 Struktur Menu Sub Data Master

3.4.2.2 Perancangan antar muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Berikut ini adalah tampilan antar muka yang dirancang pada *website* penjualan *online* Rikay-Cell :

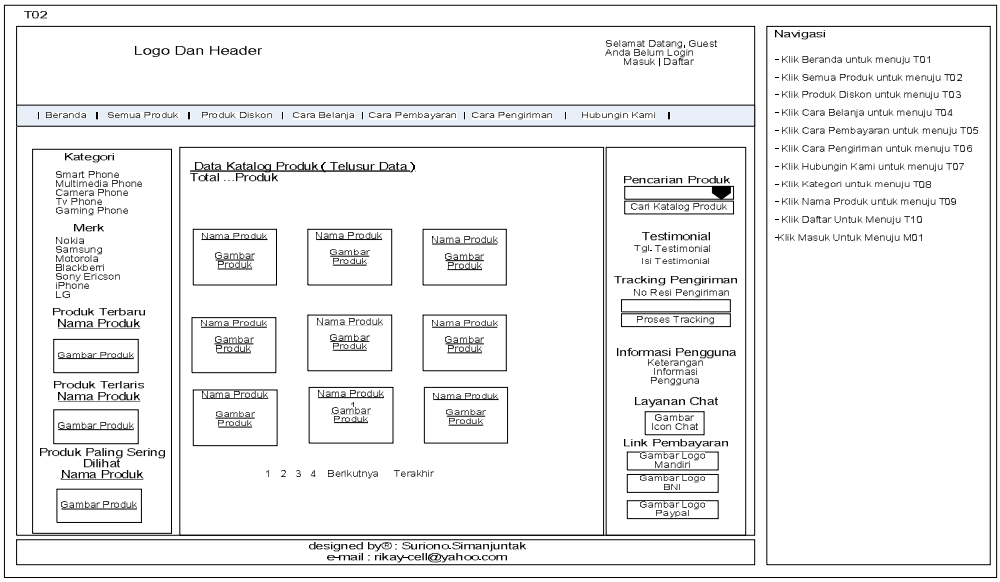
1. Perancangan Antarmuka Pengunjung atau Tamu (sebelum login)

Perancanga antarmuka index tamu dapat dilihat pada gambar III.53.



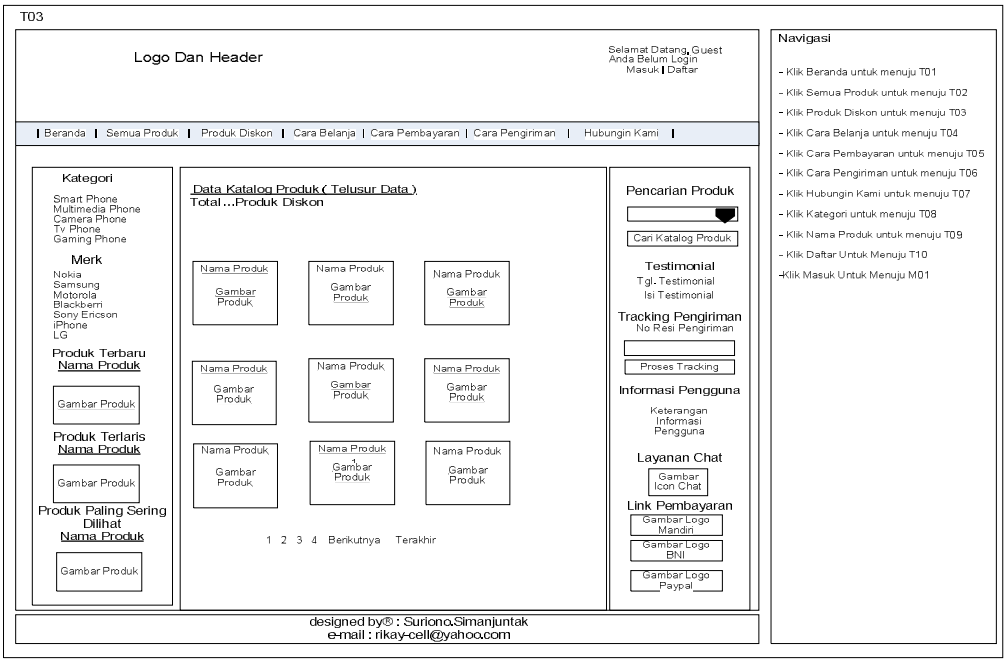
Gambar III.53 Tampilan Antarmuka Index Tamu

Perancangan antarmuka halaman semua produk ditunjukkan dengan gambar III.54.



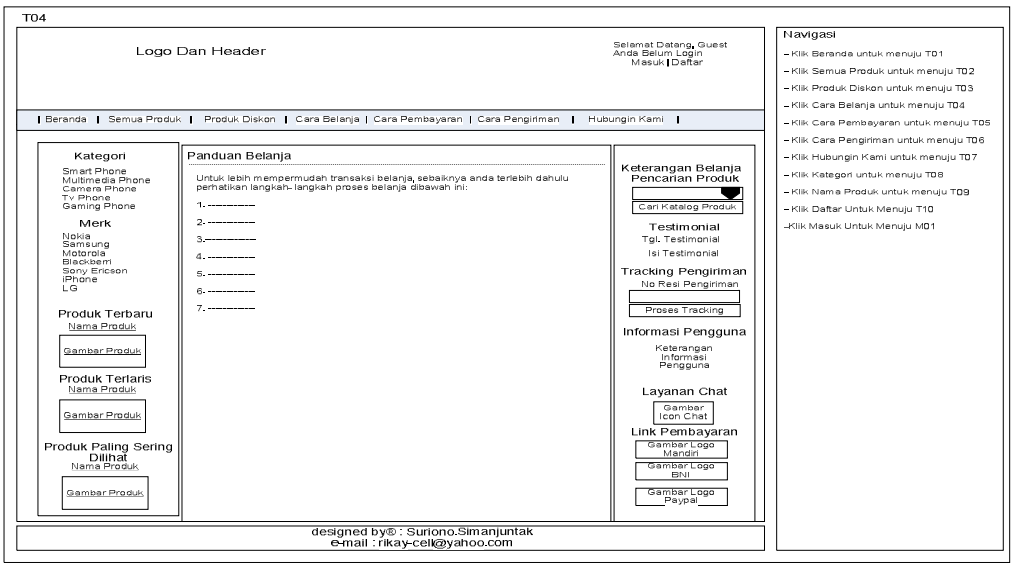
Gambar III.54 Tampilan Antarmuka Semua Produk

Perancangan antarmuka halaman produk diskon ditunjukkan dengan gambar III.55.



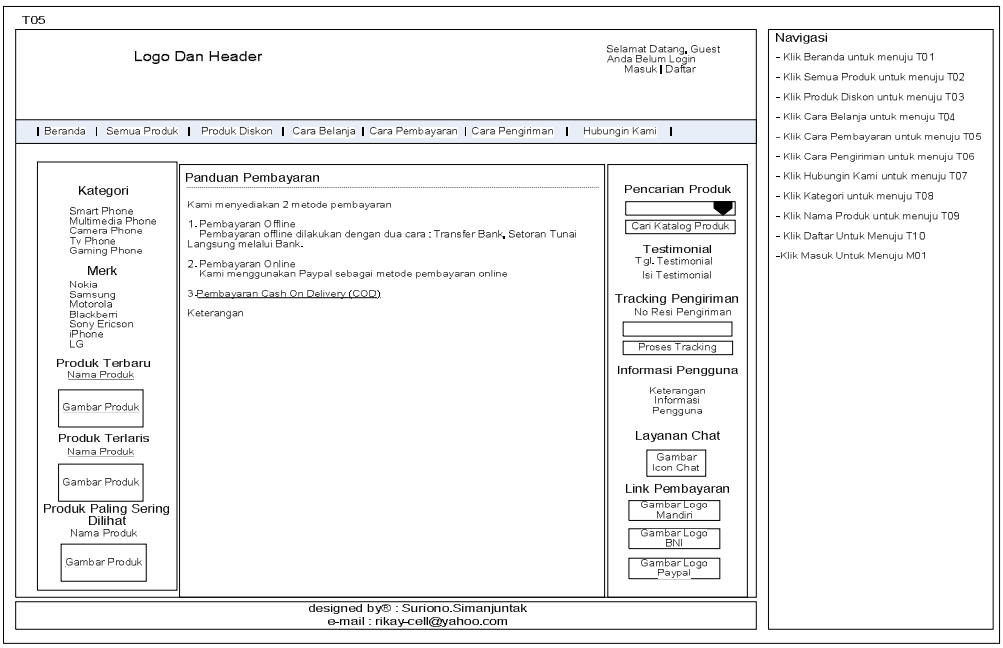
Gambar III.55 Tampilan Antarmuka Produk Diskon

Perancangan antarmuka halaman cara belanja ditunjukkan dengan gambar III.56.



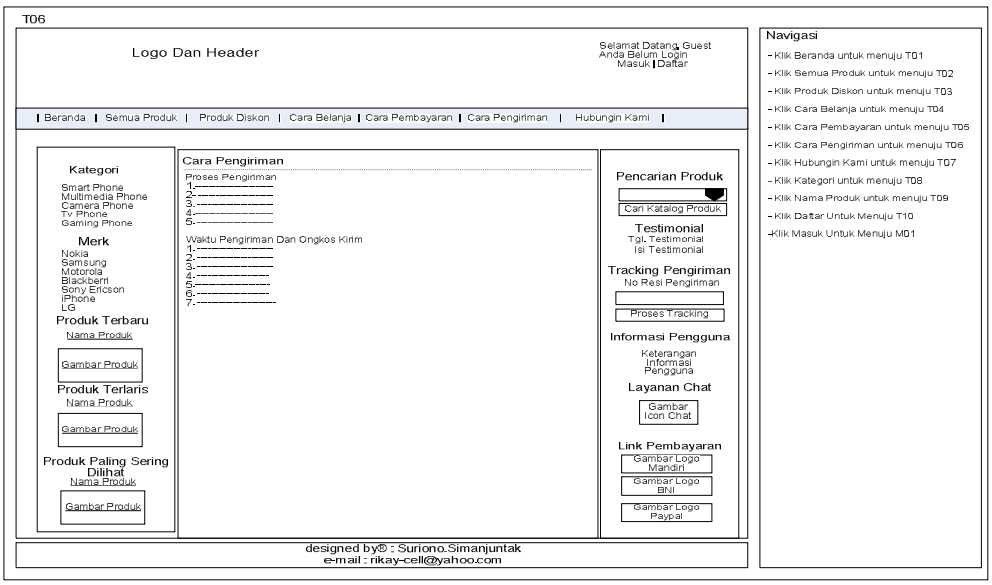
Gambar III.56 Tampilan Antarmuka Cara Belanja

Perancangan antarmuka halaman cara pembayaran ditunjukkan dengan gambar III.57.



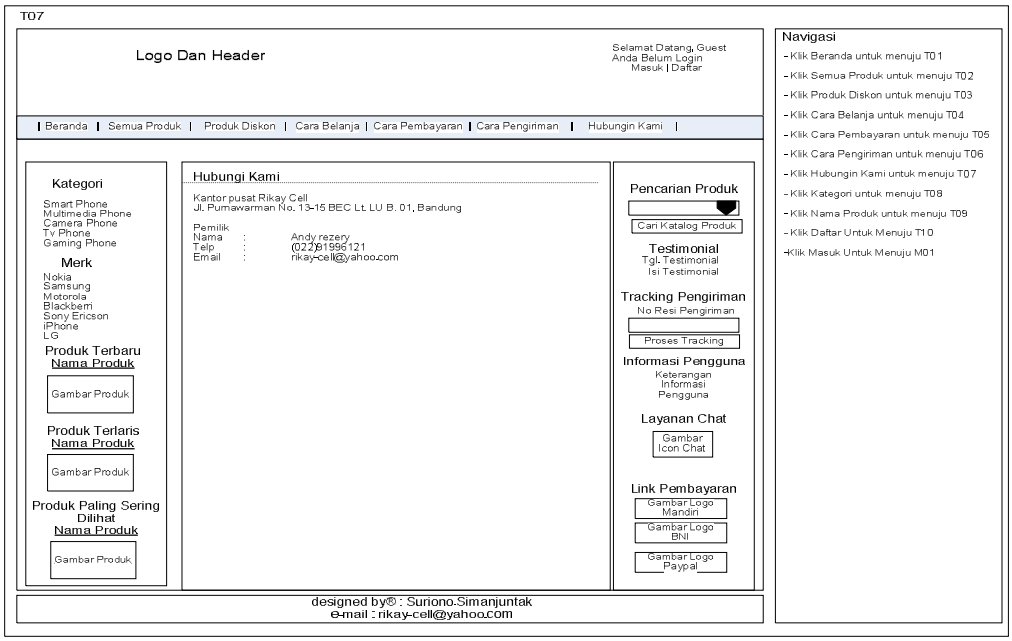
Gambar III.57 Tampilan Antarmuka Cara Pembayaran

Perancangan antarmuka halaman cara pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.58.



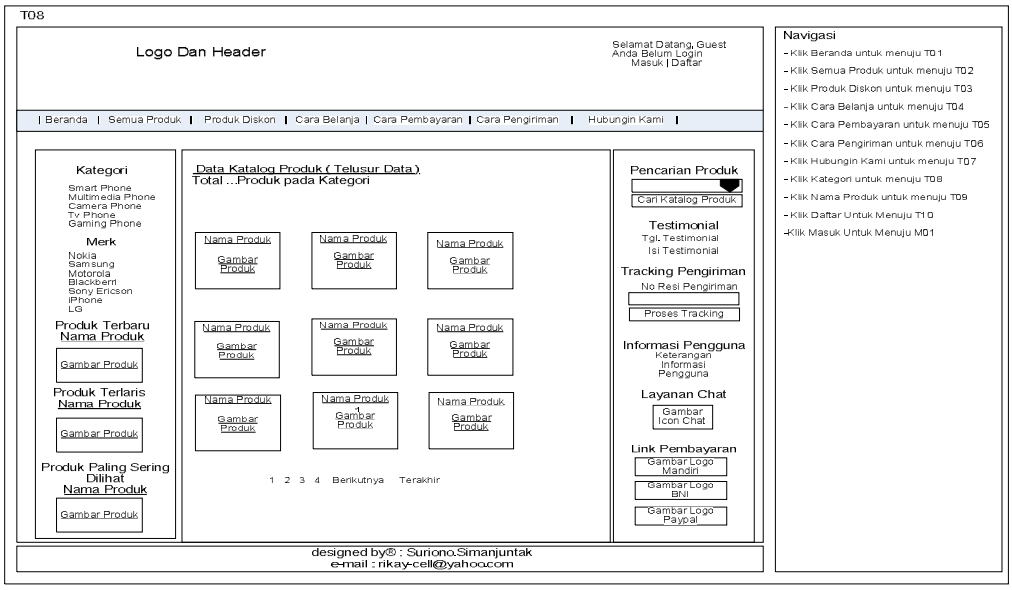
Gambar III.58 Tampilan Antarmuka Cara Pengiriman

Perancangan antarmuka halaman hubungi kami ditunjukkan dengan gambar III.59.



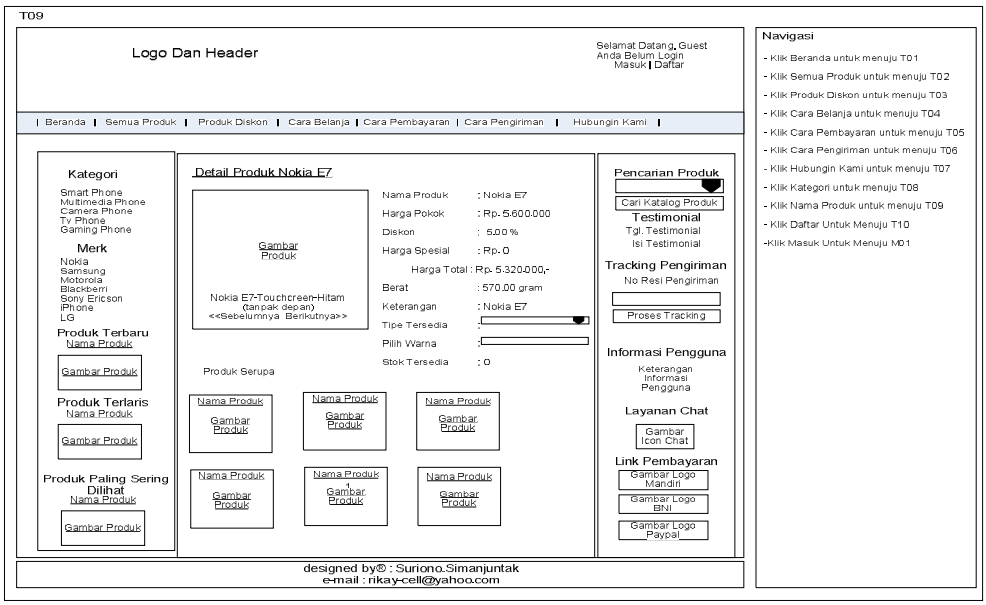
Gambar III.59 Tampilan Antarmuka Hubungin Kami

Perancangan antarmuka halaman kategori ditunjukkan dengan gambar III.60.



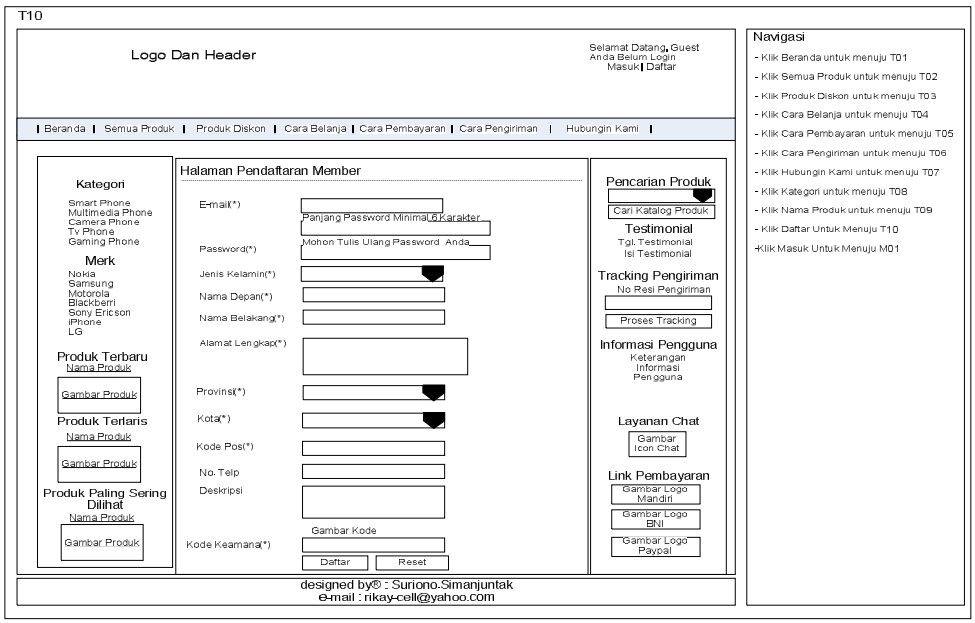
Gambar III.60 Tampilan Antarmuka Kategori

Perancangan antarmuka halaman detail produk ditunjukkan dengan gambar III.61.



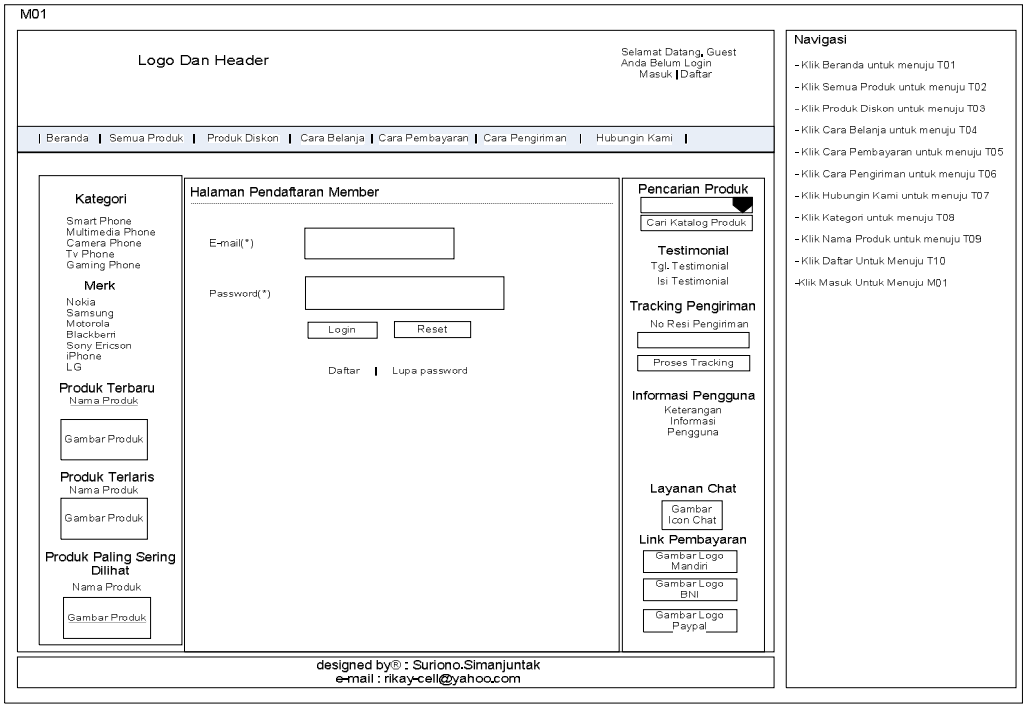
Gambar III.61 Tampilan Antarmuka Detail Produk

Perancangan antarmuka halaman daftar *member* ditunjukkan dengan gambar III.62.



Gambar III.62 Tampilan Antarmuka Daftar *Member*

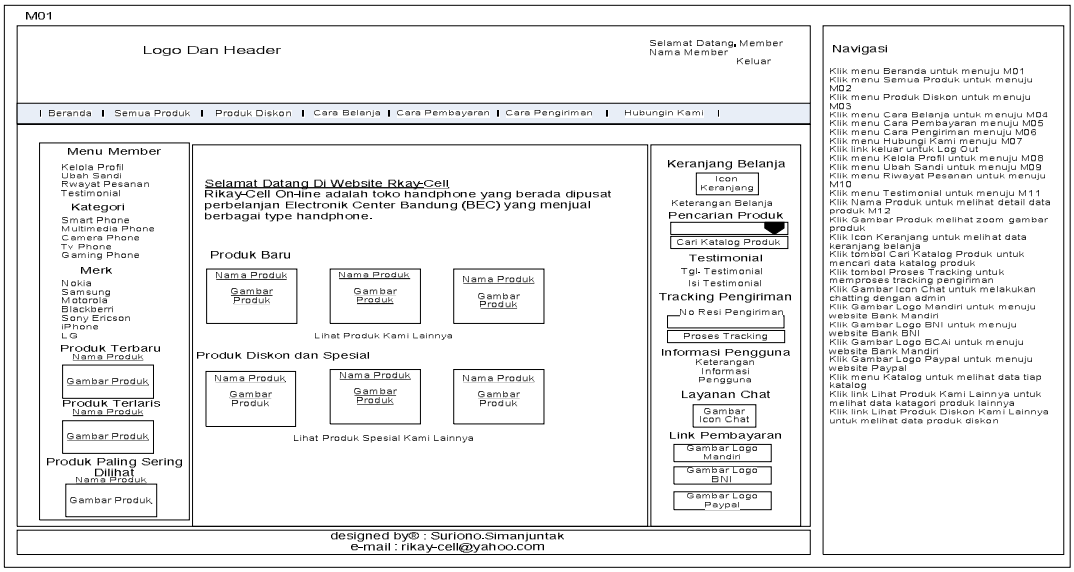
Perancangan antarmuka halaman login *member* ditunjukkan dengan gambar III.63.



Gambar III.63 Tampilan Antarmuka Login *Member*

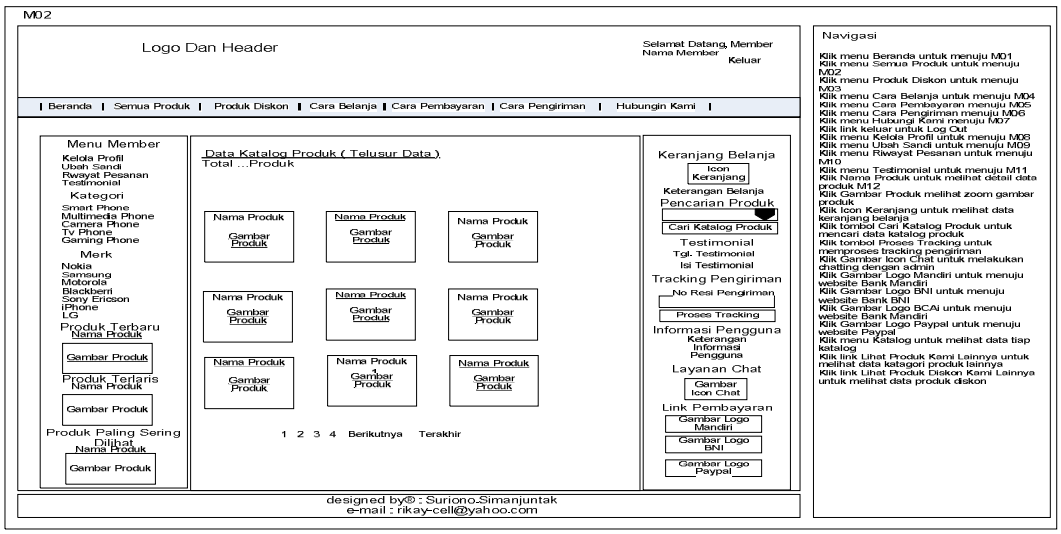
2. Perancangan Antarmuka *Member*

Perancangan antarmuka halaman beranda *member* ditunjukkan dengan gambar III.64.



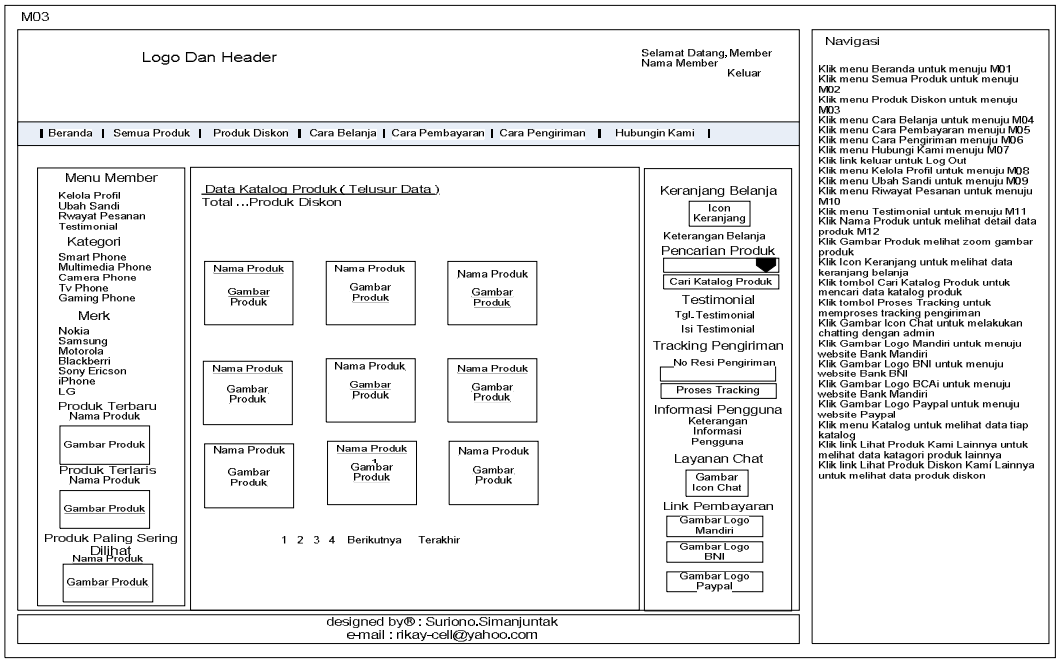
Gambar III.64 Tampilan Antarmuka Halaman Utama *Member*

Perancangan antarmuka halaman semua produk ditunjukkan dengan gambar III.65.



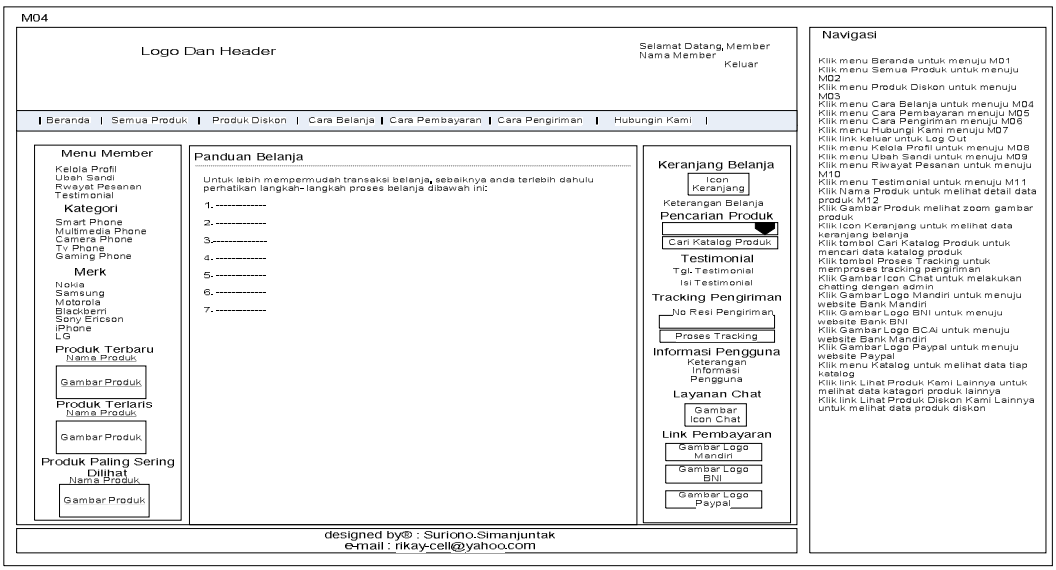
Gambar III.65 Tampilan Antarmuka Semua Produk

Perancangan antarmuka halaman produk diskon ditunjukkan dengan gambar III.66.



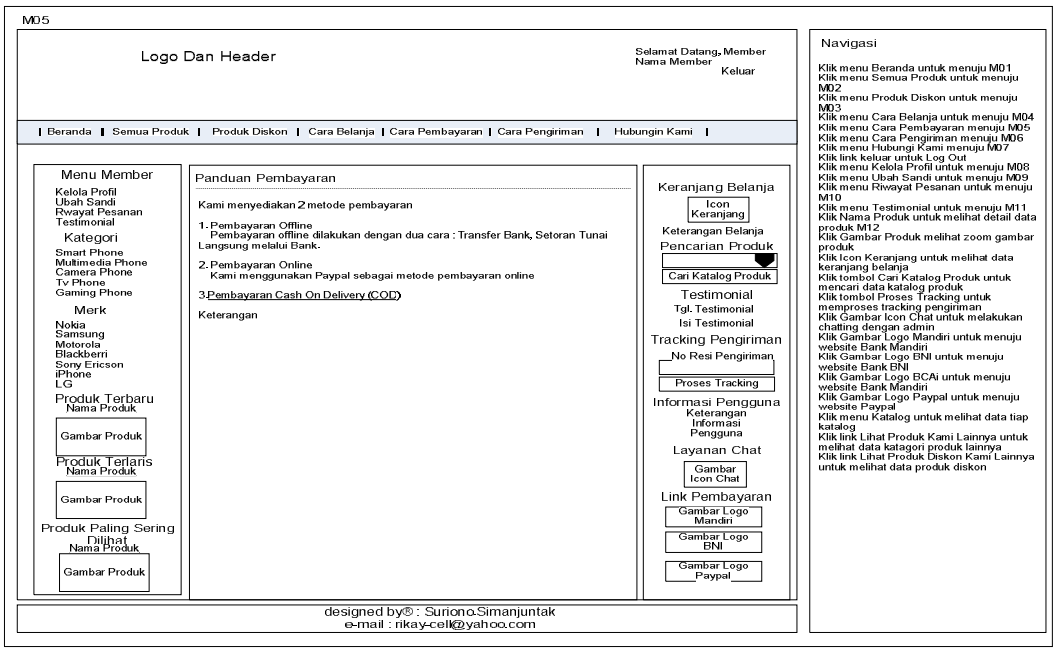
Gambar III.66 Tampilan Antarmuka Produk Diskon

Perancangan antarmuka halaman cara belanja ditunjukkan dengan gambar III.67.



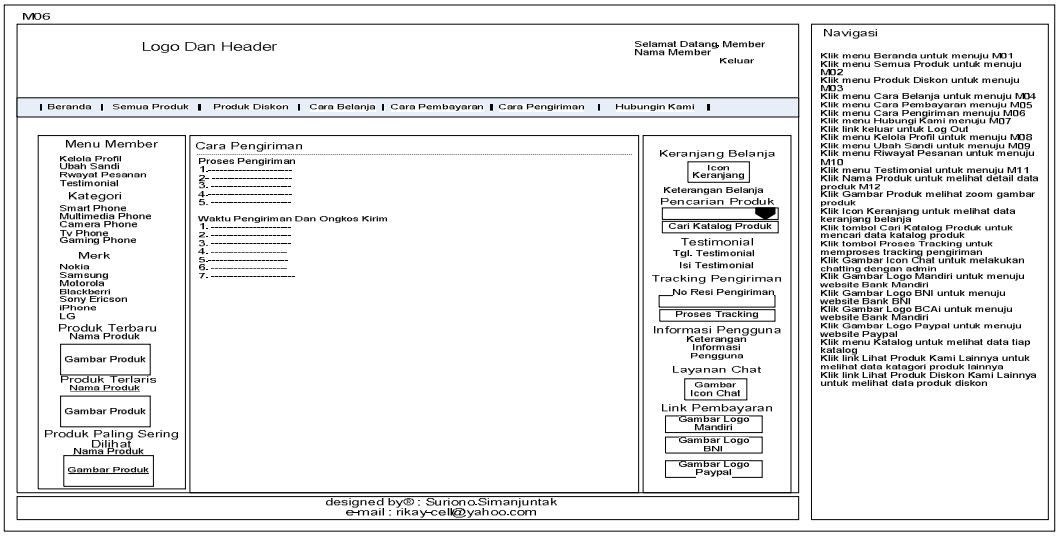
Gambar III.67 Tampilan Antarmuka Cara Belanja

Perancanga antarmuka halaman cara pembayaran ditunjukkan dengan gambar III.68.



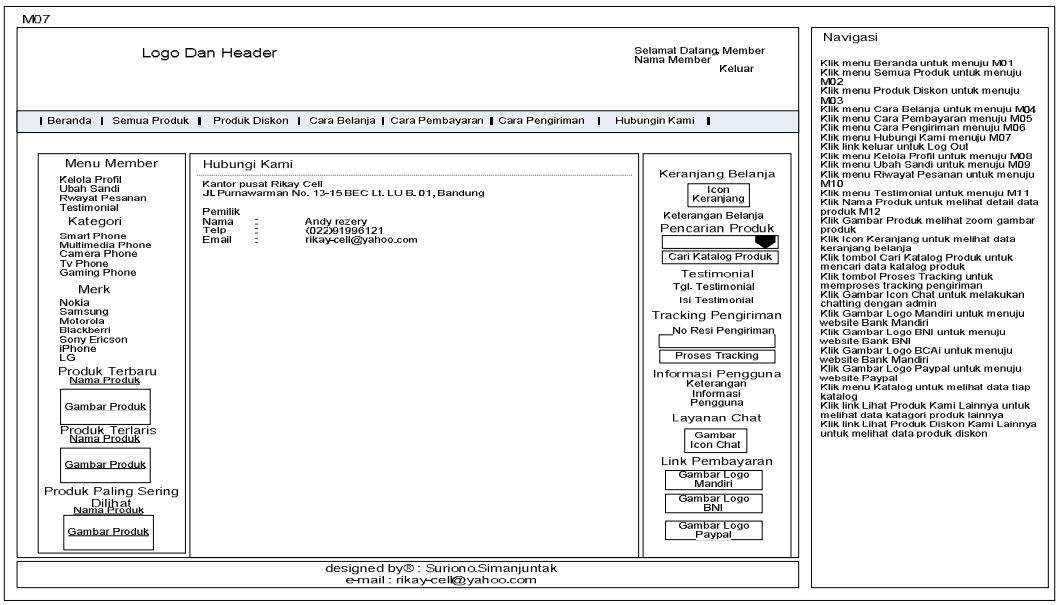
Gambar III.68 Tampilan Antarmuka Cara Pembayaran

Perancangan antarmuka halaman cara pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.69.



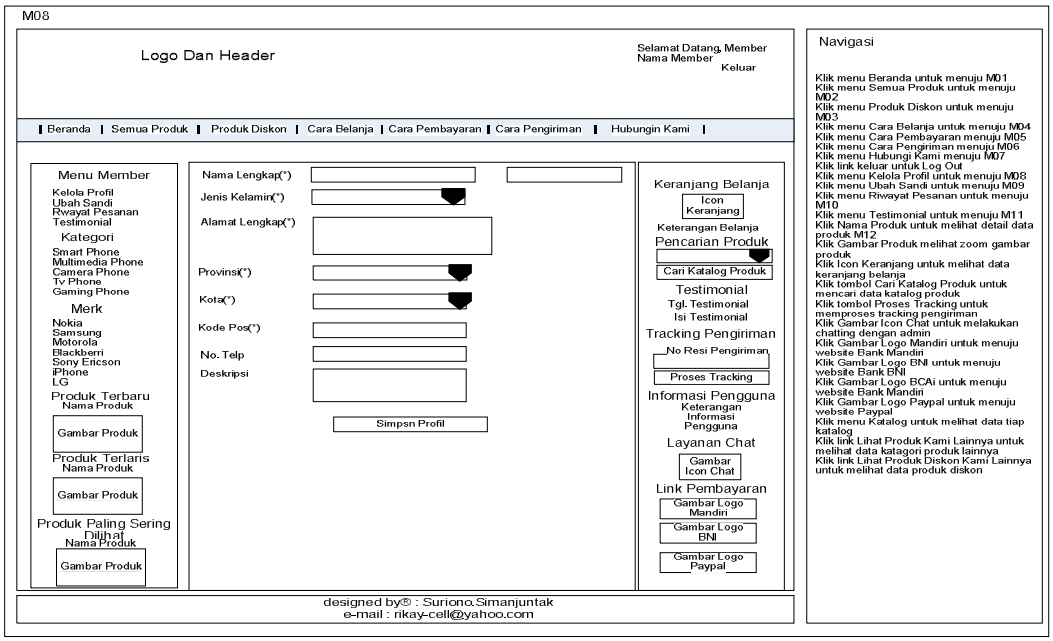
Gambar III.69 Tampilan Antarmuka Cara Pengiriman

Perancangan antarmuka halaman hubungi kami ditunjukkan dengan gambar III.70.



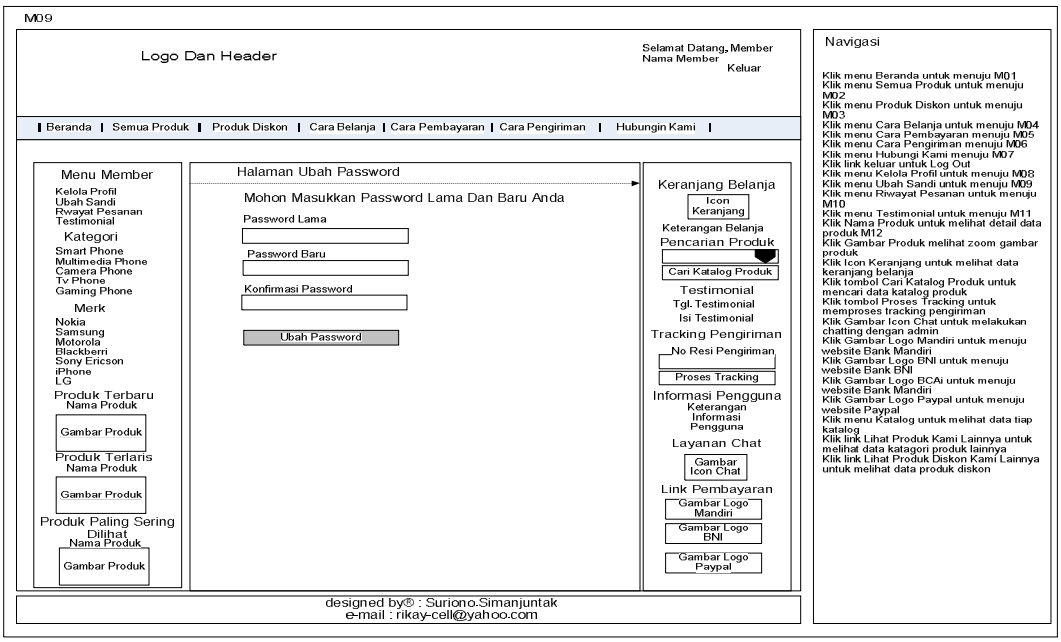
Gambar III.70 Tampilan Antarmuka Hubungi Kami

Perancangan antarmuka halaman kelola profil *member* ditunjukkan dengan gambar III.71.



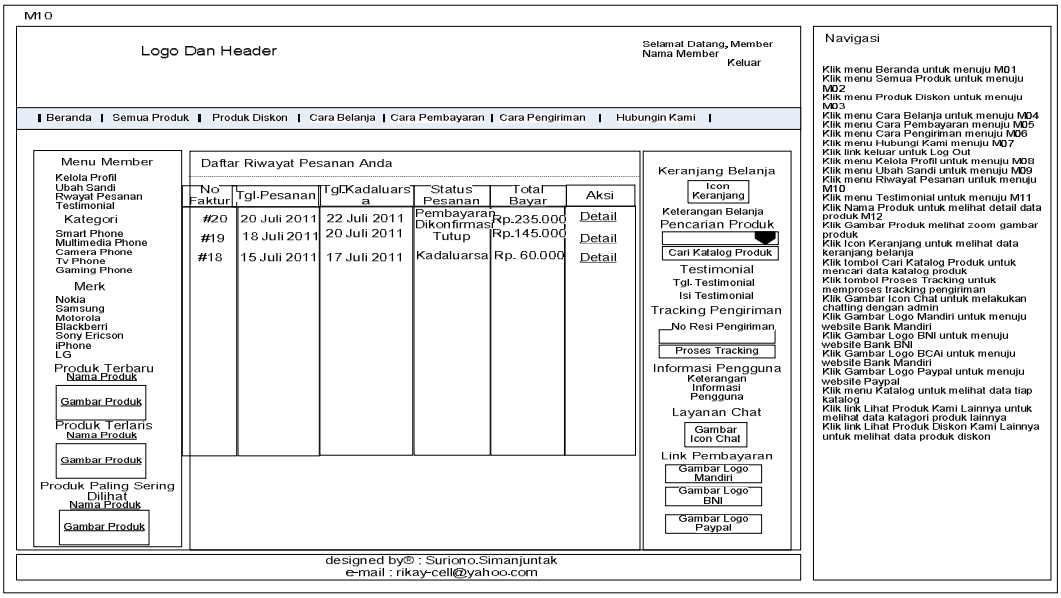
Gambar III.71 Tampilan antarmuka Kelola Profil *Member*

Perancangan antarmuka halaman ubah sandi *member* ditunjukkan dengan gambar III.72.



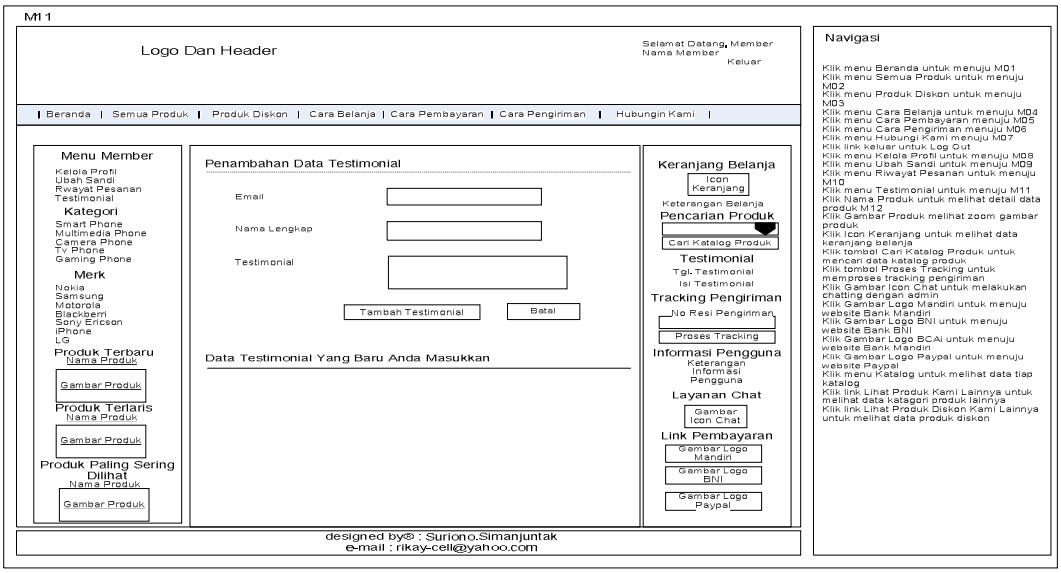
Gambar III.72 Tampilan Antarmuka Ubah Sandi *Member*

Perancangan antarmuka halaman riwayat pesanan *member* ditunjukkan dengan gambar III.73.



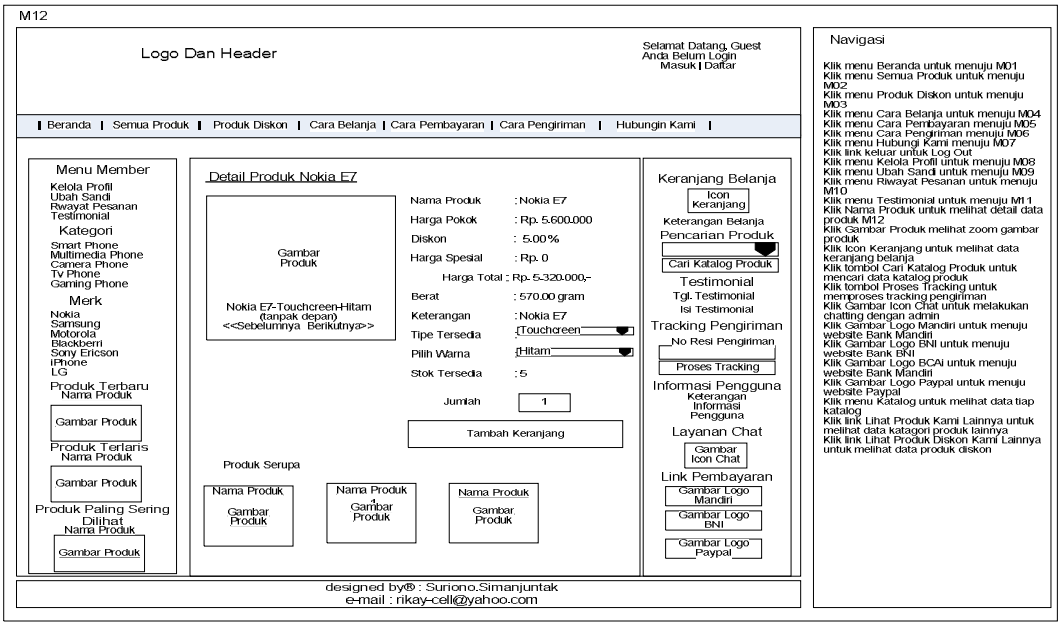
Gambar III.73 Tampilan Antarmuka Riwayat Pesanan *Member*

Perancangan antarmuka halaman testimonial ditunjukkan dengan gambar III.74.



Gambar III.74 Tampilan Antarmuka Testimonial

Perancangan antarmuka halaman detail produk ditunjukkan dengan gambar III.75.



Gambar III.75 Tampilan Antarmuka Detail Gambar

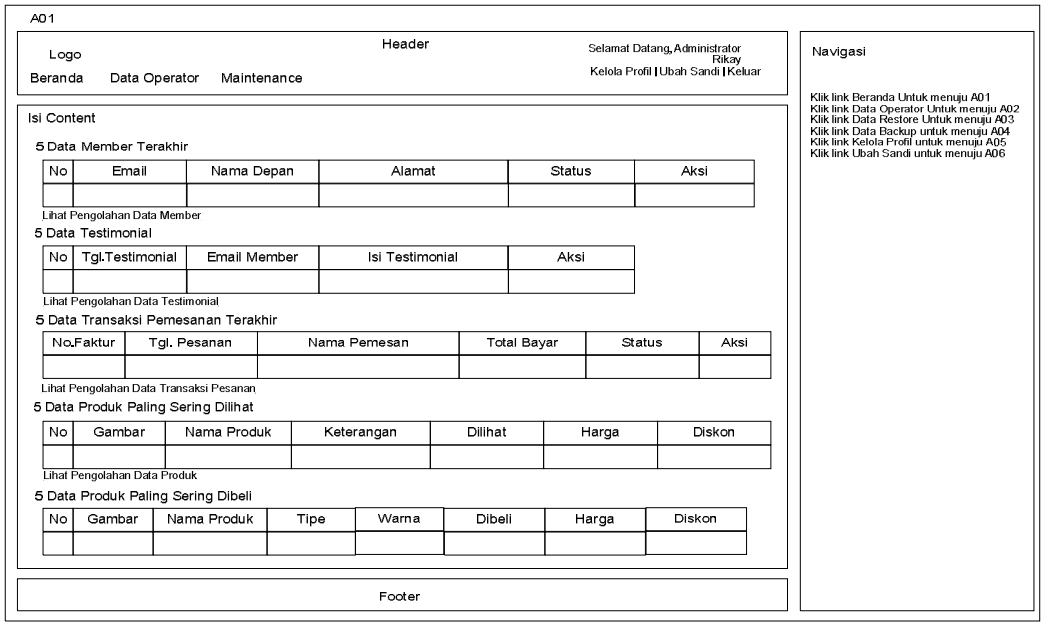
3. Perancangan Antarmuka Admin

Perancangan antarmuka halaman *login* admin dapat ditunjukkan dengan gambar III.76.



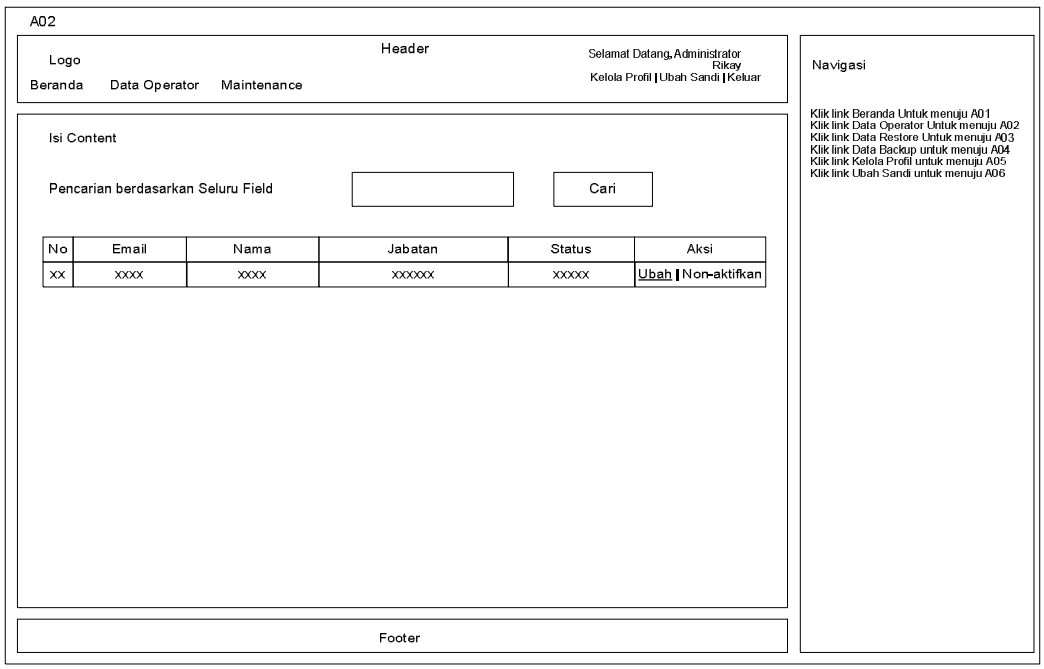
Gambar III.76 Tampilan Antarmuka Halaman Login Admin

Perancangan antarmuka halaman beranda admin ditunjukkan dengan gambar III.77.



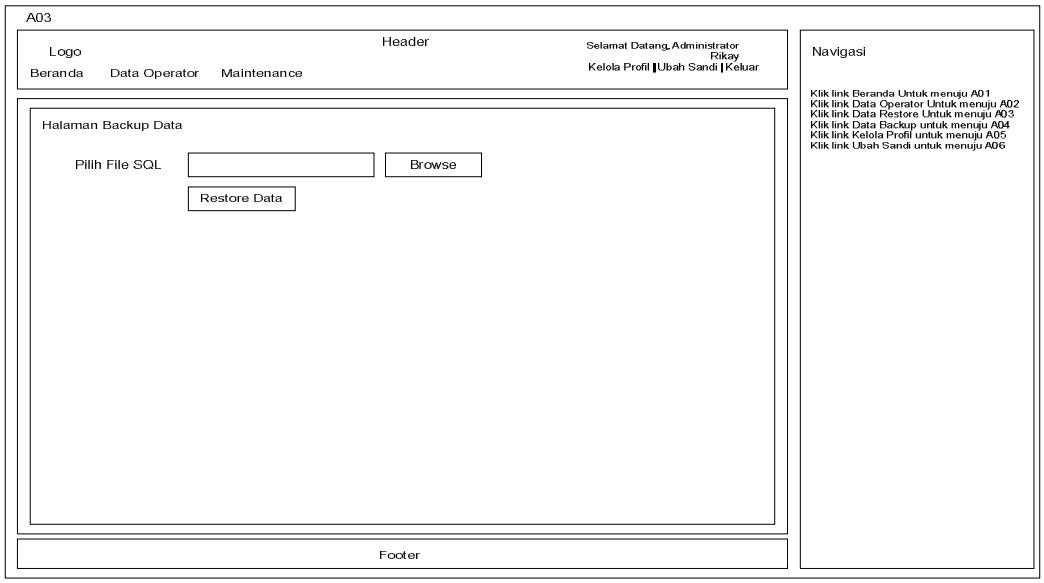
Gambar III.77 Tampilan Antarmuka Beranda Admin

Perancangan antarnuka halaman data operator ditunjukkan dengan gambar III.78.



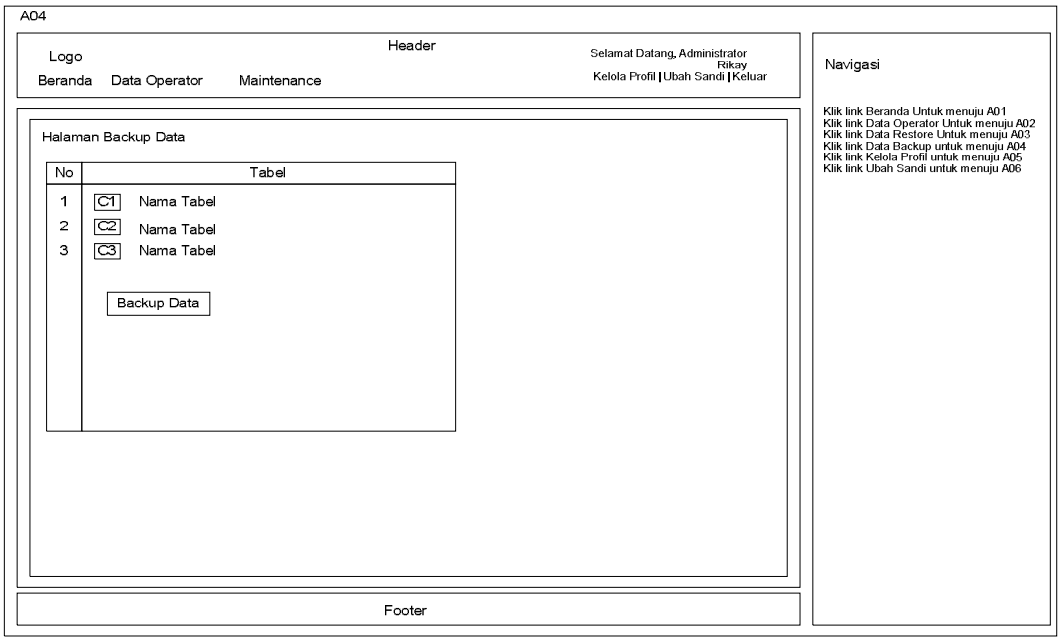
Gambar III.78 Tampilan Antarmuka Data Operator

Perancangan antarmuka halaman data *restore* ditunjukkan dengan gambar III.79.



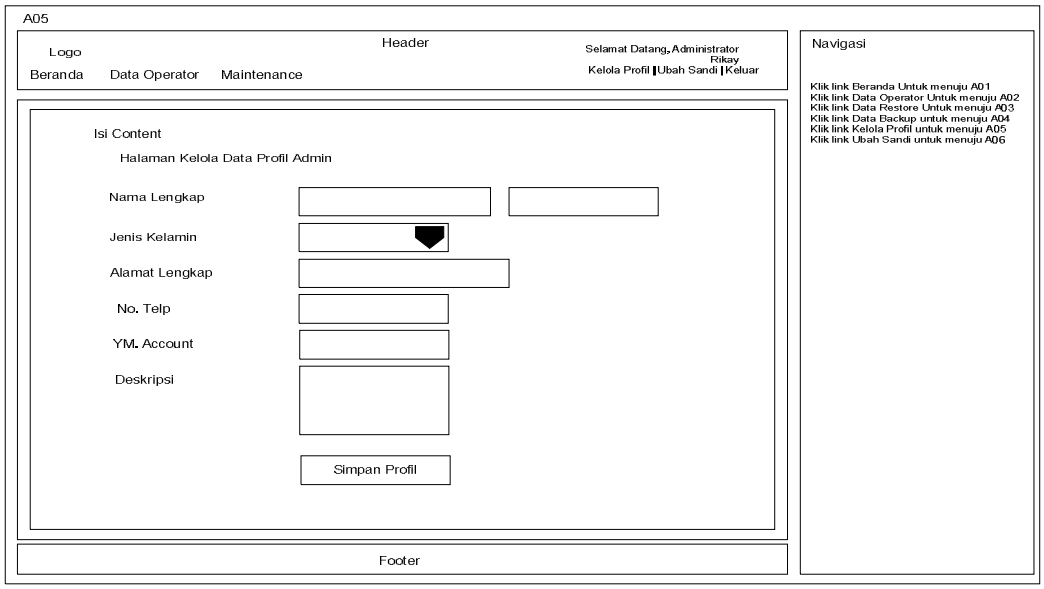
Gambar III.79 Tampilan Antarmuka Data *Restore*

Perancangan antarmuka halaman data *backup* ditunjukkan dengan gambar III.80.



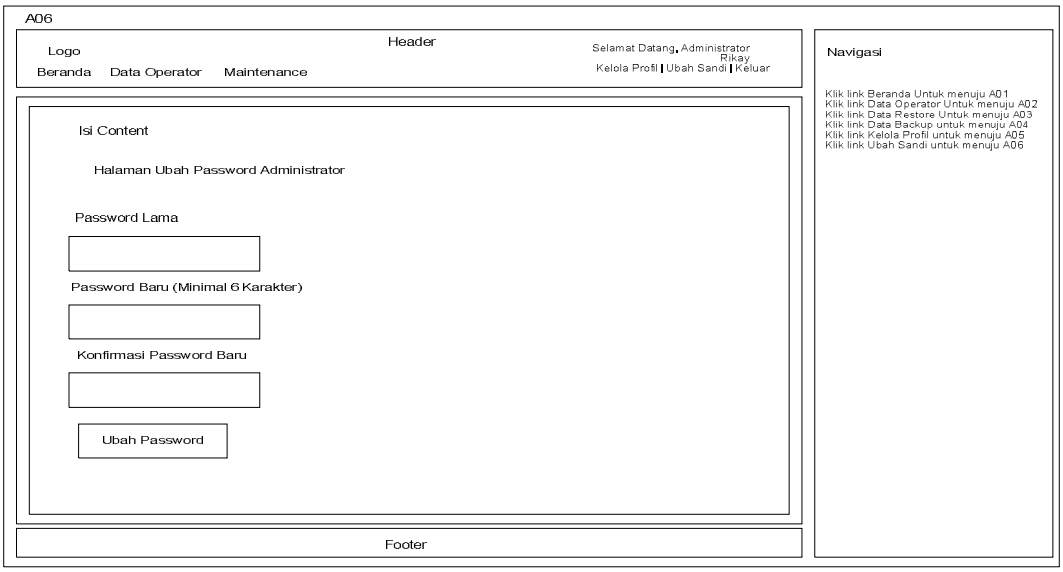
Gambar III.80 Tampilan Antarmuka Data *Backup*

Perancangan antarmuka halaman kelola profil admin ditunjukkan dengan gambar III.81.



Gambar III.81 Tampilan Antarmuka Kelola Profil Admin

Perancangan antarmuka halaman ubah sandi admin ditunjukkan dengan gambar III.82.



Gambar III.82 Tampilan Antarmuka Ubah Sandi Admin

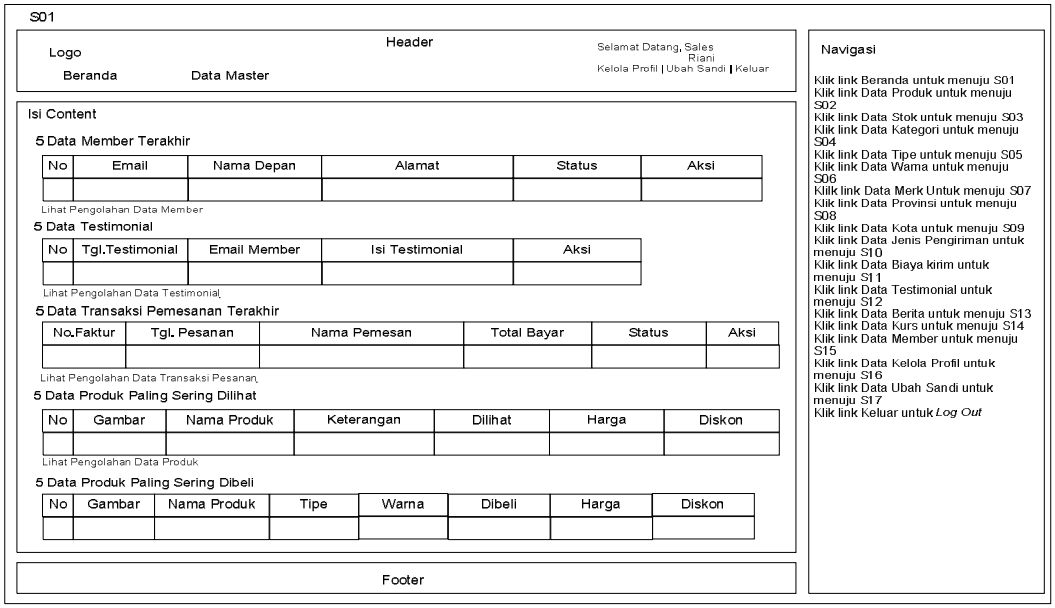
4. Perancangan Antarmuka *Sales*

Perancangan antarmuka halaman *login sales* ditunjukkan dengan gambar III.83.



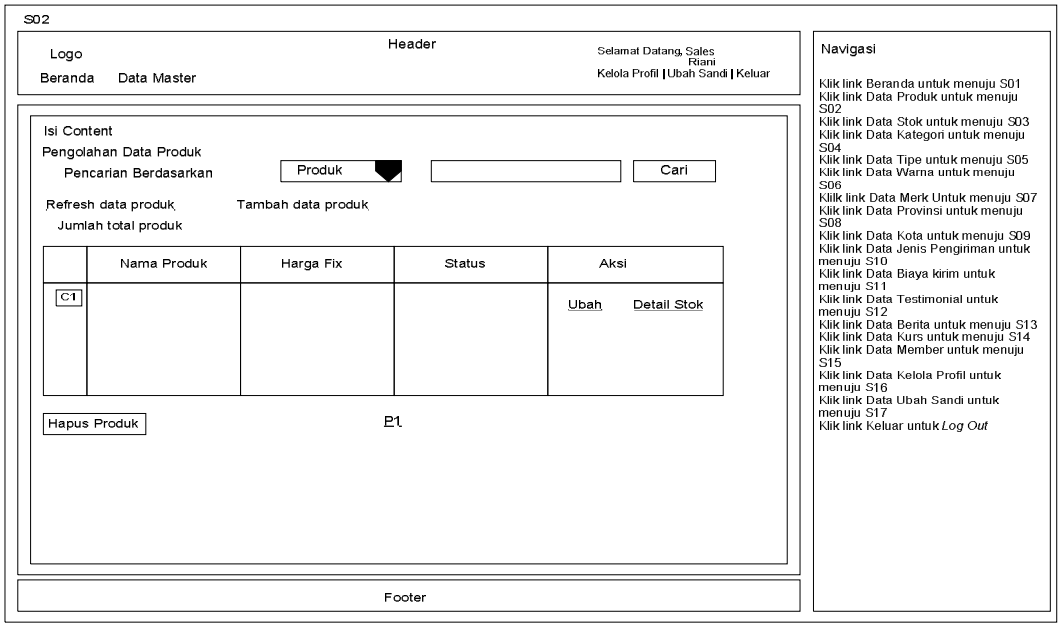
Gambar III.83 Tampilan Antarmuka Login *Sales*

Perancangan antarmuka halaman beranda *sales* ditunjukkan dengan gambar III.84.



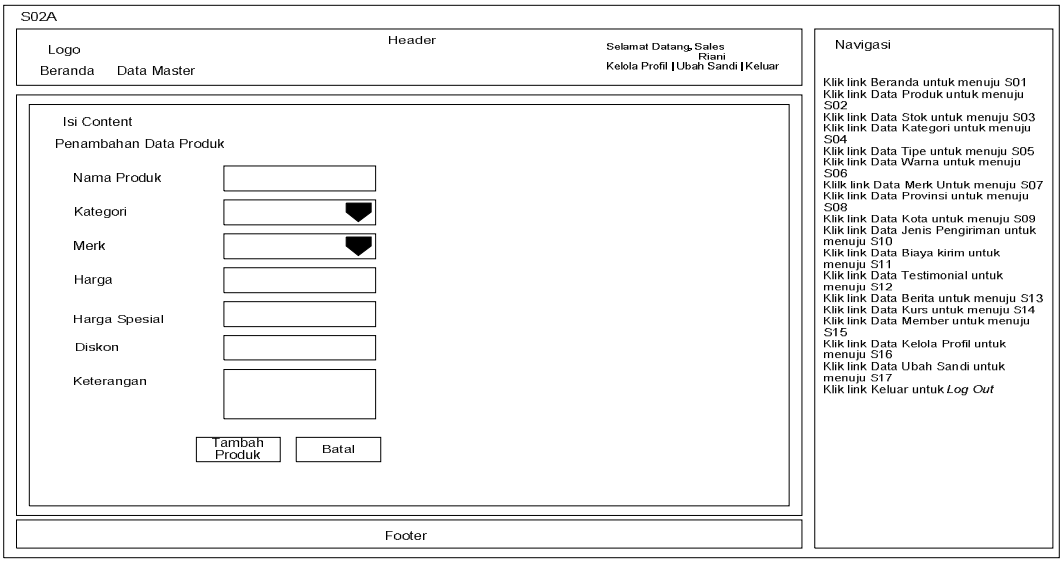
Gambar III.84 Perancangan Antarmuka Beranda *Sales*

Perancangan antarmuka halaman data produk ditunjukkan dengan gambar III.85.



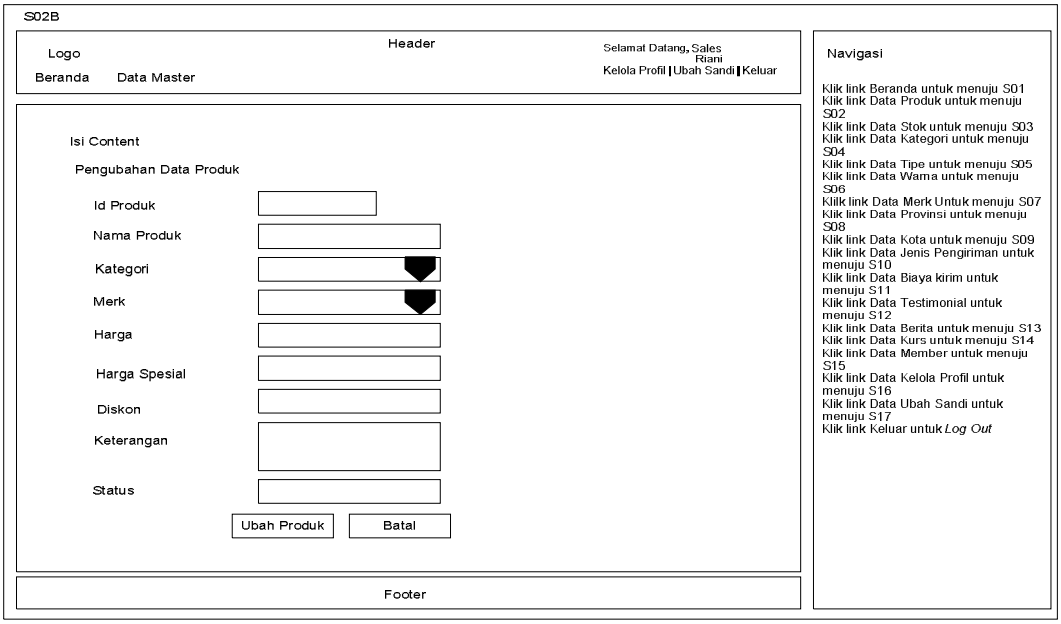
Gambar III.85 Perancangan Antarmuka Data Produk

Perancangan antarmuka halaman tambah data produk ditunjukkan dengan gambar III.86.



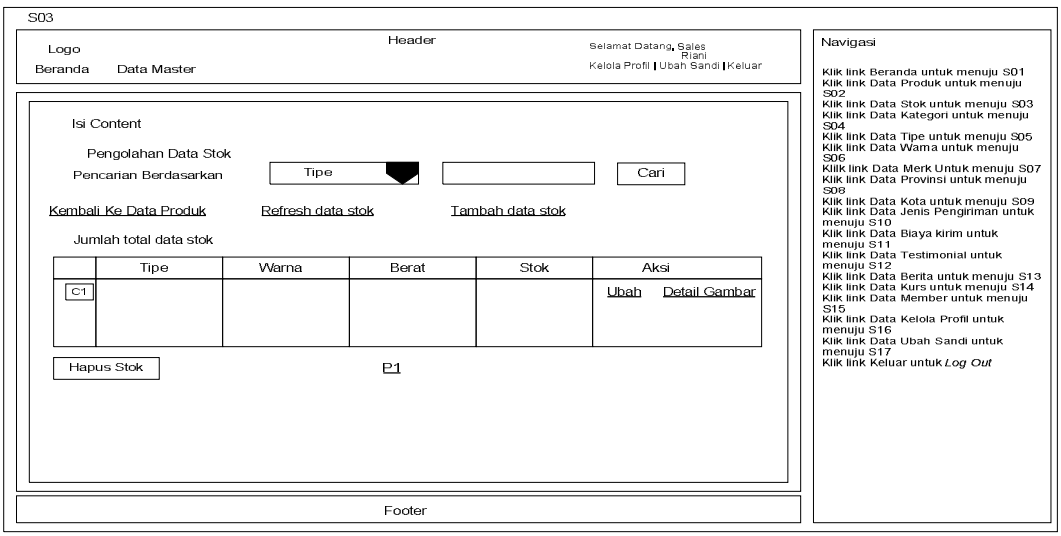
Gambar III.86 Perancangan Antarmuka Tambah Data Produk

Perancangan antarmuka halaman ubah data produk ditunjukkan dengan gambar III.87.



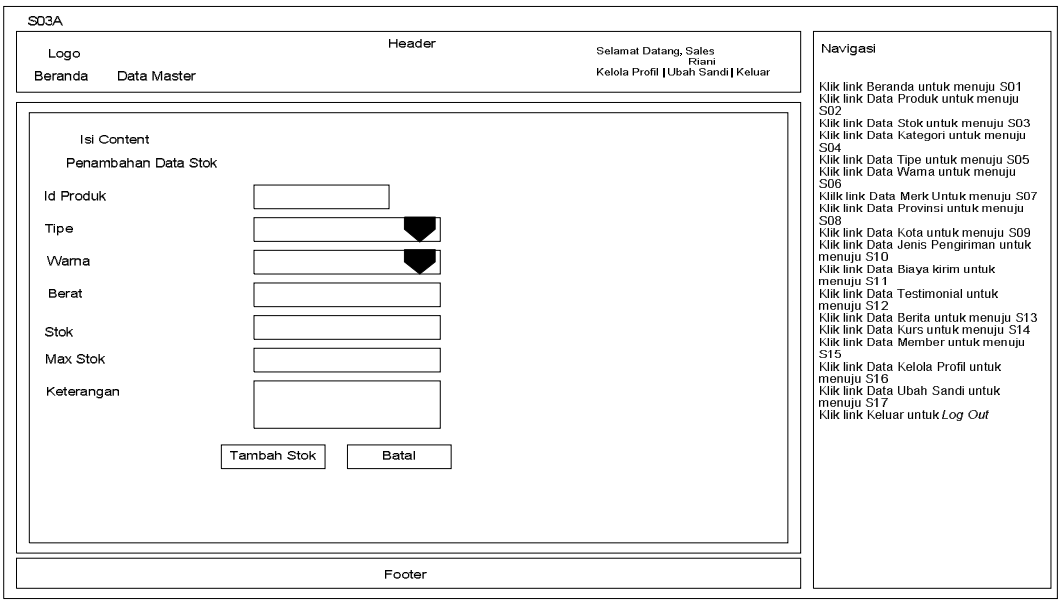
Gambar III.87 Perancangan Antarmuka Ubah Data Produk

Perancangan antarmuka halaman data stok ditunjukkan dengan gambar III.88.



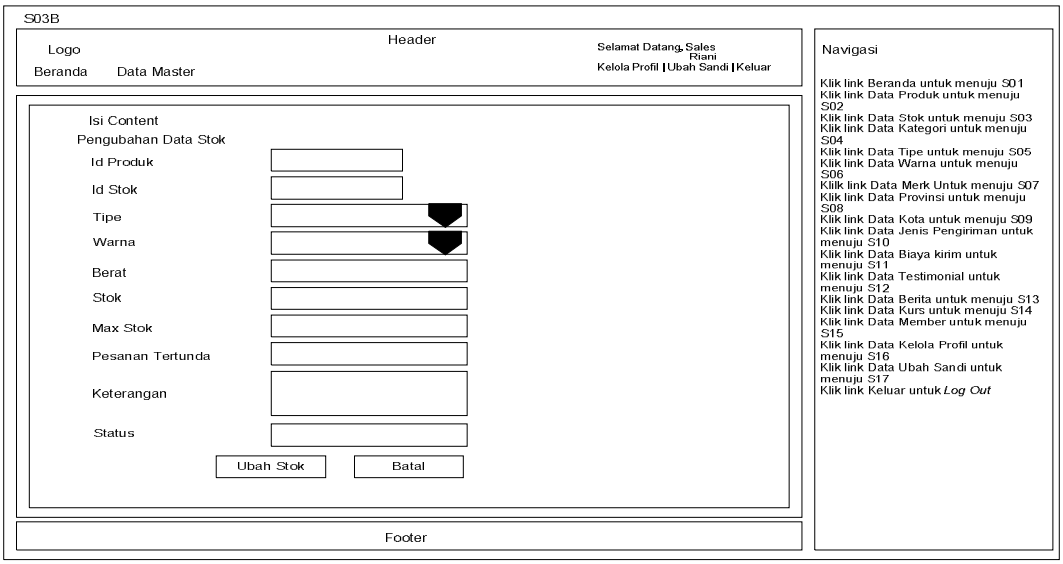
Gambar III.88 Perancangan Antarmuka Data Stok

Perancangan antarmuka halaman tambah data stok ditunjukkan dengan gambar III.89.



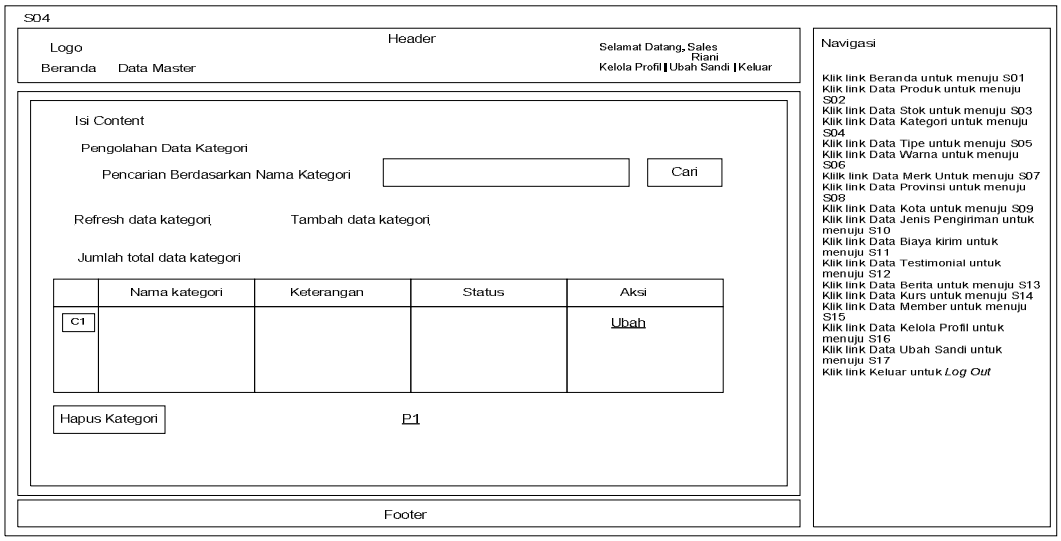
Gambar III.89 Perancangan Antarmuka Tambah Data Stok

Perancangan antarmuka halaman ubah data stok ditunjukkan dengan gambar III.90.



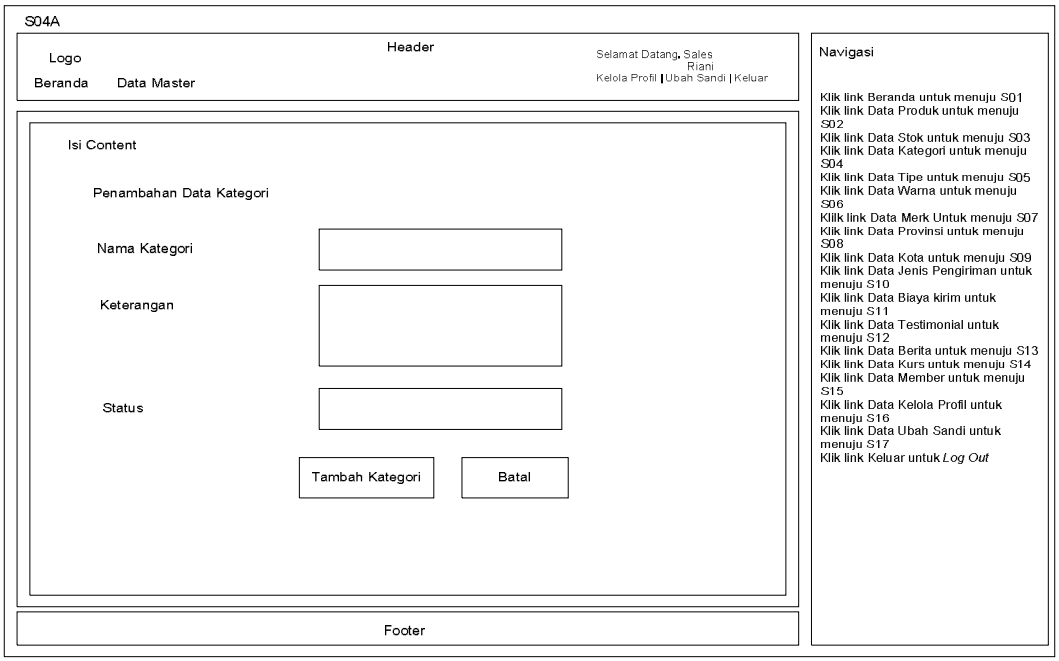
Gambar III.90 Perancangan Antarmuka Ubah Data Stok

Perancangan antarmuka halaman data kategori ditunjukkan dengan gambar III.91.



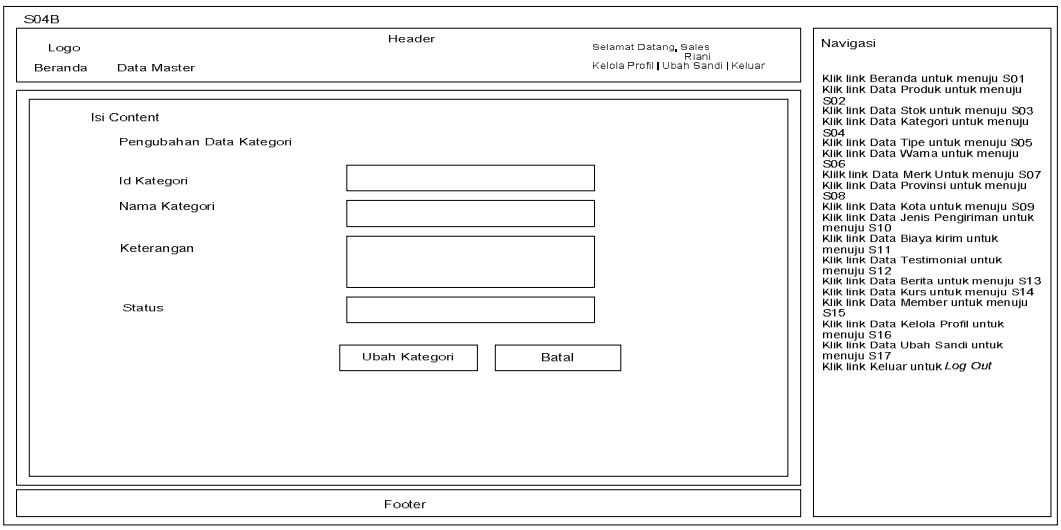
Gambar III.91 Perancangan Antarmuka Data Kategori

Perancangan antarmuka halaman tambah data kategori ditunjukkan dengan gambar III.92.



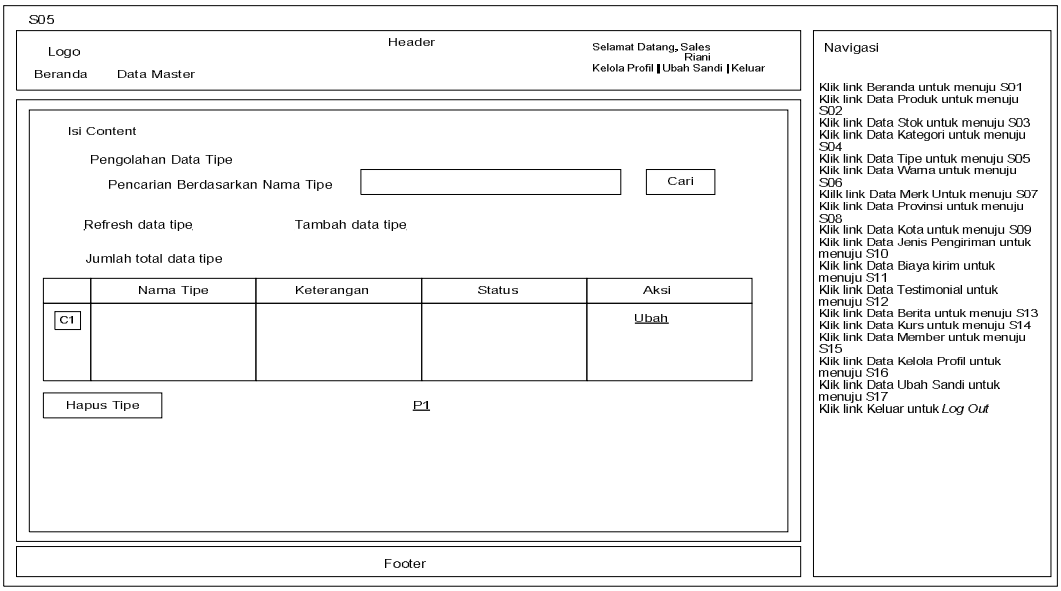
Gambar III.92 Perancangan Antarmuka Tambah Data Kategori

Perancangan antarmuka halaman ubah data kategori ditunjukkan dengan gambar III.93.



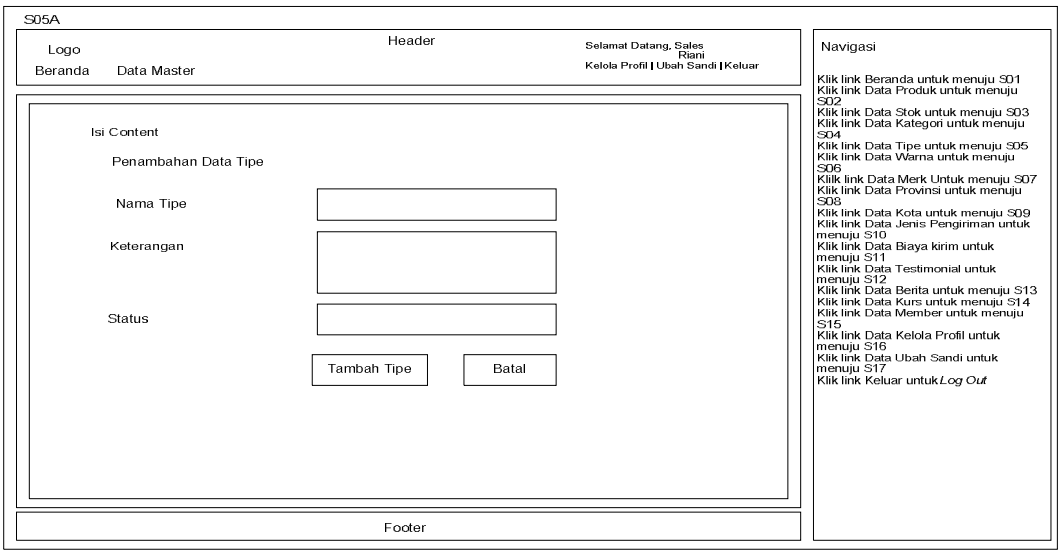
Gambar III.93 Perancangan Antarmuka Ubah Data Kategori

Perancangan antarmuka halaman data tipe ditunjukkan dengan gambar III.94.



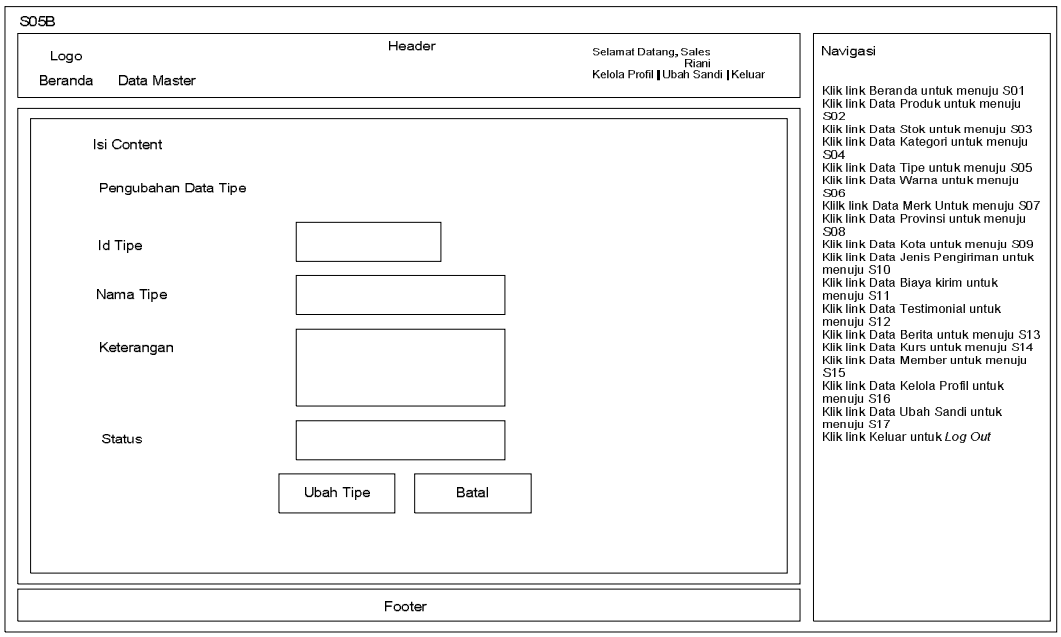
Gambar III.94 Perancangan Antarmuka Data Tipe

Perancangan antarmuka halaman tambah data tipe ditunjukkan dengan gambar III.95.



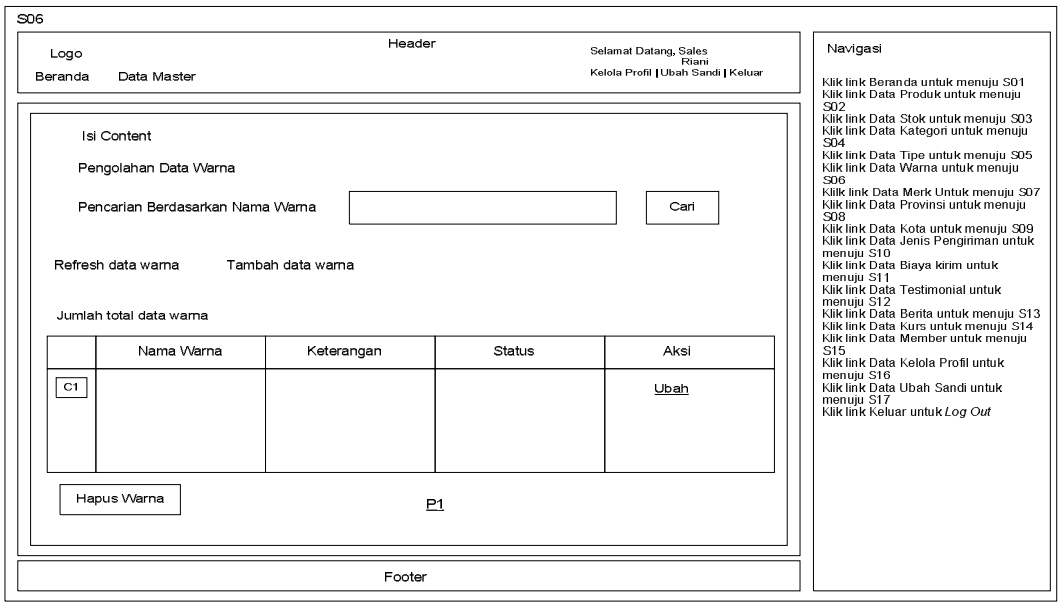
Gambar III.95 Perancangan Antarmuka Tambah Data Tipe

Perancangan antarmuka halaman ubah data tipe ditunjukkan dengan gambar III.96.



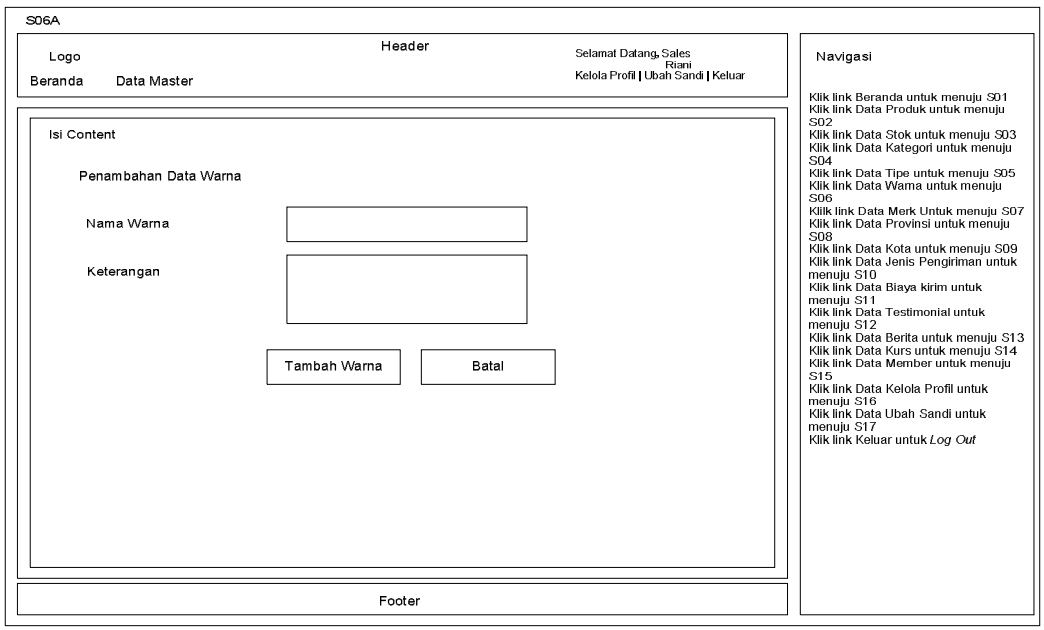
Gambar III.96 Perancangan Antarmuka Ubah Data Tipe

Perancangan antarmuka halaman data warna ditunjukkan dengan gambar III.97.



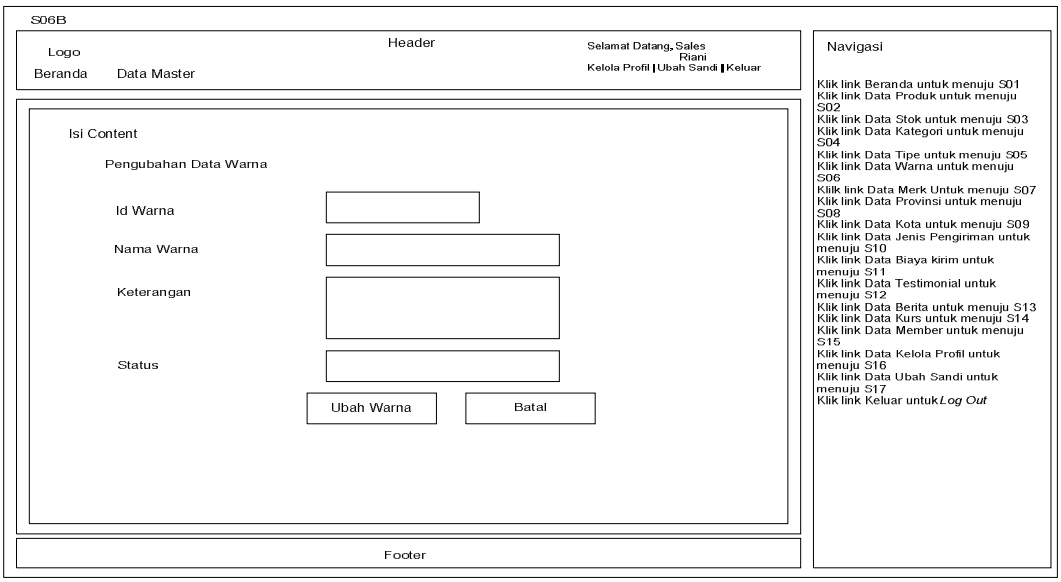
Gambar III.97 Perancangan Antarmuka Data Warna

Perancangan antarmuka halaman tambah data warna ditunjukkan dengan gambar III.98.



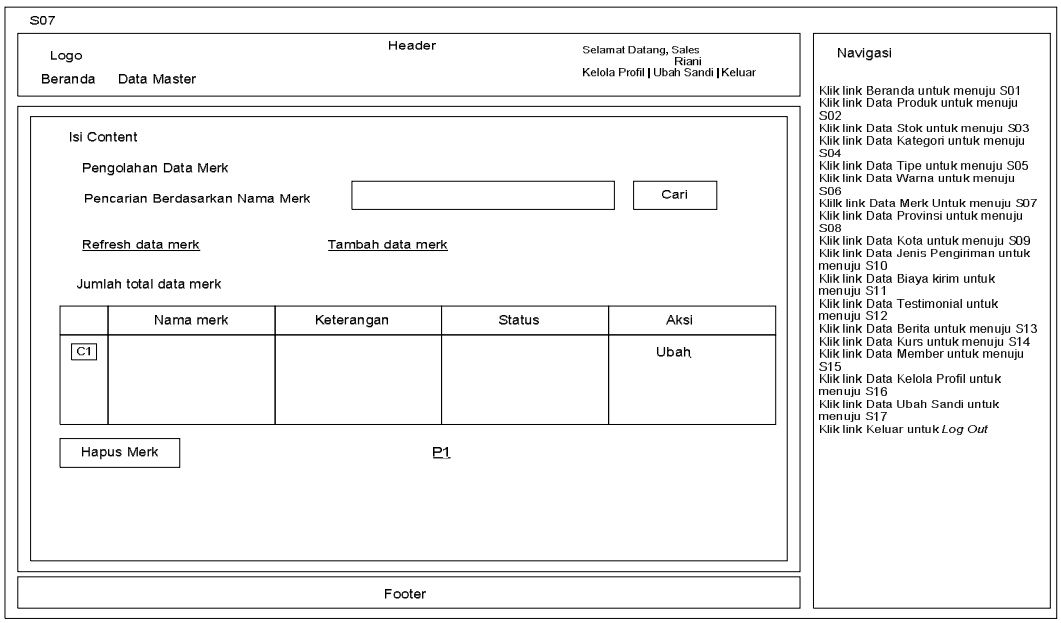
Gambar III.98 Perancangan Antarmuka Tambah Data Warna

Perancangan antarmuka halaman ubah data warna ditunjukkan dengan gambar III.99.



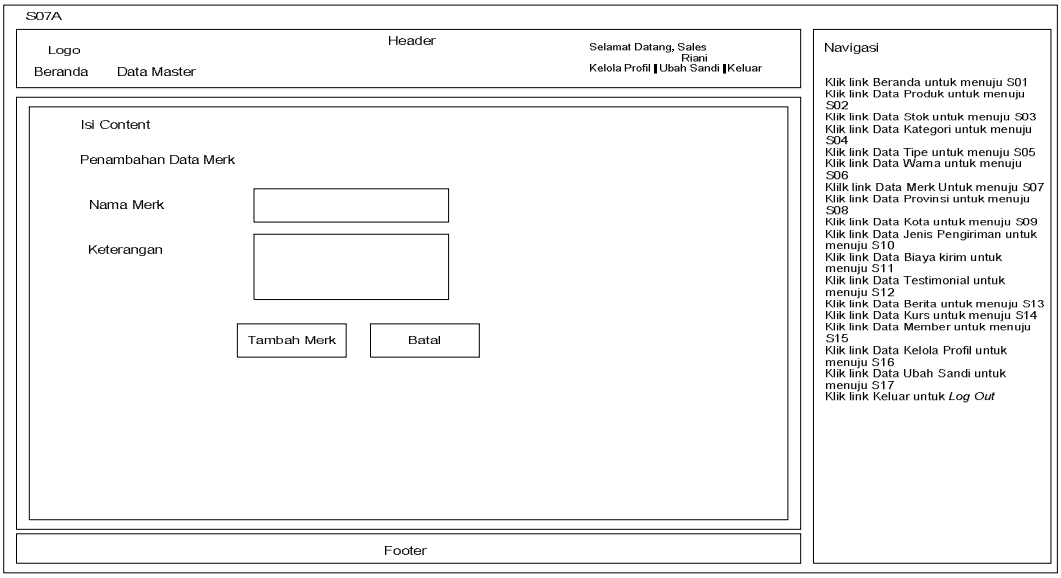
Gambar III.99 Perancangan Antarmuka Ubah Data Warna

Perancanga antarmuka halaman data merk ditunjukkan dengan gambar III.100.



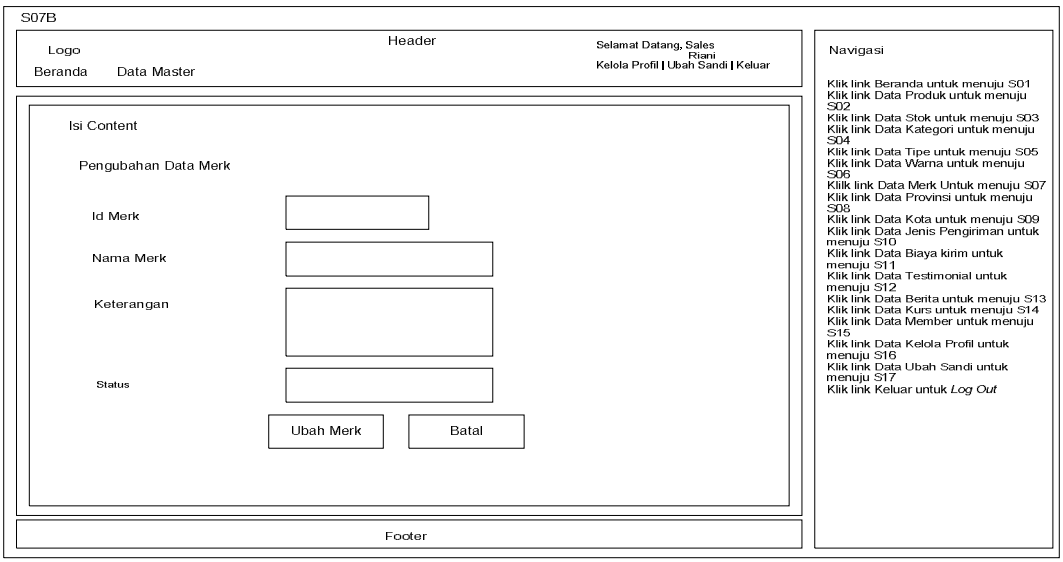
Gambar III.100 Perancangan Antarmuka Data Merk

Perancangan antarmuka halaman tambah data merk ditunjukkan dengan gambar III.101.



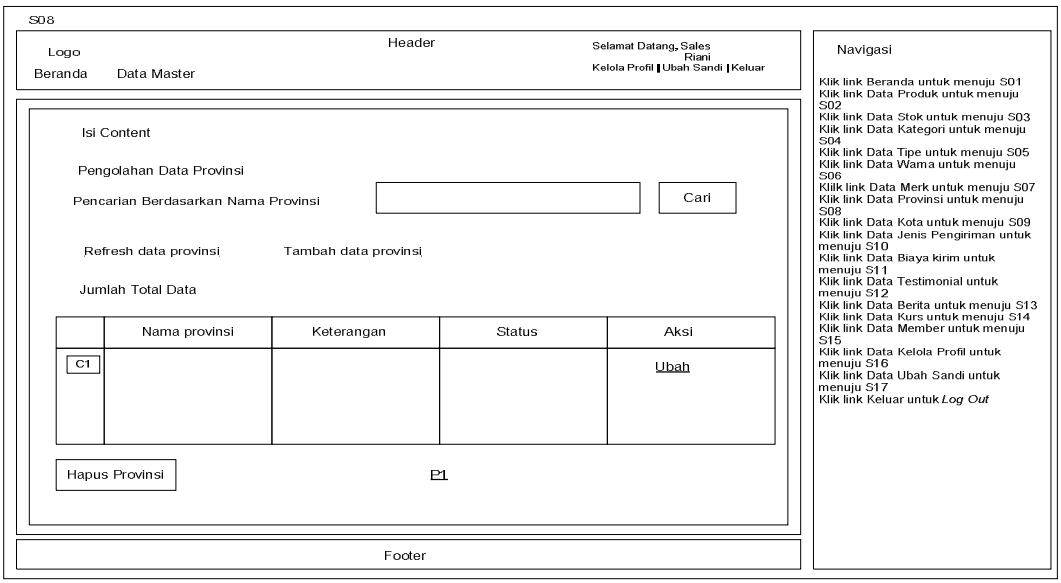
Gambar III.101 Perancangan Antarmuka Tambah Data Merk

Perancanga antarmuka halaman ubah data Merk ditunjukkan dengan gambar III.102.



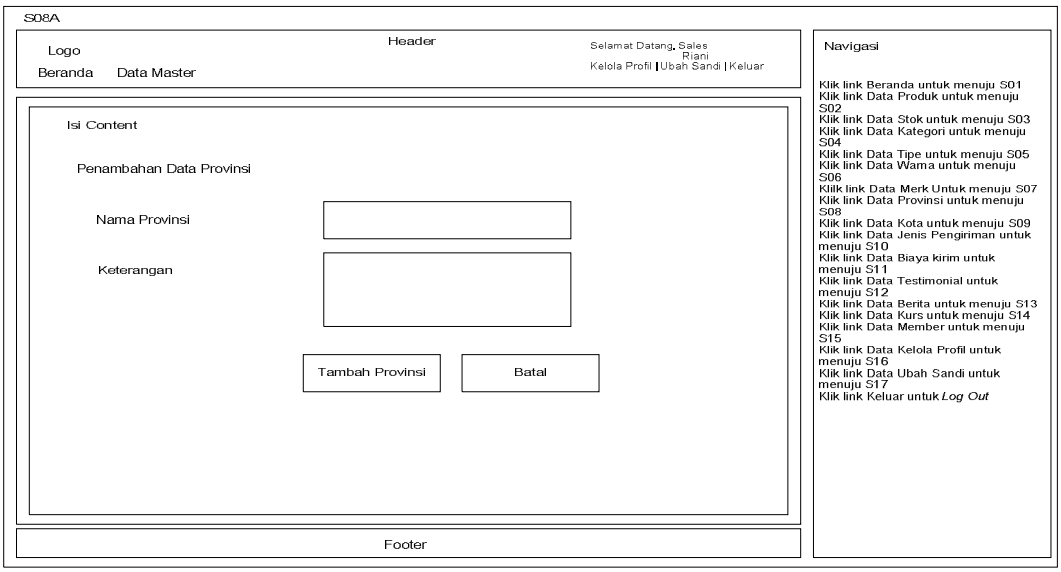
Gambar III.102 Perancangan Antarmuka Ubah Data Merk

Perancangan antarmuka halaman data provinsi ditunjukkan dengan gambar III.103.



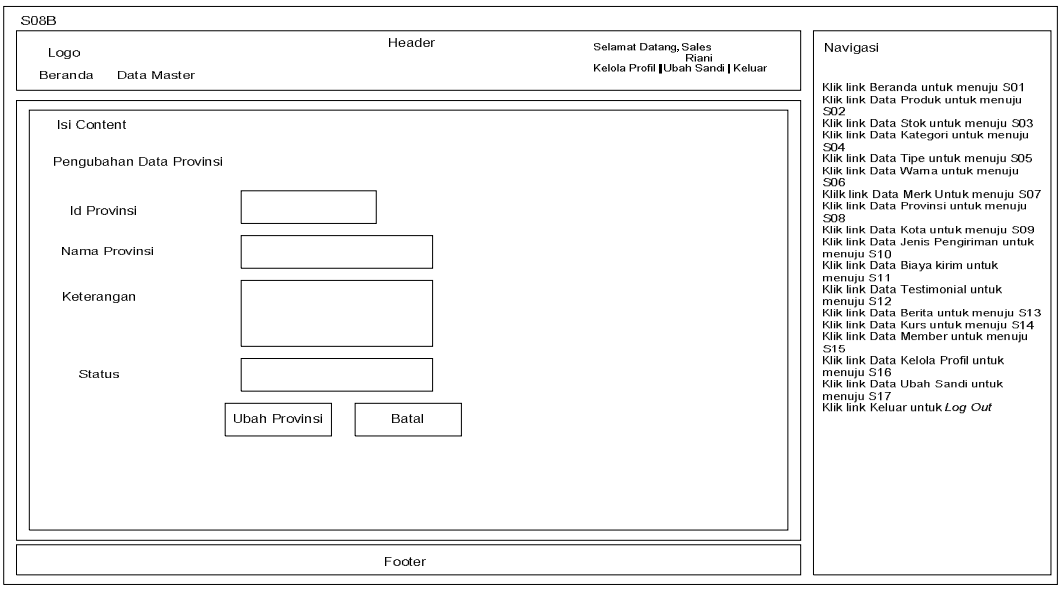
Gambar III.103 Perancanga Antarmuka Data Provinsi

Tampilan antarmuka halaman tambah data provinsi ditunjukkan dengan gambar III.104.



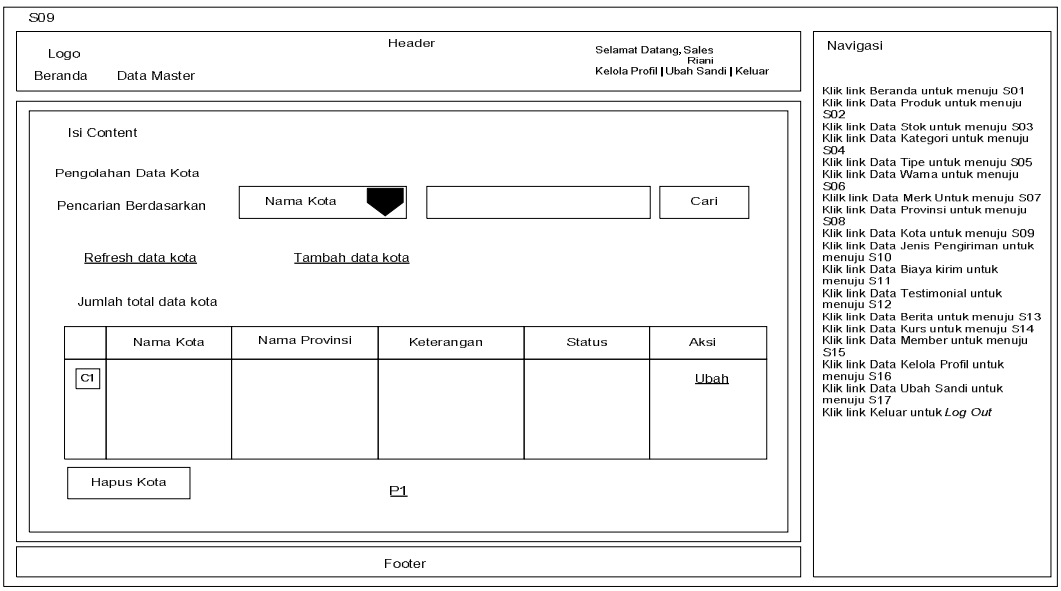
Gambar III.104 Perancangan Antarmuka Tambah Data Provinsi

Perancangan antarmuka halaman ubah data provinsi ditunjukkan dengan gambar III.105.



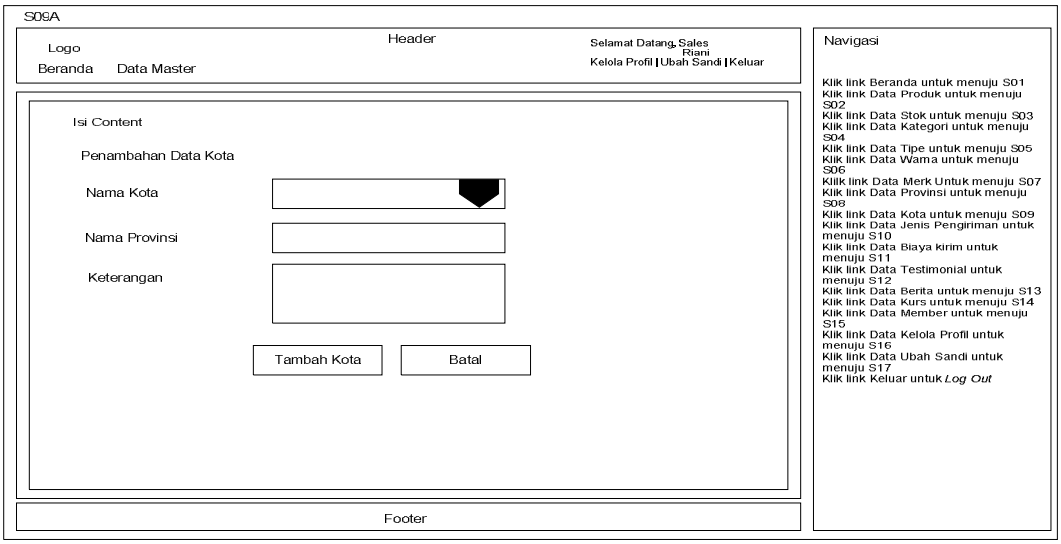
Gambar III.105 Perancangan Antarmuka Ubah Data Provinsi

Perancangan antarmuka halaman data kota ditunjukkan dengan gambar III.106.



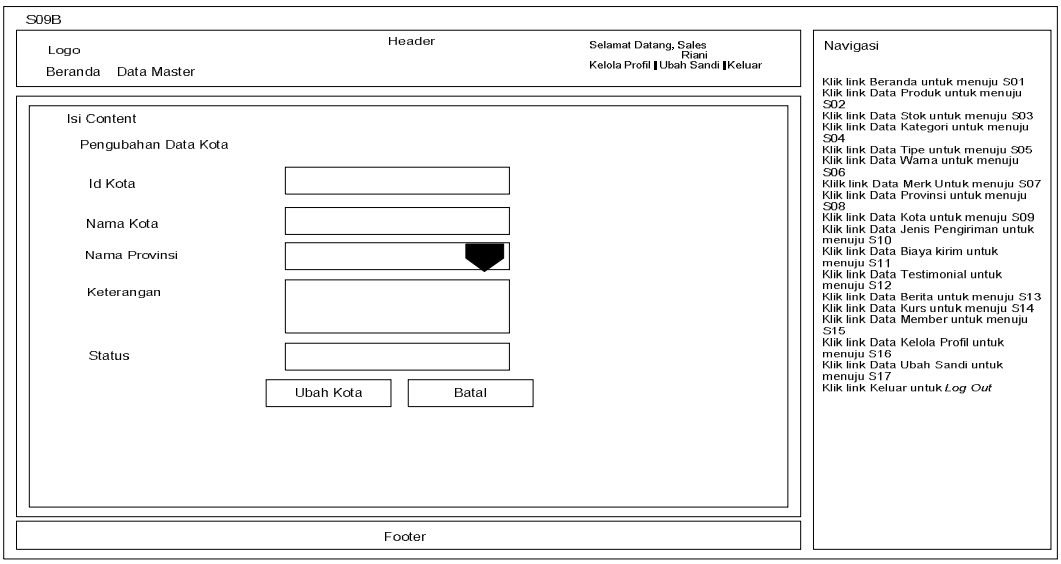
Gambar III.106 Perancangan Antarmuka Data Kota

Perancangan antarmuka halaman tambah data kota ditunjukkan dengan gambar III.107.



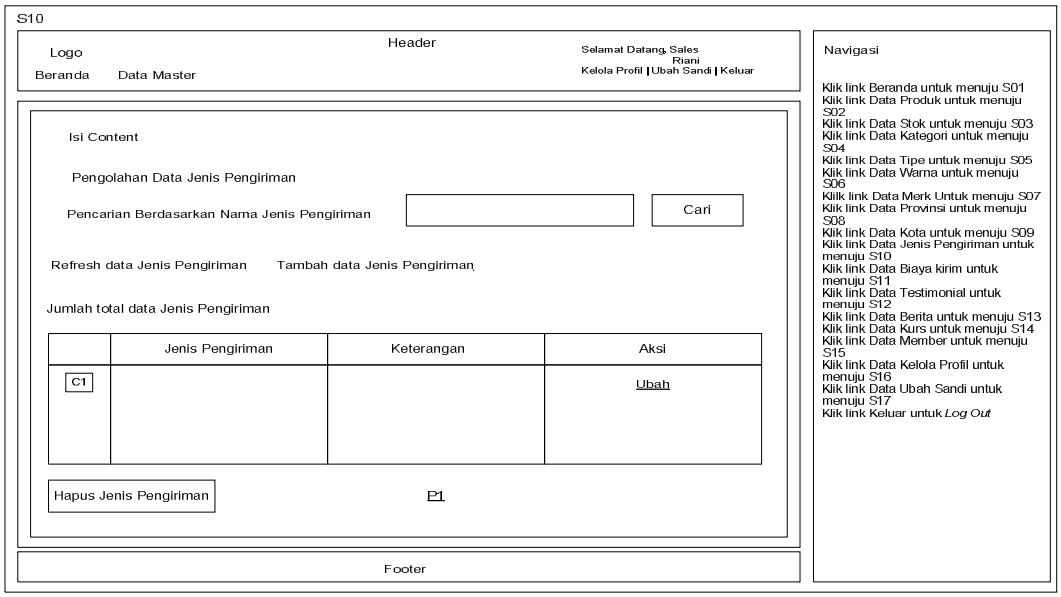
Gambar III.107 Perancangan Antarmuka Tambah Data Kota

Perancangan antarmuka halaman ubah data kota ditunjukkan dengan gambar III.108.



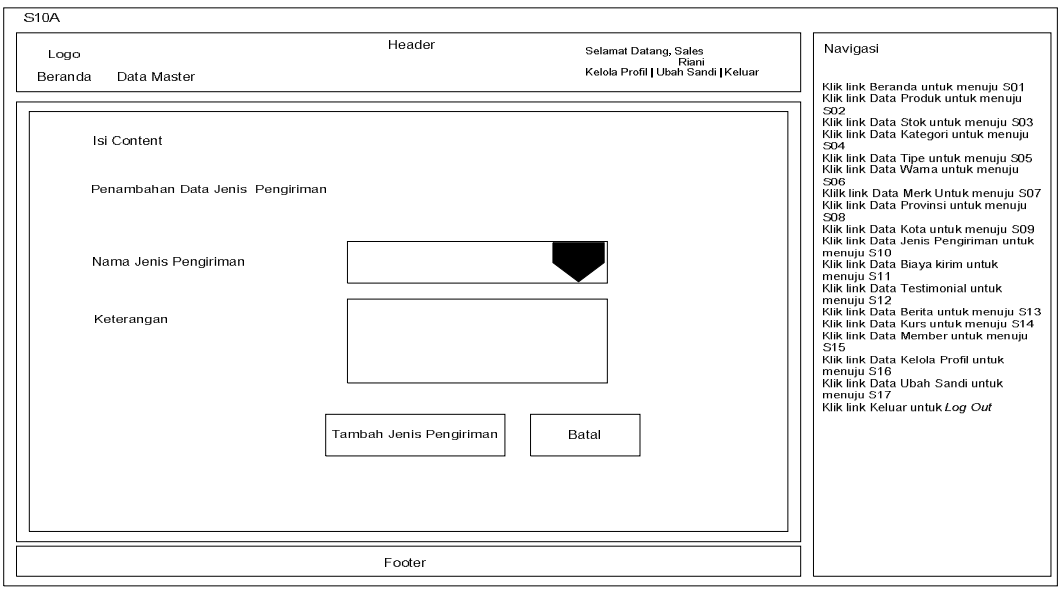
Gambar III.108 Perancangan Antarmuka Ubah Data Kota

Perancangan antarmuka halaman data jenis pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.109.



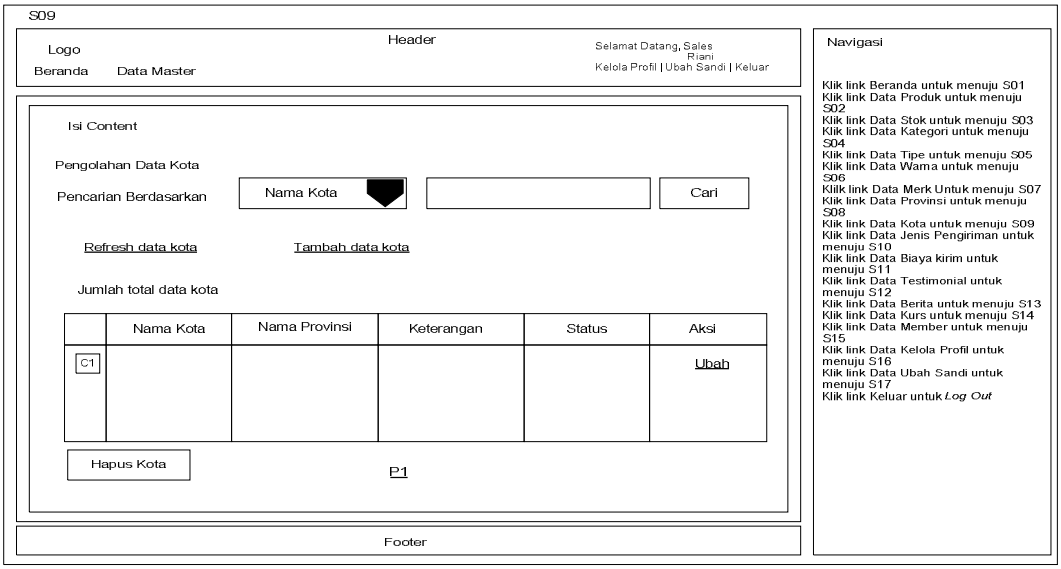
Gambar III.109 Perancangan Antarmuka Data Jenis Pengiriman

Perancangan antarmuka halaman tambah data jenis pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.110.



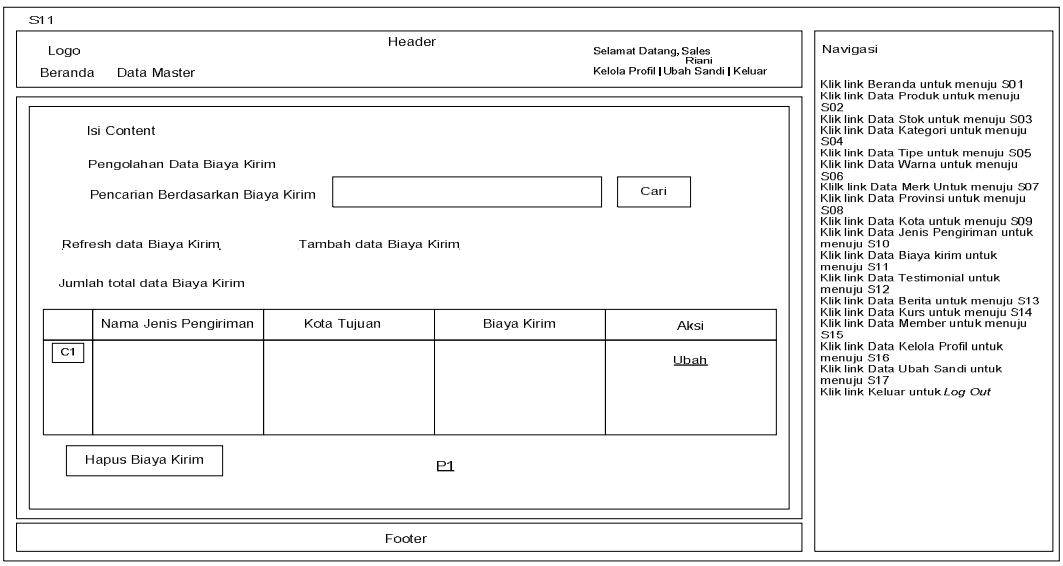
Gambar III.110 Perancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Pengiriman

Perancangan antarmuka halaman ubah data jenis pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.111.



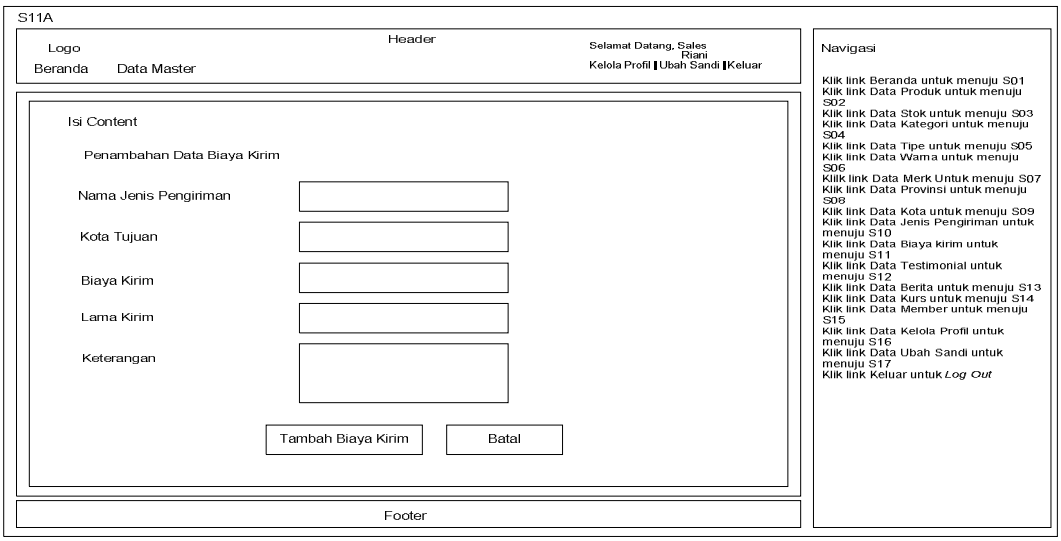
Gambar III.111 Perancangan Antarmuka Ubah Data Jenis Pengiriman

Perancangan antarmuka halaman data biaya kirim pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.112.



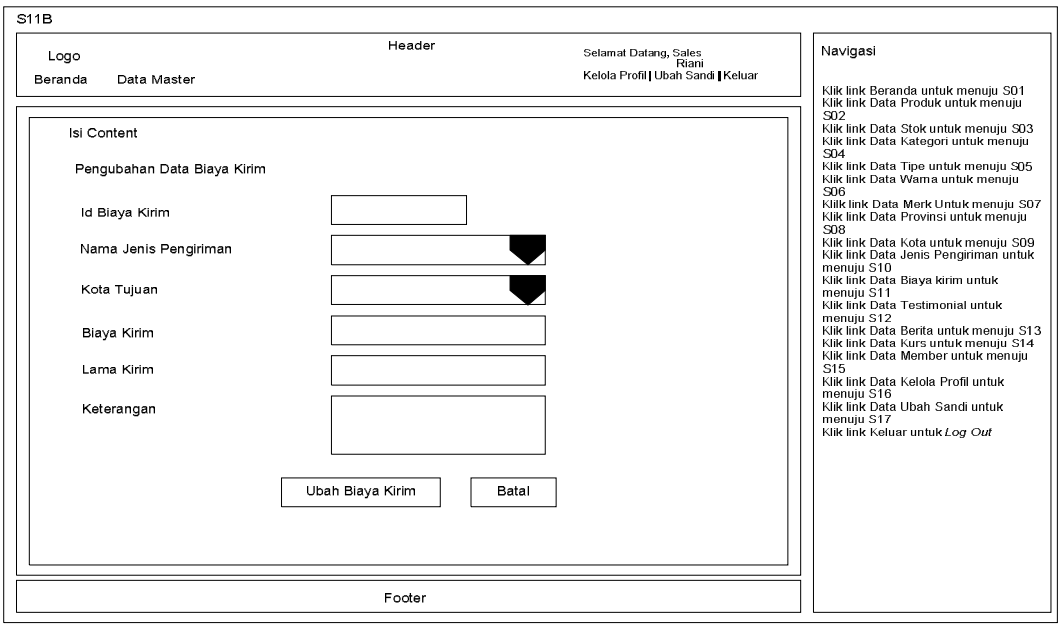
Gambar III.112 Perancangan Antarmuka Data Biaya Kirim

Perancangan antarmuka halaman tambah data biaya kirim pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.113.



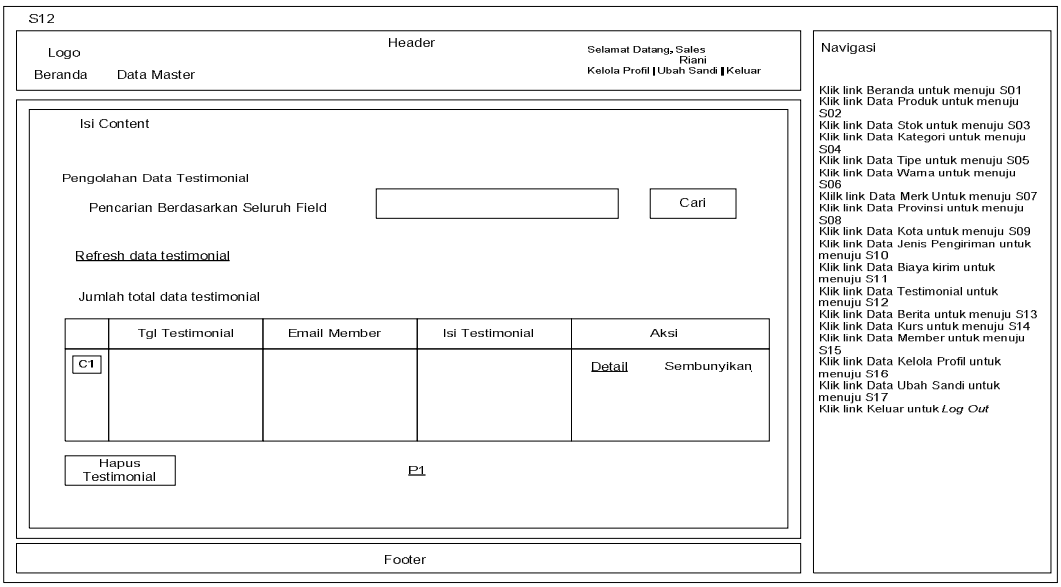
Gambar III.113 Peranangan Antarmuka Tambah Data Biaya Kirim

Perancangan antarmuka halaman ubah data biaya kirim pengiriman ditunjukkan dengan gambar III.114.



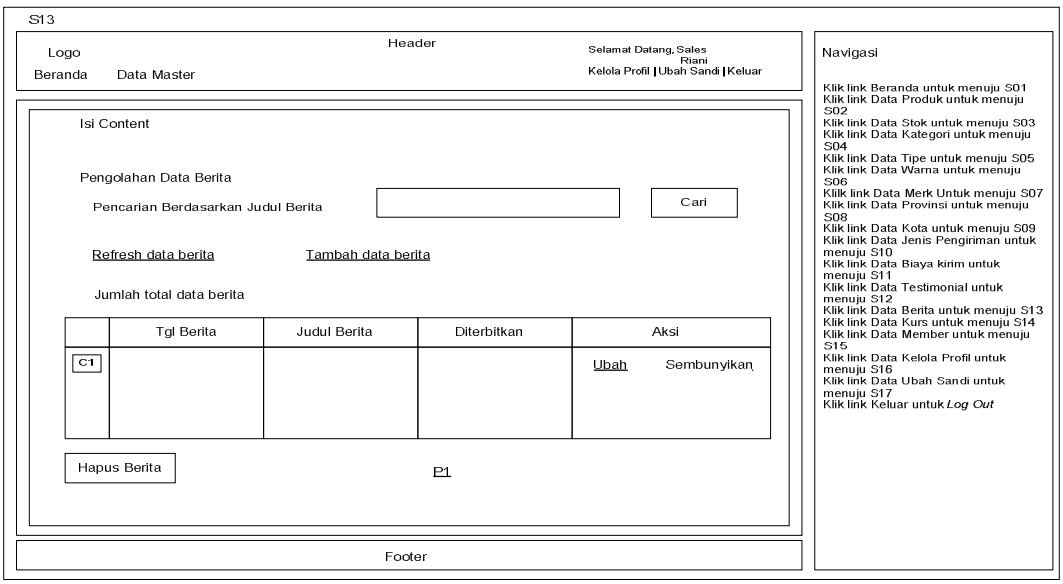
Gambar III.114 Perancangan Antarmuka Ubah Data Biaya Kirim

Perancangan antarmuka halaman data testimonial ditunjukkan dengan gambar III.115.



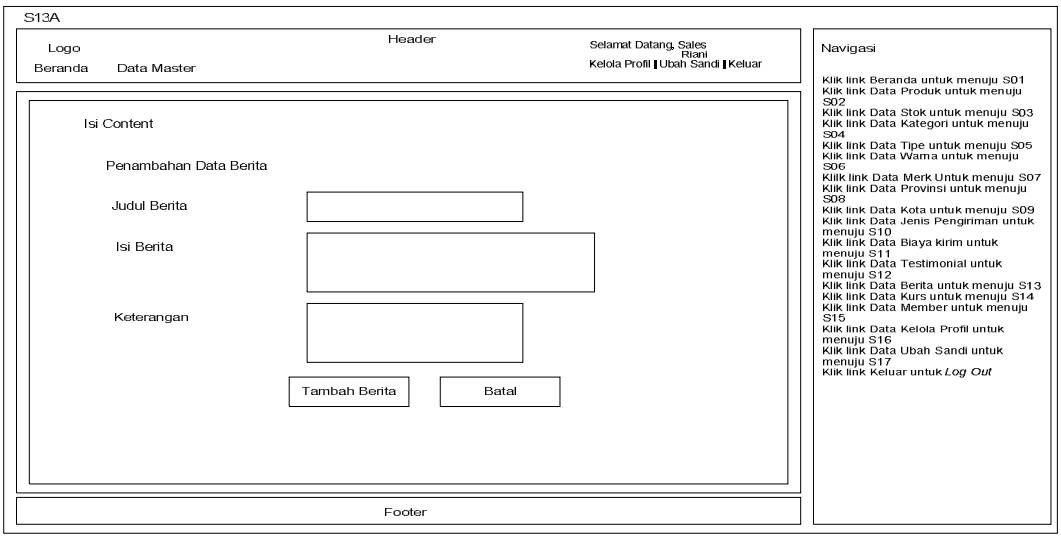
Gambar III.115 Perancangan Antarmuka Data Testimonial

Perancangan antarmuka halaman data berita ditunjukkan dengan gambar III.116.



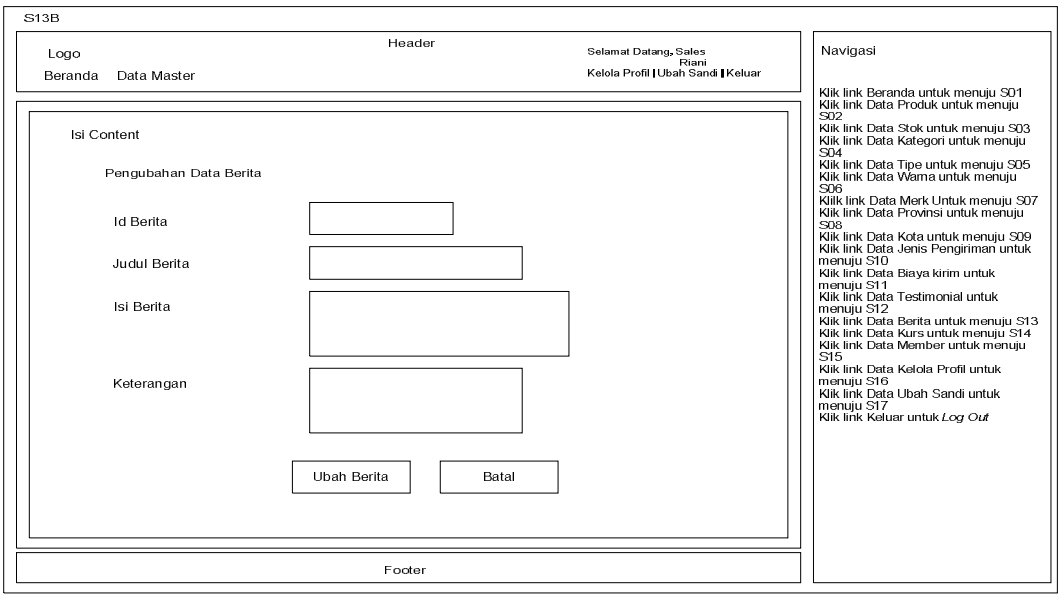
Gambar III.116 Perancangan Antarmuka Data Berita

Perancangan antarmuka halaman tambah data berita ditunjukkan dengan gambar III.117.



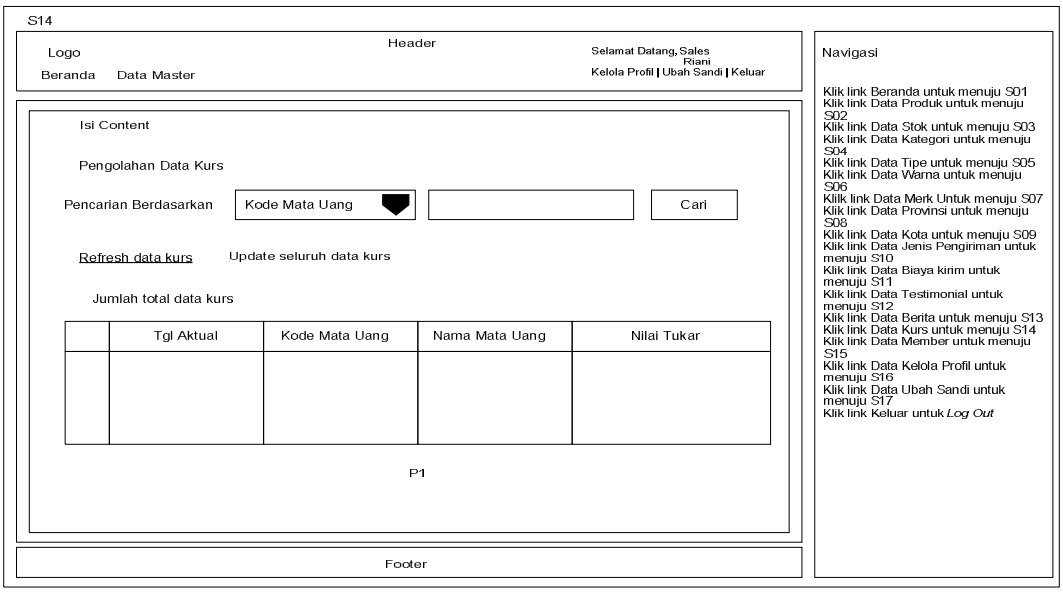
Gambar III.117 Perancangan Antarmuka Tambah Data Barita

Perancangan antarmuka halaman ubah data berita ditunjukkan dengan gambar III.118.



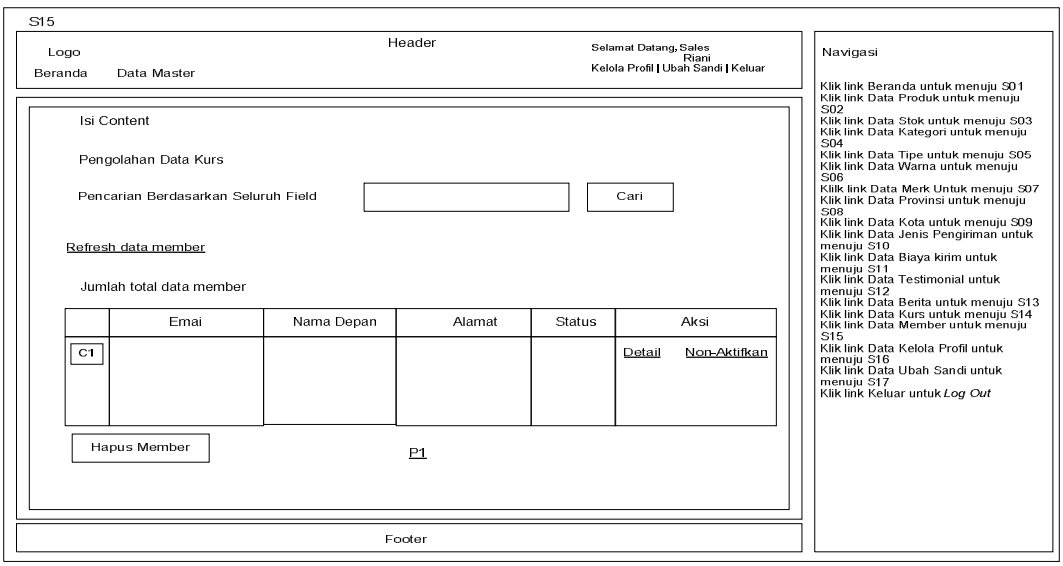
Gambar III.118 Perancangan Antarmuka Ubah Data Berita

Perancangan antarmuka halaman data kurs ditunjukkan dengan gambar III.119.



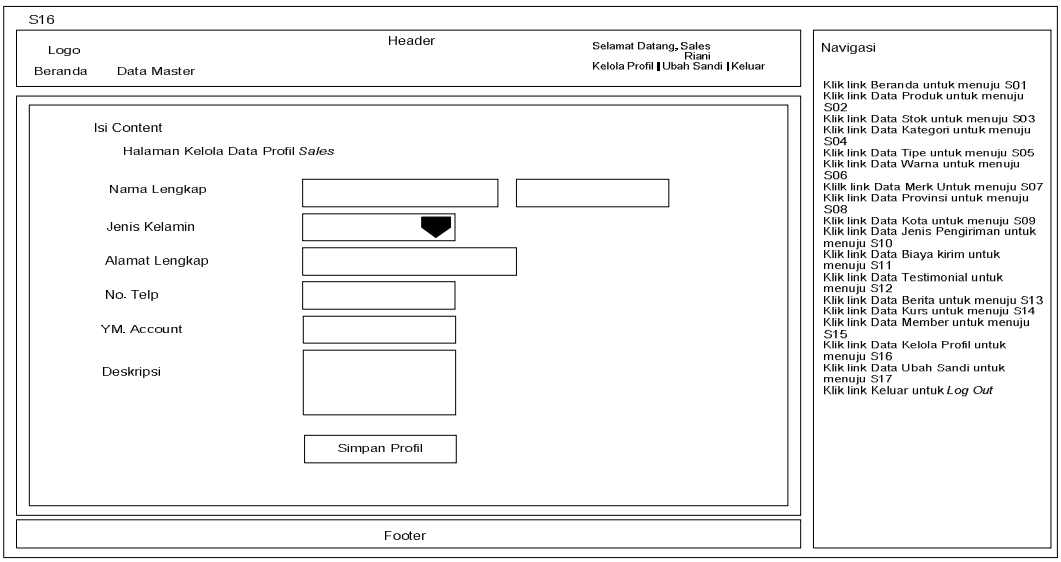
Gambar III.119 Perancangan Antarmuka Data Kurs

Perancangan antarmuka halaman data member ditunjukkan dengan gambar III.120.



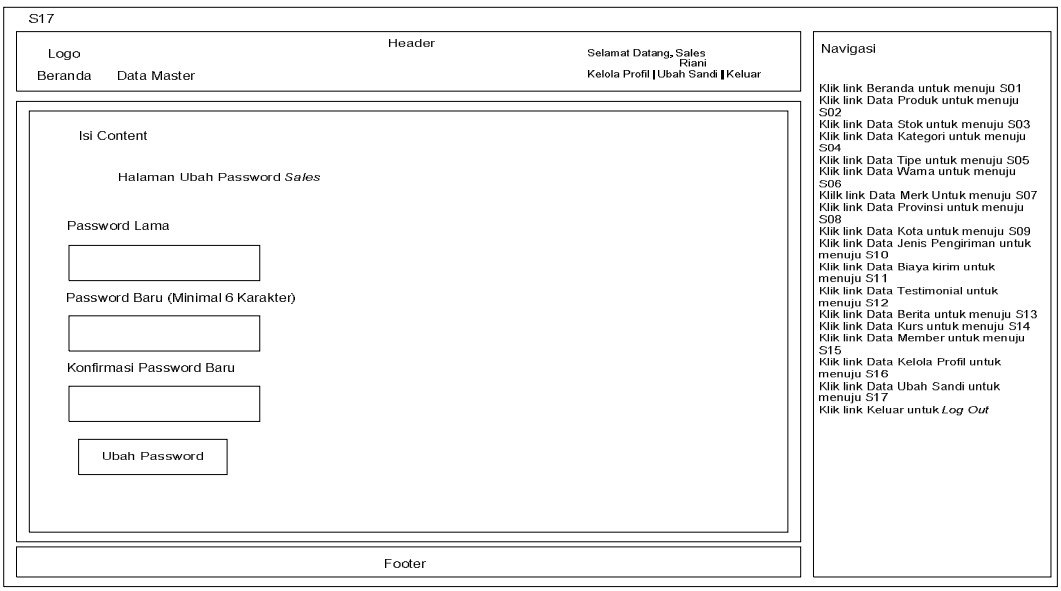
Gambar III.120 Perancangan Antarmuka Data *Member*

Perancangan antarmuka halaman kelola data profil *sales* ditunjukkan dengan gambar III.121.



Gambar III.121 Perancangan Antarmuka Kelola Data Profil *Sales*

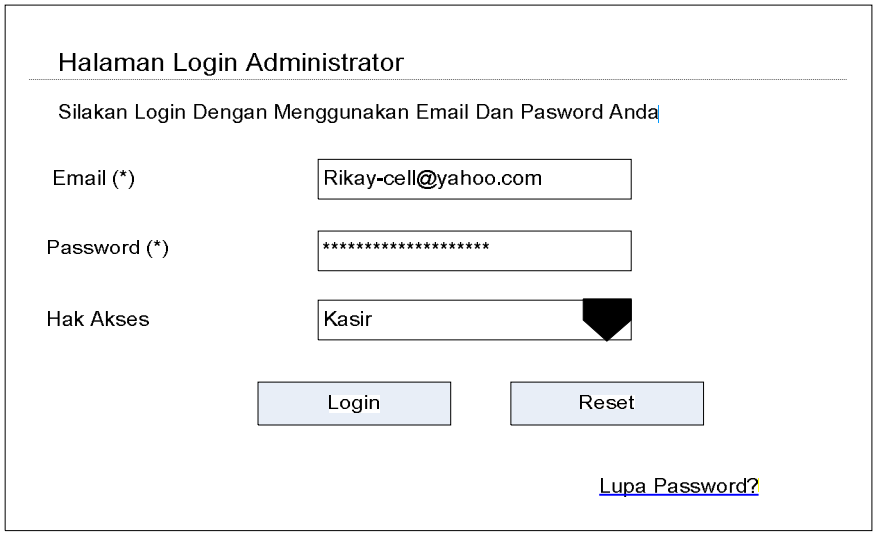
Perancangan antarmuka halaman ubah sandi *sales* ditunjukkan dengan gambar III.122.



Gambar III.122 Perancangan Antarmuka Ubah Sandi *Sales*

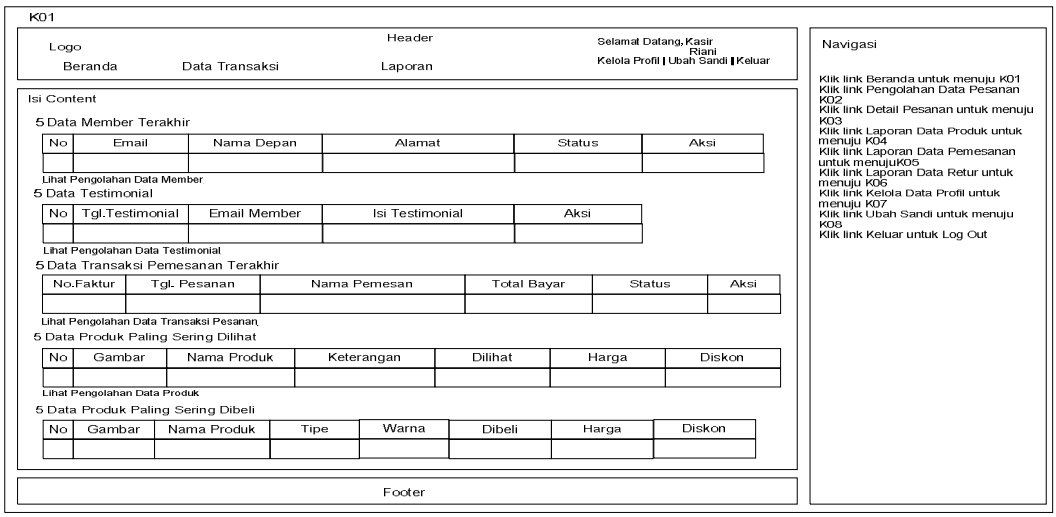
5. Perancangan Antarmuka Kasir

Perancangan antarmuka *login* kasir ditunjukkan dengan gambar III.123.



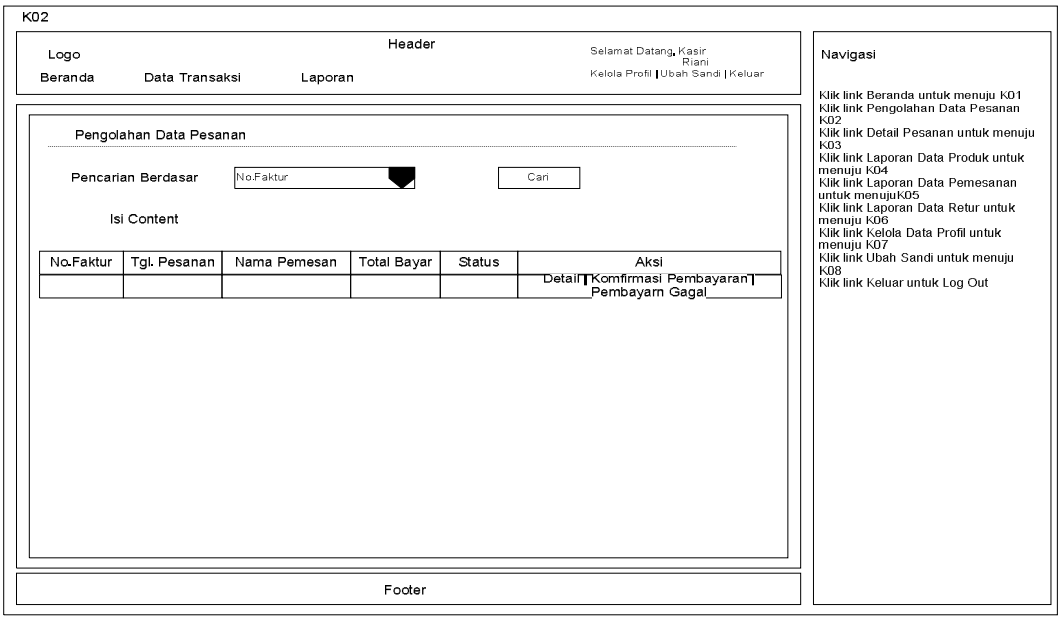
Gambar III.123 Tampilan Antarmuka Login Kasir

Perancanga antarmuka halaman beranda kasir dtunjukkan dengan gambar III.124.



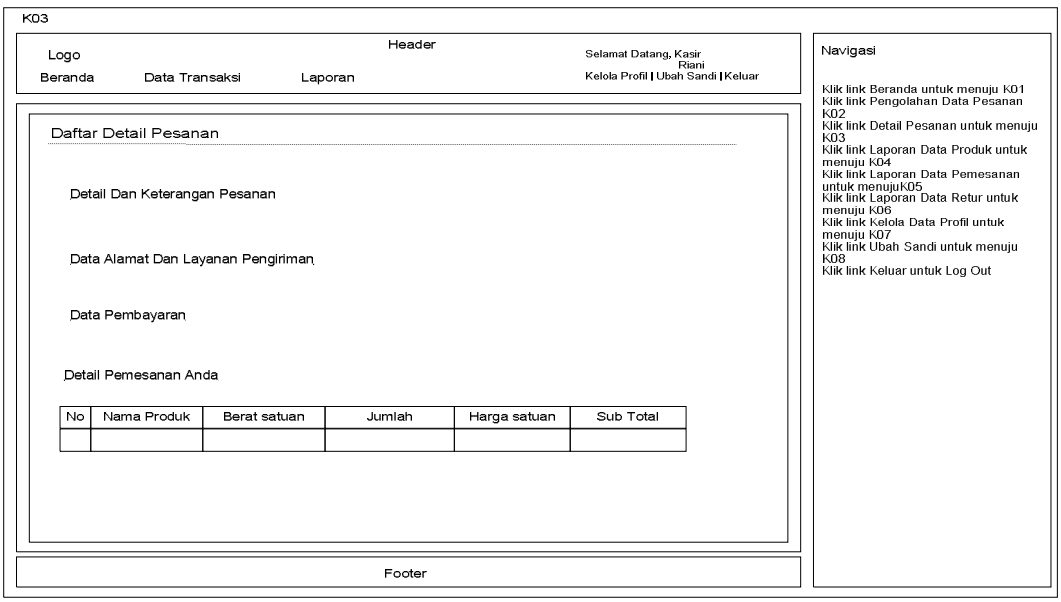
Gambar III.124 Perancangan Antarmuka Beranda Kasir

Perancanga antarmuka halaman pengolahan data pesanan ditunjukkan dengan gambar III.125.



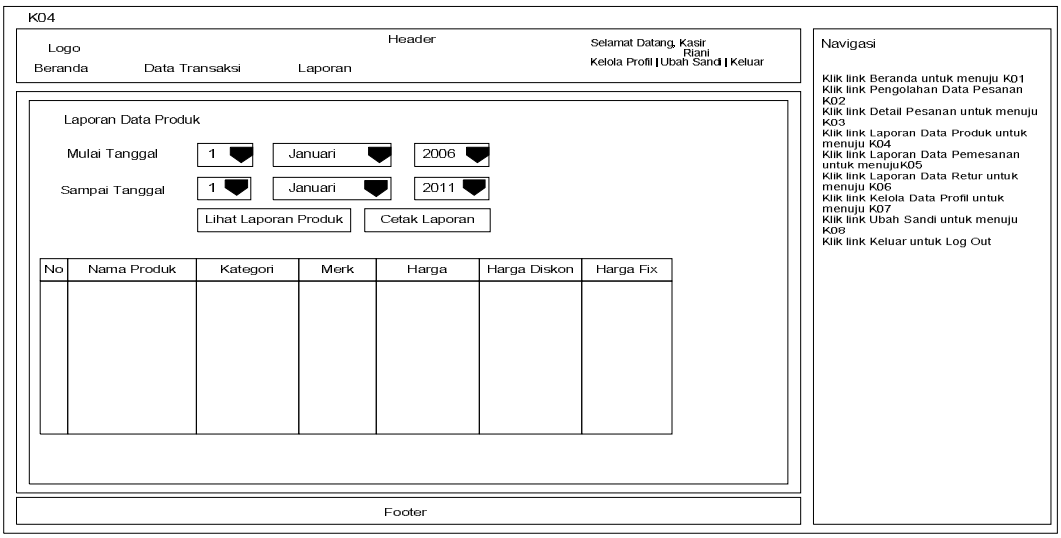
Gambar III.125 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pesanan

Perancanga antarmuka halaman detail pesanan ditunjukkan dengan gambar III.126.



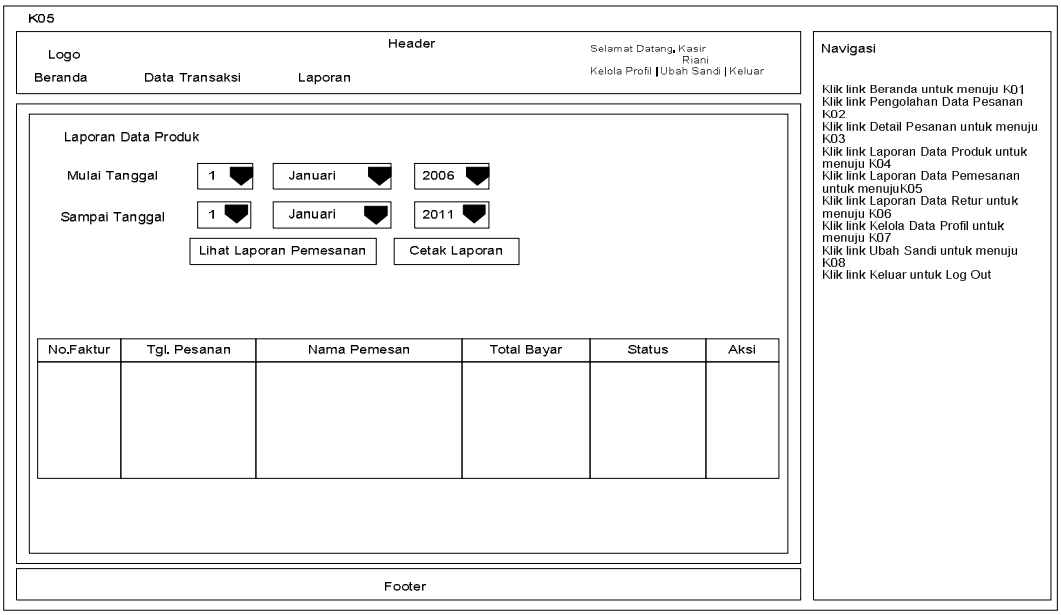
Gambar III.126 Perancangan Antarmuka Detail Pesanan

Perancanga antarmuka halaman laporan produk ditunjukkan dengan gambar III.127.



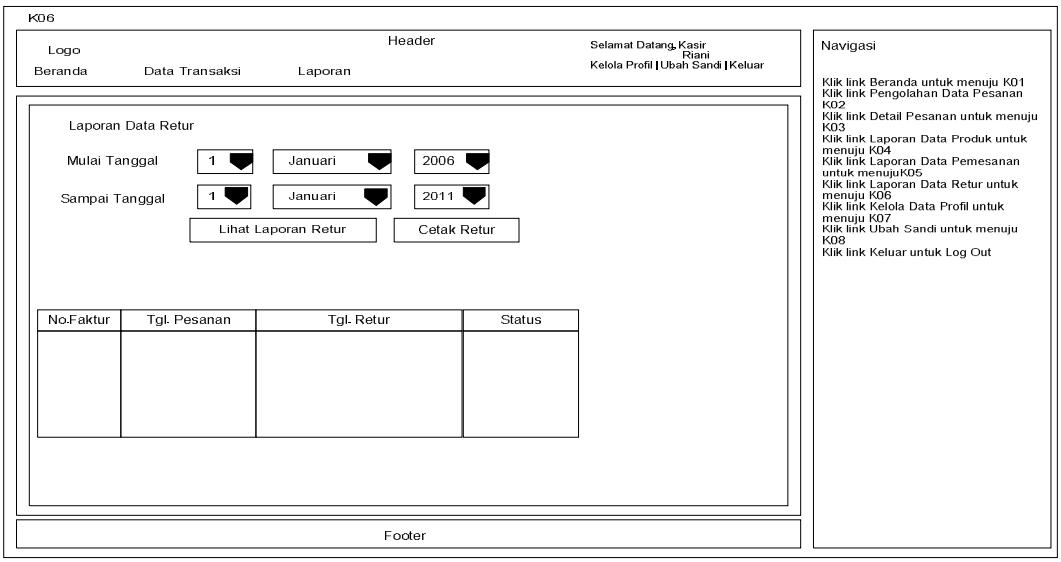
Gambar III.127 Antarmuka Halaman Laporan Produk

Perancangan antarmuka halaman laporan pemesanan ditunjukkan dengan gambar III.128.



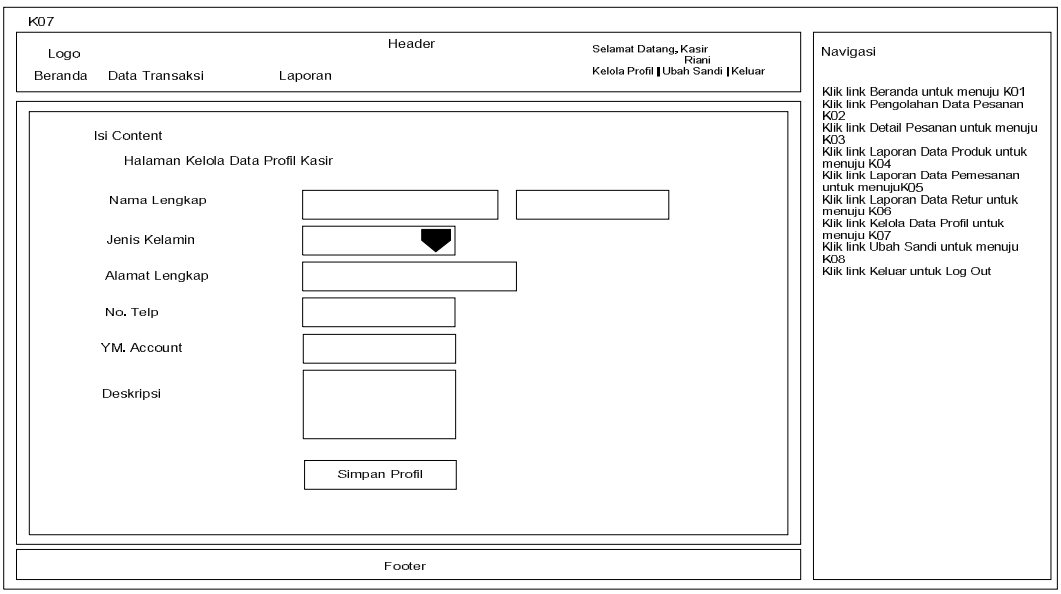
Gambar III.128 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan

Perancangan antarmuka halaman laporan retur ditunjukkan dengan gambar III.129.



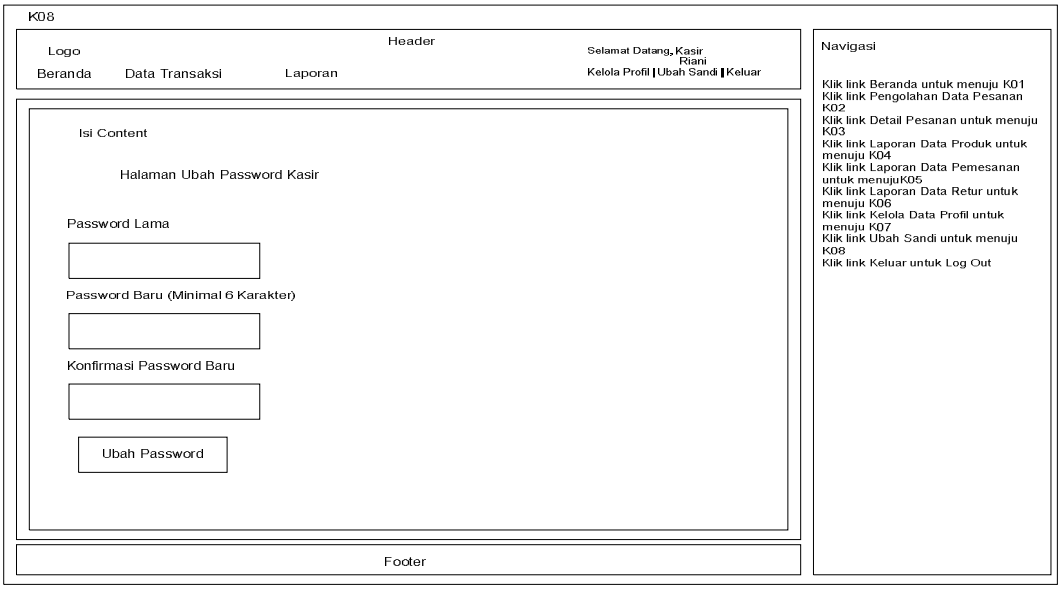
Gambar III.129 Perancangan Antarmuka Laporan Retur

Perancangan antarmuka halaman kelola data profil kasir ditunjukkan dengan gambar III.130.



Gambar III.130 Perancangan Antarmuka Kelola Data Profil Kasir

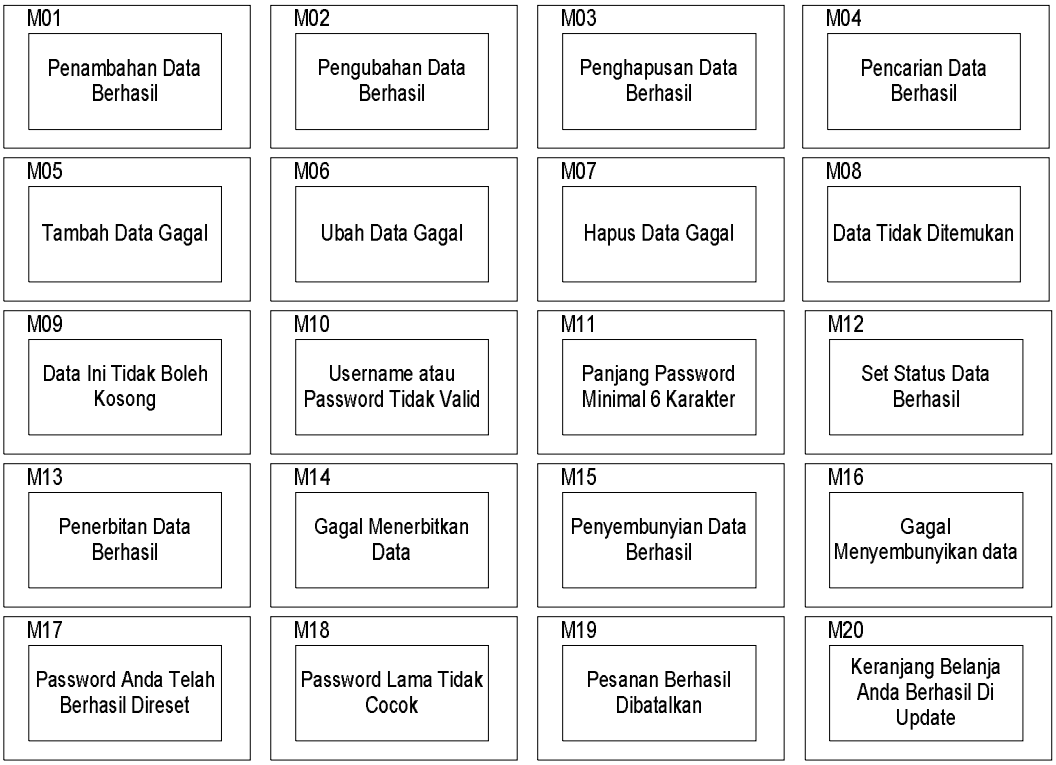
Perancangan antarmuka halaman ubah sandi kasir ditunjukkan dengan gambar III.131.



Gambar III.131 Perancangan Antarmuka Ubah Sandi Kasir

3.4.2.3 Perancangan pesan

Perancangan pesan yang ada pada *website* penjualan *online* Rikay Cell dapat dilihat pada gambar III.132.



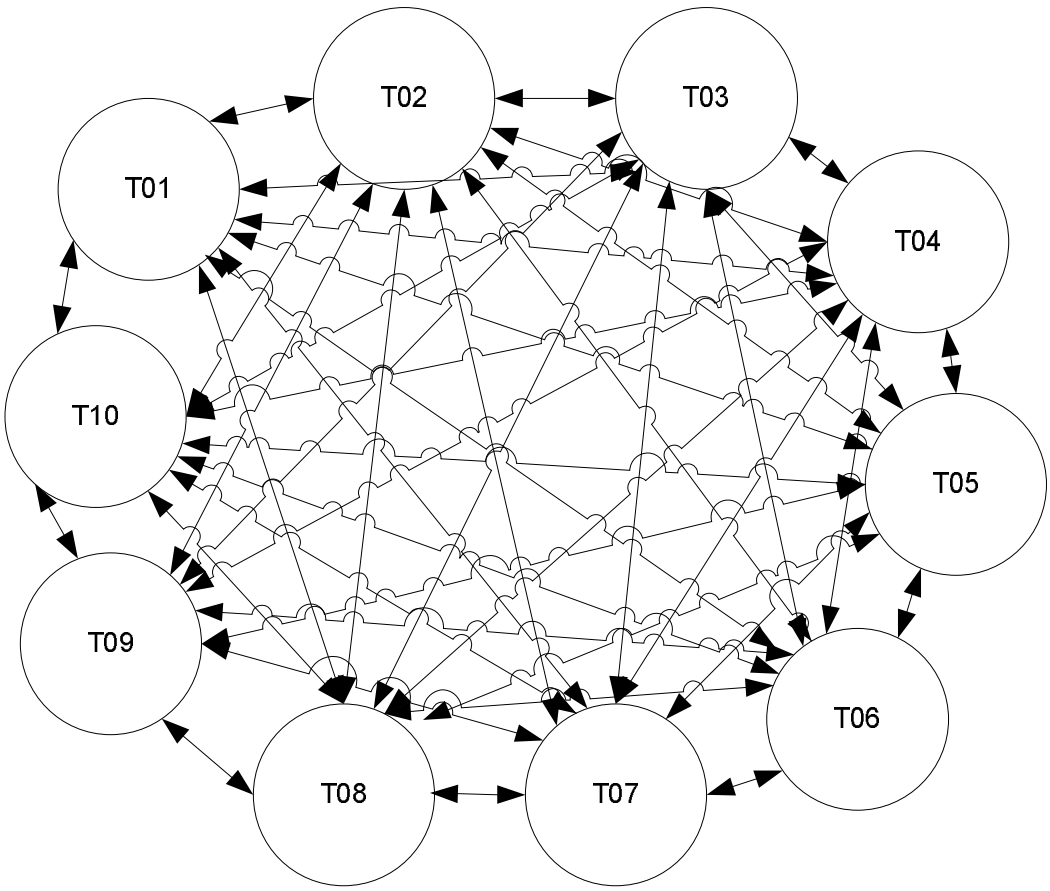
Gambar III.132 Perancangan Pesan Website Rikay Cell

3.4.2.4 Jaringan semantik

Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Berikut adalah gambaran jaringan semantik yang ada pada *website* penjualan Rikay Cell.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

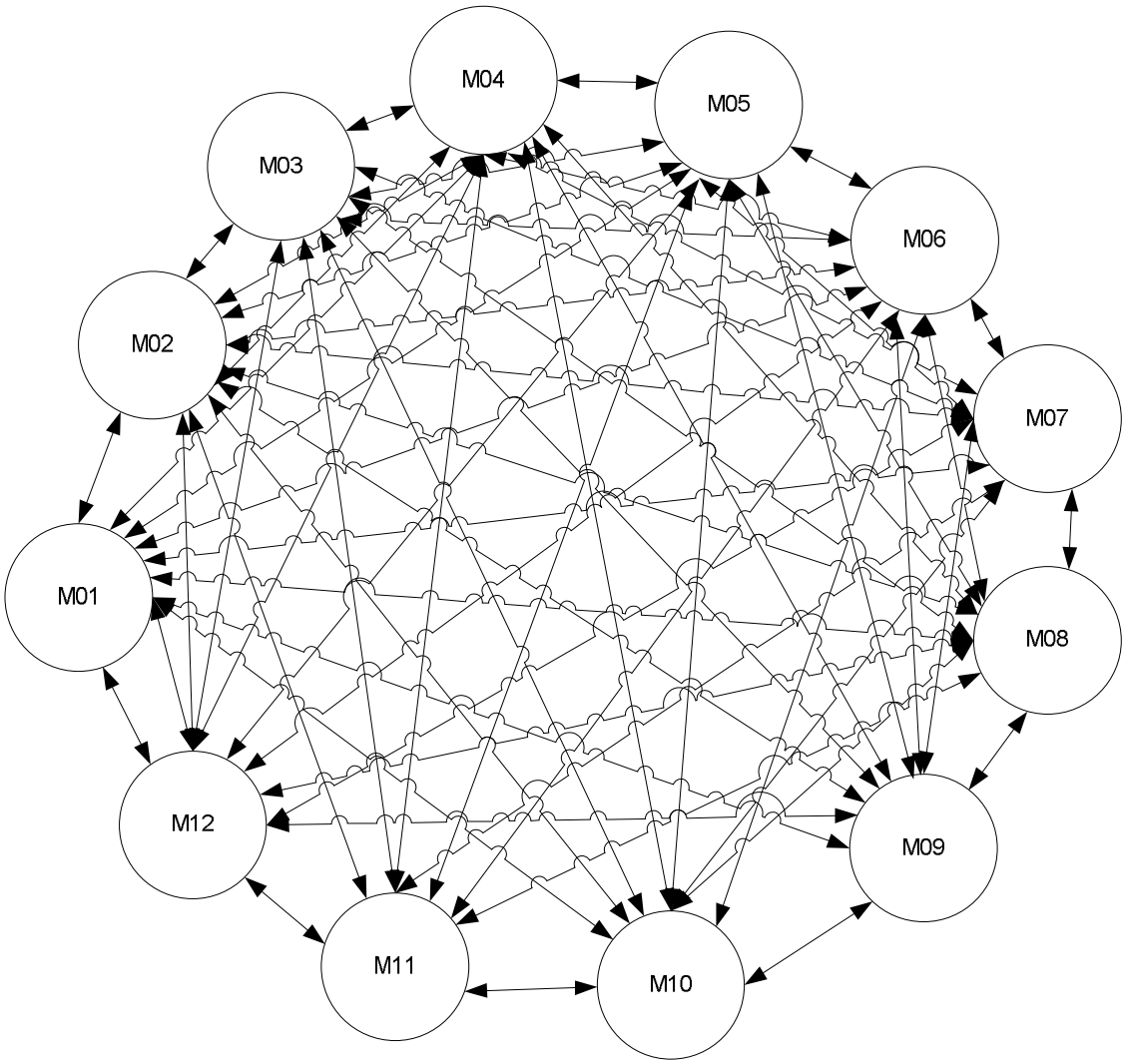
Aliran-aliran menu pada halaman pengujung dijelaskan pada gambar III.133.



Gambar III.133 Jaringan Semantik Tamu

2. Jaringan Semantik *Member*

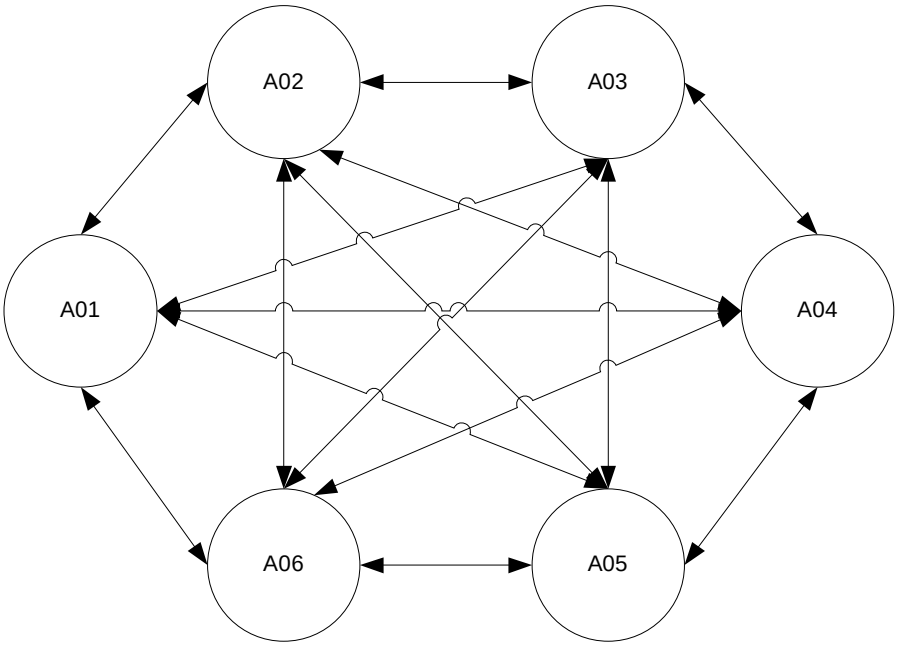
Aliran-aliran menu pada halaman *member* dijelaskan pada gambar III.134.



Gambar III.134 Jaringan Semantik *Member*

3. Jaringan Semantik Admin

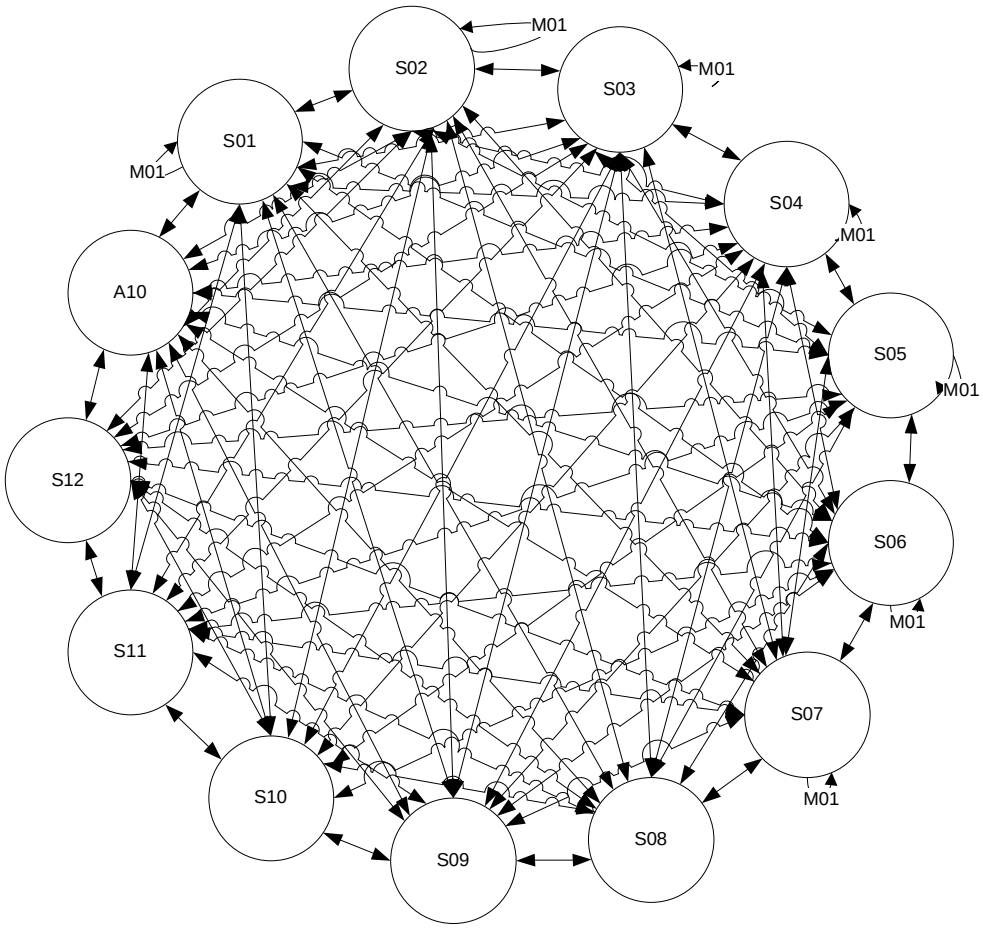
Aliran-aliran menu pada halaman admin dijelaskan pada gambar III.135.



Gambar III.135 Jaringan Semantik Admin

4. Jaringan Semantik *Sales*

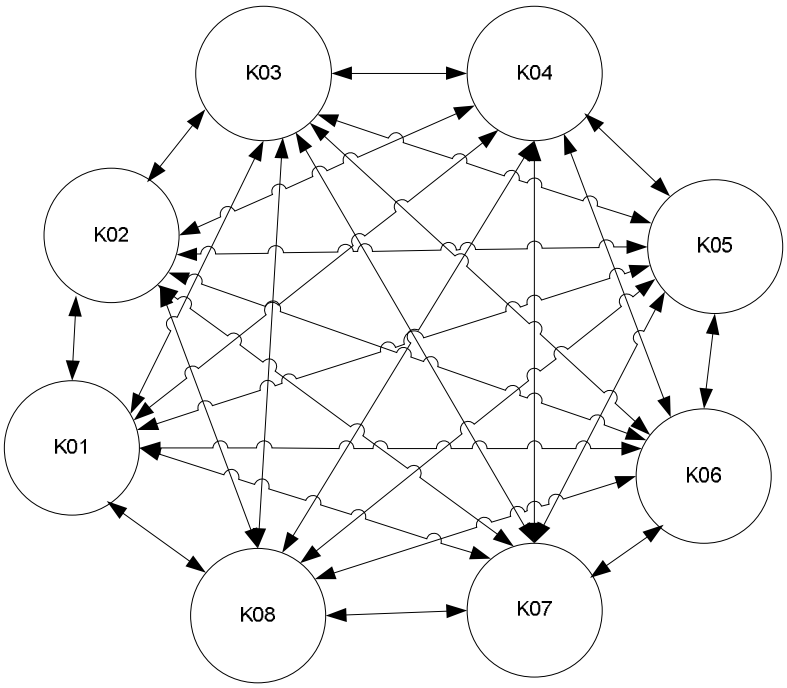
Aliran-aliran menu pada halaman sales dijelaskan pada gambar III.136.



Gambar III.136 Jaringan Semantik *Sales*

5. Jaringan Semantik Kasir

Aliran-aliaran menu pada halaman kasir dijelaskan pada gambar III.137.

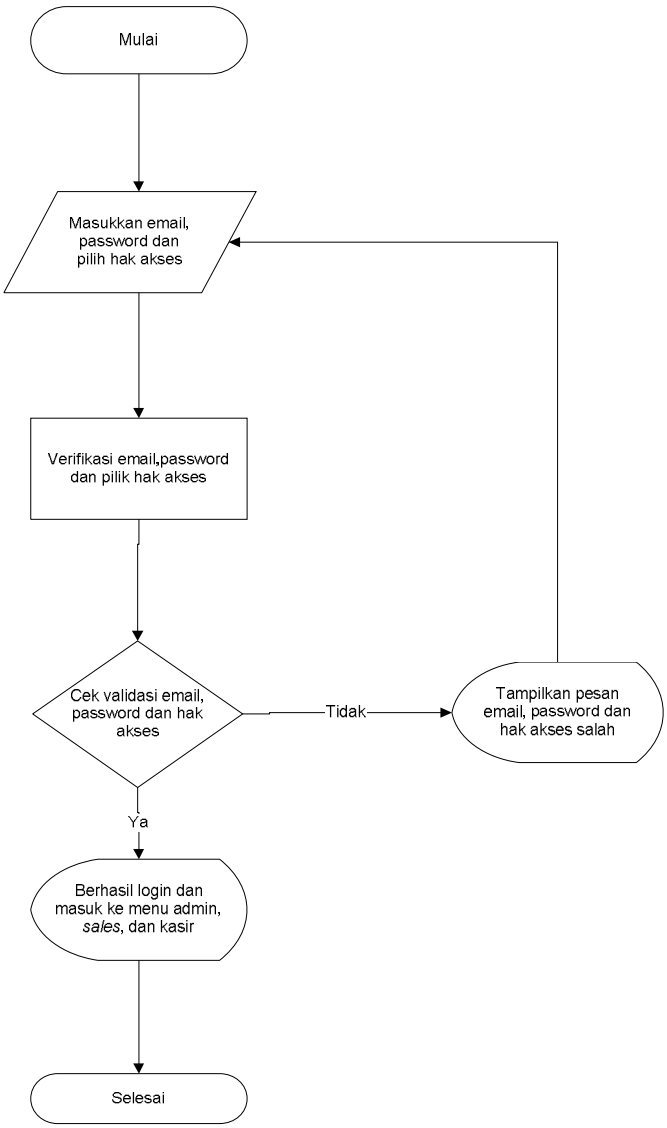


Gambar III.137 Jaringan Semantik Kasir

3.4.2.5 Flowchart Procedural

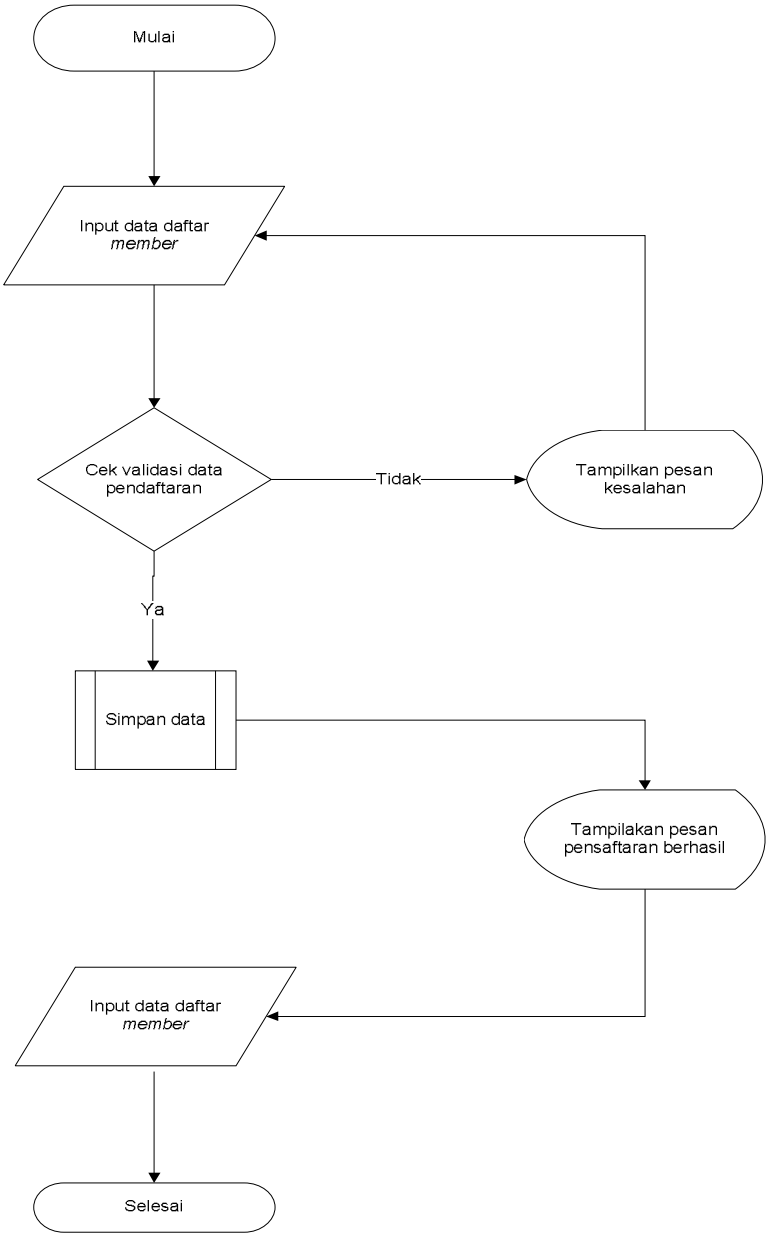
Flowchart *procedural* digunakan sebagai algoritma dasar dalam langkah mengkodekan prosedur yang ada. Adapun *flowchart* prosedural *website* penjualan *on-line* Rikay cell adalah sebagai berikut:

1. *Flowchart login* admin, kasir, dan *sales* ditunjukkan dengan gambar III.138.



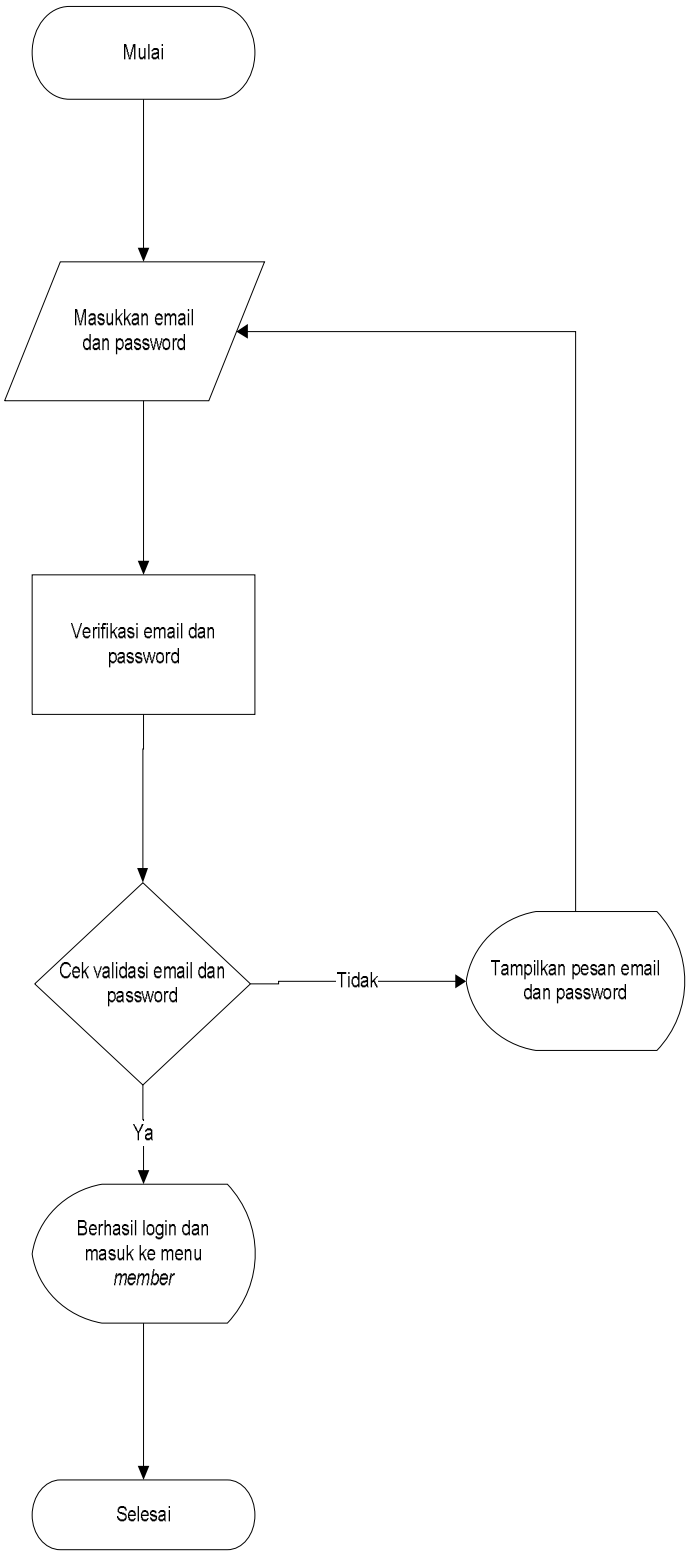
Gambar III.138 *Flowchart Login* Admin, Kasir Dan *Sales*

2. *Flowchart* pendaftaran *member* ditunjukkan denngan gambar III.139.



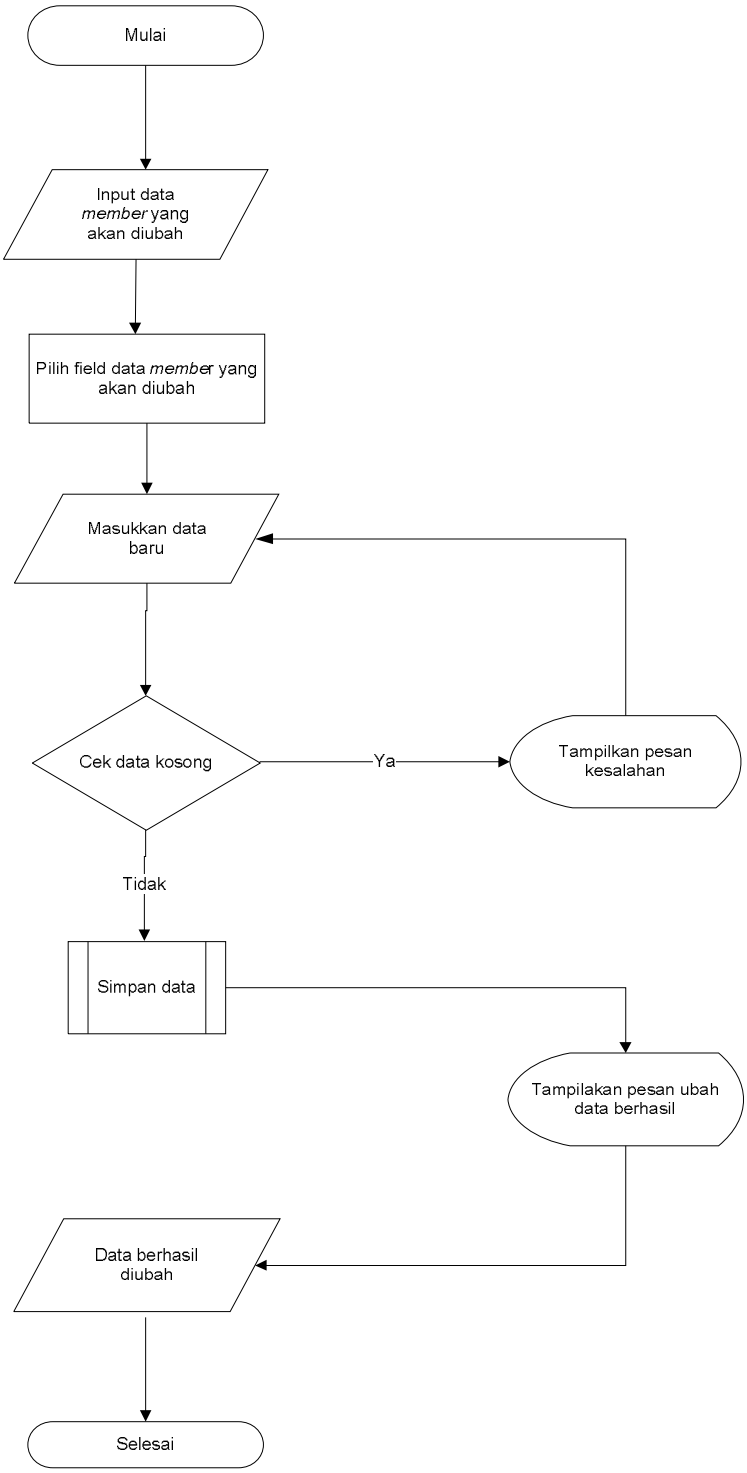
Gambar III.139 *Flowchart* Pendaftaran *Member*

3. *Flowchart* prosedural *login member* ditunjukkan dengan gambar III.140.



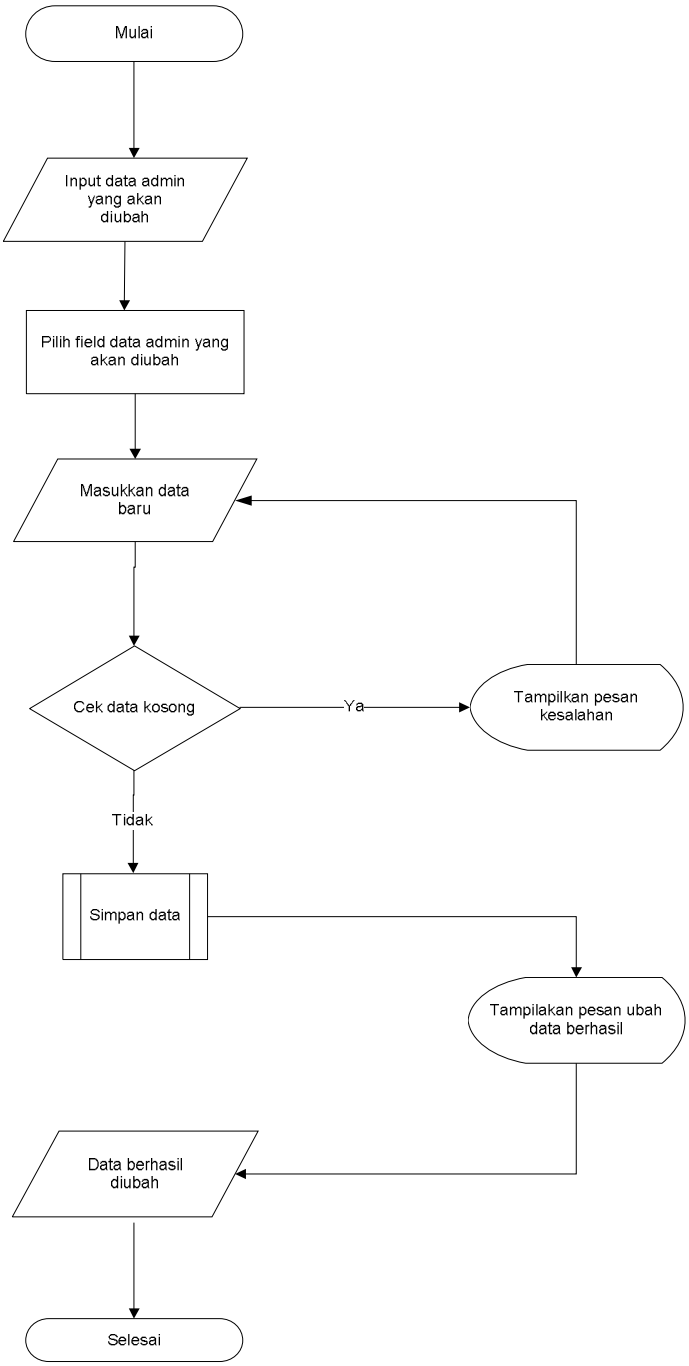
Gambar III.140 *Flowchart Login Member*

4. *Flowchart* ubah data *member* ditunjukkan dengan gambar III.141.



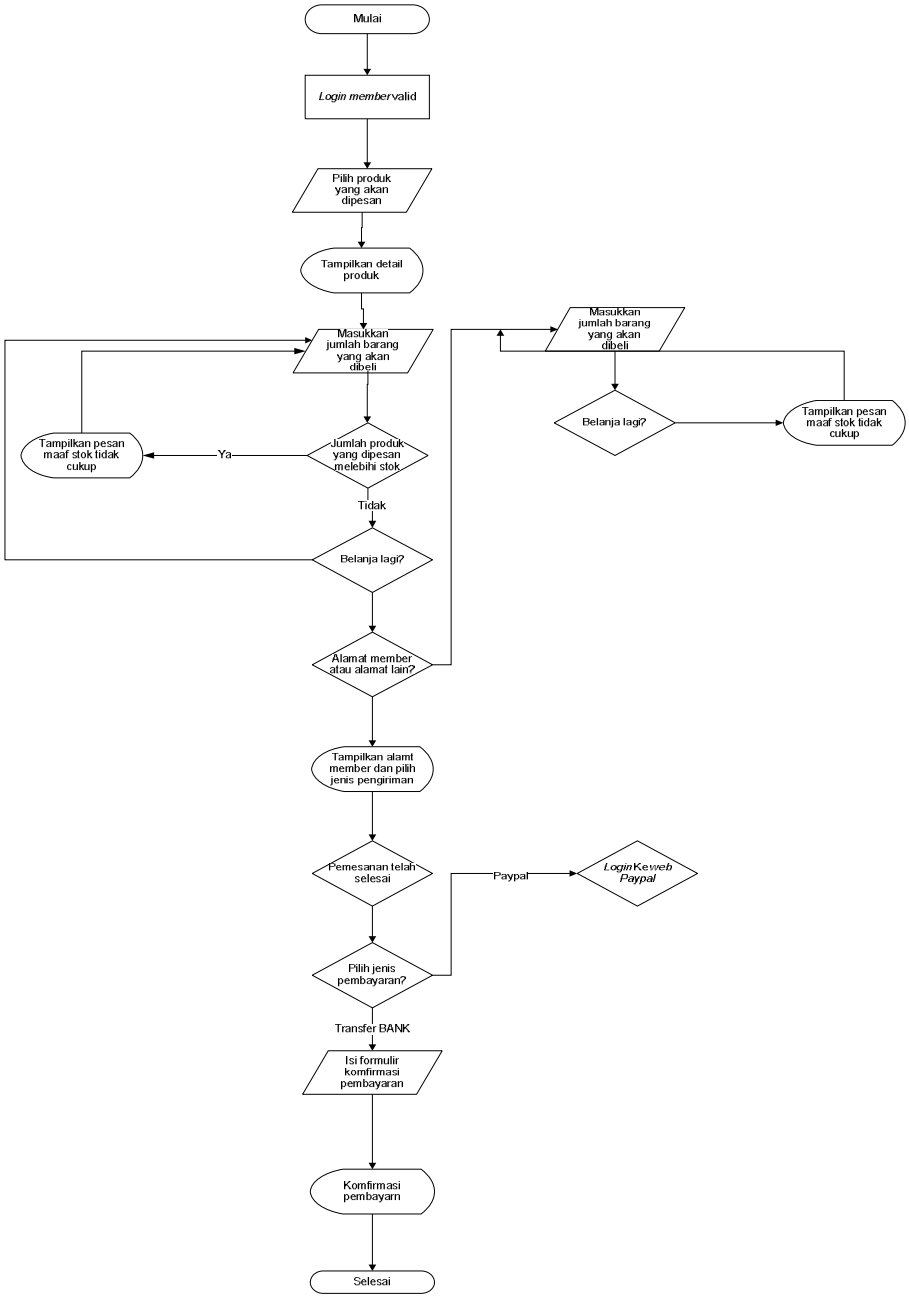
Gambar III.141 *Flowchart* Ubah data *Member*

5. *Flowchart* ubah data admin ditunjukkan dengan gambar III.142.



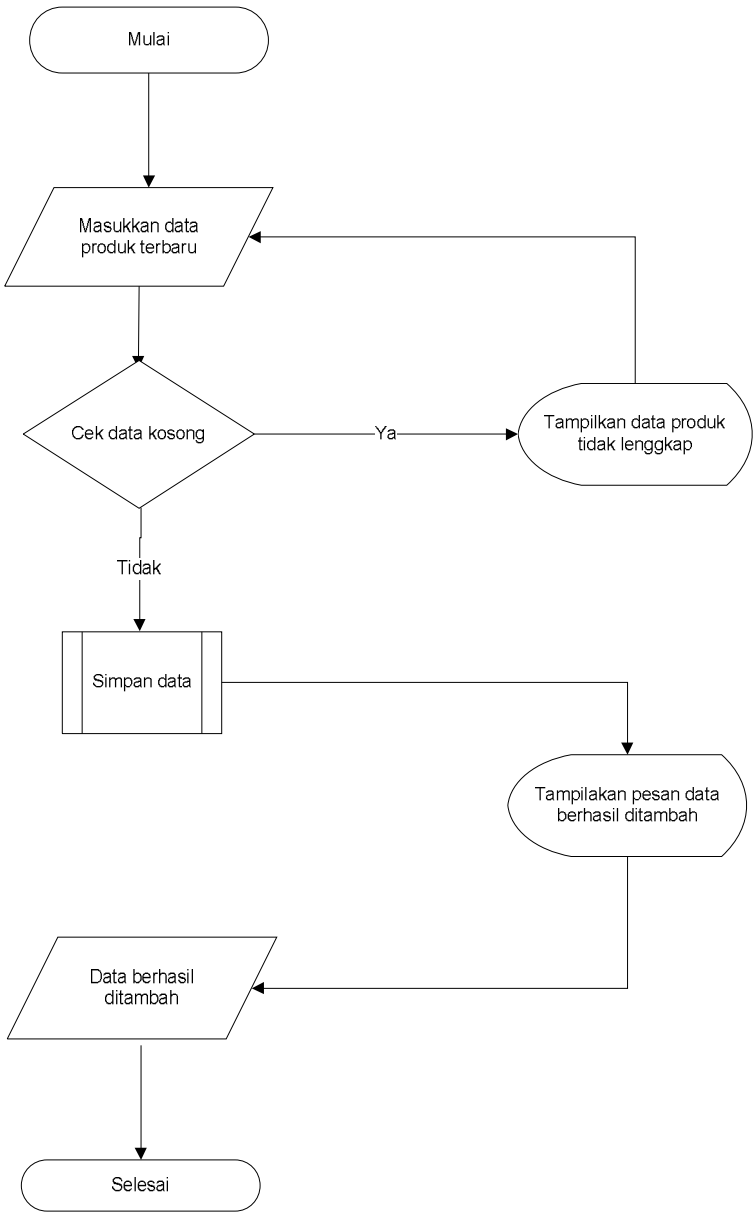
Gambar III.142 *Flowchart* Ubah Data Admin

6. *Flowchar* pembelian dilakukan oleh *member* ditunjukkan dengan gambar III.143



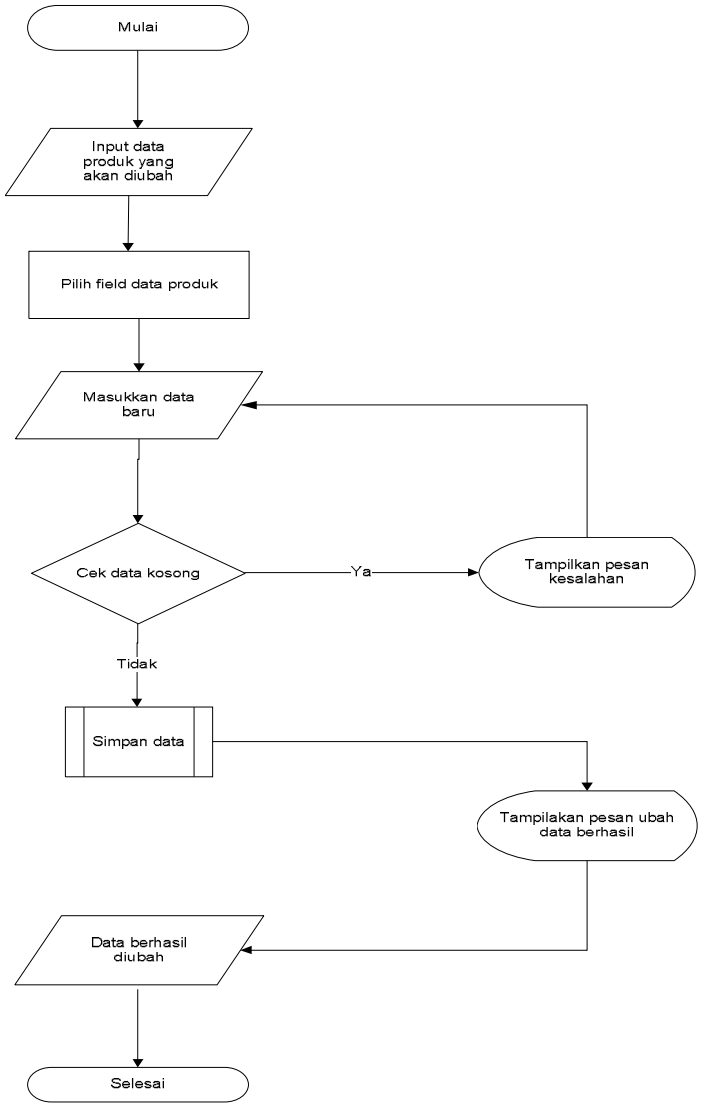
Gambar III.143 *Flowchart* Pembelian

7. *Flowchart* tambah data produk dilakukan oleh *sales* ditunjukkan dengan gambar III.144,



Gambar III.144 *Flowchart* Tambah Data Produk

8. *Flowchart* ubah data produk dilakukan oleh *sales* ditunjukkan dengan gambar III.145



Gambar III.145 *Flowchart* Ubah Data Produk