# BAB 4

# IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

## 4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

### 4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut:

a. *Processor* Minimum 1 GHz
b. Kapasitas Minimum RAM 2 GB
c. Kapasitas Minimum *Harddisk* 250 GB
d. 15.6” LCD
e. *Mouse*
f. *Keyboard*
g. Modem Speddy kecepatan akses 384 kbps
h. Printer Canon IP 1700

### 4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

a. Sistem operasi *Windows* XP SP3 32-bit

b. Web browser *Mozila firefox* 3.6

c. *Adobe Dreamweaver C4* sebagai pembangun aplikasinya .

d. *XAMPP* sebagai *Web servernya* dan untuk mengaksesnya diperlukan *web browser.*

## 4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

**1. Tabel Anggota**

Struktur tabel anggota pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `anggota` (
  `id_anggota` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `daftar` date NOT NULL,
  `email`   varchar(30)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `password`   varchar(64)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_anggota`  varchar(25)  CHARACTER  SET  latin1  COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci
NOT NULL,
  `kota`   varchar(30)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi`   varchar(15)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_pos`   varchar(7)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `tlp`   varchar(10)   CHARACTER   SET   latin1   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `hp` varchar(12) NOT NULL,
  `aktif`  enum('true','false')  CHARACTER  SET  latin1  COLLATE
```

```
   latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'false',
     PRIMARY KEY (`id_anggota`),
     UNIQUE KEY `email` (`email`)
   ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;
```

**2. Tabel Barang**

Struktur tabel barang pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` bigint(11) NOT NULL,
  `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '2',
  `tanggal_masuk` date NOT NULL,
  `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(30) NOT NULL,
  `dimensi` varchar(30) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `stok` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `harga` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `diskon` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `url_gambar` longtext,
  `url_gambar_lainnya` longtext NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_barang`)
  FOREIGN KEY (‘id_kategori,’id_petugas’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=20 ;
```

**3. Tabel Detail Pesanan**

Struktur tabel detail pesanan pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
  `id_detail_pesanan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL,
  `rincian_barang` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `harga` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `diskon` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `jumlah` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `status`    enum('normal','stock-limit','stock-less')    COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'normal',
  PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`)
  FOREIGN KEY (‘id_pesanan’,’id_barang’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=19 ;
```

**4. Tabel Kategori**

Struktur tabel kategori pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori`  varchar(30)  CHARACTER  SET  latin1  COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi`    text    CHARACTER    SET    latin1    COLLATE
latin1_general_ci,
  `url_gambar`    text    CHARACTER    SET    latin1    COLLATE
latin1_general_ci,
  `ditampilkan` enum('true','false') CHARACTER SET latin1 COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

**5. Tabel Respon Anggota**

Struktur tabel respon anggota pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `respon_anggota` (
  `id_respon_anggota` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_anggota` bigint(20) NOT NULL,
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tanggal_input` date NOT NULL,
  `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,
  `jenis`
enum('comment','rating','view','like','recommended','wish','order'
,'buy') DEFAULT 'comment',
  `isi` longtext CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci
NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_respon_anggota`)
  FOREIGN KEY (‘id_anggota’,’id_barang’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=38 ;
```

**6. Tabel Ongkos Kirim**

Struktur tabel Ongkos Kirim pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `jasa` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'JNE',
  `jenis` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'Reguler',
  `biaya` double NOT NULL DEFAULT '0',
```

```
  `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`)
  FOREIGN KEY (‘id_jasa_pengiriman’,’id_kota’,’id_petugas’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=53 ;
```

**7. Tabel Pengaturan**

Struktur tabel pengaturan pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengaturan` (
  `id_pengaturan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `kode` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jenis`
enum('text','textarea','chechkbox','radio','select','multicheck','
integer','decimal','email','truefalse') COLLATE latin1_general_ci
NOT NULL DEFAULT 'text',
  `nama` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `anggapan` longtext COLLATE latin1_general_ci,
  `isi` longtext COLLATE latin1_general_ci,
  `urutan` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `keterangan` longtext COLLATE latin1_general_ci,
  `ditampilkan` enum('true','false') COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_pengaturan`),
  UNIQUE KEY `kode` (`kode`)
  FOREIGN KEY (‘id_petugas’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=64 ;
```

**8. Tabel Pesanan**

Struktur tabel pengaturan pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_anggota` bigint(20) NOT NULL,
  `tanggal_pesanan` date NOT NULL,
  `tanggal_kadaluwarsa` date NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(7) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tlp` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `hp` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `total_barang` int(11) NOT NULL,
  `subtotal_bayar` double NOT NULL,
  `ongkos_kirim` double NOT NULL,
```

```
  `total_bayar` double NOT NULL,
  `bisa_cod` enum('true','false') COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL DEFAULT 'false',
  `mata_uang` enum('rp','pp','$') COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL DEFAULT 'rp',
  `harga_paypal` double NOT NULL DEFAULT '10000',
  `tipe_pembayaran` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `kode_pembayaran` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `tanggal_pembayaran` date DEFAULT NULL,
  `catatan_pembayaran` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `lunas` enum('true','false') COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
'false',
  `kode_pengiriman` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `tanggal_pengiriman` date DEFAULT NULL,
  `status` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT 'cart',
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`)
  FOREIGN KEY ('id_anggota')
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=18 ;
```

### 9. Tabel Petugas

Struktur tabel petugas pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
  `id_petugas` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `daftar` date NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(64) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `akses` enum('0','1','2') NOT NULL DEFAULT '0',
  `nama_petugas` varchar(25) NOT NULL,
  `aktif` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT 'false',
  PRIMARY KEY (`id_petugas`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

### 10. Tabel Provinsi

Struktur tabel propivinsi pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(15) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
```

```
  UNIQUE KEY `nama_provinsi` (`nama_provinsi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=96 ;
```

### 11. Tabel Halaman_utama

Struktur tabel halaman_utama pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman_utama` (
  `id_halaman_utama` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `tanggal_input` date NOT NULL,
  `terakhir_diperbarui` date NOT NULL,
  `judul` varchar(50) NOT NULL,
  `isi` longtext NOT NULL,
  `urutan` varchar(5) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_halaman_utama`)
  FOREIGN KEY (‘id_petugas’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

### 12. Tabel Riwayat Barang

Struktur tabel riwayat barang pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `riwayat_barang` (
  `id_riwayat_barang` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(25) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(255) NOT NULL,
  `stok_awal` int(11) NOT NULL,
  `perubahan_stok` int(11) NOT NULL,
  `stok_akhir` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_riwayat_barang`)
  FOREIGN KEY (‘id_barang’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=26 ;
```

### 13. Tabel Kota

Struktur tabel kota pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(30) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
FOREIGN KEY (‘id_provinsi’)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=62 ;
```

**14. Tabel Jenis Pengiriman**

Struktur tabel jenis_pengiriman pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis_pengiriman` (
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `jenis` varchar(10) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL
  PRIMARY KEY (`id_jenis_pengiriman`)
  FOREIGN KEY (‘id_jasa_pengiriman)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

**15. Tabel Jasa Pengiriman**

Struktur tabel jasa_pengiriman pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Jasa` varchar(5) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jasa_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

**16. Tabel Retur**

Struktur tabel retur pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`)
  FOREIGN KEY (‘id_pesanan’)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

**17. Tabel Detail Retur**

Struktur tabel detail_retur pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id-detail_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
  `id_detail_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
  `ditampilkan` enum('true','false') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id-detail_retur`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

### 18. Tabel Kurs

Struktur tabel kurs pada pembangunan situs *e-commerce* penjualan action figure pada toko Hatake adalah sebagai berikut

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `id_kurs` int(11) NOT NULL,
  `nama_kurs` varchar(10) NOT NULL,
  `ditampilkan` int(11) NOT NULL,
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL
  PRIMARY KEY (`id_detail_retur`)
  FOREIGN KEY ('id_pesanan')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

## 4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengunjung dan anggota dapat dilihat dilihat pada tabel 4.1

**Tabel 4. 1 Implementasi antarmuka pengunjung dan anggota**

| Proses | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Registarsi anggota | Digunakan untuk melakukan pendaftaran anggota baru. | regmember.php |
| Login anggota | Digunakan Digunakan sebagai halaman login anggota | login.php |
| Lupa *password* | Digunakan jika anggota lupa dengan *password* | member-forgot. php |
| Ubah *password* | Digunakan untuk mengubah profil dan merubah *password* anggota. | edit.account.php |
| Kategori | Digunakan untuk melihat barang perkategori | category. php |
| Produk | Digunakan untuk melihat, data | product.php |

| | | |
|---|---|---|
| | produk | |
| History pemesanan | Digunakan untuk melihat *history* transaksi yang pernah dilakukan | Order-detail.php |
| Retur | Digunakan anggota untuk melakukan retur terhadap produk sang sudah diterima | Order-detail.php |
| Check Out | Digunakan untuk melihat informasi pembayaran dan memilih alamat pengiriman | checkout.php |
| Logout | Digunakan anggota untuk keluar dari akunnya. | logout.php |

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program**,** adapun implementasi antarmuka untuk super admin dan admin situs *e-commerce penjualan* action figure pada toko Hatake dapat dilihat pada tabel 4.2

**Tabel 4. 2 Implementasi antarmuka operator dan admin**

| Proses | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Login admin dan operator | Digunakan sebagai halaman login admin dan operator | login.php |
| Home | Digunakan sebagai hal awal ketika berhasil login yang berisi selamat datang | home.php |
| Ubah Profil | Digunakan jika admin lupa ingin merubah profil | editprofile.php |
| Ubah *Password* operator | Digunakan jika ingin merubah *password* operator | editpassword.php |
| Pengolahan data | Digunakan oleh operator untuk | employee. php |

| | | |
|---|---|---|
| admin | melihat, menambah, dan merubah status admin | |
| Pengolahan data kota | Digunakan oleh operator untuk melihat, menambah, dan merubah data kota | city. php |
| Pengolahan data Provinsi | Digunakan oleh operator untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi | region. php |
| Pengolahan data kategori | Digunakan oleh operator untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori | category. php |
| Pengolahan data barang | Digunakan oleh operator untuk melihat, menambah, dan merubah data produk | product. php |
| Pengolahan data Anggota | Digunakan oleh operator untuk melihat, mencari, dan merubah status anggota | regmember. php |
| Pengolahan data Data Transaksi | Digunakan oleh operator untuk melihat data transaksi, data detail transaksi, dan mengubabarang Detail | transaction. php |
| Retur penjualan | Digunakan oleh admin untuk melakukan konfirmasi pengolahan data retur. | Order-detail.php |
| Ongkos Kirim | Digunakan oleh admin untuk melihat data onkos kirim / harga kirim, merubah, menghapus onkos kirim | shipping. php |
| Laporan penjualan | Digunakan untuk melihat data laporan penjualan perhari | Sellinng-report.php |

| | | |
|---|---|---|
| | kemudian dicetak ke pdf | |
| Laporan pemesanan | Digunakan untuk melihat data laporan penjualan perbulan kemudian dicetak ke pdf | Order-report.php |
| Logout | Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi | logout.php |

## 4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan–kesalahan atau kekurangan–kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan teknik yang digunakan adalah *equivalence partitioning* dimana pengujian perangkat lunak dilakukan dengan cara membagi data masukan dari unit perangkat lunak menjadi beberapa partisi data dari mana test case dapat diturunkan. Pada prinsipnya, uji kasus dirancang untuk menutupi setiap partisi minimal sekali. Teknik ini mencoba mendefinisikan kasus uji yang mengungkap kelas kesalahan, sehingga mengurangi jumlah kasus uji yang harus di kembangkan.

### 4.4.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara *alpha* dan *beta*. Skenario pengujian untuk anggota dapat dilihat pada tabel 4.3

**Tabel 4. 3 Skenario pengujian aplikasi untuk anggota**

| Kelas Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Registrasi anggota | Isi *form* registrasi | *Black Box* |
| | *Verifikasi* pendaftaran lewat email | *Black Box* |
| Login | Input login anggota | *Black Box* |
| | Verifikasi *login* | *Black Box* |
| | Lupa *password* | *Black Box* |
| Edit akun | Menampilkan *form* ubah profil | *Black Box* |
| | Ubah data anggota | *Black Box* |
| | Verifikasi *password* lama | *Black Box* |
| | Verifikasi *password* baru | *Black Box* |
| | Simpan perubahan | *Black Box* |
| Produk diskon | Menampilkan data produk diskon | *Black Box* |
| produk telaku | Menampilkan data produk terlaku | *Black Box* |
| produk terbaru | Menampilkan data produk terbaru | *Black Box* |
| Pencarian | Menampilkan hasil dari pencarian berdasarkan nama barang | *Black Box* |
| Menu keranjang belanja | Menampilkan data pembelian | *Black Box* |
| | Mengupdate data pembelian | *Black Box* |
| | Menghapus data pembelian | *Black Box* |
| Form konfirmasi | Menampilkan konfirmasi pemesanan | *Black Box* |
| | Melakukan pembatalan pemesanan | *Black Box* |
| | melakukan konfirmasi pembayaran | *Black Box* |
| Form pengiriman | Menampilkan form pengiriman | *Black Box* |
| | Pilih alamat pengiriman | *Black Box* |
| Logout | Menghapus *session user* | *Black Box* |

Skenario pengujian untuk admin terdiri dari 20 kelas dan beberapa butir uji adapun jenis pengujianya mengunakan metode *Black Box* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 4.4

**Tabel 4. 4 Skenario pengujian untuk Operator**

| Kelas Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Login | Isi data login | *Black Box* |
| | Verifikasi *login* | *Black Box* |
| | lupa *password* | *Black Box* |
| Kategori | Tampilkan data kategori | *Black Box* |
| | Tambah data kategori | *Black Box* |
| | Ubah data ategori | *Black Box* |
| | Hapus data kategori | *Black Box* |
| Barang | Tampilkan data produk | *Black Box* |
| | Tambah data produk | *Black Box* |
| | Ubah data produk | *Black Box* |
| | Hapus data produk | *Black Box* |
| Provinsi | Tampilkan data provinsi | *Black Box* |
| | Tambah data provinsi | *Black Box* |
| | Ubah data provinsi | *Black Box* |
| | Hapus data provimsi | *Black Box* |
| Kota | Tampilkan data kota | *Black Box* |
| | Tambah data kota | *Black Box* |
| | Ubah data kota | *Black Box* |
| | Hapus data kota | *Black Box* |
| Ongkos kirim | Tampilkan data ongkos kirim | *Black Box* |

| | | |
|---|---|---|
| | Tambah data ongkos kirim | *Black Box* |
| | Ubah data ongkos kirim | *Black Box* |
| | Hapus data ongkos kirim | *Black Box* |
| Kurs | Tampilkan data kurs | *Black Box* |
| | Ubah data kurs | *Black Box* |
| Laporan Penjualan | Tampilkan data laporan panjualan harian | *Black Box* |
| | Cari data laporan panjualan harian | *Black Box* |
| | Lihat detail data laporan panjualan harian | *Black Box* |
| | Hapus data laporan panjualan harian | *Black Box* |
| | Print pdf data laporan panjualan harian | *Black Box* |
| Laporan Pemesanan | Tampilkan data laporan panjualan bulanan | *Black Box* |
| | Cari data laporan panjualan bulanan | *Black Box* |
| | Lihat detail data laporan panjualan bulanan | *Black Box* |
| | Hapus data laporan panjualan bulanan | *Black Box* |
| | Print pdf data laporan panjualan bulanan | *Black Box* |
| Retur Penjualan | Tampilkan data retur | *Black Box* |
| | Konfirmasi data retur | *Black Box* |
| Edit profile | Edit profil | *Black Box* |
| | Edit password | *Black Box* |
| Logout | Menghapus *session admin* | *Black Box* |

Skenario pengujian untuk admin terdiri dari empat kelas dan beberapa butir uji adapun jenis pengujianya mengunakan metode *Black Box* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 4.5

**Tabel 4. 5 Skenario pengujian untuk admin**

| Kelas Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Login | Isi data login | *Black Box* |
| | Verifikasi *login* | *Black Box* |
| | lupa *password* | *Black Box* |
| Pengolahan data admin | Tampilkan data operator,anggota | *Black Box* |
| | Tambah data operator | *Black Box* |
| | Ubah data status operator,anggota | *Black Box* |
| | Hapus data admin | *Black Box* |
| Pengolahan transaksi | Tampilkan data transaksi | *Black Box* |
| | Tambah data transaksi | *Black Box* |
| | Ubah data data transaksi | *Black Box* |
| | Hapus data transaksi | *Black Box* |
| Pengolahan pesan | Tampilkan data pesan | *Black Box* |
| | Tambah data pesan | *Black Box* |
| | Ubah data data pesan | *Black Box* |
| | Hapus data pesan | *Black Box* |
| Pengaturan perusahaan | Tampilkan pengaturan perusahaan | *Black Box* |
| | Ubah data data transaksi | *Black Box* |
| | Hapus data transaksi | *Black Box* |
| Pengaturan Web | Tampilkan pengaturan pesan | *Black Box* |

| | | |
|---|---|---|
| | Ubah data data transaksi | *Black Box* |
| | Hapus data transaksi | *Black Box* |
| Edit profile | Edit profil | *Black Box* |
| | Edit password | *Black Box* |
| Logout | Menghapus *session admin* | *Black Box* |

### 4.4.2 Pengujian *Alpha*

Hasil implementasi perangkat lunak sistem informasi ini diuji pada pemilik toko maupun pengunjung yang berbasis *online* melalui spesifikasi perangkat sistem agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Pengujian perangkat lunak sistem penerapan *e-commerce* menggunakan data uji berdasarkan form yang terdapat didalam aplikasi

#### 4.4.2.1 *Equivalence Partioning* Untuk Pengunjung

**1. Pengujian Registrasi Anggota**

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi anggota dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.6:

**Tabel 4. 6 Pengujian registrasi anggota (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu daftar *member* | Tampil form daftar *member* | Dapat menampilkan form daftar *member* | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Masukan data | Jika semua field | Form daftar di disi | [√] Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| pendaftaran, contoh masukan :<br>Nama : Nicholas<br>Alamat : Jl. Borromeus II No.10<br>Provinsi : Jawa Barat<br>Kota : Cimahi<br>Kodepos : 40513<br>Email: nicholasvesparty@gmail.com<br>Password : 11021989<br>Konfirmasi password : 11021989<br>Penanda spam: Var 1 + Var 2 | terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi. | semua maka sesuai yang di harapkan | [ ] Ditolak |
| Klik tombol submit query | Jika data masukan benar muncul pesan | Tampil pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi” | Silahkan Login ” jika data yang dimasukan benar | |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan data kosong | Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus ter | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*ini dibutuhkan*” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**2. Pengujian Login Anggota**

Berikut dapat dilihat pengujian dari login anggota dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.7 :

**Tabel 4. 7 Pengujian edit akun (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan alamat *email* : Nicholassulistyo @rocketmail.com | Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*. | Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Memasukan *Password* : 11021989 | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Klik tombol login | Data *email* dan data *password* dicari | Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar | Tidak dapat login | Muncul pesan data ini dibutuhkan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| mengosongkan data *email* atau *password* | Tidak dapat login | Dapat menampilkan pesan kesalahan ” data ini dibutuhkan” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**3. Pengujian Edit Akun**

Berikut dapat dilihat pengujian dari edit akun dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.8 :

**Tabel 4. 8 Pengujian edit akun (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik akun saya | Menampilkan *form* ganti alamat utama | Dapat menampilkan *form* ganti alamat utama | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Data alamat utama yang akan diubah | Tercantum pada text box data yang akan diubah | Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Data ganti password yang akan diubah | Tercantum pada text box data yang akan diubah | Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Data berhasil di simpan di*database* | Tampil pesan "Data berhasil diubah" | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data salah) | | | |
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Data masukan ada yang tidak diisi | Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Data masukan semuanya tidak diisi | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan "data ini dibutuhkan" | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Data kosong | Muncul pesan kesalahan field data ini | Dapat menampilkan pesan kesalahan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | dibutuhkan | field data ini dibutuhkan | |

**4. Pengujian Keranjang Belanja / *CheckOut***

Berikut dapat dilihat pengujian dari keranjang belanja / *CheckOut* dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.9 :

**Tabel 4. 9 Pengujian keranjang belanja / *checkout* (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu add to cart | Menampilkan *form* keranjang belanja | Dapat menampilkan *form* keranjang belanja | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Data jumlah | Tercantum pada text box data yang akan diubah | Dapat mengisi data jumlah dengan benar | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol *Update* | Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase* | Dapat menampilkan perubahan data jumlah | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol hapus | Data yang dihapus terhapus dari keranjang | Dapat menghapus data pada keranjang belanja | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | belanja | | |
| Klik selesai | Menampilkan form pengiriman | Dapat menampilkan form pengiriman | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**5. Pengujian Pengiriman**

Menentukan data pengiriman dilakukan setelah proses *checkout* selesai Berikut dapat dilihat pengujian dari pengiriman apabila memilih alamat lain dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.10 :

**Tabel 4. 10 Pengujian pengiriman (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Data masukan benar lalu mengklik tombol ganti | Data pengiriman baru akan disimpan di dalam *database* | Dapat data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database* | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Salah satu *field* kosong | Menampilkan pesan kesalahan field data ini dibutuhkan | Dapat menampilkan pesan kesalahan ” data ini dibutuhkan” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol | Kembali ke menu | Dapat kembali ke | [√] Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| selesai | sebelumnya | menu sebelumnya | [ ] Ditolak |

**6. Pengujian Konfirmasi Pembayaran**

Konfirmasi pembayaran dapat dilakukan setelah proses *checkout* selesai dan sudah memilih data pengiriman yang terdapat di menu history. Berikut dapat dilihat pengujian dari konfirmasi pembayaran dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.11 :

**Tabel 4. 11 Pengujian konfirmasi pembayaran (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| **klik konfirmasi pembayaran melaui paypal** | Akun paypal yang sudah terverivikasi, terisi saldo yang cukup | Dapat Terintegrasi dengan sistem pembayaran paypal | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Nama Bank**<br>contoh masukan :<br>Nama Bank :<br>BRI | [A-Z\|a-z\|0-9] | Data Nama Bank dapat diterima jika input data ;<br>Nama Bank diisi dengan char | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **No Rekening / No Pesanan**<br>contoh masukan :<br>**No Rekening : 123.453.123** | [0-9] | User memasukan data No Rekening dan untuk yang membayar secara tunia dan tidak mempunyai rekening bank mengunakan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Jumlah pembayaran**<br>contoh masukan : | [0-9]<br>>= jumlah yang | Data diterima jika input data jumlah | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| total bayar : Rp.200.000<br><br>sementara jumlah yang harus dibayar Rp.200.000 | harus dibayar | pembayaran :<br>1.Data berupa angka<br>2. harus lebih besar atau sama dengan jumlah yang harus dibayarkan sesuai dengan yang tertera Pesanannya. | |

#### 4.4.2.2 *Equivalence Partioning* Untuk Operator

**1. Pengujian Login Operator**

Berikut dapat dilihat pengujian dari login operator dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.12 :

**Tabel 4. 12 Pengujian login operator (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan alamat *username* :<br>operator | Mengisikan data *username* pada field *username* | Dapat mengisi *field username* dan dapat mengisi data login dengan benar | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Memasukan *Password* :<br>11021989 | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | utama | | |
| Klik tombol login | Data *username* dan data *password* dicari | Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Salah Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar | Tidak dapat login | Muncul pesan data ini dibutuhkan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| mengosongkan data *email* atau *password* | Tidak dapat login | Dapat menampilkan pesan kesalahan ” data ini dibutuhkan” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**2. Pengujian pengolahan data kategori**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.13 :

**Tabel 4. 13 Pengujian pengolahan data kategori (data invalid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Klik katalog | Menampilkan *form* lihat katalog | Dapat menampilkan *form* lihat katalog | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik ubah | Menampilkan *form* perbaharui katalog | Dapat menampilkan *form* perbaharui katalog | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Data berhasil diubah di*database* | Tampil pesan "Data berhasil diubah" | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik batal | Kembali kemenu sebelumnya | Tampil menu sebelumnya | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Tidak mengisi salah satu *field* | Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi | Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Tidak mengisi semua *field* | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | kembali” | |

**3.Pengujian Pengolahan Data Produk**

Pengujian pengolahan data produk dilakukan ketika sudah menginputkan data kategori sebelumnaya. Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data produk dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.14 :

**Tabel 4. 14 Pengujian pengolahan data barang (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik Barang | Menampilkan data Barang | Dapat menampilkan data Barang | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik ubah | Menampilkan *form* perbaharui Barang | Dapat menampilkan *form* perbaharui Barang | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Data berhasil diubah di*database* | Tampil pesan “Data berhasil diubah” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik batal | Kembali kemenu sebelumnya | Tampil menu sebelumnya | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Salah satu *field* kosong | Muncul pesan kesalahan *field* | Dapat muncul pesan kesalahan *field* | [√ ] Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | tersebut harus diisi | tersebut harus diisi | [ ] Ditolak |
| Data barang kosong | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”data barang dibutuhkan,harga dibutuhkan” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**4. Pengujian Pengolahan Data Provinsi**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data provinsi dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.15 :

**Tabel 4. 15 Pengujian pengolahan data provinsi (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik tambah provinsi | Menampilkan *form* tambah provinsi | Dapat menampilkan *form* tambah kota | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Mengisi data provinsi<br>Contoh:<br>Nama Provinsi : Jawa Barat | Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul | Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | atau salah dalam pengisian. | |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Data provinsi masih kosong | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi dibutuhkan” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* | Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik batal | Kembali kemenu sebelumnya | Tampil menu sebelumnya | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**5. Pengujian Pengolahan Data Kota**

Pengujian pengolahan data kota dilakukan ketika sudah menginputkan data provinsi Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kota dengan

kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.16 :

**Tabel 4. 16 Pengujian pengolahan data kota (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik ubah | Menampilkan *form* tambah kota | Dapat menampilkan *form* tambah kota | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Mengisi data kota<br>Contoh:<br>Provinsi : Jawa Barat<br>Nama Kota : Bandung | Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian. | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* | Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di simpan” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik batal | Kembali kemenu | Tampil menu | [√ ] Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | sebelumnya | sebelumnya | [ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Data kota masih kosong | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama Kota dibutuhkan,ongkos kirim dibutuhkan” | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**6. Pengujian Pengolahan Data Laporan Penjualan dan Pemesanan**

Pengujian laporan dapat dilakukan apabila tekan tombol printpdf untuk melakukan pengolahan data transaksi. Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data dan mencetak laporan untuk laporan bulanan maka admin memilih tahun dan bulan, sedangkan untuk laporan tahunan admin memilih tahun. Berikut dapat dilihat pengujian dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.17 :

**Tabel 4. 17 Pengujian pengolahan data laporan (data valid)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Valid)** | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Valid Class | Pengamatan | Kesimpulan |
| **pilih tahun** | pilih [tahun..] | Untuk print laporan perharian dan laporan penjualan dan pemesanan langgsung tekan tombol PrintPdf,untuk laporan per bulan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | pilih bulan dan pilih tahun, hasil dari pelaporan yang akan diprint disajikan dalama format dalam bentuk pdf | |
| **Pilih bulan** | pilih [bulan..] | Untuk print laporan perharilan dan laporan barang langgsung tekan tombol PrintPdf,untuk laporan per bulan pilih bulan dan pilih tahun, hasil dari pelaporan yang akan diprint disajikan dalama format dalam bentuk pdf | |

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data rekening dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.18 :

**Tabel 4. 18 Pengujian pengolahan data laporan (data invalid)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data inValid)** | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | invalid Class | Pengamatan | Kesimpulan |
| **pilih tahun** | kosong | Printpdf tidak bisa dilakukan jika data sebelumnya yang berhubungan denagn pelaporan kosong | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **pilih bulan** | kosong | Printpdf tidak bisa dilakukan jika data sebelumnya yang berhubungan denagn pelaporan kosong | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**7. Pengujian Pengolahan Transaksi Pesanan**

Berikut dapat dilihat pengujian dari data transaksi pesanan pada tabel 4.19 berikut ini :

**Tabel 4. 19 Pengujian edit profile (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik pengeolahan data transaksi pesanan | Menampilkan *form* transaksi pesanan | Dapat menampilkan *form* lihat transaksi pesanan | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik proses pada tabel transaksi pesanan belum dibayar | Menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar | Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik proses pada tabel transaksi pemesanan butuh konfirmasi | Menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi | Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik proses pada tabel transaksi pemesanan sudah dibayar | Menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar | Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik proses pada tab pengiriman | Menampilkan *form* proses | Dapat menampilkan *form* proses | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | pengiriman | pengiriman | |
| Klik tab pesanan terkirim | Menampilkan *form* pesanan terkirim | Dapat menampilkan *form* pesanan terkirim | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol proses pada detail pada tabel butuh konfirmasi | Ubah status transaksi pada tabel butuh konfirmasi di*database* menjadi sudah dibayar. | Data status transaksi telah diubah di*database* menjadi sudah dibayar | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol proses pada tab sudah dibayar | Ubah status transaksi pada tabel sudah dibayar di*database* menjadi proses pengiriman | Data status transaksi telah diubah di*database* menjadi proses pengiriman | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol proses pada tab proses pengiriman | Ubah status transaksi proses pengiriman di*database* menjadi pesanan | Data status transaksi telah diubah di*database* menjadi pesanan terkirim | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | terkirim | | |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharpakan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik proses pada tabel butuh konfirmasi | Menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid | Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**8. Pengujian Edit Password**

Berikut dapat dilihat pengujian dari Edit Profile dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.20 :

**Tabel 4. 20 Pengujian edit password (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik ganti password | Menampilkan *form* ganti *password* | Dapat menampilkan *form* ganti *password* | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Memasukan data yang benar | *Password* baru berhasil disimpan di *database* | Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “ Data berhasil diubah” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |

| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|
| Mengosongkan salah satu *field* | Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi” bila ada field yang belum diisi | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Memasukan *password* yang salah | muncul pesan "password salah" | Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah” | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama | Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama" | Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama" | [√] Diterima [ ] Ditolak |
| Mengosongkan semua *field* | Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi | Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi | [√] Diterima [ ] Ditolak |

#### 4.4.2.3 *Equivalence Partioning* Untuk Admin

**1. Pengujian Login admin**

Berikut dapat dilihat pengujian dari login admin dengan kasus dan hasil uji (*data valid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.21:

**Tabel 4. 21 Pengujian login admin (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan alamat *username* : admin | Mengisikan data *username* pada field *username* | Dapat mengisi *field username* dan dapat mengisi data login dengan benar | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Memasukan *Password* : 11021989 | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama | Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol login | Data *username* dan data *password* dicari | Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |

| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|
| Salah Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar | Tidak dapat login | Muncul pesan data ini dibutuhkan | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| mengosongkan data *email* atau *password* | Tidak dapat login | Dapat menampilkan pesan kesalahan ” data ini dibutuhkan” | [√] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**2. Pengujian Pengolahan Data operator**

Pengujian pengolahan data operator melingkupi tambah data operator baru dan menonaktifkan status operator. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data admin untuk menambah data admin baru dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.22 :

**Tabel 4. 22 Pengujian pengolahan data operator (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu operator | Menampilkan data operator | Dapat menampilkan data operator | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tambah | Menampilkan *form* tambah | Dapat menampilkan *form* tambah | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | operator | operator | |
| Klik tombol simpan | Data berhasil diubah di*database* | Tampil pesan "Data berhasil disimpan" | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik hapus | Data berhasil dihapus di*database* | Tampil pesan "Yakin akan menghapus daftar berikut ini." | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik ubah | Data berhasil ubah | Dapat menampilkan *form* ubah data operator | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik batal | Kembali kemenu sebelumnya | Tampil menu sebelumnya | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
| Data Masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Data masukan ada yang tidak diisi | Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Data masukan semuanya tidak diisi | Tampilkan pesan kesalahan | Dapat menampilkan pesan kesalahan "Nama lengkap dibutuhkan,email | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | dibutuhkan, username dibutuhkan , "Password dibutuhkan,Ulangi Password dibutuhkan. | |

**3. Pengujian Pengolahan Anggota**

Pengujian pengolahan data Anggota melingkupi dan menonaktifkan status Anggota. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan anggota untuk menonaktifkan anggota dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.23 :

**Tabel 4. 23 Pengolahan Anggota (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu anggota | Menampilkan data anggota | Dapat menampilkan data anggota | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik *check box* pada proses data yang akan dinonaktifkan | Memilih data yang akan dinonaktifkan | Data yang akan diaktifkan telah dipilih | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**4. Pengujian Pengaturan transaksi**

Pengujian pengaturan transaksi melingkupi ubah data transaksi. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data admin untuk ubah data transaksi baru dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.24 :

**Tabel 4. 24 Pengujian pengaturan transaksi (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu pengaturan transaksi | Menampilkan data transaksi | Dapat menampilkan data transaksi | [√ ] Diterima [ ] Ditolak |
| Klik *check box* pada proses data yang akan diaktifkan | Memilih data yang akan diaktifkan | Data yang akan diaktifkan telah dipilih | [√ ] Diterima [ ] Ditolak |

**5. Pengujian Pengaturan Perusahaan**

Pengujian pengaturan transaksi melingkupi ubah data perusahaan. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data admin untuk ubah data perusahaan baru dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.22 :

**Tabel 4. 25 Pengujian pengaturan perusahaan (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu | Menampilkan | Dapat menampilkan | [√ ] Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| pengaturan perusahaan | data perusahaan | data perusahaan | [ ] Ditolak |
| Klik *ubah* pada proses data perusahaan yang akan diubah | Memilih data perusahaan yang akan diubah | Data perusahaan yang akan diubah telah diubah | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**6. Pengujian Pengaturan pesan**

Pengujian pengaturan transaksi melingkupi ubah data pesan. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data admin untuk ubah data pesan baru dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.22 :

**Tabel 4. 26 Pengujian pengaturan pesan (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu pengaturan pesan | Menampilkan data pesan | Dapat menampilkan data pesan | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik *ubah* pada proses data pesan yang akan diubah | Memilih data pesan yang akan diubah | Data pesan yang akan diubah telah diubah | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

**7. Pengujian Pengaturan web**

Pengujian pengaturan web melingkupi ubah data pesan. berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data admin untuk ubah data web baru dengan kasus dan hasil uji (*data Invalid*) kemudian diamati dan menghasilkan kesimpulan dari pengujian tersebut, terdapat pada tabel 4.227 :

**Tabel 4. 27 Pengujian pengaturan web (data valid)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| Data masukan | Yang diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Klik menu pengaturan web | Menampilkan data web | Dapat menampilkan data web | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik *ubah* pada proses data web yang akan diubah | Memilih data web yang akan diubah | Data web yang akan diubah telah diubah | [√ ] Diterima<br>[ ] Ditolak |

### 4.4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan anggotaikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

### 4.4.3 Pengujian *Beta*

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian *betha* ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual

   Penelitian di lingkungan penjual dalam hali ini administrator dan operator dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*,dalam hal ini pengunjung dan anggota dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat anggotaikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

#### 4.4.3.1 Kuisioner dan Wawancara Pengguna

**1. Wawancara untuk operator dan admin**

Wawancara dilakukan dengan memberikan pertanyaan kepada 4 pengguna yang bertugas sebagai administrator dan operator. Pertanyaan yang ditujukan kepada 4 pengguna tersebut menggunakan jenis pertanyaan tertutup (*close – ended*). Jenis pertanyaan tertutup (*close – ended*) adalah jenis pertanyaan yang membatasi respon orang yang diwawancarai. Jenis pertanyaan ini membatasi orang yang akan diwawancara dengan memilih satu atau dua pilihan jawaban.

**1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengelolaan data ?**

**Tabel 4. 28 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Jawaban | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Bagus | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25% |
| 3 | Tidak | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 25% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

**2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?**

**Tabel 4. 29 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Mudah Digunakan | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25 |
| 3 | Sulit | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

**3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?**

**Tabel 4. 30 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25% |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

**4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?**

**Tabel 4. 31 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 4 | 100% |
| 2 | Cukup | - | - |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu .

**5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?**

**Tabel 4. 32 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25% |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

**6 Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan pemesanan?**

**Tabel 4. 33 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25% |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak

yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

**7. Apakah dengan adanya *website* ini sudah sesuai dengan kebutuhan yang diminta oleh perusahaan**

**Tabel 4. 34 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sesuai | 3 | 75% |
| 2 | Cukup | 1 | 25% |
| 3 | Tidak Sesuai | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut sesuai dengan kebutuhan

**8. Apakah *website* ini dapat mempermudah dalam melakukan pengecekan barang sudah diterima oleh konsumen**

**Tabel 4. 35 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 4 | 100% |
| 2 | Cukup | - | - |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 75% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut sesuai dengan kebutuhan

**9. Apakah dengan adanya *website* ini membantu dalam pembuatan laporan stok barang ?**

**Tabel 4. 36 Hasil Pengujian Wawancara Administrator dan Operator**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Membantu | 4 | 100% |
| 2 | Cukup | - | - |
| 3 | Tidak Membantu | - | - |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 100 mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut sesuai dengan kebutuhan

**2. Kuesioner untuk penguna**

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 10 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

1. **Apakah anda setuju tampilan website ini menarik dan mudah dipahamibagi pengguna?**

**Tabel 4. 37 Hasil Pengujian Kusioner pengguna**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 3 | 30 % |
| 2 | Setuju | 5 | 50% |
| 3 | Netral | 2 | 20% |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 4 | Kurang Setuju | | |
| 5 | Tidak Setuju | | |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa sangat setuju bahwa tampilan website *user friendly,* sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa setuju bahwa tampilan website *user friendly,* sementara 2orang atau 20% mengatakan biasa saja . Sehingga secara keseluruhan website tersebut *user friendly* .

**2. Apakah website ini anda butuhkan untuk melakukan pembelanjaan di toko Hatake?**

**Tabel 4. 38 Hasil Pengujian Kusioner pengguna**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat dibutukan | 2 | 20% |
| 2 | Dibutuhkan | 3 | 30% |
| 3 | Netral | 5 | 50% |
| 4 | Kurang dibutuhkan | | |
| 5 | Tidak dibutuhkan | | |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 20% mengatakan bahasanya sangat dibutuhkan, sementara 3 orang atau 30% mengatakan mudah dibutuhkan, sementara 5 orang atau 50% mengatakan netral . Sehingga secara keseluruhan website tersebut dibutuhkan.

**3. Apakah website ini mempermudah anda melakukan pembelanjaan produk di toko Hatake ?**

**Tabel 4. 39 Hasil Pengujian Kusioner pengguna**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat mempermudah | 2 | 20% |
| 2 | mempermudah | 5 | 50% |
| 3 | Netral | 3 | 30% |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 4 | Kurang mempermudah | | |
| 5 | Tidak mempermudah | | |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 20% mengatakan sangat setuju bahwa website ini mempermudah melakukan pembelanjaan produk ,sementara 5 orang atau 50% setuju bahwa website ini mempermudah melakukan pembelanjaan produk, sementara 3 orang atau 30% mengatakan netral . Sehingga secara keseluruhan website ini mempermudah melakukan pembelanjaan produk yang dibutuhkan.

**4. Apakah informasi produk yang diberikan sesuai dengan informasi yang dibutuhkan?**

**Tabel 4. 40 Hasil Pengujian Kusioner pengguna**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat sesuai | | |
| 2 | Sesuai | 5 | 50% |
| 3 | Netral | 5 | 50% |
| 4 | Kurang Sesuai | | |
| 5 | Tidak Sesuai | | |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa website ini sesuai informasi mengenai produk yang diberikan, sementara 5 orang atau 50% mengatakan bahwa website ini sesuai informasi mengenai produk yang diberikan

**5. Apakah anda setuju sistem pembayaran yang digunakan mempermudah transaksi ?**

**Tabel 4. 41 Hasil Pengujian Kusioner pengguna**

| No | Keterangan | Responden | Prosentase |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 2 | 20% |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 2 | Setuju | 6 | 60% |
| 3 | Netral | 1 | 10% |
| 4 | Kurang Setuju | 1 | 10% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 20% mengatakan Sangat setuju bahwa system pembayaran yang digunakan mempermudah transaksi, 6 orang atau 60% mengatakan setuju bahwa system pembayaran yang digunakan mempermudah transaksi, 1 orang atau 10% mengatakan netral bahwa system pembayaran yang digunakan mempermudah transaksi dan 1 orang atau 10% mengatakan kurang setuju bahwa system pembayaran yang digunakan mempermudah transaksi Sehingga secara keseluruhan website ini anggotaikan informasi proses pemesanan yang sesuai dengan pesanan yang dilakukan.

#### 6.1.1.1 Kesimpulan Hasil Pengujian *Beta*

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu toko Hatake dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan barang dan laporan penjualan dari sistem *e-commerce* ini.