BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem pemasaran yang dilakukan oleh toko *dbeauty shop* masih dikatakan kurang efektif untuk menarik keuntungan dan pelanggan yang maksimal. Transaksi yang dilakukan juga masih menggunakan cara konvesional yaitu hanya mengandalkan calon pembeli yang diharuskan datang terlebih dahulu ke toko *dbeauty shop* sebelum melakukan transaksi untuk sekedar melihat-lihat ataupun membeli produk-produk yang dimiliki oleh toko *dbeauty shop* .

Dalam pengolahan data transaksi juga sering mengalami kesulitan, karena data transaksi disimpan diselembaran-selembaran kertas atau didalam buku transaksi sebelum dimasukan kedalam komputer dengan menggunakan file *microsoft word* atau *microsoft excel.* Hal-hal seperti ini dapat menimbulkan efek tersendiri karena sistem masih menggunakan cara-cara manual, yaitu para pegawai toko *dbeauty shop* harus mencari satu persatu dari tumpukan-tumpukan kertas ataupun harus membuka satu persatu halaman buku transaksi. Sehingga

menghabiskan banyak waktu dan kemungkinan yang terjadi adalah hilangnya data-data yang telah dicatat diselembaran kertas tersebut.

Adapun dalam pembuatan laporan masih menggunakan cara-cara manual, yaitu pihak toko *dbeauty shop* harus menggunakan kalkulator atau dengan cara manual untuk menghitung keuntungan atau kerugian yang didapat ataupun ingin mengetahui berapa stok produk yang telah dipesan ataupun dibayar. Sebenarnya cara-cara seperti ini tidak menjadi masalah apabila data yang dihasilkan itu valid dan benar. Maka dibutuhkan suatu aplikasi yang mampu menangani berbagai kebutuhan toko *dbeauty shop* dan mampu memperbaiki kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem yang selama ini telah berjalan.

3.1.2 Analisis Sistem Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Tahap analisa ini merupakan tahapan yang sangat penting di dalam merancang suatu sistem. Analisa sistem yang dilakukan untuk memenuhi masalah apa yang sedang dihadapi oleh instansi.

Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisa sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai cara untuk memahami terlebih dahulu masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat

diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut.

Tujuan dari analisa sistem untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang akan diterapkan. Analisa tersebut juga dapat menentukan langkah-langkah perancangan yang akan dibuat sehingga rancangan sistem sesuai dengan kebutuhan pemakai dan sistem mempunyai unjuk kerja yang efisien dan efektif, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Toko *dbeauty shop* didalam pengolahan data masih bersifat manual yaitu dalam pengolahan datanya masih menggunakan berkas sehingga menyebabkan terlambatnya informasi mengenai data yang dibutuhkan, tetapi jika menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu dalam pengolahan data penjualan dengan cepat dan akurat.

3.1.3 Prosedur yang Terlibat

Prosedur merupakan urutan langkah-langkah atau yang dilakukan dalam sistem yang sedang berjalan. Adapun beberapa prosedur yang terlibat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

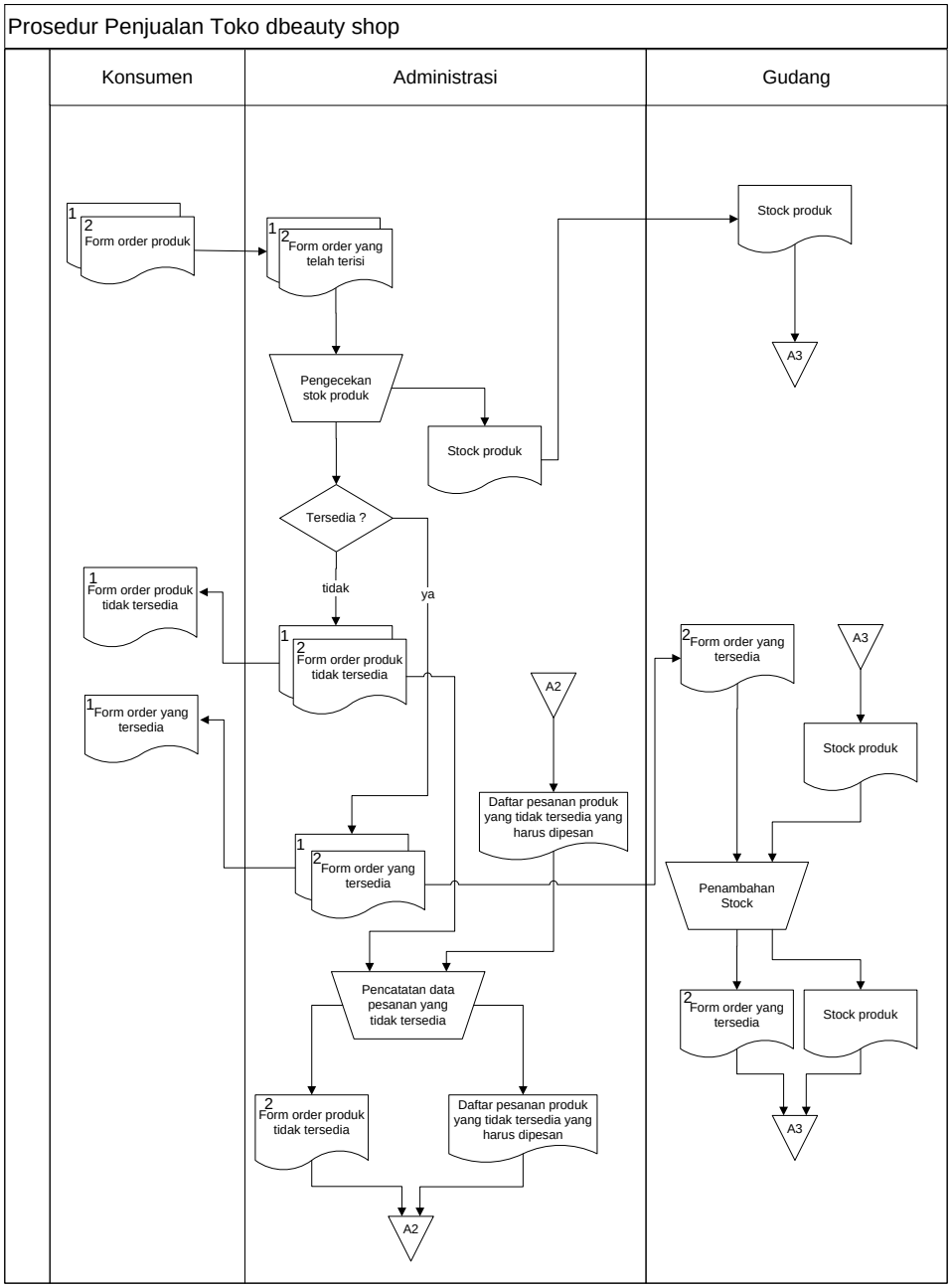
a. Prosedur pesan
b. Prosedur Pembayaran.
c. Prosedur Pengadaan Produk.

3.1.3.1. Prosedur Pesanan

Prosedur yang pertama yaitu prosedur penjualan. Prosedur penjualan adalah proses yang dilakukan oleh pihak toko *dbeauty shop* terhadap konsumen. Adapun alur dokumen yang dilakukan adalah sebagai berikut :

a. Konsumen datang langsung ke toko *dbeauty shop* untuk melakukan pembelian, konsumen mengambil form order dan mengisi produk mana saja yang akan dibeli.
b. Konsumen akan dilayani di bagian administrasi. Setelah konsumen mendapatkan produk yang dicari, konsumen menyerahkan form order yang sudah terisi ke bagian administrasi. Pada baagian adminsistrasi akan diproses untuk dicek atau diperiksa dalam arsip data stok.
c. Jika produk tersedia, maka pihak administrasi akan menyerahkan form isian yang pertama kepada konsumen untuk diteruskan ke bagian administrasi dan form order yang ketiga akan diserahkan ke bagian gudang.
d. Jika produk tidak tersedia maka pihak administrasi akan *member* itahukan kepada konsumen bahwa stok produk kosong.
e. Pihak gudang akan merubah stok produk yang ada di data stok sesuai dengan data pesanan.
f. Form order yang ketiga akan disimpan kembali di arsip administrasi.

Proses penjualan di Toko *dbeauty shop* dapat digambarkan kedalam satu *flowmap* diagram yang terdapat pada Gambar 3.1 yaitu :



Gambar 3.1 ***Flowmap Proses penjualan***

Keterangan :

A2 : Arsip Administrasi

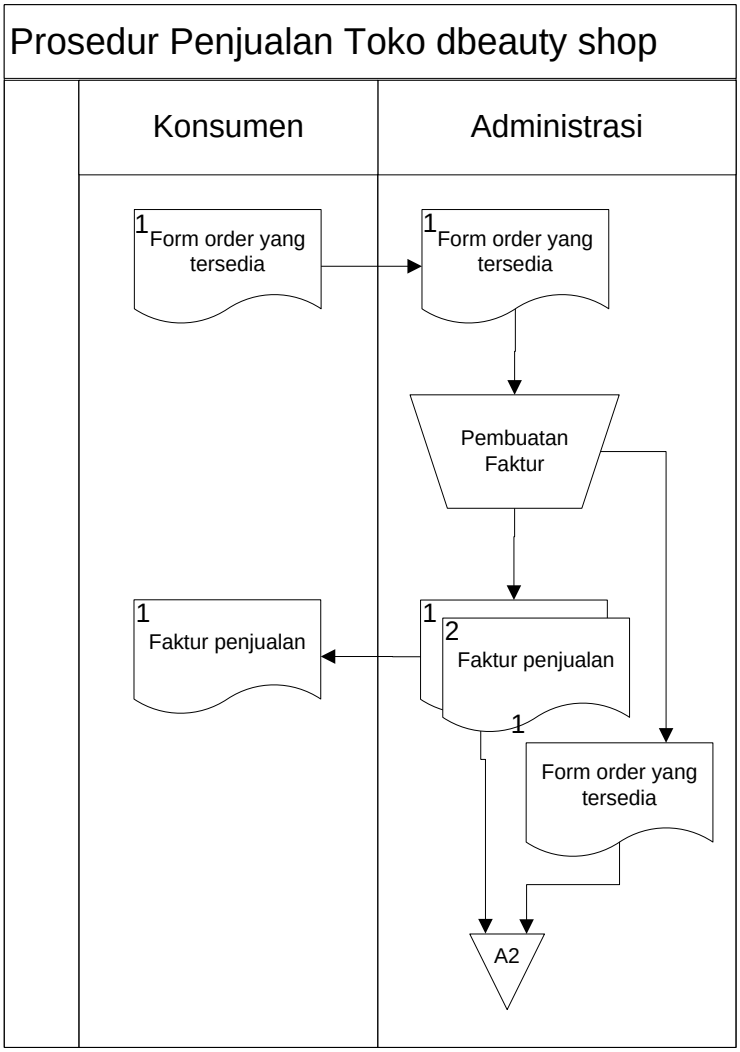
A3 : Arsip Gudang from order dan stok produk

3.1.3.2. Prosedur Pembayaran

Prosedur pembayaran adalah proses yang dilakukan konsumen kepada bagian kasir. Prosedur pembayaran toko *dbeauty shop* yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Konsumen membawa form produk yang telah di cek ke bagian administrasi.
b. Form order yang telah di cek tadi kemudian diserahkan ke pihak administrasi.
c. Pihak administrasi akan mengambil produk sesuai dengan form yang diberikan konsumen.
d. Form order akan disimpan di arsip administrasi.
e. Bagian administrasi akan membuat faktur rangkap 2 (dua).
f. Faktur yang pertama dan produk yang dipesan akan diarsipkan dan diserahkan kepada konsumen sebagai bukti pembayaran. Sedangkan yang kedua akan diberikan kepada pihak administrasi.
g. Setelah konsumen selesai melakukan pembayaran maka konsumen dapat langsung membawa pulang produk-produk yang telah dibeli.

Proses pembayaran yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar 3.2



Gambar 3.2 *Flowmap* Pembayaran

Keterangan gambar :

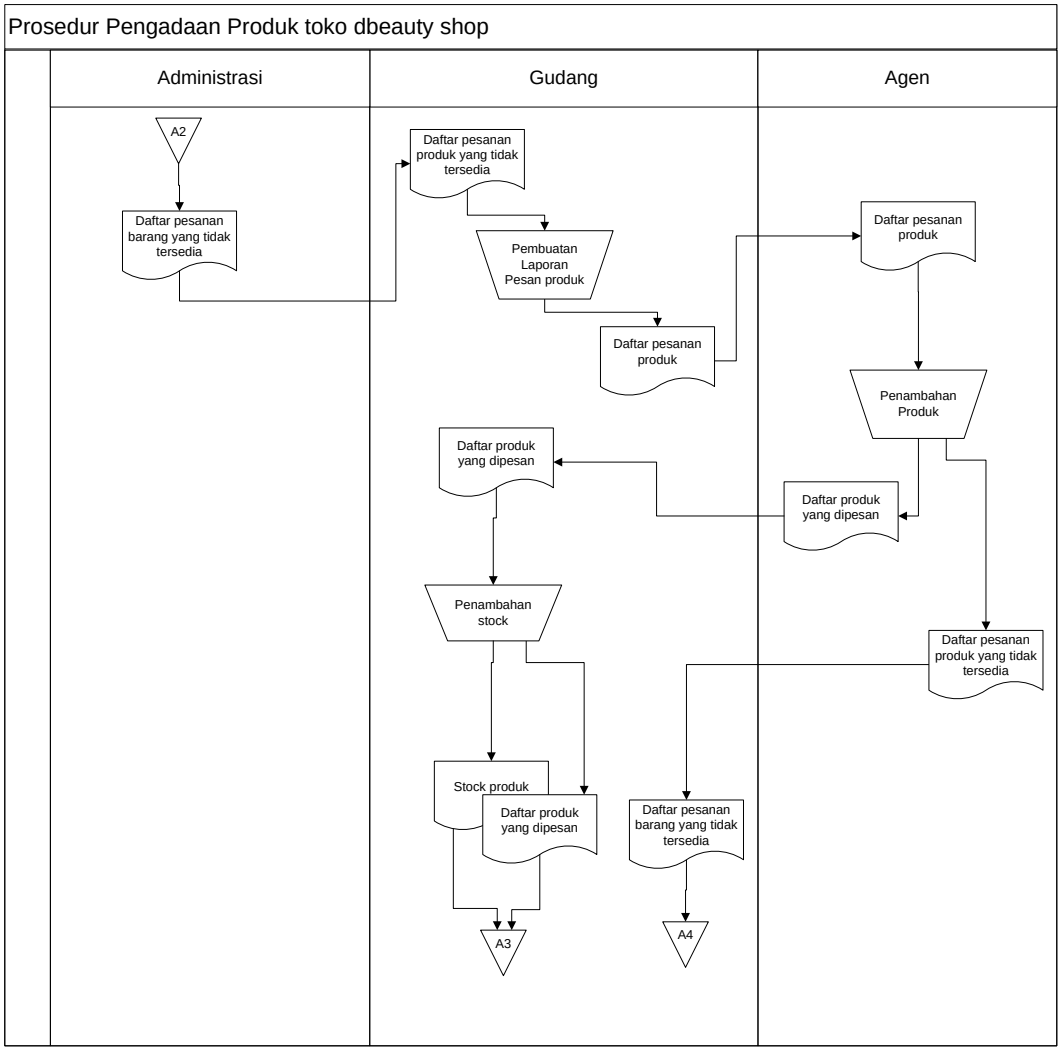
A2 : Arsip administrasi from order produk

3.1.3.3. Prosedur Pengadaan Produk

Prosedur yang terakhir adalah prosedur pengadaan produk. Prosedur pengadaan produk adalah proses yang dilakukan ketika adanya ketidak tersediaan suatu produk sehingga diperlukannya produksi ulang yang dilakukan di bagian produksi. Prosedur pengadaan produk toko *dbeauty shop* yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Bagian administrasi menyerahkan daftar pesanan produk yang tidak tersedia ke bagian gudang.
b. Pada bagian gudang akan membuatan laporan untuk proses pesan produk.
c. Pada bagian gudang akan menyerahkan laporan ke agen
d. Agen akan menyerahkan kembali daftar produk yang dipesan.
e. Daftar produk yang tersedia disimpan kembali sebagai arsip dan merubah stok produk sesuai produk yang dipesan.
f. Daftar produk yang tidak tersedia disimpan sebagai arsip oleh pihak gudang.

Proses pengadaan produk yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar 3.3



Gambar 3.3 *Flowmap* Pengadaan Produk

Keterangan gambar :

A2 : Arsip administrasi daftar pesan yg tidak tersedia

A3 : Arsip gudang stok dan daftar produk yang dipesan

A4 : Arsip gudang produk yg tidak tersedia

3.1.4 Analisis Dokumen

Dokumen yang terlibat dalam prosedur penjualan yang sedang berjalan di *dbeauty shop* dapat dilihat pada tabel 3.1 di bawah ini :

Tabel 3.1 Analisis Dokumen

No.	Dokumen	Sumber	Keterangan
1	Form order Produk	Konsumen	Menginformasikan Produk yang dibeli oleh konsumen
2	Invoice penjualan	Administrasi	Menginformasikan Produk terjual yang dibeli oleh konsumen
3	Data Stok Produk	Gudang	Menginformasikan Produk apakah ada atau tidak

3.1.5 Kesimpulan Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil analisis, maka didapat beberapa kelemahan dan kekurangan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan, yang dapat dilihat pada tabel 3.2 :

Tabel 3.2 Kesimpulan Analisis Sistem Berjalan

No	**Kesimpulan**	**Bagian/pihak**
1	Proses transaksi yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk yang diinginkan.	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Media promosi *dbeauty shop* masih sangat minim	Prusahaan
4	Sistem pembayaran yang digunakan hanya dengan *money cash*, sehingga dirasakan tidak *fleksible*. Dan bagi costumer yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang cash yang cukup besar.	Konsumen

5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan Produk sehingga seringkali terjadi kehilangan.	Perusahaan
6	Adanya fasilitas komputer yang memadai tetapi kurang dioptimalkan penggunaannya.	Prusahaan

3.1.6 Analisis Sistem Baru

Analisis system baru yang ada pada toko *dbeauty shop* adalah sebagai berikut :

a. Pengelolaan Kategori Produk.
b. Pengelolaan Produk.
c. Pengelolaan Stok Produk.
d. Diskon.
e. Harga Produk.
f. Daftar.
g. Pembelian dan Pemesanan Produk.
h. Batas Waktu Pesanan.
i. Pembayaran.
j. Pengiriman Produk.
k. Pegembalian Uang Pembayaran dan Deposito.
l. Retur Produk.
m. *Blacklist member*
n. Status riwayat pmbelian pada member.

3.1.6.1 Pengolahan Kategori Produk

Produk memiliki kategori produk yang terdapat di toko *dbeauy shop*. Terdapat juga kategori khusus seperti produk terlaris, produk banyak terbanyak dilihat, dan produk terbaru.

Pengunjung dan member dapat melihat produk menurut kategori yang ingin dilihatnya. Dari sisi pengurus dapat melakukan pengelolaan kategori produk seperti tambah, ubah, dan hapus kategori produk. Untuk kategori khusus seperti produk terbaru, terbanyak dilihat dan terlaris dikelompokkan secara otomatis oleh aplikasi.

3.1.6.2 Pengelolaan Produk

Data dari sebuah produk terdapat detail produk yang terdiri dari nama produk, kategori, harga, diskon, berat, gambar produk, stok dan keterangan produk. Dari sisi pengurus, produk bisa ditambah, diubah, dan dihapus oleh pengurus

3.1.6.3 Pengolahan Stok Produk

Di toko *dbeauty shop* stok terdapat dua jenis yaitu stok *offline* dan stok *online*. Stok *offline* yaitu stok yang di khususkan untuk pembeli yang melakukan pembelian langsung datang ke toko. Sedangkan stok *Online* yaitu stok yang sudah disediakan untuk para calon pembeli yang melakukan transaksi pembelian melalui website. Pengurangan stok *online* dilakukan dua cara, cara satu pengurangan stok dilakukan setelah member melakukan pembayaran melalui paypal dan cara kedua untuk pembayaran melalui bank Pengurangan stok dilakukan setelah Konfirmasi oleh pengurus dan selanjutnya dikirim.

Pembayaran menggunakan paypal lebih di dahulukan untuk pengiriman produk, sedangkan yang menggunakan transfer bank harus menunggu konfirmai dari pengurus. Apabila stok yang dipesan member ternyata kurang maka ada tiga tahapan yang harus dilalui. Pertama member harus menunggu jika selama 8 hari setelah tanggal pembayaran belum di konfirmasi maka status akan berubah menjadi "stok diproses", kedua apabila member sampai selang waktu 8 hari setelah pembayaran belum juga mendapatkan konfirmasi dari admin maka status transaksi pembelian berubah secara otomatis menjadi "transaksi dibatalkan" . ketiga ketika status member menjadi "transaksi dibatalkan" uang yang sudah dikirim tidak hilang tetapi member dapat memilih uang dikembalikan atau uang di depositokan.

3.1.6.4 Diskon

Diskon sebuah produk dapat diberikan per produk pada saat manambah atau mengubah produk. Selain itu diskon mempunyai batas jangka waktu tertentu apabila diskon telah melwati batas jangka waktu yang ditentukan maka diskon akan otomatis menjadi nol.

3.1.6.5 Harga Produk

Harga sebuah produk dapat dilihat dalam Rupiah dan apabila pembelian menggunakan paypal maka harga akan otomatis di konversi menjadi dolar sesuai dengan kurs saat tu yang diambil dari bank BCA. dari sisi pengurus, harga ditetapkan dalam Rupiah.

3.1.6.6 Daftar

Sebelum melakukan pemesan pengunjung harus mendaftar terlebih dahulu untuk menjadi member. Mengisi *form* daftar yang telah disediakan di halaman daftar, diharuskan mengisi nama,alamat, email yang valid dan password untuk no telpon boleh dikosongkan.

3.1.6.7 Pemesanan Produk

Member dapat melakukan pemesanan satu atau banyak produk. Pada *website* ini, pemesanan dibatasi hanya pada produk yang stok nya mencukupi pada daftar produk. Apabila dalam waktu 1 x 24jam tidak melakukan konfirmasi pembayaran maka maka status pemesanan akan dibatalkan.

3.1.6.8 Batas Waktu Pesanan

Member harus melakukan pembayaran (konfirmasi pembayaran) sebelum batas waktu (jatuh tempo) yang diberikan. Untuk pembelian diberikan batas maksimal pemesanan diberikan waktu 1 x 24 jam. Jika telah sampai jatuh tempo dan member belum melakukan pembayaran maka pemesanan akan dibatalkan.

3.1.6.9 Pembayaran

Disediakan 2 jenis pembayaran yakni pembayaran lewat bank dan pembayaran lewat Paypal. Jika melakukan pembayaran lewat bank maka member harus melakukan konfirmasi pembayaran. Jika pembayaran dilakukan lewat paypal, konfirmasi pembayaran tidak perlu dilakukan. Setelah member membayar lunas baru kemudian barang akan dikirimkan.

3.1.6.10 Pengiriman Produk

Pengiriman barang menggunakan jasa JNE dan biaya pengiriman ditentukan dari JNE. Jika terjadi perubahan biaya pengiriman dari JNE maka sepenuhnya menjadi tanggungan *dbeauty shop*.

3.1.6.11 Pegembalian Uang Pembayaran dan Deposito

Ada dua ketentuan ketika pembayaran telah dilakukan oleh member tetapi barang belum dikirim setelah 8 hari sejak dari tanggal pembayaran sehingga status transaksi menjadi "transaksi dibatalkan" yaitu dengan mendepositokan uang atau mengembalikan uang. Untuk melakukan pengembalian uang member harus konfirmasi pada menu riwayat pembelian dengan menginputkan data yang diperlukan untuk melakukan proses pengembalian. Sedagkan untuk deposito member hanya melakukan konfirmasi dan uang yang di deposito akan dimasukan kedalam akun dan dapat digunakan untuk melakukan pembayaran ketika membeli produk baru.

3.1.6.12 Retur Produk

Member dapat mengajukan retur untuk barang yang cacat atau barang yang tidak sesuai dengan barang pemesanan. Batas maksimal pengajuan retur adalah 1 hari setelah barang diterima. Jika lewat dari batas waktu maka member tidak bisa mengajukan retur. Status retur dibatalkan apabila . apabila retur diterima maka member diharuskan menginputkan data keterangan tentang no resi pengiriman dan nama jasa kurir yang di pakai untuk pegembalian barang, pada menu *form* detail retur yang telah disediakan. Member menunggu konfirmasi dari pengurus

sampai produk diterima setelah itu retur diproses dan tahap terakhir produk yang telah diretur dikirim kembali oleh pengurus sehingga status retur menjadi "selesai".

3.1.6.13 *Blacklist member*

Akun member dapat di non aktifkan secara otomatis apabila melkukan pelanggaran yaitu 3 kali pemesanan tetapi tidak melakukan pembayaran sehingga pemesanan tersebut berubah status menjadi pembatalan pesanan.

3.1.6.14 Status Riwayat Pembelian Pada Member

Ada sembilan keterangan status transaksi pada member yaitu:

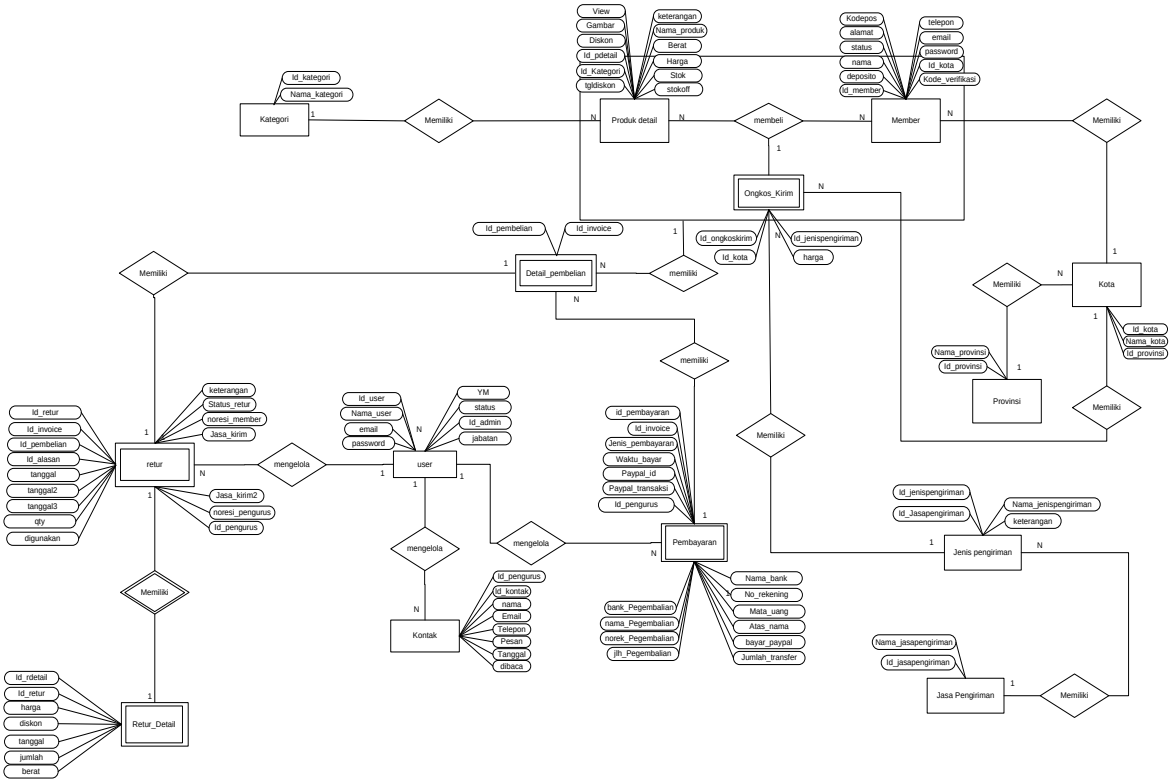
a. Jika status 0 pada database maka menunjukan Belum Dibayar
b. Jika status 1 pada database maka menunjukan Sudah Dibayar dan Belum Dikirim.
c. Jika status 2 pada database maka menunjukan Sudah Dibayar dan Sudah Dikirim.
d. Jika status 3 pada database maka menunjukan Sudah Dibayar dan Sudah Diterima.
e. Jika status 4 pada database maka menunjukan Sudah Dibayar dan Stok Diperoses.
f. Jika status 5 pada database maka menunjukan Kemblikan uang dan Transaksi Dibatalkan.
g. Jika status 6 pada database maka menunjukan Pesanan Dibatalkan.
h. Jika status 7 pada database maka menunjukan Uang Dikembalikan dan Uang Belum Dikirim dan Transaksi Dibatalkan.

i. Jika status 8 pada database maka menunjukan Uang Di Depositokan dan Pesanan Dibatalkan

j. Jika status 9 pada database maka menunjukan Uang Dikembalikan dan Uang Sudah Dikirim dan Transaksi Dibatalkan

3.2 Analisis Basis Data

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk lebih jelasnya bentuk *Entity Relational Diagram* (ERD) *dbeauty shop* dapat dilihat pada gambar 3.4 :



Gambar 3.4 *Entity Relational Diagram* (ERD)

3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Pada tahap analisis kebutuhan non fungsional akan menjelaskan mengenai analisis pengguna, analisis perangkat keras, dan analisis perangkat lunak.

3.3.1 Analisis Pengguna

Pengguna dari sistem *e-commerce* yang akan dibuat terdiri dari empat pengguna, dapat dilihat pada tabel 3.3 yaitu:

Tabel 3.3 Spesifikasi Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Bertanggung jawab atas kelangsungan toko, Membuat dan memutuskan perencanaan tentang sistem kerja toko, Memantau perkembangan toko.	Menambah Pengurus, *backup* file,*backup database* dan *restore database*	Lulus SMA bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer dan	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*
Pengurus	Melaksanakan tugas mencatat segala transaksi yang terjadi, Mencatat data Produk yang tidak tersedia, Melakukan pencatatan setiap transaksi yang di toko serta memeriksa kebenaran pencatatan transaksi, Membuat faktur penjualan.	Mengubah data pesanan, produk, invoice, retur, laporan	Lulus SMA, bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*
Member	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online		
Pengunjung	-	Melihat katalog produk, melakukan registrasi	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online		

3.3.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah

dimiliki *dbeauty shop* . Spesifikasi *hardware* di *dbeauty shop* dapat dilihat pada tabel 3.4:

Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras
1	Processor dengan kecepatan minimal 1 GHz
2	Kapasitas *Hardisk* minimal 40GB
3	RAM minimal 256 MB
4	VGA Card minimal 64MB
5	Monitor minimal dengan resolusi 1024x768
6	Lan Card 10/100*Mbps*
7	Koneksi *internet* minimal 64kbps
8	*mouse*
9	*keyboard*

Perangkat keras yang ada saat ini sudah layak untuk digunakan sebagai *client*.

3.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak (*software*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat lunak yang diperlukan oleh *dbeauty shop* sebagai *client.*

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang nantinya akan dibutuhkan untuk membangun aplikasi penjualan ini akan dijelaskan pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak
1	*Windows XP* sebagai *Sistem Operasi*
2	*Macromedia Dreamweaver* CS5
3	menggunakan bahasa pemrograman PHP
4	*MySQL* sebagai *Database*
5	*Web Server phpMyAdmin*
6	Mozilla Firefox, Chrome sebagai *browser*

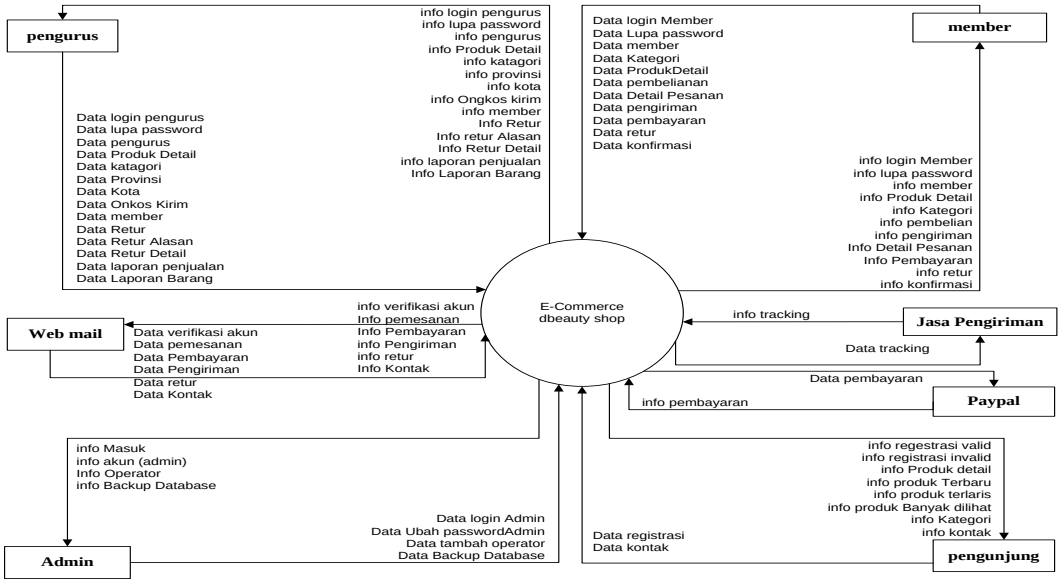
Perangkat lunak pada bagian sistem operasi tidak memiliki spesifikasi khusus seperti sistem operasi Microsoft, linux, Mac, atau dan lain sebagainya, karena basis data dan server akan di simpan di *dbeauty shop* server luar, sehingga akses ke *dbeauty shop* server hanya di perlukan *web browser*.

3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analasis kebutuhan fungsional digambarkan pada subbab berikutnya.

3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukkan dan keluaran sistem, yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram konteks dari sistem *e-commerce* dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut :



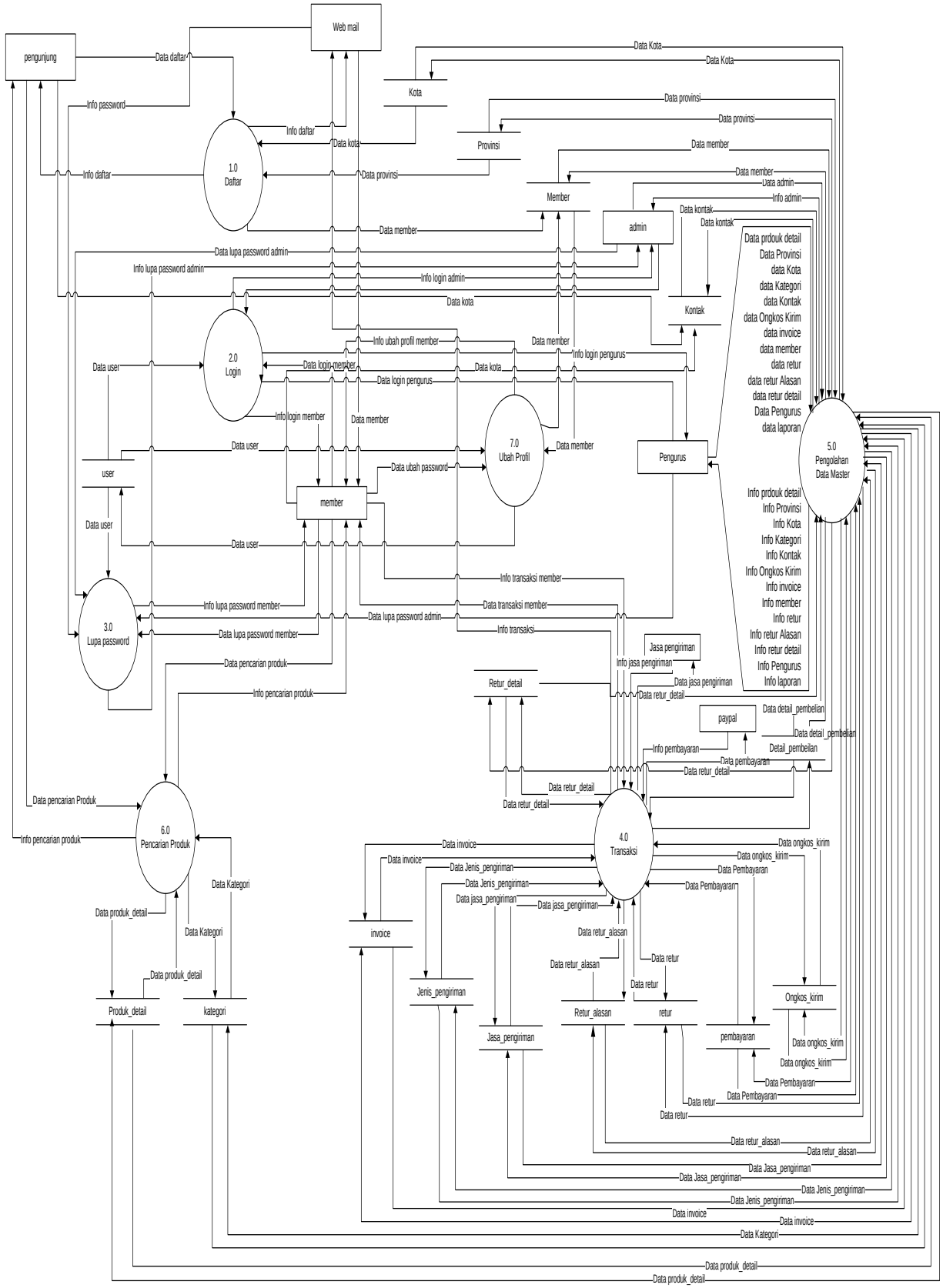
Gambar 3.5 Diagram Konteks

3.4.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam DFD terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun DFD dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko *dbeauty shop* adalah sebagai berikut :

1. DFD level 1

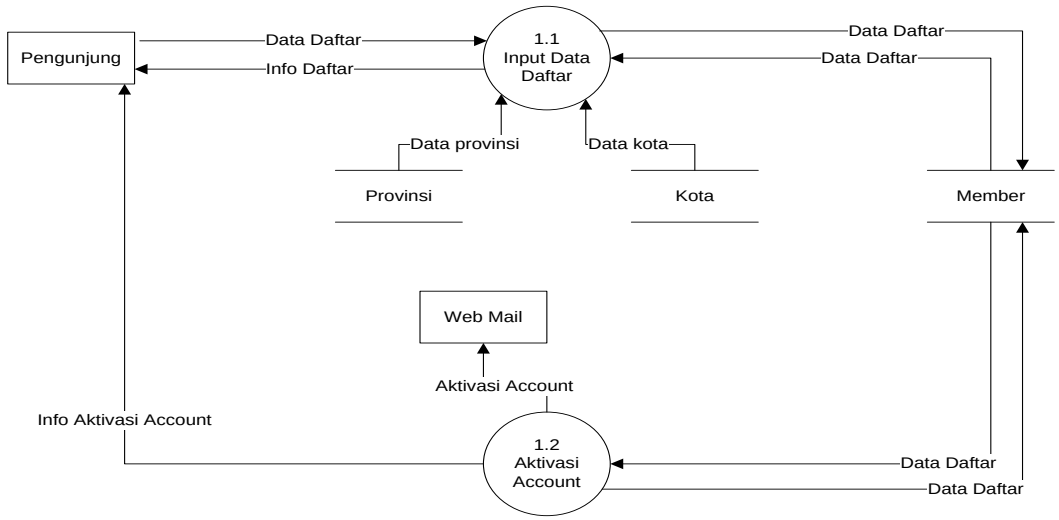
Data flow diagram level 1 merupakan hasil pengembangan dari diagram konteks pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* . dapat dilihat pada gambar 3.6 berikut :



Gambar 3.6 DFD level 1 Sistem *e-commerce dbeauty shop*.

2. DFD level 2 Proses 1.0 Registrasi

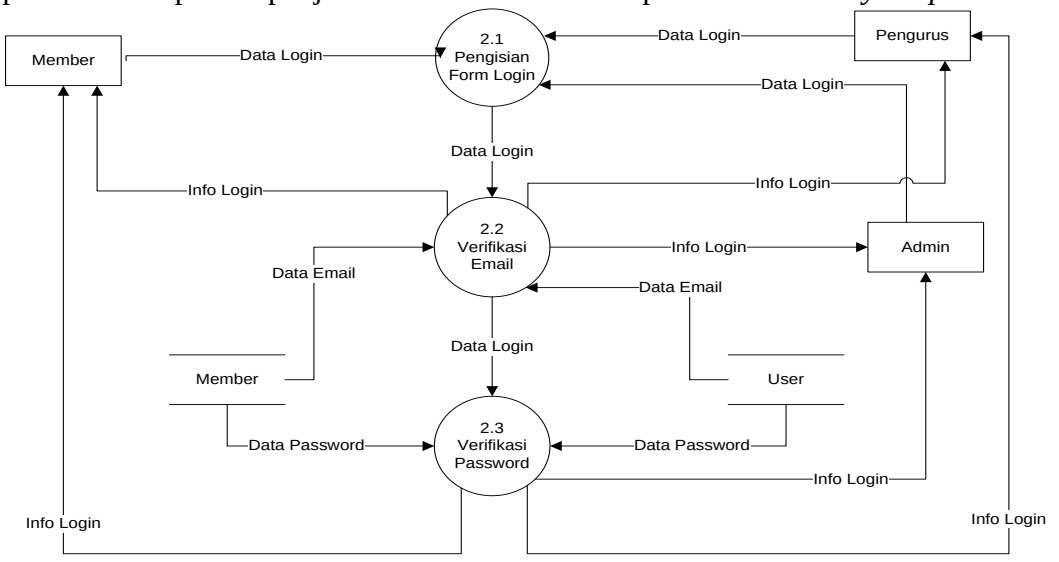
Data flow diagram level 2 Proses 1.0 menjelaskan tentang registrasi pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

3. DFD level 2 Proses 2.0 *Login*

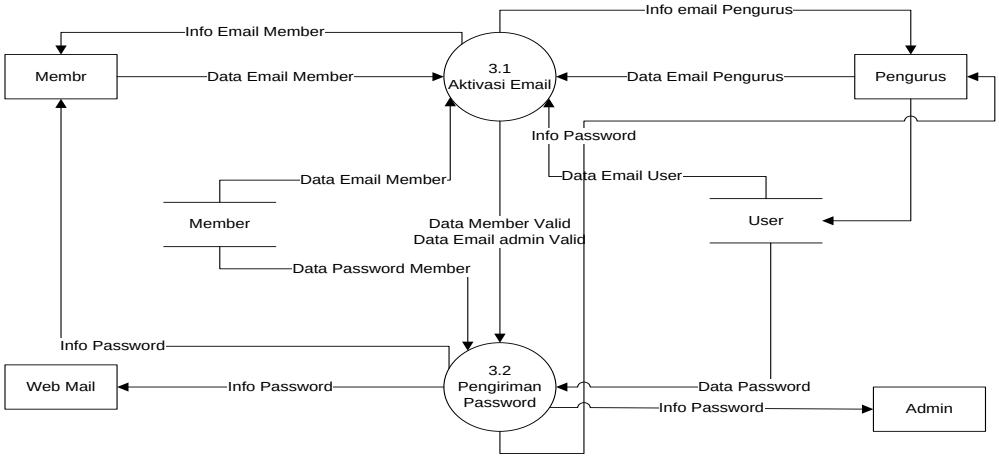
Data flow diagram level 2 Proses 2.0 menjelaskan tentang pengolahan data *login* pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 2.0 *Login*

4. DFD level 2 Proses 3.0 Pengolahan Lupa *Password*

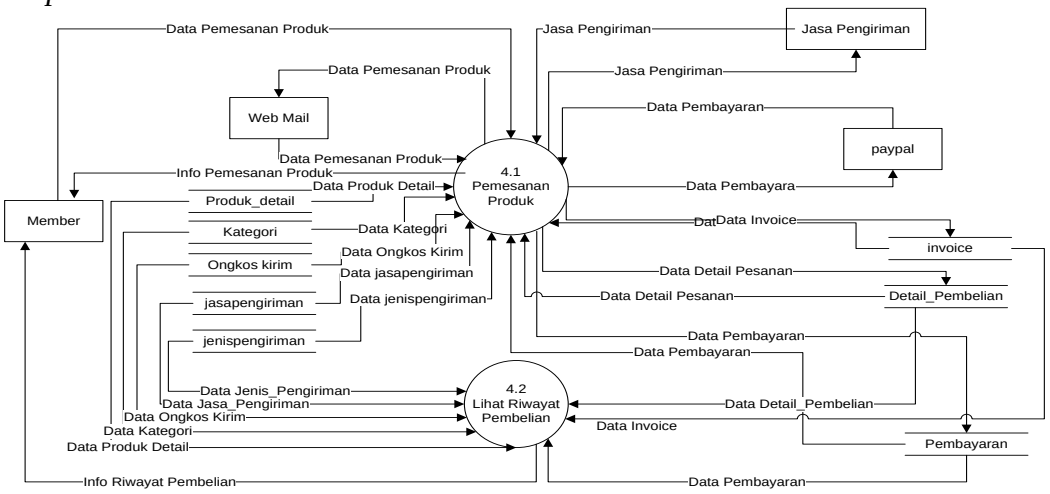
Data flow diagram level 2 Proses 3.0 menjelaskan tentang pengolahan Lupa *Password* pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Lupa *Password*

5. DFD level 2 Proses 4.0 Transaksi

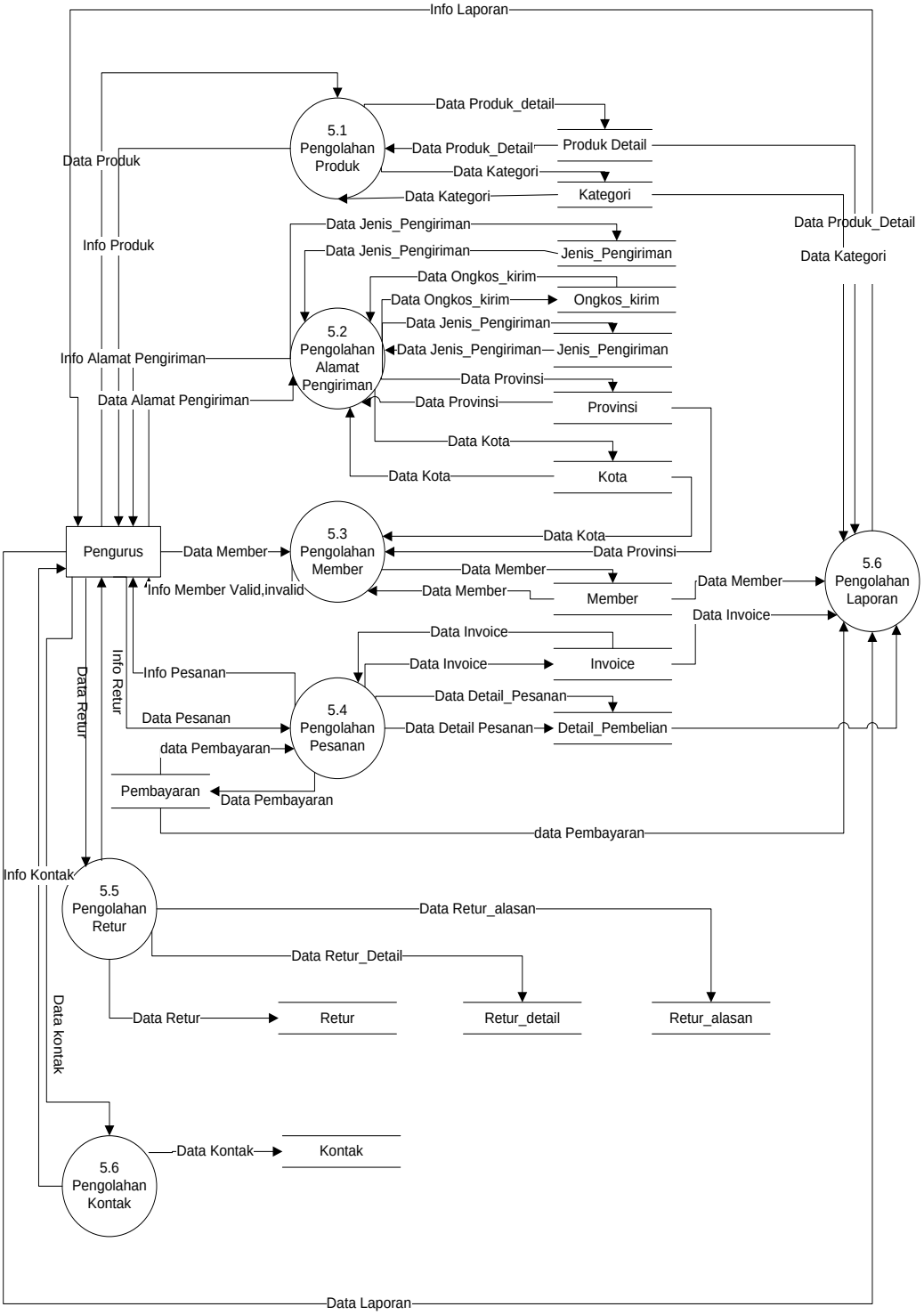
Data flow diagram level 2 Proses 4.0 menjelaskan tentang pengolahan data Transaksi pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 4.0 Transaksi

6. DFD level 2 Proses 5.0 Kelola Data Master

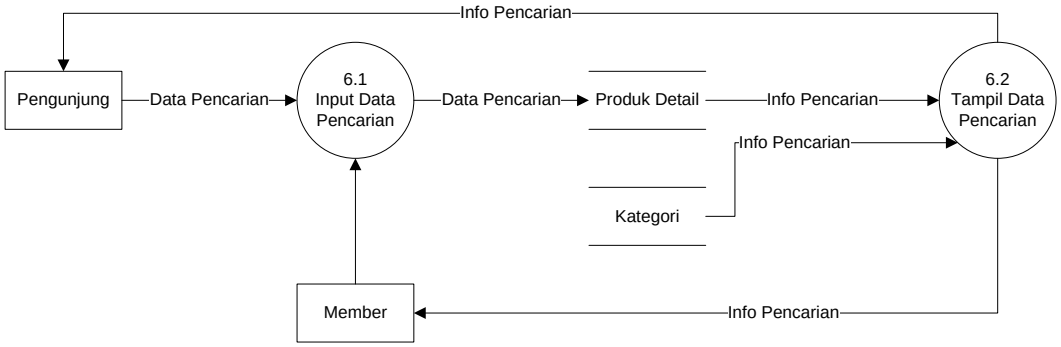
Data flow diagram level 2 Proses 5.0 menjelaskan tentang pengolahan data Master pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 5.0 Kelola Data Master

7. DFD level 2 Proses 6.0 Pencarian Produk

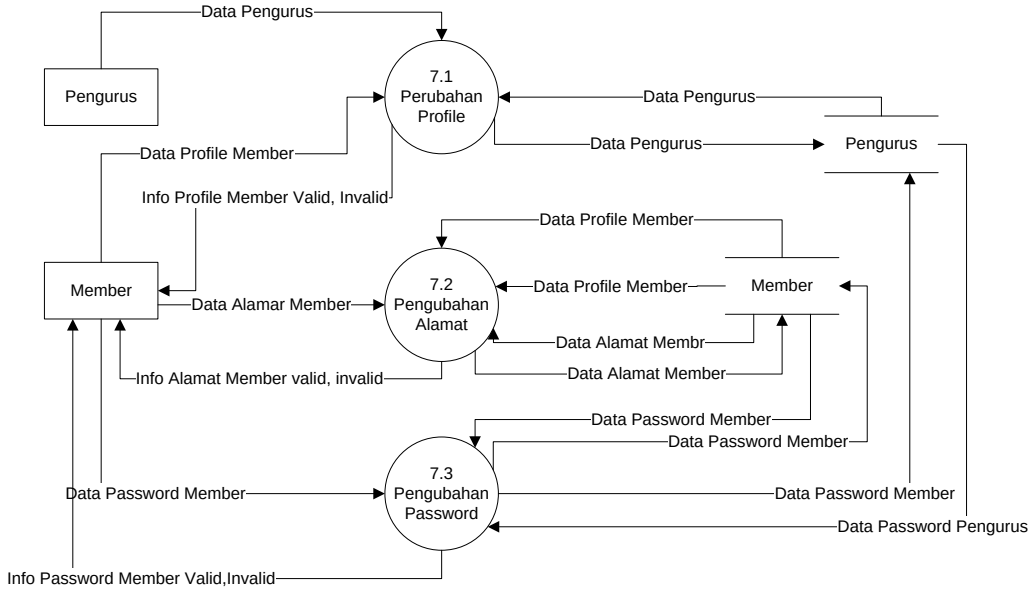
Data flow diagram level 2 Proses 6.0 menjelaskan tentang pencarian produk pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 6.0 pencarian produk

8. DFD level 2 Proses 7.0 Ubah Profil

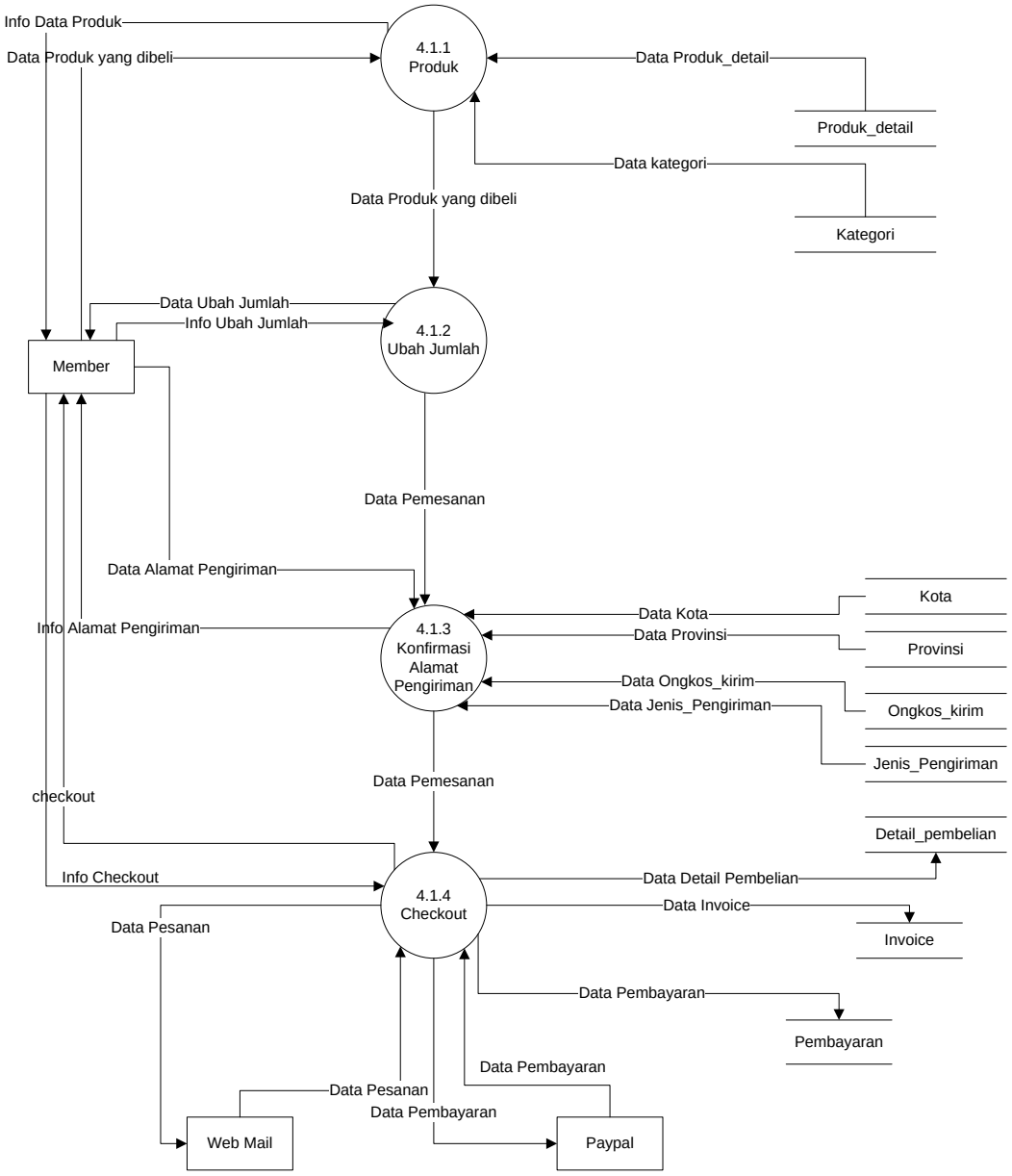
Data flow diagram level 2 Proses 7.0 menjelaskan tentang ubah profil pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 7.0 Lihat ubah profil

9. DFD level 3 Proses 4.1 Pemesanan Produk

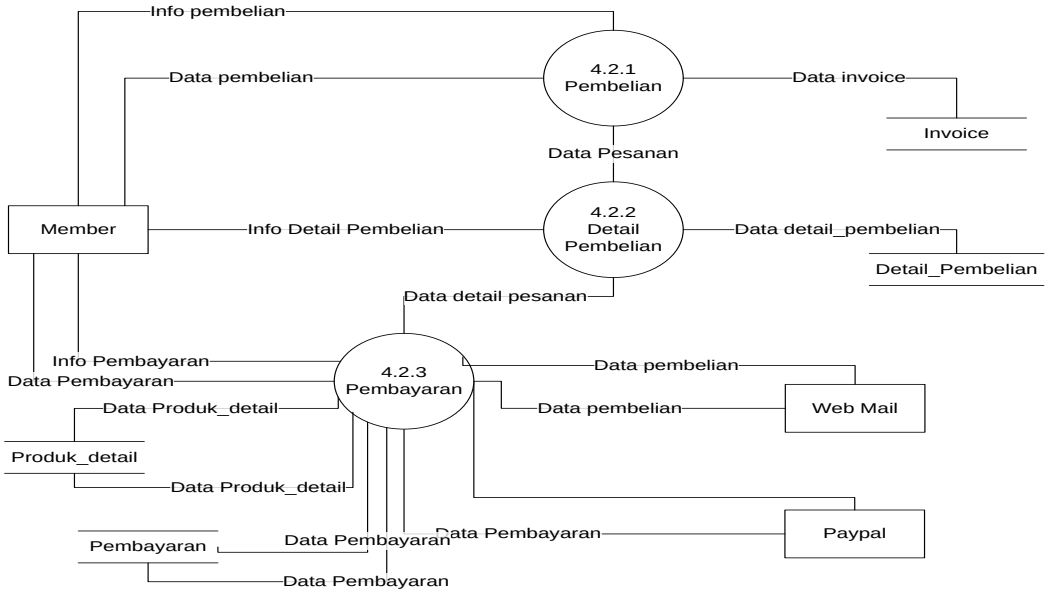
Data flow diagram level 3 Proses 4.1 menjelaskan tentang pemesanan produk pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 4.1 Pemesanan produk

10. DFD level 3 Proses 4.2 Riwayat Pembelian

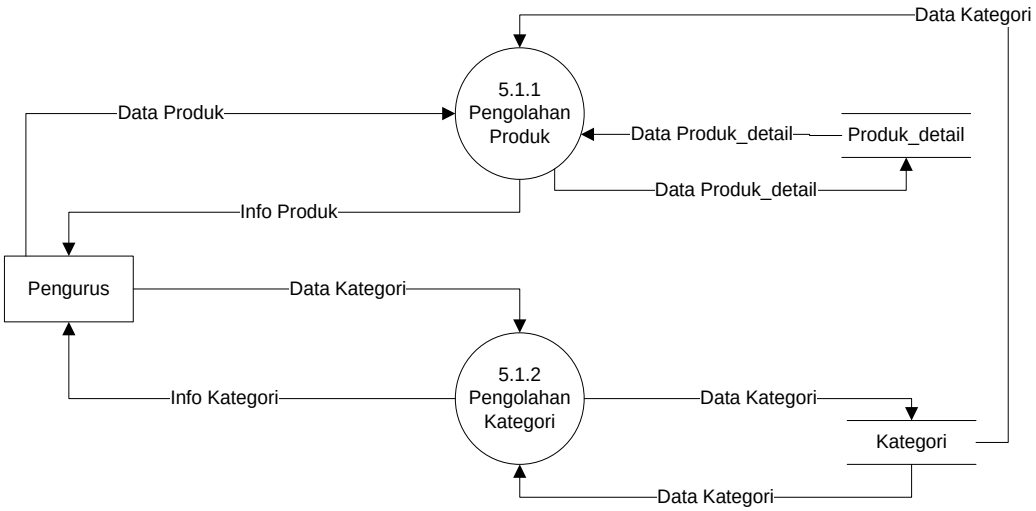
Data flow diagram level 3 Proses 4.2 menjelaskan tentang riwayat pembelian pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 4.2 Riwayat Pembelian

11. DFD level 3 Proses 5.1 Pengolahan Produk

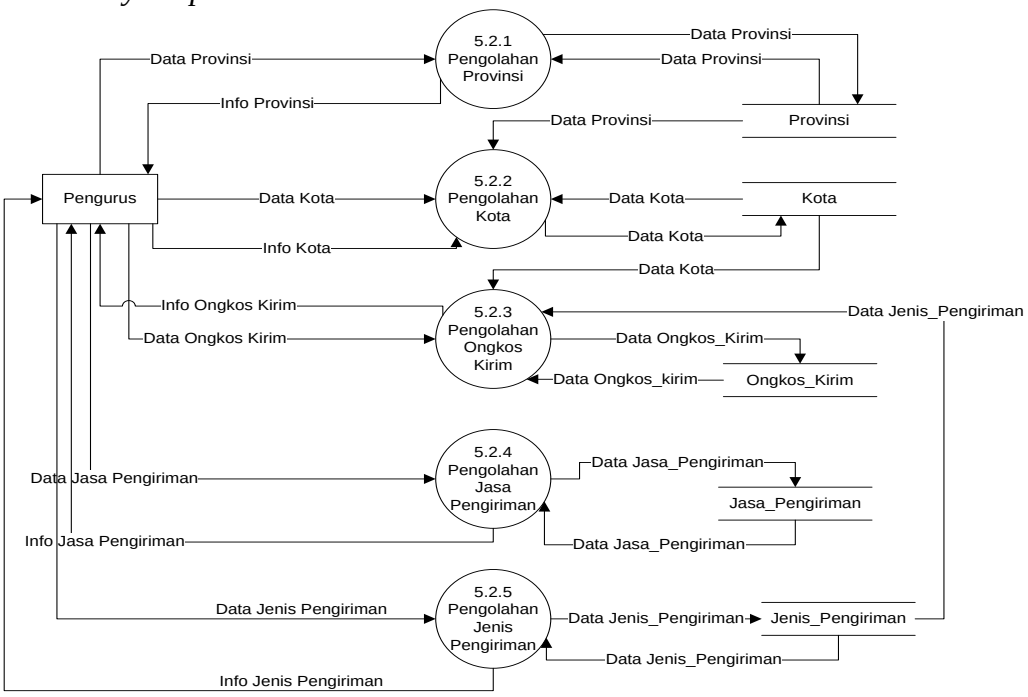
Data flow diagram level 3 Proses 5.1 menjelaskan tentang pengolahan produk pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 5.1 data Pengolahan Produk

12. DFD level 3 Proses 5.2 pengolahan alamat pengiriman

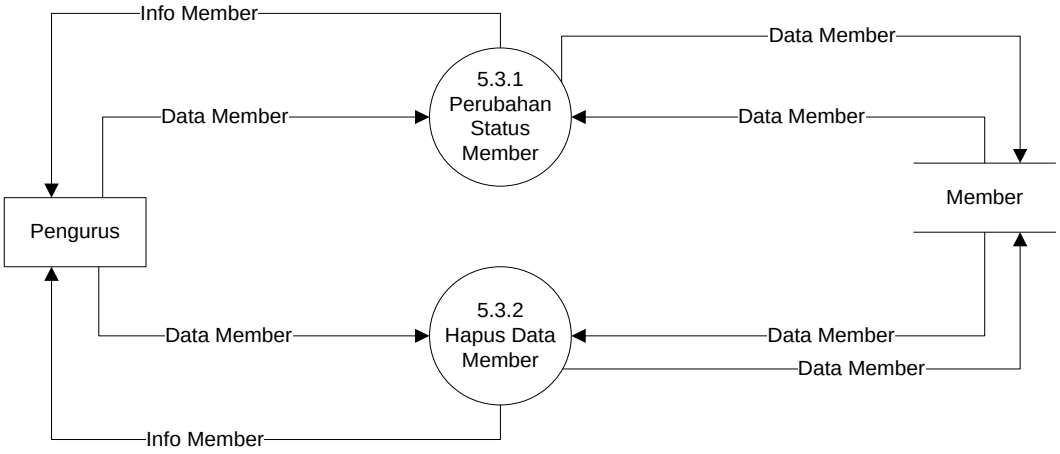
Data flow diagram level 3 Proses 5.2 menjelaskan tentang pengolahan alamat pengiriman pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Alamat Pengiriman

13. DFD level 3 Proses 5.3 Pengolahan *Member*

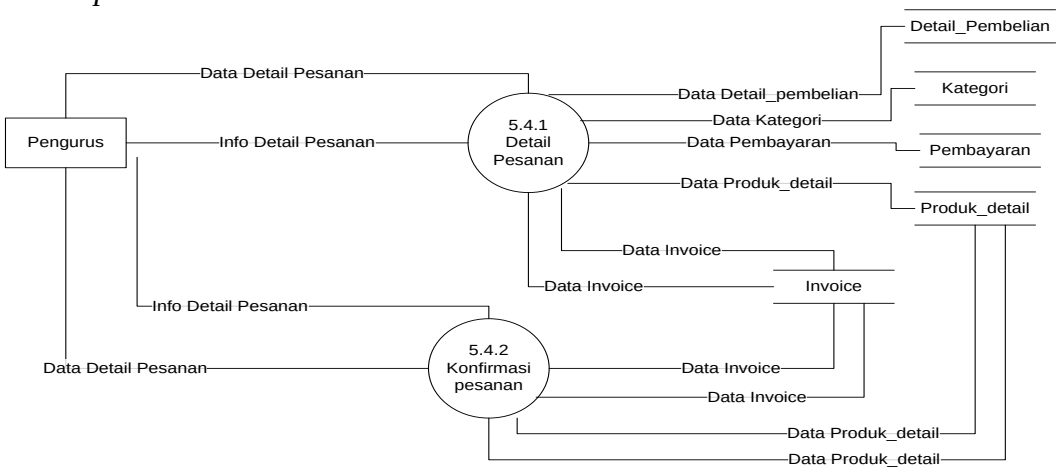
Data flow diagram level 3 Proses 5.3 menjelaskan tentang pengolahan *member* pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan *Member*

14. DFD level 3 Proses 5.4 Pengolahan pesanan

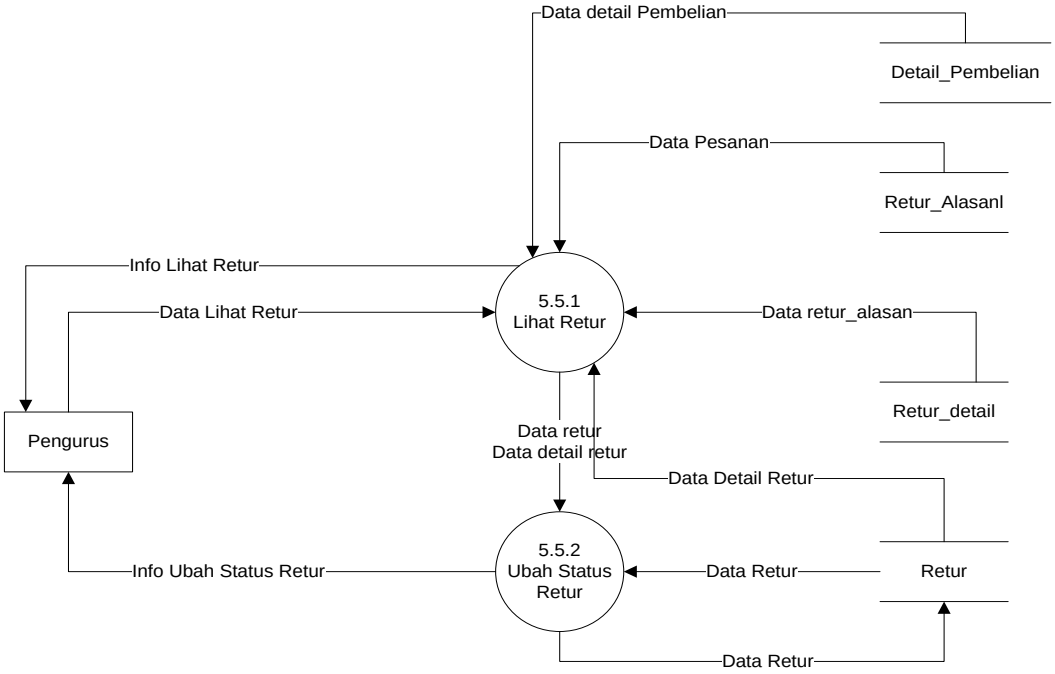
Data flow diagram level 3 Proses 5.4 menjelaskan tentang pengolahan pesanan pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan pesanan

15. DFD level 3 Proses 5.5 Pengolahan Retur

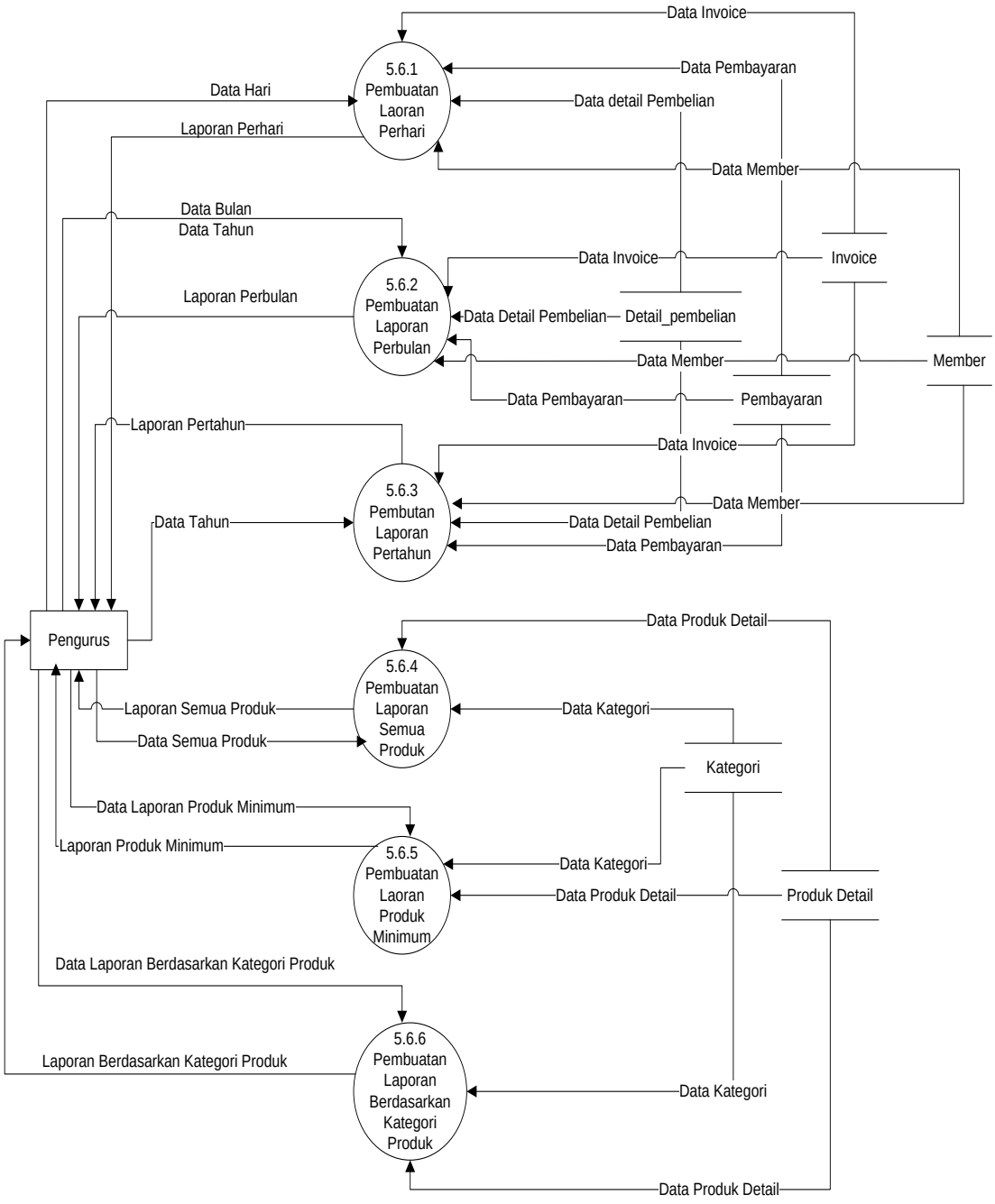
Data flow diagram level 3 Proses 5.5 menjelaskan tentang pengolahan Retur pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop*.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Retur

16. DFD level 3 Proses 5.6 Pengolahan Laporan

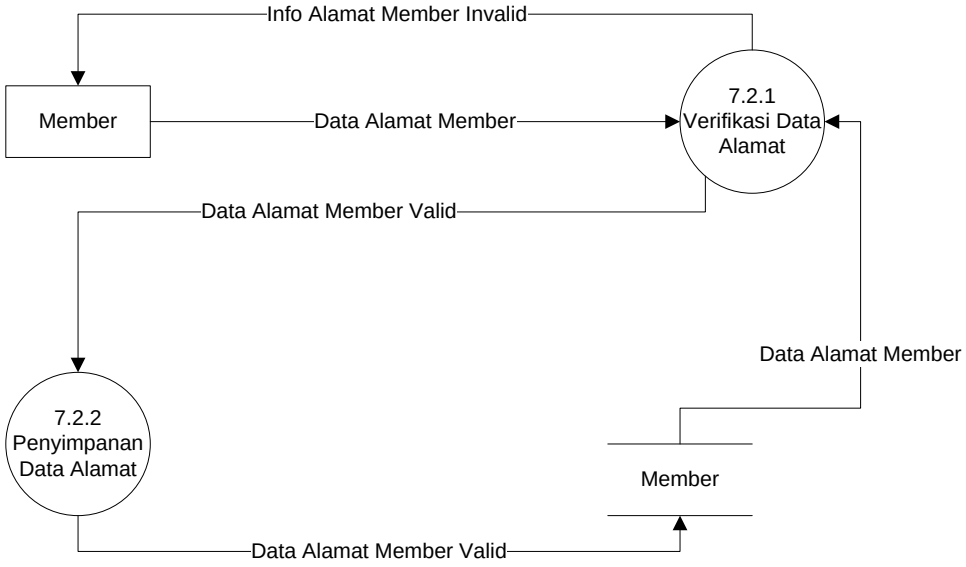
Data flow diagram level 3 Proses 5.6 menjelaskan tentang pengolahan laporan pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Laporan

17. DFD level 3 Proses 7.2 Perubahan Alamat

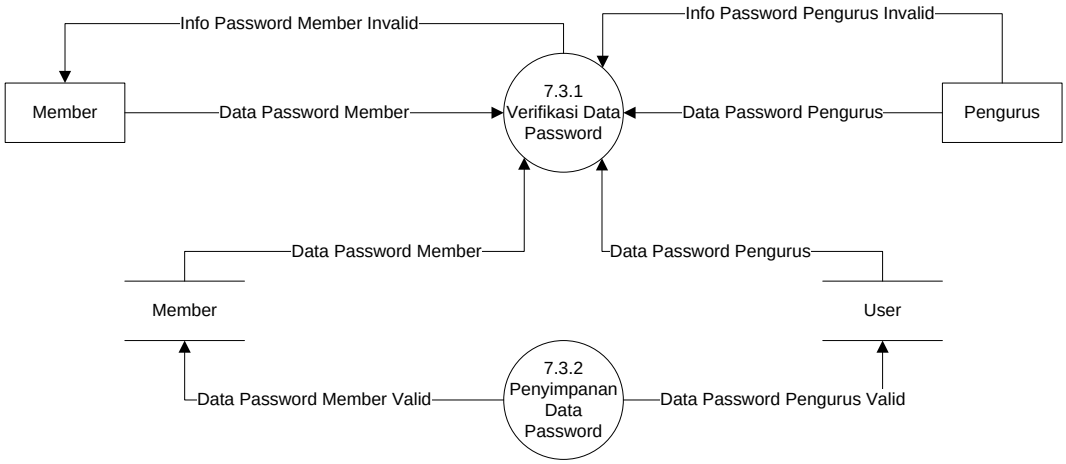
Data *flow diagram* level 3 Proses 7.2 menjelaskan tentang pengolahan perubahan alamat pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 7.2 Perubahan Alamat

18. DFD level 3 Proses 7.3 Perubahan *Password*

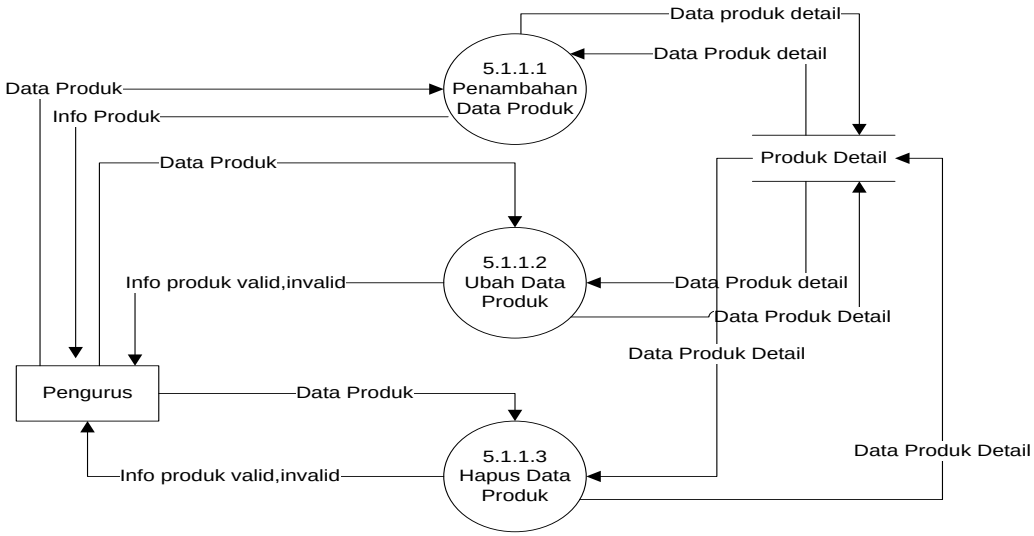
Data *flow diagram* level 3 Proses 7.3 menjelaskan tentang Perubahan *Password* pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 7.3 Perubahan *Password*

19. DFD level 4 Proses 5.1.1 Pengolahan Produk

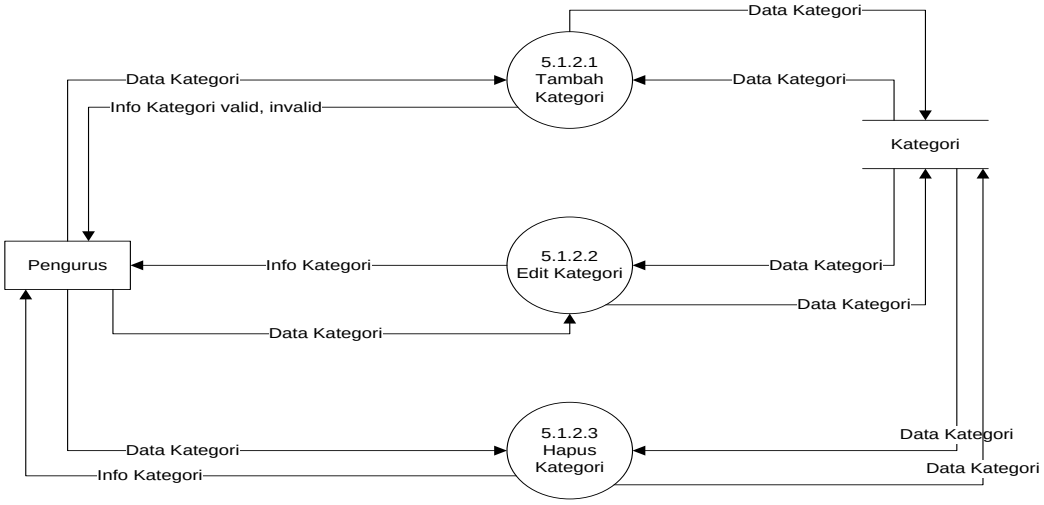
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.1.1 menjelaskan tentang pengolahan Produk pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.24 DFD Level 4 Proses 5.1.1 Pengolahan Produk

20. DFD level 4 Proses 5.1.2 Pengolahan Kategori

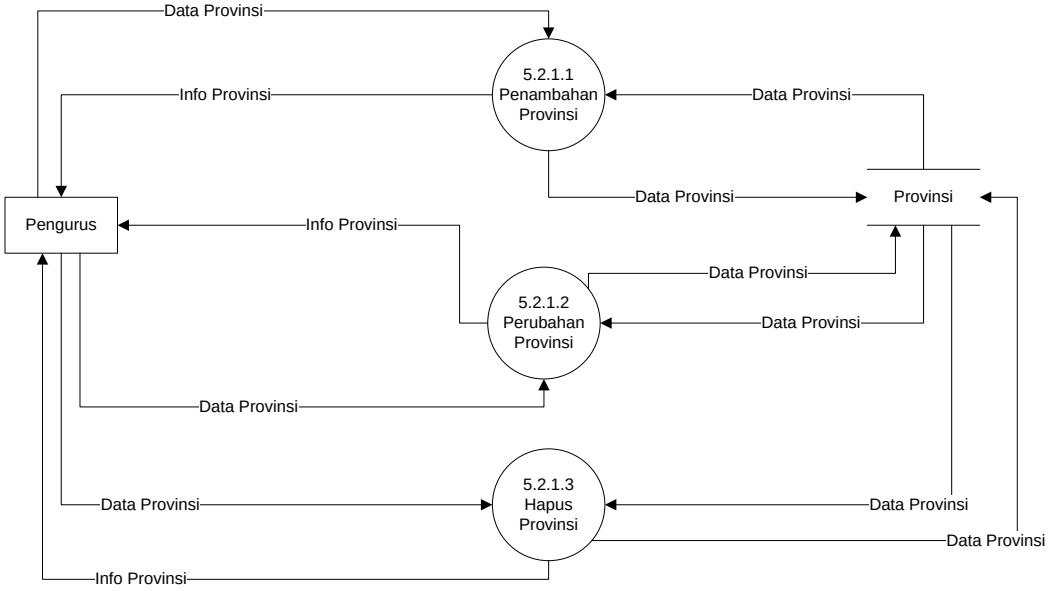
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.1.2 menjelaskan tentang pengolahan Kategori pada sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.25 DFD Level 4 Proses 5.1.2 Pengolahan Kategori

21. DFD level 4 Proses 5.2.1 Pengolahan Provinsi

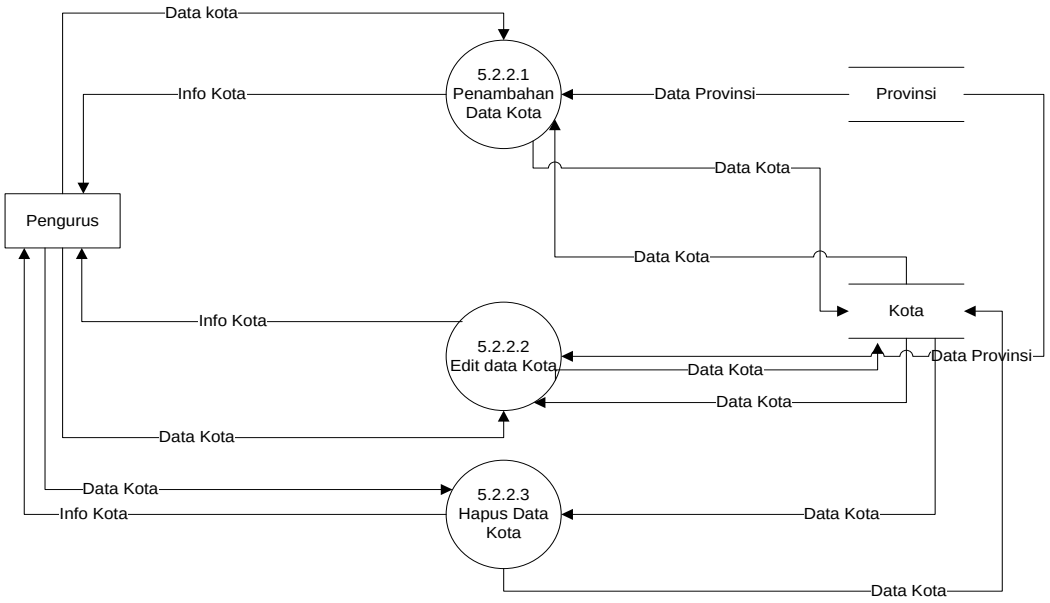
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.2.1 menjelaskan tentang Pengolahan Provinsi sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop*.



Gambar 3.26 DFD Level 4 Proses 5.2.1 Pengolahan Provinsi

22. DFD level 4 Proses 5.2.2 Pengolahan Kota

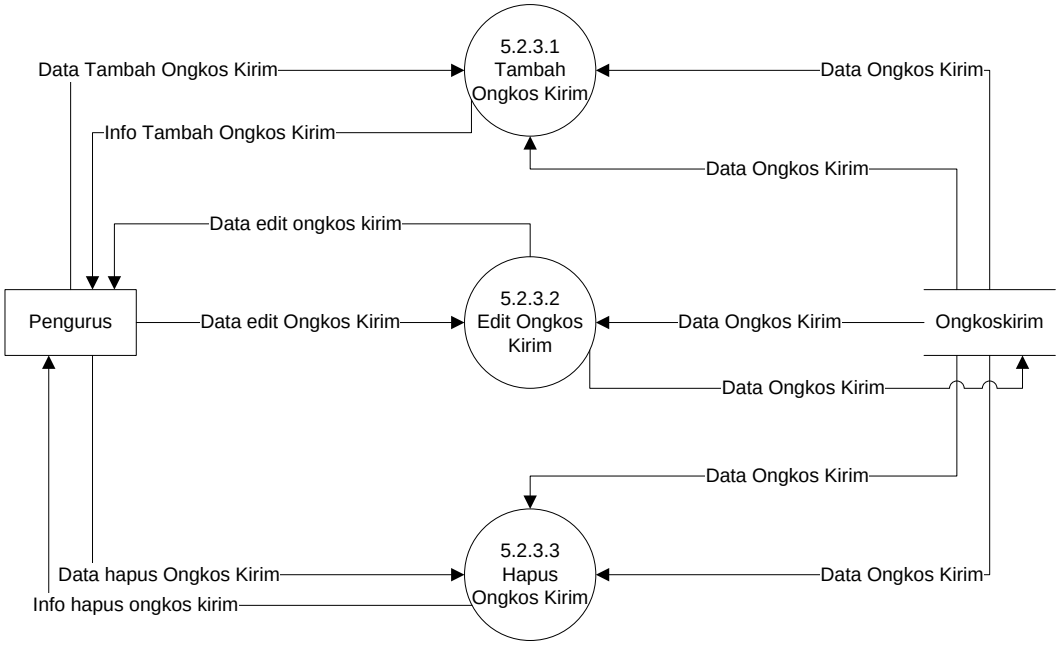
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.2.2 menjelaskan tentang Pengolahan Kota sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.27 DFD Level 4 Proses 5.2.2 Pengolahan Kota

23. DFD level 4 Proses 5.2.3 Pengolahan Ongkos Kirim

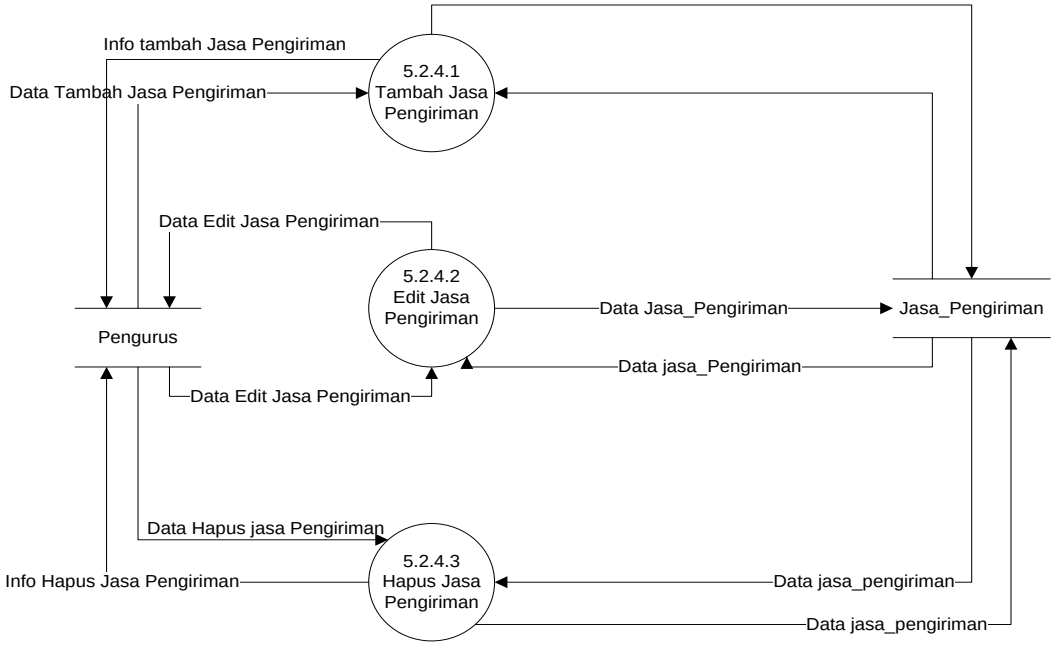
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.2.3 menjelaskan tentang Pengolahan Ongkos Kirim sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.28 DFD Level 4 Proses 5.2.3 Pengolahan Ongkos Kirim

24. DFD level 4 Proses 5.2.4 Pengolahan Jasa Pengiriman

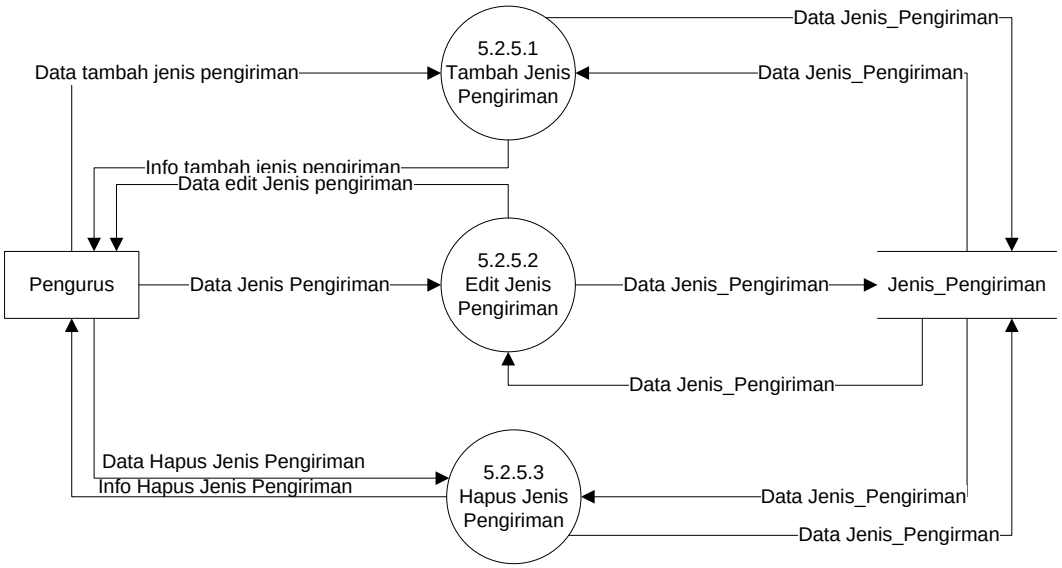
Data *flow diagram* level 4 Proses 5.2.4 menjelaskan tentang Pengolahan Jasa Pengiriman sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.29 DFD Level 4 Proses 5.2.4 Pengolahan Jasa Pengiriman

25. DFD level 4 Proses 5.2.5 Pengolahan Jenis Pengiriman

Data *flow diagram* level 4 Proses 5.2.5 menjelaskan tentang Pengolahan Jasa Pengiriman sistem aplikasi penjualan kosmetik oriflame pada toko *dbeauty shop* .



Gambar 3.30 DFD Level 4 Proses 5.2.5 Pengolahan Jasa Pengiriman

3.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data sistem *e-commerce* dapat dilihat pada tabel 3.6 sebagai berikut :

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.0
	Nama	Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar,Data kota, data provinsi
	Output	Info Registrasi valid, info aktivasi akun valid, data registrasi
	Destination	Tabel *Member*
	Logika proses	- Pengunjung memasukan data pendaftaran

		member pada form buat akun baru - Periksa data pendaftaran, jika data salah maka tampil info kesalahan - Jika tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi invalid. - Jika data terisi dengan benar,maka sistem akan menyimpan kedalam database
2.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar,Data kota, data provinsi
	Output	Info Registrasi valid, info aktivasi akun valid, data registrasi
	Destination	Tabel *Member*
	Logika proses	- Pengunjung mengisi from data Daftar. - Jika data Daftar sesuai maka data Daftar disimpan ke database. - Jika data Daftar tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi invalid.
3.	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi akun
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar
	Output	Info Registrasi valid, info aktivasi akun valid, data registrasi
	Destination	Tabel *Member*
	Logika proses	- Sistem menampilkan aktivasi akun *member* - Sistem menampilkan info aktivasi akun valid
4.	No Proses	2.0
	Nama	*Login*
	Source	pengurus, *Member* ,admin

	Input	Data *login* pengurus, Data *login Member*
	Output	Info *login* pengurus, Info *login Member*
	Destination	Pengurus, *Member* , admin
	Logika Proses	- *Member* , pengurus dan admin memasukan data *login member* , pengurus dan admin - Jika data *login member* sesuai maka *Login member* sukses. - Jika data *login* pengurus sesuai maka *Login* pengurus sukses. - Jika data *login* admin sesuai maka *Login* admin sukses - Jika data *login member* , pengurus, admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info *login* gagal.
5.	No Proses	2.1
	Nama	Pengisin From *Login*
	Source	Pengurus, *Member* ,Admin
	Input	Data *login* , info *login*
	Output	Data *login*
	Destination	Pengurus, *Member* , Admin
	Logika Proses	- Masukan email pengurus,*member* , admin - Masukan *password* pengurus, *member* , admin
6.	No Proses	2.2
	Nama	Verifikasi email
	Source	Pengurus, *Member* ,Admin
	Input	Data *login* , info *login* , data email, data user
	Output	info *login*
	Destination	Pengurus, *Member* , Admin
	Logika Proses	- Sistem memeriksa email yang di inputkan
7.	No Proses	2.3
	Nama	Verifikasi *password*

	Source	pengurus, *Member* ,admin
	Input	Data *login* , info *login* , data email, data user
	Output	info *login*
	Destination	Pengurus, *Member* , Admin
	Logika Proses	- Sistem memeriksa *password* yang di inputkan
8.	No Proses	3.0
	Nama	Lupa *Password*
	Source	Pengurus, *Member* ,Admin
	Input	Data *login* , info *login* , data email, data user
	Output	info *Password login*
	Destination	Pengurus, *Member* , Admin
	Logika Proses	- Aktivasi melalui email
9.	No Proses	3.1
	Nama	Aktivasi email
	Source	Pengurus, *Member* ,Admin
	Input	Data email *member* , Data email pengurus
	Output	Info data email *member* , info data email *member*
	Destination	Pengurus, *Member* , admin
	Logika Proses	- Cek *password* yang di inputkan
10.	No Proses	3.2
	Nama	Pengiriman *password*
	Source	pengurus, *Member* ,admin
	Input	Data *password member* , data *password* user
	Output	info *password*
	Destination	Pengurus, *Member* , admin
	Logika Proses	- Kirim data *password* melalui *email*
11.	No Proses	4.0
	Nama	Transaksi
	Source	*Member*
	Input	data invoice, data jenis pengiriman, data jasa

		pengiriman,data pembayaran, data ongkos kirim, data detail pembelian, data kategori
	Output	info invoice, info jenis pengiriman, info jasa pengiriman, info pembayaran, info ongkos kirim, info kategori, info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member* memilih produk yang di beli - *Member* selesai belanja - Data pembelian produk - *Member* memasukan alamat pengiriman - *Member* memilih jenis pembayaran - Data pembayaran pembelian produk - Keluar dari menu transaksi
12.	No Proses	4.1
	Nama	Pemesanan produk
	Source	*Member*
	Input	data invoice, data jenis pengiriman, data jasa pengiriman, data pembayaran, data ongkos kirim, data detail pembelian, data kategori
	Output	info invoice, info jenis pengiriman, info jasa pengiriman, info pembayaran, info ongkos kirim, info detail pembelian, info kategori
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member* memilih produk yang akan dipesan - *Member* melakukan pemesanan produk - Pemesanan produk selesai - Menampilkan data pesanan produk
13.	No Proses	4.2
	Nama	Lihat riwayat pembelian
	Source	*Member*
	Input	data invoice, data jenis pengiriman, data jasa pengiriman, data pembayaran, data ongkos kirim,

		data detail pembelian, data kategori
	Output	info invoice, info jenis pengiriman, info jasa pengiriman, info pembayaran, info ongkos kirim, info detail pembelian, info kategori
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member login* - *Member* masuk ke riwayat pembelian - Menampilkan riwayat pembelian dan status pembelian *member*
14.	No Proses	4.1.1
	Nama	Produk
	Source	*Member*
	Input	Data produk detail, data kategori
	Output	Info data produk
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member* memilih produk - Sistem menampilkan detail produk
15.	No Proses	4.1.2
	Nama	Ubah jumlah
	Source	*member*
	Input	Data produk , data ubah jumlah
	Output	Info ubah jumlah
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member* melakukan pemesanan produk - Menampilkan data pemesanan produk - *Member* merubah data jumlah produk
16.	No Proses	4.1.3
	Nama	Konfirmasi alamat pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data kota, data provinsi, data jenis pengiriman, data alamat pengiriman

	Output	Info alamat pengiriman, data pesanan
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- *Member* mengisi alamat pengiriman - Menampilkan data alamat pengiriman
17.	No Proses	4.1.4
	Nama	checkout
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan, data invoice, data pembayaran
	Output	Data detail pembelian, info checkout
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- Menampilkan data pesanan - Jika setuju klik selesai - Kemudian di simpan ke database
18.	No Proses	4.2.1
	Nama	Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- Menampilkan data Pembelian
19.	No Proses	4.2.2
	Nama	Detail Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data detail Pembelian, data Pembelian
	Output	Info detail Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- Menampilkan info detail pembelian
20.	No Proses	4.2.3
	Nama	Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data pembayaran

	Output	Info pembelian, info pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika Proses	- Menampilkan data pesanan produk - *Member* melakukan pembayaran terhadap produk yang dipesan - Member memilih jenis pembayaran, - jika menggunkan paypal maka stok produk langsung berkurang
21.	No Proses	5.1
	Nama	Pengolahan produk
	Source	pengurus
	Input	Data produk detail, data produk, data kategori
	Output	Info produk, data kategori, data produk detail
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus menampilkan detail produk dan kategori
22.	No Proses	5.2
	Nama	Pengolahan alamat pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jenis pengiriman, data jasa pengiriman, data provinsi, data alamat pengiriman, data kota
	Output	Info alamat pengiriman, Data jenis pengiriman, data jasa pengiriman, data provinsi, data alamat pengiriman, data kota
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus menampilkan alamat pengiriman
23.	No Proses	5.3
	Nama	Pengolahan *member*
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi, data kota, info *member*
	Output	Data *member* , data kota

	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus mengelola *member*
24.	No Proses	5.4
	Nama	Pengolahan pesanan
	Source	Pengurus
	Input	Data invoice, data *member* , data pesanan, data detail pembelian, data pembayaran
	Output	Data invoice, data *member* , info pesanan, data detail pembelian, data pembayaran
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus membuka riwayat pembelian - Jika ada data pesanan maka sistem akan menampilkan data pesanan.
25.	No Proses	5.5
	Nama	Pengolahan retur
	Source	Pengurus
	Input	Data detail pembelian, data retur, data retur detail
	Output	Data retur, info retur
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus masuk ke menu riwayat retur - Jika ada data retur maka sistem akan menampilkan data retur.
26.	No Proses	5.6
	Nama	Kontak
	Source	Pengurus
	Input	Data kontak
	Output	Info kontak
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Pengurus masuk ke menu kontak - Jika ada data kontak maka sistem akan menampilkan data kontak.

27.	No Proses	5.2.1
	Nama	Pengolahan provinsi
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Sistem menampilkan data provinsi - Pengurus mengelola data provinsi
28.	No Proses	5.2.2
	Nama	Pengolahan kota
	Source	Pengurus
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, info provinsi
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Sistem menampilkan data kota - Pengurus mengelola data kota
29.	No Proses	5.2.3
	Nama	Pengolahan data ongkos kirim
	Source	Pengurus
	Input	Data kota, data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Sistem menampilkan data ongkos kirim - Pengurus mengelola data ongkos kirim
30.	No Proses	5.2.4
	Nama	Pengolahan jasa pengiriman
	Source	pengurus
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	info jasa pengiriman
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Sistem menampilkan data jasa pengiriman

		- Pengurus mengelola data jasa pengiriman
31.	No Proses	5.2.5
	Nama	Pengolahan jenis pengiriman
	Source	pengurus
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Sistem menampilkan data jenis pengiriman - Pengurus mengelola data jenis pengiriman
32.	No Proses	5.3.1
	Nama	Perubahan status *member*
	Source	pengurus
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Masuk ke menu *member* - Jika status sesuai maka status *member* akan berubah
33.	No Proses	5.3.2
	Nama	Hapus data *member*
	Source	pengurus
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Masuk ke menu *member* - Pengurus mengelola data *member* - Menghapus data *member*
34.	No Proses	5.4.1
	Nama	Detail pesanan
	Source	Pengurus
	Input	Data Invoice, Data Pembayaran, Data produk

		detail, Data Detail Pembelian
	Output	Info detail pemesnan
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Masuk ke menu invoice - Pengurus mengelola detail pesanan - Menapilkan data pesanan
35.	No Proses	5.4.2
	Nama	Konfirmasi pesanan
	Source	Pengurus
	Input	Data Invoice, Data produk detail
	Output	Info konfirmasi pesanan
	Destination	Pengurus
	Logika Proses	- Masuk ke menu invoice - Lihat status pesanan - Jika sudah dibayar krim no resi pengiriman - Secara otomatis stok produk berkurang jika pembayaran menggunakan bank local
36.	No Proses	5.5.1
	Nama	Lihat retur
	Source	pengurus
	Input	Data detail pembelian, data retur alasan, data retur detail
	Output	Info detail retur
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Masuk ke menu retur - Pengurus mengelola data retur - Jika data retur ada maka sistem menampilkan info retur
37.	No Proses	5.5.2
	Nama	Ubah status retur
	Source	pengurus

	Input	Data retur
	Output	Info ubah status retur
	Destination	pengurus
	Logika Proses	- Jika data retur sesuai maka status retur akan berubah
38.	No.proses	5.6.1
	Nama	Pembuatan Laporan Perhari
	Source	Pengurus
	Input	Data Invoice, Data Pembayaran, Data *Member* , Data hari, Data Detail Pembelian
	Output	Laporan Perhari
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan invoice perhari
39.	No.proses	5.6.2
	Nama	Pembuatan Laporan Perbulan
	Source	Pengurus
	Input	Data Invoice, Data Pembayaran, Data *Member* , Data Bulan dan tahun, Data Detail Pembelian
	Output	Laporan Perbulan
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan invoice perbulan
40.	No.proses	5.6.3
	Nama	Pembuatan Laporan Pertahun
	Source	Pengurus
	Input	Data Invoice, Data Pembayaran, Data *Member* , Data tahun, Data Detail Pembelian
	Output	Laporan Pertahun
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan invoice pertahun
41.	No.proses	5.6.4

	Nama	Pembuatan Laporan Semua Produk
	Source	Pengurus
	Input	Data Kategori, Data Produk Detail, Data Semua Produk
	Output	Laporan Semua produk
	Destination	Pengurus Sistem menampilkan laporan semua produk
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan semua produk
42.	No.proses	5.6.5
	Nama	Pembuatan Laporan Produk Minimum
	Source	Pengurus
	Input	Data Katergori, Data Produk Detail, Data Produk Minimum
	Output	Laporan Produk Minimum
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Pengurus masuk ke menu produk - Sistem menampilkan produk - Pengurus mengelola laporan kategori stok minimum
43.	No.proses	5.6.6
	Nama	Pembuatan Laporan Berdasarkan kategori Produk
	Source	Pengurus
	Input	Data Kategori, Data Produk Detail, Data Laporan Berdasarkan Laporan Produk
	Output	Laporan Berdasarkan Kategori Produk
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan berdasarkan kategori
44.	No.proses	5.1.1.1
	Nama	Penambahan Data Produk
	Source	Pengurus

	Input	Data Produk Detail, Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data produk - Jika data data produk valid maka data produk ditambah
45.	No.proses	5.1.1.2
	Nama	Ubah Data Produk
	Source	Pengurus
	Input	Data Produk Detail, Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data produk - Pengurus ubah data produk - Jika data yang di ubah data produk valid maka data produk ubah
46.	No.proses	5.1.1.3
	Nama	Hapus data produk
	Source	Pengurus
	Input	Data produk detail,
	Output	Info produk
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data produk - Jika data yang di hapus valid maka data produk dihapus
47.	No.proses	5.1.2.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Pengurus
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pengurus

	Logika proses	- Sistem menampilkan data kategori - Pengurus menambahkan kategori - Jika data yang di ubah valid maka data kategori disimpan
48.	No.proses	5.1.2.2
	Nama	Ubah Kategori
	Source	Pengurus
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data kategori - Pengurus ubah data kategori - Jika data yang di ubah valid maka data kategori disimpan
49.	No.proses	5.1.2.3
	Nama	Hapus Kategori
	Source	Pengurus
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data kategori - Pengurus hapus data kategori - Jika data yang di tampilkan valid maka data kategori dihapus
50.	No.proses	5.2.1.1
	Nama	Penambahan provinsi
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan ubah provinsi

		- Pengurus menambahkan data provinsi - Jika data yang di disimpan valid maka data provinsi disimpan
51.	No.proses	5.2.1.2
	Nama	Perubahan provinsi
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan ubah provinsi - Pengurus ubah data provinsi - Jika data yang di ubah valid maka ubah provinsi disimpan
52.	No.proses	5.2.1.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data provinsi - Pengurus hapus data provinsi
53.	No.proses	5.2.2.1
	Nama	Penambahan Data Kota
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	Info kota
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data kota - Pengurus tambah data kota - Jika data yang dimasukan sesuai maka data kota di tambah

54.	No.proses	5.2.2.2
	Nama	Perubahan kota
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	Info kota
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data kota - Pengurus ubah data kota - Jika data ada maka ubah info data kota
55.	No.proses	5.2.2.3
	Nama	Hapus data kota
	Source	Pengurus
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	Info kota
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan data kota - Pengurus hapus data kota
56.	No.proses	5.2.3.1
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Source	Pengurus
	Input	Data ongkos kirim, data tambah ongkos kirim
	Output	Info tambah ongkos kirim
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Menampilkan nama kota jika sesuai - data tambah ongkos kirim di tambah
57.	No.proses	5.2.3.2
	Nama	Edit ongkos kirim
	Source	Pengurus
	Input	Data ongkos kirim, data tambah ongkos kirim
	Output	Info tambah ongkos kirim
	Destination	Pengurus

	Logika proses	- Sistem menampilkan edit ongkos kirim - Jika data ada maka edit info ongkos kirim
58.	No.proses	5.2.3.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Pengurus
	Input	Data ongkos kirim, data tambah ongkos kirim
	Output	Info tambah ongkos kirim
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan hapus ongkos kirim - Jika data ada maka hapus info ongkos kirim
59.	No.proses	5.2.4.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jasa pengiriman, data tambah jasa pengiriman
	Output	Info tambah jasa pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Data jenis pengiriman, data tambah jasa pengiriman
60.	No.proses	5.2.4.2
	Nama	Edit jasa pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jasa pengiriman, data tambah jasa pengiriman
	Output	Info tambah jasa pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan jasa pengiriman - Jika data ada maka menampilkan info jasa pengiriman valid
61.	No.proses	5.2.4.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman

	Source	Pengurus
	Input	Data jasa pengiriman, data tambah jasa pengiriman
	Output	Info tambah jasa pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan jasa pengiriman - Jika data ada maka hapus info jasa pengiriman valid
62.	No.proses	5.2.5.1
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jenis pengiriman, data tambah jenis pengiriman
	Output	Info tambah jenis pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Jika data ada maka menyimpan data jenis pengiriman
63.	No.proses	5.2.5.2
	Nama	Edit jenis pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jenis pengiriman, data tambah jenis pengiriman
	Output	Info tambah jenis pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan jenis pengiriman - Jika data ada maka menampilkan info jenis pengiriman valid
64.	No.proses	5.2.5.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Pengurus
	Input	Data jenis pengiriman, data tambah jenis

		pengiriman
	Output	Info tambah jenis pengiriman
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- Sistem menampilkan jenis pengiriman - Jika data ada maka hapus info jenis pengiriman valid
65.	No.proses	6.1
	Nama	Input data pencarian
	Source	Pengunjung, *member*
	Input	Data pencarian
	Output	Data pencarian
	Destination	Pengunjung, *member*
	Logika proses	- Pengunjung , *member* memasukan nama produk yang dicari
66.	No.proses	6.2
	Nama	Tampil data pencarian
	Source	Pengunjung, *member*
	Input	Info pencarian
	Output	Info pencarian
	Destination	Pengunjung, *member*
	Logika proses	- jika nama produk valid maka produk akan di tampilkan - Jika tidak maka maka akan muncul info data yang dicari tidak ada
67.	No.proses	7.1
	Nama	Pengubahan profil
	Source	Pengurus
	Input	Data pengurus, Data profil *member*
	Output	Info profil *member*
	Destination	Pengurus
	Logika proses	- *Member* mengubah data profil

		- Jika data profil yang dimasukan sesuai ,aka data profil dapat di ubah
68.	No.proses	7.2
	Nama	Pengubahan alamat
	Source	*Member*
	Input	Data alamat *member*
	Output	Info alamat *member*
	Destination	*member*
	Logika proses	- *Member* mengubah data alamat - Jika data dimasukan sesuaisesuai maka data alamat dapat diubah
69.	No.proses	7.3
	Nama	Pengubahan *password*
	Source	*Member* , pengurus
	Input	Data *password* pengurus, data *password member*
	Output	Data *password member* , info *password member*
	Destination	Memeber, pengurus
	Logika proses	- Jika data *password* sesuai maka *password* dapat di ubah
70.	No.proses	7.2.1
	Nama	Verifikasi data alamat
	Source	*Member*
	Input	Data alamat *member*
	Output	Info alamat memeber
	Destination	*Member*
	Logika proses	- Cek apakah data alamat dimasukan benar
71.	No.proses	7.2.2
	Nama	Penyimpanan data alamat
	Source	*Member*
	Input	Data alamat *member*
	Output	Data alamat *member*

	Destination	*member*
	Logika proses	- Jika data yang dimasukan valid maka data alamat disimpan ke database
72.	No.proses	7.3.1
	Nama	Verifikasi data *password*
	Source	Pengurus
	Input	Info *password* pengurus, Data *password* pengurus, data *password member*
	Output	Info *password member*
	Destination	*member*
	Logika proses	- Sistem memeriksa apa *password* valid - Jika valid maka pengurus, *member* menulis *password* baru
73.	No.proses	7.3.2
	Nama	Penyimpanan data *password*
	Source	*Member* ,pengurus
	Input	Data *password member* , Data *password* pengurus,
	Output	Data *password member* , data *password* pengurus
	Destination	*Member* , pengurus
	Logika proses	- Pengurus dan *member* mengisi data *password*

3.4.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang *Input*, merancang laporan dan

database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi *dbeauty shop web E-commerce* di Toko *dbeauty shop* dapat dilihat pada tabel 3.7 yaitu :

Tabel 3.7 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Daftar
Where used / how used	Proses 1.0 Proses 1.1
Keterangan	Pengunjung melakukan Daftar
Struktur data	Nama_lengkap+email + *Password* +*Password* confirmation+provinsi+kota+ alamat + telepon+kode_pos
Nama_lengkap *Email* *Password* *Password confirmation* Provinsi Kota Alamat Telepon Kodepos	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data *Login* Pengurus
Where used / how used	Proses 2.0 Proses 2.1 Proses 2.2 Proses 2.3
Keterangan	Pengurus melalukan *login*
Struktur data	Email+ *Password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data *Login Member*
Where used / how used	proses 2.0 proses 2.1 proses 2.2 proses 2.3
Keterangan	*Member* melakukan *login*
Struktur data	Email+ *Password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data User
Where used / how used	proses 3.0 proses 3.1 proses 3.2 proses 7.3.1 proses 7.3.2
Keterangan	Berisi data user

Struktur data	Nama_lengkap+email+YM+*Password* +konfirmasi_*Password* +jabatan
Nama_lengkap Email YM *Password* Konfirmasi_*Password* Jabatan	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data *Member*
Where used / how used	proses 3.0 proses 3.1 proses 7.2 proses 7.3 proses 5.3.1 proses 5.3.2 proses 5.6.1 proses 5.6.2 proses 5.6.3 proses 7.2.1 proses 7.2.2 proses 7.3.1 proses 7.3.2
Keterangan	Berisi data *member*
Struktur data	Nama_lengkap+email + *Password* +*Password* confirmation+provinsi+kota+ alamat + telepon+kodepos
Nama_lengkap Email *Password* *Password* confirmation Provinsi Kota Alamat Telepon Kodepos	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [@._%+-] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Produk detail
Where used / how used	proses 4.0 proses 4.2 proses 5.1 proses 6.1 proses 6.2 proses 4.1.1 proses 5.1.1 proses 5.4.1 proses 5.6.4 proses 5.6.5 proses 5.6.6

	proses 5.1.1.1 proses 5.1.1.2 proses 5.1.1.3
Keterangan	Berisi data Produk detail
Struktur data	nama_produk+Kategori_Produk + keterangan+harga+berat+stok+diskon+gambar+view
nama produk Kategori produk Keterangan Harga Berat Stok diskon Gambar view	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9][@._%+-] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9][@._%+-] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Where used / how used	proses 4.0 proses 4.1 proses 5.1 proses 5.6 proses 6.2 proses 4.1.1 proses 5.1.1 proses 5.1.2 proses 5.4.1 proses 5.6.4 proses 5.6.5 proses 5.6.6 proses 5.1.2.1 proses 5.1.2.2 proses 5.1.2.3
Keterangan	Berisi data Kategori
Struktur data	Nama_Kategori
Nama_Kategori	[A-Z|a-z|0-9][@._%+-]
Nama Aliran Data	Data Kota
Where used / how used	Proses 1.1 Proses 5.2 Proses 5.3 Proses 4.1.2 Proses 5.2.2 Proses 5.2.3 Proses 5.2.2.1 Proses 5.2.2.2 Proses 5.2.2.3
Keterangan	Berisi data kota
Struktur data	Nama_kota+provinsi
Nama_kota	[A-Z|a-z|0-9]

Provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Provinsi
Where used / how used	Proses 1.1 Proses 5.2 Proses 4.1.3 Proses 5.2.1 Proses 5.2.2 Proses 5.2.1.1 Proses 5.2.1.2 Proses 5.2.1.3 Proses 5.2.2.1 Proses 5.2.2.2
Keterangan	Berisi data provinsi
Struktur data	Nama_provinsi
Nama_provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data pembayaran
Where used / how used	proses 4.1 proses 4.2 proses 4.1.4 proses 4.2.3 proses 5.4.1 proses 5.6.2 proses 5.6.3
Keterangan	Berisi data pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran+id_invoice+id_user+jenis_pembayaran+waktu_bayar+jenis_transfer+paypal_id+paypal_transaksi+nama_bank+no_rekening+mata_uang+atas_nama+bayar_paypal+jumlah_transfer+bank_pengembalian+norek_pengembalian+nama_pengembalian+jlh_pengembalian
Id_pembayaran	[0-9]
id_invoice	[0-9]
id_user	[0-9]
jenis_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]
Nama_kontak	[A-Z|a-z|0-9]
bayar_paypal	[0-9]
jenis_transfer	[0-9]
mata_uang	[0-9]
paypal_id	[A-Z|a-z|0-9]
jumlah_transfer	[A-Z|a-z|0-9]
nama_bank	[A-Z|a-z|0-9]
no_rekening	[A-Z|a-z|0-9]
mata_uang	[A-Z|a-z|0-9]
atas_nama	[A-Z|a-z|0-9]
bank_pengembalian	[0-9]
norek_pengembalian	[A-Z|a-z|0-9]
nama_pengembalian	[A-Z|a-z|0-9]

jlh_pengembalian	[0-9]
Nama Aliran Data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	proses 5.2 proses 4.1.3 proses 5.2.3 proses 5.2.3.1 proses 5.2.3.2 proses 5.2.3.3
Keterangan	Berisi Data Ongkos Kirim
Struktur data	Id_ongkoskirim+id_kota+id_jenis_pengiriman+harga
Id_ongkoskirim id_kota id_jenis_pengiriman harga	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data detail_Pembelian
Where used / how used	Proses 4.1 Proses 4.2 Proses 5.4 Proses 5.7 Proses 4.1.4 Proses 4.2.2 Proses 5.4.1 Proses 5.5.1 Proses 5.6.1 Proses 5.6.3
Keterangan	Berisi detail_Pembelian
Struktur data	Id_pembelian+id_invoice+id_ipdetail
Id_pembelian id_invoice id_ipdetail	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data jasa_pengiriman
Where used / how used	Proses 5.2 Proses 5.2.4 Proses 5.2.4.1 Proses 5.2.4.2 Proses 5.2.4.3
Keterangan	Berisi data jasa_pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+nama_jasapengiriman
Id_jasapengiriman nama_jasapengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data jenis_pengiriman
Where used / how used	Proses 5.2 Proses 4.1.3 Proses 5.2.3 Proses 5.2.5 Proses 5.2.5.1 Proses 5.2.5.2

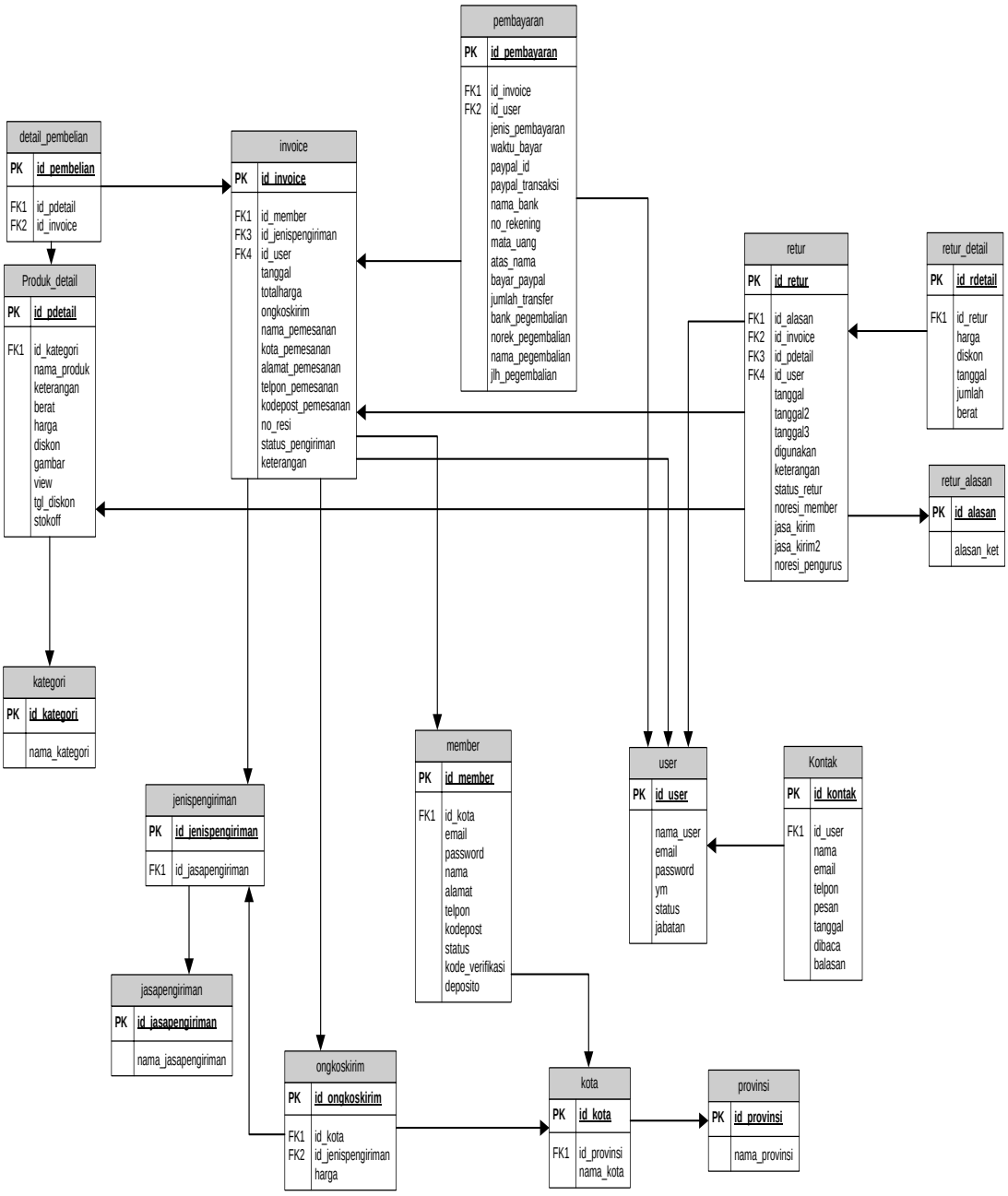
	Proses 5.2.5.3
Keterangan	Berisi data jenis_pengiriman
Struktur data	Id_jenispengiriman+id_jasapengiriman+nama_jenispengiriman
Id_jenispengiriman id_jasapengiriman nama_jenispengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.5 Perancangan Basis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan perancangan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.5.1 Skema Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi dan diagram skema. Adapun skema relasi yang terdapat dalam aplikasi *e-commerce* adalah seperti pada gambar 3.31 sebagai berikut:



Gambar 3.31 Skema Relasi

3.5.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* adalah sebagai berikut :

Nama Tabel : User

Primary Key : id_user

Fungsi : Untuk Menyimpan data Pengurus

Tabel 3.8 Tabel user

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_user	*Integer*	11	PK
Nama_user	*Varchar*	30	Nama Pengurus
email	*Varchar*	50	Alamat email pengurus
Password	*Varchar*	32	*Password* pengurus
YM	*Varchar*	20	Yaho Messanger pengurus
Status	*enum*('0', '1')	-	Staus pengurus
jabatan	*enum*('pengurus',’admin’)	-	Type pengurus

Nama Tabel : *Member*

Primary Key : id_*member*

Fungsi : Untuk Menyimpan data *member*

Tabel 3.9 Tabel *Member*

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_*member*	*Integer*	10	PK
Id_kota	*Integer*	11	*Foreign Key, reference table* kota (id_Kota)
email	*Varchar*	50	Alamat email *member*
Password	*Varchar*	32	*Password* untuk *login*
Nama	*Varchar*	50	Nama *member*
Alamat	*Text*	-	Alamat *member*
telepon	*Varchar*	20	nomer telepon *member*
Kodepos	*Varchar*	6	Kode pos *member*
Status	*enum*('0', '1')	-	
Kode_verifikasi	*Varchar*	32	

Nama Tabel : produk_detail

Primary Key : id_pdetail

Fungsi : Untuk Menyimpan data produk detail

Tabel 3.10 Tabel Produk_detail

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_Pdetail	*Integer*	11	PK
Id_Kategori	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference table* Kategori (id_ Kategori)
nama_produk	*Varchar*	50	Nama Produk
keterangan	*Text*	-	Keterangan Produk
berat	*float*	-	Berat Produk
harga	*Integer*	11	Harga Produk
stok	*Integer*	11	Stok Produk
Gambar	*Varchar*	100	Gambar Produk
View	*Integer*	11	Lihat Produk
Diskon	*Integer*	2	Diskon Produk
tgldiskon	*date*		Tanggal batas Produk diskon

Nama Tabel : kategori

Primary Key : id_kategori

Fungsi : Untuk Menyimpan data kategori

Tabel 3.11 Tabel Kategori

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_Kategori	*Integer*	10	PK
Nama_Kategori	*Varchar*	50	Nama Kategori Produk

Nama Tabel : invoice

Primary Key : id_invoice

Fungsi : Untuk Menyimpan data invoice

Tabel 3.12 Tabel *Invoice*

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_*invoice*	*Integer*	11	PK
Id_*member*	*Integer*	10	*Foreign Key*, reference *member* (id_ *member*)

tanggal	*date*	-	Tanggal pemesanan
Totalharga	*Integer*	11	Total pembelian
Ongkoskirim	*Integer*	11	Ongkos pengiriman Produk
Nama_pemesan	*Varchar*	50	Nama pemesan
Kota_pemesan	*Varchar*	50	Kota pemesan
Alamat_pemesan	*Text*	-	Alamat pemesan
Telepon_pemesan	*Varchar*	15	Telepon pemesan
Kodepos_pemesan	*Integer*	5	Kodepos pemesan
No_resi	*Varchar*	50	No resi pengiriman
Status_pengiriman	*Integer*	‘0’,’1' ‘2’,’3' ‘4’,’5' ‘6’,’7' ‘8’,’9'	Status pengiriman

Nama Tabel : kontak

Primary Key : id_kontak

Fungsi : Untuk Menyimpan data kontak

Tabel 3.13 Tabel Kontak

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_kontak	*Smallint*	10	PK
Nama	*Varchar*	50	Nama *member* /pengunjung
Email	*Varchar*	50	Alamat email *member* /pengunjung
Telepon	*Varchar*	20	Telepon *member* /pengunjung
Pesan	*Text*	-	Pesan *member* /pengunjung
Tanggal	*Datetime*	-	Tanggal menghubungi
Dibaca	*enum*('0','1')	-	

Nama Tabel : pembayaran

Primary Key : id_pembayaran

Fungsi : Untuk Menyimpan data pembayaran

Tabel 3.14 Tabel Pembayaran

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_ pembayaran	*Integer*	10	PK
Id_*invoice*	*Integer*	11	*Foreign Key, reference table invoice* (id_ *invoice*)

Jenis_pembayaran	*Enum*(‘transfer’,’paypal’)		Produk pembayaran
Waktu_bayar	*datetime*		Waktu bayar
Paypal_id	*Varchar*	50	Paypal id
Paypal_transaksi	*Varchar*	100	No trnsaksi paypal
Nama_bank	*Varchar*	50	Nama bank
No_rekening	*Varchar*	50	No rekening
Mata_uang	*Varchar*	5	Mata uang pembayaran
Atas_nama	*Varchar*	50	Atas nama pengirim
Bayar_paypal	*double*		Jumlah pembayaran
Jumlah_transfer	*Integer*	10	Jumlah transfer
bank_pegembalian	*Varchar*	50	Nama bank tujuan
norek_pegembalian	*Varchar*	50	No rekening tujuan
nama_pegembalian	*Varchar*	50	Nama
jlh_pegembalian	*Integer*	10	Jumlah pengembalian

Nama Tabel : pembelian

Primary Key :id_pembelian

Fungsi : Untuk Menyimpan data pembelian

Tabel 3.15 Tabel Pembelian

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_ pembelian	*Integer*	11	PK
Id_*invoice*	*Integer*	11	*Foreign Key, reference table invoice* (id_ *invoice*)
Id_Pdetail	*Integer*	11	*Foreign Key, reference table* Produk (id_pdetail)

Nama Tabel : kota

Primary Key : id_kota

Fungsi : Untuk Menyimpan data kota

Tabel 3.16 Tabel Kota

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_Kota	*Integer*	10	PK
Id_propinsi	*Smallint*	5	*Foreign Key, reference table* propinsi (id_ propinsi)
Nama_kota	*Varchar*	50	Nama kota

Nama Tabel : provinsi

Primary Key : id_provinsi

Fungsi : Untuk Menyimpan data provinsi

Tabel 3.17 Tabel Provinsi

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_Provinsi	*Integer*	10	PK
Nama_provinsi	*Varchar*	50	Nama propinsi

Nama Tabel : ongkoskirim

Primary Key : id_ongkoskirim

Fungsi : Untuk Menyimpan data ongkos kirim

Tabel 3.18 Tabel Ongkos Kirim

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_ongkoskirim	*Integer*	11	PK
Id_kota	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference table* kota (id_ kota)
Id_jenispengiriman	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference table* Produkpengiriman (id_jenislpengiriman)
Harga	*Integer*	11	Harga ongkos kirim

Nama Tabel :jenispengiriman

Primary Key : id_jenis

Fungsi : Untuk Menyimpan data jenis pengiriman

Tabel 3.19 Tabel Jenis Pengiriman

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_ jenispengiriman	*Integer*	11	PK
Id_jasapengiriman	*Integer*	11	*Foreign Key, reference table* jasapengiriman (id_ jasapengiriman)
Nama_Produkpengiriman	*Varchar*	50	Nama jenis pengiriman
keterangan	*Integer*	11	Keterangan jenis pengiriman

Nama Tabel : jasapengiriman

Primary Key : id_jasapengiriman

Fungsi : Untuk Menyimpan data jasa pengiriman

Tabel 3.20 Tabel Jasa Pengiriman

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_ jasapengiriman	*Integer*	11	PK
Nama_jasapengiriman	*Integer*	11	Nama jasa pengiriman
Keterangan	*Integer*	11	Keterangan pengiriman

Nama Tabel : Retur

Primary Key : id_retur

Fungsi : Untuk Menyimpan

Tabel 3.21 Tabel retur

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Id_ retur	*Integer*	10	PK
Id_invoice	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference* invoice (id_ invoice)
Id_pdetail	*Integer*	10	*Foreign Key*, *reference* Produk (id_pdetail)
Id_alasan	*Integer*	11	PK
tanggal	*date*		Tangal retur
qty	*Integer*	11	jumlah retur
digunakan	*text*	10	digunakan retur
keterangan	*text*		keterangan retur
Status_retur	*date*		Status retur
Noresi_*member*	*Integer*	20	noresi retur dari *member*
Jasa_kirim	*text*	20	Jasa kirim retur
Jasa_kirim2	*Enum(sudah,belum)*	20	Jasa kirim retur
tanggal2	*date*		Tanggal retur
tanggal3	*date*		Tanggal retur
noresi_pengurus	*text*	20	noresi retur dari pengurus
Id_pengurus	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference* pengurus (*id_user*)

Nama Tabel : Retut_Alasan

Primary Key : id_alasan

Fungsi : Untuk Menyimpan

Tabel 3.22 Tabel Retur Alasan

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_alasan	*Integer*	11	PK
Alasan_ket	*text*		Alasan keterangan

Nama Tabel : Retut_Detail

Primary Key : id_rdetail

Fungsi : Untuk Menyimpan

Tabel 3.23 Tabel Retur Detail

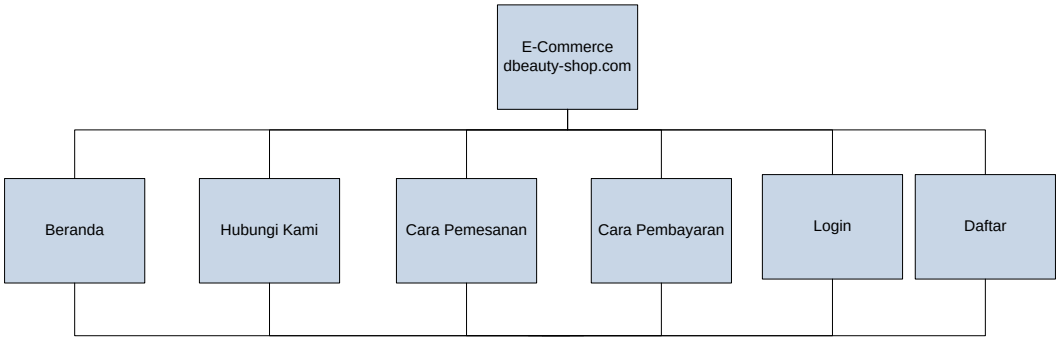
Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_rdetail	*Integer*	11	PK
Id_retur	*Integer*	11	*Foreign Key*, *reference* retur (id_ retur)
harga	*Integer*	11	Harga produk retur
diskon	*Integer*	11	Diskon produk retur
tanggal	*date*		tanggal produk retur
jumlah	*Integer*	11	jumlah produk retur
berat	*float*		berat produk retur

3.5.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu pengurus, *member* dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut:

a. Struktur Menu Pengunjung

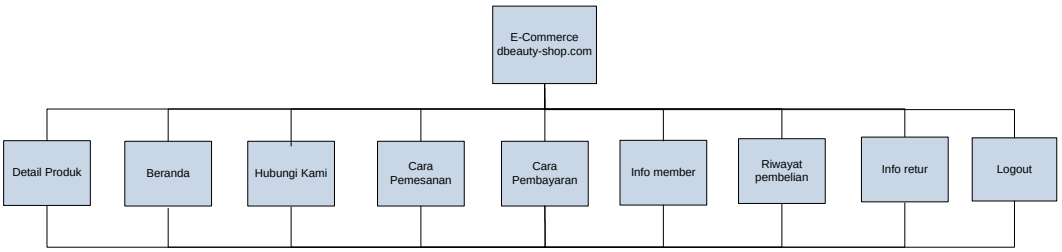
Struktur menu pengunjung terdiri dari Beranda, Hubungi Kami, Cara Pemesanan, Cara Pembayaran, Kategori, Daftar, Keranjang, *Login* , Detail Produk. Untuk menu pengunjung ini hanya bisa melihat Detail Produk dan kategori saja tanpa bisa membeli atau memesan produk tersebut karena diharuskan untu mendaftar terlebih dahulu. Struktur menu admin dapat dilihat pada Gambar 3.32 berikut adalah struktur menu untuk pengunjung :



Gambar 3.32 Struktur Menu Pengunjung

b. Struktur Menu *Member*

Struktur menu pengunjung terdiri dari Beranda, Hubungi Kami, Cara Pemesanan, Cara Pembayaran,info *member* , Riwayat Pembelian,info retur, Kategori, Keranjang, logout, Detail Produk,Ubah *Password* ,ubah profil. Gambar 3.33 berikut adalah struktur menu *member* :

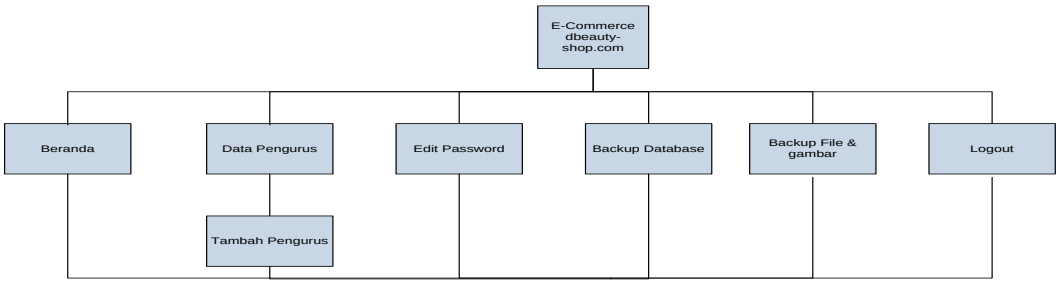


Gambar 3.33 Struktur Menu *Member*

c. Struktur Menu Admin

Struktur menu Admin terdiri dari Beranda, data pengurus, tamabh pengurus, backup database, backup file dan gambar, edit *password* , logout Gambar 3.34 berikut adalah struktur menu admin :

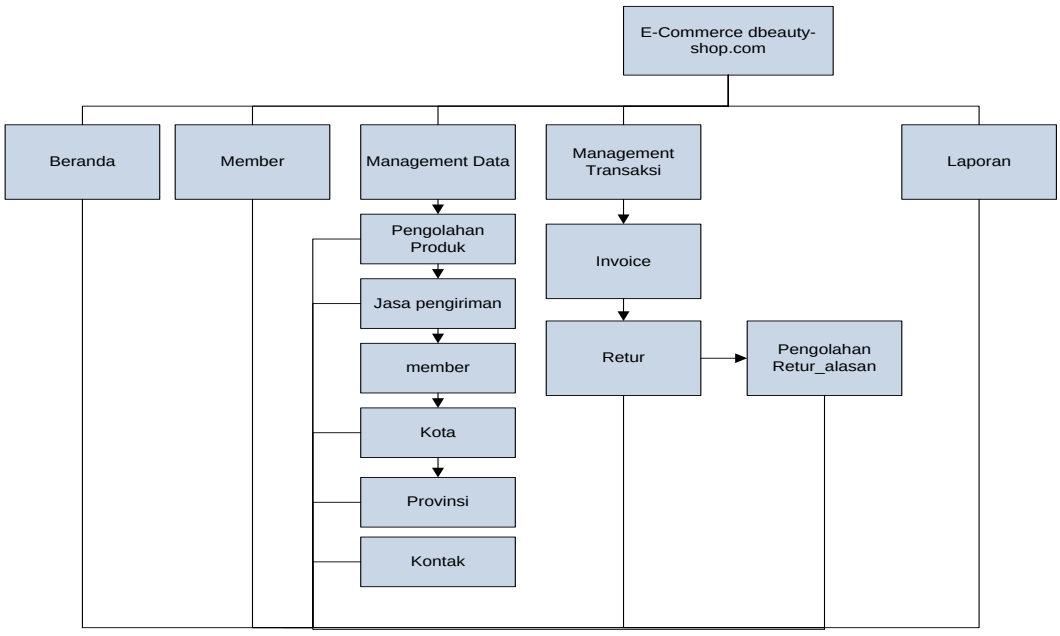
1. Admin



Gambar 3.34 Struktur Menu Admin

2. Pengurus

Struktur menu Pengurus terdiri dari Beranda, kontak, *member* , pengurus invoice, laporan jasa pengiriman, pengolahan kategori, pengolahan produk detail, retur , pengolahan retur alasan, pengolahan jasa pengiriman, pengolahan provinsi, pengolahan kota, logout Gambar 3.35 berikut adalah struktur menu pengurus :

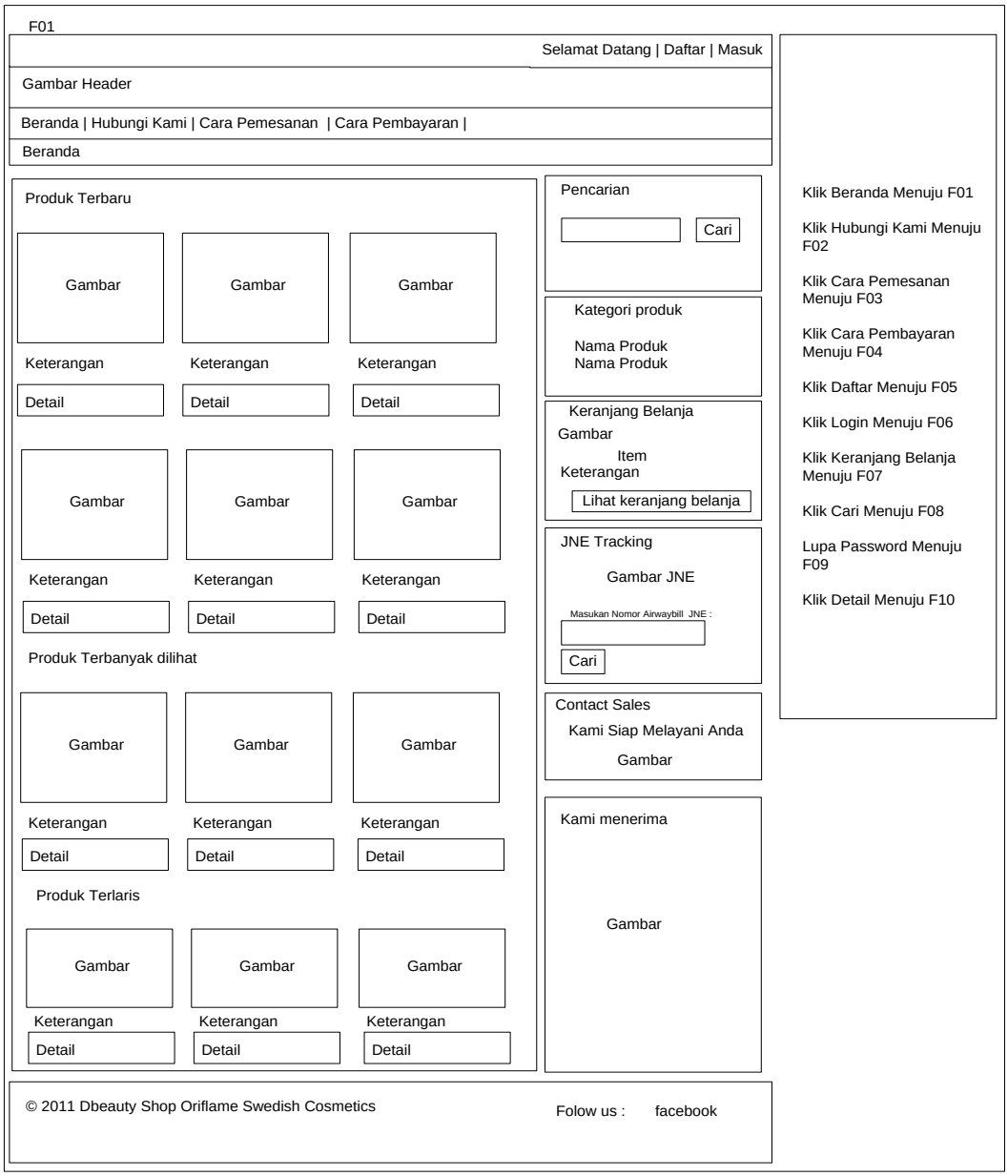


Gambar 3.35 Struktur Menu Pengurus

3.5.4 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Perancangan Antamuka Beranda

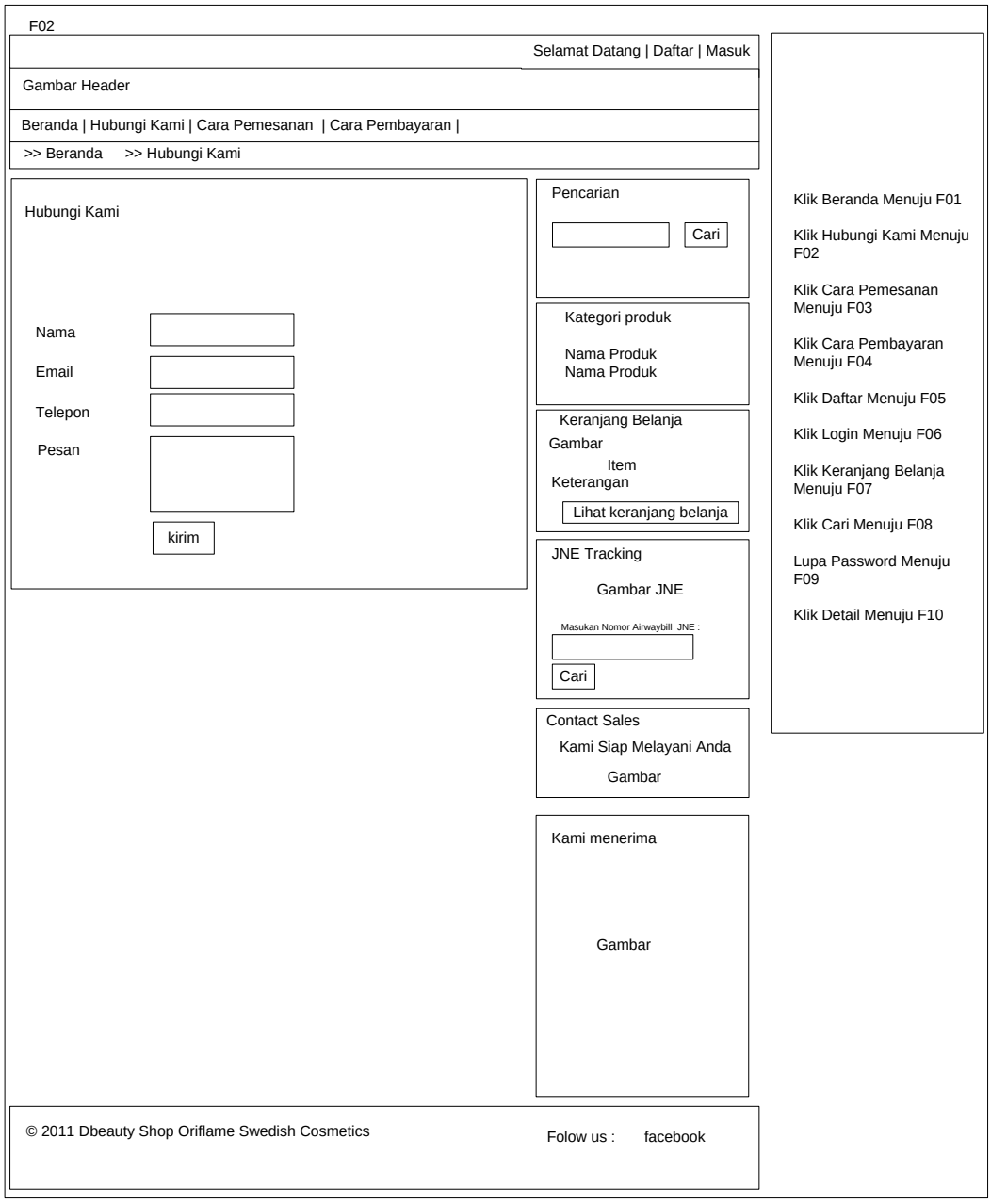
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka beranda dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.36 dibawah ini:



Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Beranda

2. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

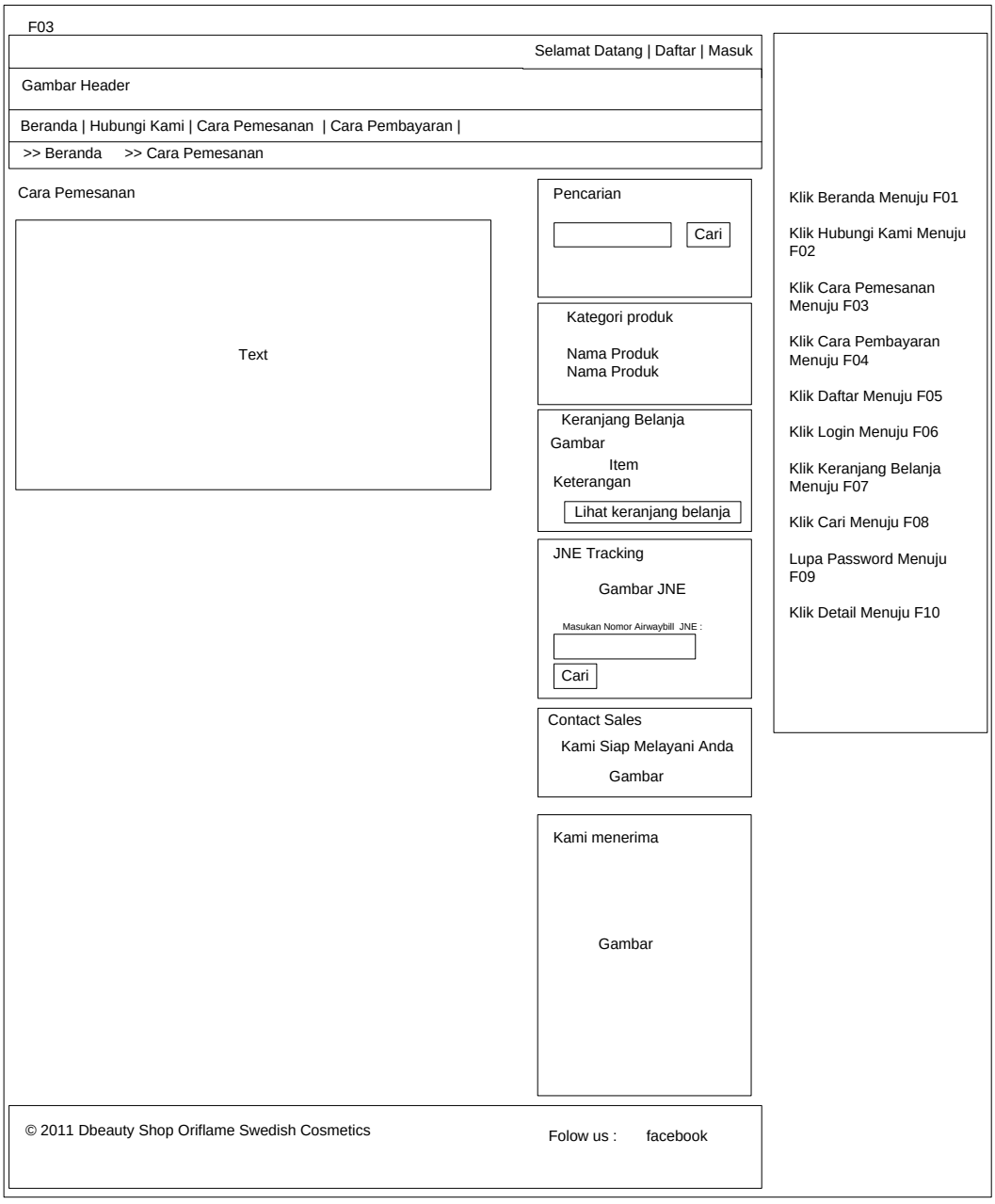
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka hubungi kami dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.42 dibawah ini:



Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

3. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

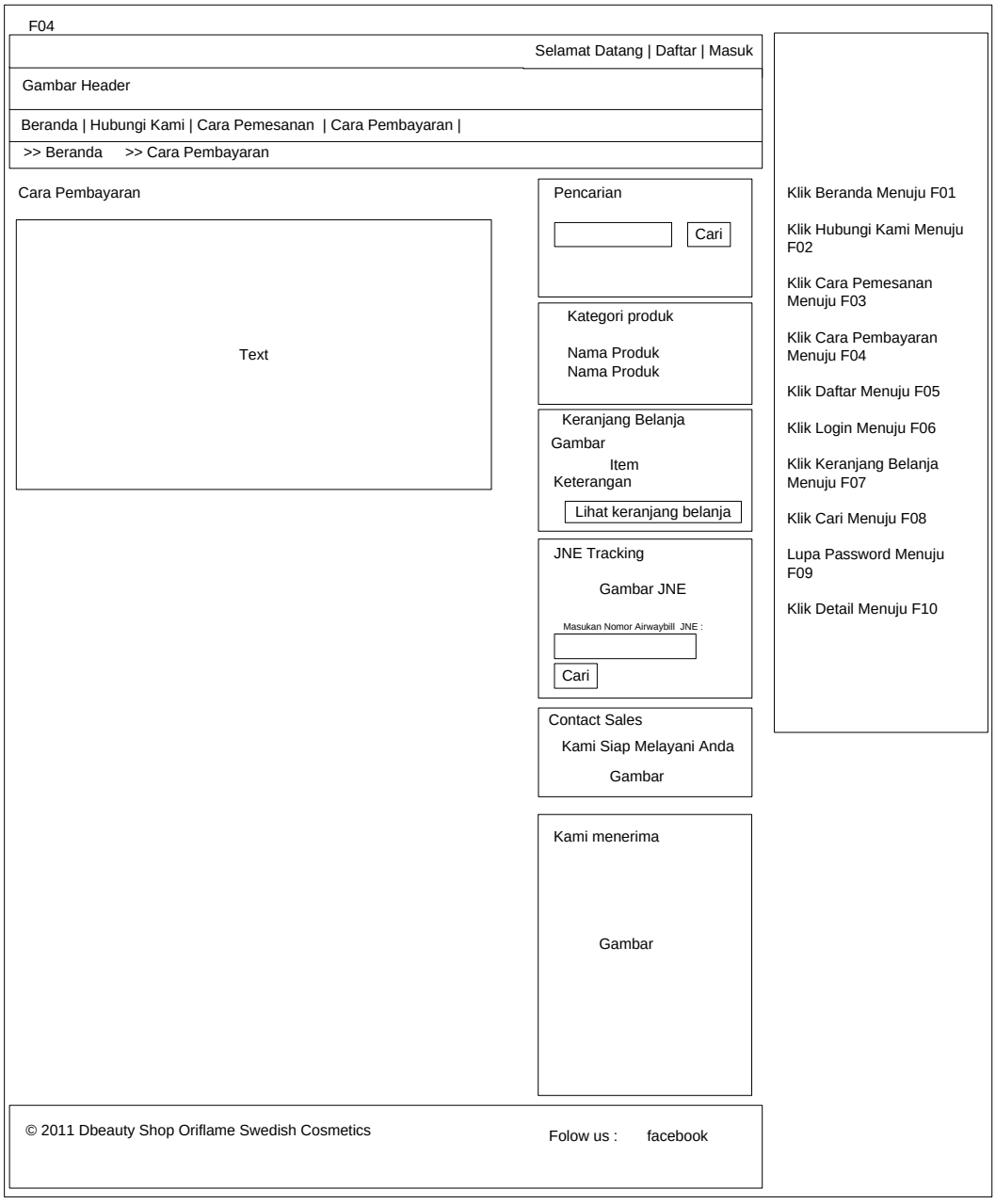
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.43 dibawah ini:



Gambar 3.38 perancangan Antarmuka Cara Pemesanan & *Retur*

4. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

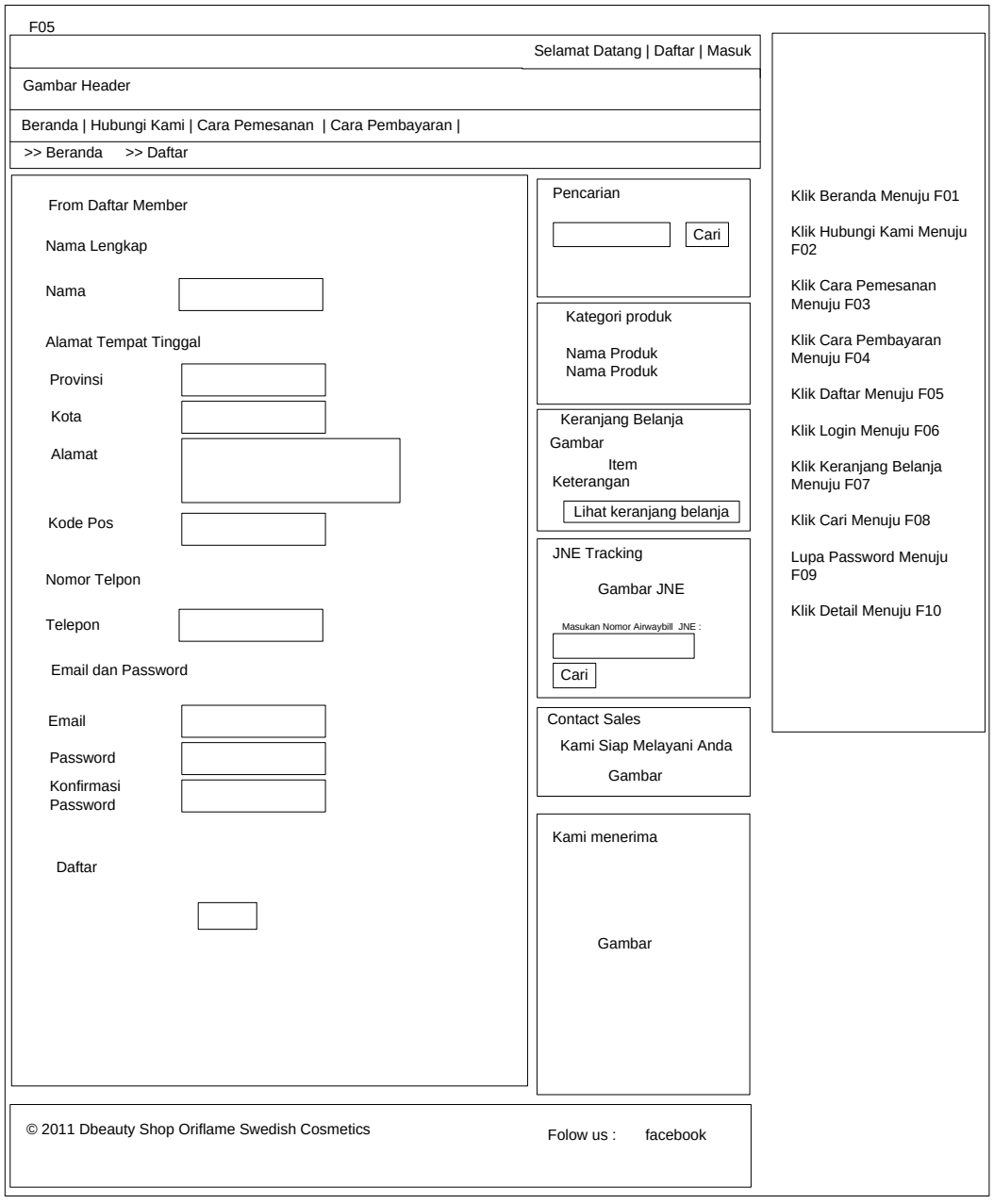
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.39 dibawah ini:



Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

5. Perancangan Antarmuka Daftar

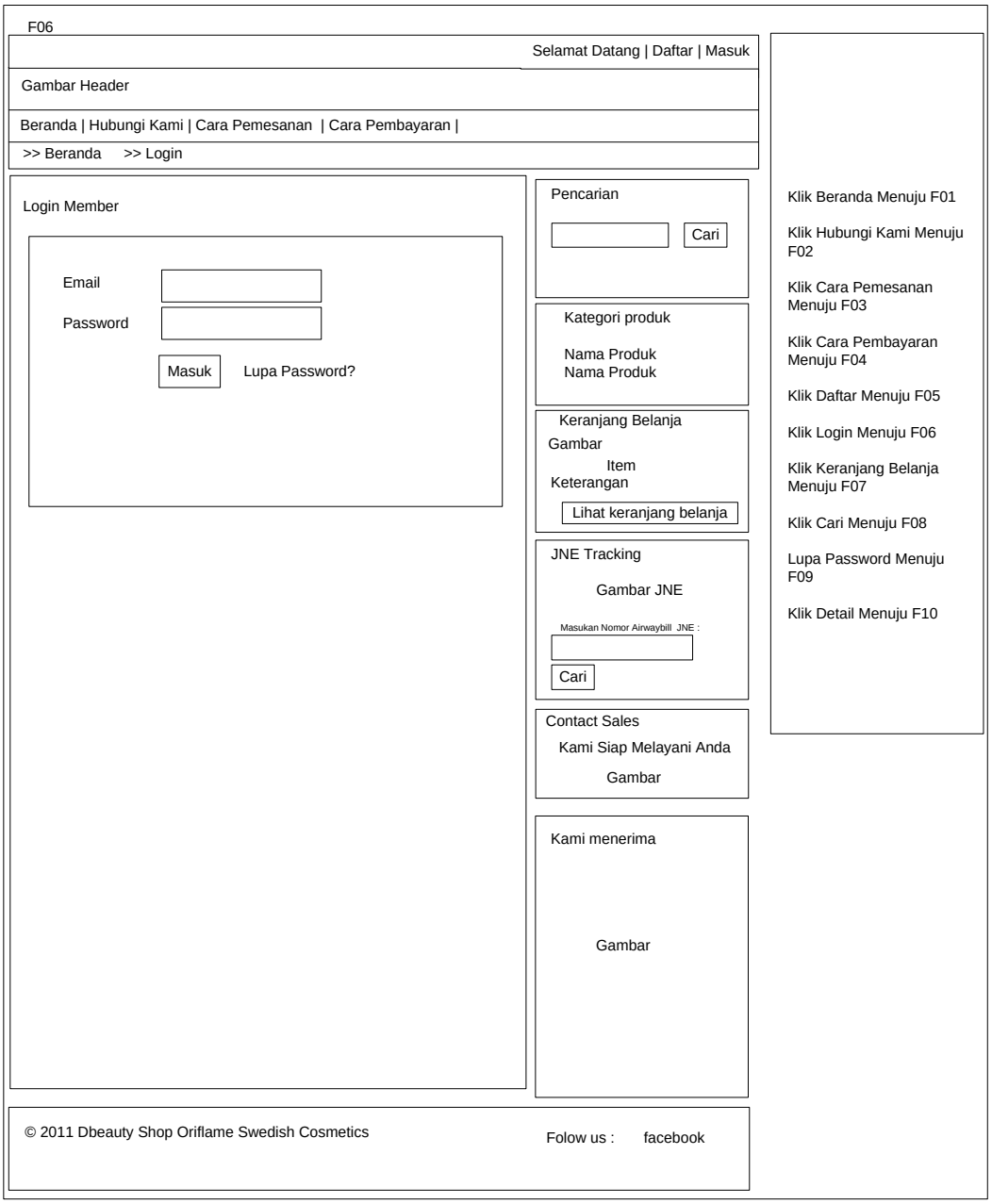
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka daftar dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.40 dibawah ini:



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Daftar

6. Perancangan Antarmuka *Login*

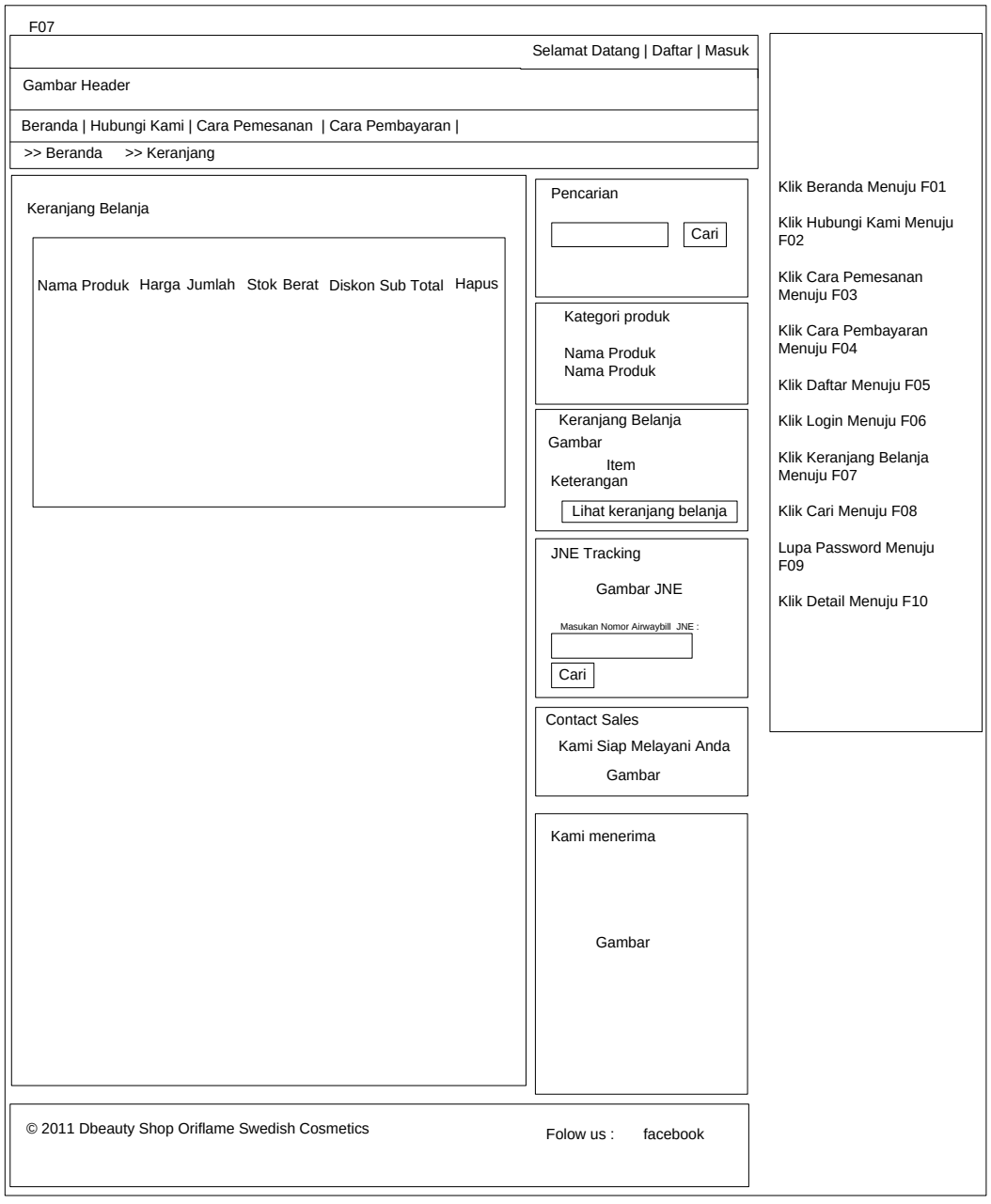
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *login* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.41 dibawah ini:



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka *Login*

7. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

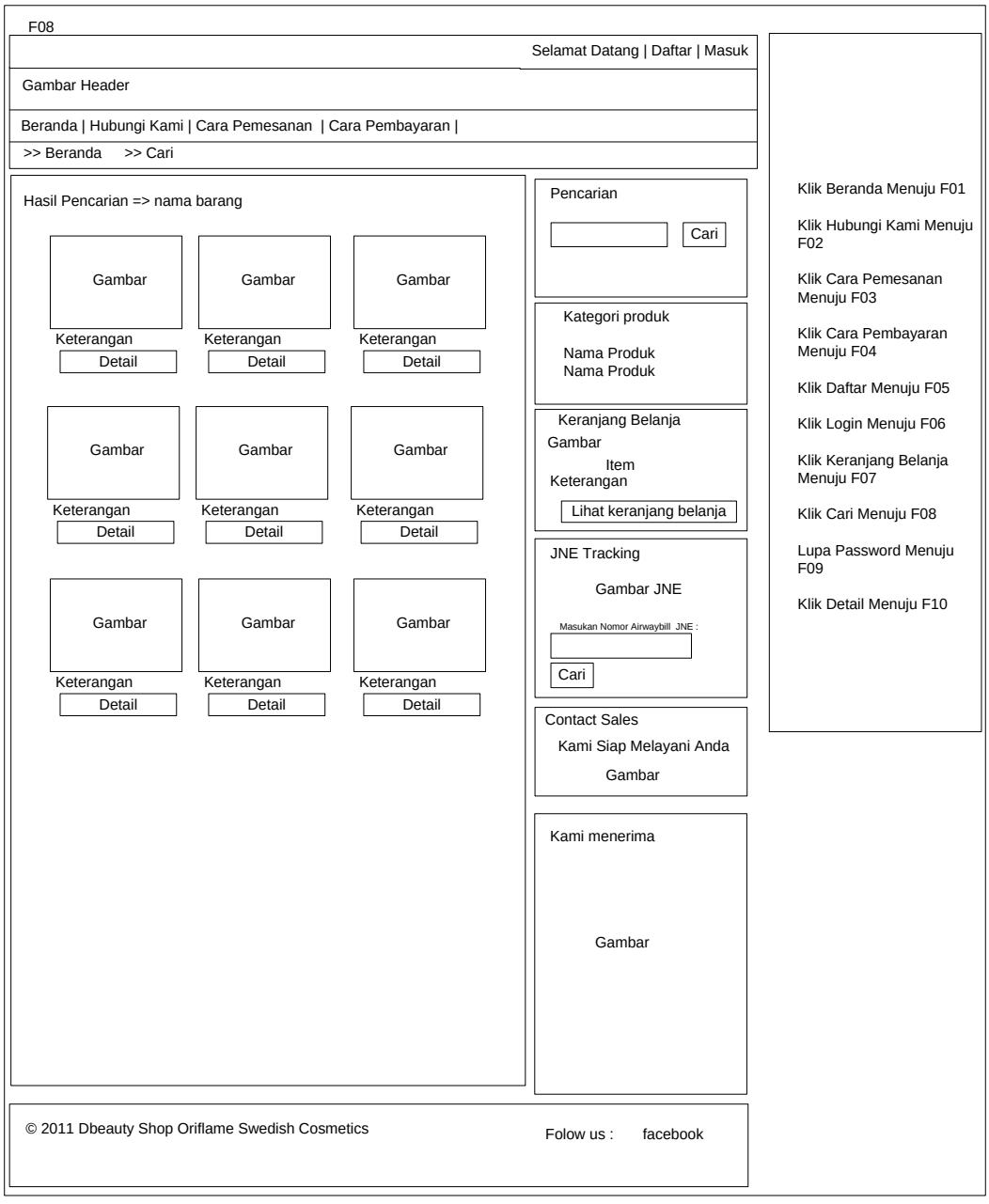
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka keranjang belanja dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.42 dibawah ini:



Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

8. Perancangan Antarmuka Cari

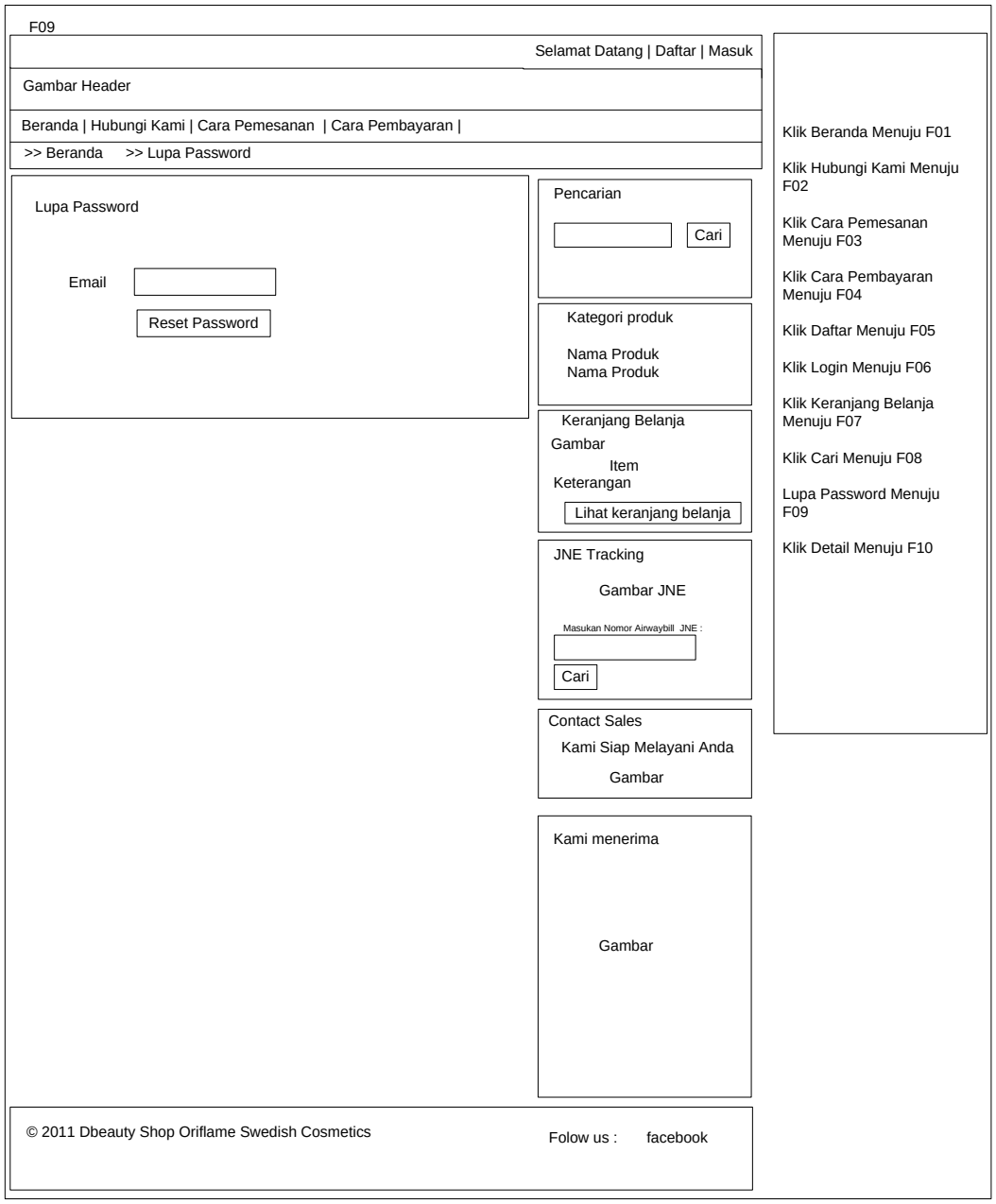
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cari dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.43 dibawah ini:



Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Cari

9. Perancangan Antarmuka Lupa *Password*

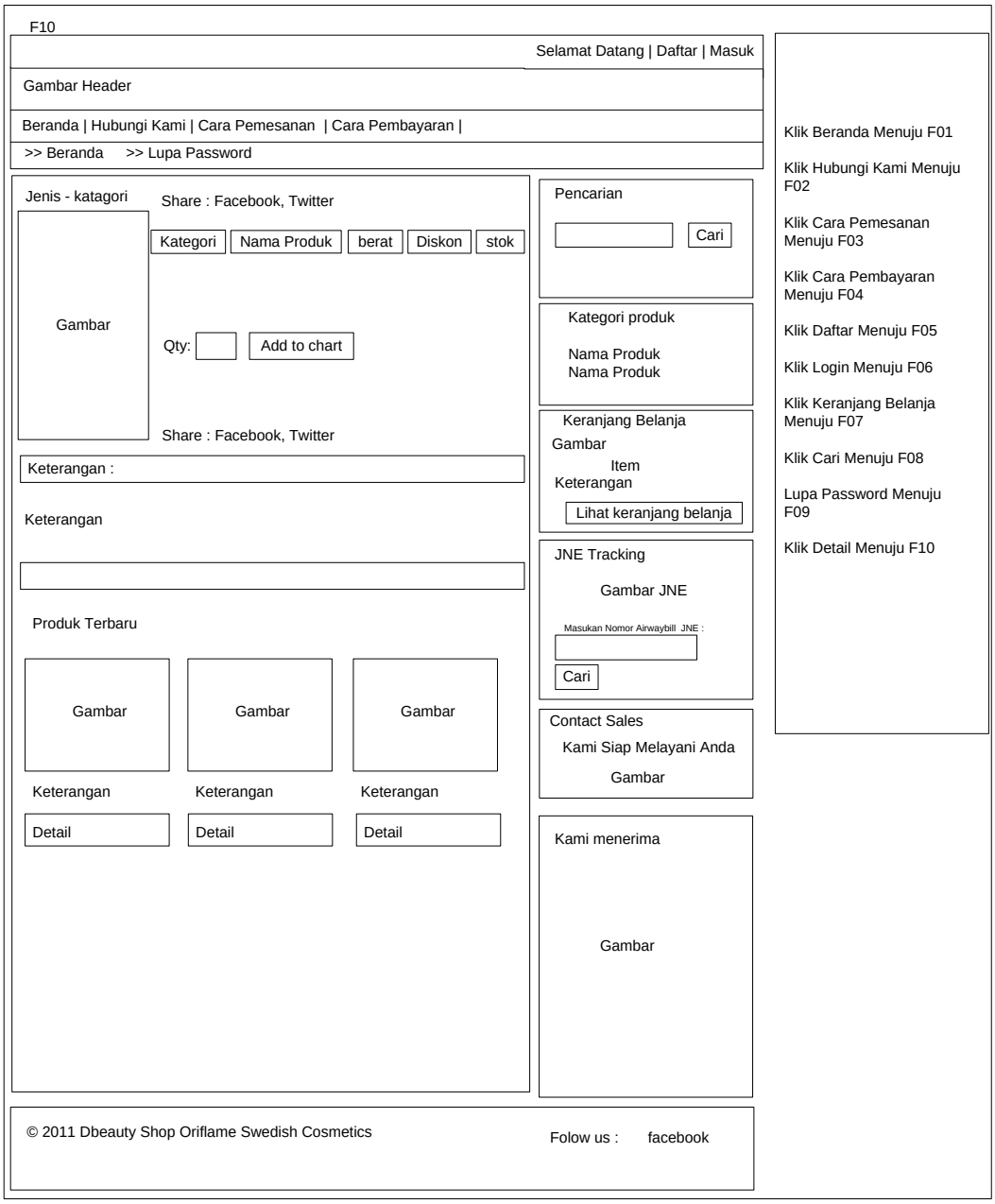
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka lupa *Password* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.44 dibawah ini:



Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Lupa *Password*

10. Perancangan Antarmuka *Detail* Produk

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *detail* Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.45 dibawah ini:

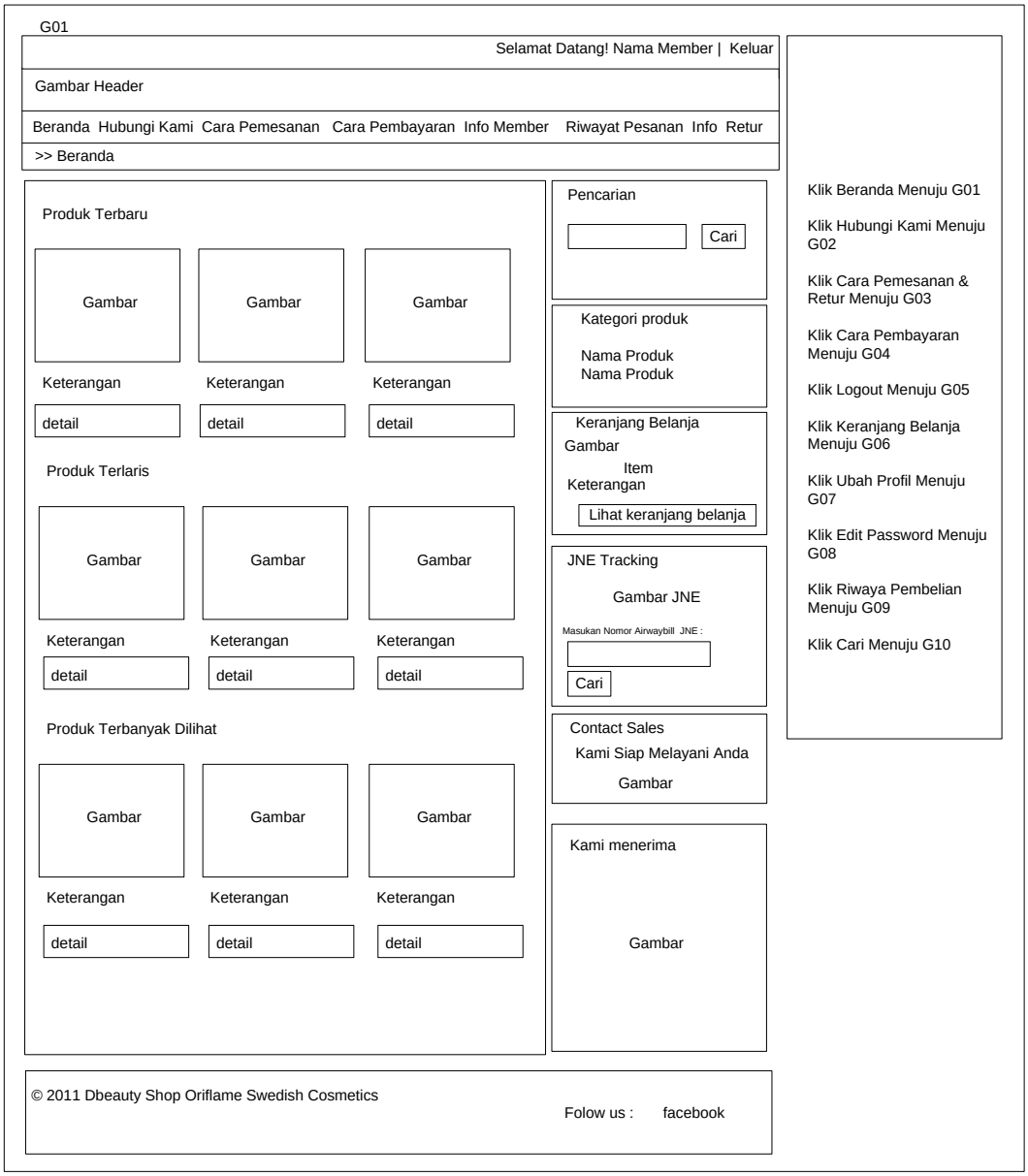


Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka *Detail* Produk

3.5.5 Perancangan Antarmuka *Member*

1. Perancangan Antarmuka Beranda

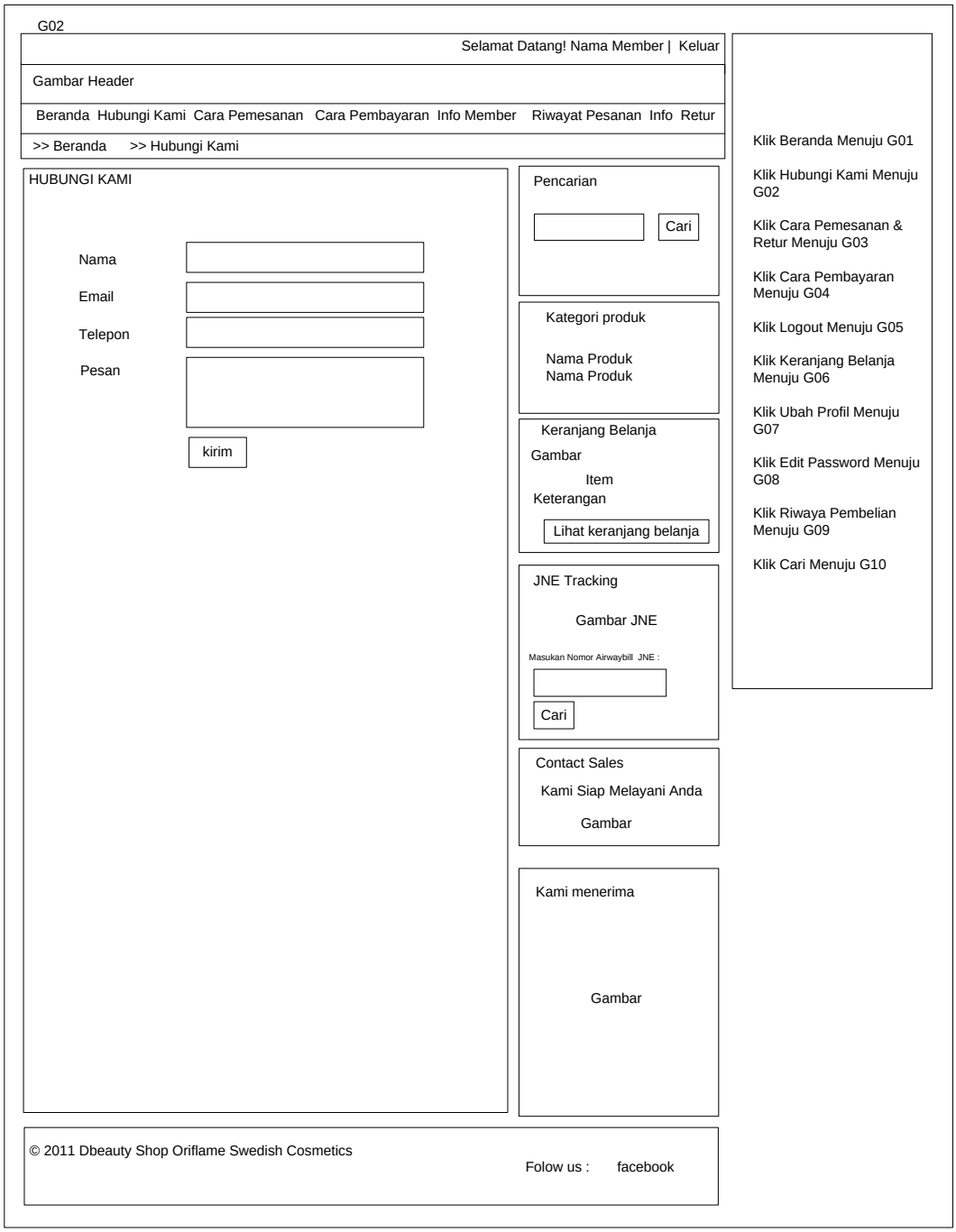
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka beranda dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.46 dibawah ini:



Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Beranda

2. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

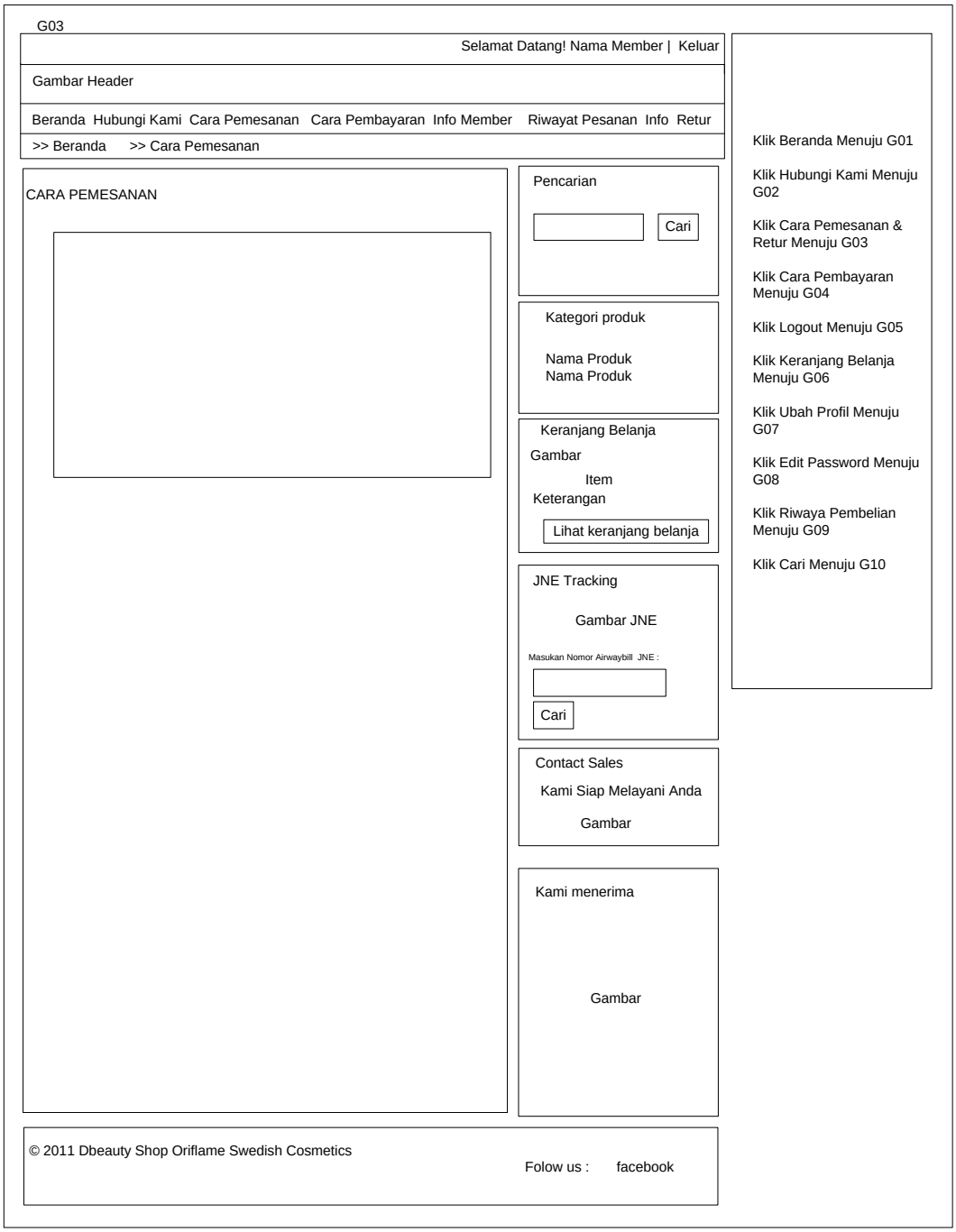
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka hubungi kami dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.47 dibawah ini:



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

3. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

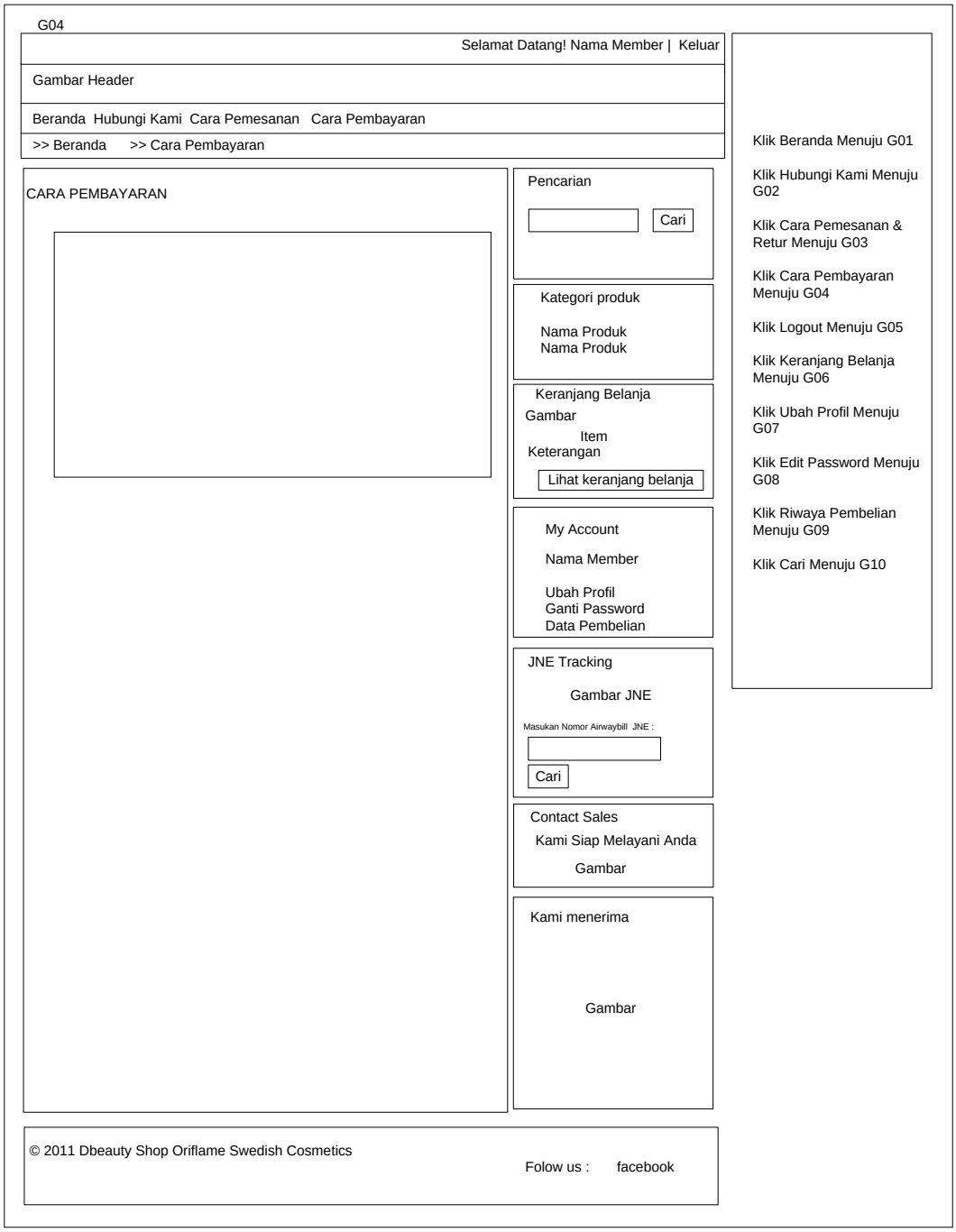
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.48 dibawah ini:



Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

4. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

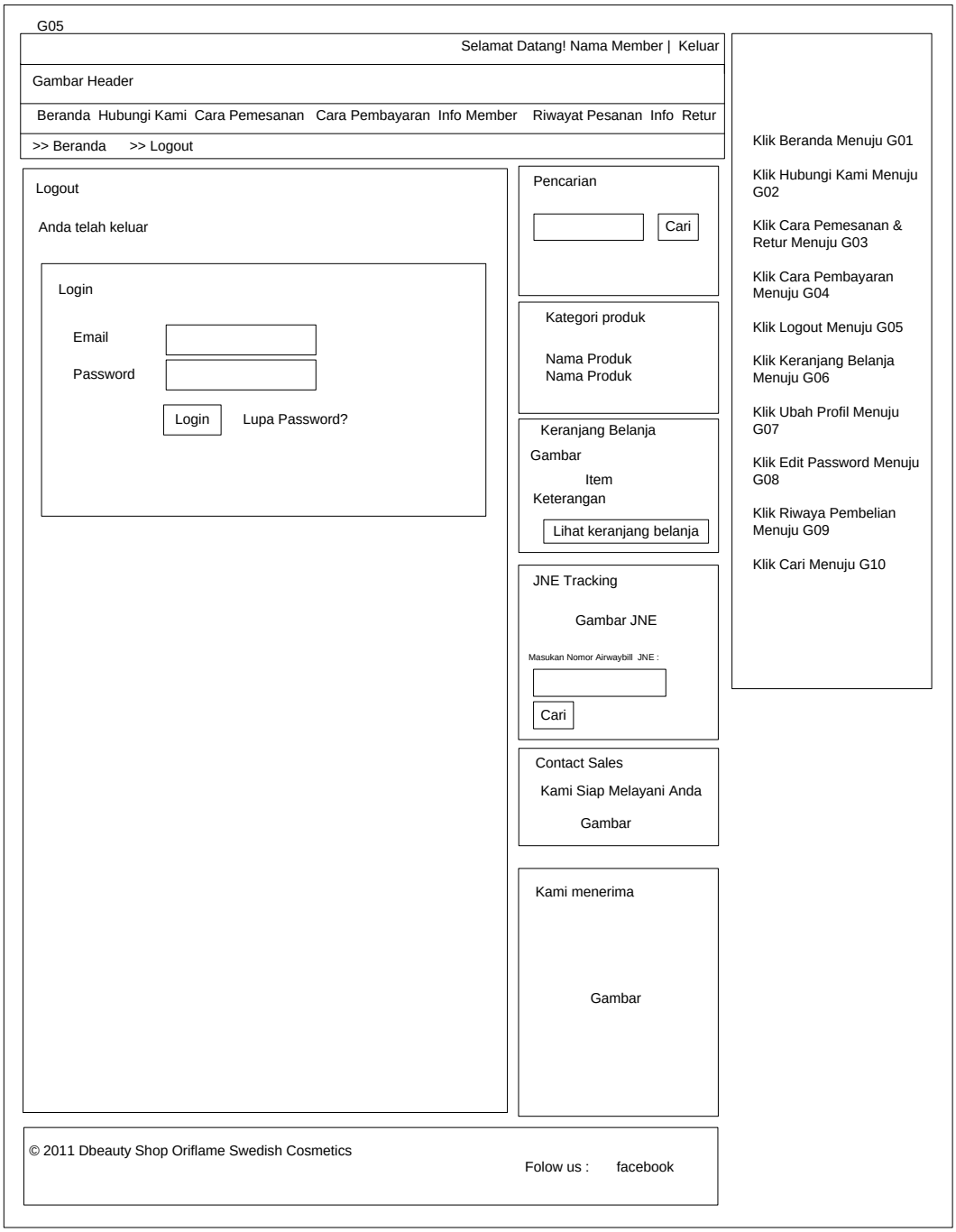
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.49 dibawah ini:



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

5. Perancangan Antarmuka *Logout*

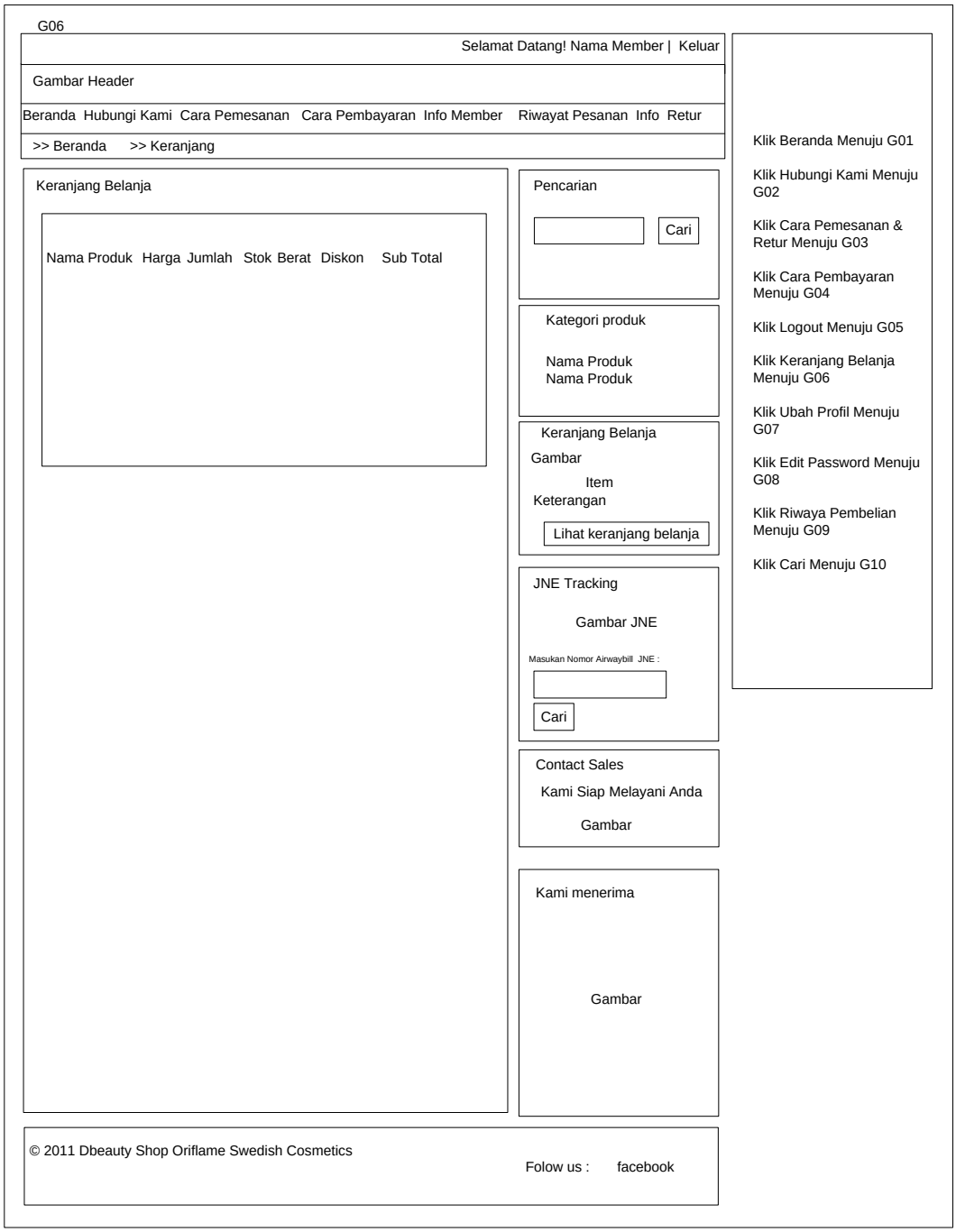
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *logout* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka *Logout*

6. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

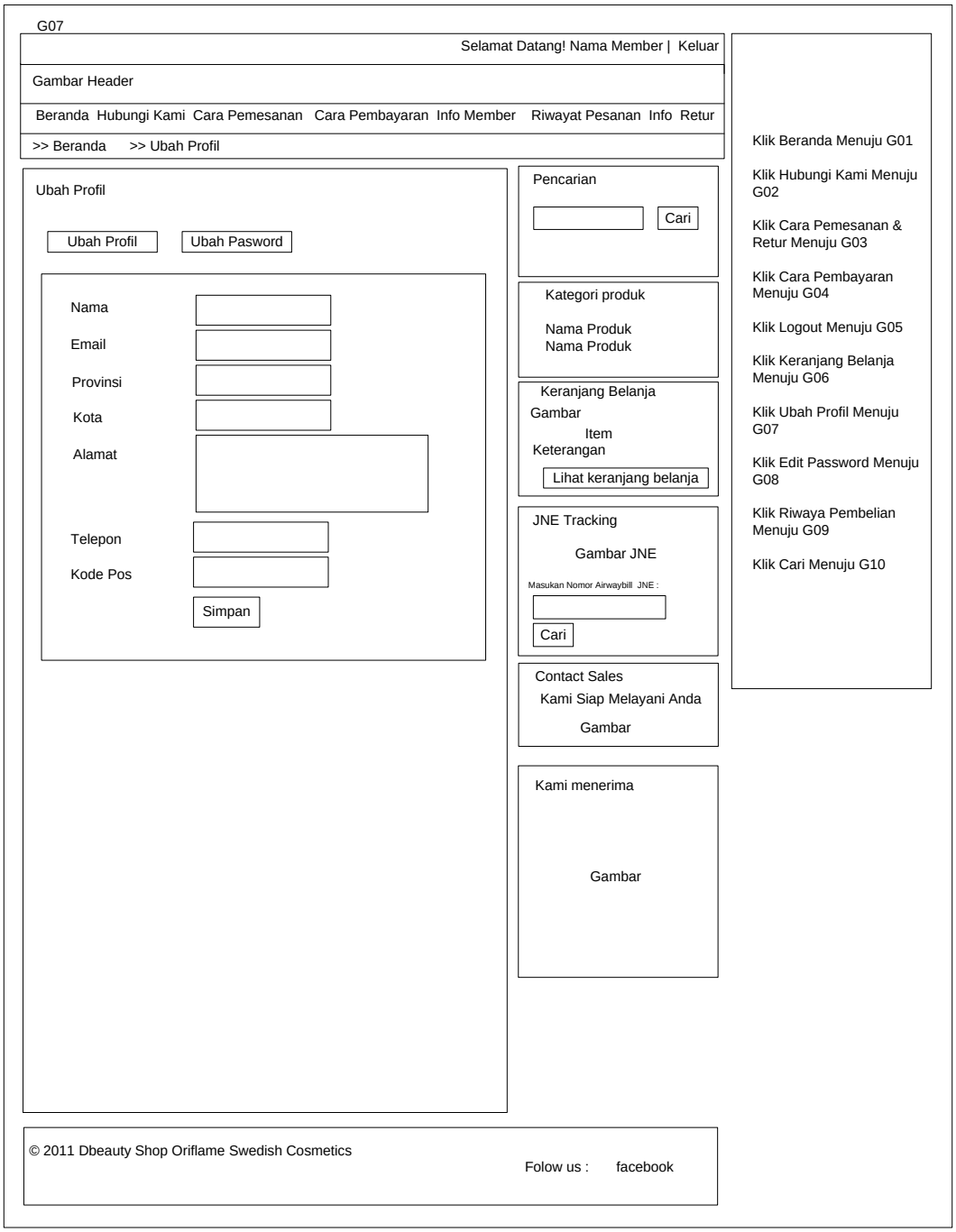
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka keranjang belanja dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.51 dibawah ini:



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

7. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

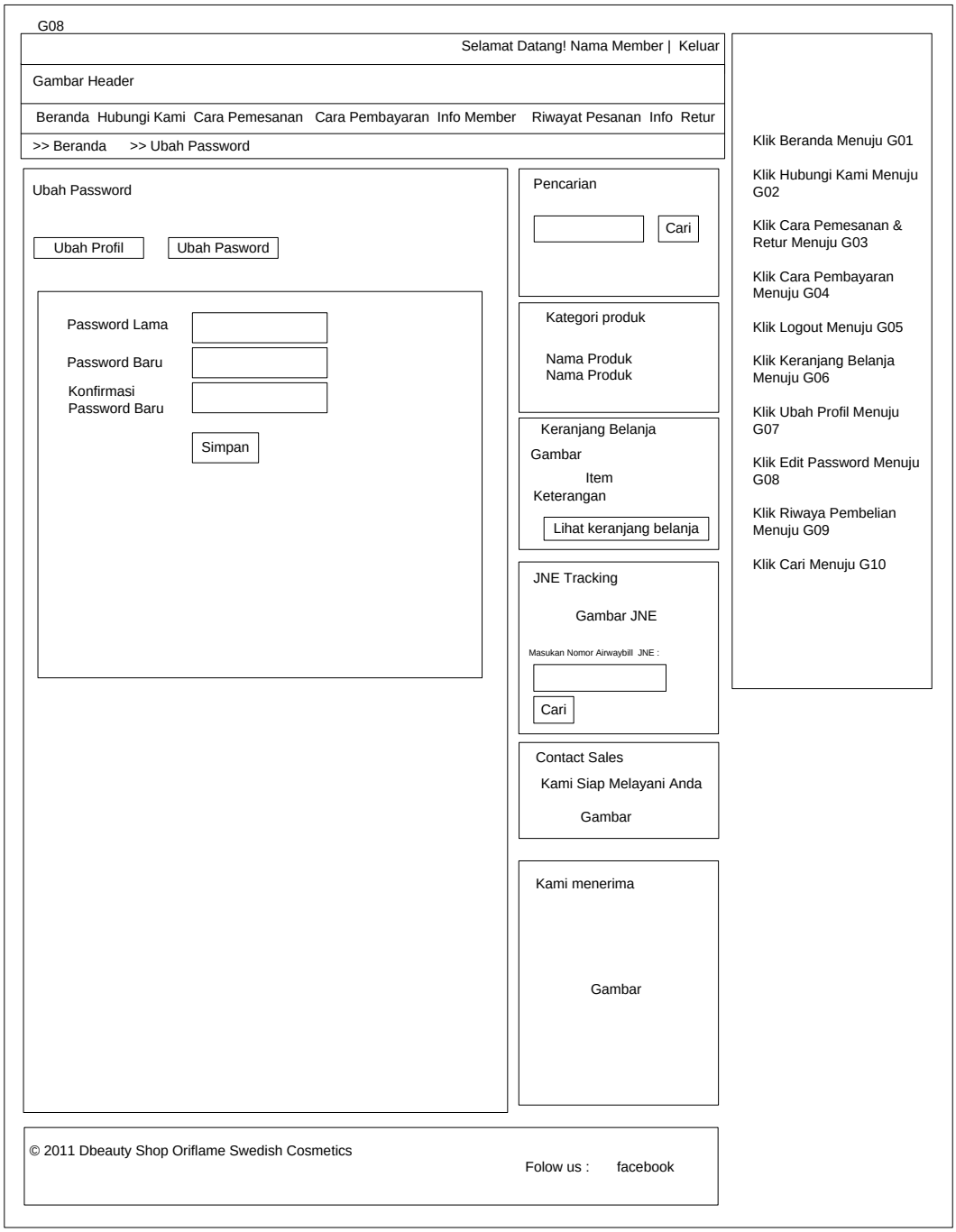
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah profil dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.52 dibawah ini:



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

8. Perancangan Antarmuka Ubah *Password*

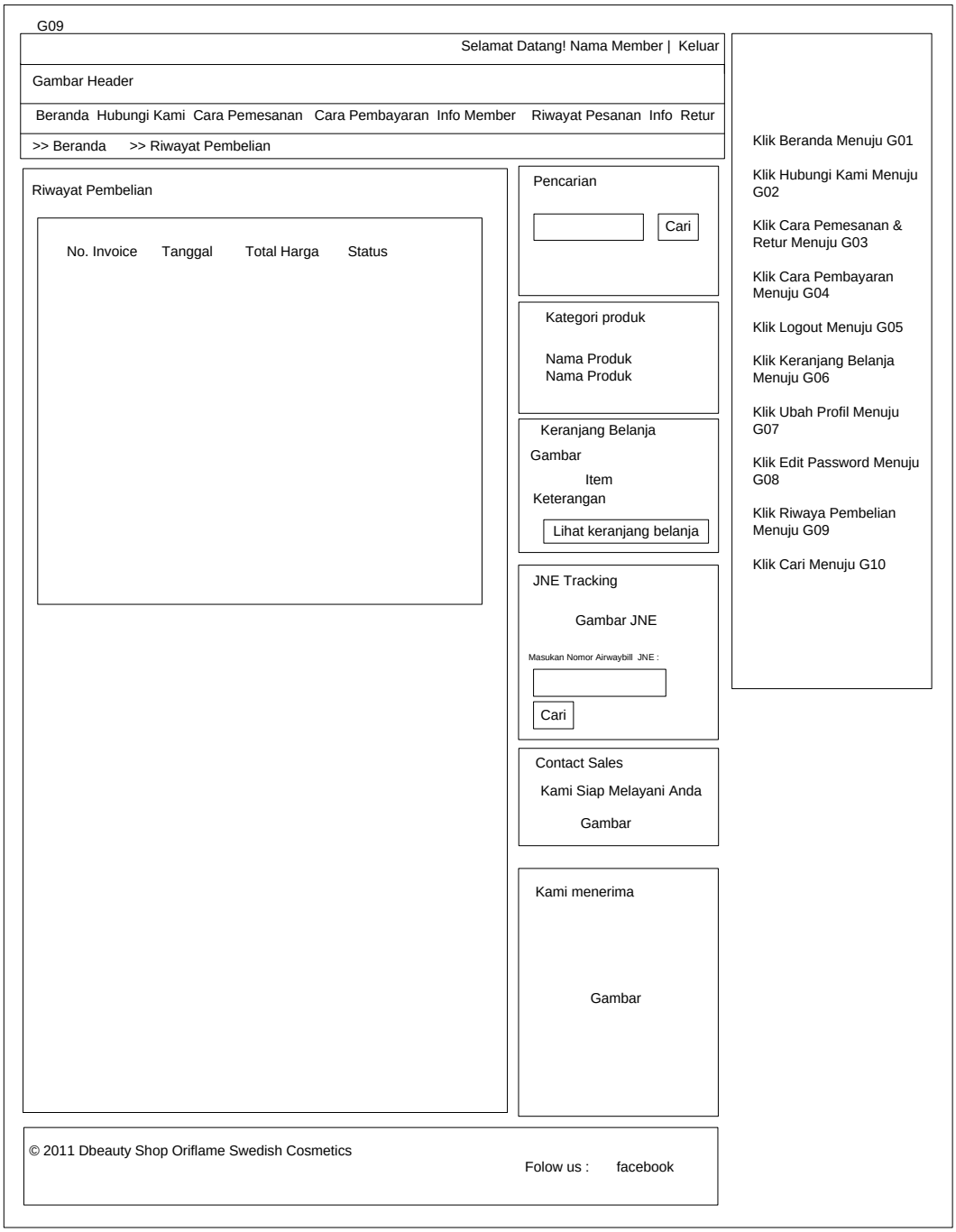
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah *Password* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.53 dibawah ini:



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Ubah *Password*

9. Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian

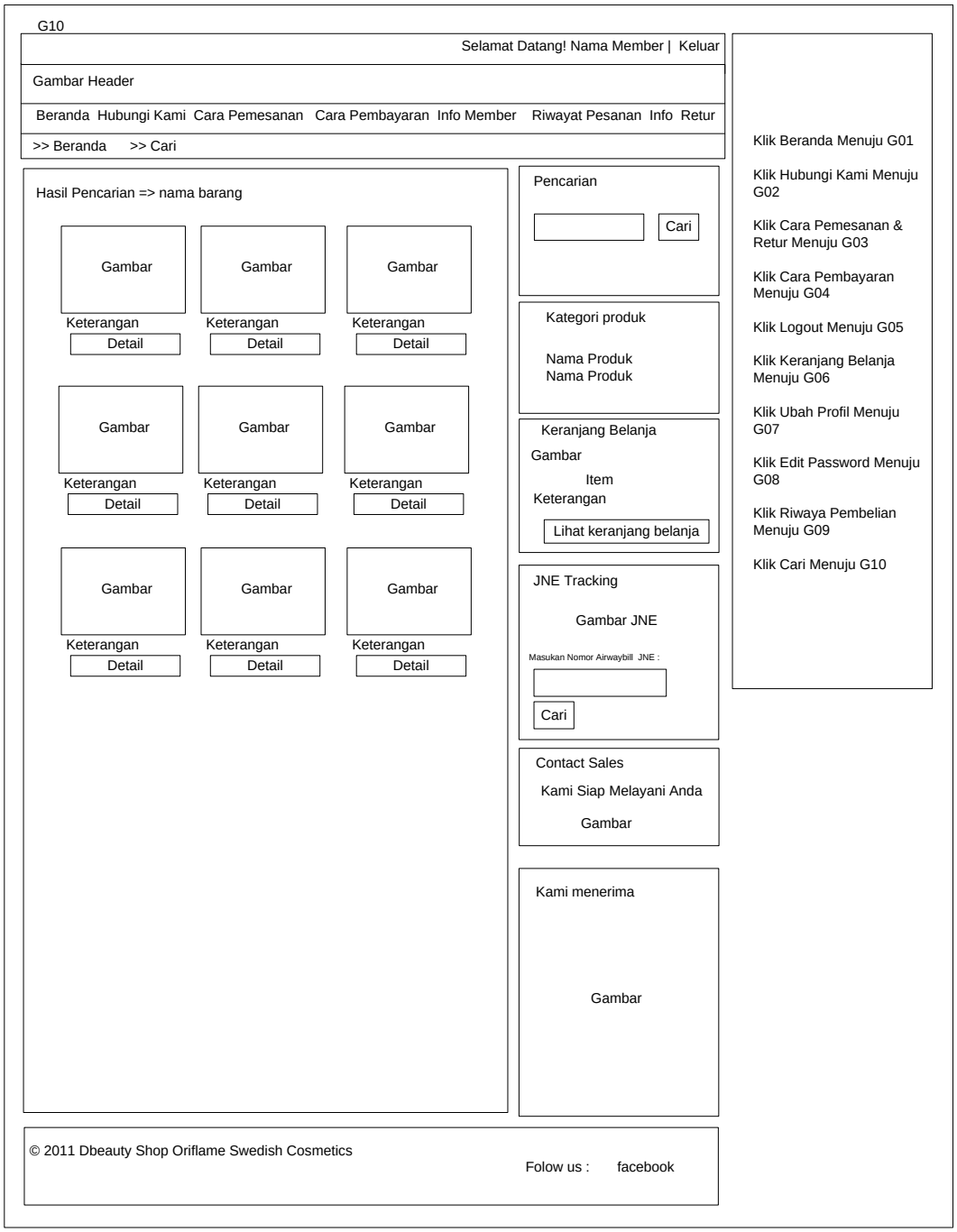
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka riwayat pembelian dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.54 dibawah ini:



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian

10. Perancangan Antarmuka Cari

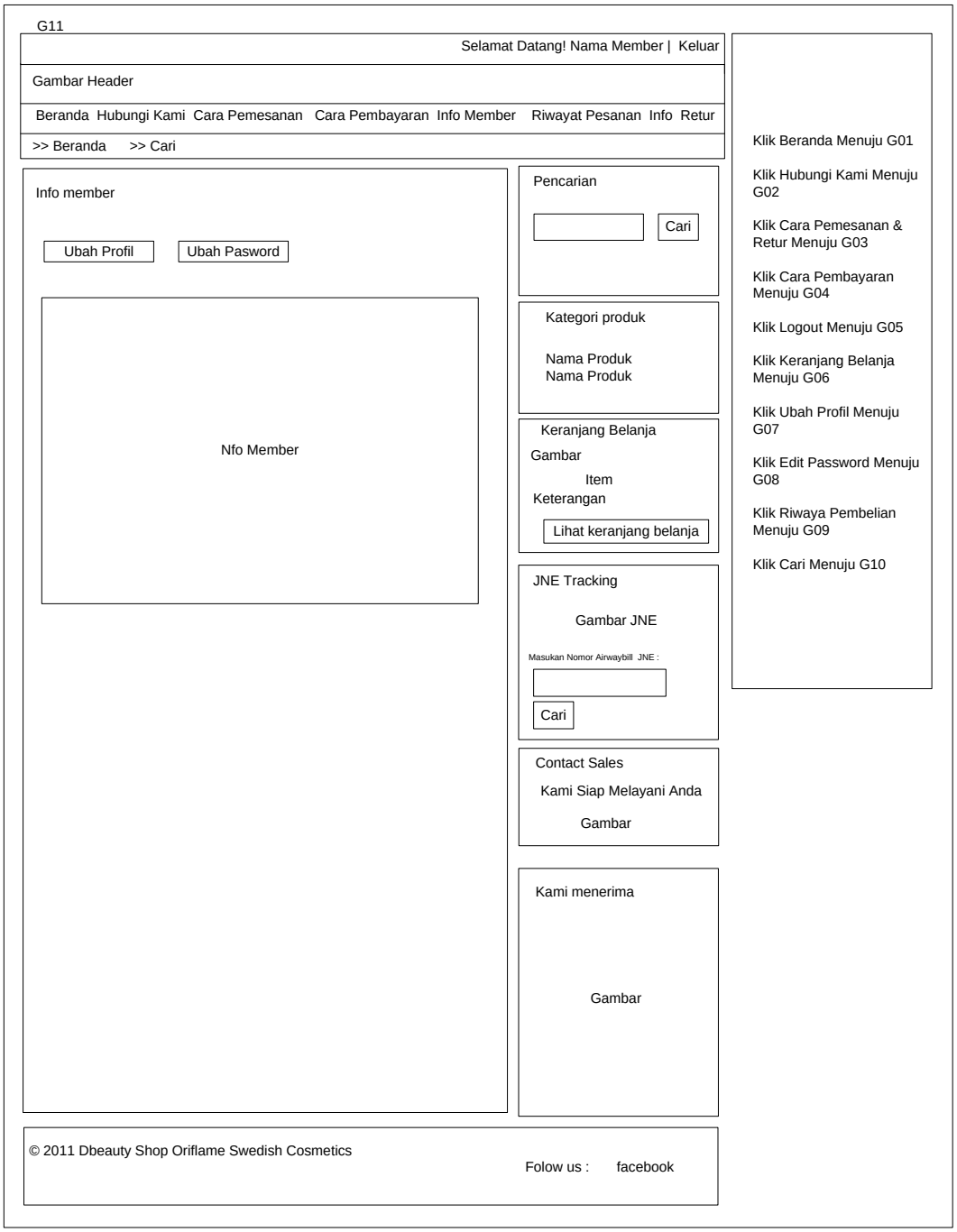
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cari dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.55 dibawah ini:



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Cari

11. Perancangan *Info Member*

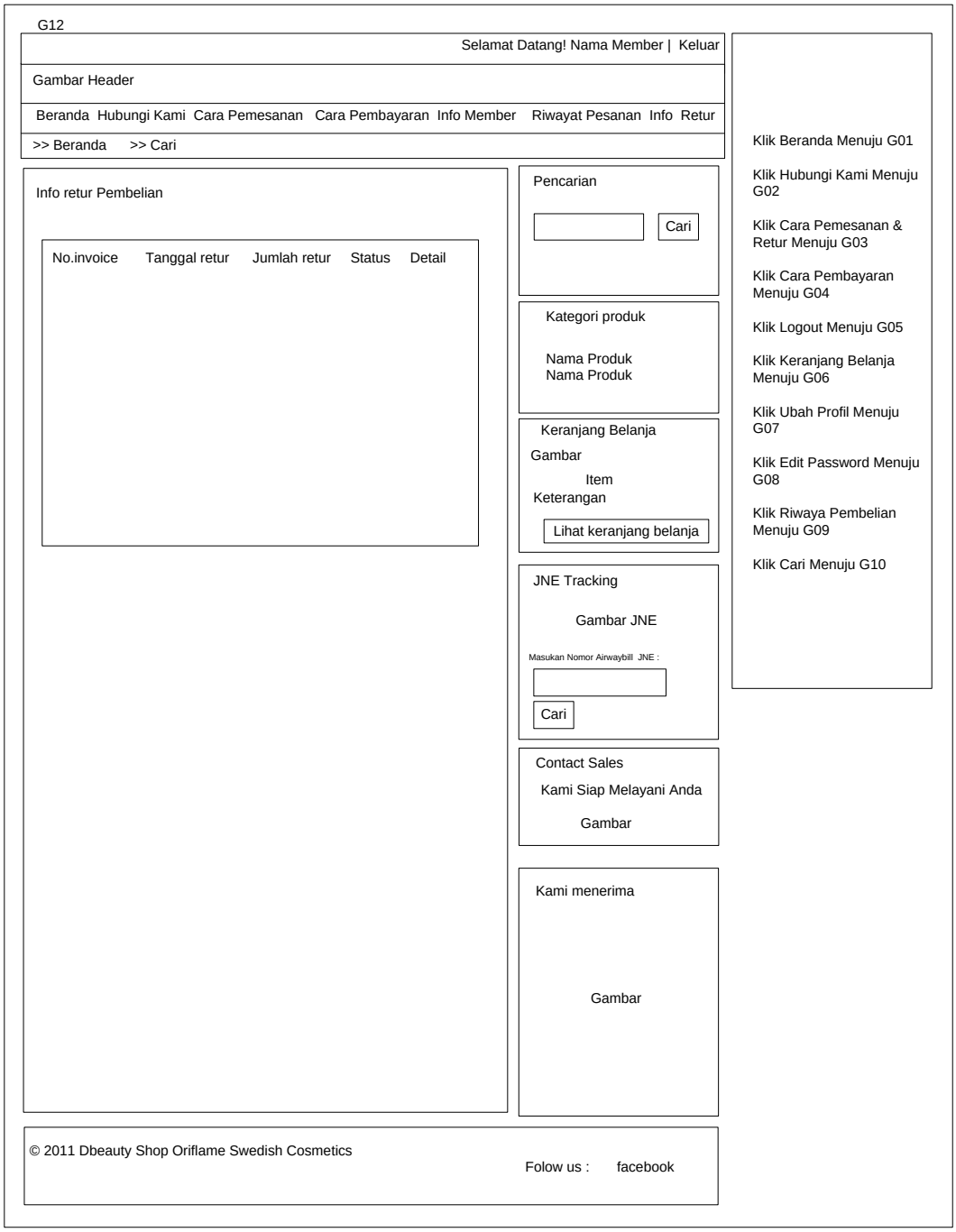
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *Info Member* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.56 dibawah ini:



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Info *Member*

12. Perancangan *Info* Retur Pembelian

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *Info* Retur Pembelian dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.57 dibawah ini:



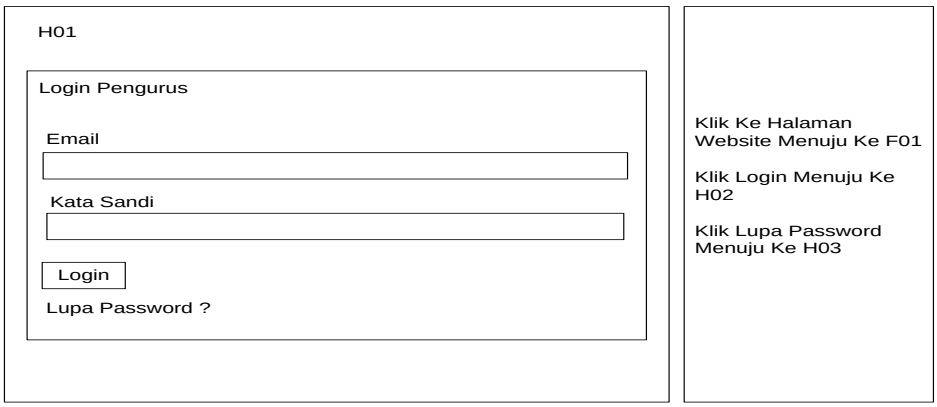
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Info Retur *Member*

3.5.6 Perancangan Antarmuka Pengurus

A. Pengurus

1. Perancangan Antarmuka *Login* Pengurus

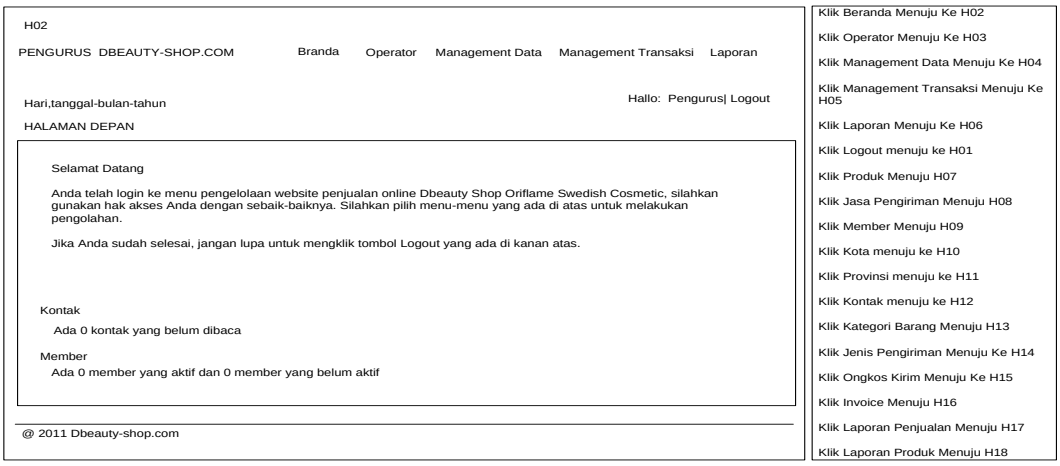
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *login* pengurus dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.58dibawah ini:



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka *Login* Pengurus

2. Perancangan Antarmuka *Beranda*

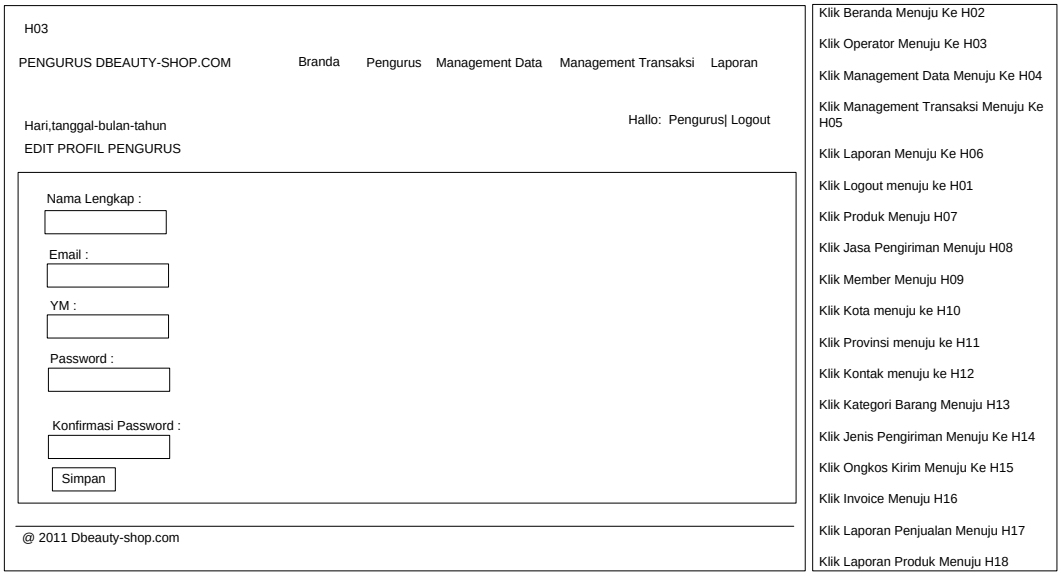
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *Beranda* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.59 dibawah ini:



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka *Beranda*

3. Perancangan Antarmuka Pengurus

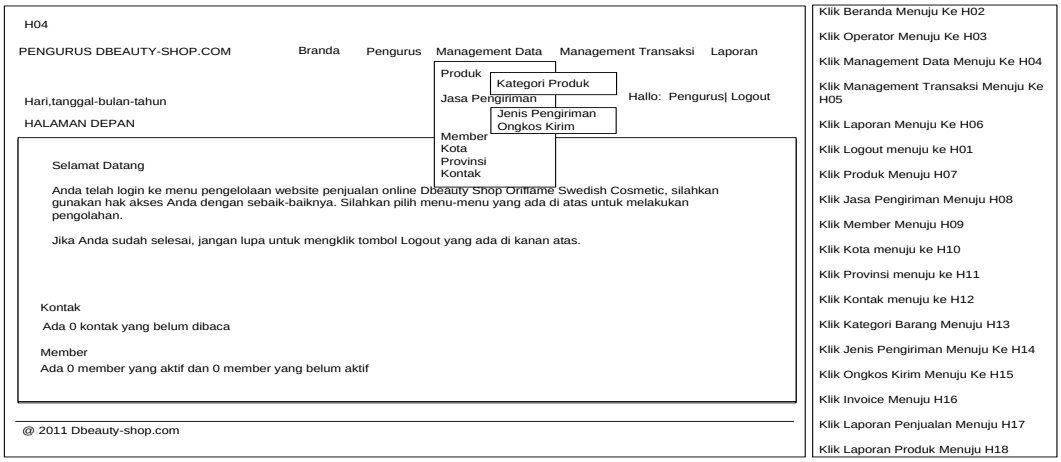
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengurus dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.60 dibawah ini:



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Pengurus

4. Perancangan Antarmuka *Management* Data

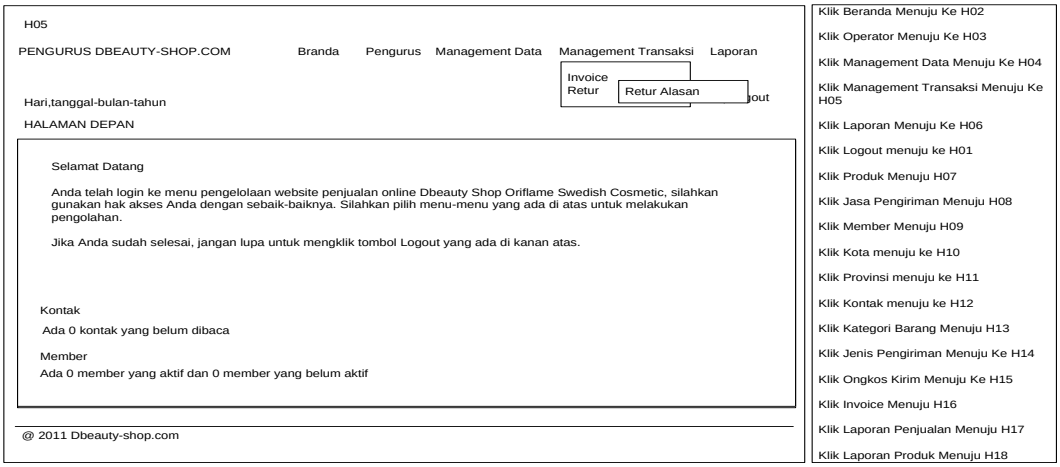
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *management* data dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.61 dibawah ini:



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka *Management* Data

5. Perancangan Antarmuka *Management* Data

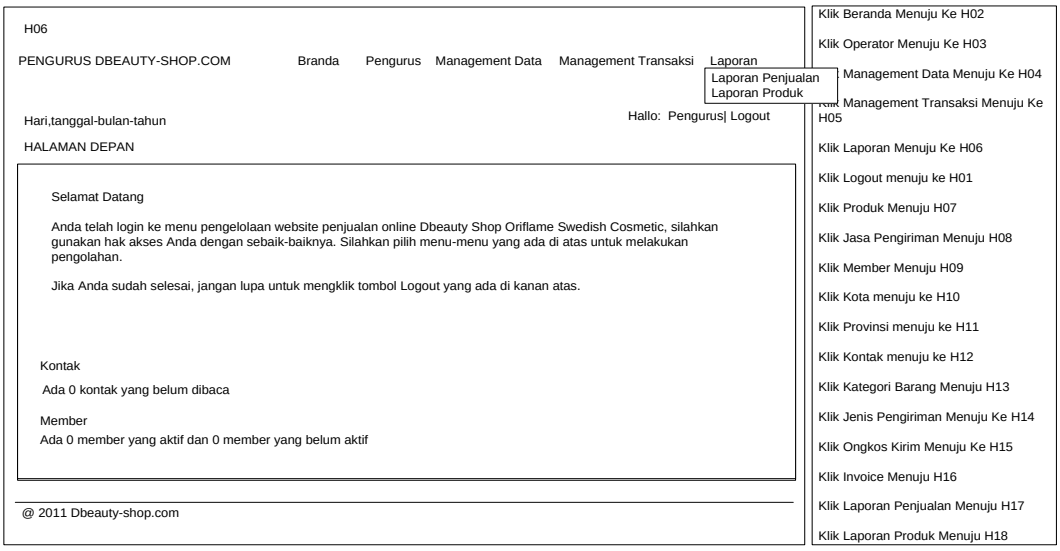
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *management* data dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.62 dibawah ini:



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka *Management* Data

6. Perancangan Antarmuka Laporan

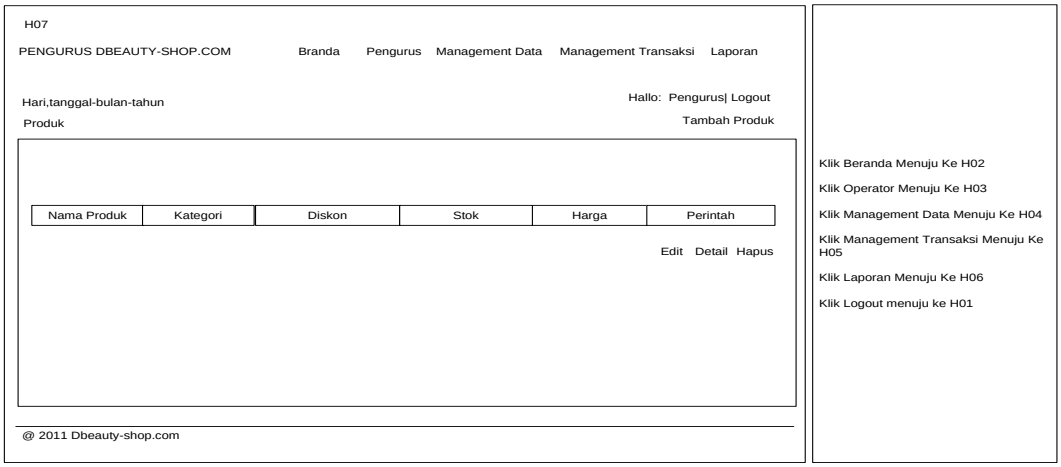
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Laporan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.63 dibawah ini:



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Laporan

7. Perancangan Antarmuka Produk

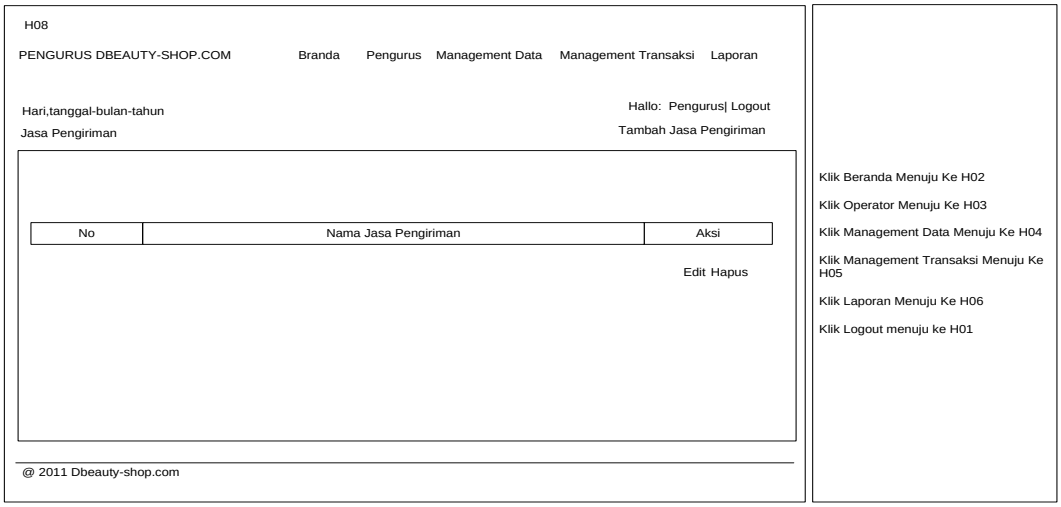
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.64 dibawah ini:



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Produk

8. Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman

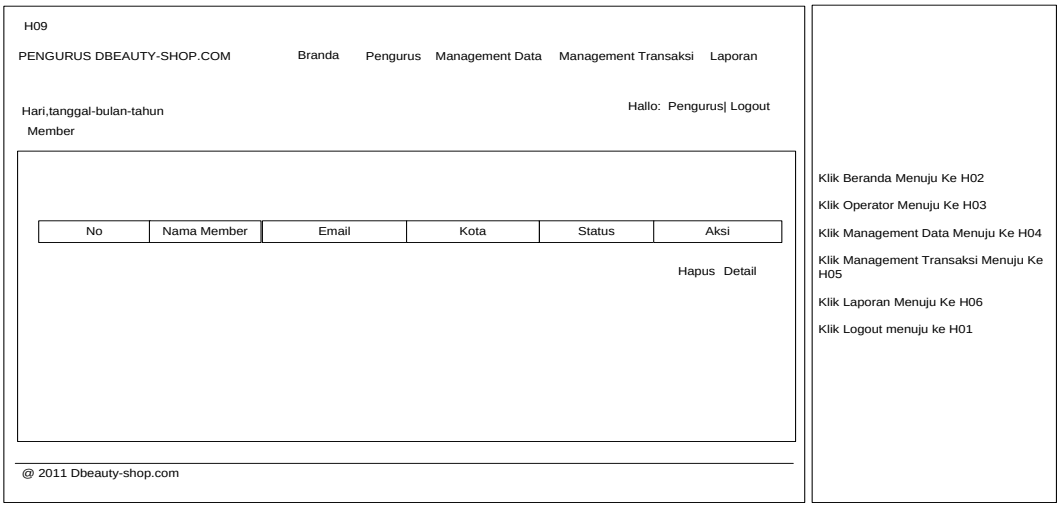
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *edit* profil dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.65 dibawah ini:



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman

9. Perancangan Antarmuka *Member*

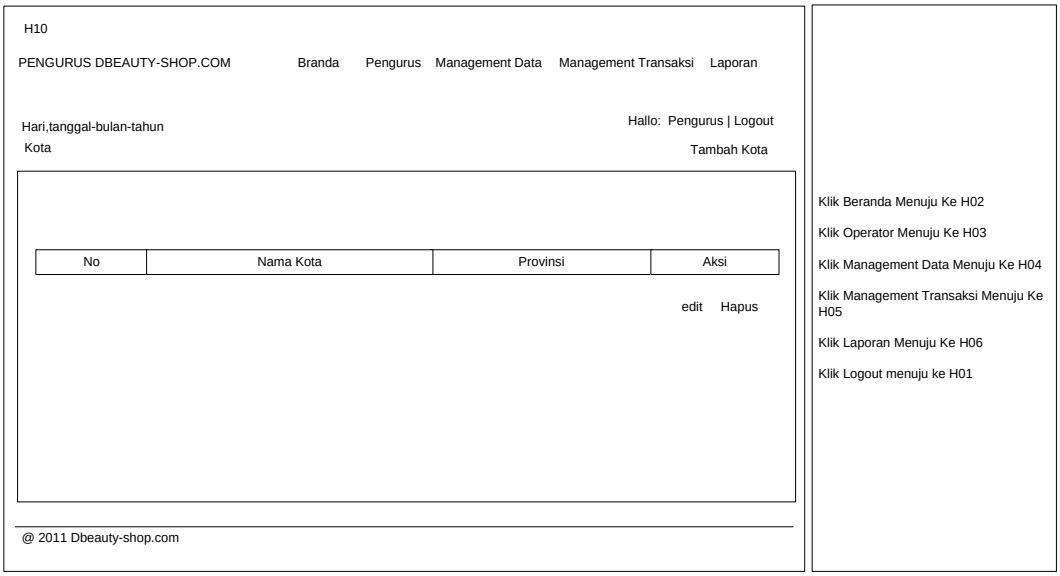
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *member* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.66 dibawah ini:



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka *Member*

10. Perancangan Antarmuka Kota

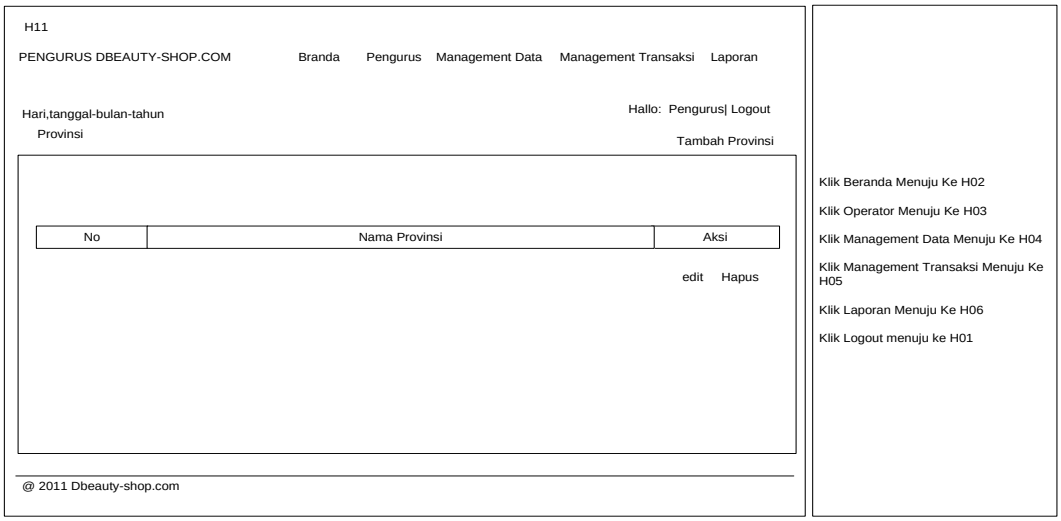
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.67 dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Kota

11. Perancangan Antarmuka Provinsi

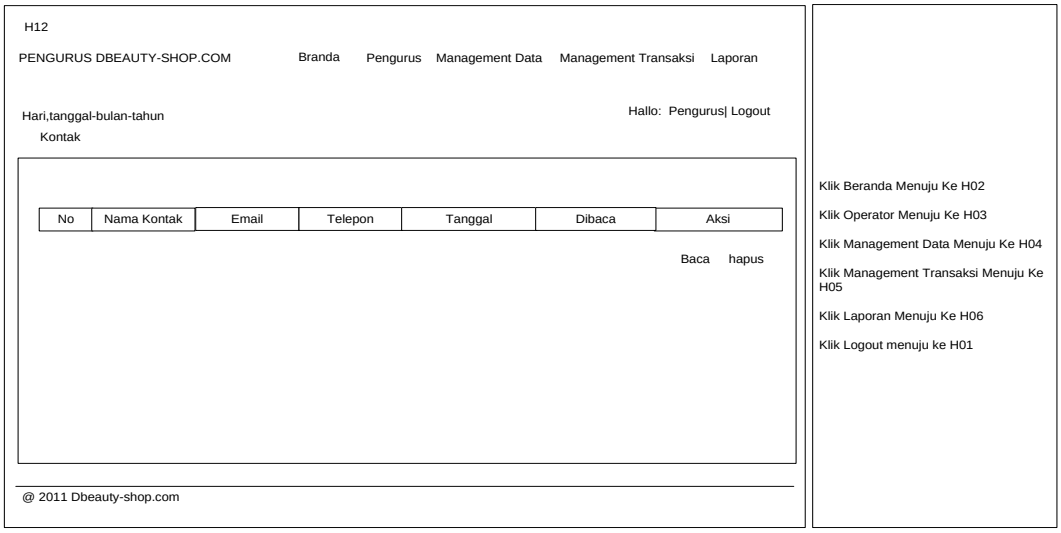
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.68 dibawah ini:



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Provinsi

12. Perancangan Antarmuka Kontak

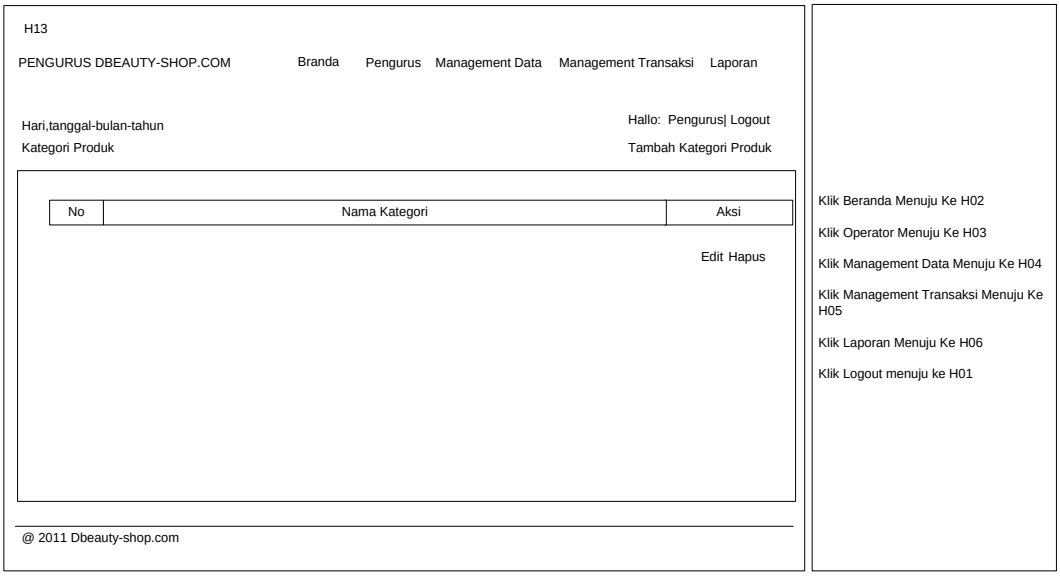
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka kontak dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.69 dibawah ini:



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Kontak

13. Perancangan Antarmuka Kategori Produk

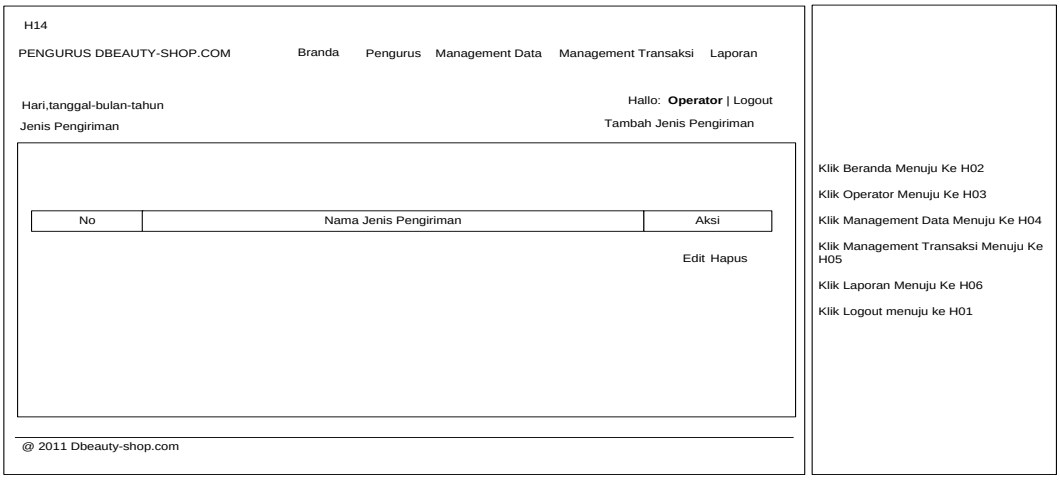
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Kategori Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.70 dibawah ini:



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Kategori Produk

14. Perancangan Antarmuka Jenis Pengiriman

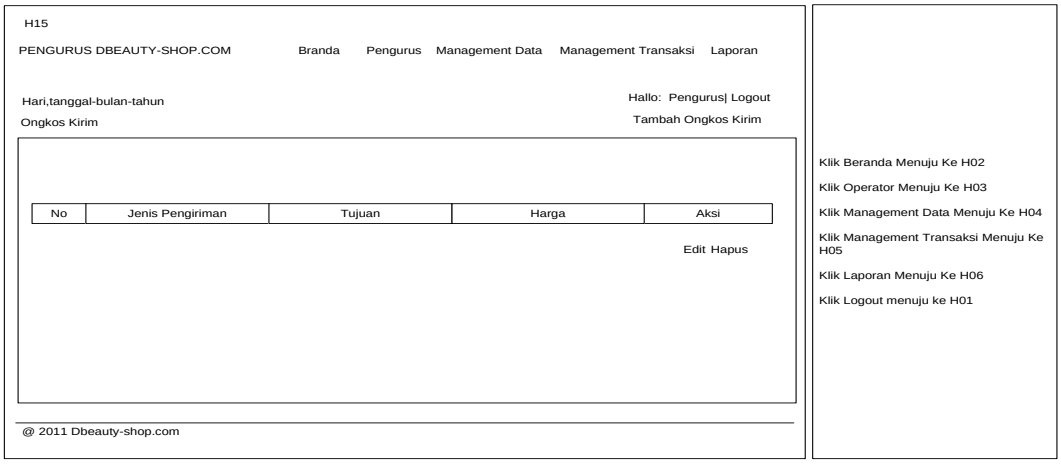
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.71 dibawah ini:



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Produk Pengiriman

15. Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

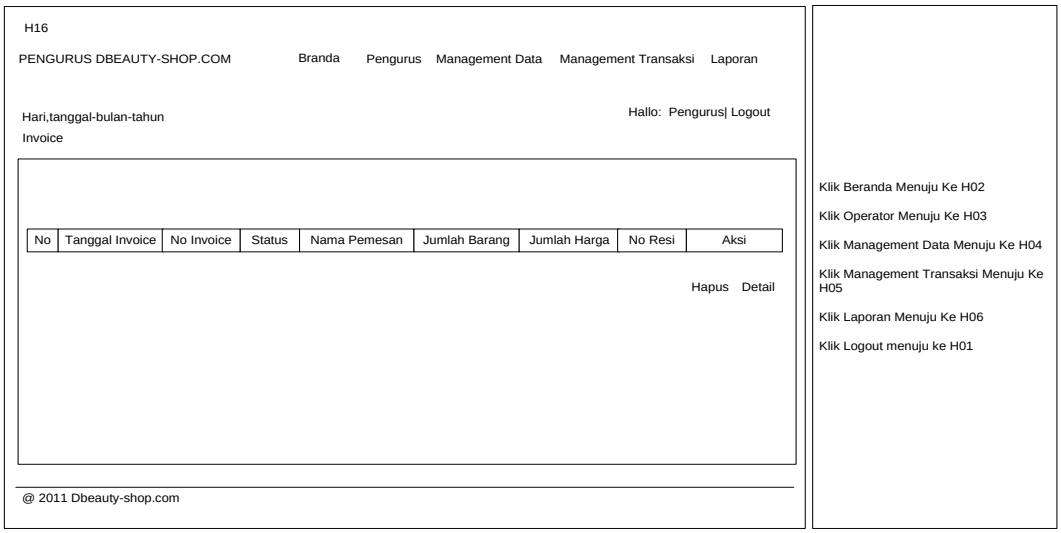
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.72 dibawah ini:



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

16. Perancangan Antarmuka *Invoice*

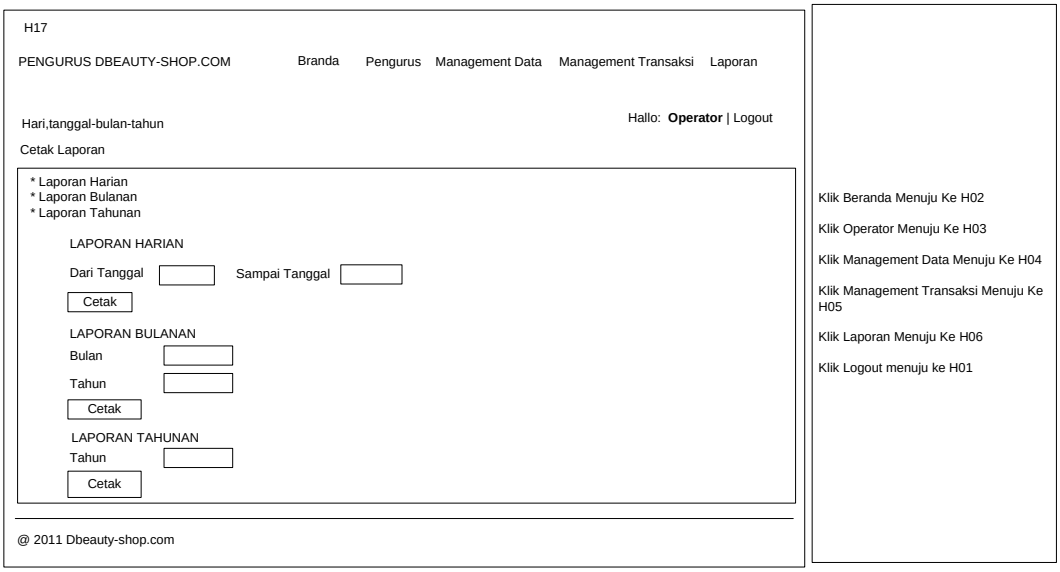
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *invoice* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.73 dibawah ini:



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka *Invoice*

17. Perancangan Antarmuka Cetak Laporan Penjualan

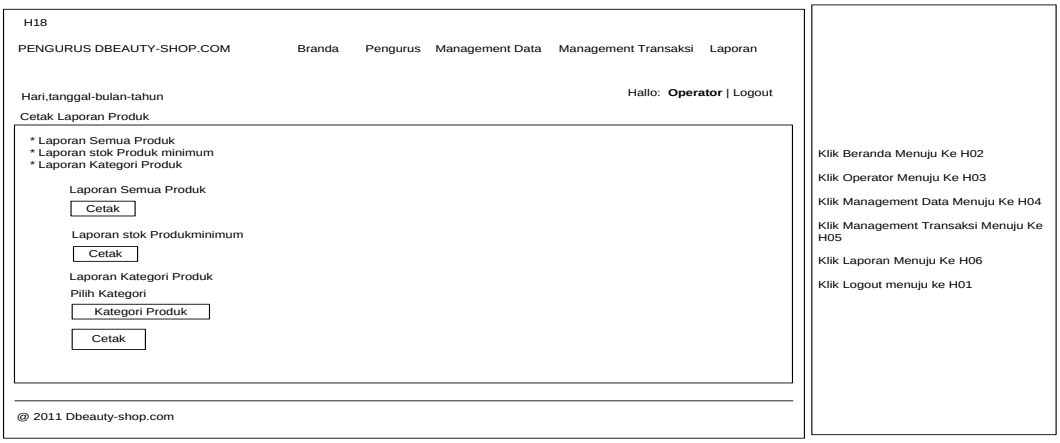
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cetak laporan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.74 dibawah ini:



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Cetak Laporan Penjualan

18. Perancangan Antarmuka Cetak Laporan Produk

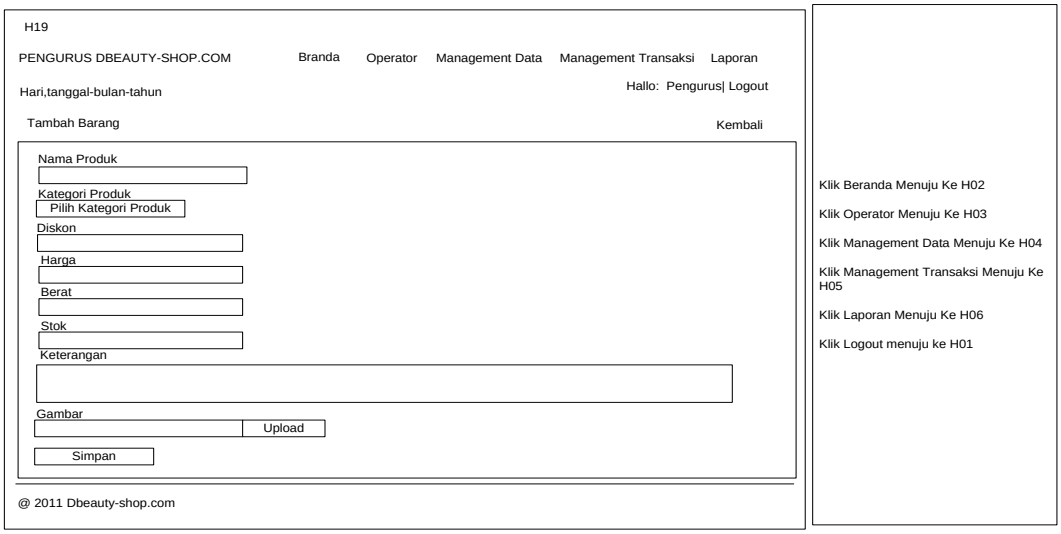
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka cetak laporan Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.75 dibawah ini:



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Cetak Laporan Produk

19. Perancangan Antarmuka Tambah Produk

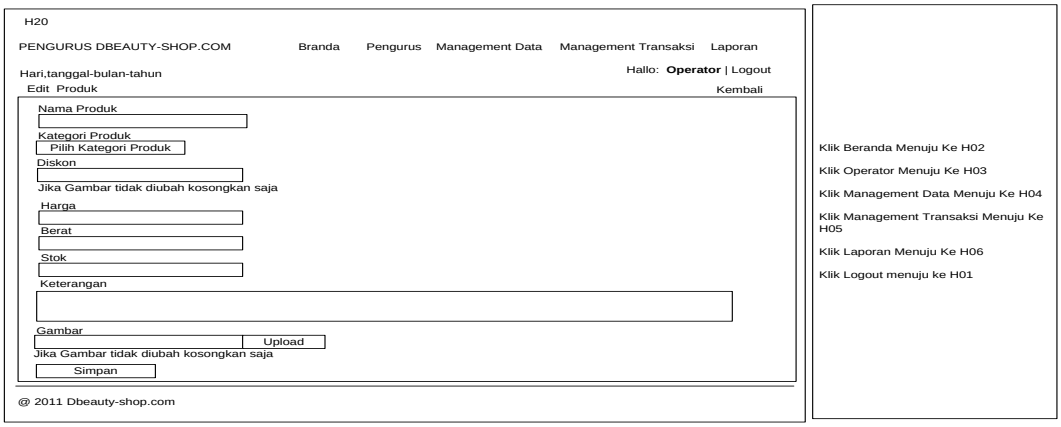
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.76 dibawah ini:



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Tambah Produk

20. Perancangan Antarmuka Edit Produk

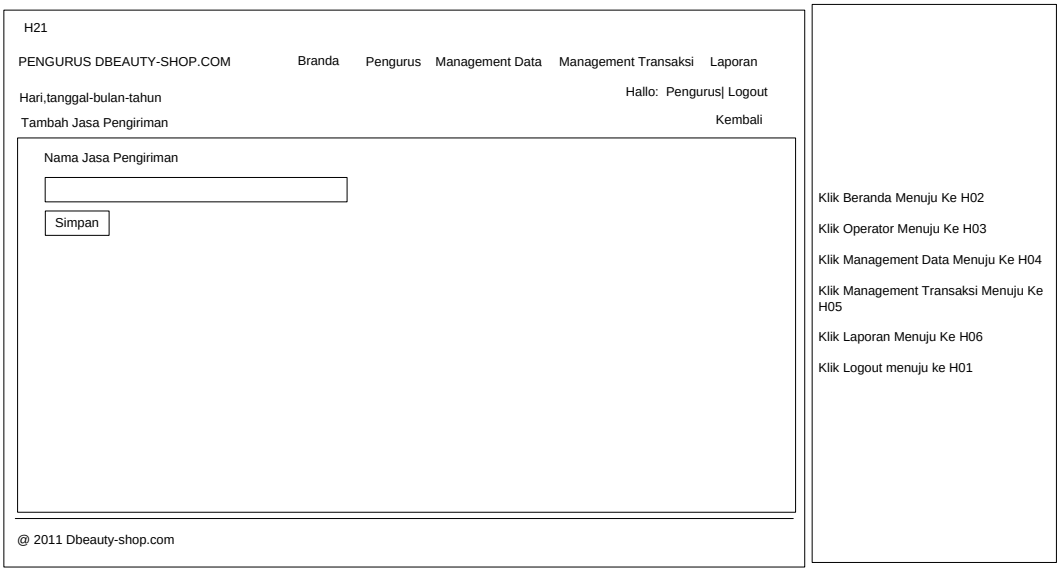
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.82 dibawah ini:



Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Ubah Produk

21. Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

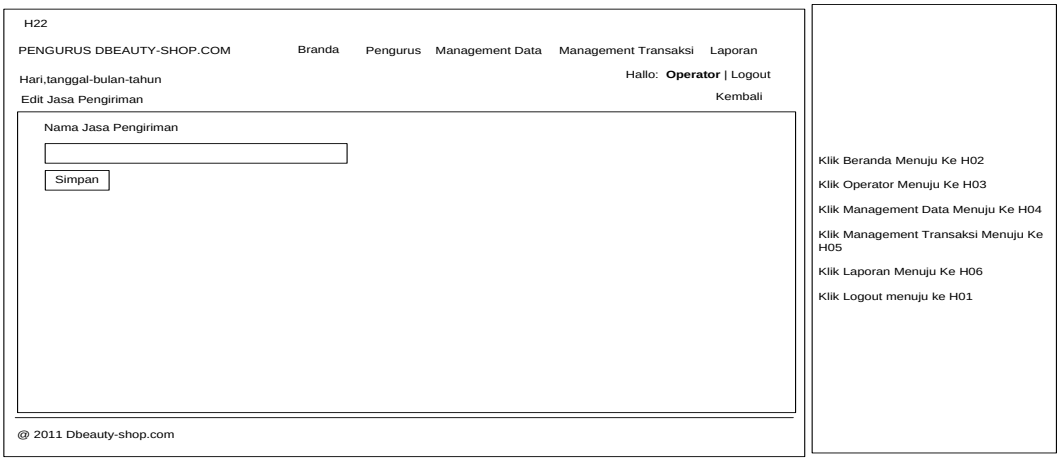
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.78 dibawah ini:



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

22. Perancangan Antarmuka Edit Jasa Pengiriman

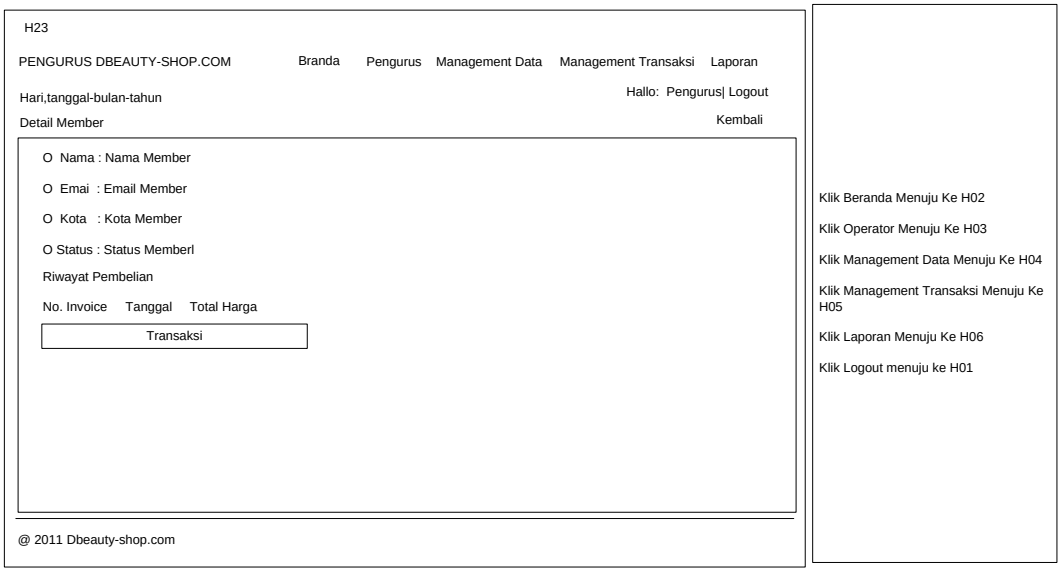
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.79 dibawah ini:



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Ubah Jasa Pengiriman

23. Perancangan Antarmuka *Detail Member*

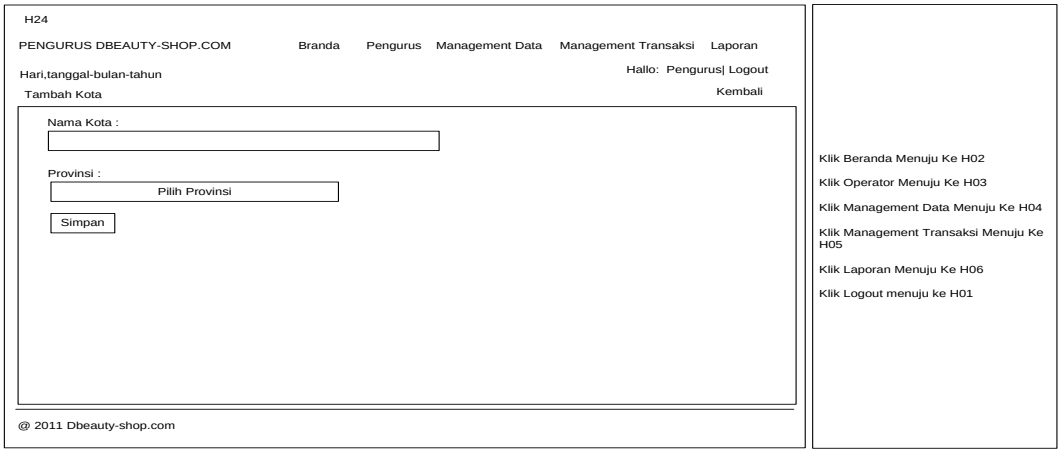
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *detail member* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.80 dibawah ini:



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka *Detail Member*

24. Perancangan Antarmuka Tambah Kota

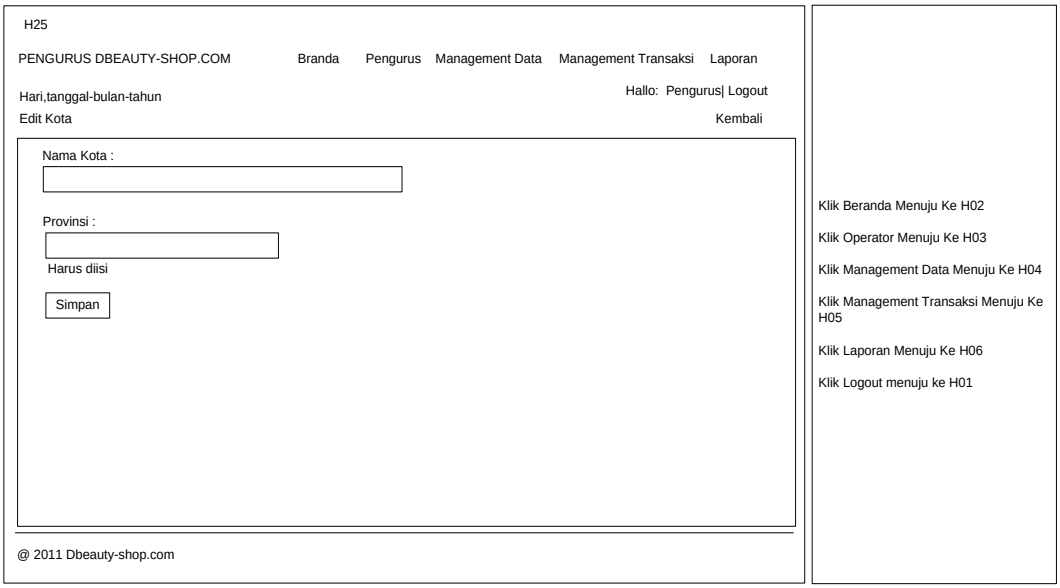
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.81 dibawah ini:



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

25. Perancangan Antarmuka Edit Kota

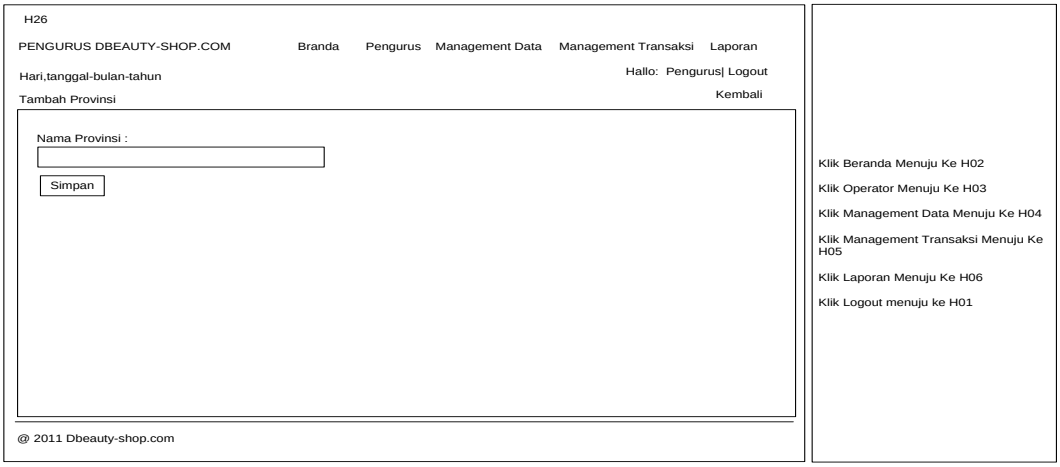
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah kota dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.82 dibawah ini:



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Ubah Kota

26. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

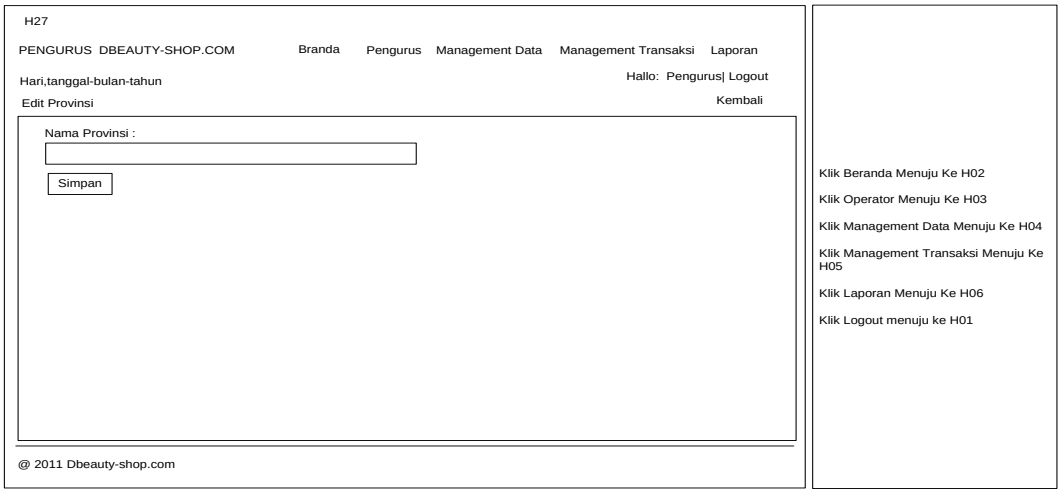
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.83 dibawah ini:



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

27. Perancangan Antarmuka Edit Provinsi

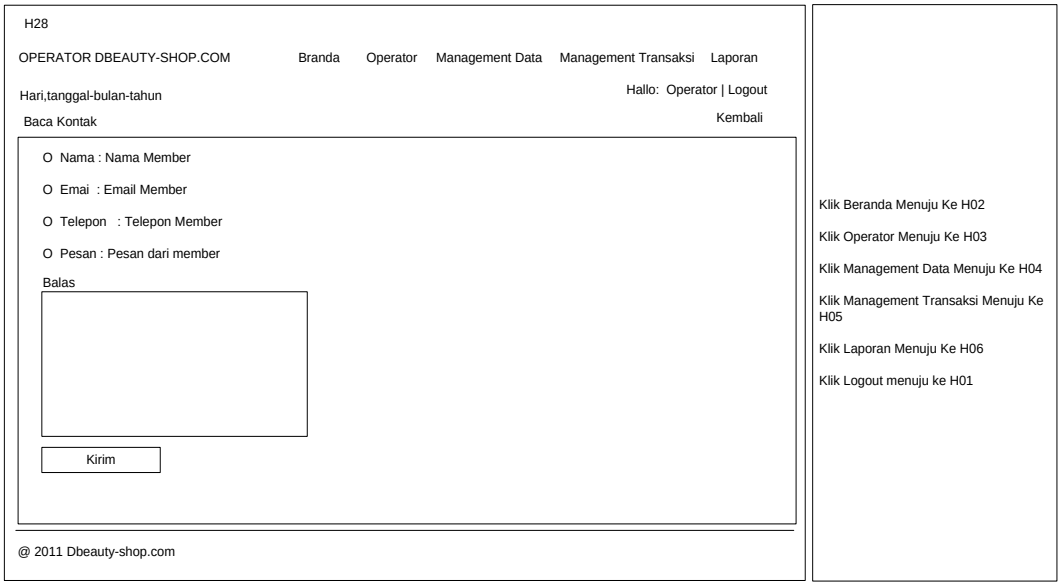
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Ubah Provinsi dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.84 dibawah ini:



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Ubah Provinsi

28. Perancangan Antarmuka Baca Kontak

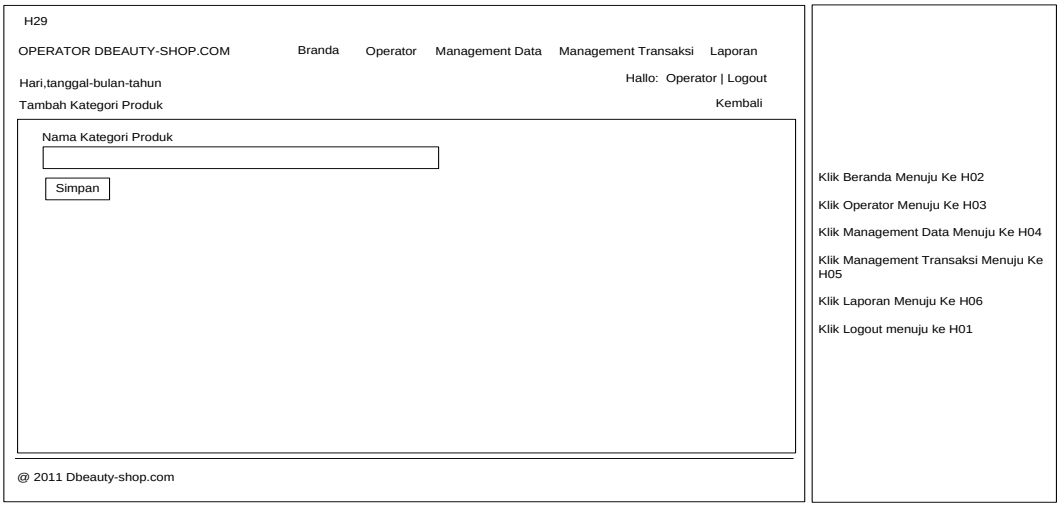
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka baca kontak dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.85 dibawah ini:



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Baca Kontak

29. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori Produk

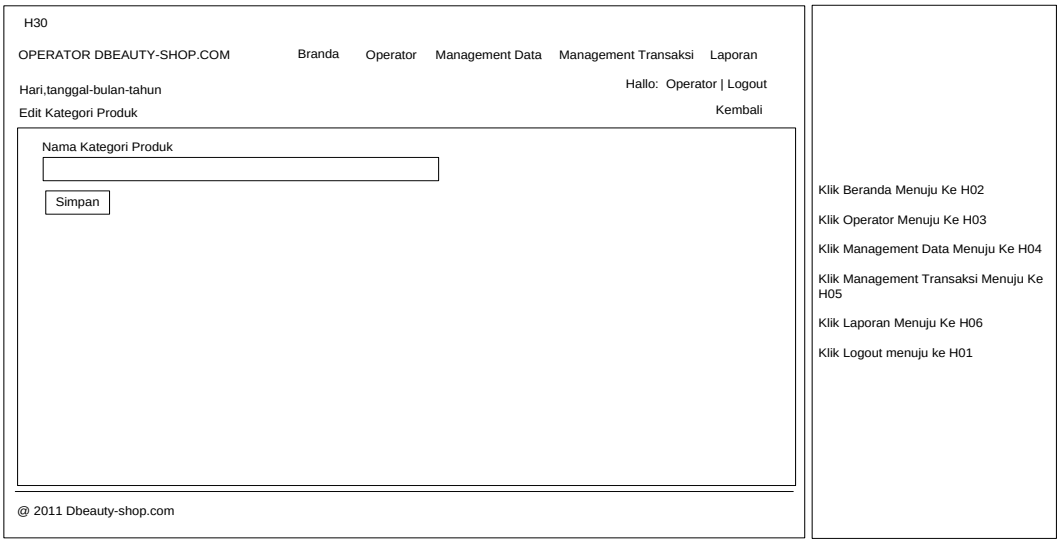
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah Kategori Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.86 dibawah ini:



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Tambah Nama Produk

30. Perancangan Antarmuka Edit Kategori Produk

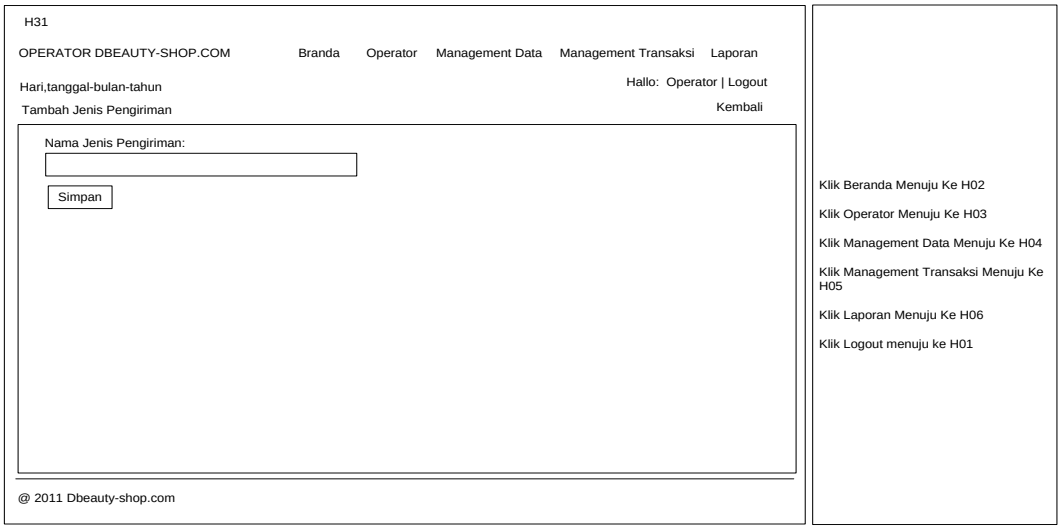
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah Kategori Produk dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.87 dibawah ini:



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Ubah Kategori Produk

31. Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

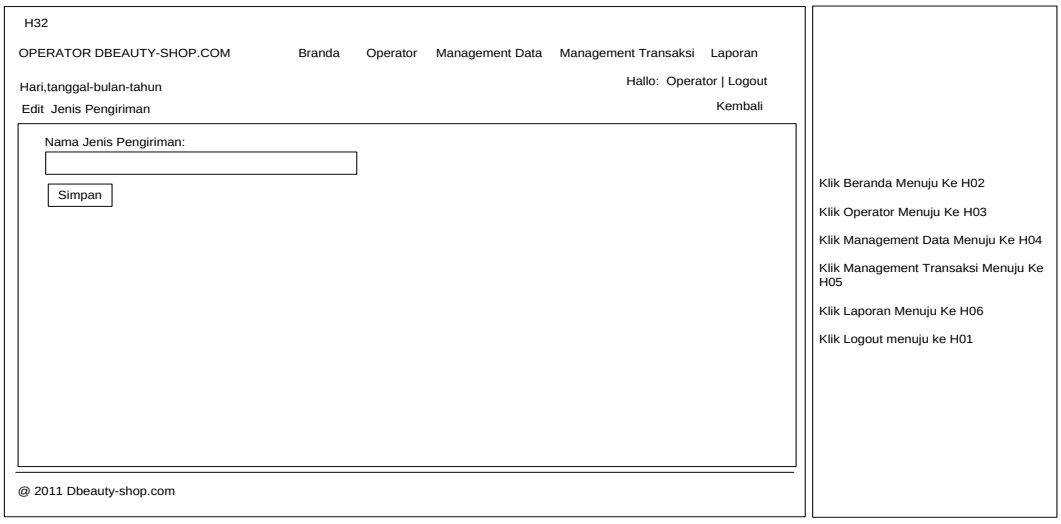
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah Jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.88 dibawah ini:



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

32. Perancangan Antarmuka Edit Jenis Pengiriman

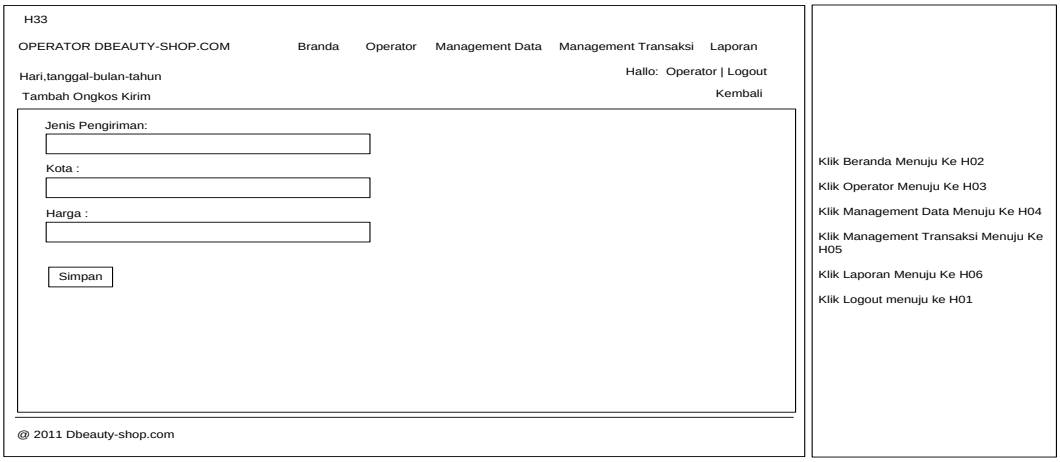
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah Produk pengiriman dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.89 dibawah ini:



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Ubah Jenis Pengiriman

33. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

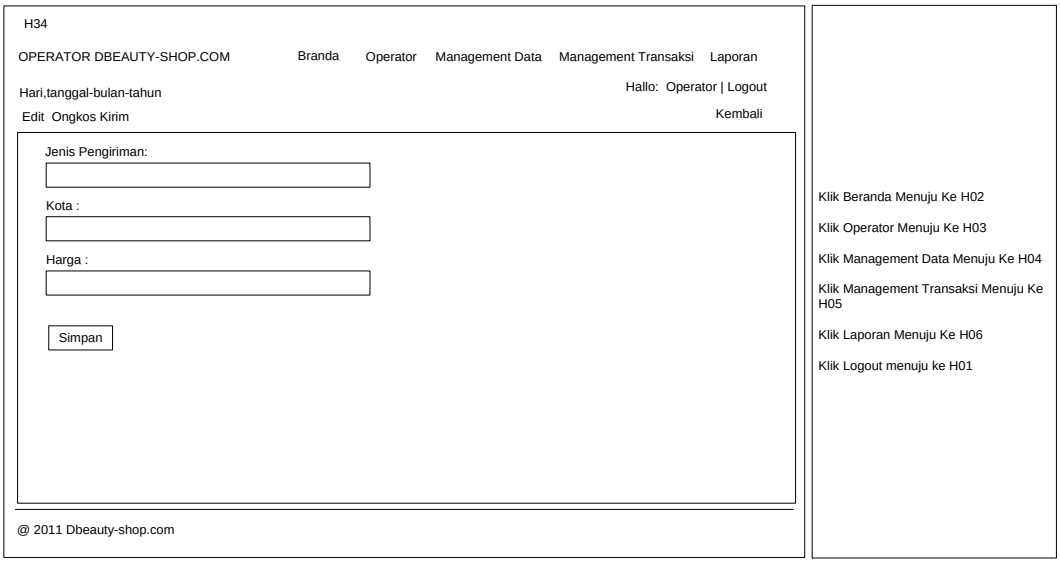
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.90 dibawah ini:



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

34. Perancangan Antarmuka Edit Ongkos Kirim

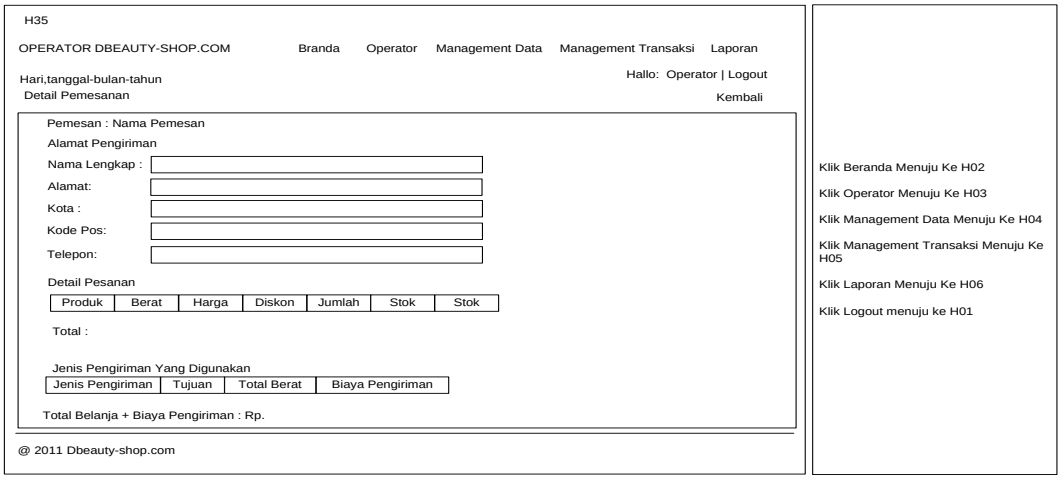
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Edit ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.91 dibawah ini:



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Edit Ongkos Kirim

35. Perancangan Antarmuka *Detail* Pemesanan

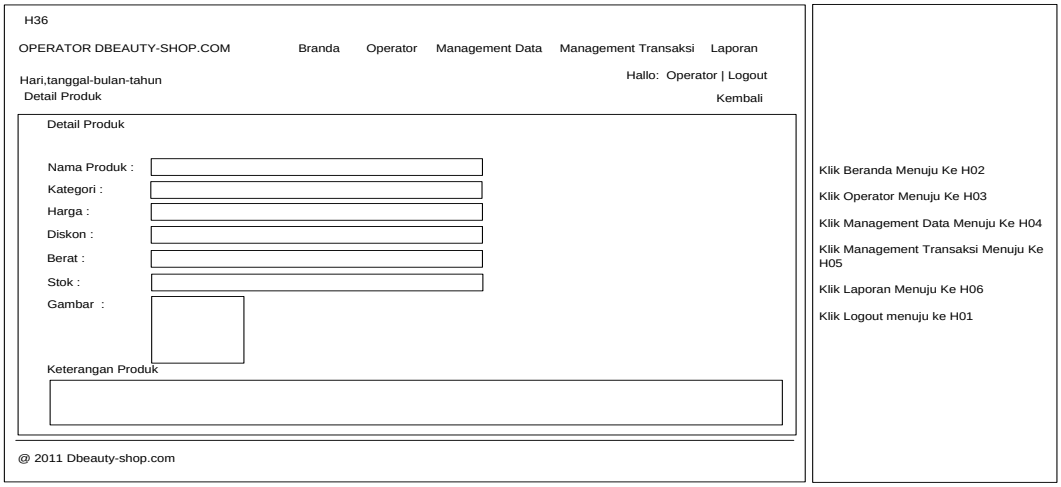
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *detail* pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.92 dibawah ini:



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka *Detail* Pemesanan

36. Perancangan Antarmuka *Detail* Produk

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *detail* pemesanan dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.93 dibawah ini:

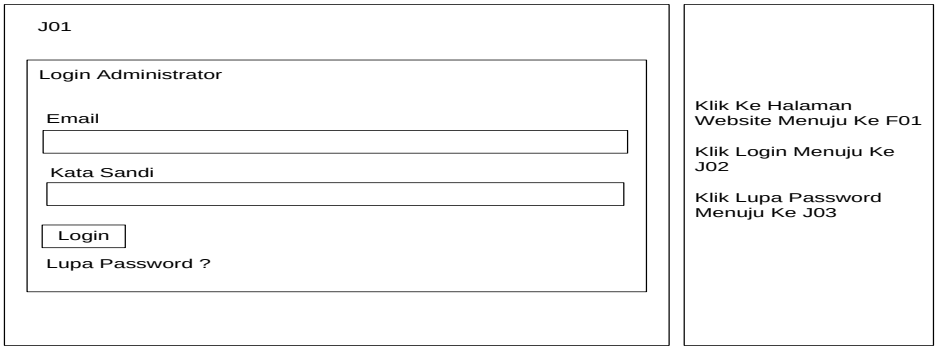


Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka *Detail* Produk

B. Administrator

1. Perancangan Antarmuka *Login* Administrator

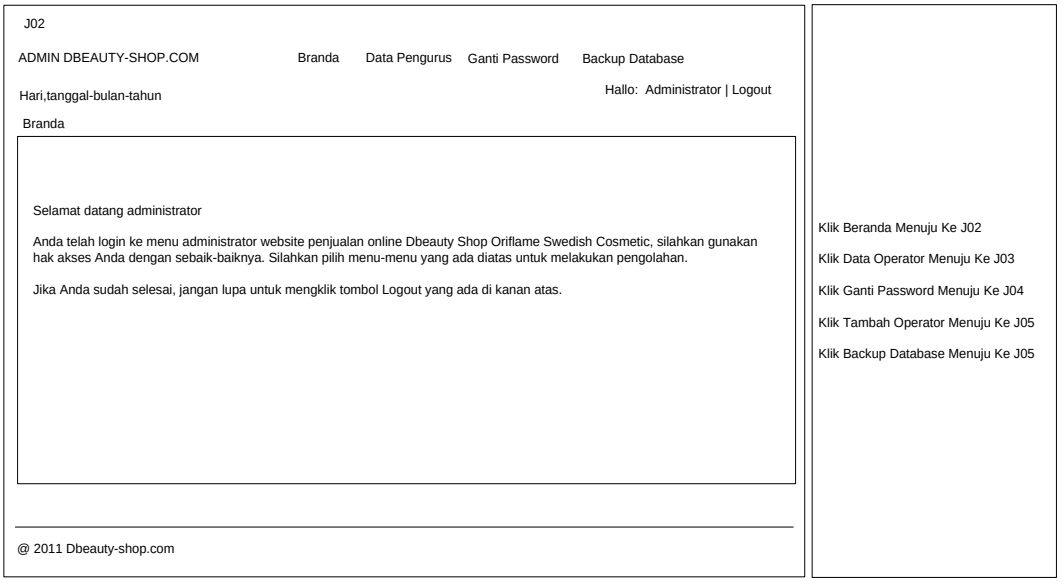
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *login* administrator dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.94 dibawah ini:



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka *Login* Administrator

2. Perancangan Antarmuka Beranda

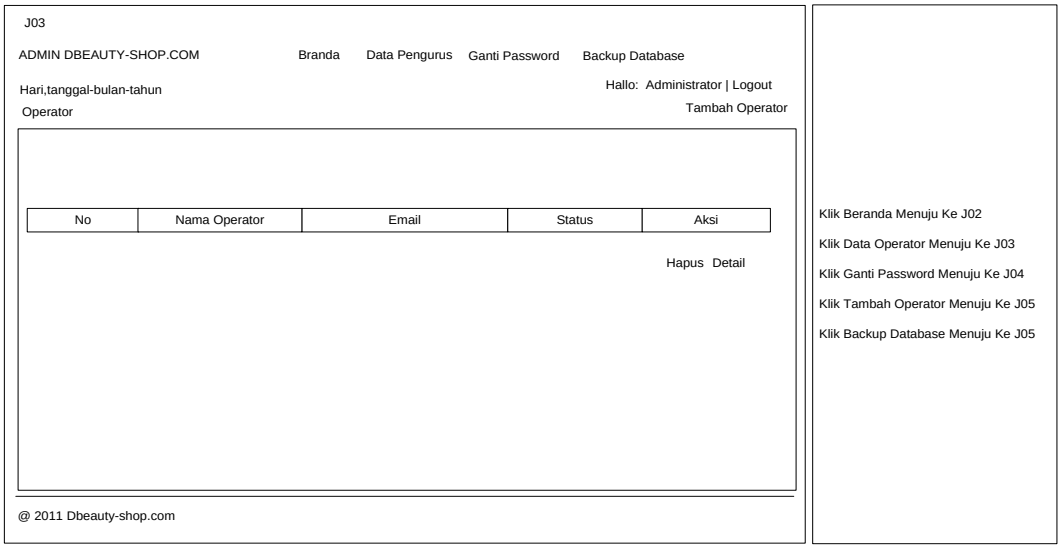
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Beranda dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.95 dibawah ini:



Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Beranda

3. Perancangan Antarmuka Data Pengurus

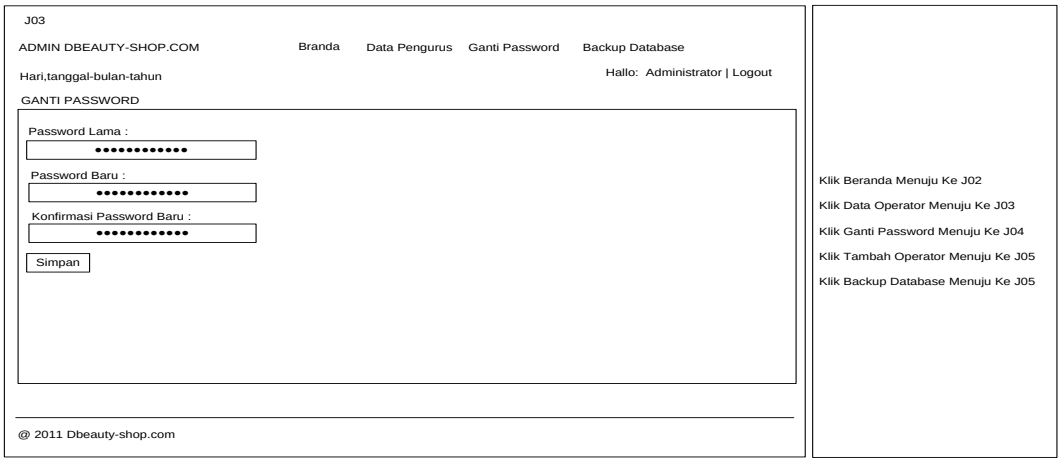
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka data pengurus dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.96 dibawah ini:



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Data Pengurus

4. Perancangan Antarmuka Ganti *Password*

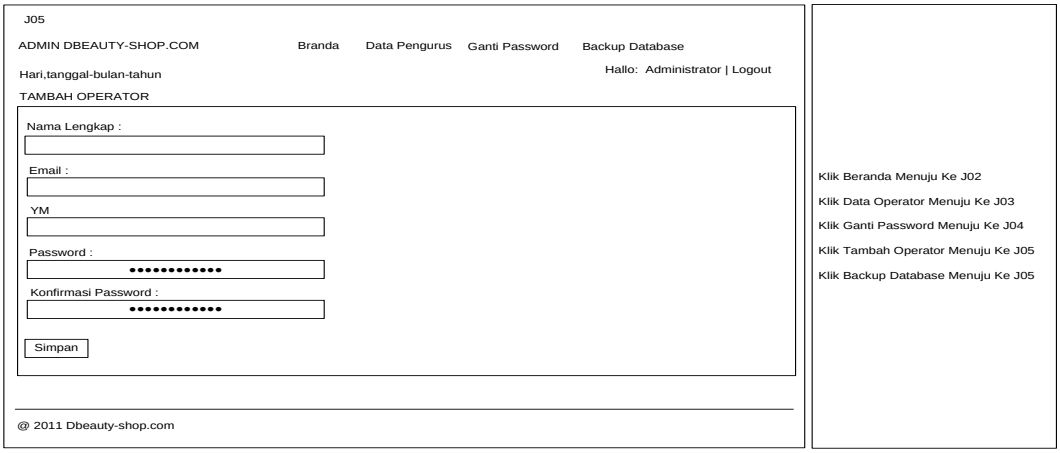
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ganti *Password* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.97 dibawah ini:



Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Ganti *Password*

5. Perancangan Tambah Pengurus

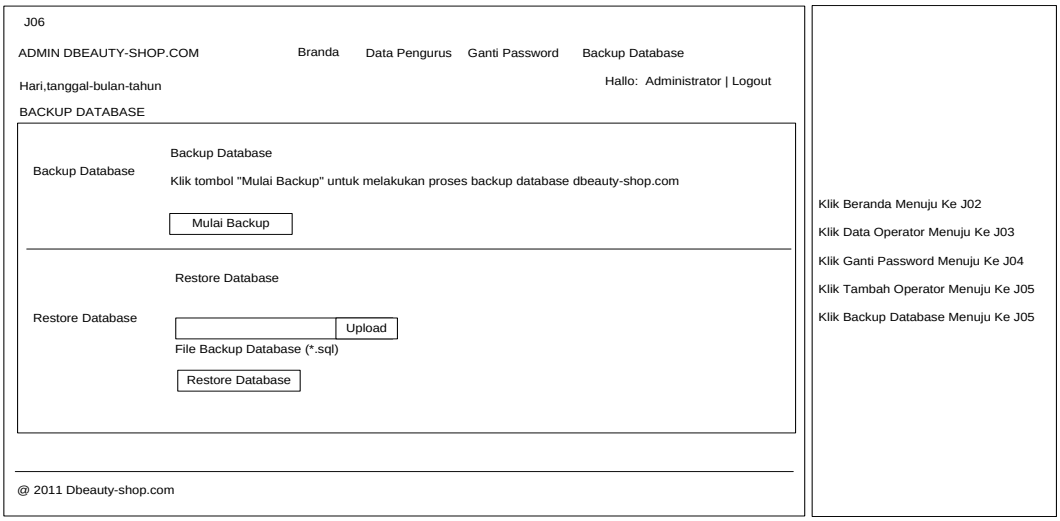
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah pengurus dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.98 dibawah ini:



Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Tambah Pengurus

6. Perancangan *backup database*

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka *backup database* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di toko *dbeauty shop* yang tercantum pada gambar 3.99 dibawah ini:



Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka *Backup Database*

3.6 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi e-commerce di toko *dbeauty shop* Adapun tampilan pesan yang ada adalah seperti pada gambar 3.100 sebagai berikut :



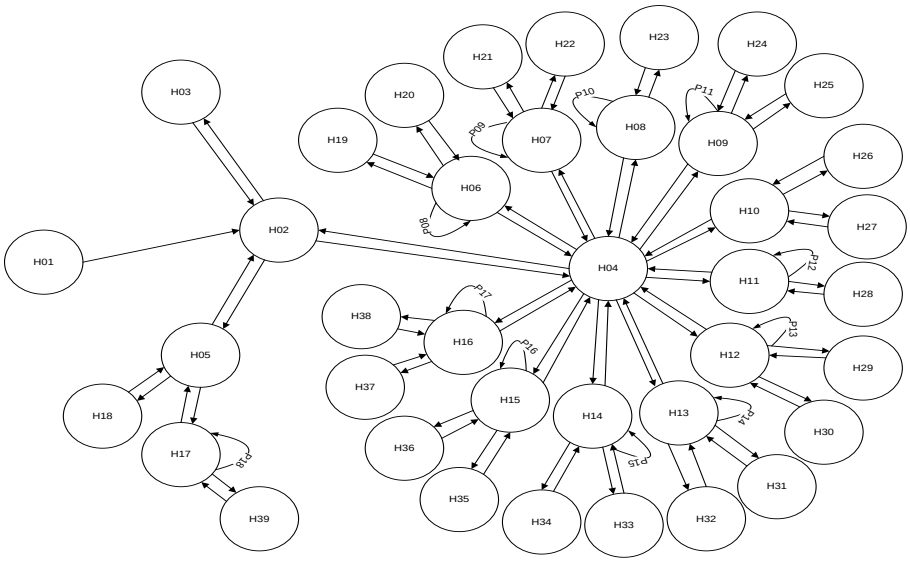
Gambar 3.100 Perancangan Pesan

3.7 Jaringan Simantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Simantik Pengurus

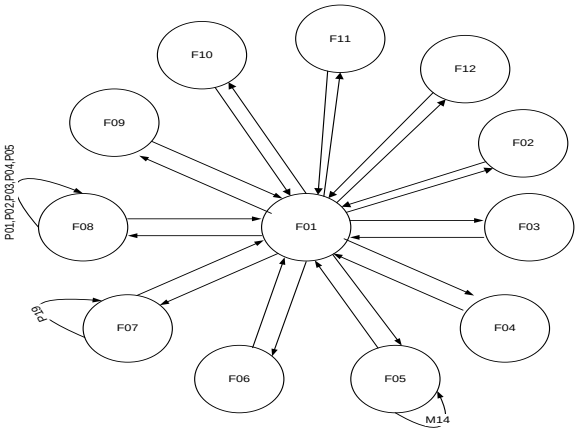
Gambar 3.101 dibawah ini menggambarkan jaringan simantik pengurus



Gambar 3.101 Jaringan Simantik Pengurus

2. Jaringan Simantik Pengunjung

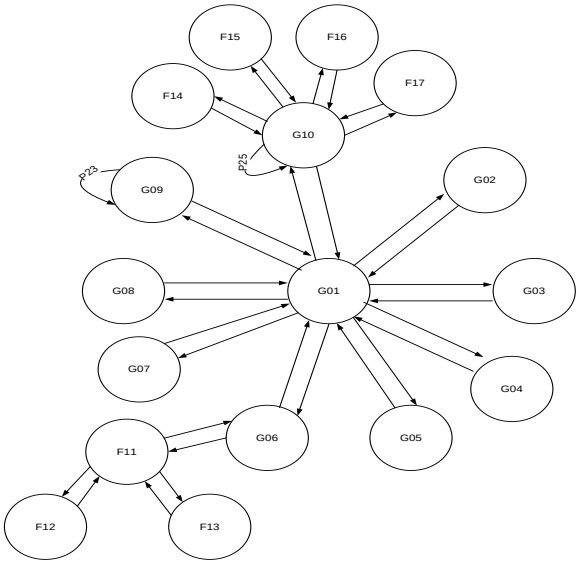
Gambar 3.102 dibawah ini menggambarkan jaringan simantik pengunjung



Gambar 3.102 Jaringan Simantik Pengunjung

3. Jaringan Simantik *Member*

Gambar 3.103 dibawah ini menggambarkan jaringan simantik *member*



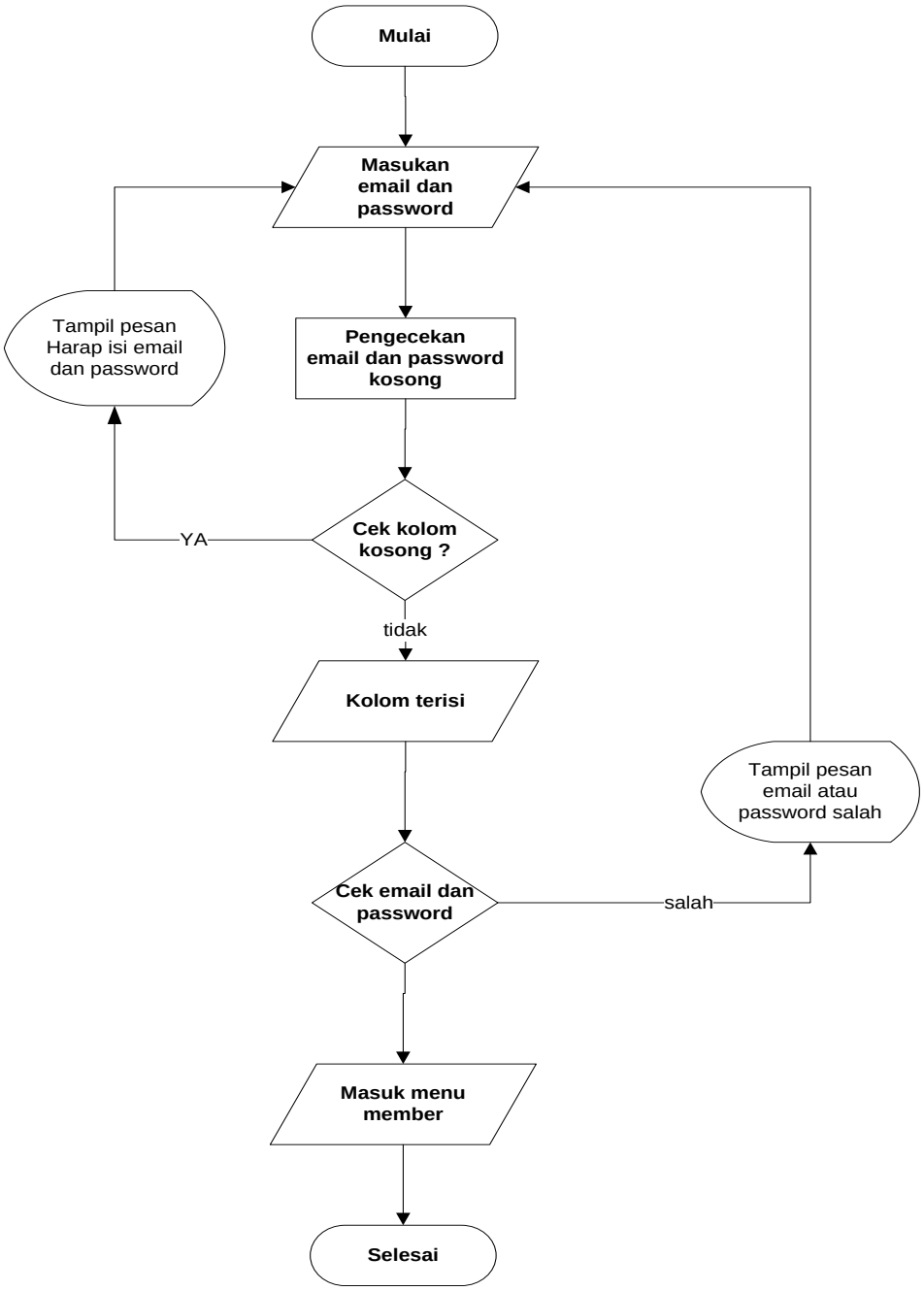
Gambar 3.103 Jaringan Simantik *Member*

3.8 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

3.8.1. **Prosedur *Login***

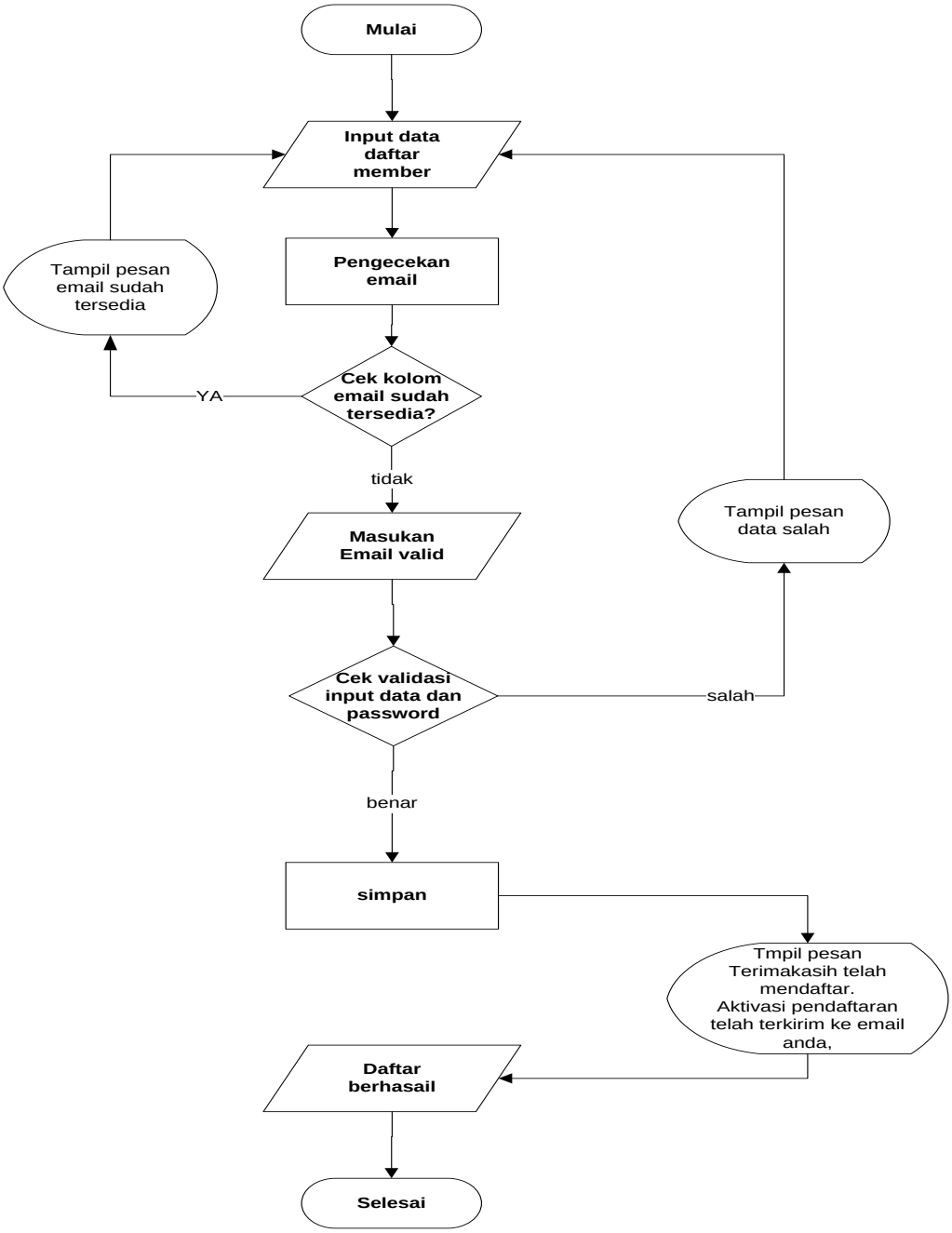
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur *login* dapat dilihat pada Gambar 3.104 sebagai berikut :



Gambar 3.104 Prosedur *login*

3.8.2. **Prosedur Daftar**

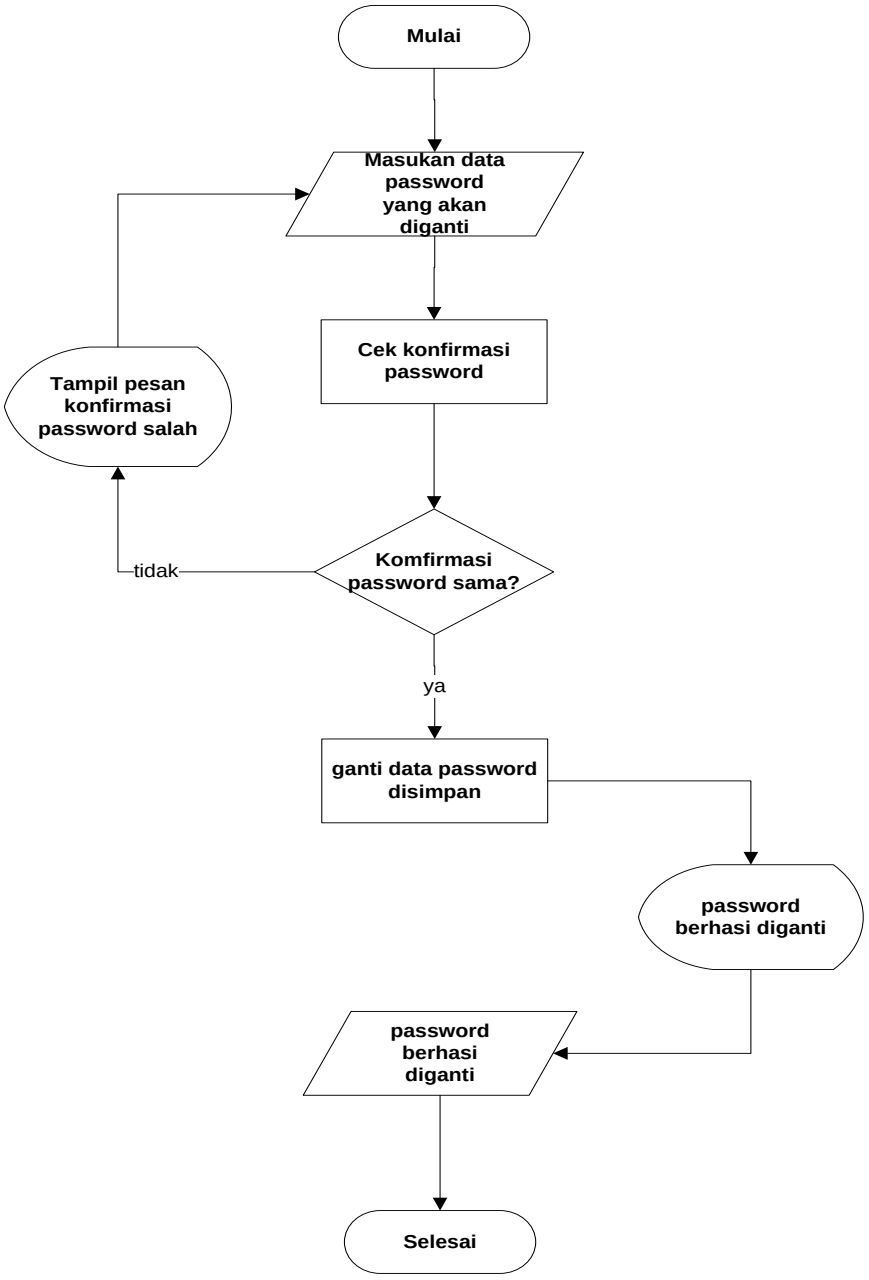
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur daftar dapat dilihat pada Gambar 3.105 sebagai berikut :



Gambar 3.105 Prosedur Daftar

3.8.3. **Prosedur Ganti *Password***

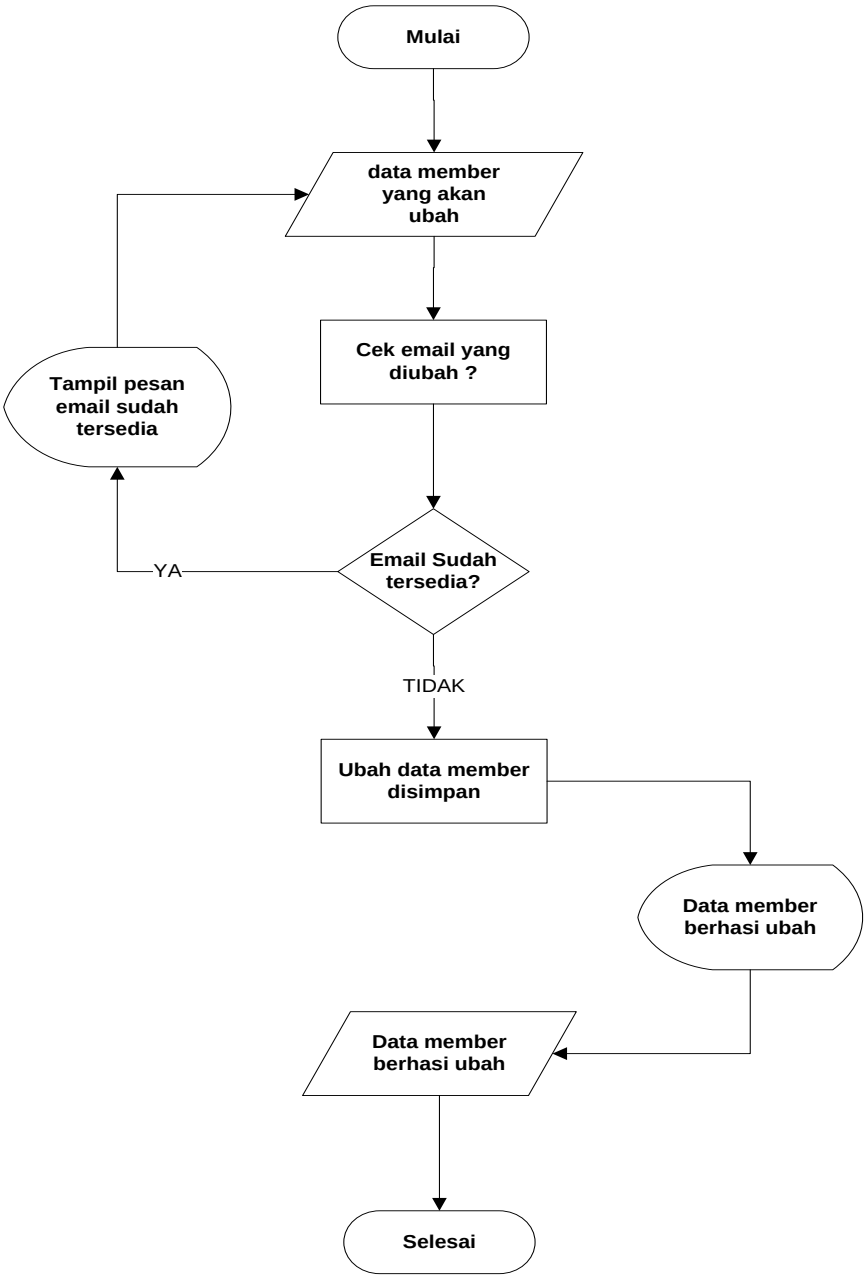
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur Ganti *Password* dapat dilihat pada Gambar 3.106 sebagai berikut :



Gambar 3.106 Prosedur Ganti *Password*

3.8.4. **Prosedur Ubah Data *Member***

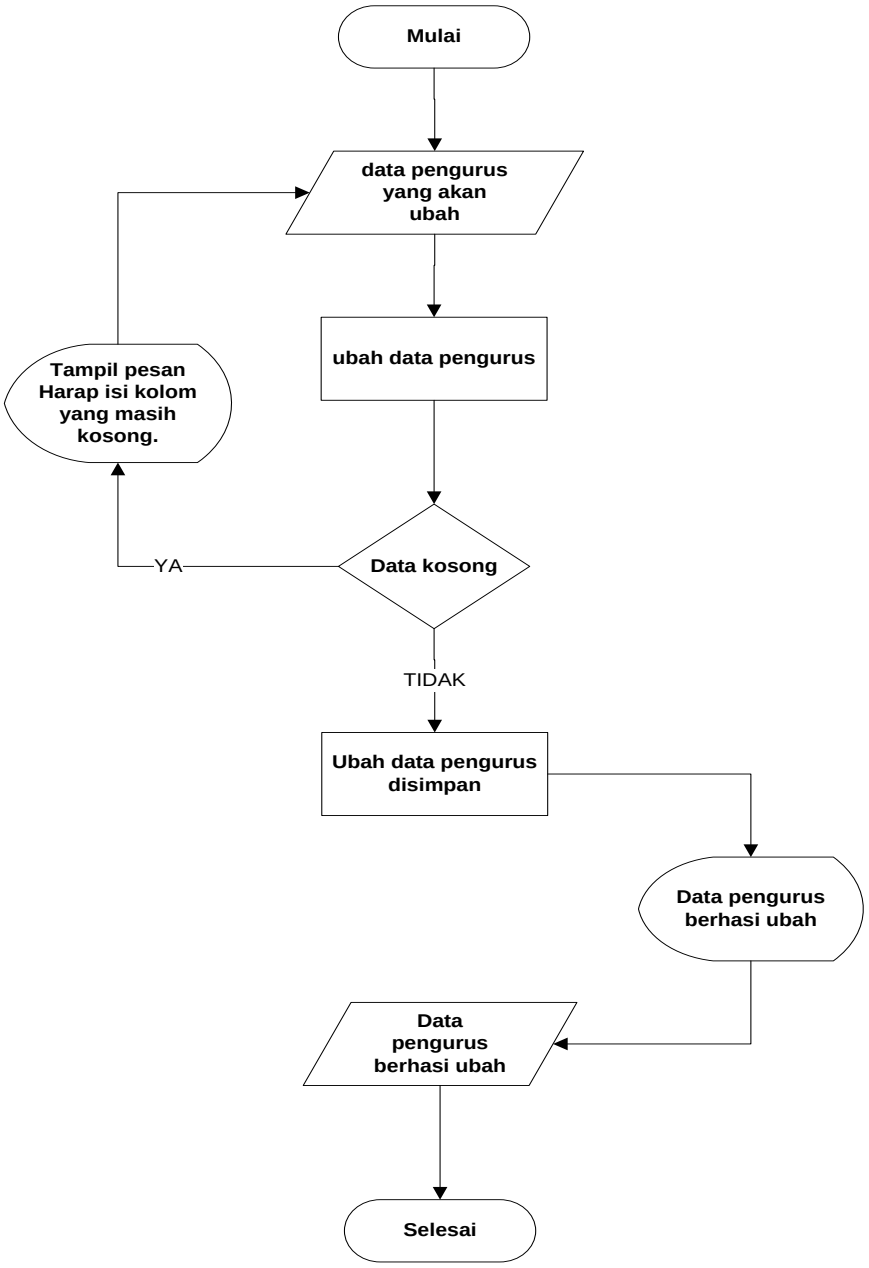
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data *member* dapat dilihat pada Gambar 3.107 sebagai berikut :



Gambar 3.107 Prosedur Ubah Data *Member*

3.8.5. **Prosedur Ubah Data Pengurus**

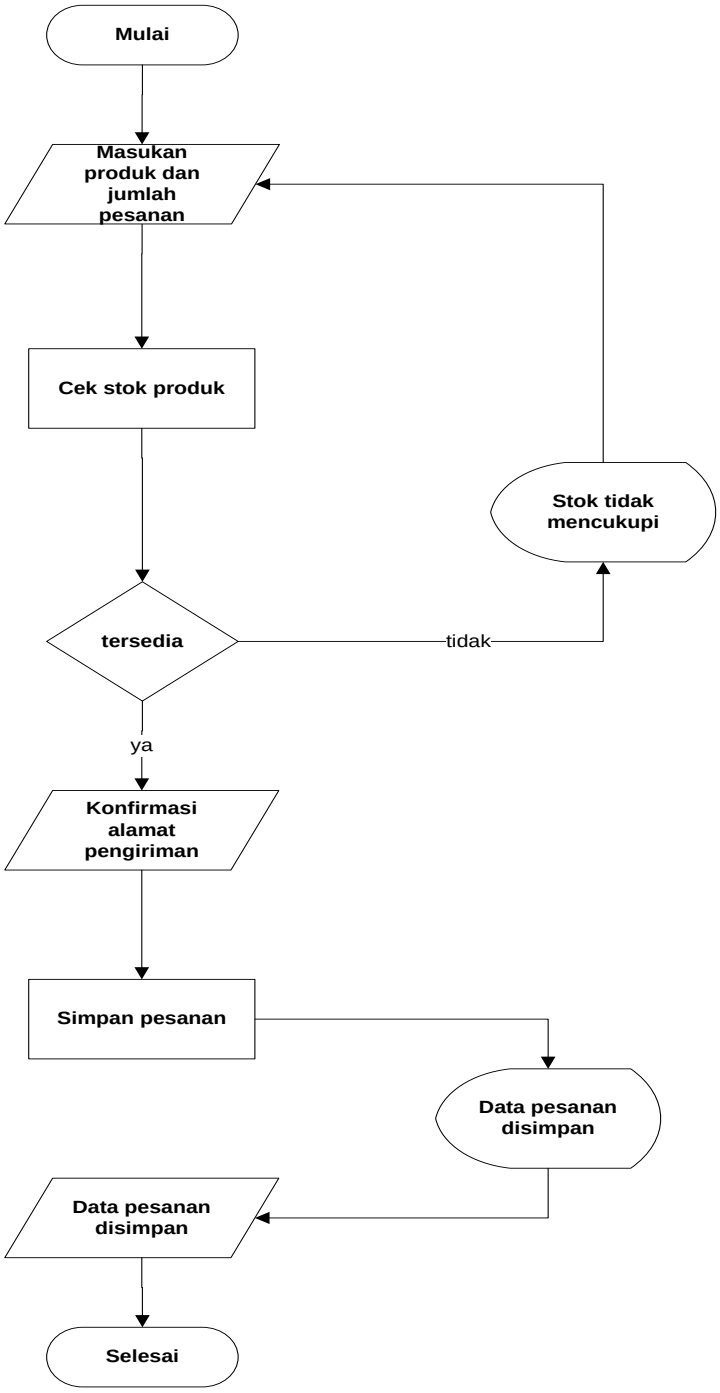
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data pengurus dapat dilihat pada Gambar 3.108 sebagai berikut :



Gambar 3.108 Prosedur Ubah Data Pengurus

3.8.6. **Prosedur Pesan produk**

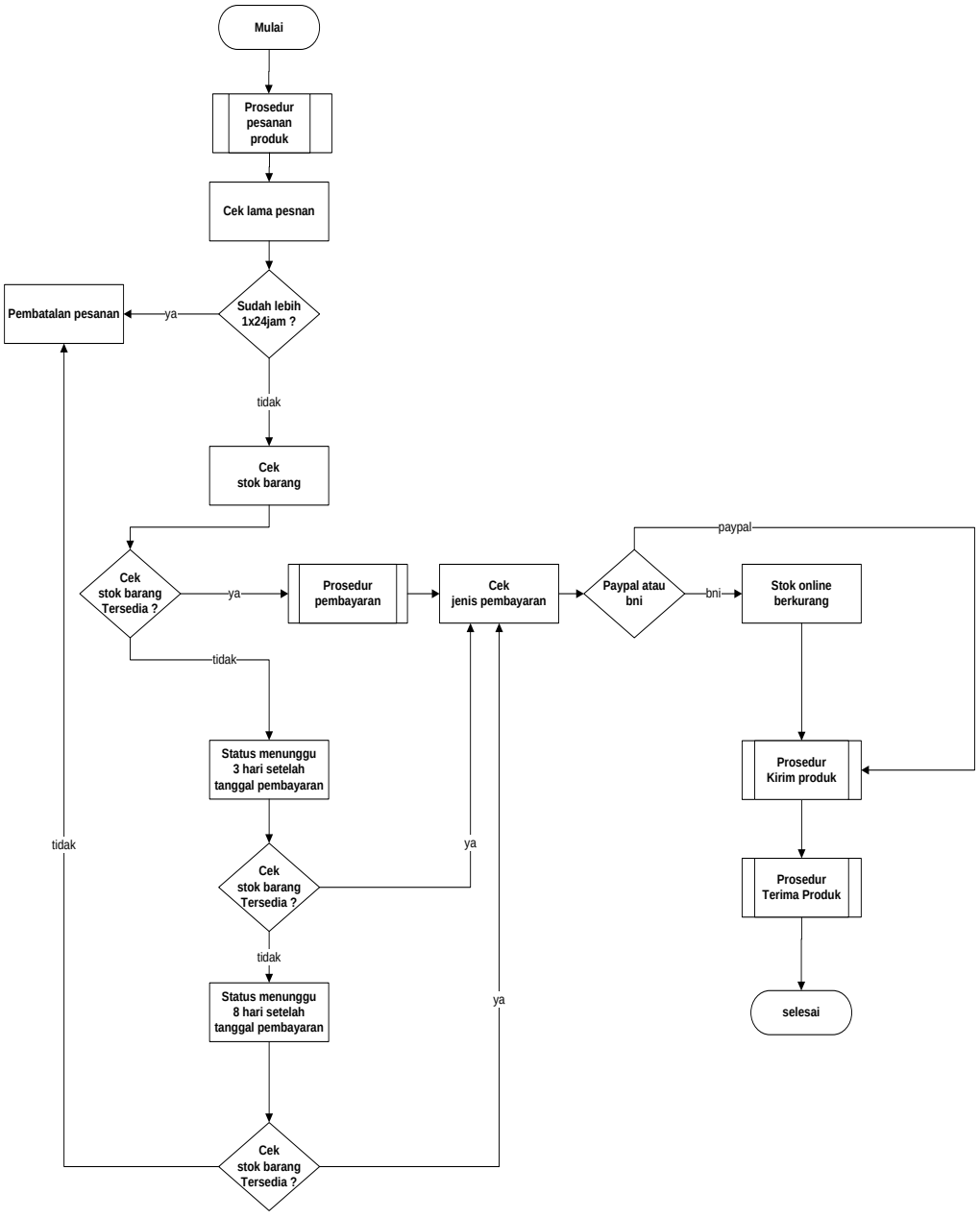
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.109 sebagai berikut :



Gambar 3.109 Prosedur Pesan Produk

3.8.7. **Prosedur Konfirmasi Pembelian**

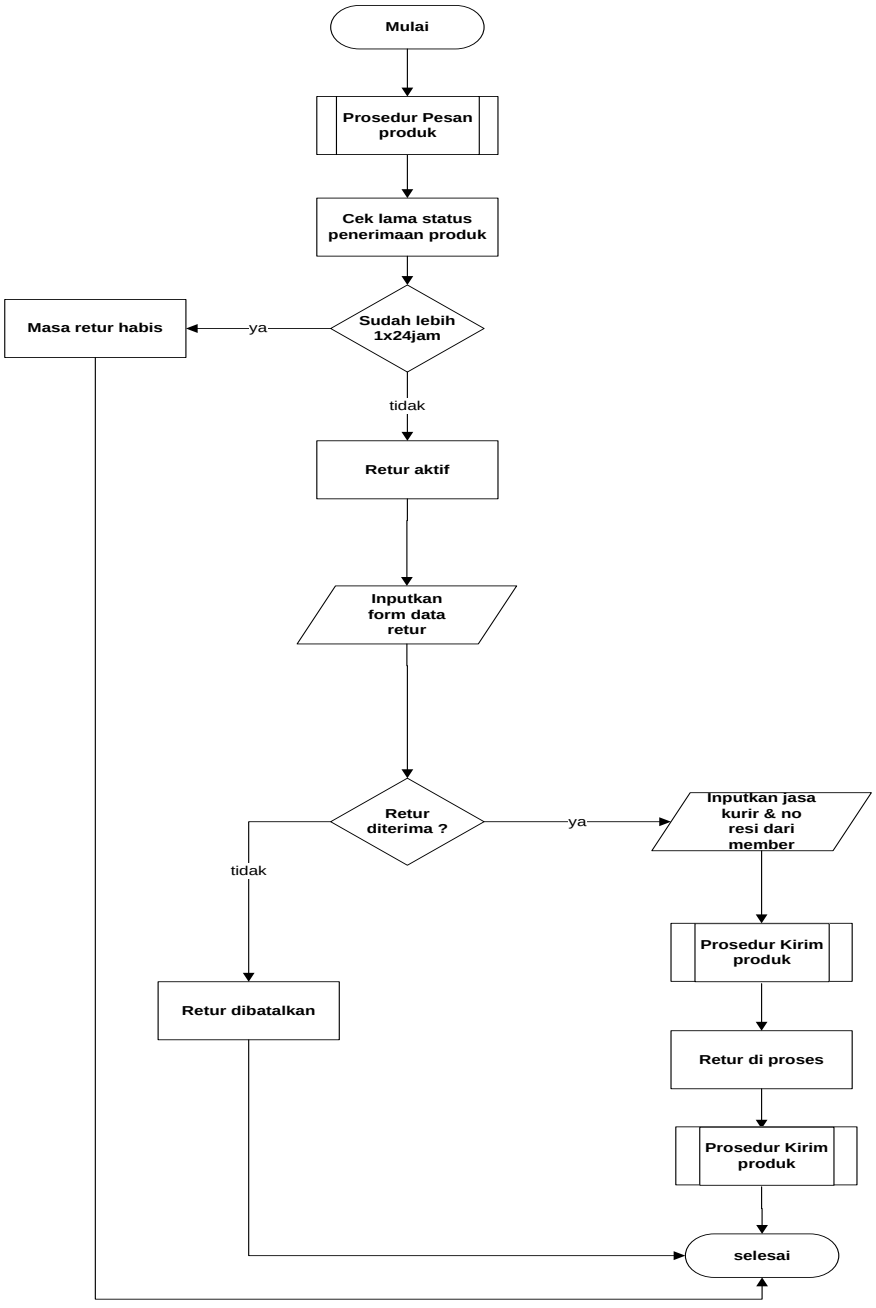
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur konfirmasi pembelian dapat dilihat pada Gambar 3.110 sebagai berikut :



Gambar 3.110 Prosedur Konfirmasi Pembelian

3.8.8. **Prosedur Retur Produk**

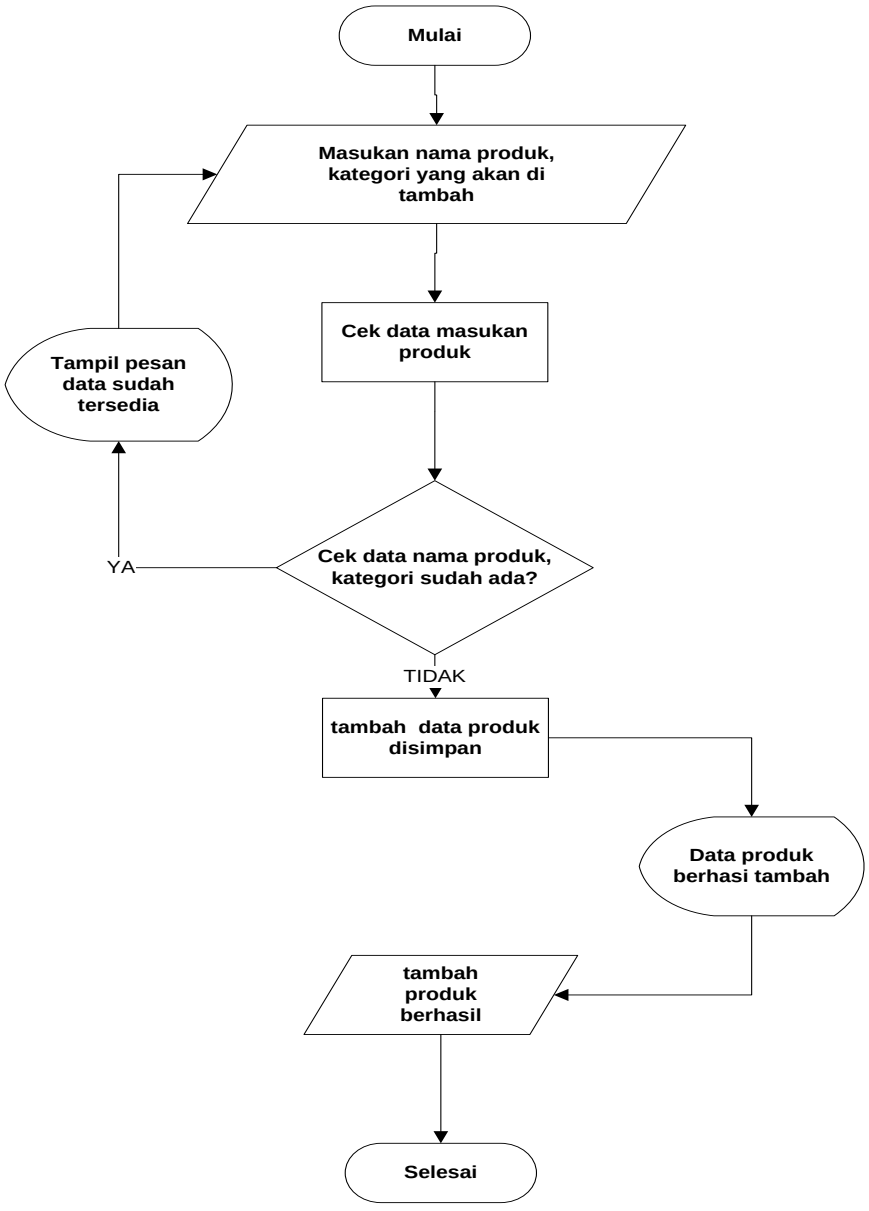
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur retur produk dapat dilihat pada Gambar 3.111 sebagai berikut :



Gambar 3.111 Prosedur Retur Produk

3.8.9. **Prosedur Tambah Data Produk**

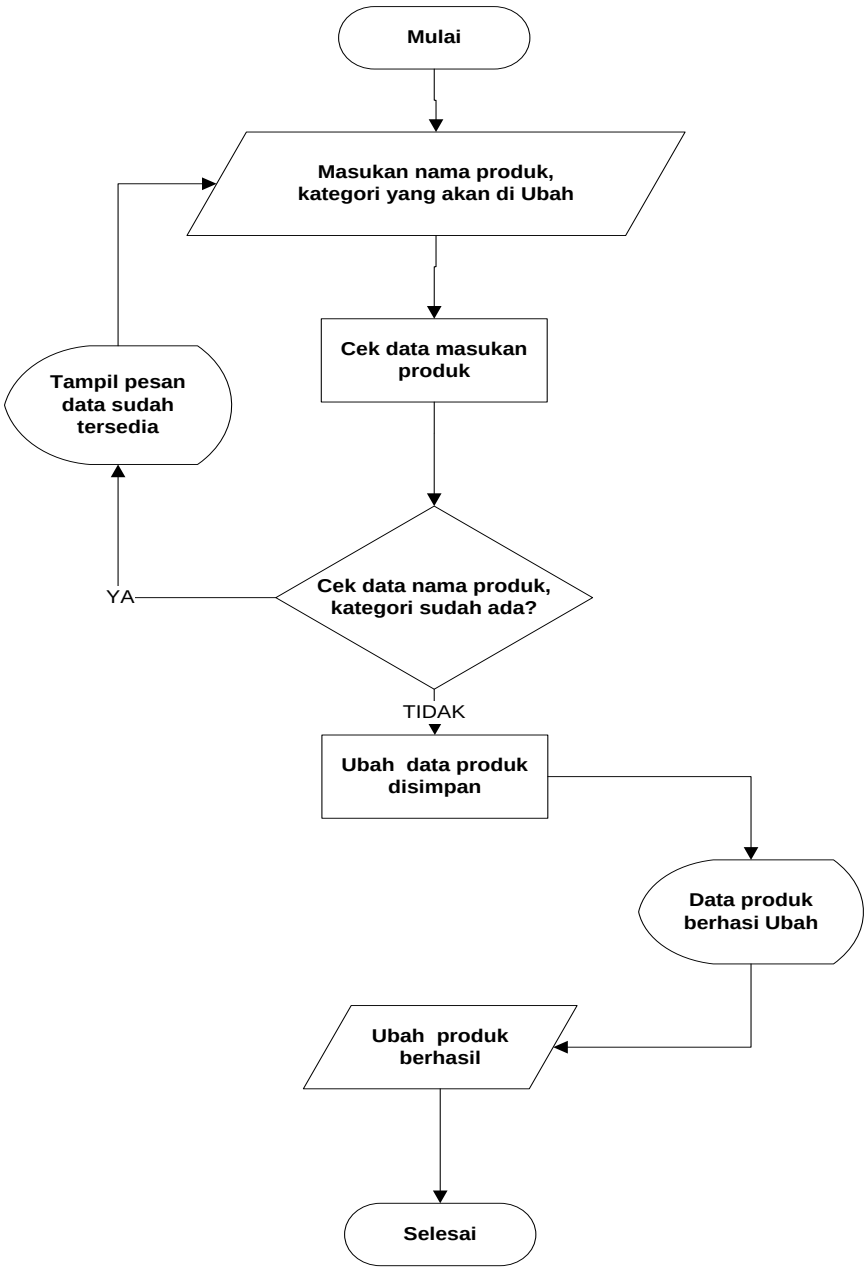
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data produk dapat dilihat pada Gambar 3.112 sebagai berikut :



Gambar 3.112 Prosedur Tambah Data Produk

3.8.10. **Prosedur Ubah Data Produk**

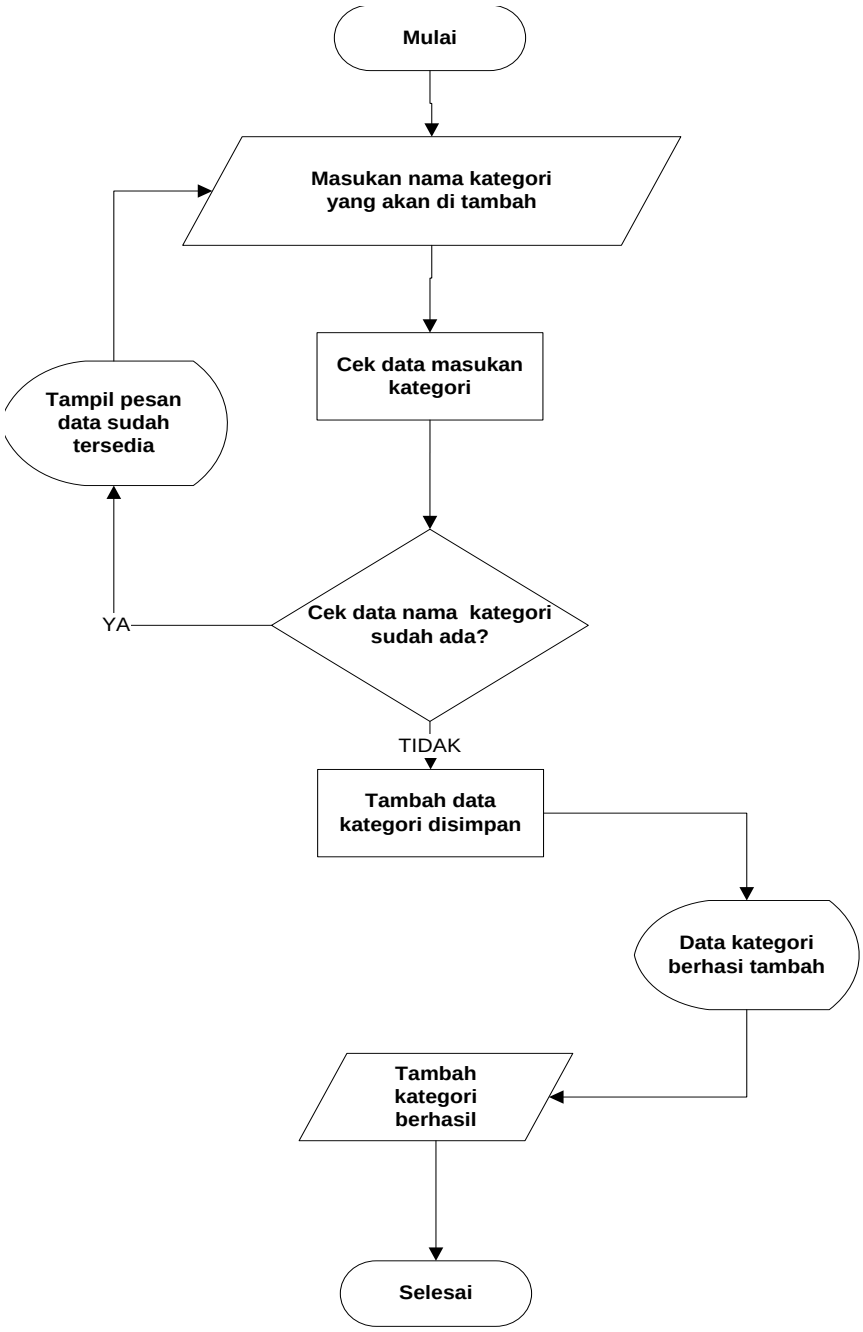
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data produk dapat dilihat pada Gambar 3.113 sebagai berikut :



Gambar 3.113 Prosedur Ubah Data Produk

3.8.11. **Prosedur Tambah Data Kategori**

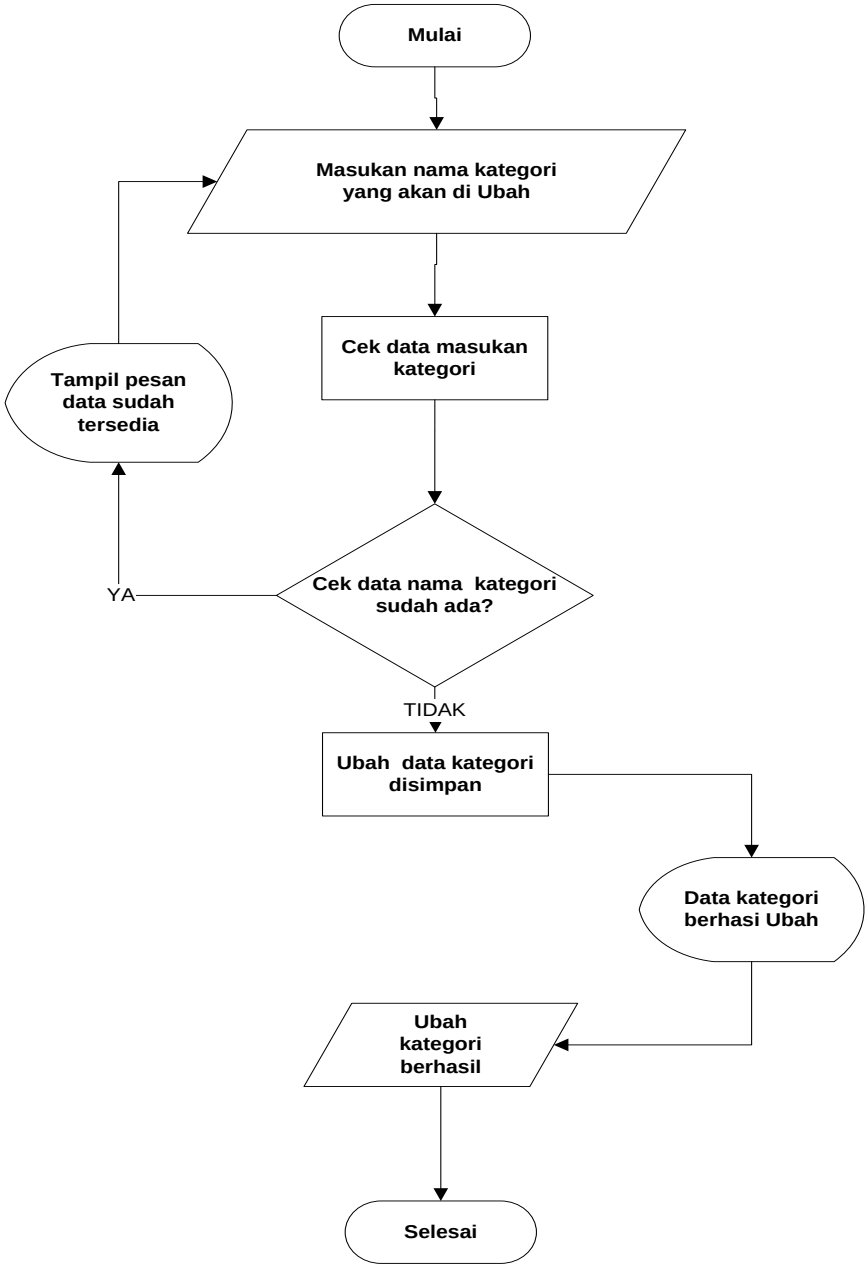
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.114 sebagai berikut :



Gambar 3.114 Prosedur Tambah Data Kategori

3.8.12. **Prosedur Ubah Data Kategori**

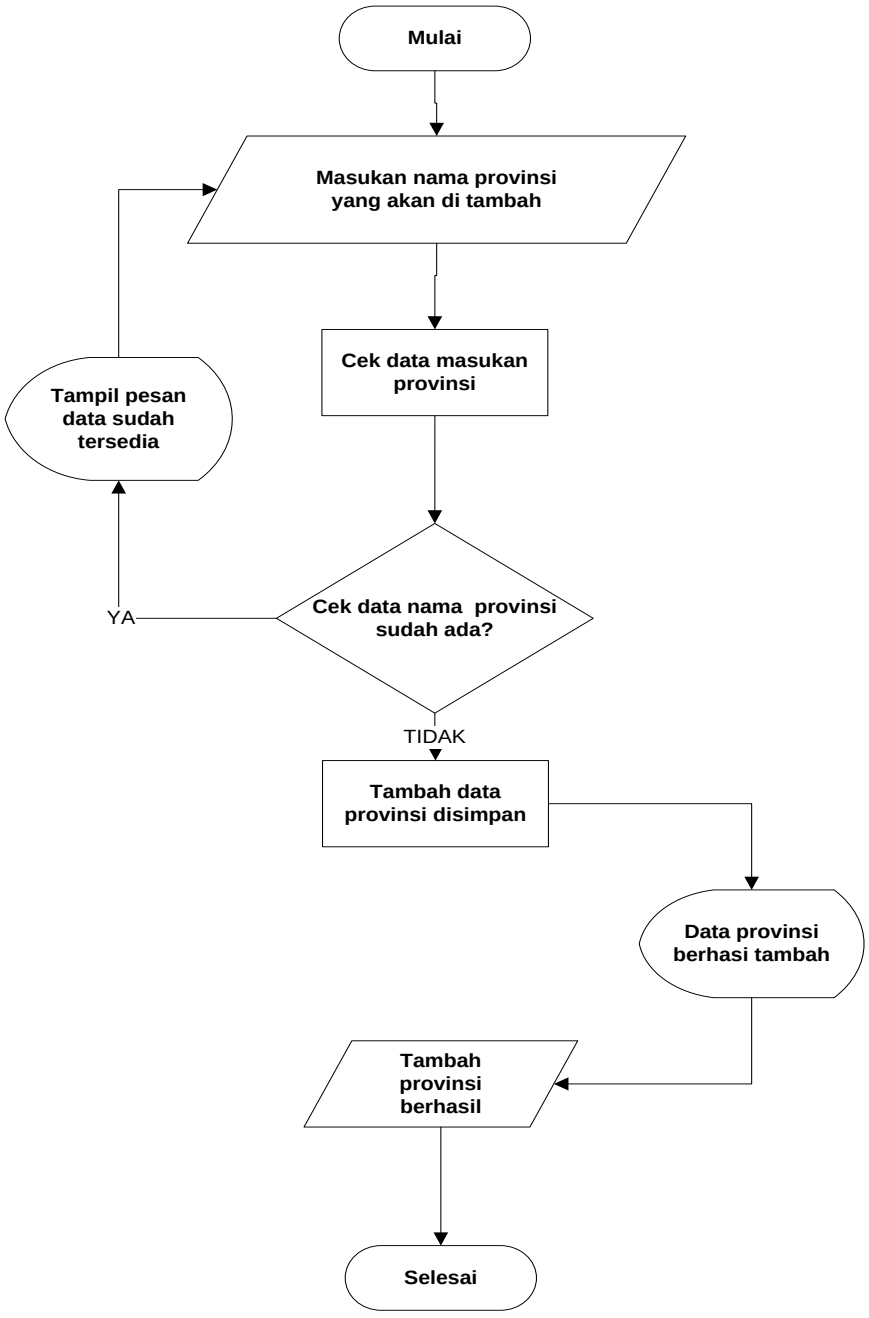
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.115 sebagai berikut :



Gambar 3.115 Prosedur Ubah Data Kategori

3.8.13. **Prosedur Tambah Data Provinsi**

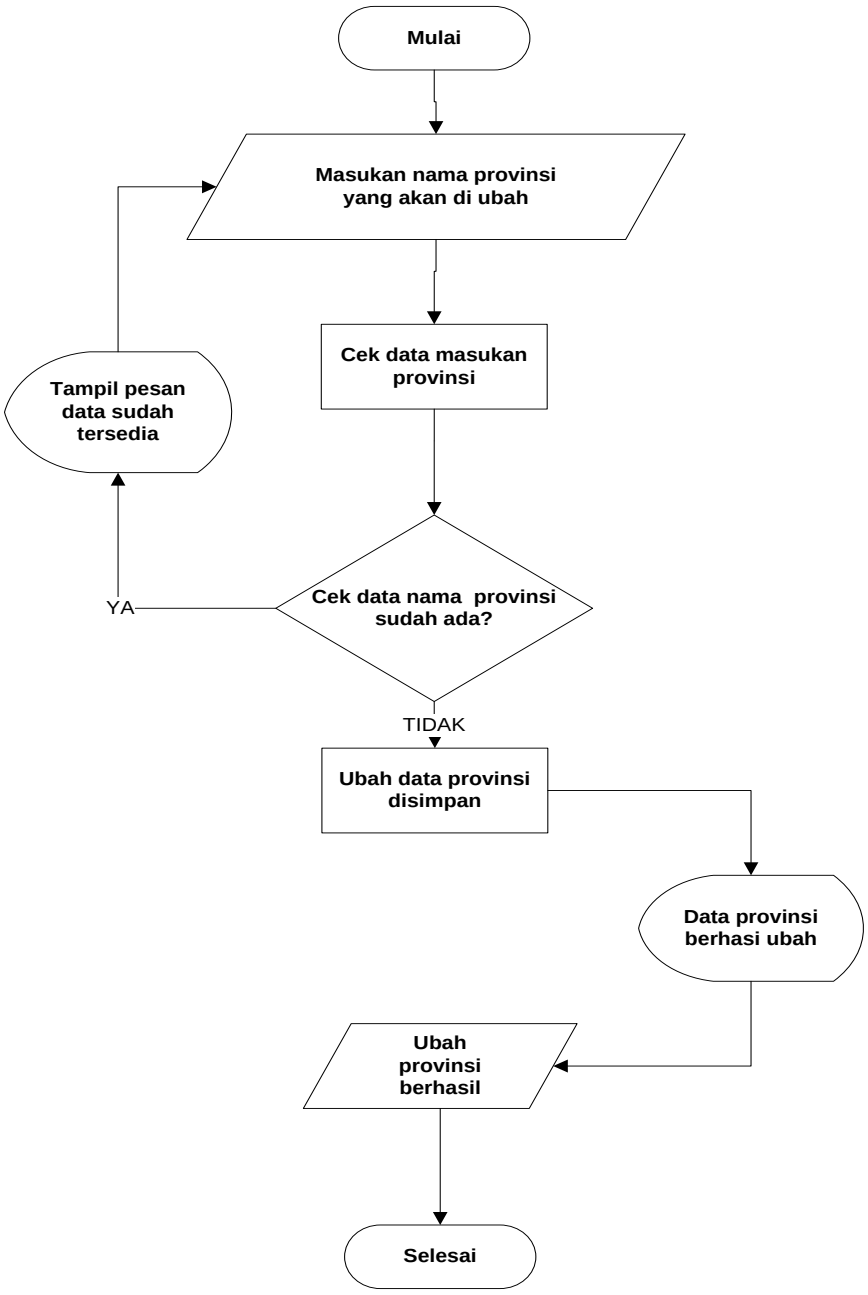
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.116 sebagai berikut :



Gambar 3.116 Prosedur Tambah Data Provinsi

3.8.14. **Prosedur Ubah Data Provinsi**

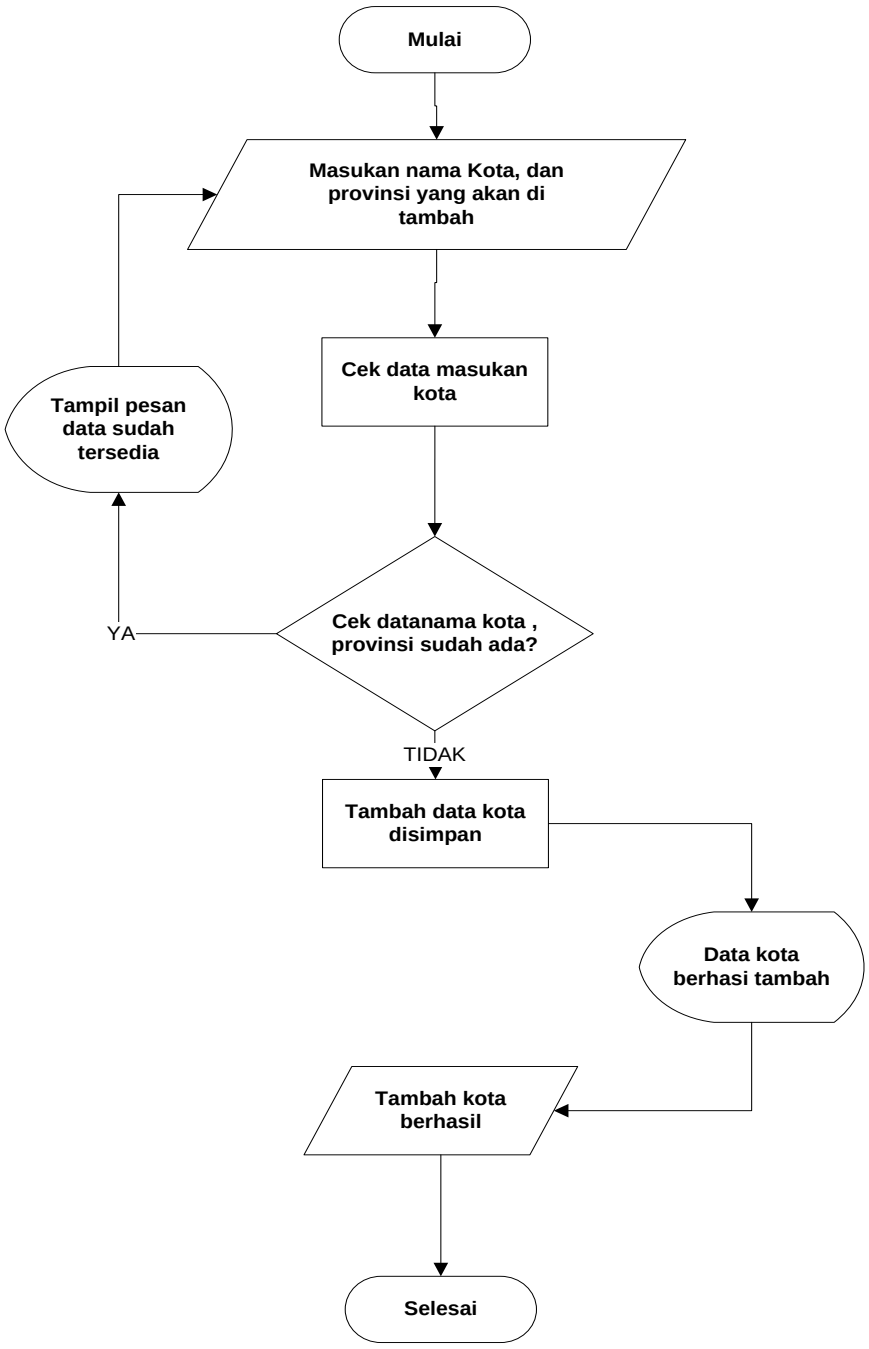
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.117 sebagai berikut :



Gambar 3.117 Prosedur Ubah Data Provinsi

3.8.15. **Prosedur Tambah Data Kota**

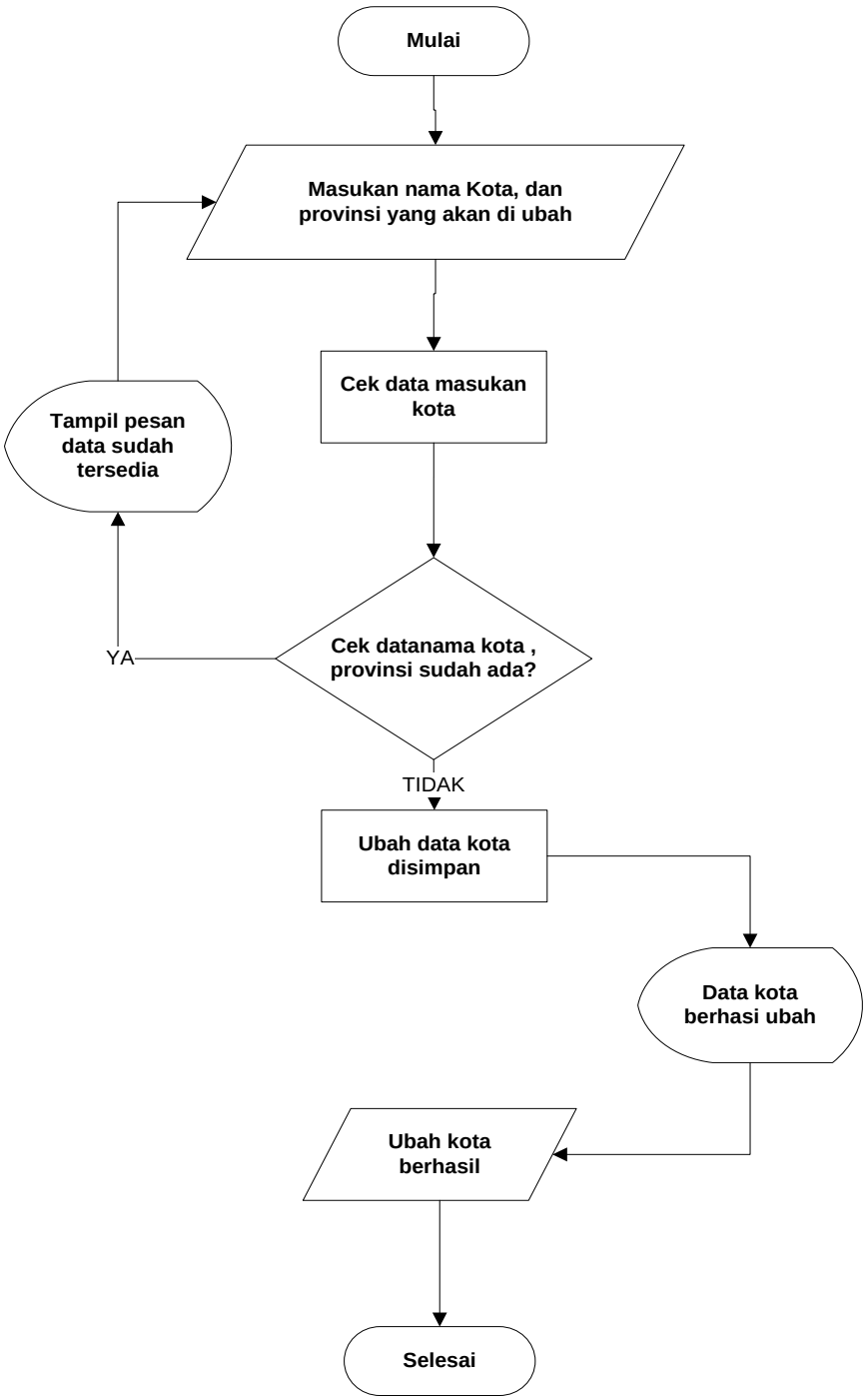
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data kota dapat dilihat pada Gambar 3.118 sebagai berikut :



Gambar 3.118 Prosedur Tambah Data Kota

3.8.16. **Prosedur Ubah Data Kota**

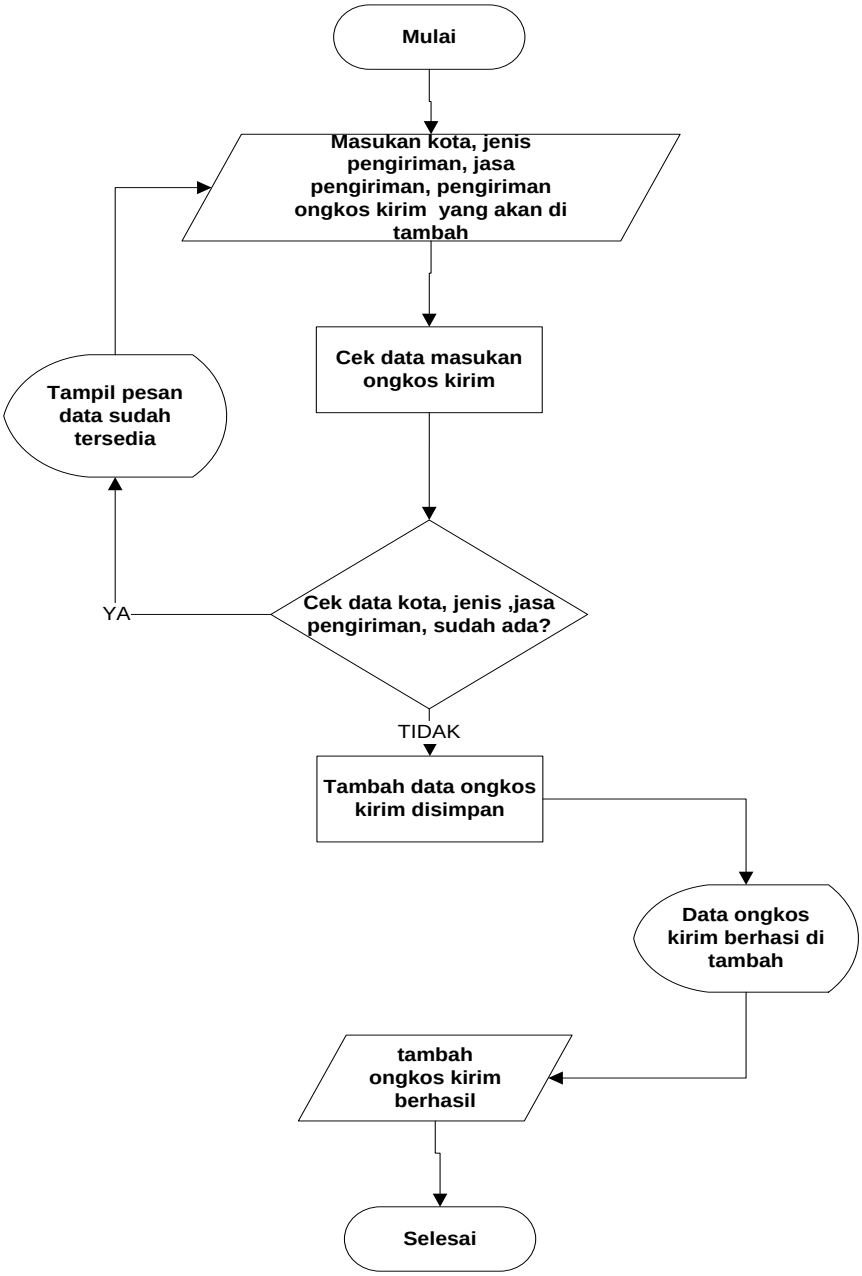
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data kota dapat dilihat pada Gambar 3.119 sebagai berikut :



Gambar 3.119 Prosedur Ubah Data Kota

3.8.17. **Prosedur Tambah Data Ongkos Kirim**

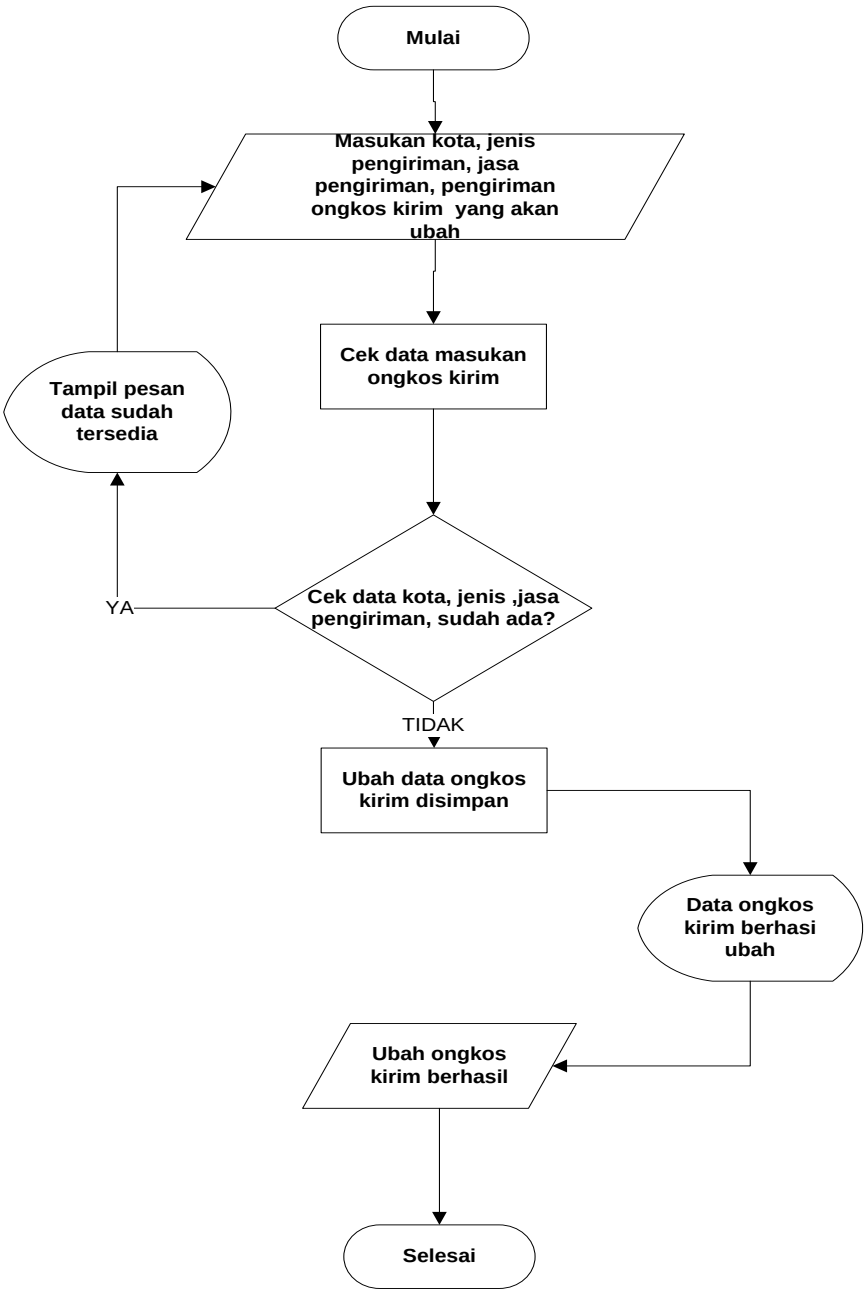
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data ongkos kirim dapat dilihat pada Gambar 3.120 sebagai berikut :



Gambar 3.120 Prosedur Tambah Data ongkos kirim

3.8.18. **Prosedur Ubah Ongkos Kirim**

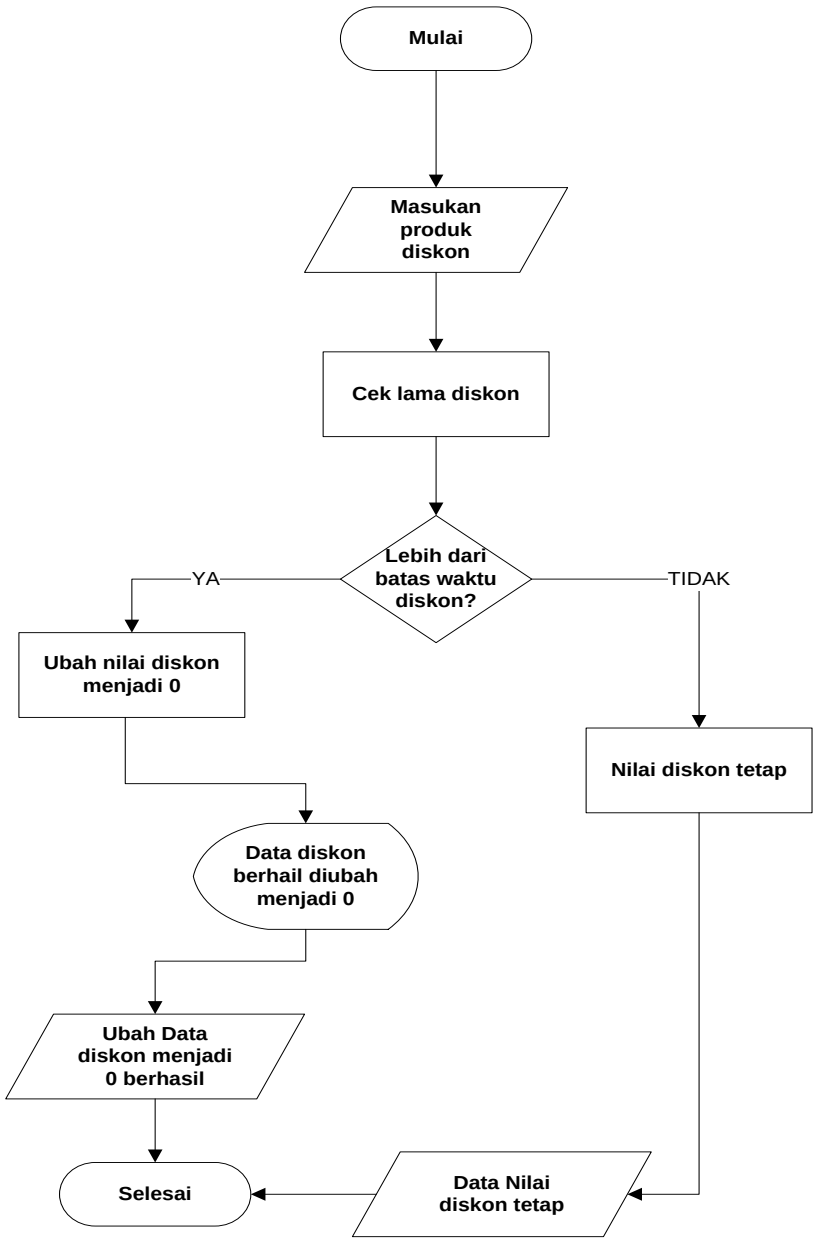
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah ongkos kirim dapat dilihat pada Gambar 3.121 sebagai berikut :



Gambar 3.121 Prosedur Ubah Data Ongkos Kirim

3.8.19. **Prosedur Cek Diskon**

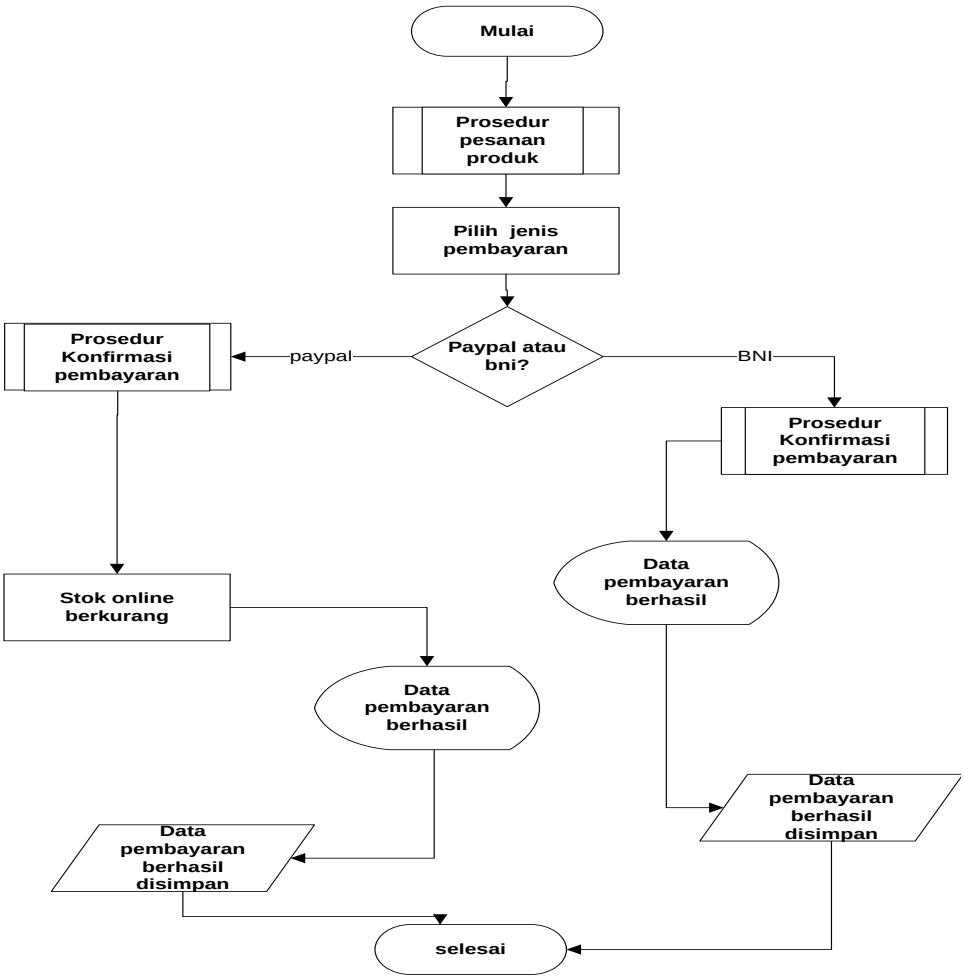
Untuk lebih jelasnya tentang cek diskon dapat dilihat pada Gambar 3.122 sebagai berikut :



Gambar 3.122 Prosedur Cek Diskon

3.8.20. **Prosedur pembayaran**

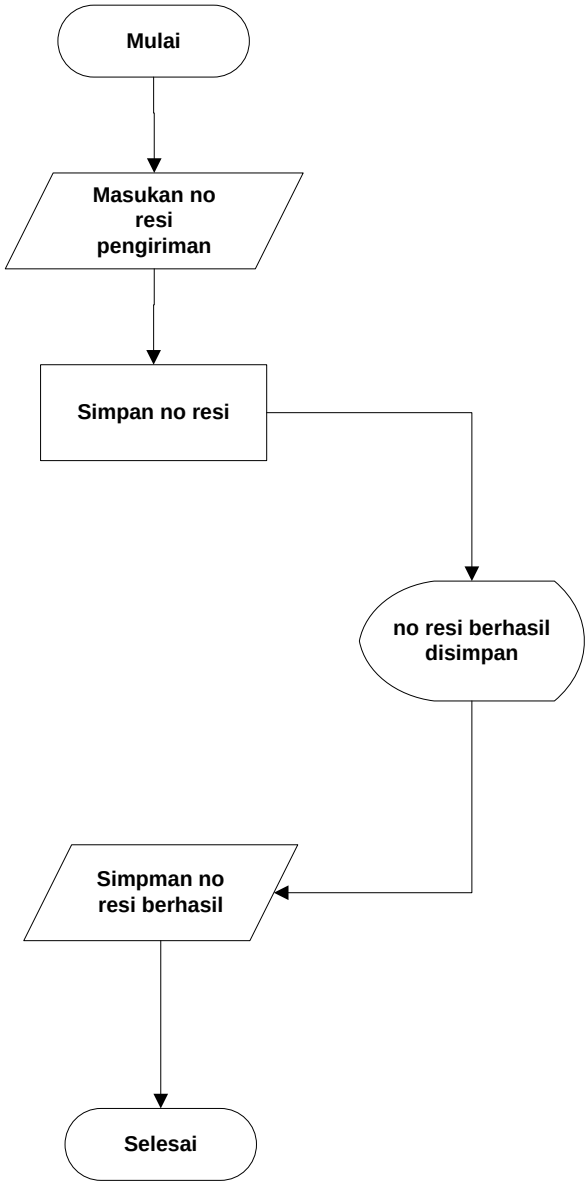
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pembayaran dapat dilihat pada Gambar 3.123 sebagai berikut :



Gambar 3.123 Prosedur pembayaran

3.8.21. **Prosedur Kirim Produk**

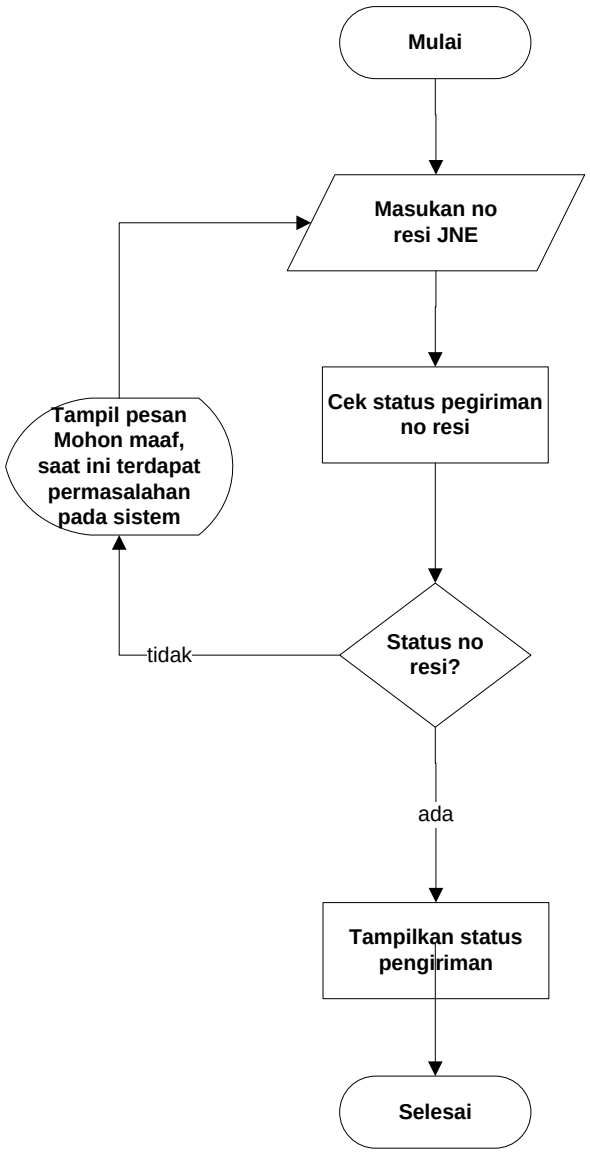
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur kirim produk dapat dilihat pada Gambar 3.124 sebagai berikut :



Gambar 3.124 Prosedur Kirim Produk

3.8.22. **Prosedur Cek Pengiriman JNE**

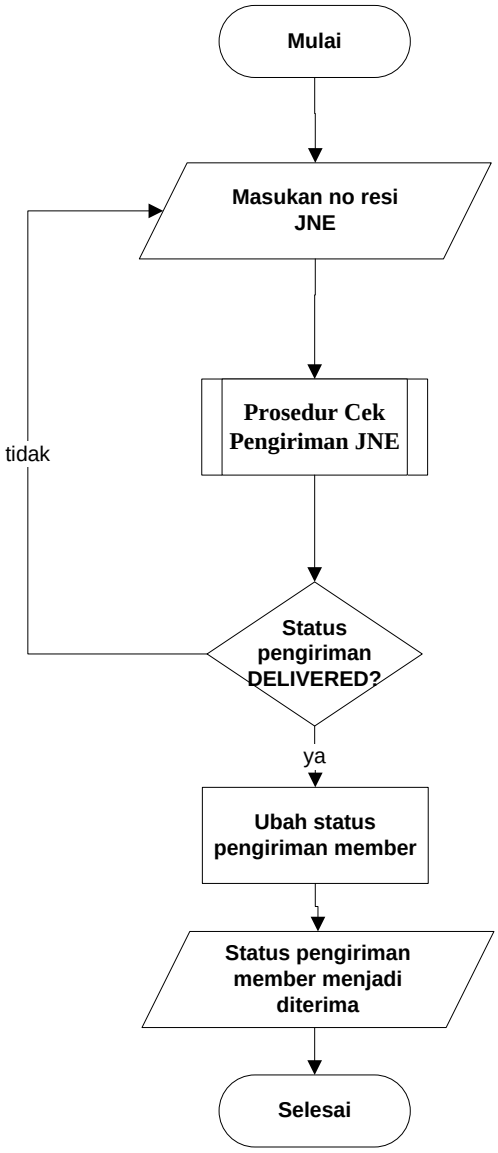
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur Cek pengiriman JNE dapat dilihat pada Gambar 3.125 sebagai berikut :



Gambar 3.125 Prosedur Cek Pengiriman JNE

3.8.23. **Prosedur Terima Produk**

Untuk lebih jelasnya tentang prosedur terima produk dapat dilihat pada Gambar 3.126 sebagai berikut :



Gambar 3.126 Prosedur Terima Produk