BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap ini adalah analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan, dokumen yang terlibat, analisis pengkodean, analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak, serta analisis pengguna.

3.1.1 Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalahan-permasalahan tersebut diuraikan pada tabel analisis masalah berikut:

Tabel 3.1 Tabel Analisis Masalah

No	Permasalahan	Bagian/Pihak
1.	Sistem yang berjalan saat ini masih manual dengan sistem transaksi barang secara langsung ke tempatnya, kecuali yang sudah dipercaya sebagai member sistem transaksi dapat melalui e-mail, fax, dan telepon.	Costumer
2.	Media promosi Toko AC Jaya Abadi masih sangat minim.	Toko
3.	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada costumer dirasakan kurang efektif sehingga costumer belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Costumer
4.	Sistem pembayaran yang digunakan masih menggunakan dengan money cash, sehingga dirasakan tidak fleksibel. Dan bagi costumer yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang cash yang cukup besar.	Costumer
5.	Tidak semua user dapat melakukan transaksi dengan transfer via bank atau melalui paypal, karena hanya member yang dipercaya saja yang diberikan kemudahan seperti itu.	Costumer
6.	Selama ini pengarsipan masih menggunakan kertas (buku) sehingga mudah hilang dan usang.	Toko

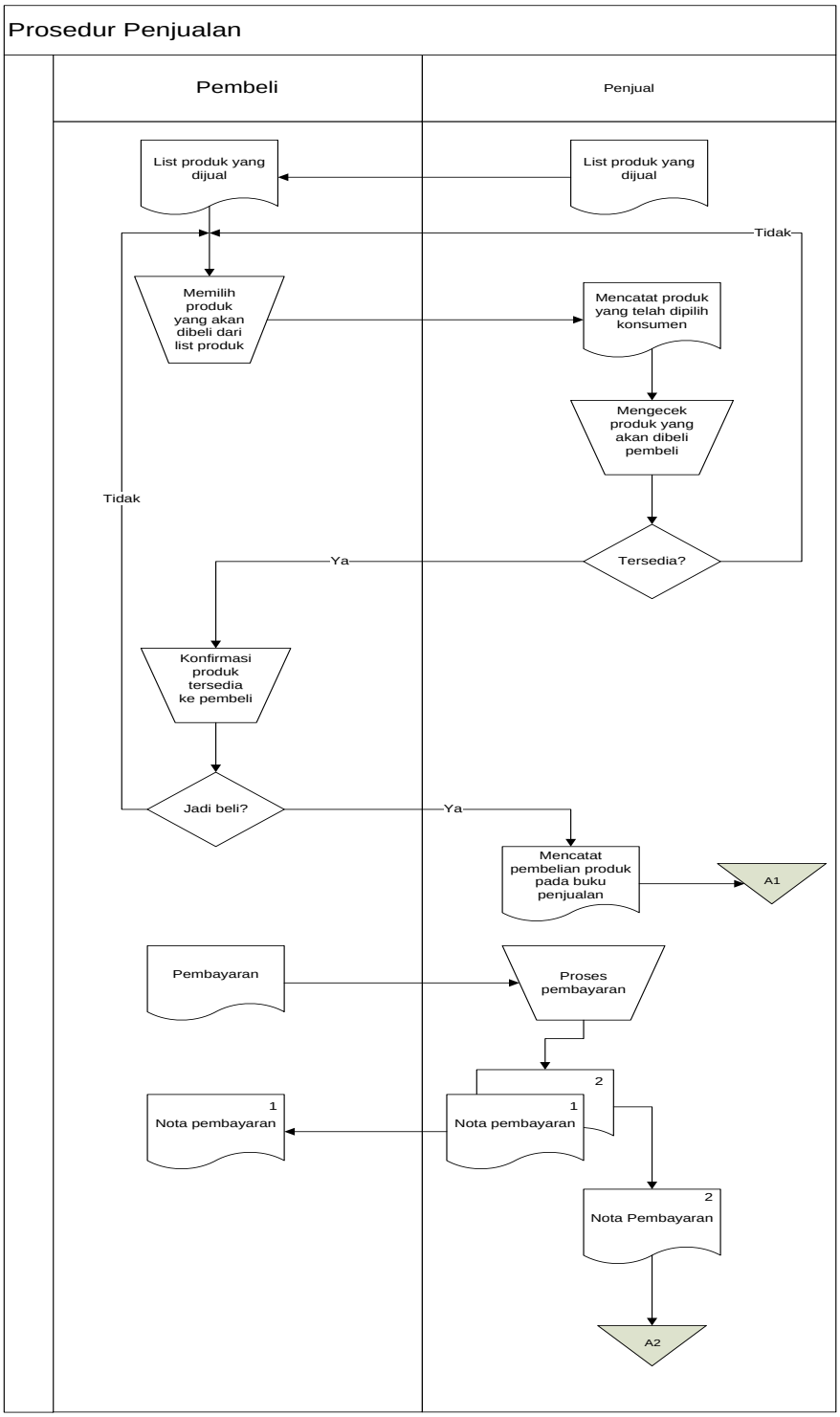
3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem yang ada saat ini memiliki tiga prosedur yaitu prosedur penjualan barang, prosedur pemesanan barang dan prosedur pembuatan laporan.

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang secara langsung pada Toko AC Jaya Abadi saat ini terdiri dari beberapa urutan proses sebagai berikut :

1. Konsumen datang ke toko.
2. Petugas toko memberikan list barang yang ada.
3. Konsumen lalu memilih produk yang diinginkan.
4. Petugas toko akan mencarikan barang yang dibutuhkan.
5. Setelah ditemukan, petugas mengambil barang tersebut dan memberitahukan harga barang tersebut kepada konsumen tersebut.
6. Jika tidak ditemukan, maka konsumen memilih barang yang lain.
7. Setelah terjadi kesepakatan, maka petugas membuatkan nota pembelian kepada konsumen dan konsumen memberikan sejumlah uang yang telah disepakati.
8. Nota pembelian terdiri dari dua rangkap, rangkap pertama diberikan kepada konsumen dan rangkap kedua digunakan sebagai arsip.
9. Barang kemudian dikemas dan diberikan ke konsumen tersebut.



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Barang

Keterangan :

A1 : Buku Penjualan

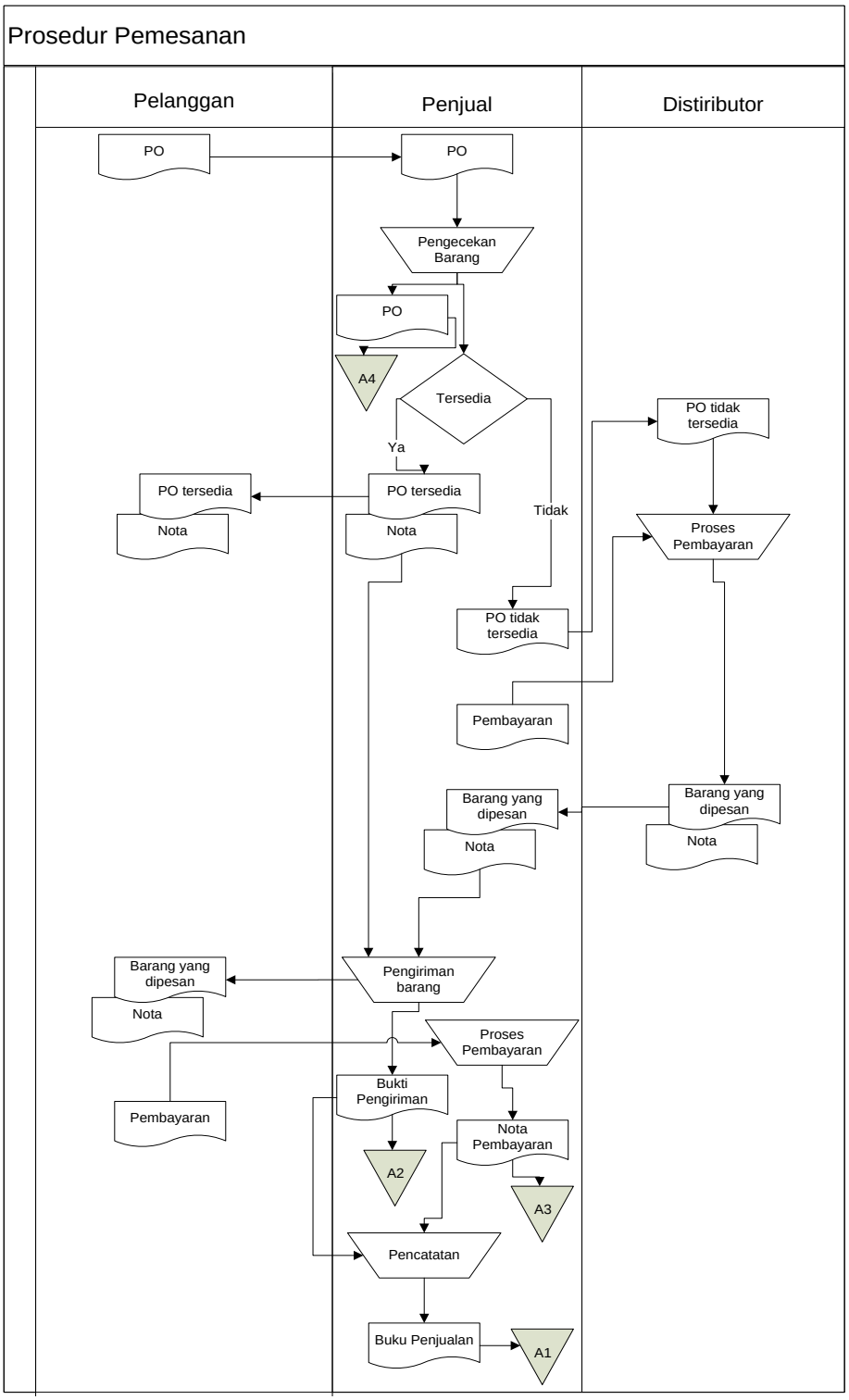
A2 : Buku Pembayaran

3.1.2.2 Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan barang pada Toko AC Jaya Abadi saat ini terdiri dari beberapa urutan proses sebagai berikut :

1. Konsumen disini disebut sebagai member yang telah dipercaya untuk melakukan pemesanan barang.
2. Member memesan melalui telepon atau juga menggunakan *email*.
3. Lalu toko membuat sebuah dokumen yang disebut sebagai "Penawaran Harga".
4. Penawaran Harga biasanya dikirim melalui fax atau bisa juga menggunakan *email*.
5. Lalu member membuat sebuah dokumen yang bernama "*Purchase Order*".
6. *Purchase Order* (PO) biasanya dikirim melalui fax tetapi pemilik toko juga menyebutkan bahwa PO bisa juga dikirimkan melalui *email*.
7. PO berisi produk yang telah dipesan serta sudah tertera harganya juga terdapat "*Payment*".
8. *Payment* adalah jangka waktu pembayaran, pemilik toko menyebutkan kalau *payment* biasanya selama 30 hari.

9. Setelah itu, toko menyiapkan produk-produk yang telah dipesan dan mengemasnya lalu segera mengirimkannya.
10. Pembayaran dilakukan sebelum batas waktu *payment* yang sudah disepakati, biasanya pembayaran dilakukan dengan menggunakan giro, tetapi pemilik toko tidak menutup kemungkinan pembayaran dilakukan dengan transfer *via* bank dan toko hanya melayani transfer *via* Bank BCA
11. PO lalu disimpan sebagai arsip.



Gambar 3.2 Flowmap Pemesanan Barang

Keterangan :

A1 : Buku Penjualan

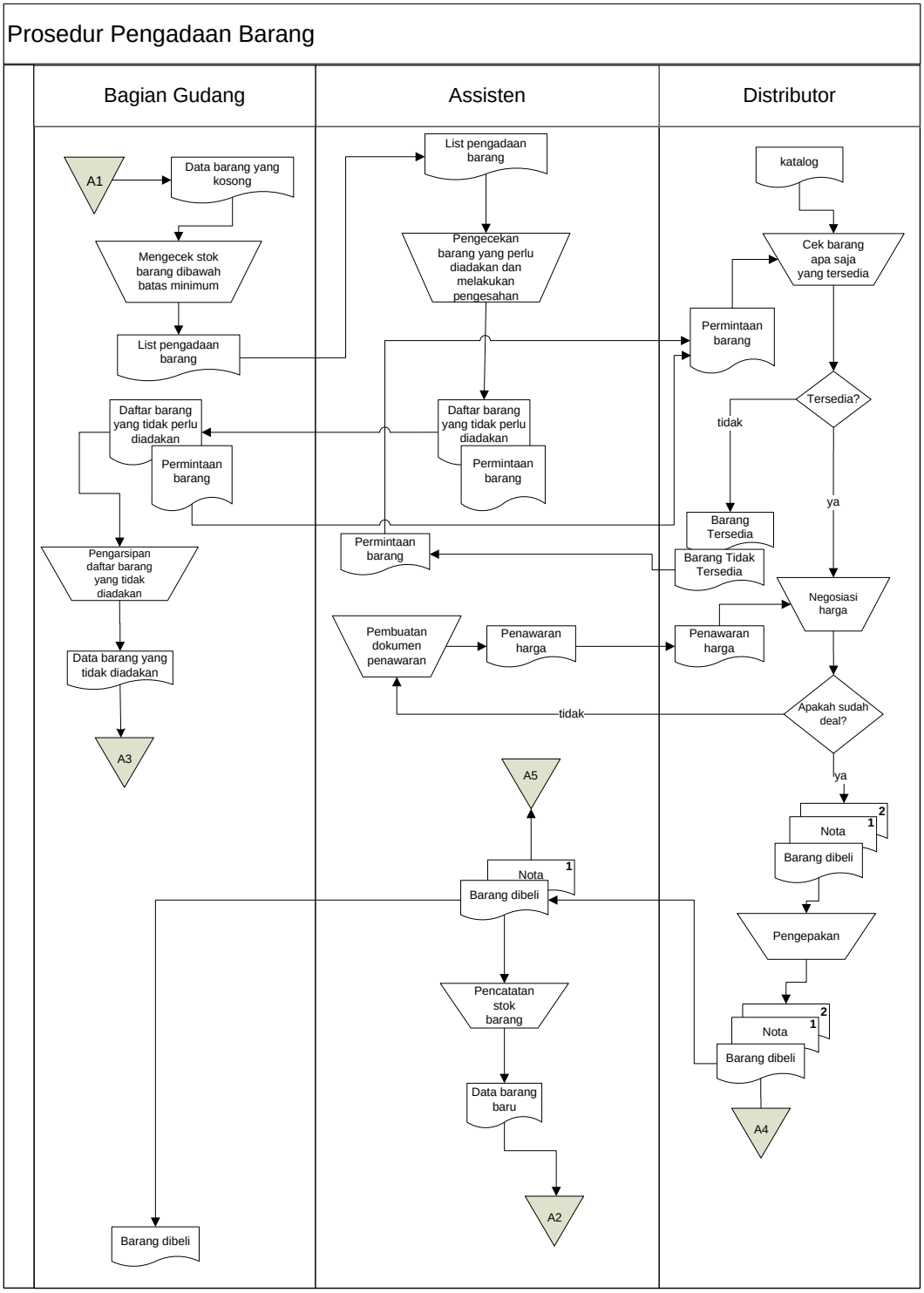
A2 : Buku Bukti Pengiriman

A3 : Buku Pembayaran

A4 : Buku PO

3.1.2.3 Prosedur Pengadaan Barang

1. Bagian gudang memberikan daftar barang yang kosong kepada assisten.
2. Asissten akan menelepon atau mengirimkan fax kepada *distributor* untuk menanyakan barang yang kosong tersebut serta rincian harganya.
3. Assisten lalu membuat "*Purchase Order*" berikut rincian harga yang telah didapat.
4. PO dikirimkan melalui fax kepada *supplier*.
5. *Distributor* menyiapkan pesanan yang selanjutnya melakukan pengiriman kepada pihak toko.
6. Pesanan yang telah terima akan dilakukan pencatatan rangkap dua dengan ketentuan lembar satu untuk bagian gudang dan rangkap dua untuk arsip di toko.
7. Pembayaran dilakukan *via* transfer dan setelah uang ditransfer maka barang pun dikirimkan.
8. Bagian gudang akan mengambil pesanan dan membawanya ke gudang.



Gambar 3.3 Flowmap Pengadaan Barang

Keterangan :

A1 : Buku *Stock* Barang

A2 : Buku *Stock* Barang

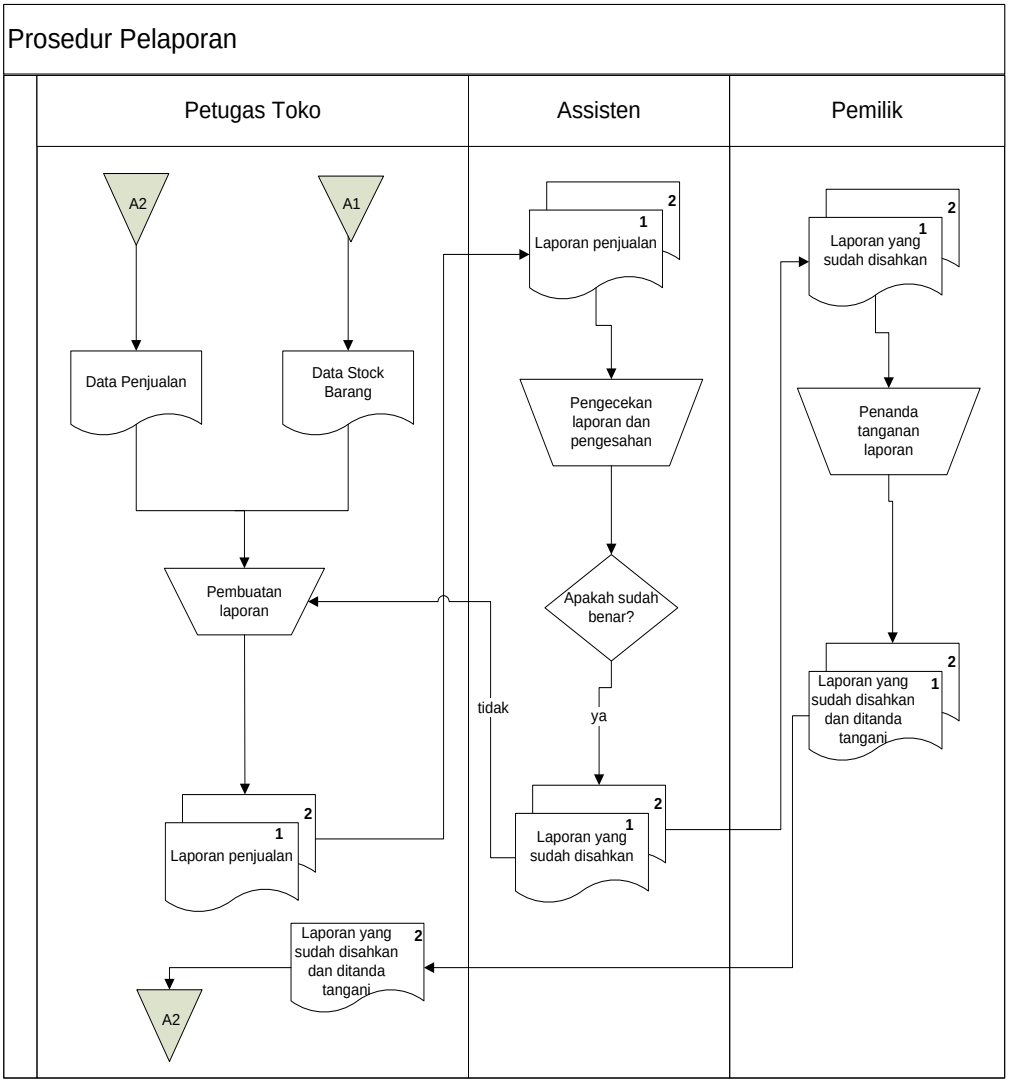
A3 : Buku *Stock* Barang

A4 : Buku *Stock* Barang

A5 : Buku Penjualan

3.1.2.4 Prosedur Pembuatan Laporan

1. Petugas toko mengumpulkan nota penjualan dan data *stock* barang.
2. Setelah terkumpul akan dilakukan pencatatan laporan data transaksi.
3. Laporan data transaksi akan dicek dan disahkan oleh assisten.
4. Hasil catatan yaitu laporan penjualan rangkap dua dengan ketentuan lembar satu untuk pemilik dan lembar kedua untuk arsip perusahaan oleh petugas toko.
5. Laporan diterima oleh pemilik.



Gambar 3.4 Flowmap Pelaporan

Keterangan :

A1 : Buku *Stock* Barang

A2 : Buku Penjualan

3.1.2.5 Analisis Retur

Berdasarkan adanya proses retur pada sistem yang dikembangkan, maka Toko Jaya Abadi memberikan batasan untuk proses retur produk, berikut batasan-batasan yang diberikan :

a. Pelanggan berhak mengajukan retur apabila produk yang diterima pelanggan rusak dan tidak sesuai pesanan.
b. Jikapun ada cacat barang, akan dikonfirmasikan terlebih dahulu sebelum barang disetujui untuk direturkan.
c. Barang yang rusak akibat proses pengiriman sudah diluar tanggung jawab Toko Jaya Abadi.
d. Ongkos kirim retur dari pelanggan ke Toko Jaya Abadi sepenuhnya ditanggung oleh pelanggan.
e. Pengajuan klaim retur dilakukan langsung saat barang diterima atau maksimal 2x24 jam sejak barang diterima.
f. Apabila stok produk yang pelanggan akan returkan tidak mencukupi, maka akan diberikan dua pilihan yaitu :

    1) Pelanggan bersedia menunggu sampai barang tersebut tersedia kembali.
    2) Pelanggan bersedia menukar barang tersebut dengan barang yang lebih murah.

3.1.2.6 Analisis Stok

Analisis pengadaan stok yang berlaku pada sistem ini adalah :

a. Pengadaan dilakukan oleh admin Toko Jaya Abadi dan *staff* gudang Toko Jaya Abadi.
b. Barang diadakan apabila stok yang ada telah melewati batas minimal stok yaitu sebanyak 3 barang.
c. Jika ada barang yang telah melewati batas minimal stok, maka admin Toko Jaya Abadi segera melakukan estimasi penambahan barang sesuai dengan penjualan barang bulan lalu.
d. Proses pengadaan ini lalu dilanjutkan kepada staff gudang Toko Jaya Abadi. *Staff* gudang Toko Jaya Abadi memasukkan barang yang telah diadakan dan tidak bisa lebih dari estimasi yang telah dimasukkan oleh admin Toko Jaya Abadi lalu *staff* gudang juga memasukkan harga beli satuan barang tersebut.
e. Setelah *staff* gudang berhasil menambahkan barang, maka stok telah masuk ke dalam sistem.

3.1.2.7 Analisis Diskon

Analisis diskon yang berlaku pada sistem ini adalah :

a. Produk yang didiskon mempunyai masa berlaku sesuai dengan yang telah ditentukan oleh admin Toko Jaya Abadi.
b. Diskon ditentukan apabila barang telah diadakan oleh *staff* gudang.

c. Jika harga beli satuan lebih kecil dari harga jual satuan, admin Toko Jaya Abadi berhak memberikan diskon.
d. Nilai diskon sepenuhnya ditentukan oleh admin.
e. Nilai diskon berkisar antara 0 sampai dengan diskon maksimal.
f. Diskon maksimal = prosentase dari (harga jual satuan – (harga beli satuan + 15% dari harga beli satuan)) / harga jual satuan.
g. Diskon ditentukan secara manual oleh admin Toko Jaya Abadi.

3.1.2.8 Analisis Pemesanan

Berdasarkan prosedur pemesanan barang yang diterapkan, maka pihak toko memberikan jangka waktu pemesanan selama kurang lebih 6 jam dari waktu pemesanan. Jika pelanggan tidak melakukan konfirmasi selama jangka waktu yang ditentukan, maka proses pemesanan akan otomatis dibatalkan oleh sistem dan produk yang dipesan akan kembali menjadi produk yang akan dijual.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Tahap ini meliputi elemen-elemen apa saja yang dibutuhkan untuk sebuah sistem yang akan dibangun, spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan sampai sistem tersebut diimplementasikan. Kebutuhan *non-fungsional* terbagi menjadi tiga bagian yaitu analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak dan analisis pengguna/*user*.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* merupakan peralatan fisik dari komputer yang dapat kita lihat dan rasakan. Hardware atau perangkat keras ini adalah salah satu perangkat yang sangat penting, karena tanpa *hardware* yang memenuhi syarat, sebuah aplikasi yang dibangun tidak akan berjalan tanpa adanya perangkat keras. Dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini diperlukan alat pendukung (kebutuhan minimal) perangkat keras (*hardware*) seperti tabel 3.2 berikut ini :

Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras untuk Membangun Aplikasi

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Prosesor dengan kecepatan 1.6 GHz
2	RAM	512 MB
3	VGA	128 MB
4	Harddisk	80 GB
5	CD-ROM	-
6	Monitor	14”
7	Mouse	Standard
8	Keyboard	Standard
9	Koneksi Internet	64 Kbps

Sedangkan untuk perangkat keras yang akan digunakan pada sistem aplikasi *e-commerce* yang akan berjalan ini memiliki beberapa spesifikasi seperti pada tabel 3.3 berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras yang digunakan

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Prosesor dengan kecepatan 2 GHz
2	RAM	256 MB
3	VGA	128 MB
4	Harddisk	80 GB
5	CD-ROM	-
6	Monitor	14”
7	Mouse	Standard
8	Keyboard	Standard
9	Koneksi Internet	64 Kbps

Sedangkan spesifikasi perangkat keras yang terdapat pada Toko AC Jaya Abadi disusun pada tebel 3.4 berikut :

Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras di Toko AC Jaya Abadi

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Athlon II X2 240 (2800MHz)
2	RAM	DDR3 1024 MB

3	VGA	128 MB shared memory (onboard)
4	Harddisk	160 GB
5	CD-ROM	LG DVDRW
6	Monitor	Advance LCD 17”
7	Mouse	Logitech
8	Keyboard	Logitech
9	Koneksi Internet	384 Kbps

Dari penelitian di Toko Jaya Abadi maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki Toko Jaya Abadi sudah memenuhi kebutuhan sistem yang akan dibangun.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah istilah umum untuk data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya dan berbagai informasi yang dibaca dan ditulis oleh komputer. Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat.

Sistem operasi yang digunakan di Toko Jaya Abadi adalah Windows XP SP2 dan browser yang digunakan adalah Mozilla Firefox dan google Chrome

sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapun kebutuhan minimal perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Spesifikasi Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows XP SP 2	Sistem operasi
2	Macromedia Dreamweaver 8	*Tool* pembangun aplikasi
3	PHP, HTML, CSS, JS	Bahasa pemrograman yang digunakan
4	MySQL	DBMS
5	WAMP 2.0	*Web server* saat pembangunan aplikasi
6	Mozilla Firefox, Google Chrome	*Web browser* agar dapat membangun aplikasi

3.1.3.3 Analisis Pengguna/*User*

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu *admin* dan *member*. *Admin* dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan *member* hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh *member* tersebut. Analisis pengguna dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan membuat rekapitulasi penjualan	Minimal SMA	Mengerti cara kerja komputer dan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Pelanggan	Melakukan Pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Minimal SMA	Mengerti kinerja komputer dan internet serta mengerti transaksi online	Pernah melakukan transaksi pembelian secara online	Cara menggunakan aplikasi
Pengunjung		Hanya dapat melihat katalog produk yang tersedia	Minimal SMP	Mengenal cara kerja komputer dan internet	-	

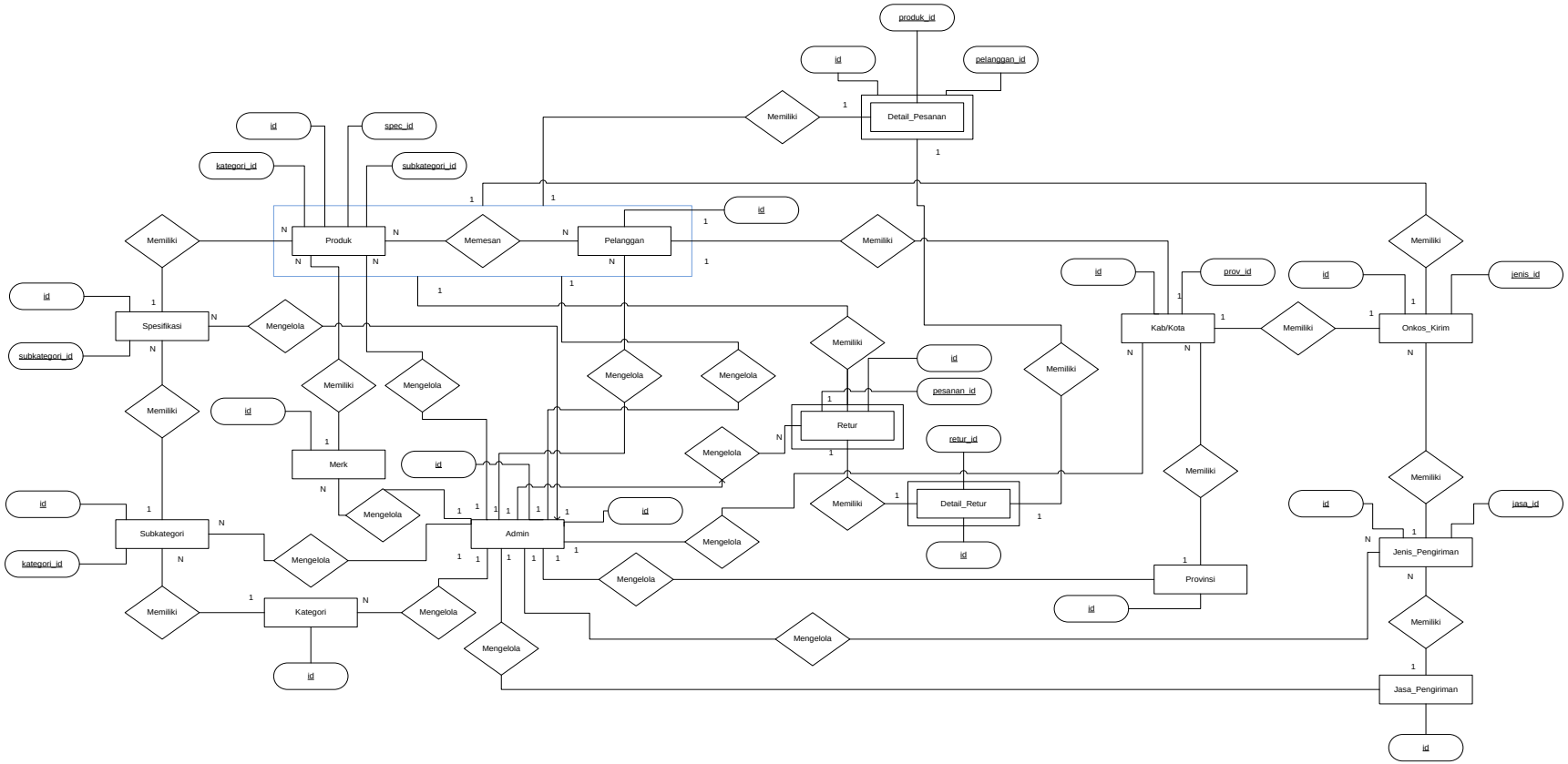
3.1.3.4 Analisis Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi. Pada tahap ini digunakan untuk menganalisis data apa saja yang berelasi dan terlibat dalam pembuatan sistem.

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia

nyata. *Entity Relationship* dalam membangun aplikasi e-commerce adalah suatu model jaringan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Atau sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem dan hubungan antar data-data tersebut berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.

Analisis basis data Aplikasi E-Commerce di Toko Jaya Abadi pada Gambar 3.5 terdiri dari beberapa entitas, atribut, dan beberapa relasi, dapat dilihat pada halaman berikutnya :



Gambar 3.5 ERD

3.1.3.5 Kamus Data

a. Admin : #id_admin, nama_admin, email, username, password, telp1, telp2, tipe, status, login_terakhir
b. Pelanggan : #id_pelanggan, no_identitas, nama, username, password, pass_key, email, alamat, #prov_id, #kabkota_id, kodepos, telp1, telp2, status, terakhir_dirubah, login_terakhir
c. Kategori : #id_kategori, nama_kat, status, dibuat, terakhir_dirubah
d. Subkategori : #id_subkategori, #kategori_id, nama_subkat, status, dibuat, terakhir_dirubah
e. Spesifikasi : #id_spesifikasi, #subkategori_id, nama_spec, status, dibuat, terakhir_dirubah
f. Produk : #id_produk, #kategori_id, #subkategori_id, #merk_id, nama_tipe, berat, ketersediaan, gambar, harga, diskon, dilihat, deskripsi, dibuat, terakhir_dirubah, expired_diskon
g. Merk : #id_merk, nama_merk, status, dibuat, terakhir_dirubah
h. Pesanan : #id_pesanan, #pelanggan_id, #ongkos_id, tgl_dipesan, tgl_expired, tarif_ongkos_kirim, nama_penerima, status_pengiriman, status_pesanan, total_berat, no_resi
i. Detail_Pesanan: #id_detailpesanan, #produk_id, #pesanan_id, qty_pesanan, harga, diskon, berat

j. Pembayaran : #id_pembayaran, #pesanan_id, #bank_id, tgl_bayar, jumlah_bayar, jenis_pembayaran, atas_nama, no_transaksi, no_rekening, id_paypal, bank_asal

k. Retur : #id_retur, #pelanggan_id, #pesanan_id, tgl_retur, nama_penerima, status_retur, status_pengiriman_retur, no_resi, no_resi_kirim, status_pengembalian

l. Detail_Retur : #id_detailretur, #retur_id, #detail_pesanan_id, jumlah, alas an

m. Kabkota : #id_kabkota, #prov_id, nama_kabkota, status

n. Provinsi : #id_prov, nama_provinsi, status

o. JasaPengiriman: #id_jasa, nama_jasa, status

p. JenisPengiriman: #id_jenis, #jasa_id, nama_paket, status

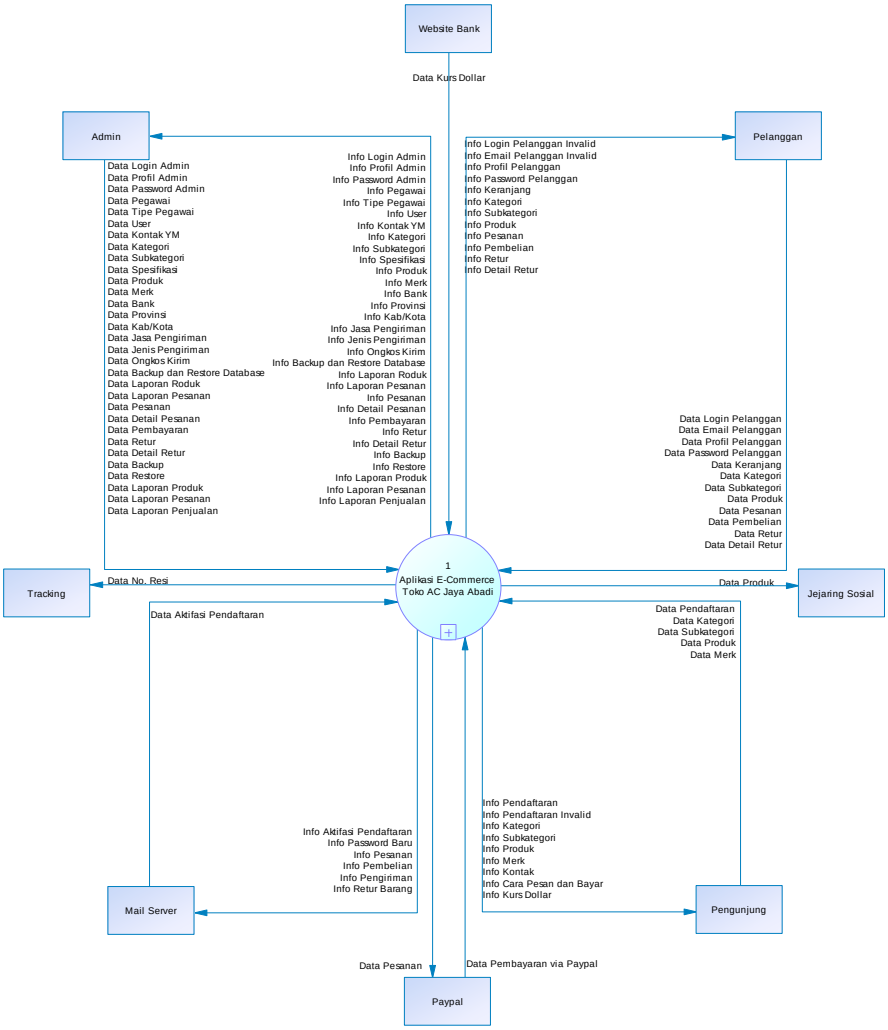
q. Ongkos : #id_ongkir, #jenis_id, #kabkota_id, ongkos_kirim, status

r. Bank : #id_bank, nama_bank, no_rek, nama_pemilik, status

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.4.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam *diagram konteks* juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.6 Diagram Konteks

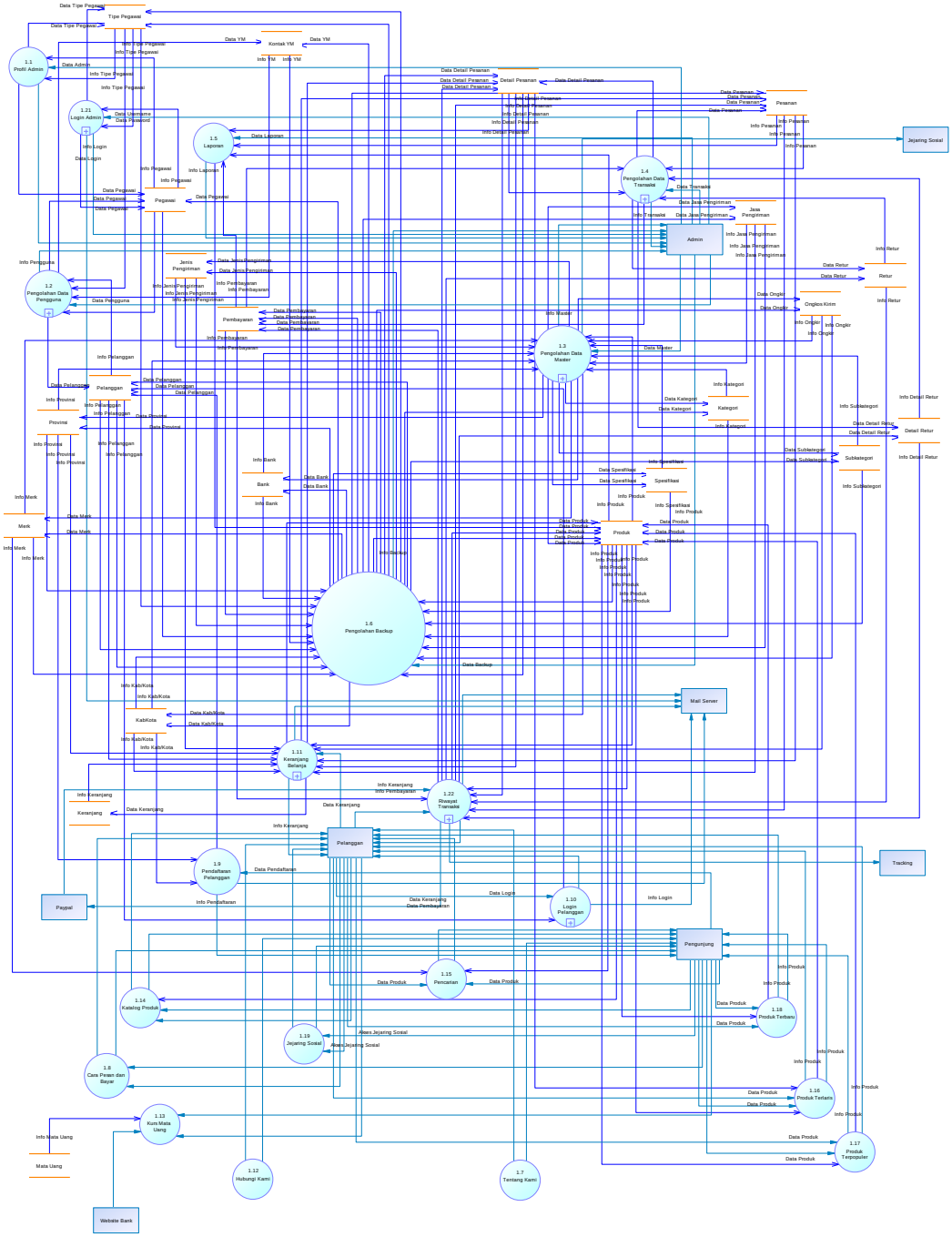
3.1.4.2 Perancangan *Data Flow* Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti

sistem yang akan dikerjakan. Adapun Data Flow Diagram dari Pembangunan Aplikasi E-commerce di Toko AC Jaya Abadi adalah sebagai berikut :

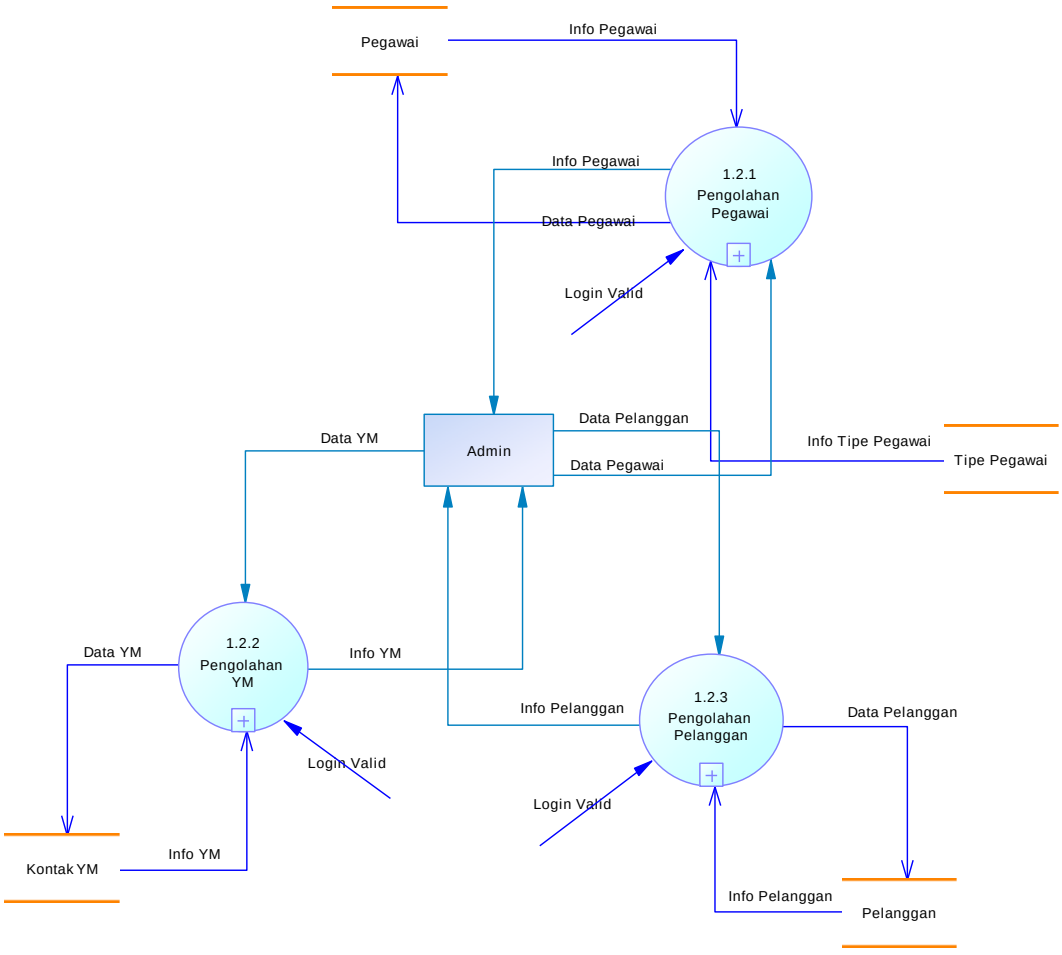
1. DFD Level 1

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, *data flow diagram* dapat dilihat pada gambar berikut :



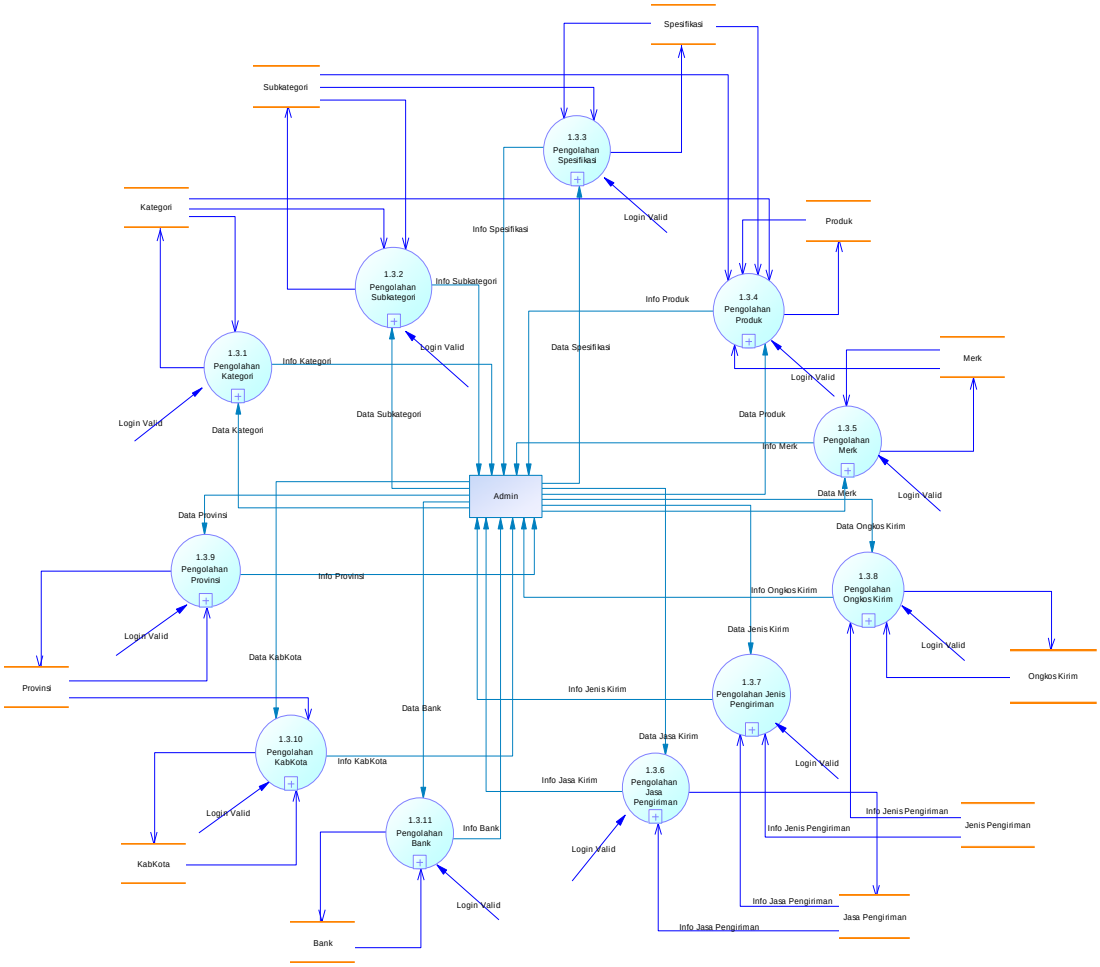
Gambar 3.7 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1.2 Pengolahan Data Pengguna



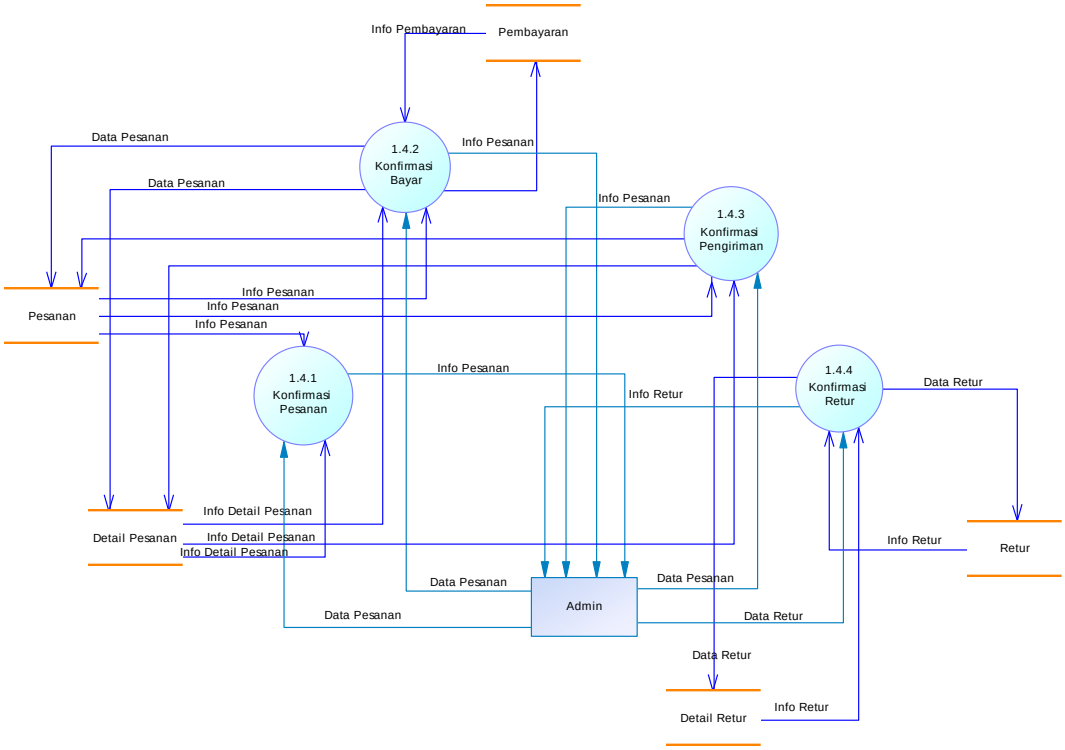
Gambar 3.8 Pengolahan Data Pengguna

3. DFD Level 2 Proses 1.3 Pengolahan Data Master



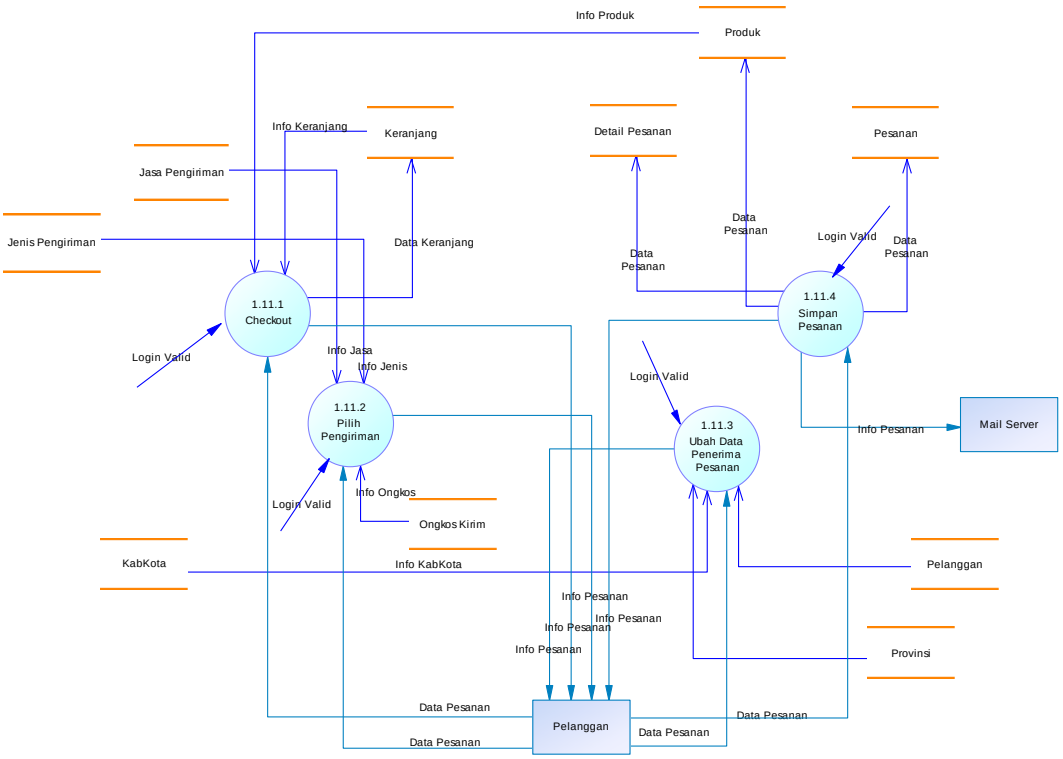
Gambar 3.9 Pengolahan Data Master

4. DFD Level 2 Proses 1.4 Pengolahan Data Transaksi



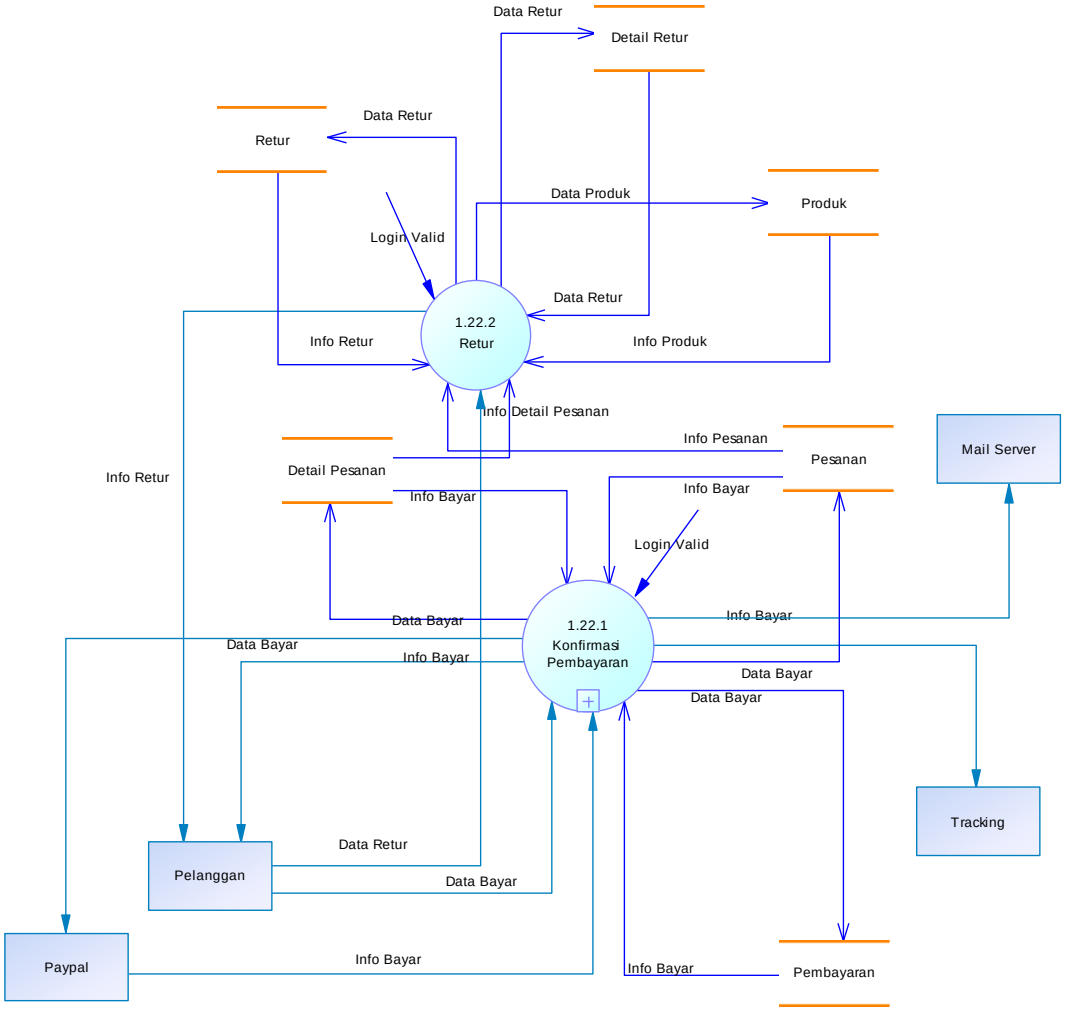
Gambar 3.10 Pengolahan Data Transaksi

5. DFD Level 2 Proses 1.11 Keranjang Belanja



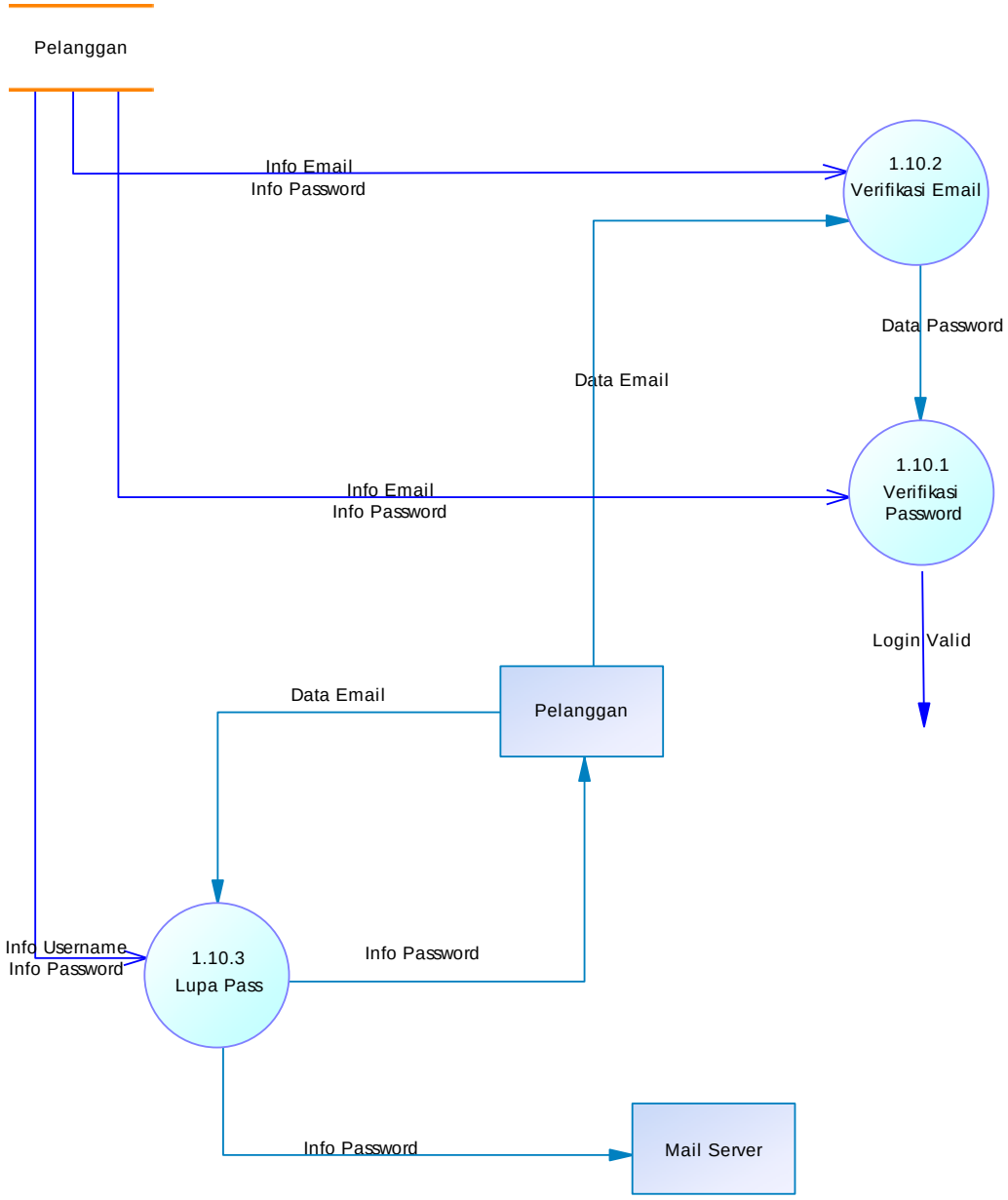
Gambar 3.11 Keranjang Belanja

6. DFD Level 2 Proses 1.22 Riwayat Transaksi



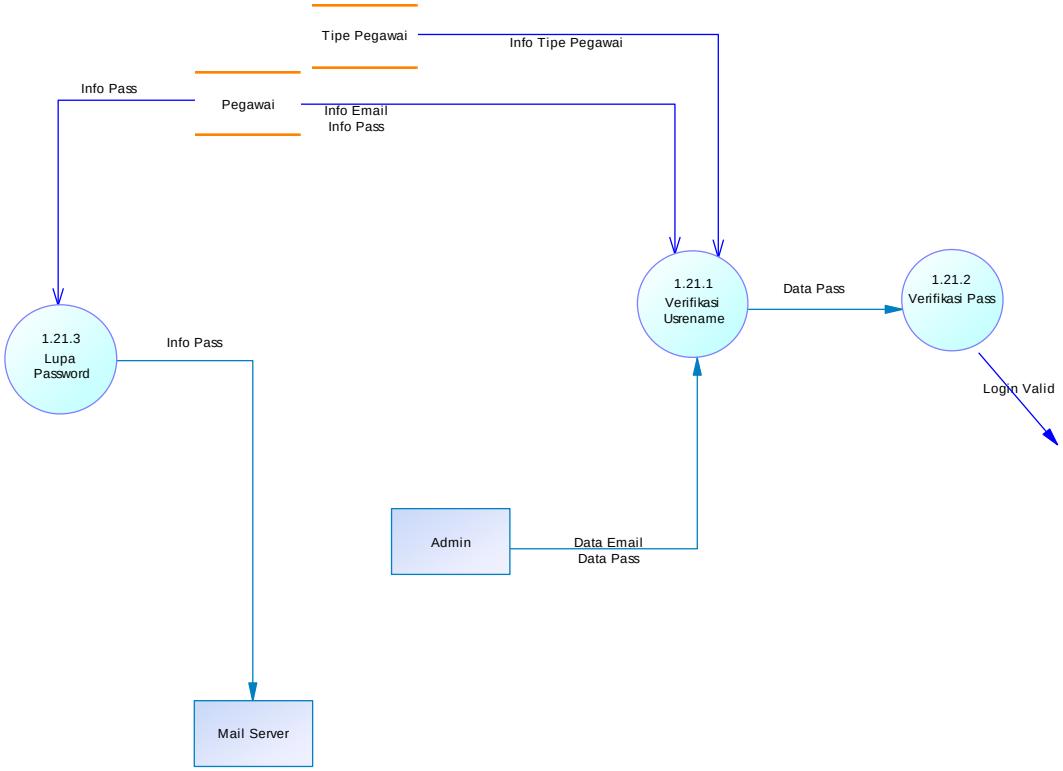
Gambar 3.12 Riwayat Transaksi

7. DFD Level 2 Proses 1.10 Login Pelanggan



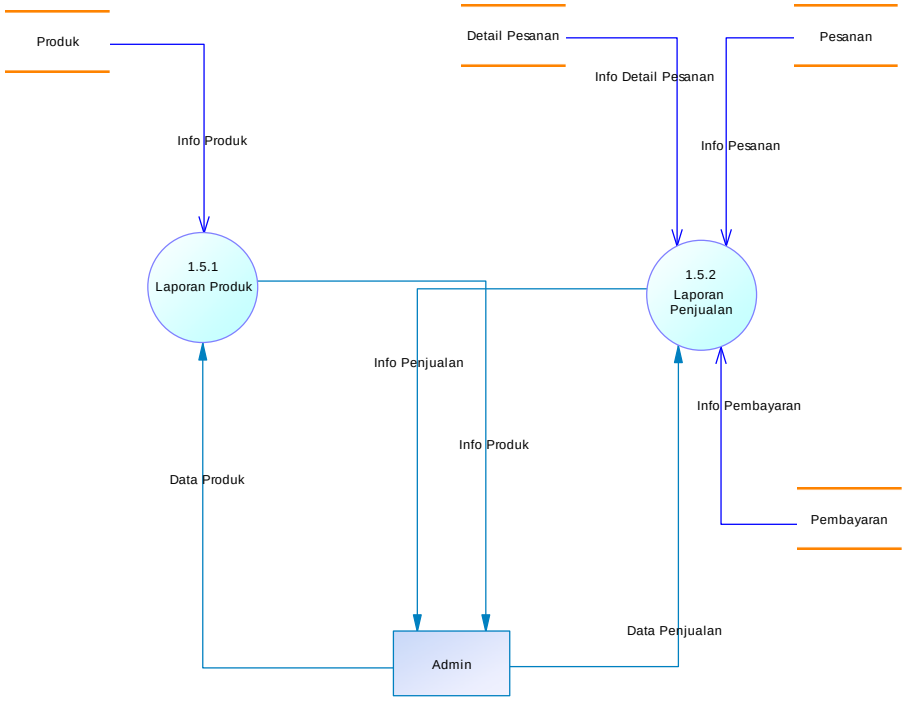
Gambar 3.13 Login Pelanggan

8. DFD Level 2 Proses 1.2 Login Admin



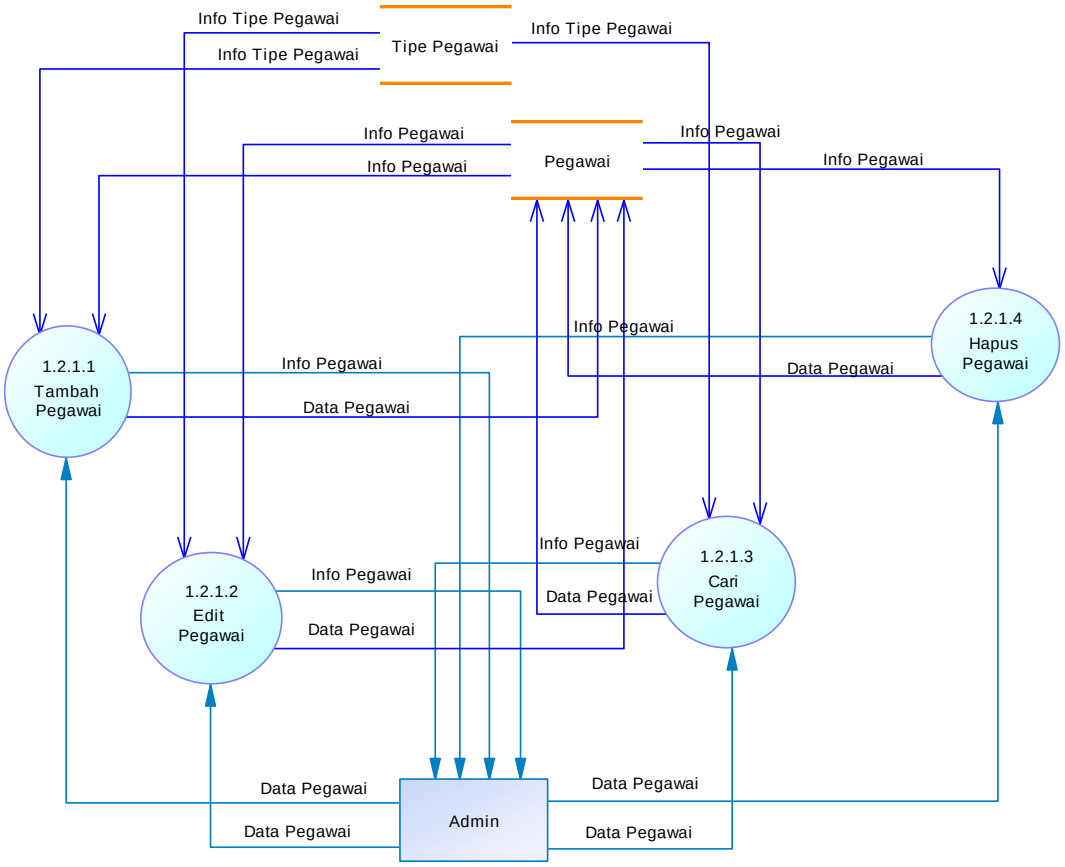
Gambar 3.14 Login Admin

9. DFD Level 2 Proses 1.5 Laporan



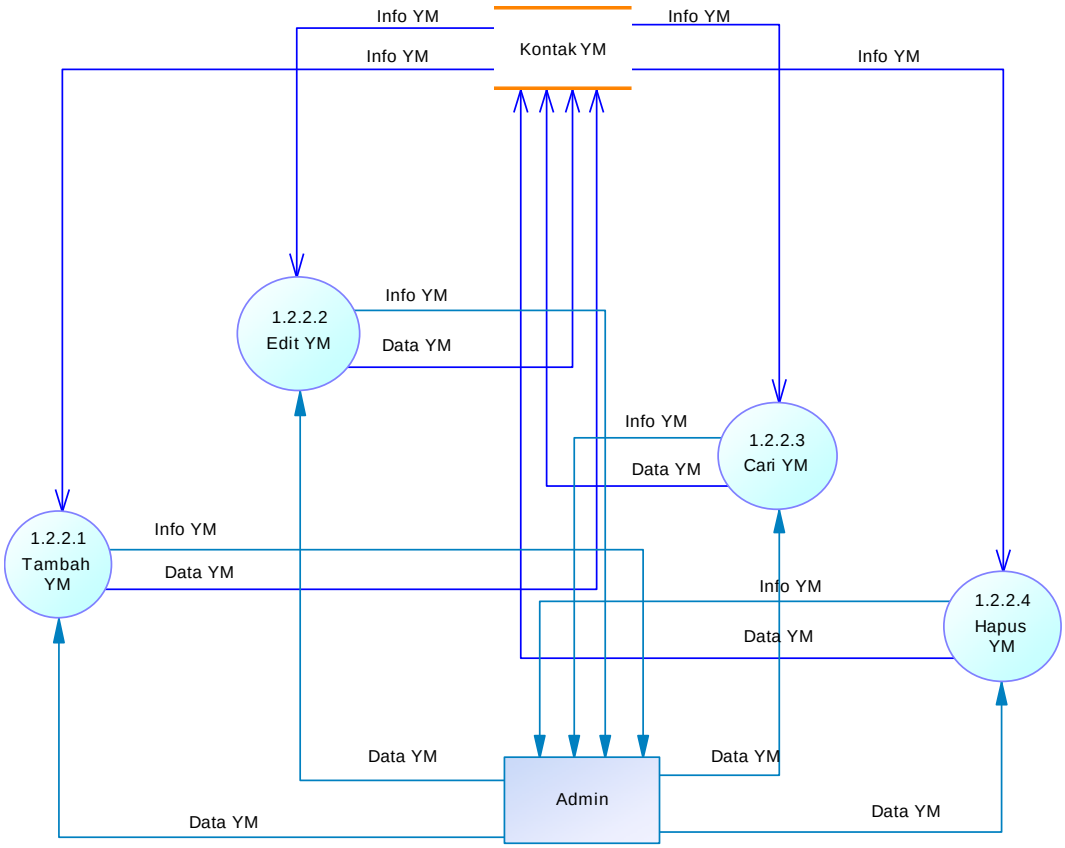
Gambar 3.15 Laporan

10. DFD Level 3 Proses 1.2.1 Pengolahan Data Pegawai



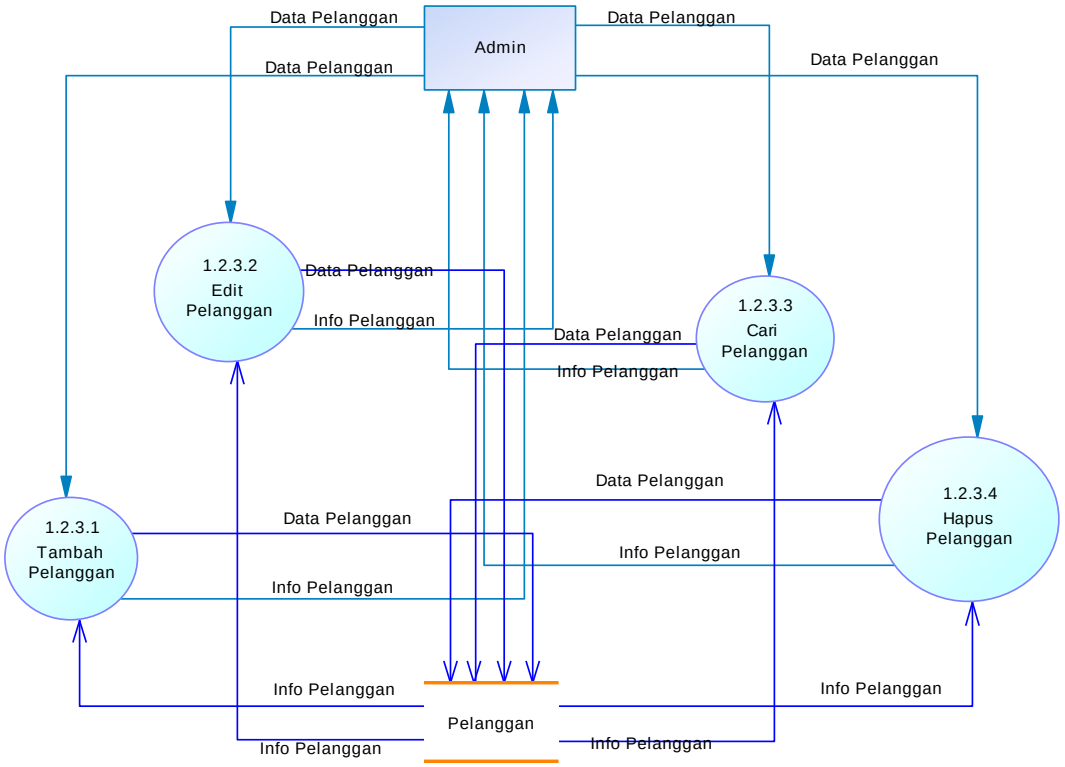
Gambar 3.16 Pengolahan Data Pegawai

11. DFD Level 3 Proses 1.2.2 Pengolahan YM



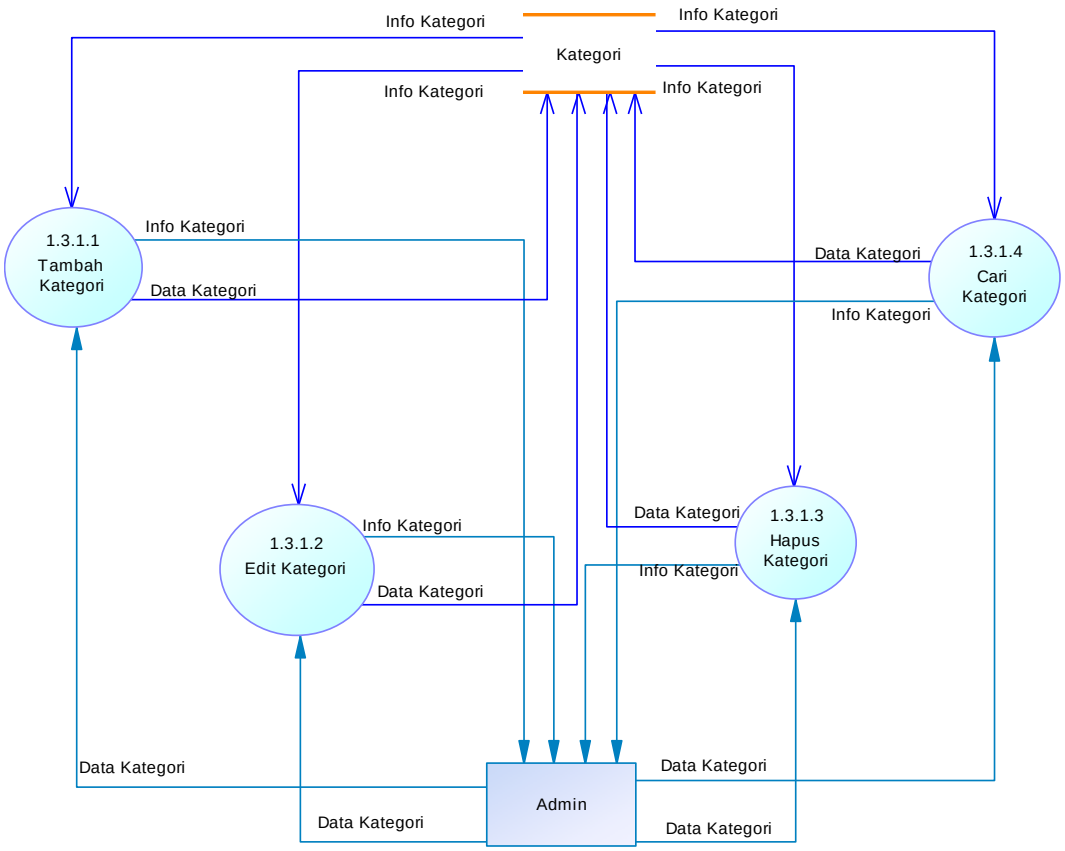
Gambar 3.17 Pengolahan YM

12. DFD Level 3 Proses 1.2.3 Pengolahan Pelanggan



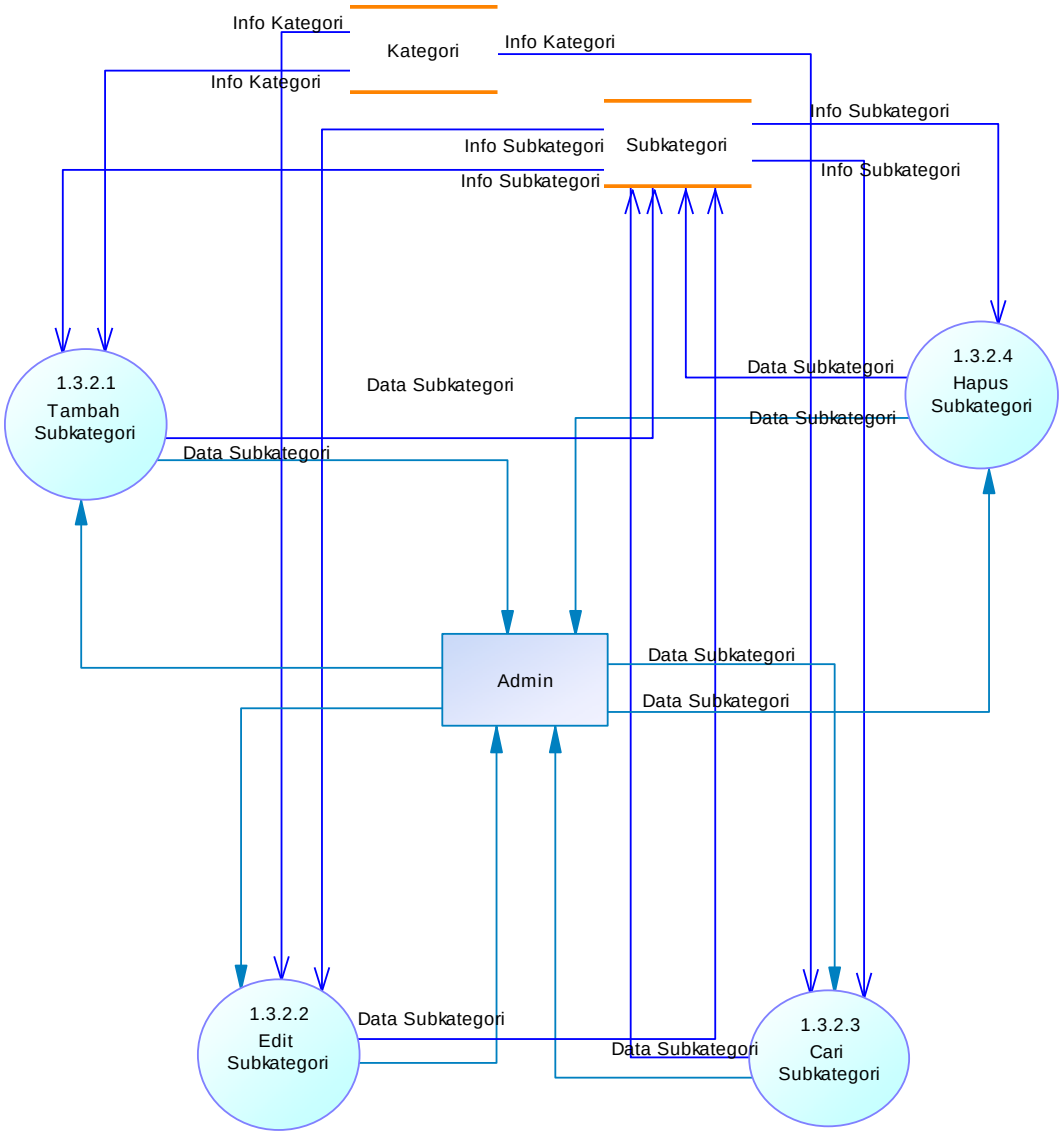
Gambar 3.18 Pengolahan Pelanggan

13. DFD Level 3 Proses 1.3.1 Pengolahan Kategori



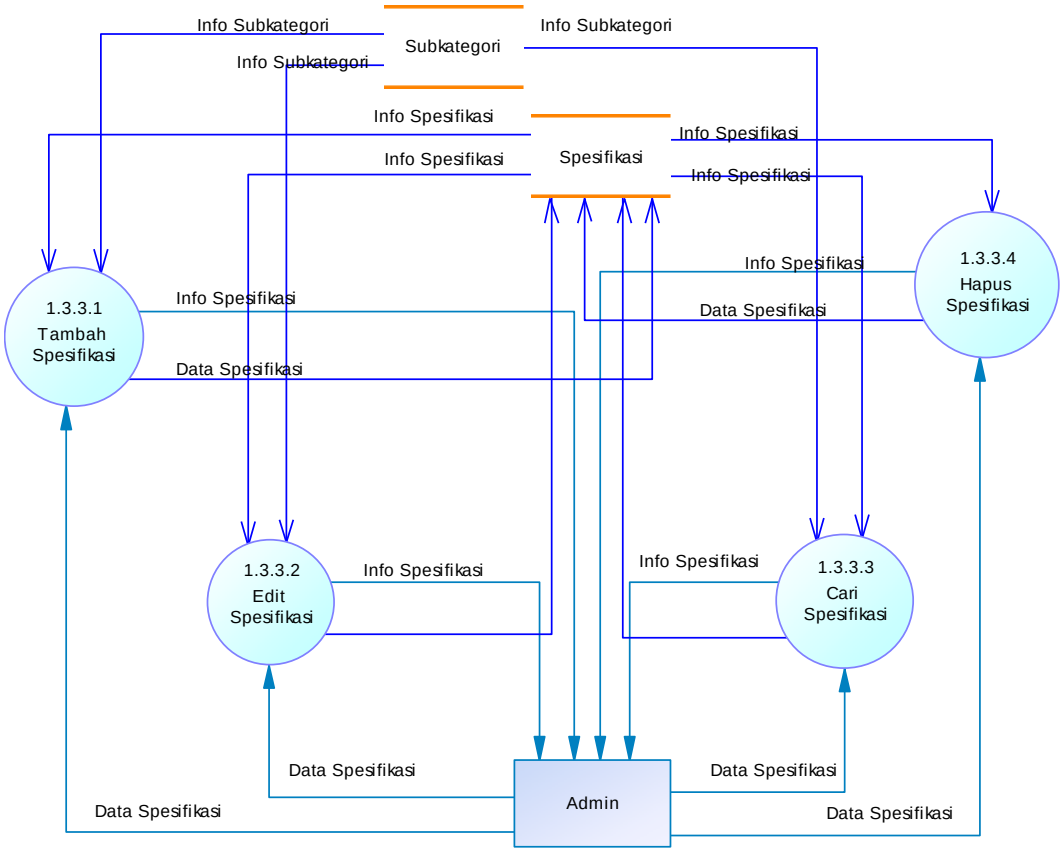
Gambar 3.19 Pengolahan Kategori

14. DFD Level 3 Proses 1.3.2 Pengolahan Subkategori



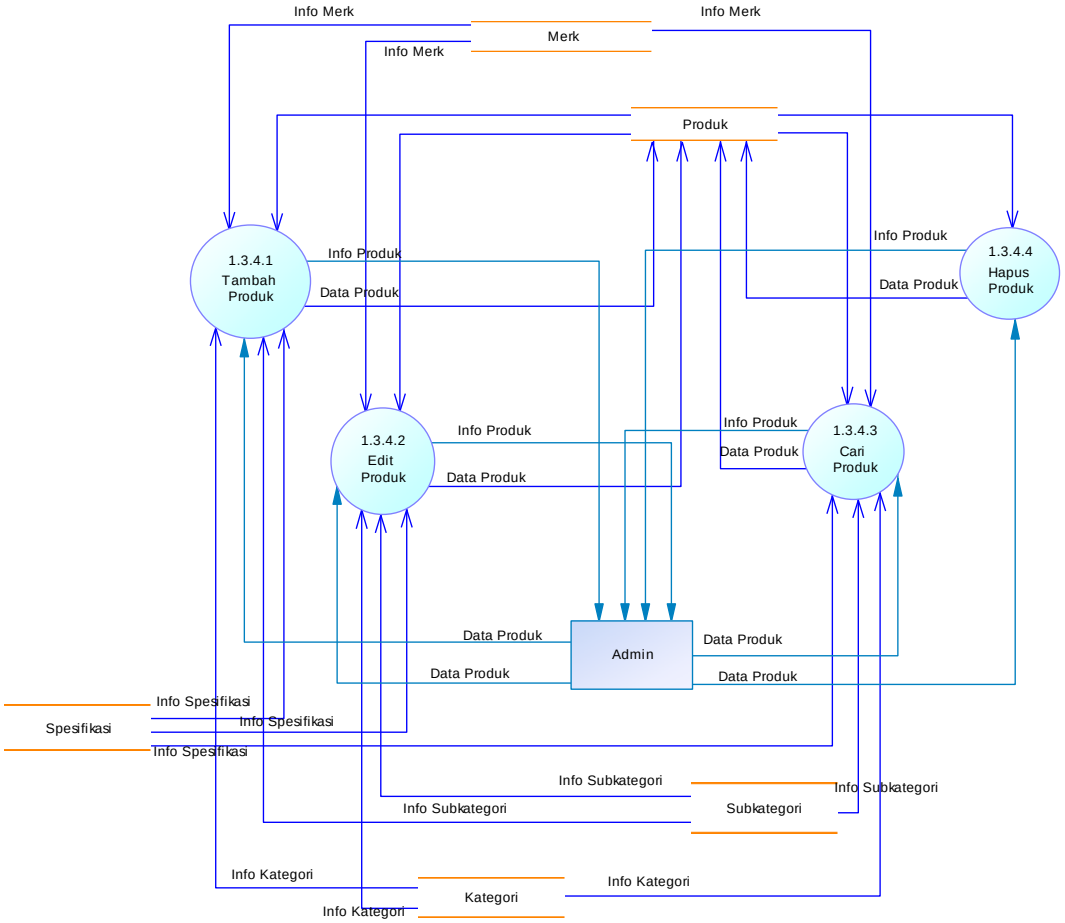
Gambar 3.20 Pengolahan Subkategori

15. DFD Level 3 Proses 1.3.3 Pengolahan Spesifikasi



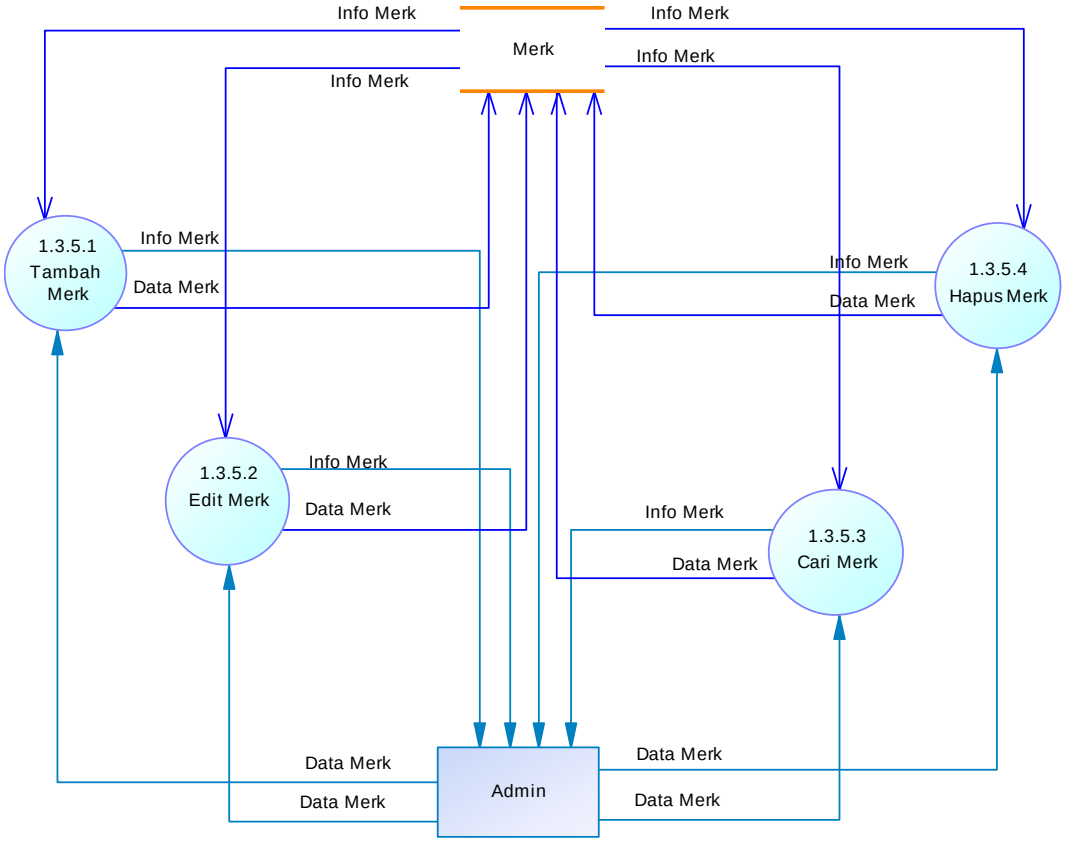
Gambar 3.21 Pengolahan Spesifikasi

16. DFD Level 3 Proses 1.3.4 Pengolahan Produk



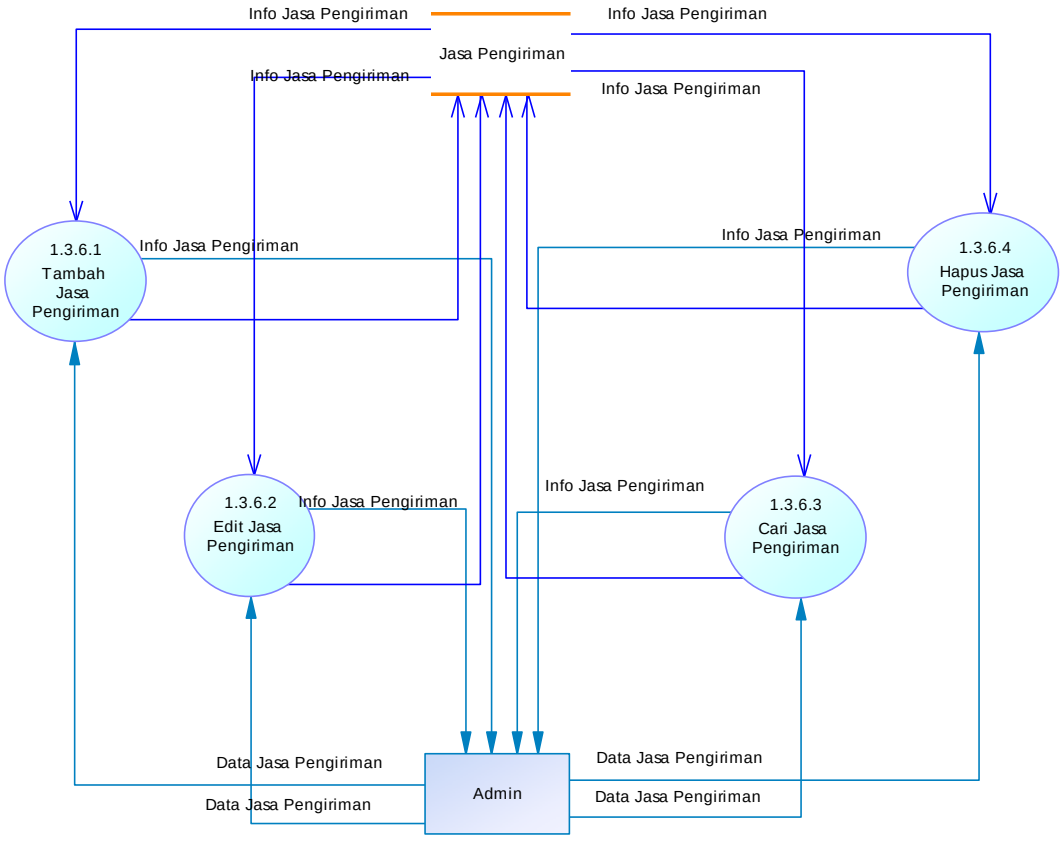
Gambar 3.22 Pengolahan Produk

17. DFD Level 3 Proses 1.3.5 Pengolahan Merk



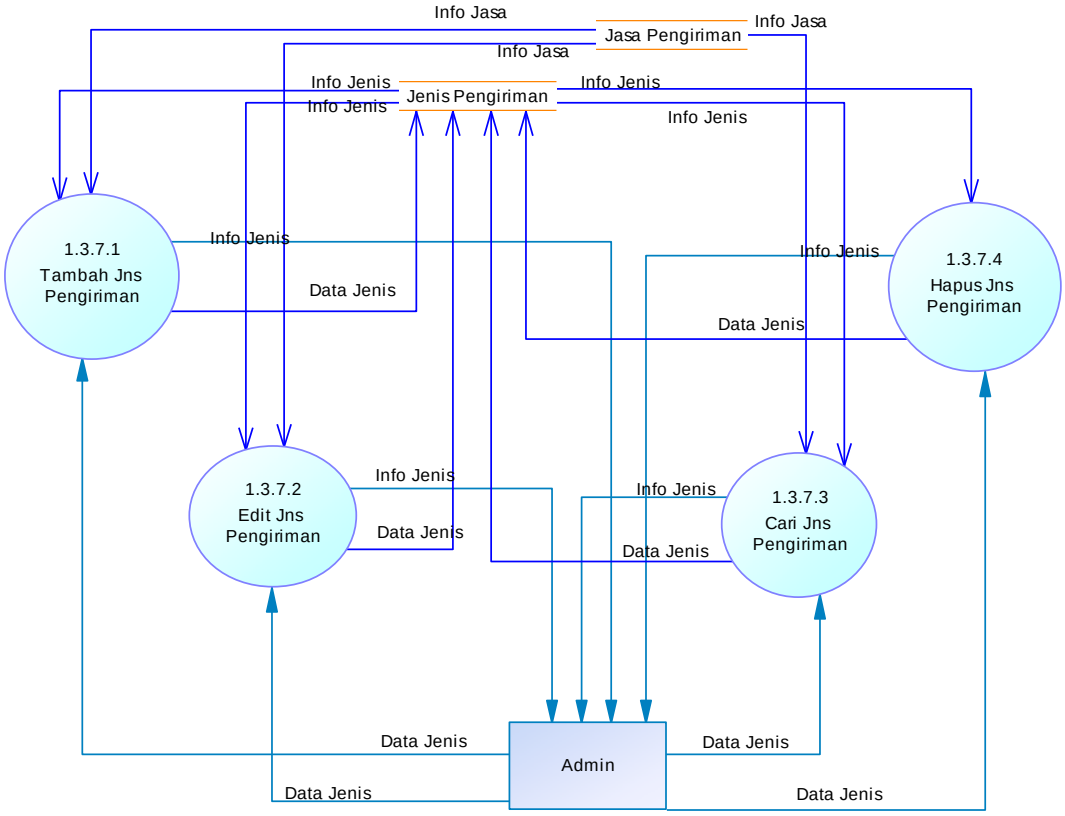
Gambar 3.23 Pengolahan Merk

18. DFD Level 3 Proses 1.3.6 Pengolahan Jasa Pegiriman



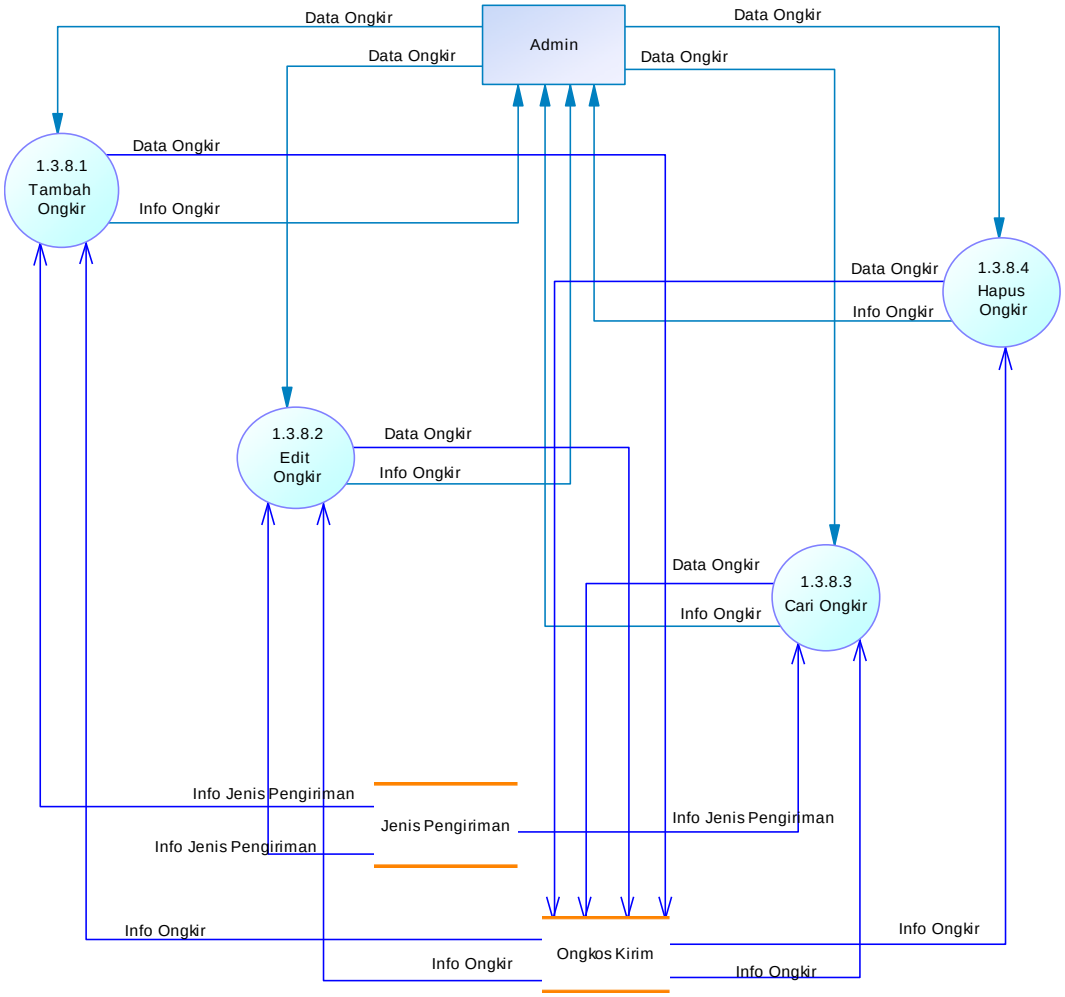
Gambar 3.24 Pengolahan Jasa Pengiriman

19. DFD Level 3 Proses 1.3.7 Pengolahan Jenis Pegiriman



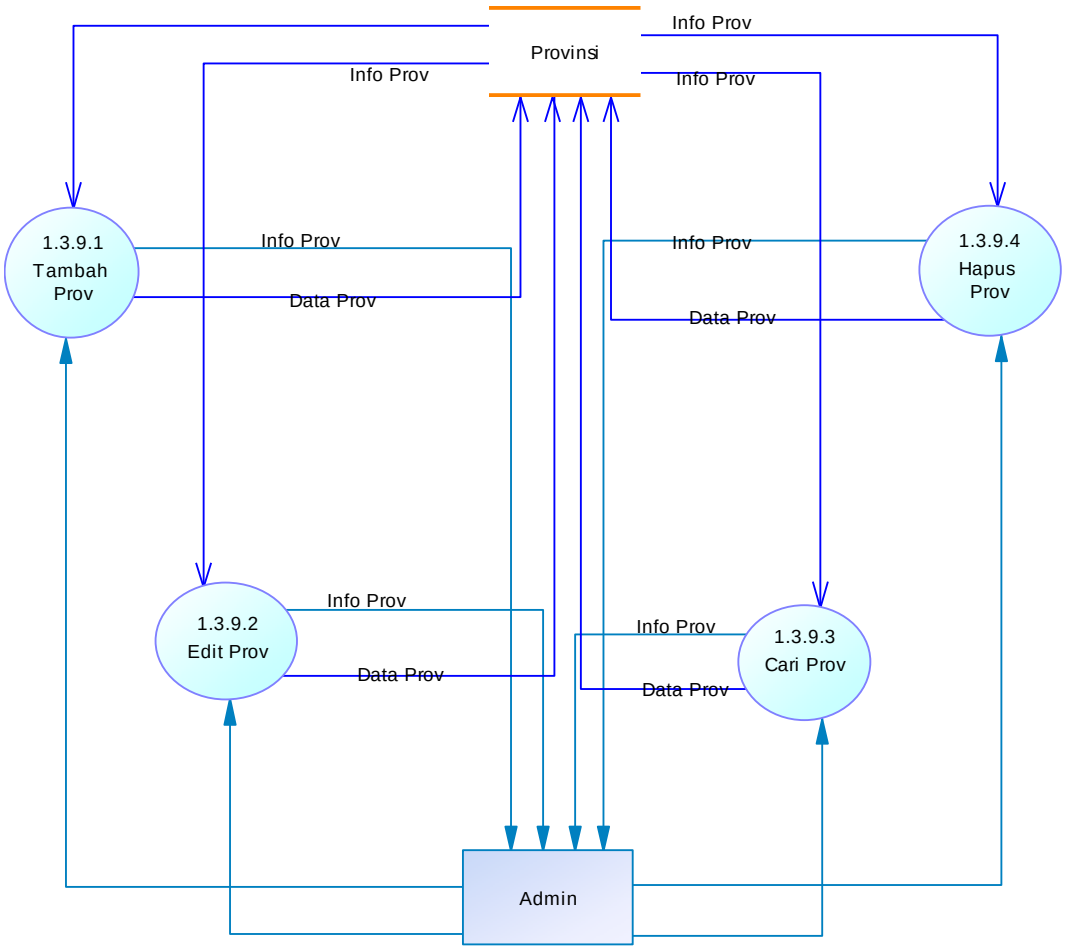
Gambar 3.25 Pengolahan Jenis Pengiriman

20. DFD Level 3 Proses 1.3.8 Pengolahan Ongkos Kirim



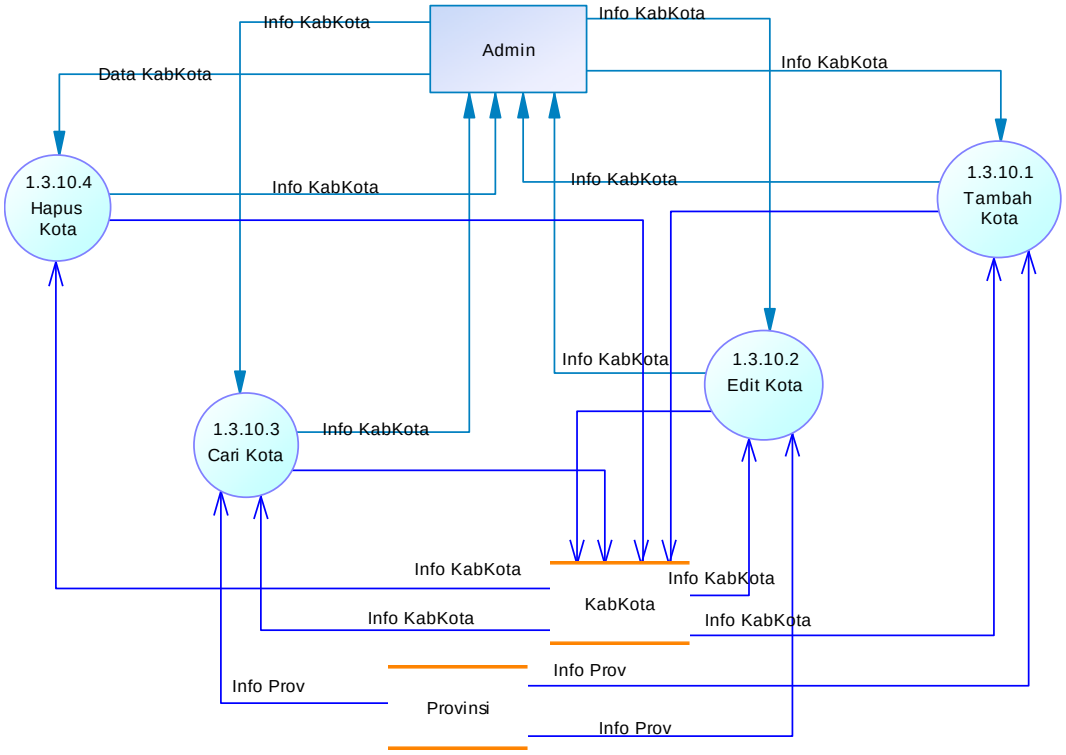
Gambar 3.26 Pengolahan Ongkos Kirim

21. DFD Level 3 Proses 1.3.9 Pengolahan Provinsi



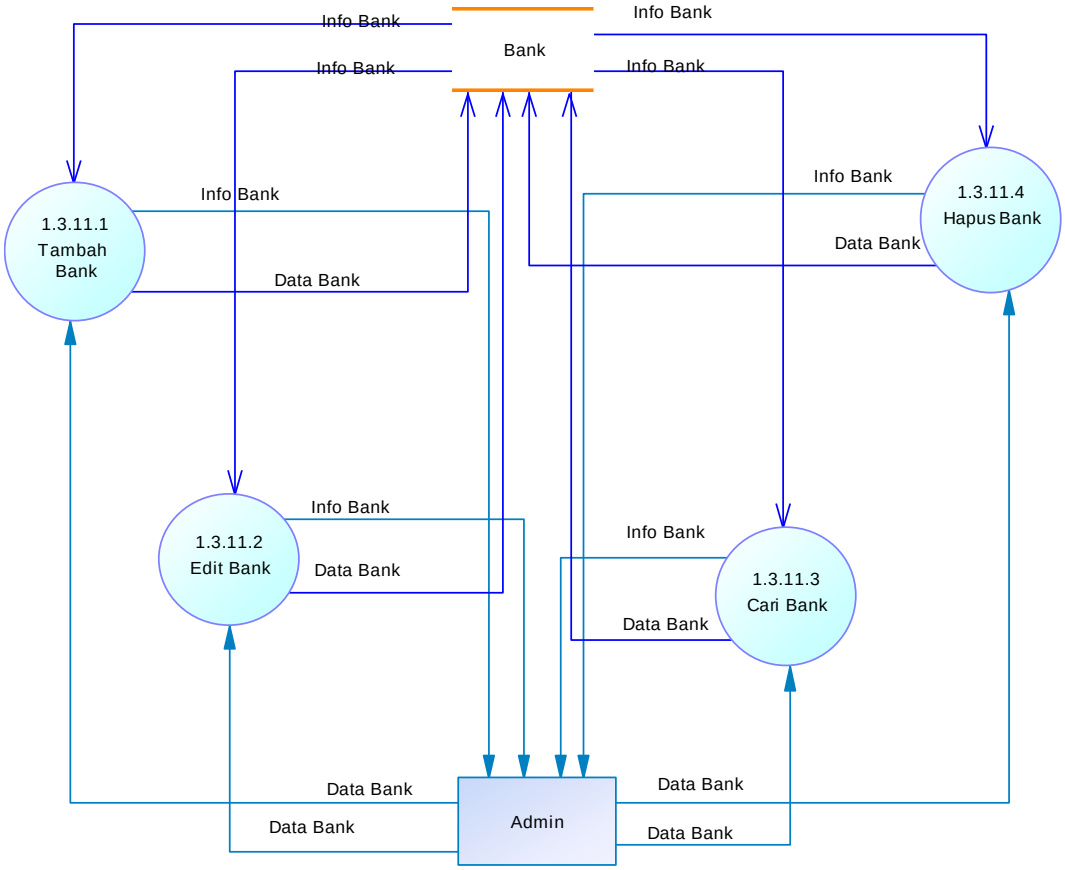
Gambar 3.27 Pengolahan Provinsi

22. DFD Level 3 Proses 1.3.10 Pengolahan Kab/Kota



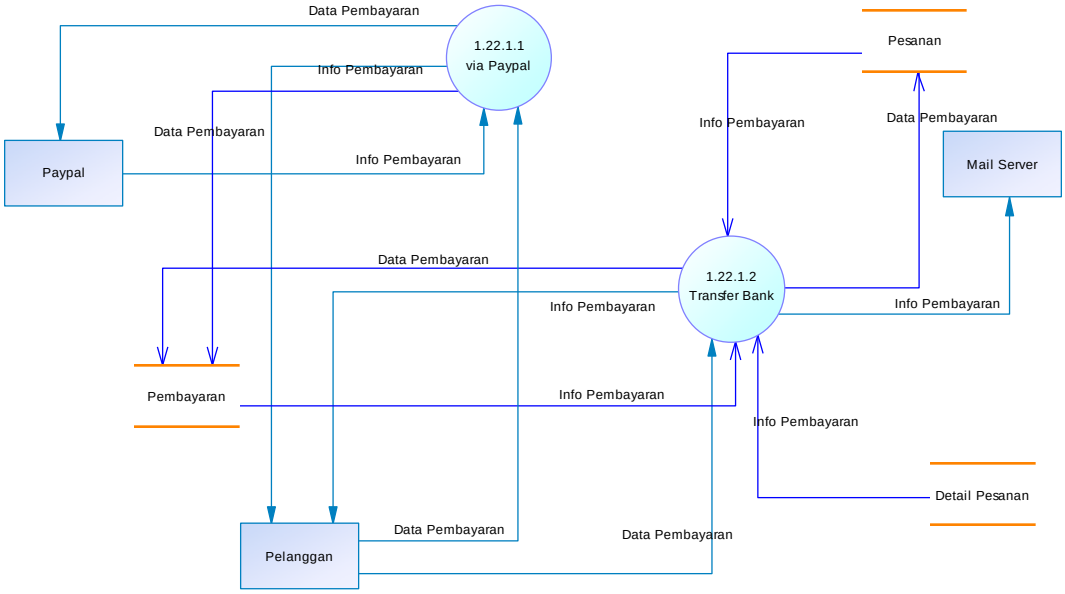
Gambar 3.28 Pengolahan Kab/Kota

23. DFD Level 3 Proses 1.3.11 Pengolahan Bank



Gambar 3.29 Pengolahan Bank

24. DFD Level 3 Proses 1.22.1 Konfirmasi Pembayaran



Gambar 3.30 Konfirmasi Pembayaran

3.1.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, *input*, *output* dan keterangan dari proses. Berikut ini spesifikasi proses dari aplikasi *e-commerce* Toko AC Jaya Abadi

Tabel 3.7 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Login Admin
	Sumber	Pimpinan, Admin, Petugas Toko
	Data Masukan	Data login admin
	Data Keluaran	Data login admin

No	Proses	Keterangan
		Info login admin invalid
	Tujuan	Pimpinan, Admin, Petugas Toko
2.	Logika Proses	1. Pimpinan, Admin atau Petugas Toko memasukan data login admin. 2. User mengklik tombol login. 3. Data login admin yang diinputkan dicek sesuai yang ada di database. 4. Apabila data login admin salah sistem akan memberitahukan gagal login. 5. Apabila data login admin sesuai dilanjutkan ke proses selanjutnya.
3.	No Proses	1.1.1 dan 1.1.2
	Nama Proses	Verifikasi Login Username dan Password
	Sumber	Pimpinan, Admin, Petugas Toko
	Data Masukan	Data login admin
	Data Keluaran	Info login admin valid Info login invalid Status Pimpinan Status Admin Status Petugas Toko
	Tujuan	Pimpinan, Admin, Petugas Toko
	Logika Proses	1. Data login admin sudah diinputkan 2. Jika data login admin yang dimasukan benar maka akan menghasilkan info login admin valid dan status user. 3. Jika data login yang diinputkan salah maka sistem akan menampilkan pesan gagal login.
4.	No Proses	1.1.3
	Nama Proses	Lupa Password Admin
	Sumber	Manager, petugas toko, kasir dan email
	Data Masukan	Data admin
	Data Keluaran	Info data admin
	Tujuan	Manager, petugas toko, kasir dan email
	Logika Proses	1. Manager, petugas toko atau kasir memasukan data admin berupa alamat email

No	Proses	Keterangan
		pada form lupa password. 2. Jika email yang dimasukan benar maka sistem akan mengirimkan info password ke email admin. 3. Jika email yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan email yang anda masukan tidak ada dalam database.
5.	No Proses	1.9
	Nama Proses	Input Pendaftaran Pelanggan
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi
	Data Keluaran	Info registrasi
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu daftar. 2. Pengunjung mengisikan profil data registrasi pada form pendaftaran pelanggan. 3. Jika ada data yang tidak valid sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 4. Sistem akan menampilkan info registrasi tersimpan atau gagal.
6.	No Proses	1.10
	Nama Proses	Login Pelanggan
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data login pelanggan
	Data Keluaran	Info login pelanggan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan data login pelanggan. 2. Pelanggan mengklik tombol login. 3. Data login member yang diinputkan dicek sesuai yang ada di database. 4. Apabila data login member salah sistem akan memberitahukan gagal login. 5. Apabila data login pelanggan sesuai dilanjutkan ke proses selanjutnya.
7.	No Proses	1.10.1 dan 1.10.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Login
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data login pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info login pelanggan valid Info login invalid
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Data login pelanggan sudah diinputkan 2. Jika data login pelanggan yang dimasukan benar maka akan menghasilkan info login pelanggan valid. 3. Jika data login pelanggan yang diinputkan salah maka sistem akan menampilkan pesan gagal login.
8.	No Proses	1.10.3
	Nama Proses	Lupa Password Pelanggan
	Sumber	Pengunjung, Email
	Data Masukan	Data pelanggan
	Data Keluaran	Info pelanggan Info password
	Tujuan	Pelanggan, Email
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan data pelanggan berupa alamat email pada form lupa password. 2. Jika email yang dimasukan benar maka sistem akan mengirimkan kode konfirmasi ke alamat email pelanggan. 3. Jika email yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan email tidak terdaftar.
9.	No Proses	1.3.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kategori. 2. Sistem menampilkan pengolahan data kategori. 3. Jika data kategori masih kosong sistem akan menampilkan pesan data kategori kosong.

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data kategori sudah ada maka sistem akan menampilkan data kategori berupa tabel yang berisi id_kategori, nama_kategori, ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
10.	No Proses	1.3.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Subkategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data subkategori
	Data Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data subkategori. 2. Sistem menampilkan pengolahan data subkategori. 3. Jika data kategori masih kosong sistem akan menampilkan pesan data subkategori kosong. 4. Jika data subkategori sudah ada maka sistem akan menampilkan data subkategori berupa tabel yang berisi id subkategori,nama subkategori, kategori, ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
11.	No Proses	1.3.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Merk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data merk
	Data Keluaran	Info merk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu pengolahan data merk. 2. Sistem menampilkan pengolahan data merk. 3. Jika data merk masih kosong sistem akan menampilkan pesan data merk kosong. 4. Jika data merk sudah ada maka sistem akan menampilkan data merk berupa tabel yang berisi id merk, nama merk, ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
12.	No Proses	1.3.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data produk. 2. Sistem menampilkan pengolahan data produk. 3. Jika data produk masih kosong sistem akan menampilkan pesan data produk kosong. 4. Jika data produk sudah ada maka sistem akan menampilkan data produk berupa tabel yang berisi id produk, namaproduk, subkategori, spesifikasi, merk, harga, ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
13.	No Proses	1.3.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Spesifikasi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data Spec
	Data Keluaran	Info Spec
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data spesifikasi. 2. Sistem menampilkan pengolahan data spesifikasi. 3. Jika data spesifikasi masih kosong sistem akan menampilkan pesan data spesifikasi kosong. 4. Jika data spesifikasi sudah ada maka sistem akan menampilkan data spesifikasi berupa tabel yang berisi id spesifikasi, nama spesifikasi, nama subkategori, ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
14.	No Proses	1.3.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Admin

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data provinsi. 2. Sistem menampilkan pengolahan data provinsi. 3. Jika data provinsi masih kosong sistem akan menampilkan pesan data provinsi kosong. 4. Jika data provinsi sudah ada maka sistem akan menampilkan data provinsi berupa tabel yang berisi id provinsi, namaprovinsi,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
15.	No Proses	1.3.10
	Nama Proses	Pengolahan Data KabKota
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kota
	Data Keluaran	Info kota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kota. 2. Sistem menampilkan pengolahan data kota. 3. Jika data kota masih kosong sistem akan menampilkan pesan data kota kosong. 4. Jika data kota sudah ada maka sistem akan menampilkan data kota berupa tabel yang berisi id kota, nama kota, provinsi,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
16.	No Proses	1.3.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jasa pengiriman
	Data Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data jasa pengiriman. 2. Sistem menampilkan pengolahan data jasa pengiriman. 3. Jika data jasa pengiriman masih kosong sistem akan menampilkan pesan data jasa pengiriman kosong.

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data jasa pengiriman sudah ada maka sistem akan menampilkan data jasa pengiriman berupa tabel yang berisi id jasa, nama jasa,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
17.	No Proses	1.3.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jenis paket
	Data Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data jenis pengiriman. 2. Sistem menampilkan pengolahan data jenis pengriman. 3. Jika data paket masih kosong sistem akan menampilkan pesan data paketkosong. 4. Jika data paket sudah ada maka sistem akan menampilkan data paket berupa tabel yang berisi id paket, namapaket, jasa pengiriman,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
18.	No Proses	1.3.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data ongkir
	Data Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data ongkos kirim. 2. Sistem menampilkan pengolahan data ongkos kirim. 3. Jika data ongkos kirim masih kosong sistem akan menampilkan pesan data ongkos kirim kosong. 4. Jika data ongkos kirim sudah ada maka sistem akan menampilkan data ongkos kirim berupa tabel yang berisi id ongkir, jasa pengiriman, kota, ongkir,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.

No	Proses	Keterangan
19.	No Proses	1.2.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Pegawai
	Sumber	Pimpinan
	Data Masukan	Data pegawai
	Data Keluaran	Info pegawai
	Tujuan	Pimpinan
	Logika Proses	1. Pimpinan memilih menu pengolahan data pegawai. 2. Sistem menampilkan pengolahan data pegawai. 3. Jika data pegawai masih kosong sistem akan menampilkan pesan data admin kosong. 4. Jika data pegawai sudah ada maka sistem akan menampilkan data pegawai berupa tabel yang berisi id admin, nama admin, jabatan, username, email admin dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
20.	No Proses	1.2.2
	Nama Proses	Pengolahan Kontak YM
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kontak ym
	Data Keluaran	Info kontak ym
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kontak ym. 2. Sistem menampilkan pengolahan data kontak ym. 3. Jika data kontak ym masih kosong sistem akan menampilkan pesan data kontak ym kosong. 4. Jika data kontak ym sudah ada maka sistem akan menampilkan data kontak ym berupa tabel yang berisi id ym, nama kontak,ditampilkan dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
21.	No Proses	1.2.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Pelanggan
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data pelanggan
	Data Keluaran	Info pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data member. 2. Sistem menampilkan pengolahan data member. 3. Jika data member masih kosong sistem akan menampilkan pesan data member kosong. 4. Jika data member sudah ada maka sistem akan menampilkan data paket berupa tabel yang berisi id member, namalengkap,email, alamat, kota, kodepos, no telepon, status member dan tombol aksi untuk edit dan hapus data.
22.	No Proses	7.1
	Nama Proses	Ubah Profil
	Sumber	Pimpinan, Petugas Toko, Admin, Pelanggan
	Data Masukan	Data pegawai Data pelanggan
	Data Keluaran	Info pegawai Info pelanggan
	Tujuan	Pimpinan, Petugas Toko, Admin, Pelanggan
	Logika Proses	1. Pimpinan, Petugas Toko, Admin atau pelanggan memilih menu profil user, kemudian mengklik tombol ubah profil. 2. Sistem menampilkan data profil user pada form ubah profil. 3. User mengisikan data profil yang akan di ubah. 4. klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan data ke dalam *database*.
23.	No Proses	1.4.1
	Nama Proses	Konfirmasi Pemesanan
	Sumber	Petugas Toko
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data transaksi, kemudian mengklik konfirmasi

No	Proses	Keterangan
		pemesanan. 2. Sistem menampilkan form pemesanan yang berisi data pemesanan.
24.	No Proses	1.4.2
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Sumber	Petugas Toko
	Data Masukan	Data pembayaran
	Data Keluaran	Info pembayaran
	Tujuan	Pelanggan dan Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data transaksi, kemudian mengklik konfirmasi pembayaran. 2. Sistem menampilkan form pembayaran yang berisi data pemesanan. 3. Petugas merubah status pembayaran. 4. Sistem menyimpan data perubahan.
25.	No Proses	1.4.3
	Nama Proses	Konfirmasi Pengiriman
	Sumber	Petugas Toko
	Data Masukan	Data pengiriman
	Data Keluaran	Info pengiriman
	Tujuan	Pelanggan dan Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data transaksi, kemudian mengklik konfirmasi pengiriman. 2. Sistem menampilkan form pengiriman yang berisi data pemesanan. 3. Petugas merubah status pengiriman. 4. Sistem menyimpan data perubahan.
26.	No Proses	1.4.3
	Nama Proses	Cetak Label
	Sumber	Petugas Toko
	Data Masukan	Data Detail Pemesanan
	Data Keluaran	Info Detail Pemesanan
	Tujuan	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu pengolahan data transaksi, kemudian mengklik cetak label. 2. Id pesanan sudah terdefinisi.

No	Proses	Keterangan
		3. Sistem akan menampilkan data pemesanan, kemudian mencetaknya.
27.	No Proses	1.11
	Nama Proses	Tambah Produk Dipesan
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dilihat detailnya dengan mengklik tombol detail. 2. Jika stok produk masih tersedia maka member dapat melakukan pembelian produk dengan mengklik tombol beli produk. 3. Jika stok produk sudah habis maka sistem akan menampilkan pesan *sold out*. 4. Sistem akan menampilakan keranjang belanja berisi produk yang akan dipesan.
28.	No Proses	1.11.1
	Nama Proses	Edit Jumlah Produk Dipesan
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info keranjang
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan mengubah jumlah produk yang akan dipesan pada kolom jumlah. 2. Jika jumlah yang dimasukan bukan berupa angka sistem akan menampilkan pesan kesalahan “jumlah harus berupa angka”. 3. Jika jumlah yang dimasukan lebih kecil atau sama dengan 0, maka sistem akan menampilakn pesan kesalahan “jumlah tidak boleh kecil sama dengan 0”. 4. Jika jumlah yang dimasukan melebihi stok yang tersedia maka sistem akan menampilkan pesan “jumlah yang dimasukan melebihi stok yang tersedia”. 5. Jika jumlah yang dimasukan valid, maka sistem akan menyimpannya dan menampilkan subtotal, jumlah keseluruhan produk yang dibeli.

No	Proses	Keterangan
29.	No Proses	1.11.1
	Nama Proses	Hapus Produk Yang Dipesan
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data keranjang
	Data Keluaran	Info Keranjang
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih tombol hapus produk untuk menghapus produk pada keranjang. 2. Sistem menampilkan konfirmasi hapus produk pada keranjang. 3. Jika yam aka sistem akan menghapus produk pada keranjang sesuai yang diinginkan. 4. Jika tidak maka sistem membatalkan proses penghapusan produk pada keranjang.
30.	No Proses	1.11.1
	Nama Proses	Checkout
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih tombol checkout. 2. Sistem akan menampilkan form pengisian data pengiriman beserta data ongkos kirim dan data jenis pengiriman. 3. Jika data yang dimasukan tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 4. Klik tombol simpan transaksi untuk menyimpan ke database.
31.	No Proses	1.22
	Nama Proses	Lihat Detail Pesanan
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info pemesanan Info detail pemesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi, kemudian mengklik tombol lihat detail pesanan pada data pemesanan yang dikehendaki. 2. Sistem akan menampilkan data pemesanan,

No	Proses	Keterangan
		data detail pemesanan, data pembayaran dan data pengiriman.
32.	No Proses	1.22.1
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Sumber	Pelanggan, PayPal
	Data Masukan	Data pemesanan Data pembayaran
	Data Keluaran	Info data pembayaran
	Tujuan	Pelanggan, PayPal
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi, kemudian mengklik konfirmasi pembayaran. 2. Pelanggan memilih jenis pembayaran. 3. Jika memilih transfer bank maka sistem akan menampilkan form konfirmasi pembayaran. 4. Pelanggan mengisikan data pembayaran pada form konfirmasi pembayaran. 5. Jika data yang diisikan tidak valid makan sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 6. Klik tombol konfirmasi untuk menyimpannya pada database. 7. Jika memilih jenis pembayaran Paypal maka sistem akan menampilkan detail pesanan dan klik gambar paypal untuk melakukan pemebayaran secara *online*.
33.	No Proses	1.22.1
	Nama Proses	Lihat Tracking
	Sumber	Pelanggan, Jasa pengiriman
	Data Masukan	Data shipping Info tracking no resi
	Data Keluaran	Info shipping Data tracking no resi
	Tujuan	Pelanggan, Jasa Pengiriman
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi, kemudian mengklik tombol detail pesanan. 2. Klik tombol telusuri pengirman untuk melakukan pelacakan pengiriman produk. 3. Sistem mengirimkan nomor resi ke *website*

No	Proses	Keterangan
		jasa pengiriman. 4. Jika pelacakan berhasil maka sistem akan menampilkan detail *tracking* sesuai jasa pengiriman.
34.	No Proses	1.15
	Nama Proses	Pencarian Produk
	Sumber	Pelanggan, Pengunjung
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung mengisi kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Tekan Enter untuk melakukan pencarian produk. 3. Jika produk yang dicari ada maka sistem akan menampilkan seluruh produk yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukan. 4. Jika produk yang dicari tidak ada makan sistem akan menampilkan pesan "Tidak ditemukan produk dengan kata kunci".
35.	No Proses	1.14
	Nama Proses	Lihat Produk
	Sumber	Pelanggan, Pengunjung
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung memilih produk yang ada pada website ini. 2. Klik tombol lihat untuk melihat detail produk. 3. Sistem akan menampilkan detail produk yang dipilih.
36.	No Proses	1.22.2
	Nama Proses	Retur
	Sumber	Petugas Toko, Pelanggan
	Data Masukan	Data retur
	Data Keluaran	Info retur
	Tujuan	Petugas Toko, Pelanggan
	Logika Proses	1. Petugas Toko atau Pelanggan memilih menu

No	Proses	Keterangan
		retur. 2. Jika data retur masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan "Data retur masih kosong" 3. Jika data retur sudah ada maka sistem akan menampilkan seluruh data retur produk.
37.	No Proses	1.22.2
	Nama Proses	Klaim Retur
	Sumber	Pelanggan
	Data Masukan	Data retur
	Data Keluaran	Info retur
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu retur. 2. Jika sebelumnya Pelanggan pernah melakukan retur maka sistem akan menampilkan data retur produk sebelumnya. 3. Pelanggan memilih nomor pemesanan yang akan diretur dan mengisi data retur pada form claim retur. 4. Sistem akan menampilkan data retur berhasil disimpan atau gagal disimpan.
38.	No Proses	13.2
	Nama Proses	Konfirmasi Retur
	Sumber	Petugas Toko
	Data Masukan	Data retur
	Data Keluaran	Info retur
	Tujuan	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko memilih *menu* transaksi pengolahan retur. 2. Sistem menampilkan data retur. 3. Petugas Toko memilih tombol konfirmasi retur. 4. Sistem akan menampilkan form bersisi data retur dan detail retur. 5. Petugas Toko mengubah status retur dan status pengiriman. 6. Sistem akan menampilkan data retur disimpan atau gagal disimpan.

No	Proses	Keterangan
39.	No Proses	1.17
	Nama Proses	Penyajian Inforamasi Produk Diskon
	Sumber	Pelanggan, Pengunjung
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan informasi produk yang diskon dengan melihat field diskon yang paling besar nilainya yang ada dalam tabel produk. 2. Setiap pelanggan atau pengunjung yang mengklik sebuah produk maka nilai counter yang ada dalam tabel produk bertambah satu.
40.	No Proses	1.18
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terbaru
	Sumber	Pelanggan, Pengunjung
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terbaru yang diambil dari data produk. 2. Informasi produk terbaru dilihat dari field tanggal diinputkanya produk dari data produk.
41.	No Proses	1.12
	Nama Proses	Hubungi Kami
	Sumber	Pelanggan, Pengunjung
	Data Masukan	Data kontak ym
	Data Keluaran	Info kontak ym
	Tujuan	Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data kontak ym sebagai media komunikasi website ini. 2. Informasi hubungi kami dengan mengunakan fasilitas yahoo messenger.
42.	No Proses	1.5.2
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Penjualan
	Sumber	Pimpinan
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pimpinan

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Pimpinan memilih menu laporan, kemudian memilih laporan penjualan. 2. Jika data laporan penjualan masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan "laporan penjualan masih kosong". 3. Jika laporan penjualan sudah ada maka sistem akan menampilkan seluruh laporan penjualan.
43.	No Proses	1.5.1
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Produk
	Sumber	Pimpinan
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pimpinan
	Logika Proses	1. Pimpinan memilih menu laporan, kemudian memilih laporan penjualan. 2. Jika data laporan produk masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan "laopran produk masih kosong". 3. Jika laporan produk sudah ada maka sistem menampilkan seluruh laporan produk.
44.	No Proses	1.6.1
	Nama Proses	Backup Database
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data backup
	Data Keluaran	Info backup
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu backup database. 2. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database. 3. Admin memilih salah satu tabel yang akan dibackup. 4. Sistem membackup sesuai tabel yang dipilih.
45.	No Proses	1.6.2
	Nama Proses	Restore Database
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data restore
	Data Keluaran	Info restore
	Tujuan	Admin

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu restore database. 2. Admin memasukan file berekstensi *.sql. 3. Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 4. Klik tombol restore untuk memulai proses restore database. 5. Sistem memberikan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan restore database. 6. Sistem akan merestore database
46.	No Proses	1.6.3
	Nama Proses	Backup Gambar
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data backup
	Data Keluaran	Info backup
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih tombol backup gambar. 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan backup gambar. 3. Sistem akan membackup gambar yang terdapat dalam direktori.
47.	No Proses	1.6.4
	Nama Proses	Backup File
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data backup
	Data Keluaran	Info backup
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih tombol backup file. 2. Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan backup file. 3. Jika yam aka sistem akan membackup file yang terdapat dalam direktori.
48.	No Proses	1.3.1.1
	Nama Proses	Tambah Kategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info kategori

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Admin memilih mengklik tombol tambah kategori. 4. Sistem menampilkan form tambah kategori. 5. Admin menginputkan data kategori baru pada form tambah data kategori. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke database. 7. Sistem akan menampilkan info data kategori yang telah ditambahkan/menampilkan info data kategori gagal ditambahkan.
49.	No Proses	1.3.1.2
	Nama Proses	Edit Kategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Admin memilih *field* data kategori yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form kategori yang sudah terisi sebelumnya. 5. Admin mengisi atau merubah data kategori pada form edit kategori 6. Admin mengklik tombol simpan untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info edit data kategori tersimpan atau gagal.
50.	No Proses	1.3.1.4
	Nama Proses	Hapus Kategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data kategori.

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Admin memilih *field* kategori yang akan dihapus. 4. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data kategori. 5. Sistem menampilkan info data kategori setelah dihapus.
51.	No Proses	1.3.1.3
	Nama Proses	Cari Kategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Admin memilih pencarian berdasarkan kriteria yang sudah ada. 4. Admin mengetikan kata kunci pada form pencarian. 5. Klik tombol cari. 6. Jika data yang kategori yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data kategori sesuai kata kunci. 7. Jika data kategori yang diketikan tidak ada sistem menampilkan pesan data kategori tidak ada.
52.	No Proses	1.3.2.1
	Nama Proses	Tambah Subkategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data subkategori
	Data Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Admin memilih mengklik tombol tambah subkategori. 4. Sistem menampilkan form tambah subkategori. 5. Admin menginputkan data subkategori baru

No	Proses	Keterangan
		pada form tambah data kategori. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke database. 7. Sistem akan menampilkan info data subkategori yang telah ditambahkan/menampilkan info data kategori gagal ditambahkan.
53.	No Proses	1.3.2.2
	Nama Proses	Edit Subkategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data subkategori
	Data Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Admin memilih *field* data subkategori yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form subkategori yang sudah terisi sebelumnya. 5. Admin mengisi atau merubah data kategori pada form edit subkategori 6. Admin mengklik tombol simpan untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info edit data subkategori tersimpan atau gagal.
54.	No Proses	1.3.2.4
	Nama Proses	Hapus Subkategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data subkategori
	Data Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Admin memilih *field* subkategori yang akan dihapus. 4. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data

No	Proses	Keterangan
		subkategori. 5. Sistem menampilkan info data subkategori setelah dihapus.
55.	No Proses	1.3.2.3
	Nama Proses	Cari Subkategori
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data subkategori
	Data Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Admin memilih pencarian berdasarkan kriteria yang sudah ada. 4. Admin mengetikan kata kunci pada form pencarian. 5. Klik tombol cari. 6. Jika data yang subkategori yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data subkategori sesuai kata kunci. 7. Jika data kategori yang diketikan tidak ada sistem menampilkan pesan data subkategori tidak ada.
56.	No Proses	1.3.5.1
	Nama Proses	Tambah Merk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data merk
	Data Keluaran	Info merk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu Tambah merk. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data merk. 3. Admin mengisi form tambah data merk. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
57.	No Proses	1.3.5.2
	Nama Proses	Edit Merk

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data merk
	Data Keluaran	Info merk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data merk. 2. Sistem menampilkan seluruh data merk. 3. Admin memilih *field* data merk yang akan diedit. 4. Sistem menampilkan form merk yang sudah terisi sebelumnya. 5. Admin mengisi atau merubah data merk pada form edit merk. 6. Admin mengklik tombol simpan untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info edit data merk tersimpan atau gagal.
58.	No Proses	1.3.5.4
	Nama Proses	Hapus Merk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data merk
	Data Keluaran	Info merk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data merk. 2. Sistem menampilkan seluruh data merk. 3. Admin memilih field merk yang akan dihapus. 4. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data merk. 5. Sistem menampilkan info data merk setelah dihapus.
59.	No Proses	1.3.5.3
	Nama Proses	Cari Merk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data merk
	Data Keluaran	Info merk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu merk. 2. Sistem menampilkan seluruh data merk.

No	Proses	Keterangan
		3. Admin memilih pencarian berdasarkan kriteria yang sudah ada. 4. Admin mengetikan kata kunci pada form pencarian. 5. Klik tombol cari. 6. Jika data yang merk yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data merk sesuai kata kunci. 7. Jika data merk yang diketikan tidak ada sistem menampilkan pesan data merk tidak ada.
60.	No Proses	1.3.4.1
	Nama Proses	Tambah Produk
	Sumber	Admin, Social Network
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Admin, Social Network
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah produk. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data produk. 3. Admin mengisi form tambah data produk. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem. 6. Sistem akan mengirimkan data produk ke social network.
61.	No Proses	1.3.4.2
	Nama Proses	Edit Produk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data produk yang akan di edit. 2. Sistem menampilkan form produk yang sudah terisi sebelumnya.

No	Proses	Keterangan
		3. Admin mengisi atau merubah data merk pada form edit produk. 4. Admin mengklik tombol simpan untuk menyimpan perubahan. 5. Sistem menampilkan info edit data produk tersimpan atau gagal.
62.	No Proses	1.3.4.4
	Nama Proses	Hapus Produk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data produk. 2. Sistem menampilkan seluruh data produk. 3. Admin memilih field produk yang akan dihapus. 4. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data produk. 5. Sistem menampilkan info data produk setelah dihapus.
63.	No Proses	1.3.4.3
	Nama Proses	Cari produk
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu produk. 2. Sistem menampilkan seluruh data produk 3. Admin memilih pencarian berdasarkan kriteria yang sudah ada. 4. Admin mengetikan kata kunci pada form pencarian. 5. Klik tombol cari. 6. Jika data yang produk yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data produk sesuai kata kunci. 7. Jika data merk yang diketikan tidak ada sistem menampilkan pesan data produk tidak

No	Proses	Keterangan
		ada.
64.	No Proses	1.3.3.1
	Nama Proses	Tambah Spesifikasi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data spec
	Data Keluaran	Info spec
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah spesifikasi. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data spesifikasi. 3. Admin mengisi form tambah data spesifikasi. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
65.	No Proses	1.3.3.2
	Nama Proses	Edit Spesifikasi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data spec
	Data Keluaran	Info spec
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data spesifikasi yang akan di edit. 2. Sistem menampilkan form spesifikasi yang sudah terisi sebelumnya. 3. Admin mengisi atau merubah data spesifikasi pada form edit spesifikasi. 4. Admin mengklik tombol simpan untuk menyimpan perubahan. 5. Sistem menampilkan info edit data spesifikasi tersimpan atau gagal.
66.	No Proses	1.3.3.4
	Nama Proses	Hapus Spesifikasi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data spec
	Data Keluaran	Info spec
	Tujuan	Admin

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data spesifikasi. 2. Sistem menampilkan seluruh data spesifikasi. 3. Admin memilih *field* spesifikasi yang akan dihapus. 4. Sistem menampilkan konfirmasi hapus data spesifikasi. 5. Sistem menampilkan seluruh data spesifikasi setelah dihapus.
67.	No Proses	1.3.3.3
	Nama Proses	Cari Spesikasi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data spec
	Data Keluaran	Info spec
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu spesifikasi. 2. Sistem menampilkan seluruh data spesifikasi. 3. Admin memilih pencarian berdasarkan kriteria yang sudah ada. 4. Admin mengetikan kata kunci pada form pencarian. 5. Klik tombol cari. 6. Jika data yang spesifikasi yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data spesifikasi sesuai kata kunci. 7. Jika data spesifikasi yang diketikan tidak ada sistem menampilkan pesan data warna tidak ada.
68.	No Proses	1.3.9.1
	Nama Proses	Tambah Provinsi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah provinsi. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data provinsi.

No	Proses	Keterangan
		3. Admin mengisi form tambah data provinsi. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
69.	No Proses	1.3.9.2
	Nama Proses	Edit Provinsi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data provinis yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data provinsi pada form edit provinsi. 3. Sistem menampilkan info edit data provinsi tersimpan atau gagal.
70.	No Proses	1.3.9.4
	Nama Proses	Hapus Provinsi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data provinsi yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data provinsi. 3. Sistem menampilkan info data provinsi telah dihapus.
71.	No Proses	1.3.9.3
	Nama Proses	Cari Provinsi
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari data provinsi. 2. Admin memilih pilihan pencarian

No	Proses	Keterangan
		berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Admin memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data provinsi ditemukan atau tidak ditemukan.
72.	No Proses	1.3.10.1
	Nama Proses	Tambah KabKota
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kabkota
	Data Keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kota. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data kota. 3. Admin mengisi form tambah data kota. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
73.	No Proses	1.3.10.2
	Nama Proses	Edit KabKota
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kabkota
	Data Keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data kota yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data kota pada form edit kota. 3. Sistem menampilkan info edit data kota tersimpan atau gagal.
74.	No Proses	1.3.10.4
	Nama Proses	Hapus KabKota
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kabkota
	Data Keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Admin

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data kota yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data kota. 3. Sistem menampilkan info data kota telah dihapus.
75.	No Proses	1.3.10.3
	Nama Proses	Cari KabKota
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data kabkota
	Data Keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari data kota. 2. Admin memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Admin memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data kota ditemukan atau tidak ditemukan.
76.	No Proses	1.3.6.1
	Nama Proses	Tambah Jasa Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jasa pengiriman
	Data Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data jasa pengiriman. 3. Admin mengisi form tambah data jasa pengiriman. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
77.	No Proses	1.3.6.2
	Nama Proses	Edit Jasa Pengiriman
	Sumber	Admin

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data jasa pengiriman
	Data Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jasa pengiriman yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data jasa pengiriman pada form edit jasa pengiriman. 3. Sistem menampilkan info edit data jasa pengiriman tersimpan atau gagal.
78.	No Proses	1.3.6.4
	Nama Proses	Hapus Jasa Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jasa pengiriman
	Data Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jasa pengiriman yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data jasa pengiriman. 3. Sistem menampilkan info data jasa pengiriman telah dihapus.
79.	No Proses	1.3.6.3
	Nama Proses	Cari Jasa Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jasa pengiriman
	Data Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari data jasa pengiriman. 2. Admin memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Admin memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data jasa pengiriman ditemukan atau tidak ditemukan.
80.	No Proses	1.3.7.1
	Nama Proses	Tambah Jenis Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jenis paket

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah paket. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data jenis paket. 3. Admin mengisi form tambah data jenispaket. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
81.	No Proses	1.3.7.2
	Nama Proses	Edit Jenis Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jenis paket
	Data Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jenis paket yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data jenis paket pada form edit jenis paket. 3. Sistem menampilkan info edit data jenis paket tersimpan atau gagal.
82.	No Proses	1.3.7.4
	Nama Proses	Hapus Jenis Pengiriman
	Sumber	Admin
	Data Masukan	Data jenis paket
	Data Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jenis paket yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data jenis paket. 3. Sistem menampilkan info data jenis paket telah dihapus.
83.	No Proses	1.3.7.3
	Nama Proses	Cari Jenis Pengiriman
	Sumber	Admin

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data jenis paket
	Data Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari data jenis paket. 2. Admin memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Admin memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data jenis paket ditemukan atau tidak ditemukan.
84.	No Proses	1.3.8.1
	Nama Proses	Tambah Ongkos Kirim
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data ongkir
	Data Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu tambah ongkos kirim. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data ongkos kirim. 3. Petugas toko mengisi form tambah data ongkos kirim. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
85.	No Proses	6.12.2
	Nama Proses	Edit Ongkos Kirim
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data ongkir
	Data Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu data ongkos kirim yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data ongkos kirim pada form edit ongkos kirim. 3. Sistem menampilkan info edit data ongkos

No	Proses	Keterangan
		kirim tersimpan atau gagal.
86.	No Proses	6.12.3
	Nama Proses	Hapus Ongkos Kirim
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data ongkos kirim
	Data Keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu data ongkos kirim yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data ongkos kirim. 3. Sistem menampilkan info data ongkos kirim telah dihapus.
87.	No Proses	6.12.4
	Nama Proses	Cari Ongkos Kirim
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data ongkir
	Data Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu cari data ongkos kirim. 2. Petugas toko memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Petugas toko memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data ongkos kirim ditemukan atau tidak ditemukan.
88.	No Proses	6.13.1
	Nama Proses	Tambah Admin
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data admin
	Data Keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu tambah admin. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data admin. 3. Manager mengisi form tambah data admin. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka

No	Proses	Keterangan
		sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
89.	No Proses	6.13.2
	Nama Proses	Edit Admin
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data admin
	Data Keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Managermemilih menu data admin yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data admin pada form edit admin. 3. Sistem menampilkan info edit data admin tersimpan atau gagal.
90.	No Proses	6.13.3
	Nama Proses	Hapus Admin
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data admin
	Data Keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu data admin yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data admin. 3. Sistem menampilkan info data admin telah dihapus.
91.	No Proses	6.13.4
	Nama Proses	Cari Admin
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data admin
	Data Keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu cari data admin. 2. Petugas toko memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Petugas toko memasukan keyword pada form pencarian.

No	Proses	Keterangan
		4. Sistem akan menampilkan info data admin ditemukan atau tidak ditemukan.
92.	No Proses	6.14.1
	Nama Proses	Tambah Jabatan
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data jabatan
	Data Keluaran	Info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu tambah jabatan. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data jabatan. 3. Manager mengisi form tambah data jabatan. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
93.	No Proses	6.14.2
	Nama Proses	Edit Jabatan
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data jabatan
	Data Keluaran	Info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Managermemilih menu data jabatan yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data jabatan pada form edit jabatan. 3. Sistem menampilkan info edit data jabatan tersimpan atau gagal.
94.	No Proses	6.14.3
	Nama Proses	Hapus Jabatan
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data jabatan
	Data Keluaran	Info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu data jabatan yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data jabatan.

No	Proses	Keterangan
		3. Sistem menampilkan info data jabatan telah dihapus.
95.	No Proses	6.14.4
	Nama Proses	Cari Jabatan
	Sumber	Manger
	Data Masukan	Data jabatan
	Data Keluaran	Info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu cari data jabatan. 2. Petugas toko memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Petugas toko memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data jabatan ditemukan atau tidak ditemukan.
96.	No Proses	6.15.1
	Nama Proses	Tambah Kontak YM
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data kontak ym
	Data Keluaran	Info kontak ym
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu tambah kontak ym. 2. Sistem akan menampilkan form tambah data kontak ym. 3. Manager mengisi form tambah data kontak ym. 4. Jika terjadi kesalahan dalam pengisian, maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai melakukan pengisian data, maka data akan disimpan ke dalam sistem.
97.	No Proses	6.15.2
	Nama Proses	Edit Kontak YM
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data kontak ym

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info kontak ym
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu data kontak ym yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah datakontak ym pada form edit kontak ym. 3. Sistem menampilkan info edit data kontak ym tersimpan atau gagal.
98.	No Proses	6.15.3
	Nama Proses	Hapus Kontak YM
	Sumber	Petugas toko
	Data Masukan	Data kontak ym
	Data Keluaran	Info kontak ym
	Tujuan	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu data kontak ym yang akan dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data kontak ym. 3. Sistem menampilkan info data kontak ym telah dihapus.
99.	No Proses	6.16.1
	Nama Proses	Edit Member
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data member
	Data Keluaran	Info member
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data member yang akan di edit. 2. Mengisi atau merubah data member pada form edit member. 3. Sistem menampilkan info edit data member tersimpan atau gagal.
100.	No Proses	6.16.2
	Nama Proses	Hapus Member
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data member
	Data Keluaran	Info member
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data member yang akan

No	Proses	Keterangan
		dihapus. 2. Menampilkan konfirmasi hapus data member. 3. Sistem menampilkan info data member telah dihapus.
101.	No Proses	6.16.3
	Nama Proses	Cari Member
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data member
	Data Keluaran	Info member
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kair memilih menu cari data member. 2. Kasir memilih pilihan pencarian berdasarkan id atau berdasarkan nama. 3. Kasir memasukan keyword pada form pencarian. 4. Sistem akan menampilkan info data member ditemukan atau tidak ditemukan.
102.	No Proses	9.4.1
	Nama Proses	Input Data Shipping
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data checkout
	Data Keluaran	Info checkout
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memasukan data checkout berupa data ongkos kirim, data jasa pengiriman dan data shipping. 2. Jika data sudah selesai diisikan sistem melakukan proses berikutnya.
103.	No Proses	9.4.2
	Nama Proses	Simpan Transaksi
	Sumber	Member, Email
	Data Masukan	Data checkout
	Data Keluaran	Info checkout
	Tujuan	Member, Email
	Logika Proses	1. Member memilih tombol simpan transaksi. 2. Sistem akan menyimpan data transaksi dan mengirimkan info pemesanan kepada email

No	Proses	Keterangan
		member.
104.	No Proses	18.1.1
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Penjualan Pertanggal
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan penjualan, kemudian memilih laporan penjualan pertanggal. 2. Manager memasukan tanggal awal dan tanggal akhir. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir yang dimasukan.
105.	No Proses	18.1.2
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Penjualan Bulanan
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan penjualan, kemudian memilih laporan penjualan bulanan. 2. Manager memasukan bulan yang diinginkan. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan bulan yang dimasukan.
106.	No Proses	18.2.1
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Produk Pertanggal
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan produk, kemudian memilih laporan produk pertanggal. 2. Manager memasukan tanggal awal dan tanggal akhir. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan

No	Proses	Keterangan
		tanggal awal dan tanggal akhir yang dimasukan.
107.	No Proses	18.2.2
	Nama Proses	Pembuatan Laporan Produk Bulanan
	Sumber	Manager
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan produk, kemudian memilih laporan produk bulanan. 2. Manager memasukan bulan yang diinginkan. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan bulan yang dimasukan.

3.1.4.4 Kamus Data

Kamus data berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengartikan aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem secara persis sehingga pemakai dan penganalisis sistem mempunyai dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada dalam *data flow diagram.* Arus data yang ada dalam *data flow diagram* sifatnya adalah global, hanya ditunjukkan arus datanya saja. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.8 Kamus Data

No.	Detail	Keterangan
1	**Nama Aliran Data**	**Data Pegawai**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data pegawai
	Struktur Data	id_admin+nama_admin+username+email+password+ telp1+telp2+tipe
	id_admin nama username email password telp1 telp2 tipe	{0-9|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {'Pimpinan','Admin','AdminToko'}
2	**Nama Aliran Data**	**Data Pelanggan**
	Where Used	Admin dan Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data pelanggan
	Strktu Data	id_pelanggan + no_identitas + nama + username + password + pass_key + email + alamat + prov_id + kabkota_id + kodepos + telp1 + telp2 + status
	id_pelanggan no_identitas nama username password pass_key email	{0-9|A-Z} {0-9} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z}

	alamat	{0-9|a-z|A-Z}
	prov_id	{0-9}
	kabkota_id	{0-9}
	kodepos	{0-9}
	telp1	{0-9}
	telp2	{0-9}
	status	{0,1}
3	**Nama Aliran Data**	**Data Kategori**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Strktu Data	id_kategori + nama_kategori
	id_kategori	{0-9|A-Z}
	nama_kategori	{0-9|a-z|A-Z}
4	**Nama Aliran Data**	**Data Subkategori**
	Where Used	Petugas, pelanggan dan pengunjung
	Deskripsi	Berisi data subkategori
	Strktu Data	id_subkategori + id_kategori+nama_subkategori
	id_subkategori	{0-9|A-Z}
	id_kategori	{0-9|A-Z}
	nama_kategori	{0-9|a-z|A-Z}
5	**Nama Aliran Data**	**Data Produk**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data produk
	Strktu Data	id_produk + id_kategori + id_subkategori + nama_produk + harga + deskripsi + tgl_input + counter
	id_produk	{0-9|A-Z}
	id_kategori	{0-9|A-Z}
	id_subkategor	{0-9|A..Z}
	nama_produk	{0-9|a-z|A-Z}
	harga	{0-9}

	deskripsi tgl_input counter	{0-9|A-Z} {date} {0-9}
6	**Nama Aliran Data**	**Data Provinsi**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Strktu Data	id_provinsi + nama_provinsi
	id_provinsi nama_provinsi	{0-9|A-Z} {0-9|a-z|A-Z}
7	**Nama Aliran Data**	**Data Kab/Kota**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data kab/kota
	Strktu Data	id_kabkota + id provinsi + nama_kabkota
	id_kabkota id_provinsi nama_kabkota	{0-9} {0-9} {0-9|a-z|A-Z}
8	**Nama Aliran Data**	**Data Jasa Pengiriman**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
	Strktu Data	id_jasakirim + nama_jasakirim + link
	id_jasakirim nama_jasakirim link	{0-9|A-Z} {0-9|a-z|A-Z} {0-9|a-z|A-Z}
8	**Nama Aliran Data**	**Data Jenis Pengiriman**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
	Strktu Data	id_jnskrm + nama_jnskrm
	id_jnskrm nama_jnskrm	{0-9|A-Z} {0-9|a-z|A-Z}
10	**Nama Aliran Data**	**Data Ongkos Kirim**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
	Strktu Data	id_ongkir + id_jnskrm + id_kabkota + ongkir
	id_ongkir id_jnskrm	{0-9|A-Z} {0-9|A-Z}

	id_kabkota	{0-9}
	ongkir	{0-9|a-z|A-Z}
11	**Nama Aliran Data**	**Data Mata Uang**
	Where Used	Petugas
	Deskripsi	Berisi data mata uang
	Strktu Data	kode + kurs
	kode	{0-9|a-z|A-Z}
	kurs	{0-9}
12	**Nama Aliran Data**	**Data Pesanan**
	Where Used	Petugas dan pelanggan
	Deskripsi	Berisi data pesanan
	Strktu Data	no_pesanan + id_pelanggan + tgl_dipesan + tgl_expired + tgl_diterima + id_ongkir + ongkir + nama_penerima + alamat_penerima + np_telp_penerima + status_pengirimna + status_ pesanan + total_berat + total_bayar + no_resi
	no_pesanan	{0-9|A-Z}
	id_pelanggan	{0-9|A-Z}
	tgl_dipesant	{date}
	gl_expired	{date}
	tgl_diterima	{date}
	id_ongkir	{0-9|A-Z}
	ongkir	{0-9}
	nama_penerima	{0-9|a-z|A-Z}
	alamat_penerima	{0-9|a-z|A-Z}
	no_telp_penerima	{0-9}
	status_pengirimna	{‘Belum dikirim’,’Sudah dikirim’,’Diterima’}
	status_ pesanan	{‘Dipesan’,’Dibatalkan’,’Dibeli’,’Direturkan’ }
	total_berat	{0-9}

	total_bayar	{0-9}
	no_resi	{0-9}
13	**Nama Aliran Data**	**Data Detail Pesanan**
	Where Used	Petugas dan Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data detail pesanan
	Strktu Data	no_pesanan + id_detailproduk + id_ukuran + id_warna + jumlah_pesanan + subharga + diskon
	no_pesanan	{0-9|A-Z}
	id_detailproduk	{0-9|A-Z}
	id_ukuran	{0-9|A-Z}
	id_warna	{0-9|A-Z}
	jumlah_pesanan	{0-9}
	subharga	{0-9}
	diskon	{0-9}
14	**Nama Aliran Data**	**Data Pembayaran**
	Where Used	Petugas dan Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data pembayaran
	Strktu Data	id_pembayaran + no_pesanan + tgl_bayar + kode + transfer_dari_bank + no_rek_pengirim + tujuan_no_rek + atas_nama + status_pembayaran + total_bayar + jumlah_bayar + id_paypal + kode_transaksi
	id_pembayaran	{0-9|A-Z}
	no_pesanan	{0-9|A-Z}
	tgl_bayar	{date}
	kode	{0-9}
	transfer_dari_bank	{0-9|a-z|A-Z}
	no_rek_pengirim	{0-9}
	tujuan_no_rek	{0-9|a-z|A-Z}
	atas_nama	{0-9|a-z|A-Z}

	status_pembayaran	{‘Belum dibayar’,’Sudah dibayar’,’Lunas’}
	total_bayar	{0-9}
	jumlah_bayar	{0-9}
	id_paypal	{0-9}
	kode_transaksi	{0-9}
15	**Nama Aliran Data**	**Data Retur**
	Where Used	Admin dan Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data retur
	Strktu Data	id_retur + no_pesanan + status_retur_produk + status_terima_retur + status_kirim_retur + tgl_retur + no_resi_retur
	id_retur	{0-9|A-Z}
	no_pesanan	{0-9|A-Z}
	status_retur_produk	{‘Belum Disetujui’,’Tidak Disetujui’,’Disetujui}
	status_terima_retur	{‘Belum Diterima’,’Sudah Diterima}
	status_kirim_retur	{‘Belum Dikirim’,’Sudah Dikirim’,’Diterima}
	tgl_retur	{date
	no_resi_retur	{0-9|A-Z}
16	**Nama Aliran Data**	**Data Detail Retur**
	Where Used	Admin dan Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data detail retur
	Strktu Data	id_detailretur + id_retur + id_detailproduk + id_warna + id_ukuran + jumlah + keterangan
	id_detailretur	{0-9|A-Z}
	id_retur	{0-9|A-Z}
	id_detailproduk	{0-9|A-Z}
	id_warna	{0-9|A-Z}
	id_ukuran	{0-9|A-Z}
	jumlah	{0-9}

	keterangan	{‘Kerusakan Fisik’ ,’Warna Tidak Sesuai’,’Ukuran Tidak Sesuai’,’Tipe Tidak Sesuai’’}
17	**Nama Aliran Data**	**Data Keranjang**
	Where Used	Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data detail produk
	Strktu Data	id_pelanggan + id_detailproduk + id_ukuuran + id_warna + nama_produk + harga + diskon + jumlah + berat + subtotal
	id_pelanggan	{0-9|A-Z}
	id_detailproduk	{0-9|A-Z}
	id_ukuuran	{0-9|A-Z}
	id_warna	{0-9|A-Z}
	nama_produk	{0-9|a-z|A-Z}
	harga	{0-9}
	diskon	{0-9}
	jumlah	{0-9}
	berat	{0-9}
	subtotal	{0-9}

3.2 Perancangan Sistem

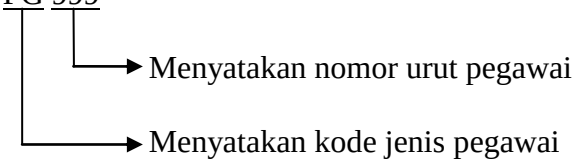
Tahap perancangan sistem akan dilakukan perancangan yang diantaranya adalah perancangan pengkodean, perancangan basis data, perancangan struktur menu, perancangan antar muka, jaringan semantic dan perancangan rocedural.

3.2.1 Perancangan Pengkodean

Pengkodean dapat dibentuk dari kkumpulan angka dan huruf. Pengkodean yang ada di aplikasi *e-commerce* pada Toko AC Jaya Abadi, yaitu

1. Pengkodean Pegawai

   Kode : PG 999

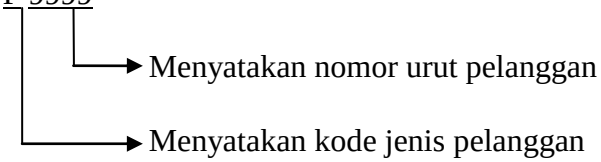
   Contoh : PG 001

   PG : Menyatakan bahwa PG adalah kode jenis pegawai

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut pegawai

2. Pengkodean Pelanggan

   Kode : P 9999

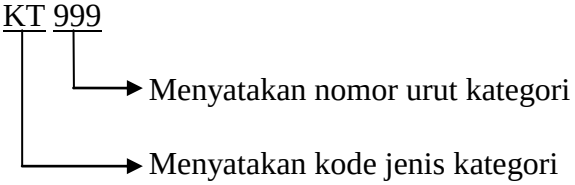
   Contoh : P 001

   P : Menyatakan bahwa P adalah kode jenis pelanggan

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut pelanggan

3. Pengkodean Kategori

   Kode : KT 999

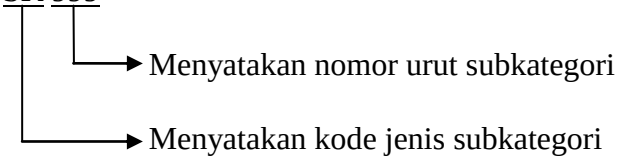
   Contoh : KT 001

   KT : Menyatakan bahwa KT adalah kode jenis kategori

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut kategori

4. Pengkodean Subkategori

   Kode : SK 999

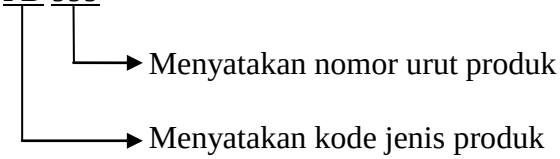
   Contoh : SK 001

   SK : Menyatakan bahwa SK adalah kode jenis subkategori

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut subkategori

5. Pengkodean Produk

   Kode : PD 999

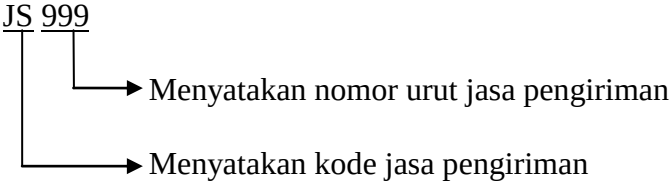
   Contoh : PD 001

   PD : Menyatakan bahwa PD adalah kode jenis produk

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut produk

6. Pengkodean Jasa Pengiriman

   Kode : JS 999

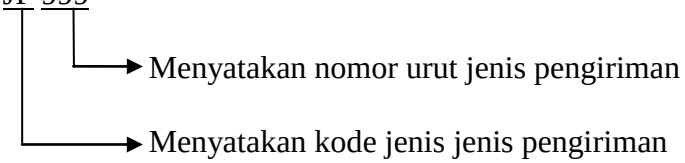
   Contoh : JS 001

   JS : Menyatakan bahwa JS adalah kode jasa pengiriman

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut jenis

7. Pengkodean Jenis Pengiriman

   Kode : JP 999

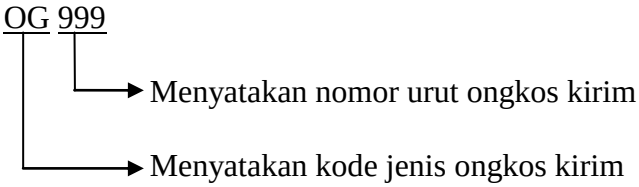
   Contoh : JP 001

   JP : Menyatakan bahwa JP adalah kode jenis pengiriman

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut jenis pengiriman

8. Pengkodea an Ongkos Kirim

   Kode : OG 999

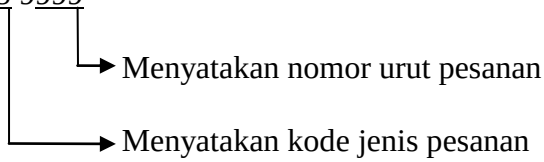
   Contoh : OK 001

   OK : Menyatakan bahwa OK adalah kode jenis ongkos kirim

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut ongkos kirim

9. Pengkodean Pesanan

   Kode : PS 9999

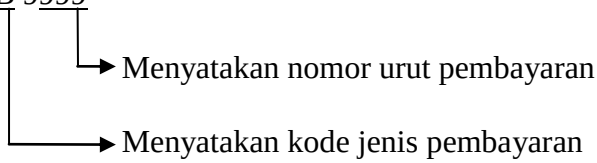
   Contoh : PNS 001

   PSN : Menyatakan bahwa PSN adalah kode jenis pesanan

   001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut pesanan

10. Pengkodean Pembayaran

Kode : PB 9999



Contoh : PNS 001

PNS : Menyatakan bahwa BYR adalah kode jenis pembayaran

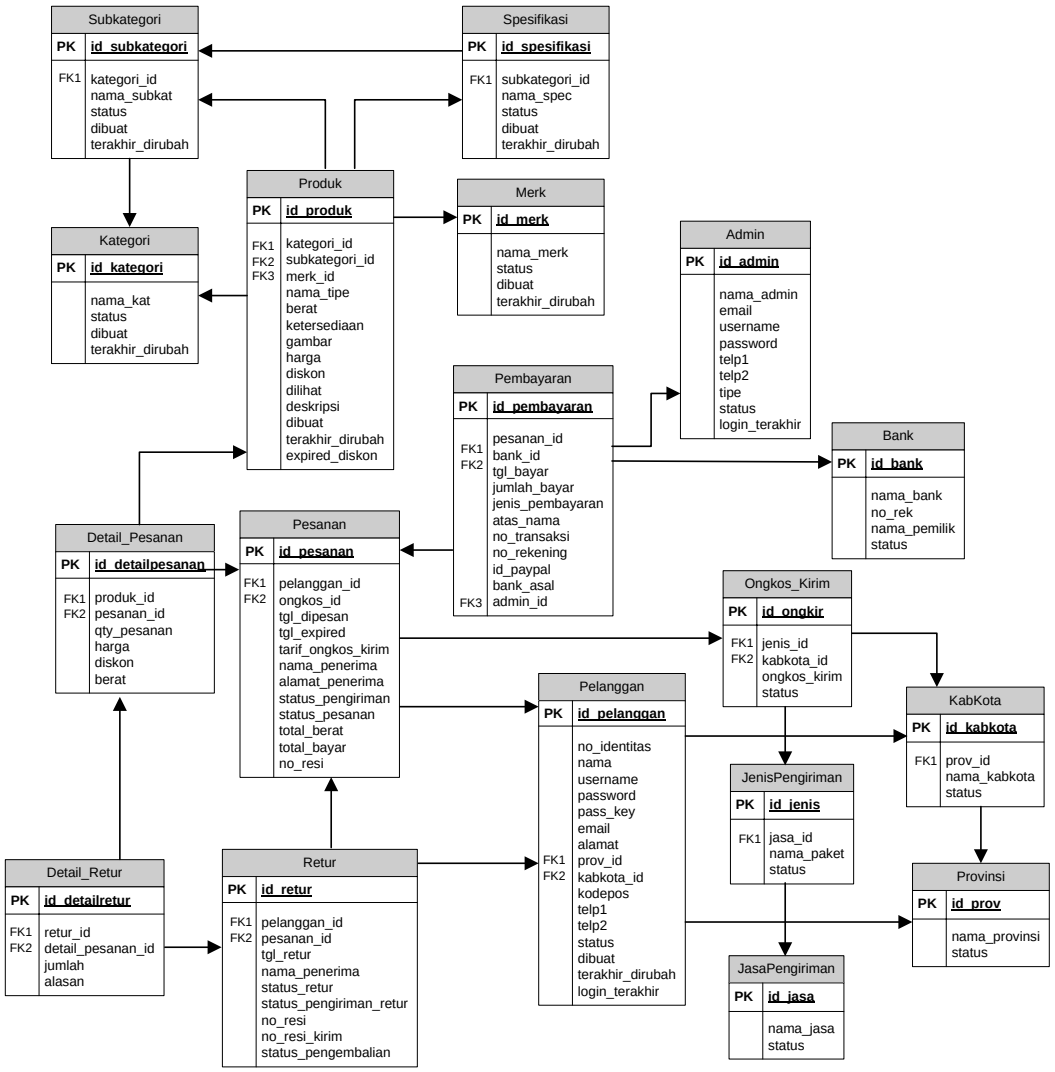
001 : Menyatakan bahwa 001 adalah nomor urut pembayaran

3.2.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama. Perancangan basis data terdiri dari skema relasi dan sturktur tabel.

3.2.2.1 Diagram Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Skema relasi dari *aplikasi e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi

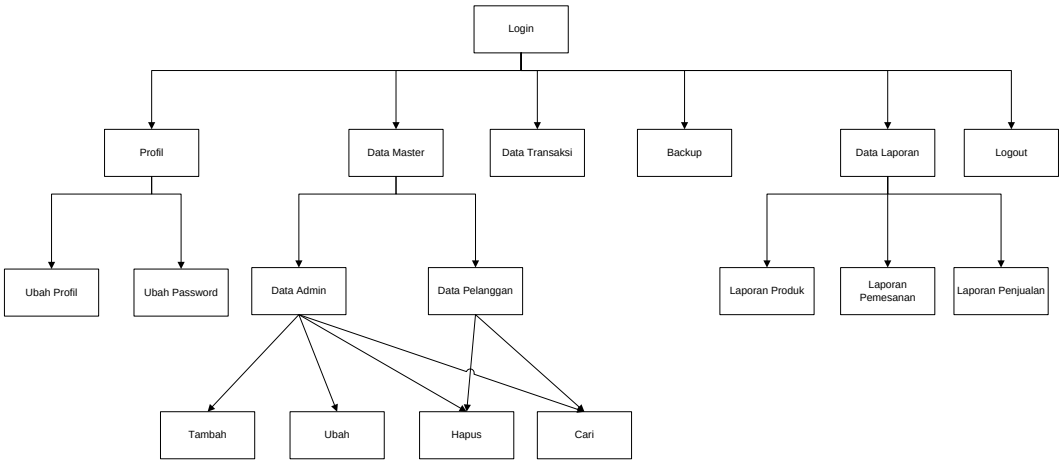


Gambar 3.31 Diagram Relasi

3.2.3 Perancangan Struktur Menu

3.2.3.1 Struktur Menu Admin

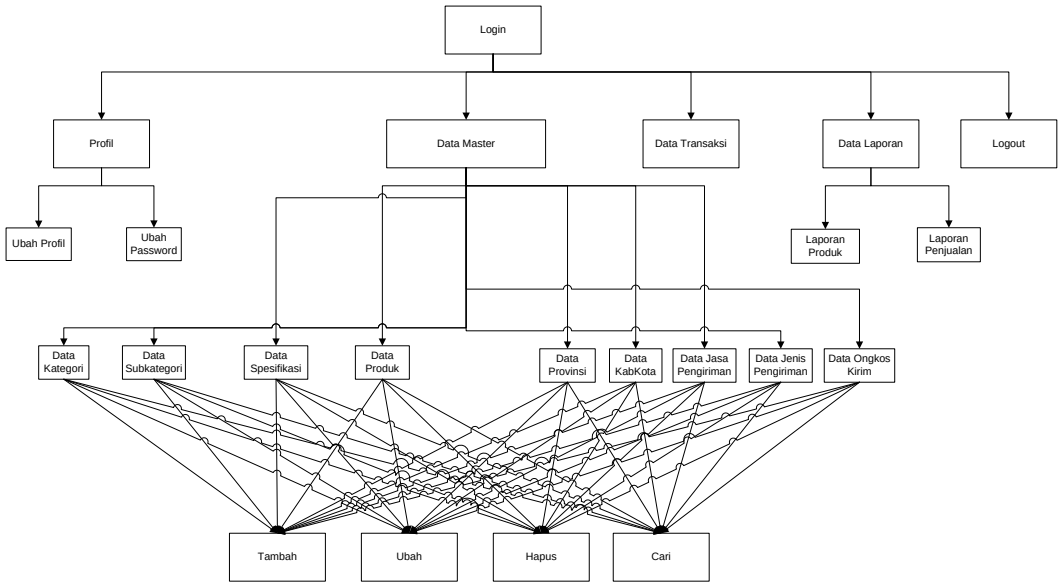
Struktur menu admin pada aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.32 Struktur Menu Admin

3.2.3.2 Struktur Menu Petugas

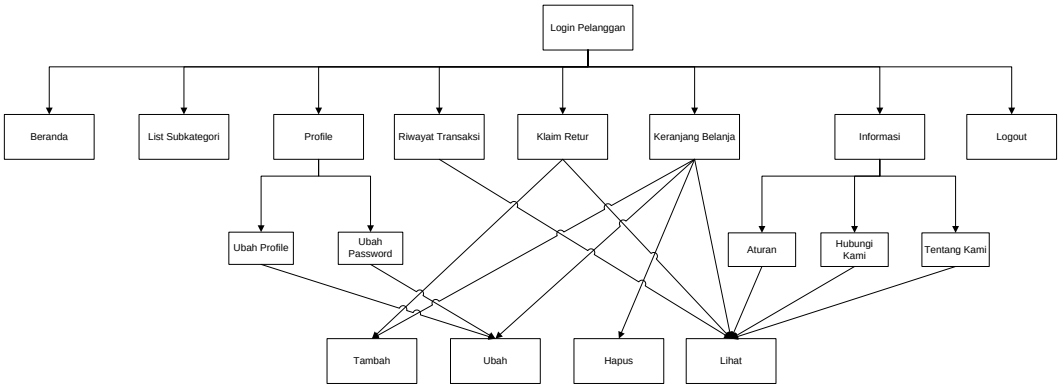
Struktur menu petugas pada aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi dapat dilihat pada gambar 3.46



Gambar 3.33 Struktur Menu Petugas

3.2.3.3 Struktur Menu Pelanggan

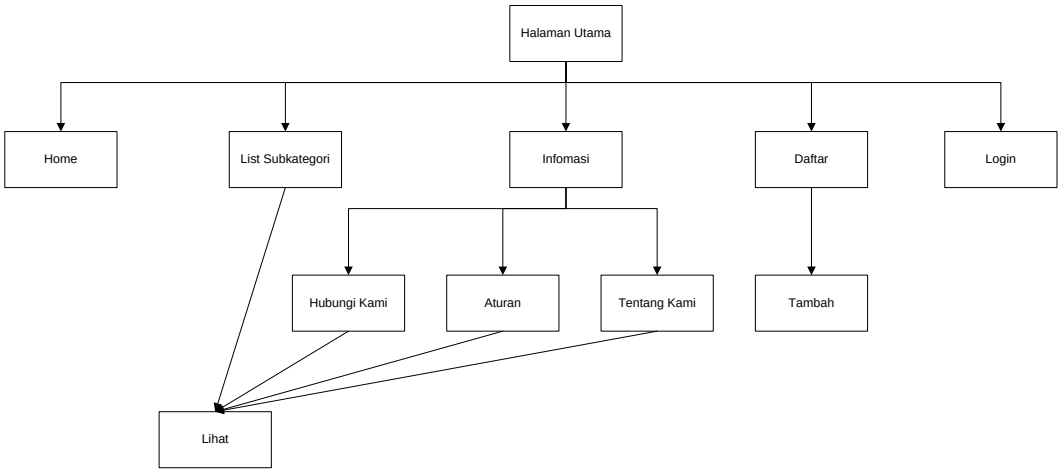
Struktur menu pelanggan pada aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi dapat dilihat pada gambar 3.47



Gambar 3.34 Struktur Menu Pelanggan

3.2.3.4 Struktur Menu Pengunjung

Struktur menu pengunjung pada aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi dapat dilihat pada gambar 3.48



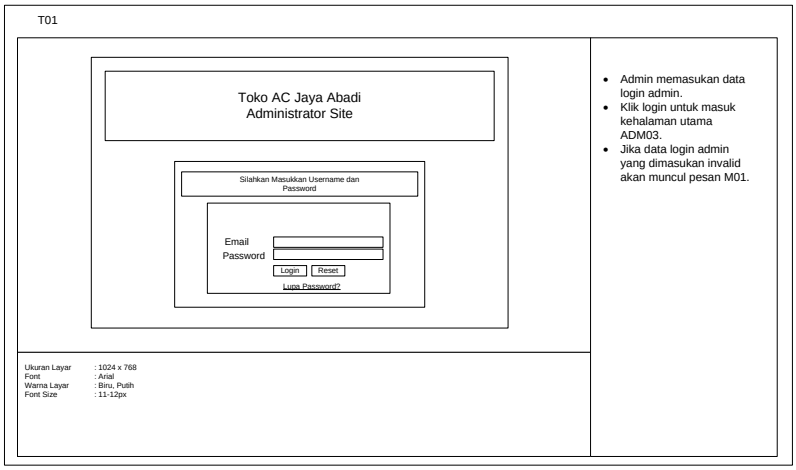
Gambar 3.35 Struktur Menu Pengunjung

3.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan Antar Muka bertujuan memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehinggan akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi serta akan memudahkan pembuatan aplikasi.

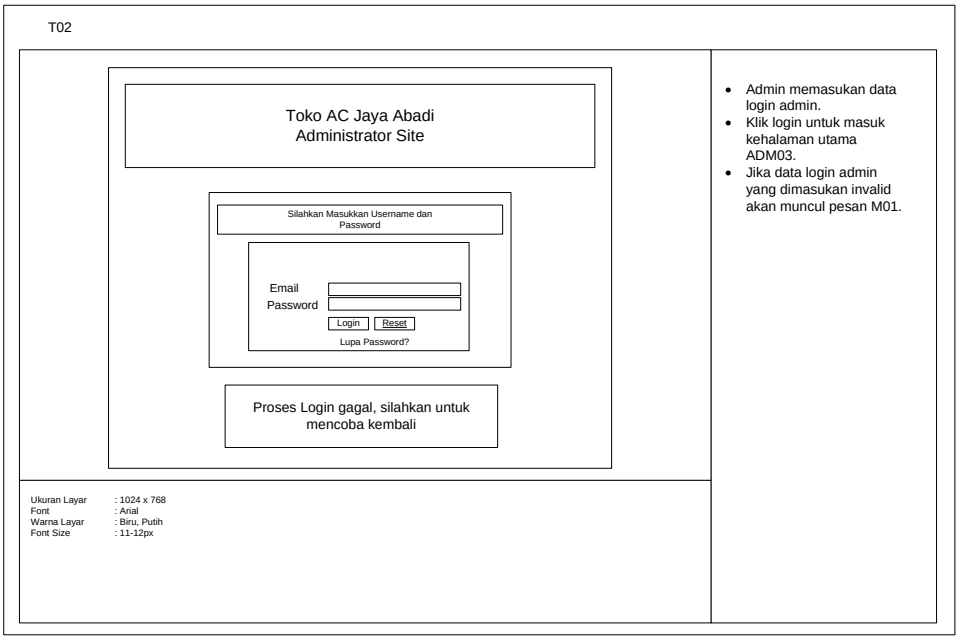
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Login Admin



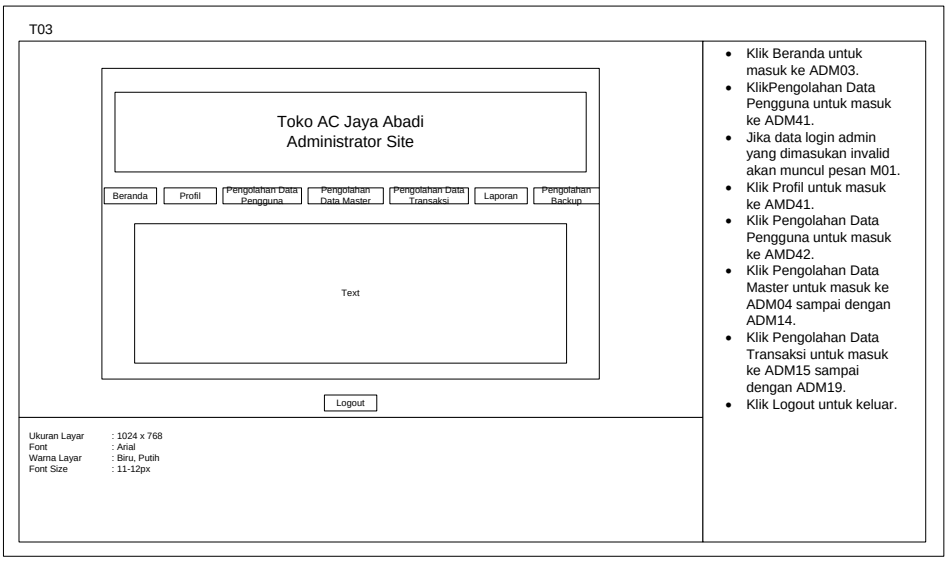
Gambar 3.36Antarmuka Login

2. Perancangan Gagal Login Admin



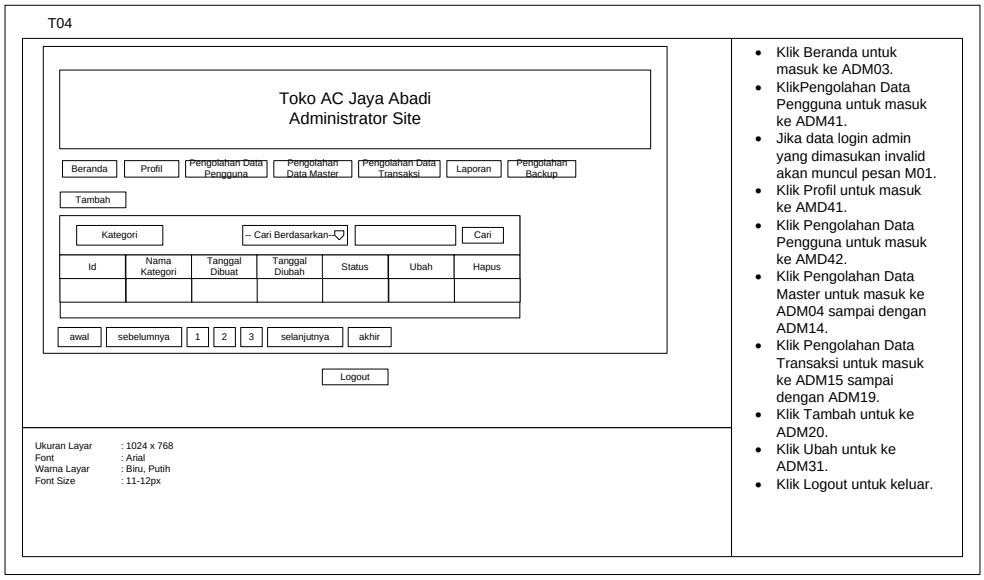
Gambar 3.37 Antarmuka Gagal Login

3. Perancangan Home Admin



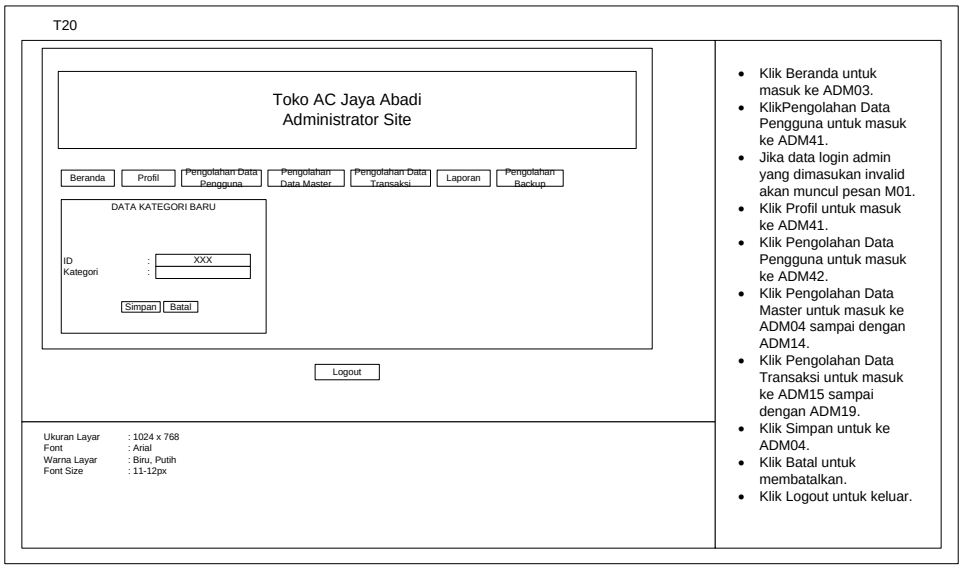
Gambar 3.38 Antarmuka Admin

4. Perancangan Lihat Data Kategori



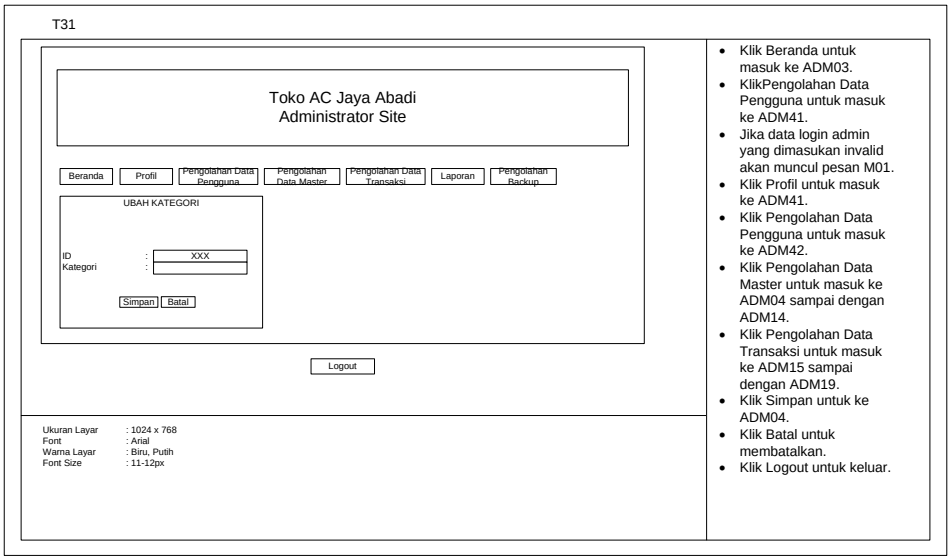
Gambar 3.39 Antarmuka Lihat Data Kategori

5. Perancangan Tambah Data Kategori



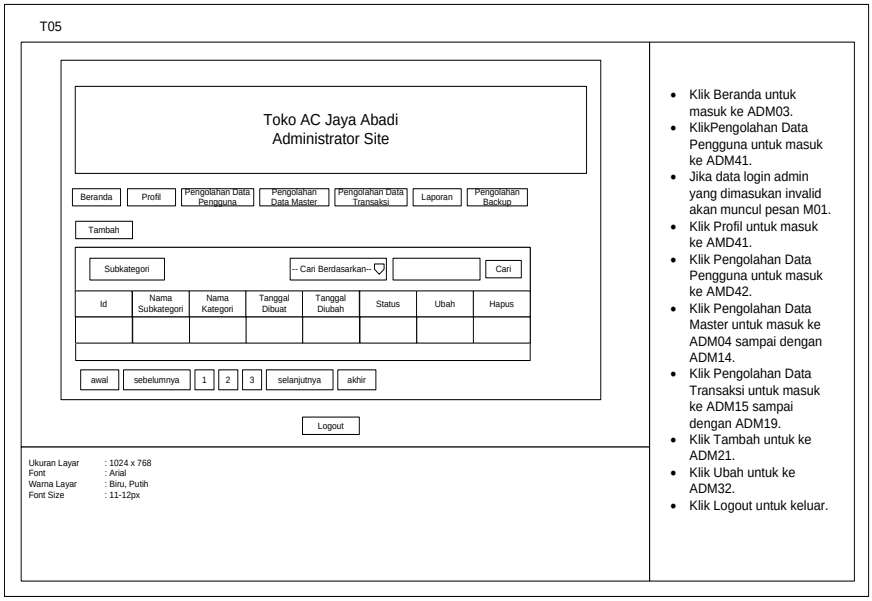
Gambar 3.40 Antarnuka Tambah Kategori

6. Perancangan Edit Data Kategori



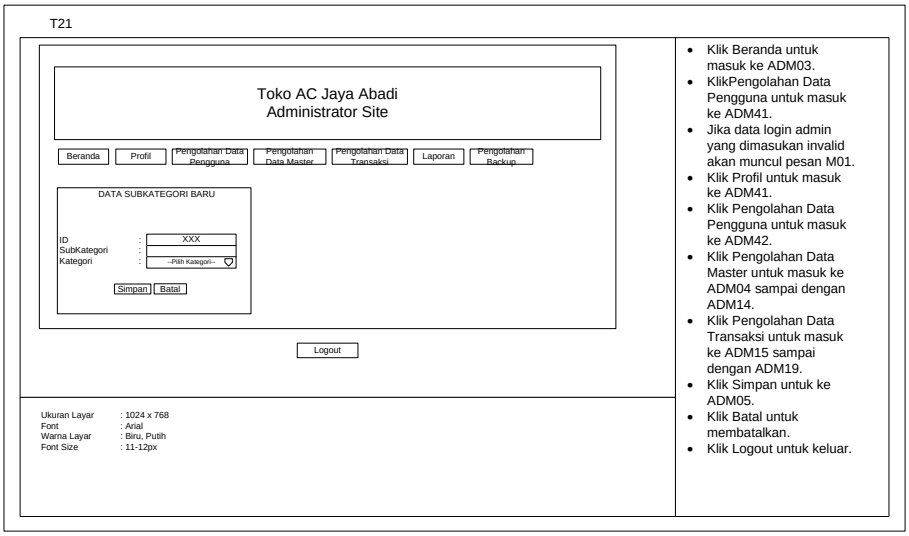
Gambar 3.41 Antarmuka Edit Kategori

7. Perancangan Lihat Data Subkategori



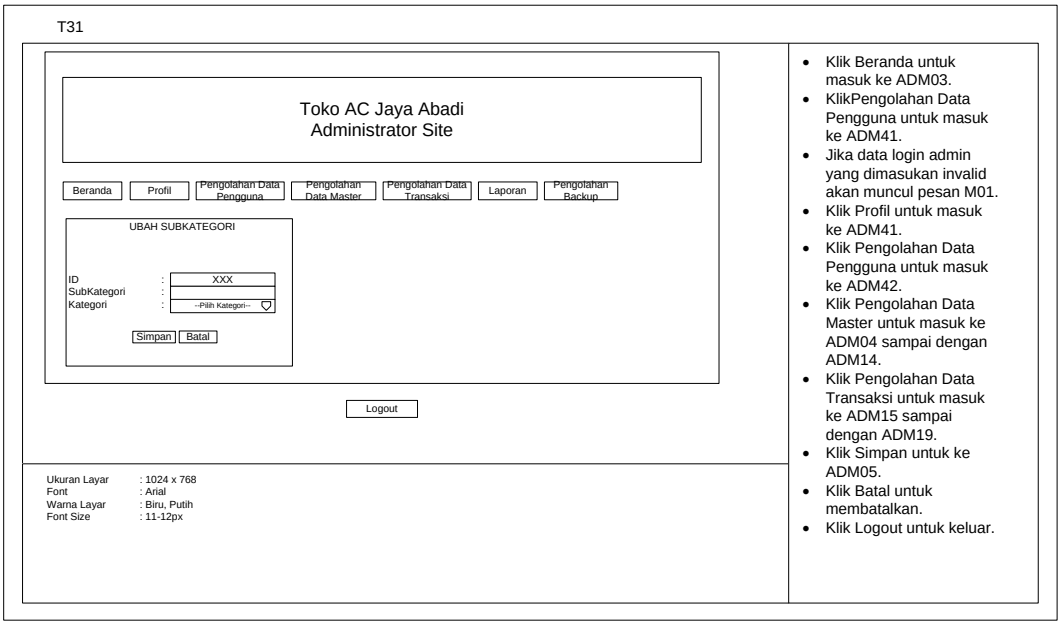
Gambar 3.42 Antarmuka Lihat Subkategori

8. Perancangan Tambah Data Subkategori



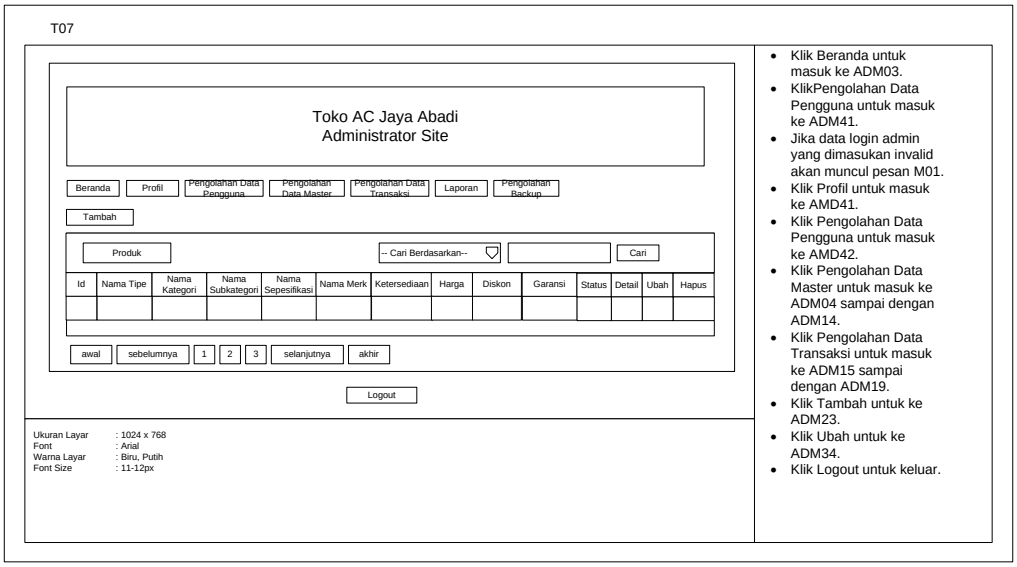
Gambar 3.43 Antarmuka Tambah Subkategori

9. Perancangan Edit Data Subkategori



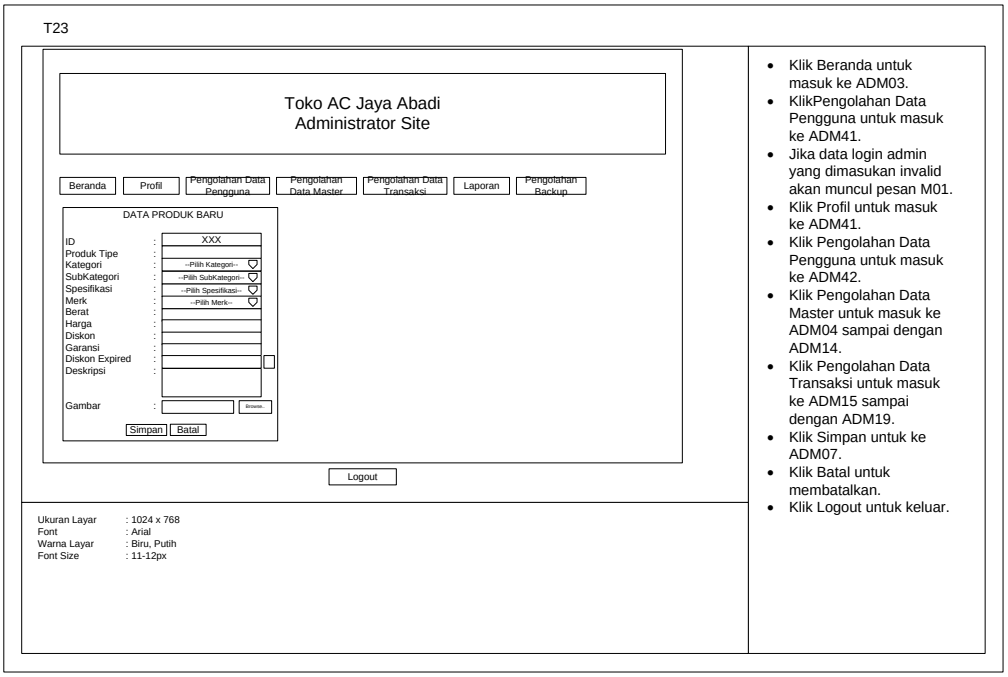
Gambar 3.44 Antarmuka Edit Subkategori

10. Perancangan Lihat Data Produk



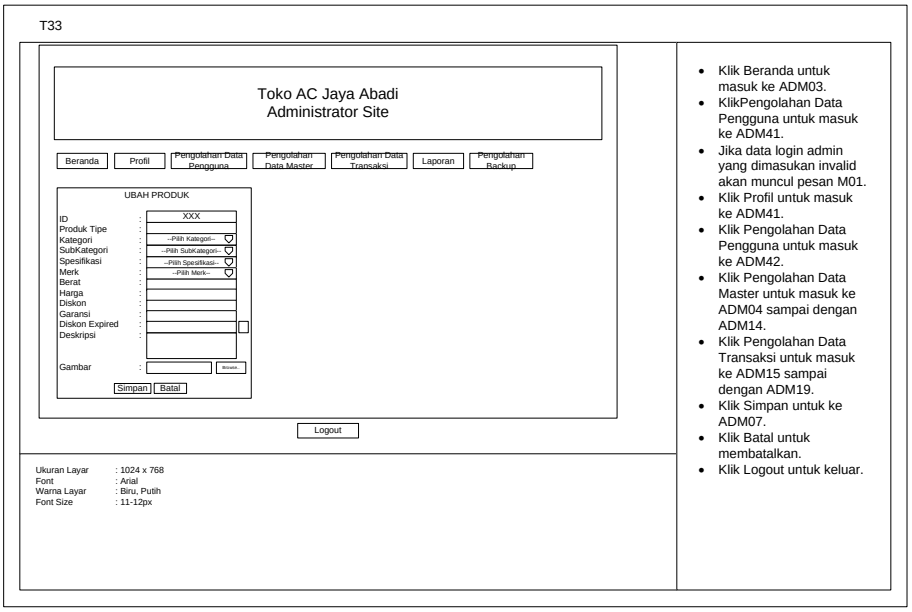
Gambar 3.45 Antarmuka Lihat Produk

11. Perancangan Tambah Data Produk



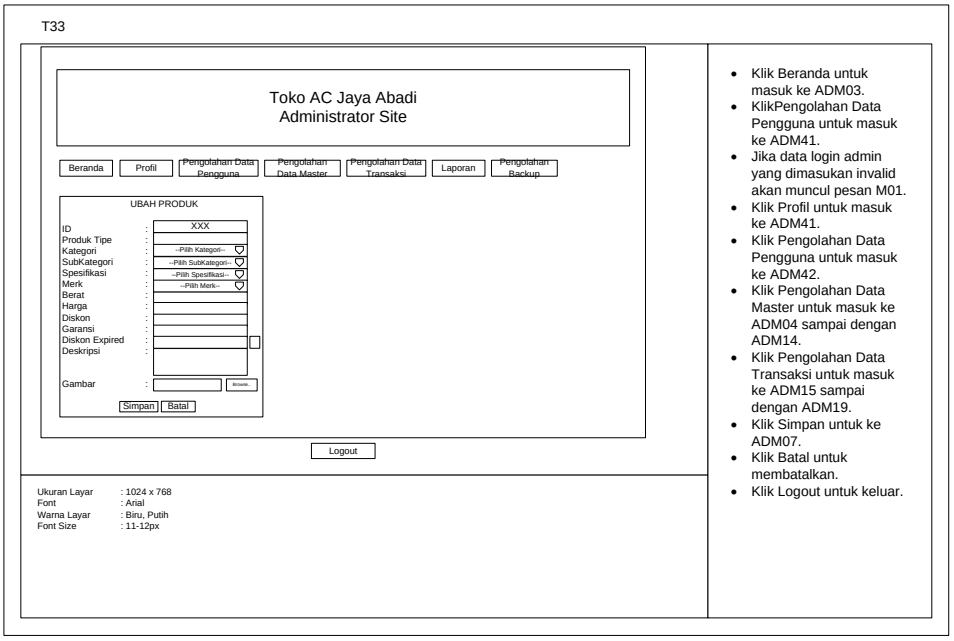
Gambar 3.46 Antarmuka Tambah Produk

12. Perancangan Edit Data Produk



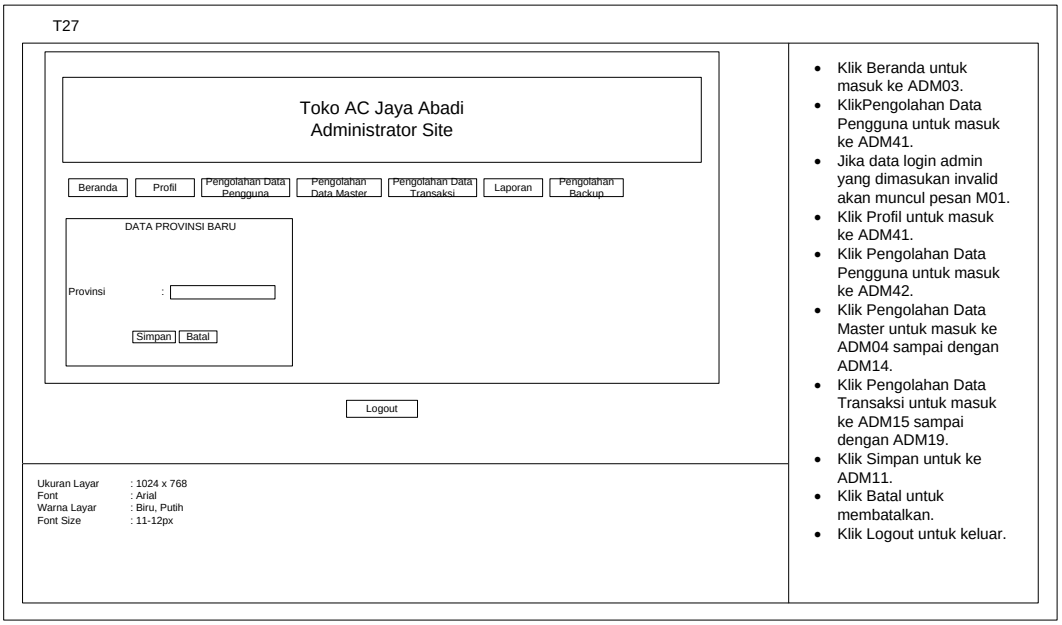
Gambar 3.47 Antarmuka Edit Produk

13. Perancangan Lihat Data Provinsi



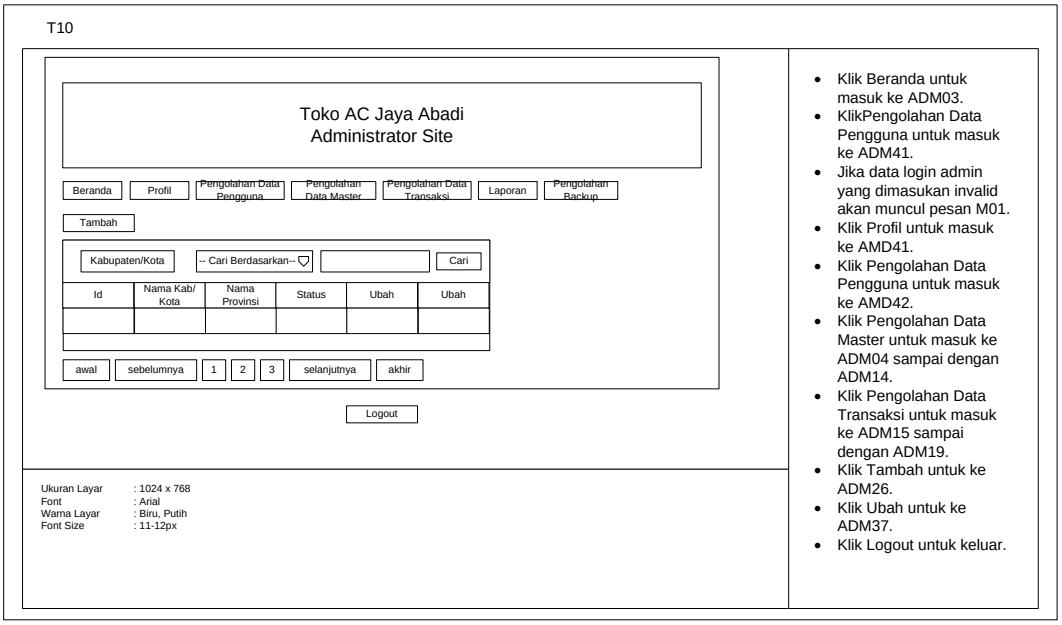
Gambar 3.48 Antarmuka Lihat Provinsi

14. Perancangan Edit Data Provinsi



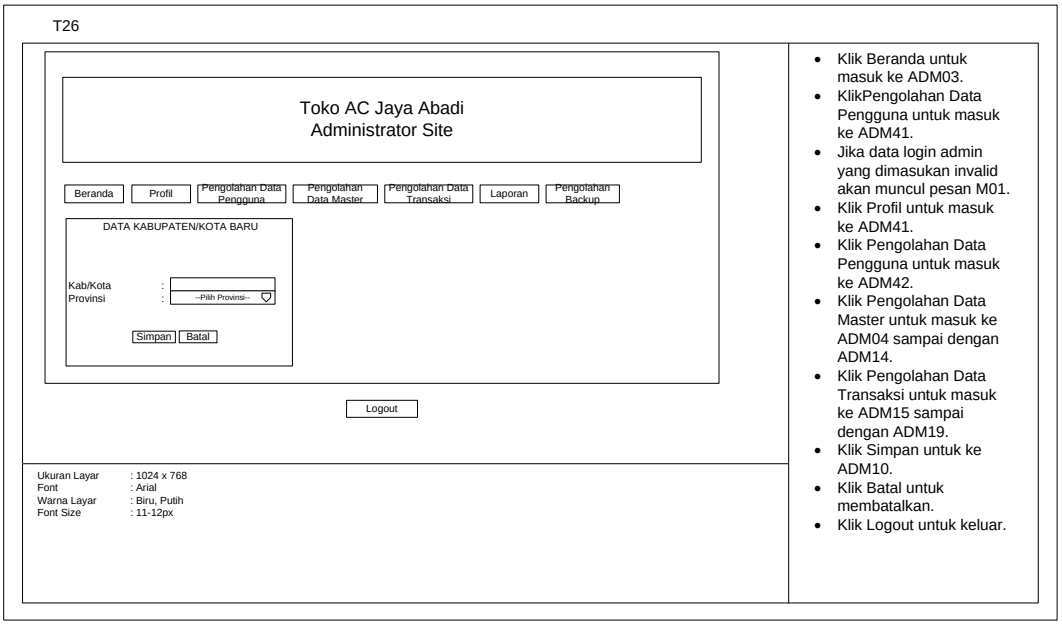
Gambar 3.49 Antarmuka Edit Provinsi

15. Perancangan Data Kab/Kota



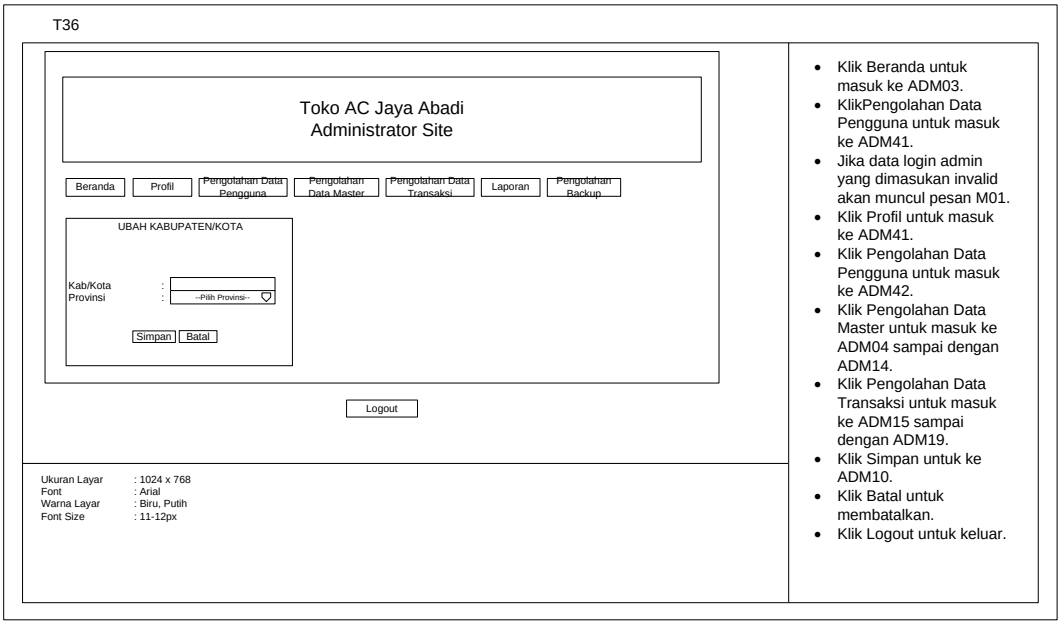
Gambar 3.50 Antarmuka Lihat Kab/Kota

16. Perancangan Tambah Data Kab/Kota



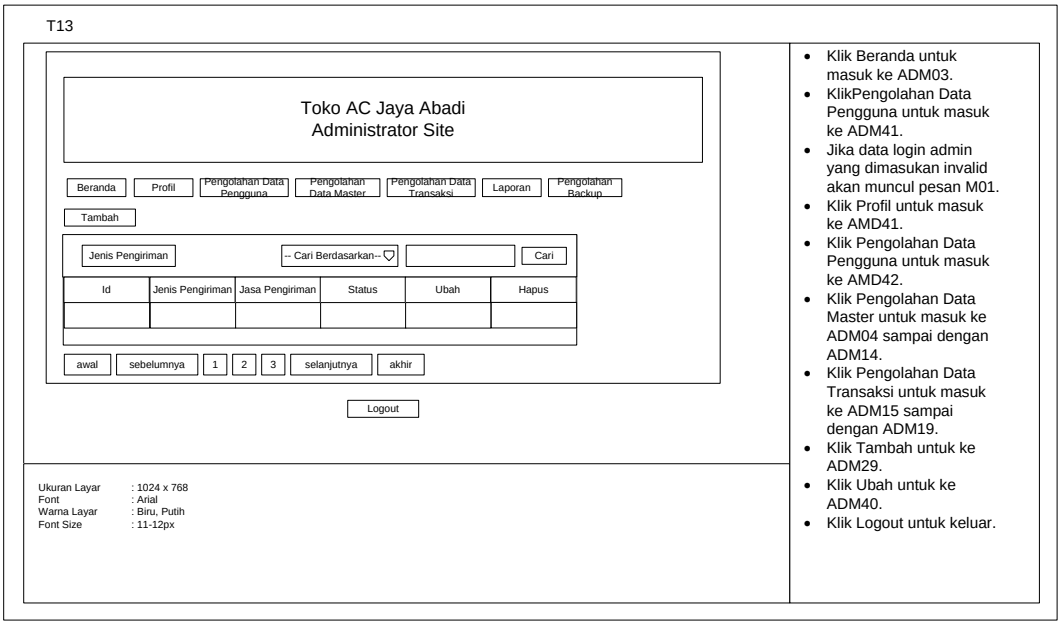
Gambar 3.51 Antarmuka Tambah Kab/Kota

17. Perancangan Edit Data Kab/Kota



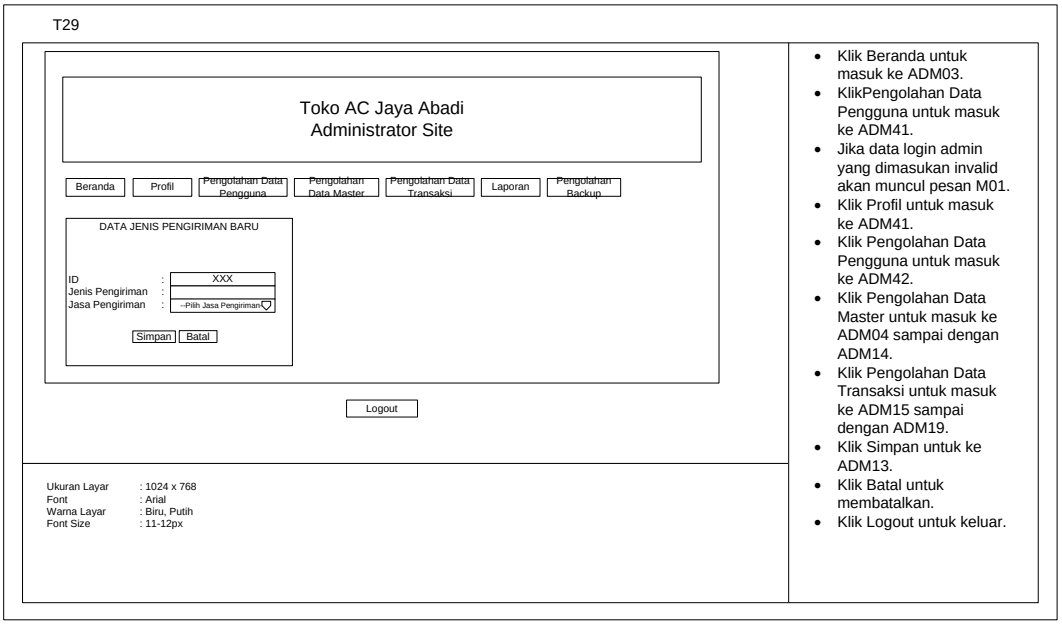
Gambar 3.52 Antarmuka Edit Kab/Kota

18. Perancangan Lihat Data Jenis Pengiriman



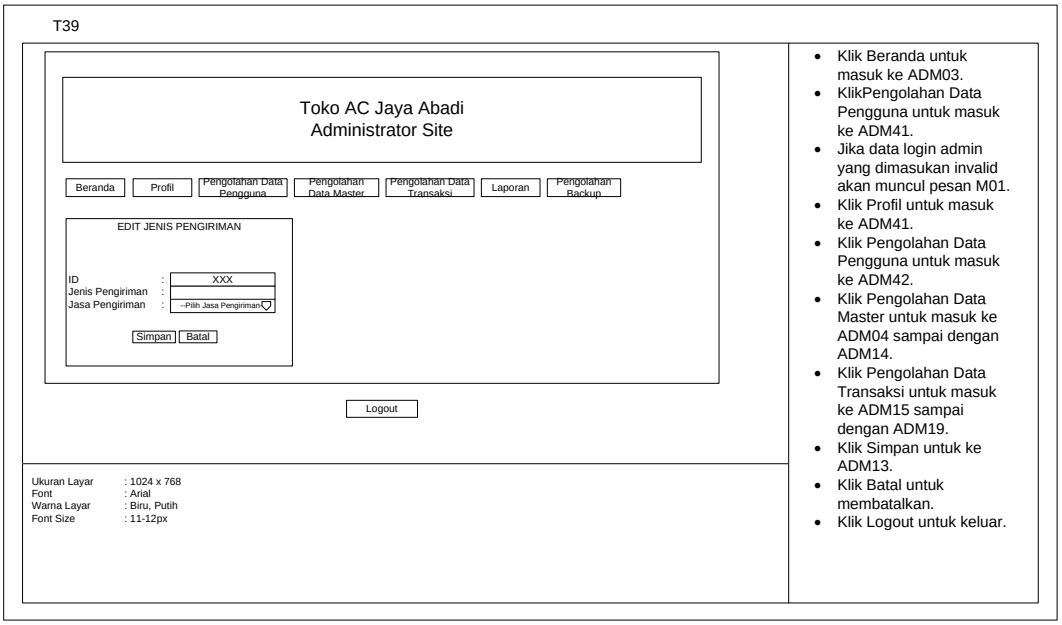
Gambar 3.53 Antarmuka Lihat Jenis Pengiriman

19. Perancangan Tambah Jenis Pengiriman



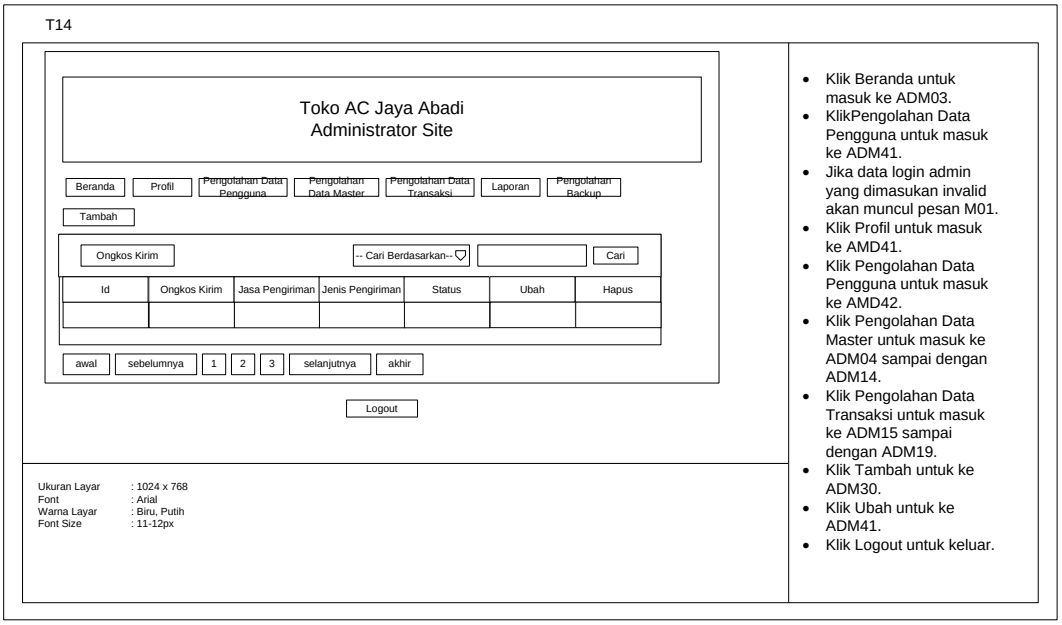
Gambar 3.54 Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

20. Perancangan Edit Jenis Pengiriman



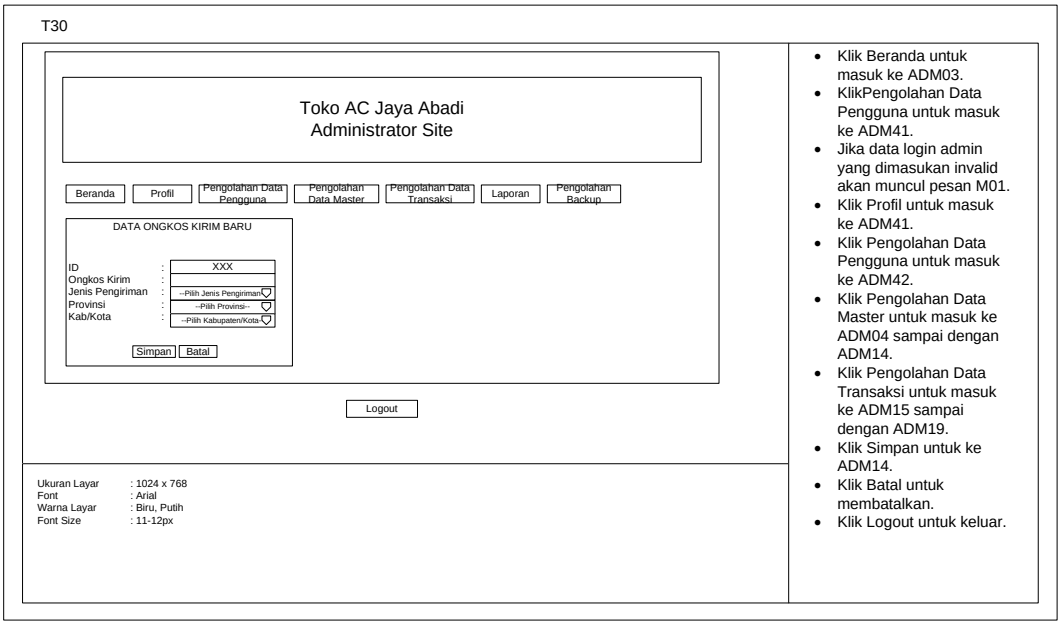
Gambar 3.55 Antarmuka Edit Jenis Pengiriman

21. Perancangan Lihat Ongkos Kirim



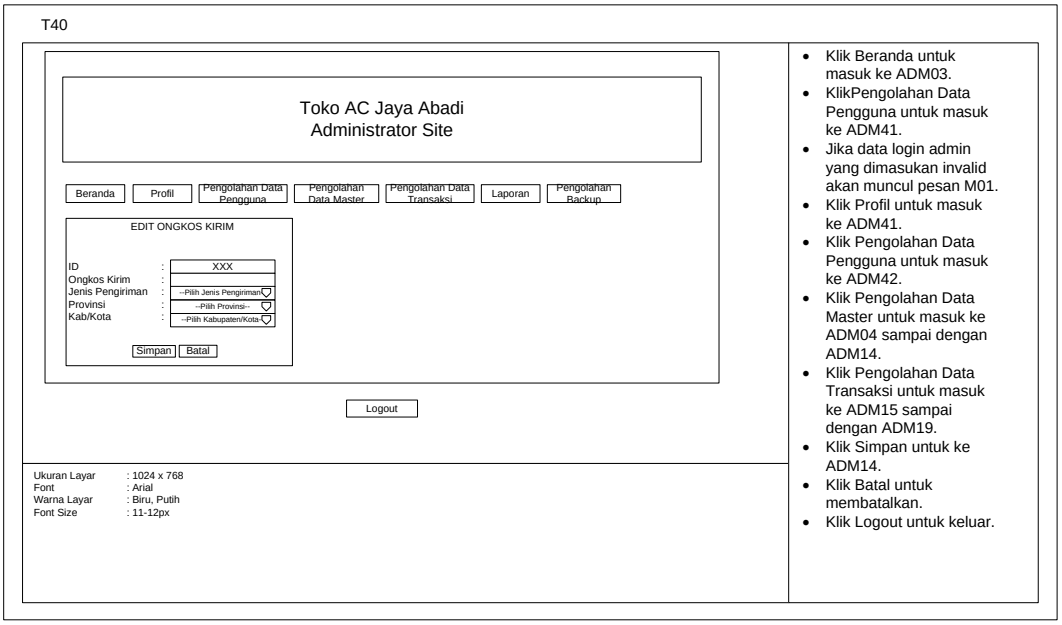
Gambar 3.56 Antarmuka Lihat Ongkos Kirim

22. Perancangan Tambah Ongkos Kirim



Gambar 3.57 Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

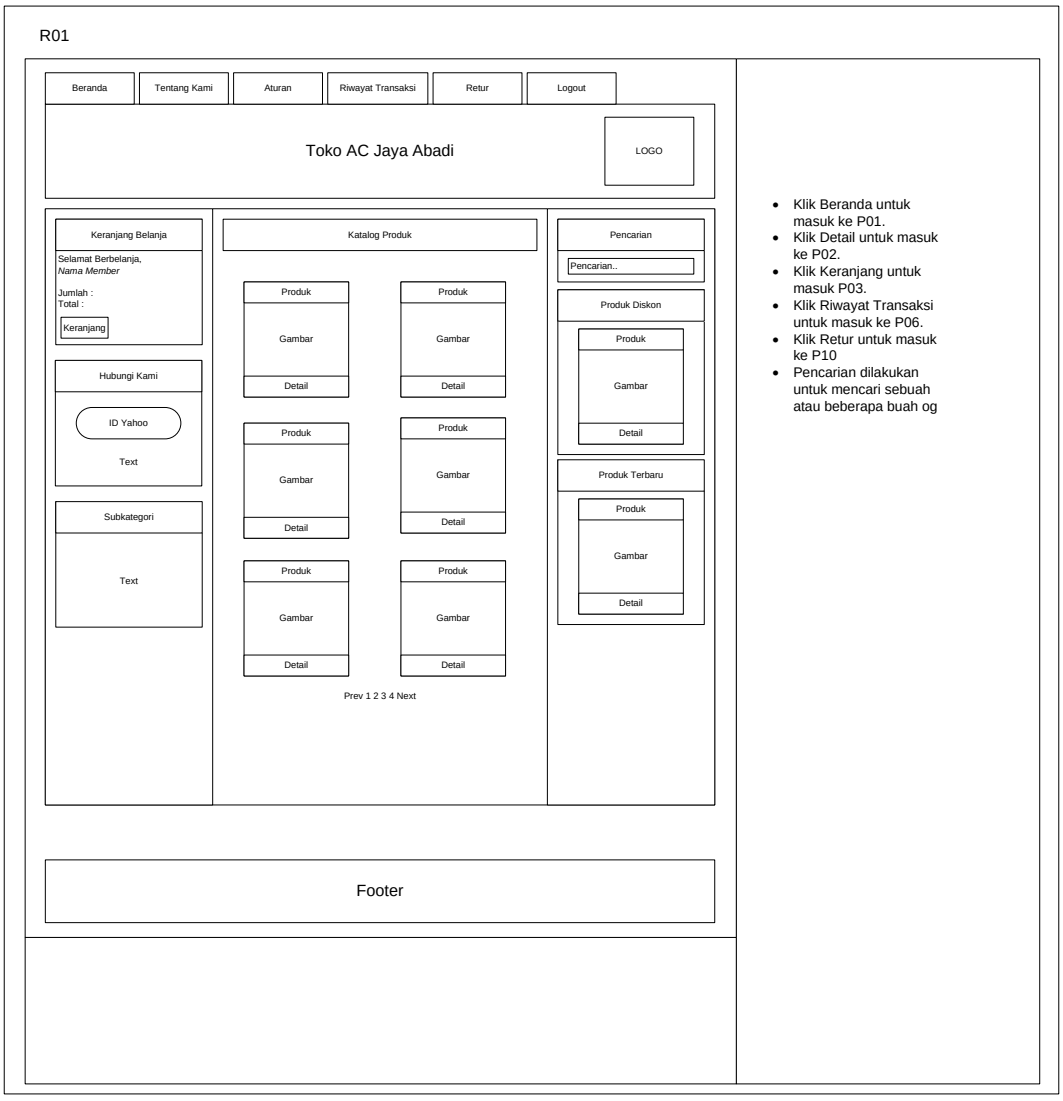
23. Perancangan Edit Ongkos Kirim



Gambar 3.58 Antarmuka Edit Ongkos Kirim

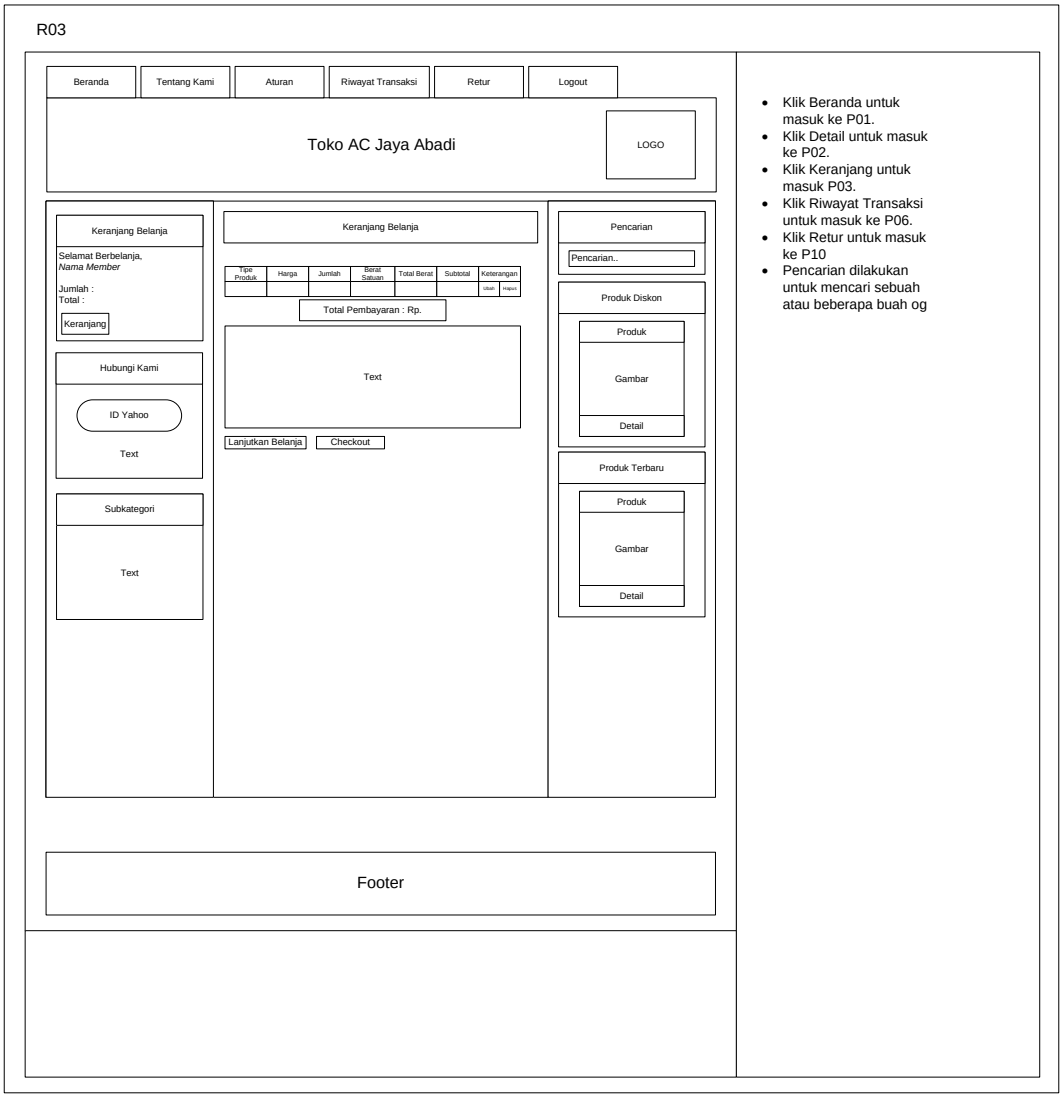
3.2.4.2 Perancangan Antarmuka Pelanggan

1. Perancangan Home Pelanggan



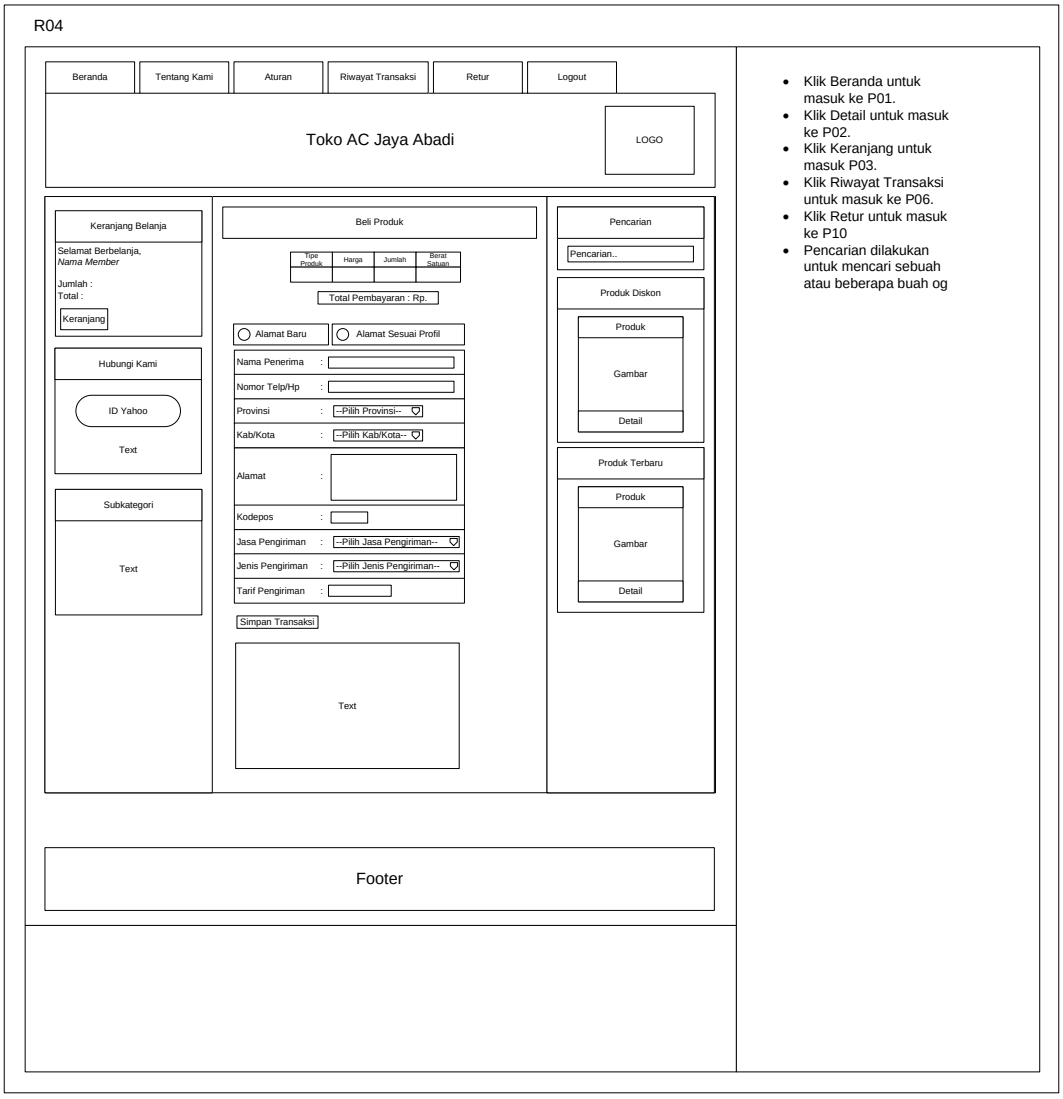
Gambar 3.59 Antarmuka Home Pelanggan

2. Perancangan Keranjang Belanja



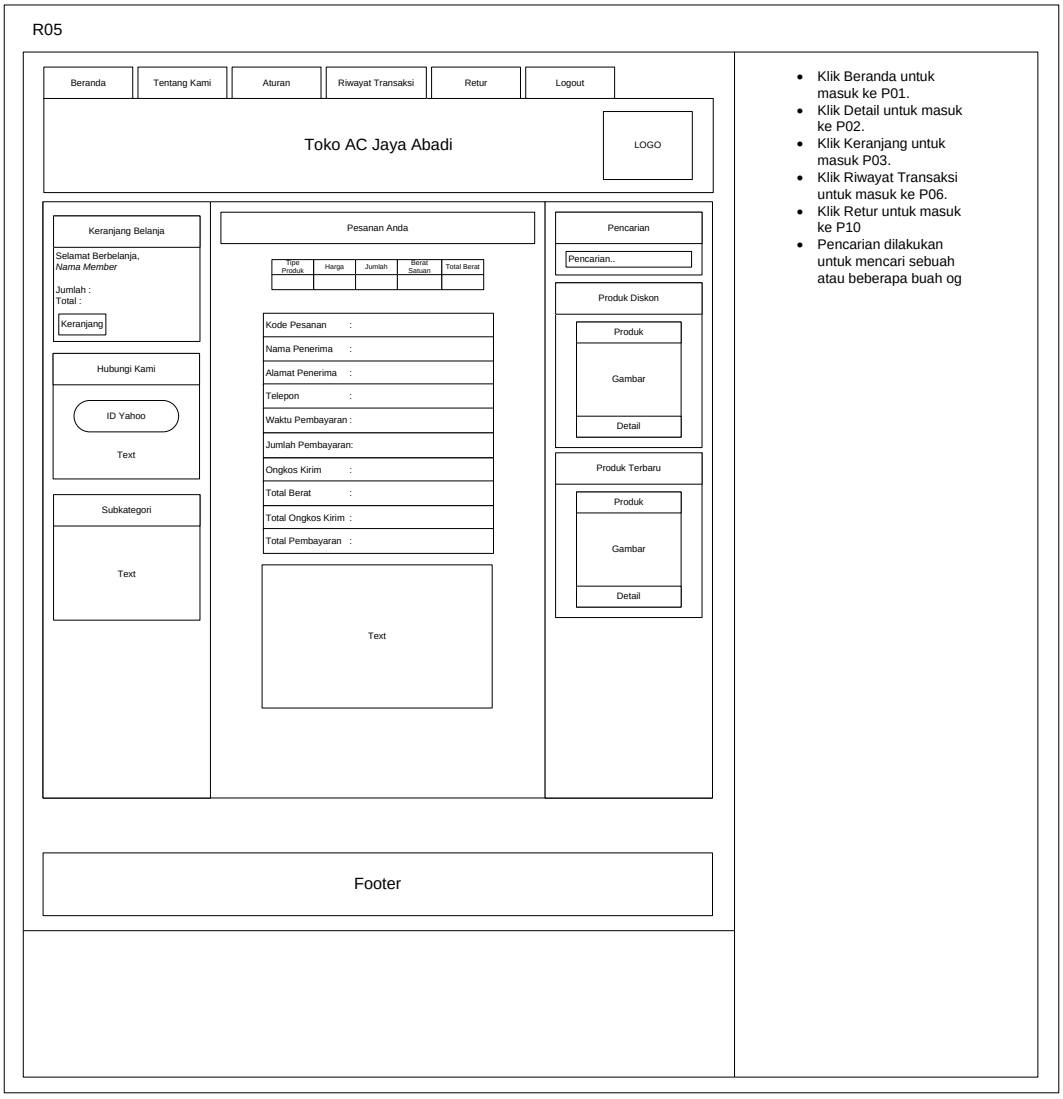
Gambar 3.60 Antarmuka Keranjang Belanja

3. Perancangan Pengisian Data Penerima Dan Jenis Pengiriman



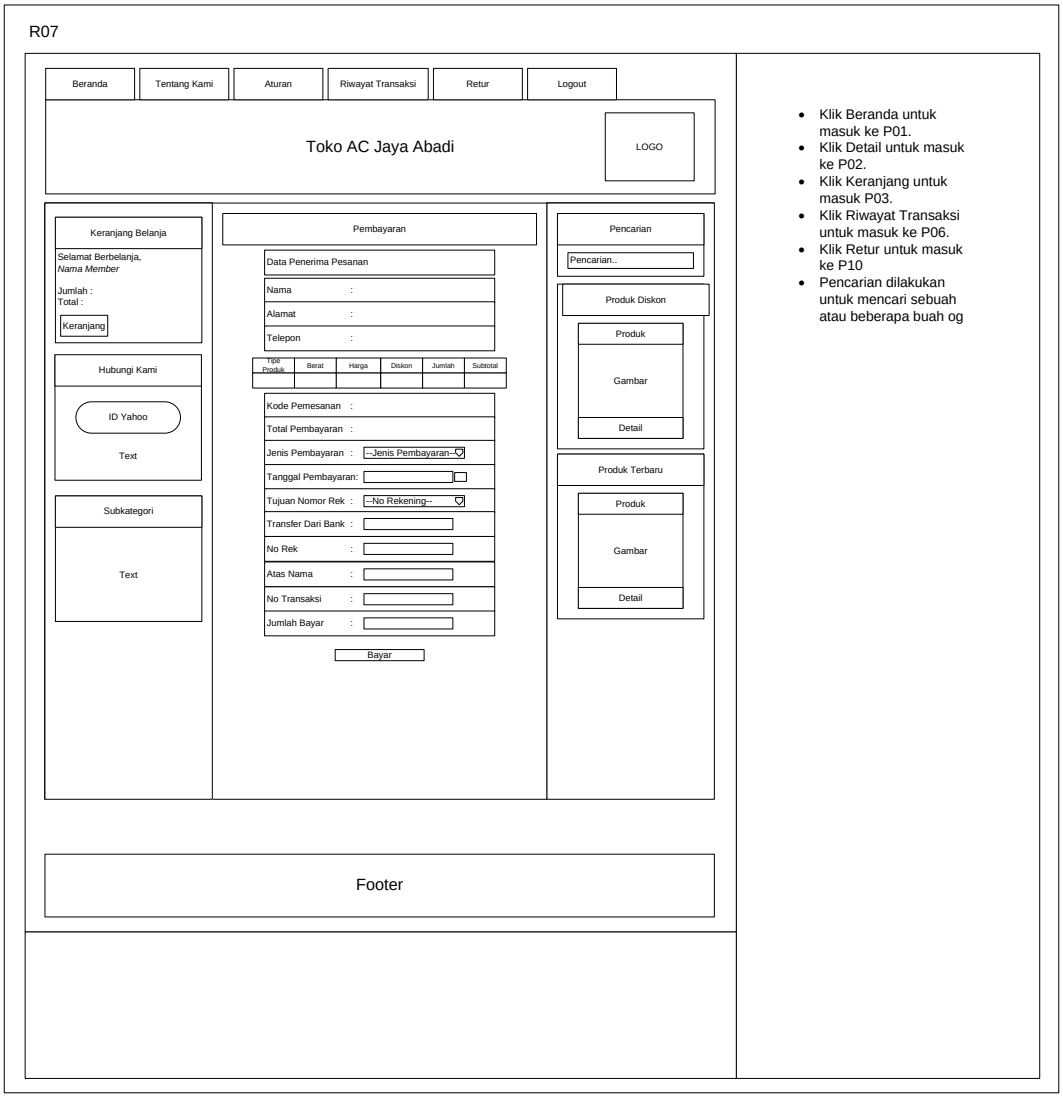
Gambar 3.61 Antarmuka Data Penerima Dan Jenis Pengiriman

4. Perancangan History Pemesanan Dan Pembayaran



Gambar 3.62 Antarmuka History Pemesanan Dan Pembayaran

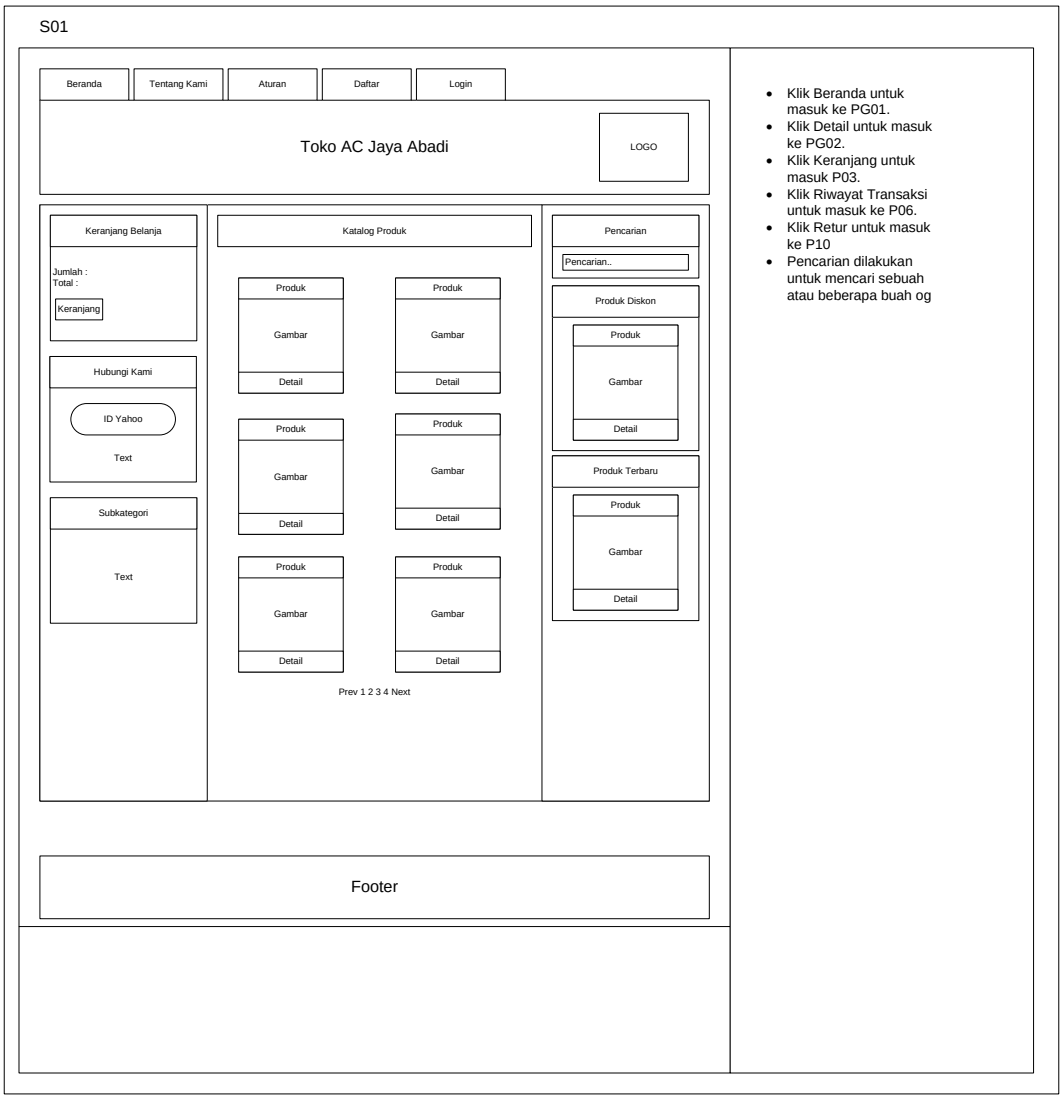
5. Perancangan Pilih Jenis Pembayaran



Gambar 3.63 Antarmuka Jenis Pembayaran

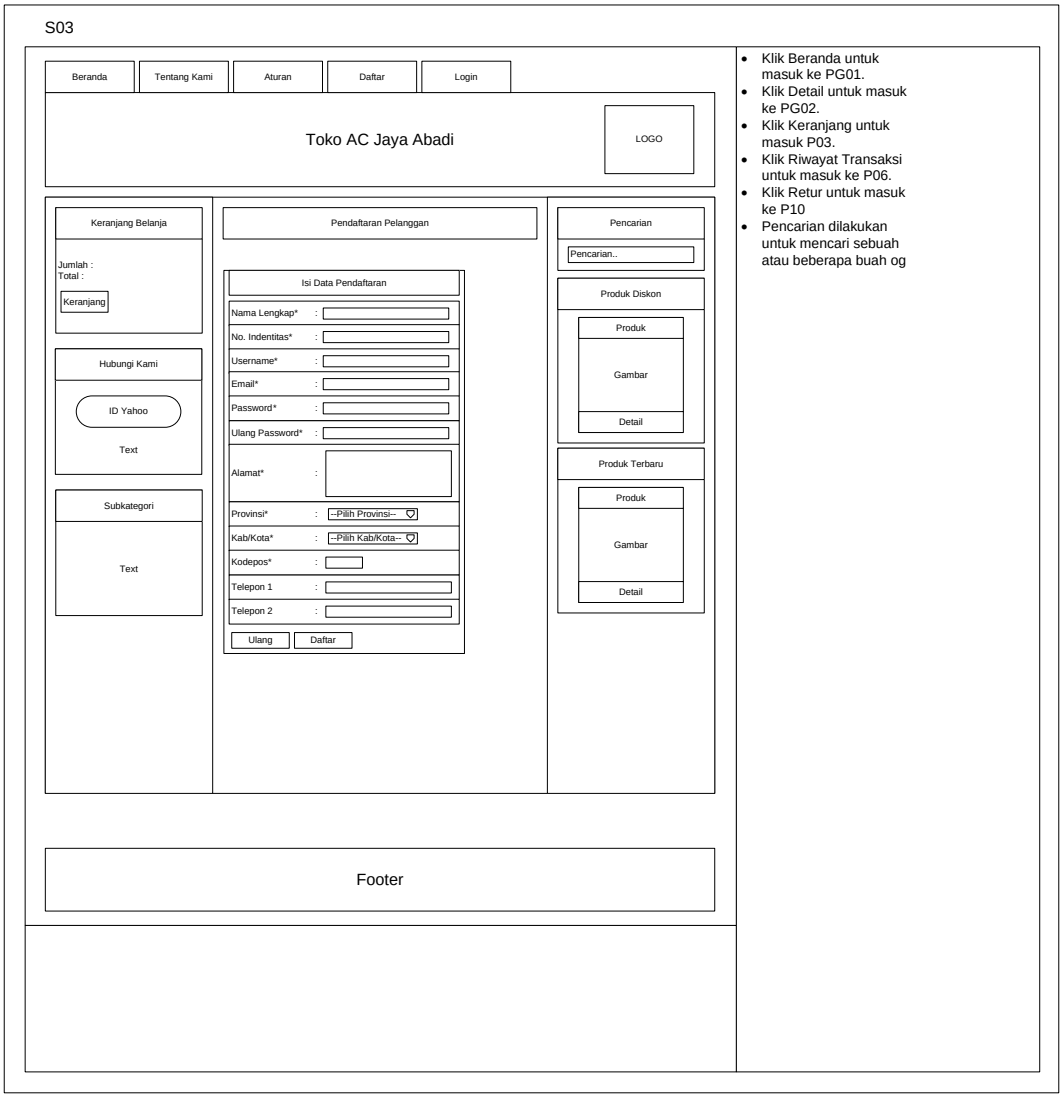
3.2.4.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Home Pengunjung



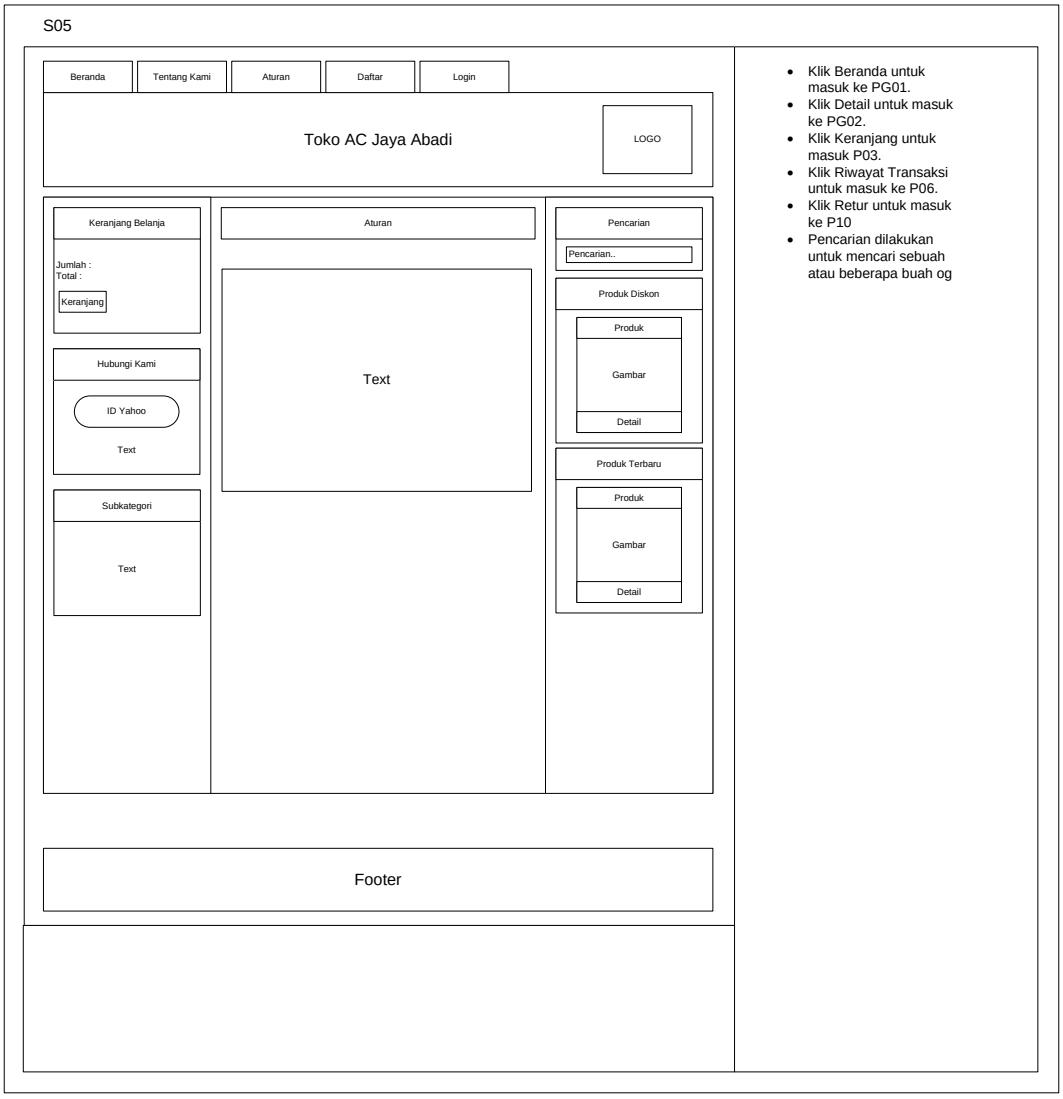
Gambar 3.64 Antarmuka Home Pengunjung

2. Perancangan Pendaftaran



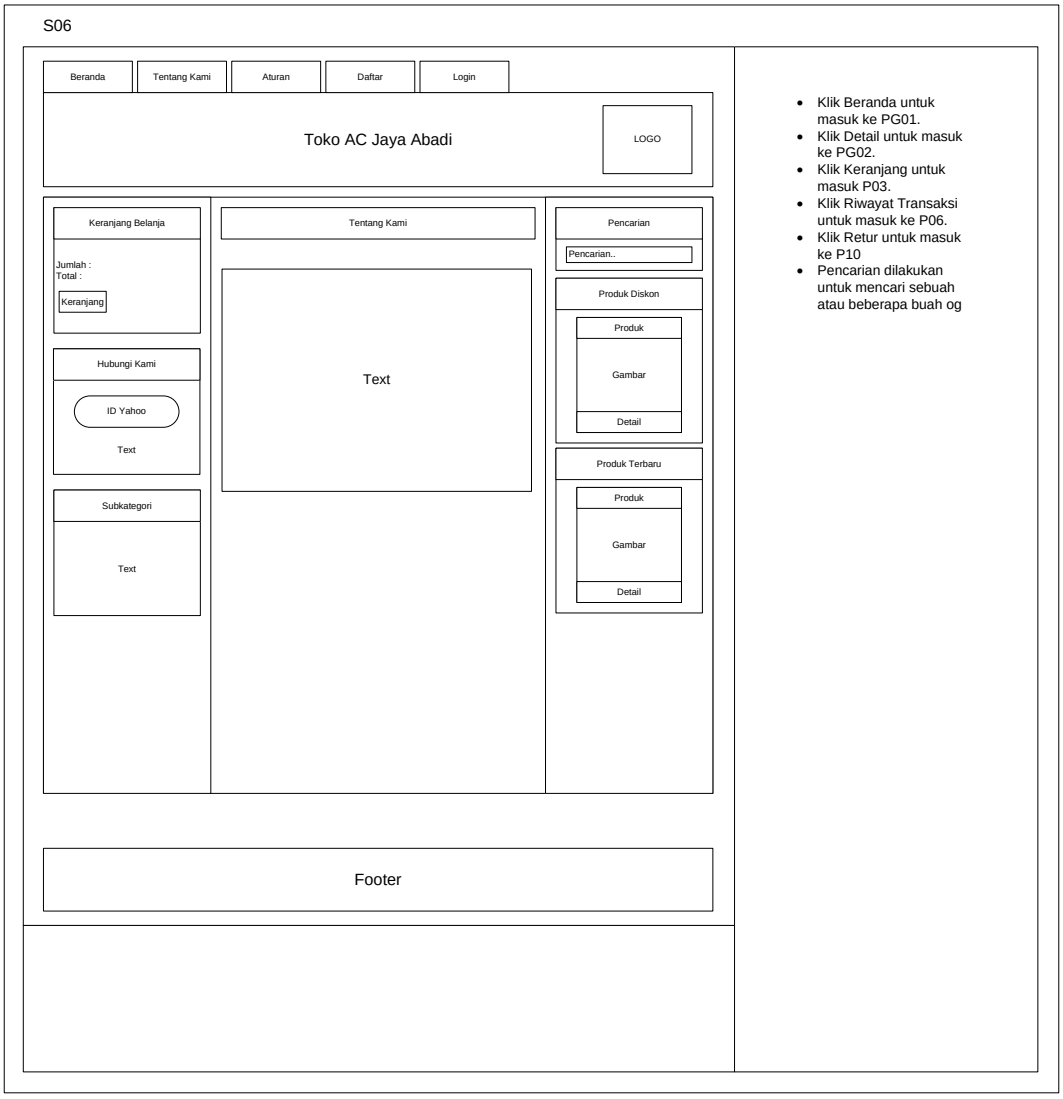
Gambar 3.65 Antarmuka Pendaftaran

3. Perancangan Informasi



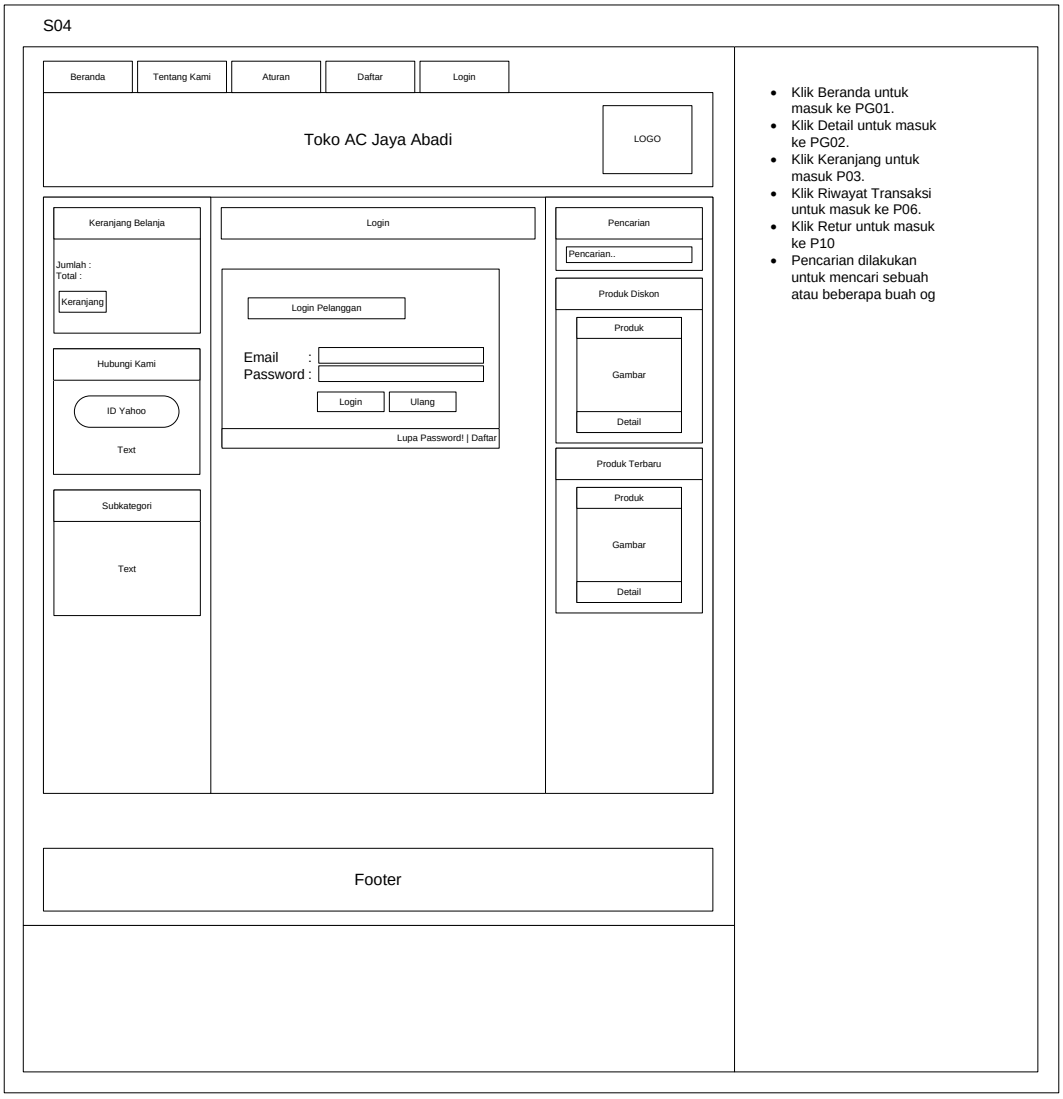
Gambar 3.66 Perancangan Informasi

4. Perancangan Tentang Kami



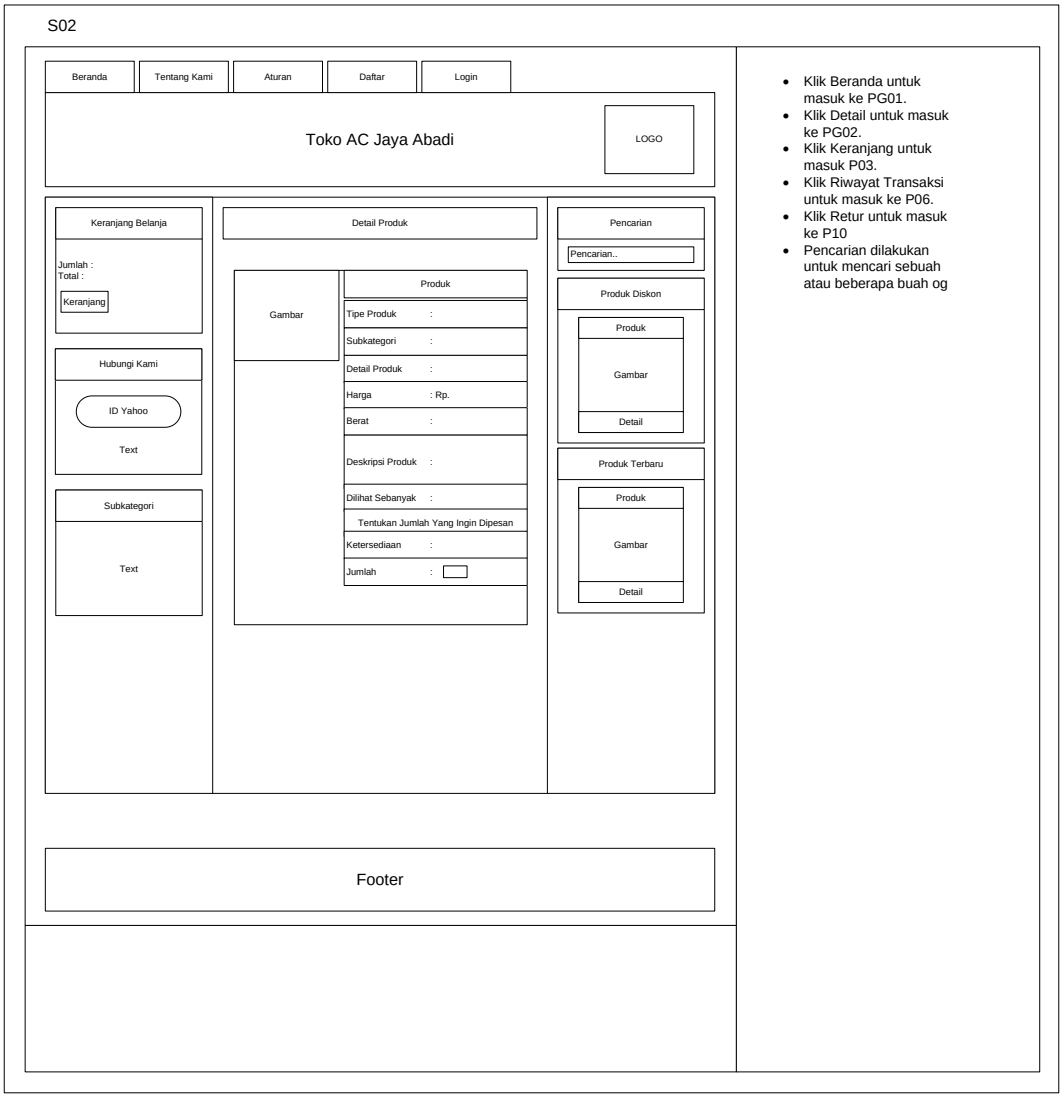
Gambar 3.67 Antarmuka Tengtang Kami

5. Perancangan Login Pelanggan



Gambar 3.68 Antarmuka Login Pelanggan

6. Perancangan Detail Produk



Gambar 3.69 Antarmuka Detail Produk

3.2.4.4 Perancangan Pesan

1. Perancangan Pesan Penambahan Data Berhasil



Gambar 3.70 Antarmuka Pesan Tambah Data

2. Perancangan Pesan Ubah Data Berhasil



Gambar 3.71 Antarmuka Pesan Ubah Data

3. Perancangan Pesan Pencarian Data Tidak Ditemukan



Gambar 3.72 Antarmuka Pesan Cari Data

4. Perancangan Pesan Penghapusan Data



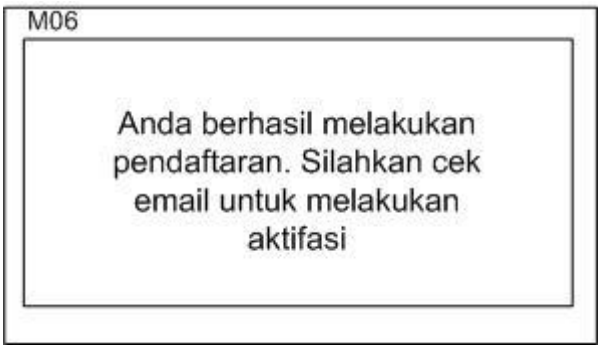
Gambar 3.73 Antarmuka Pesan Konfirmasi Hapus Data

5. Perancangan Pesan Konfirmasi Hapus Data



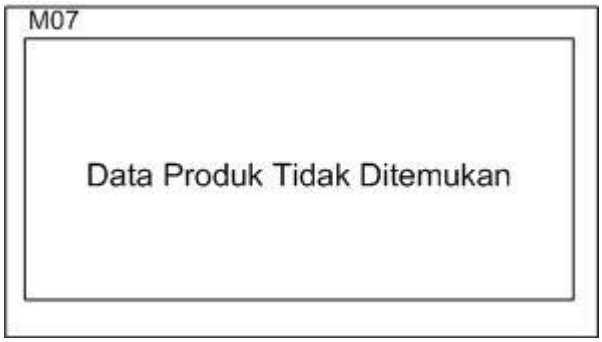
Gambar 3.74 Antarmuka Pesan Hapus Data

6. Perancangan Pesan Konfirmasi Pendaftaran



Gambar 3.75 Antarmuka Pesan Konfirmasi Pendaftaran

7. Peransangan Pesan Cara Data Produk Tidak Ditemukan



Gambar 3.76 Antarmuka Pesan Cari Data Produk

8. Perancangan Pesan Keranjang Belanja Kosong



Gambar 3.77 Antarmuka Keranjang Belanja

9. Perancangan Pesan Data Pesan Tidak Ditemukan



Gambar 3.78 Antarmuka Cara Data Pesan

10. Perancangan Pesan Jumlah Pembelian Melebihi Stok Produk



Gambar 3.79 Antarmuka Stok Produk

11. Perancangan Pesan Jumlah Uang Yang Ditransfer Kurang Dari Total Bayar



Gambar 3.80 Antarmuka Jumlah Uang

12. Perancangan Pesan Data Retur Tidak Ditemukan



Gambar 3.81 Antarmuka Pesan Cari Data Retur

13. Perancangan Gagal Login

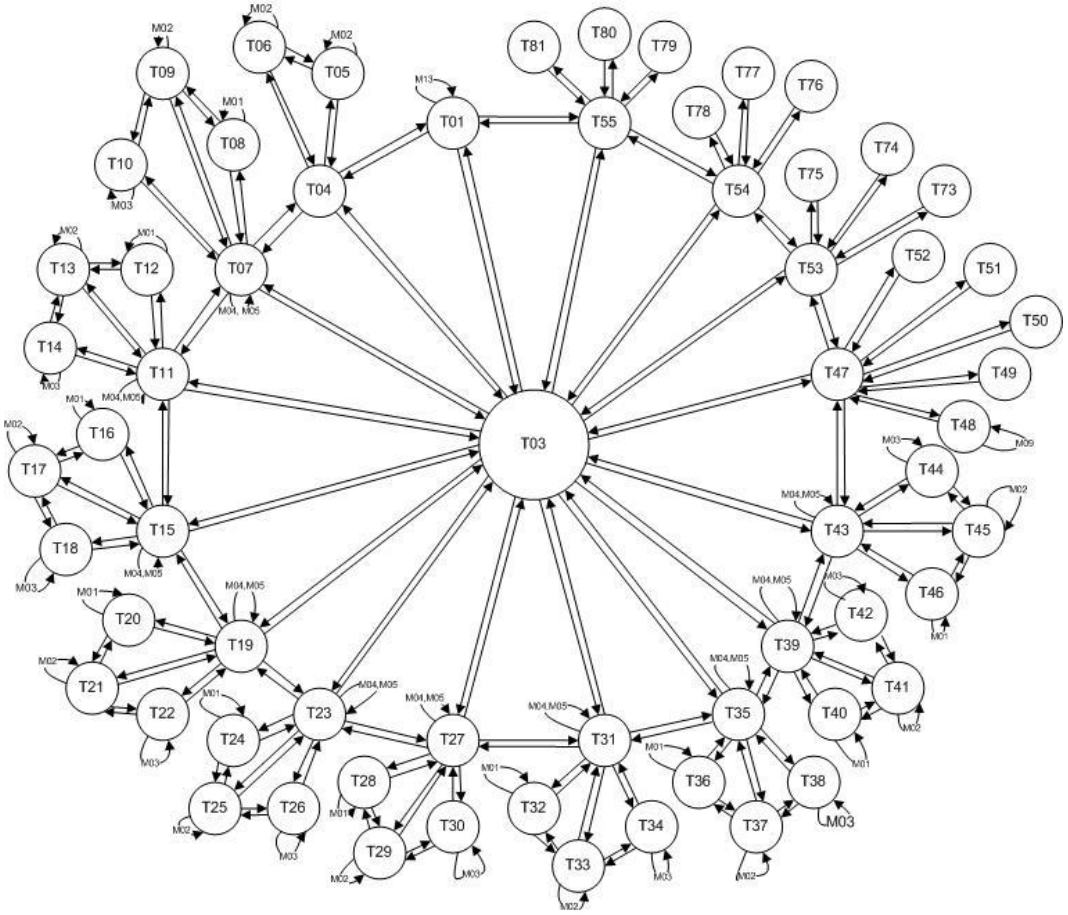


Gambar 3.82 Antarmuka Pesan Gagal Login

3.2.5 Jaringan Semantik

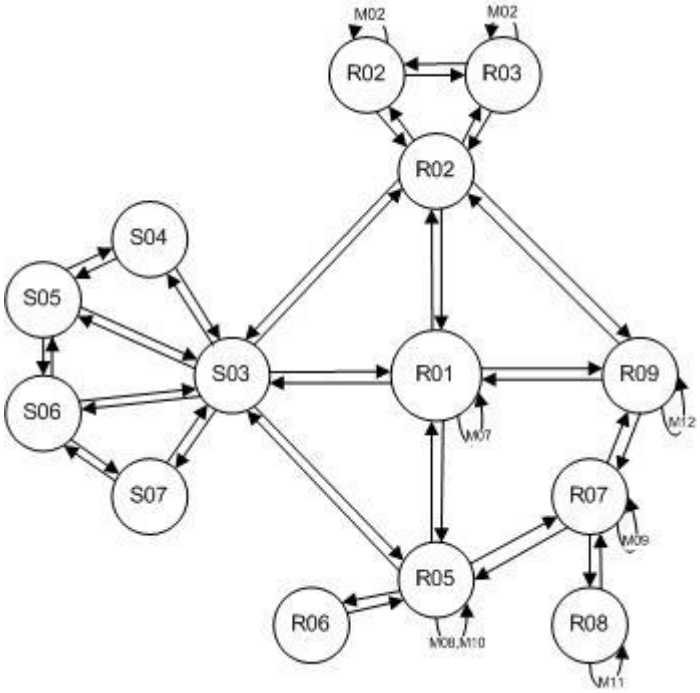
Jaringan sematik digunakan untuk menghubungkan setiiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang. Jaringan semantic sistem yang akan dibangun di bedakan sesuai dengan jenis penggunanya yaitu, admin, petugas, pelanggan dan pengunjung.

3.2.5.1 Jaringan Sematik Admin



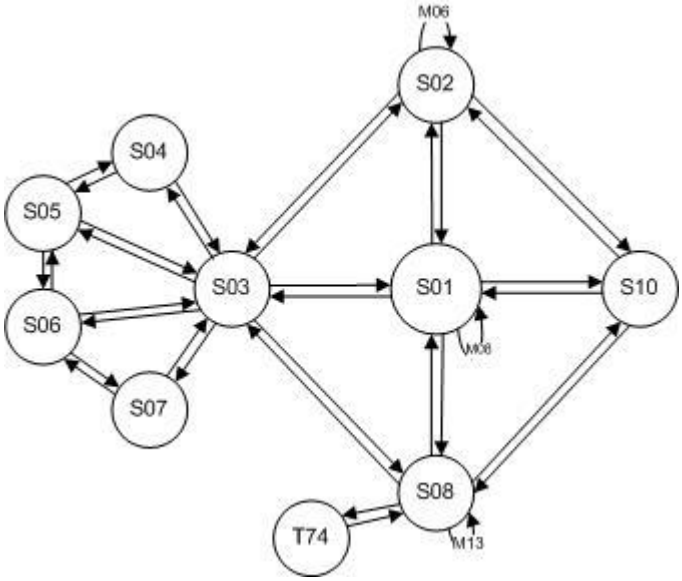
Gambar 3.83 Jaringan Semantik Admin

3.2.5.2 Jaringan Semantik Pelanggan



Gambar 3.84 Jaringan Semantik Pelanggan

3.2.5.3 Jaringan Semantik Pengunjung



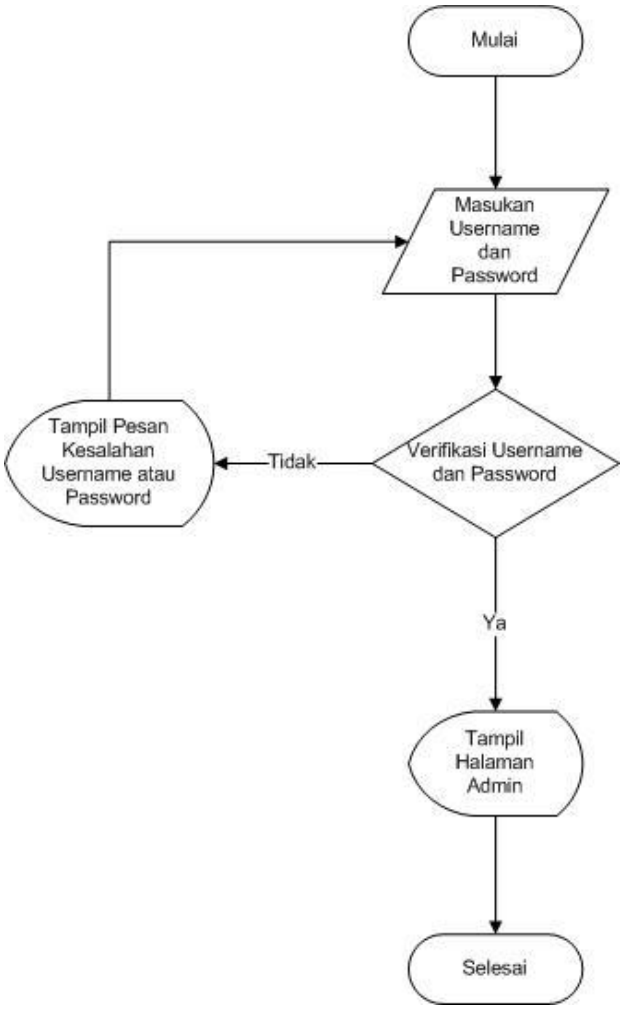
Gambar 3.85 Jaringan Semantik Pengunjung

3.2.6 Perancangan Prosedural

Perancangan Prosedural mentransformasi elemen-elemen structural dari arsitektur program ke dalam suatu deskripsi procedural dari komponen-komponen perangkat lunak. Perancangan procedural unti aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Prosedural Login Admin

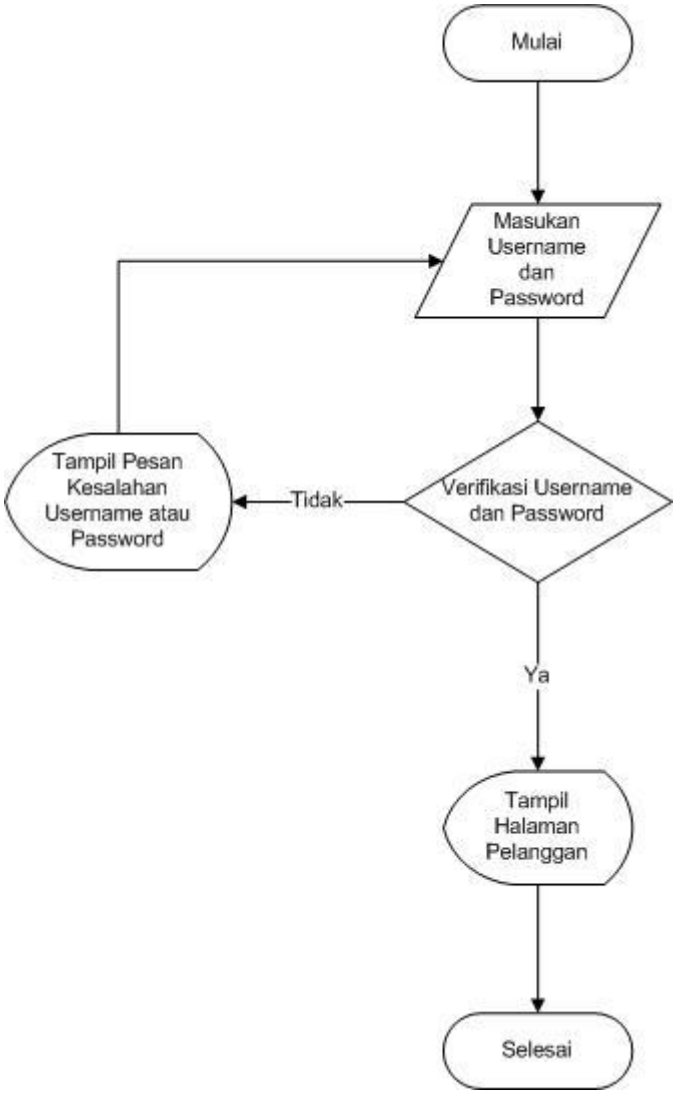
   Prosedural login admin dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.86 Login Admin

2. Perancangan Prosedural Login Pelanggan

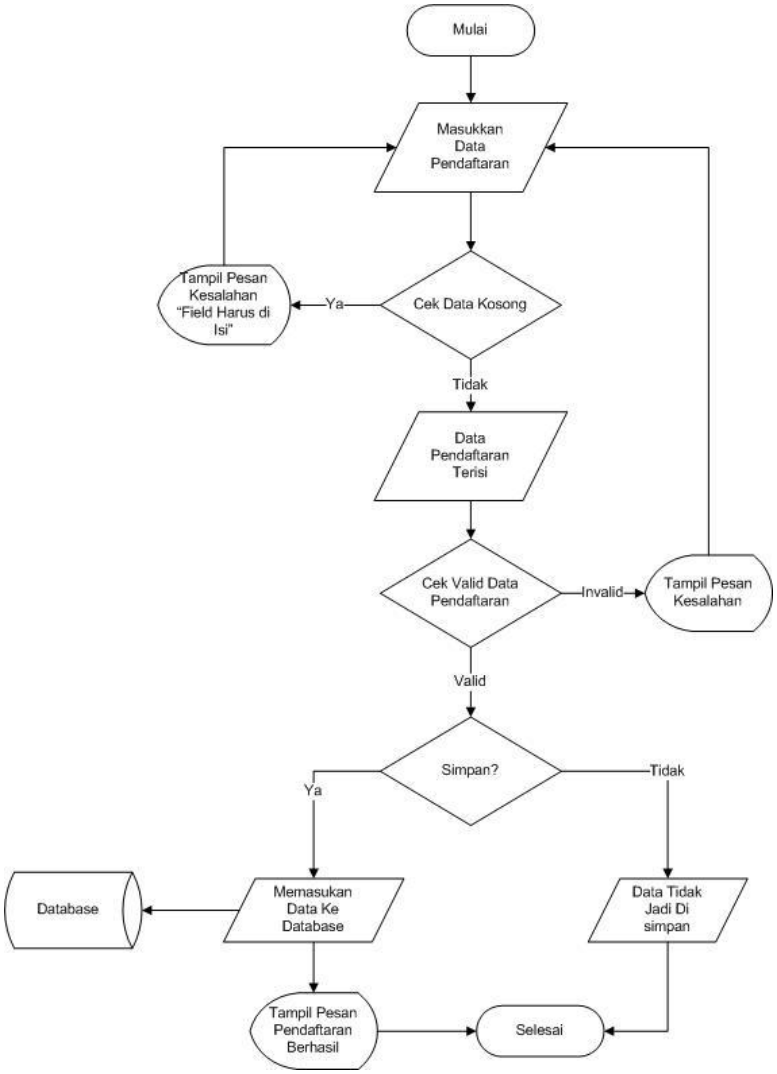
Prosedural login pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.87 Login Pelanggan

3. Perancangan Prosedural Pendaftaran

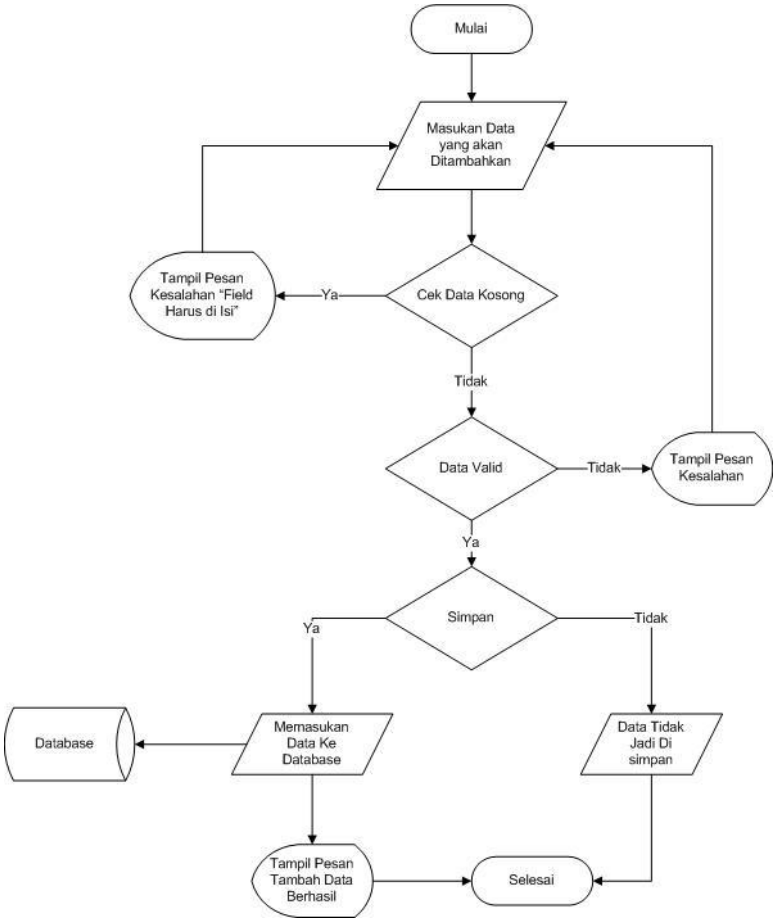
Prosedural pendaftaran dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.88 Pendaftaran

4. Perancangan Prosedural Tambah Data

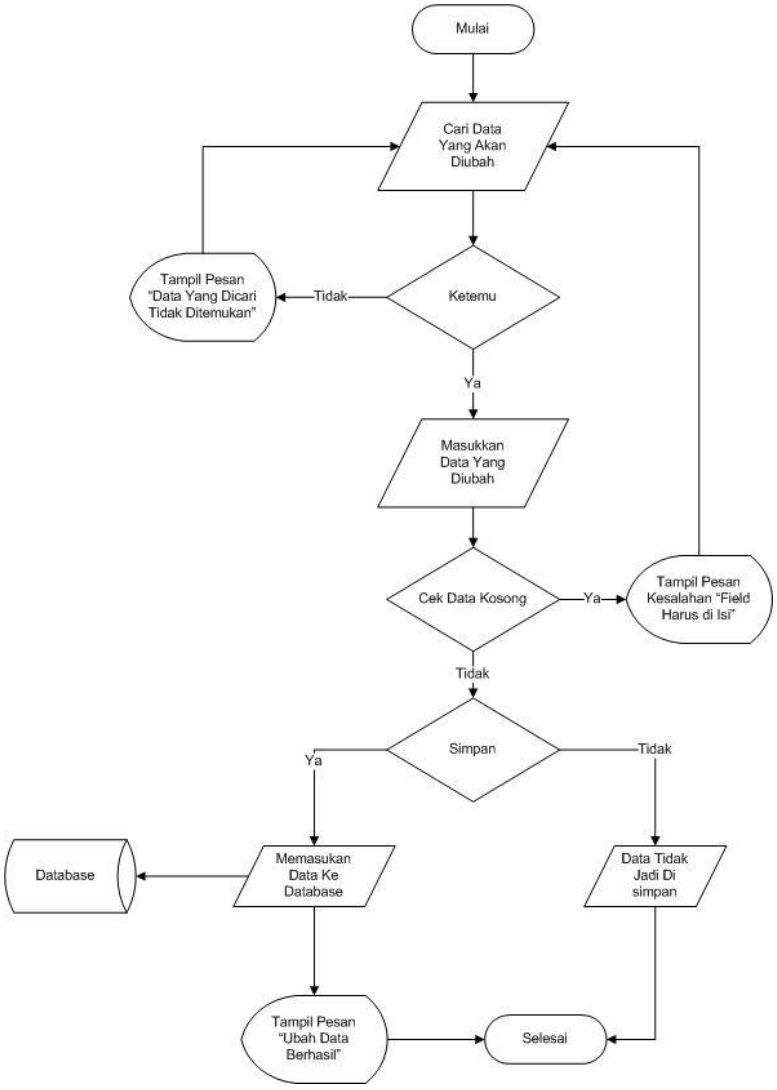
Prosedural tambah data dilakukan ketika petugas akan melakukan penambahan



Gambar 3.89 Tambah Data

5. Perancangan Prosedural Edit Data

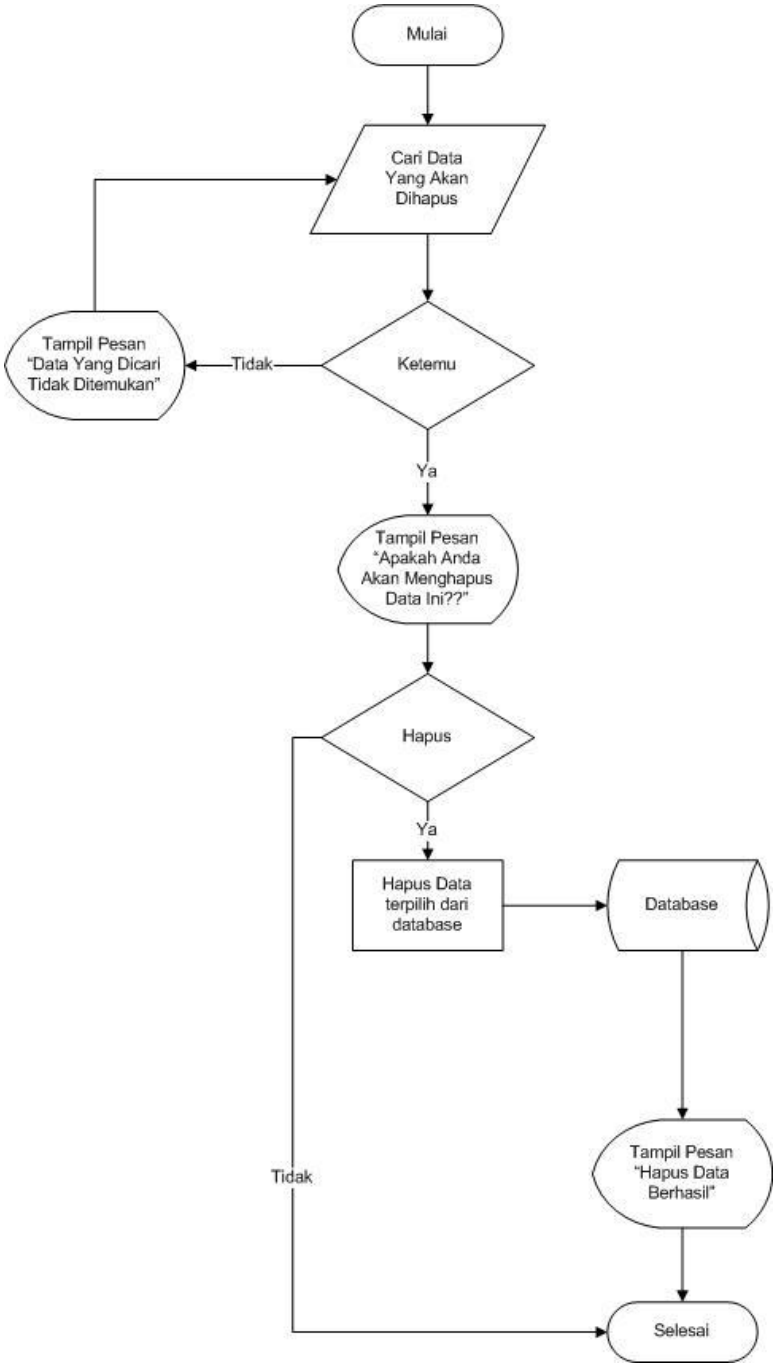
Prosedural edit data dilakukan ketika petugas akan melakukan edit data



Gambar 3.90 Edit Data

6. Perancangan Prosedural Hapus Data

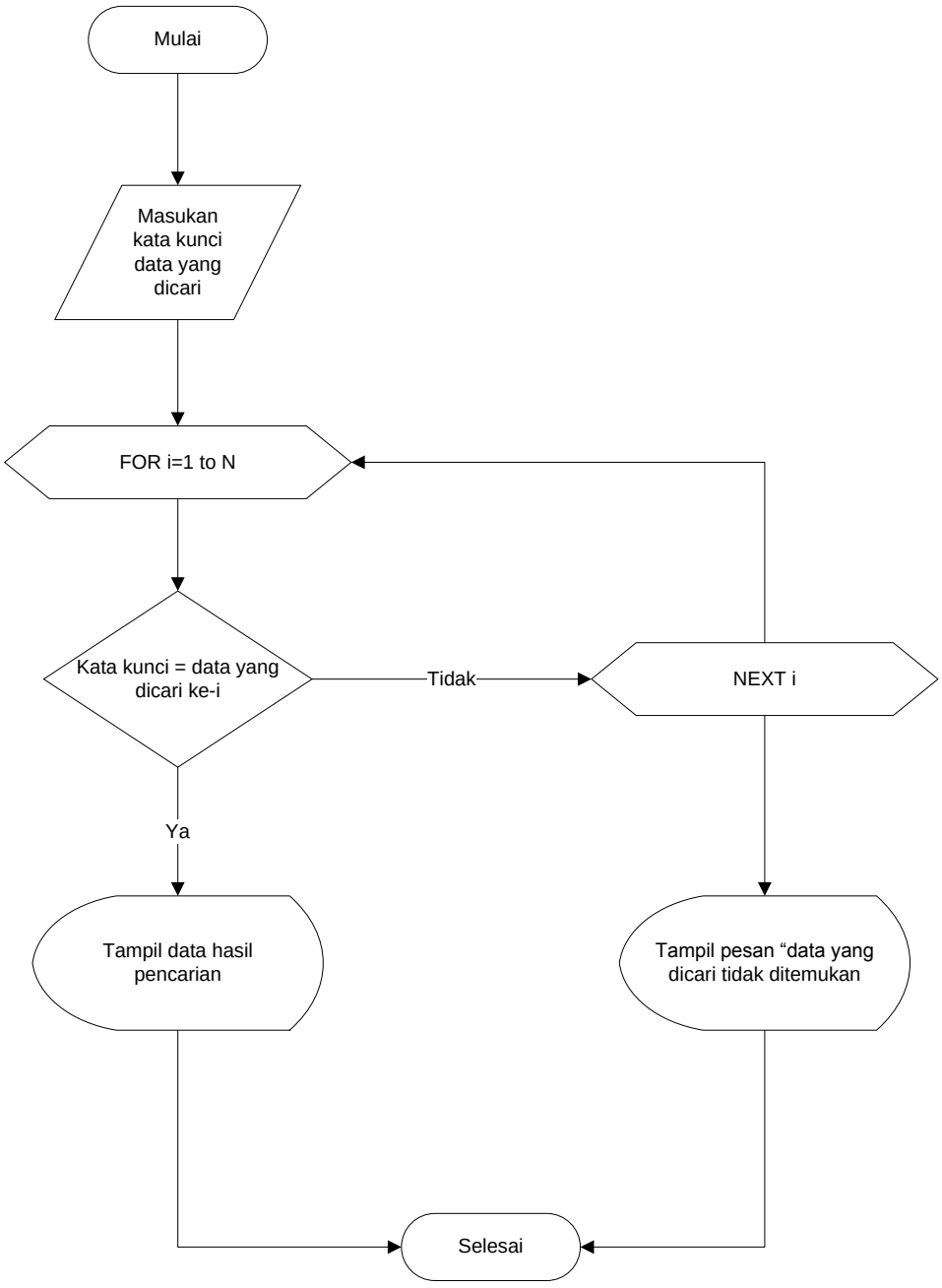
Prosedural hapus data dilakukan ketika petugas akan melakukan hapus data



Gambar 3.91 Hapus Data

7. Perancangan Prosedural Cari Data

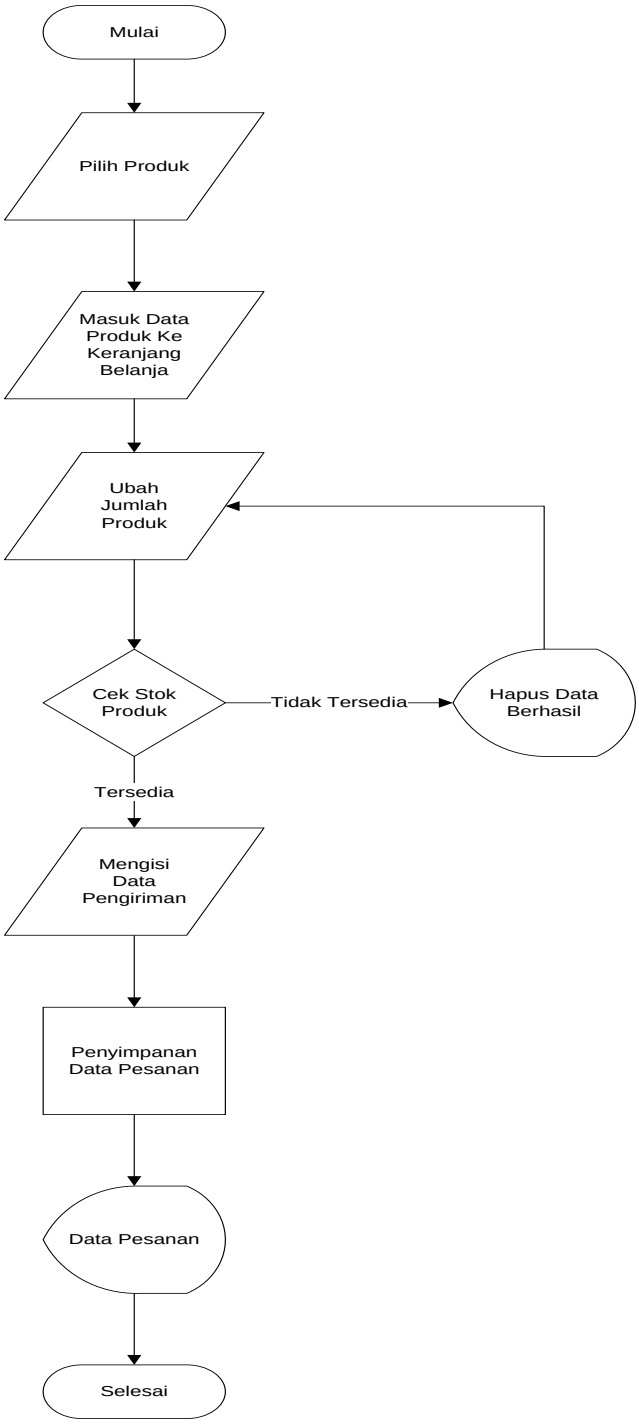
Prosedural cari data dilakukan ketika petugas akan melakukan pencarian



Gambar 3.92 Cari Data

8. Perancangan Prosedural Belanja

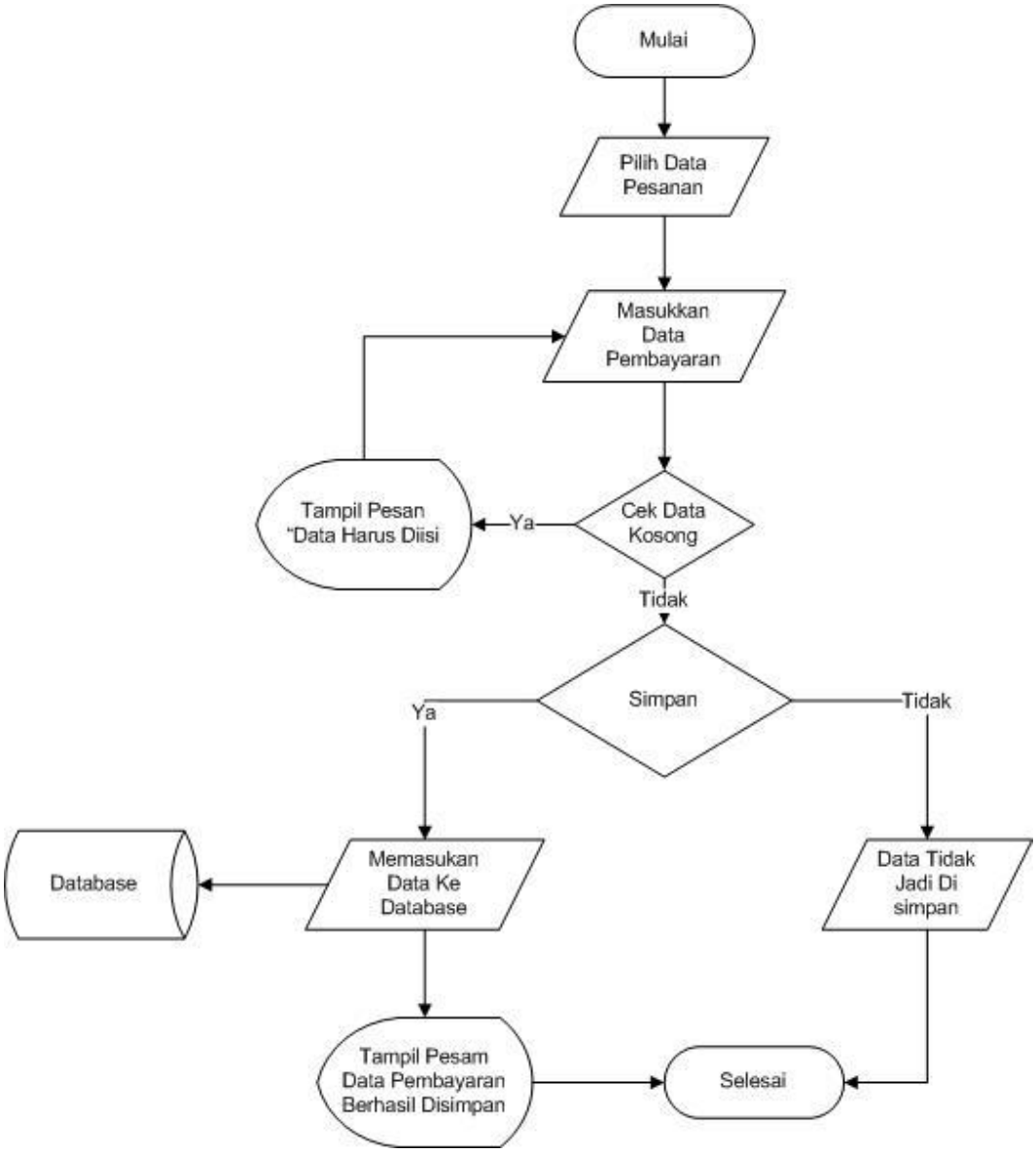
Prosedural Belanja dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.93 Keranjang Belanja

9. Perancangan Prosedural Konfirmasi Pembayaran

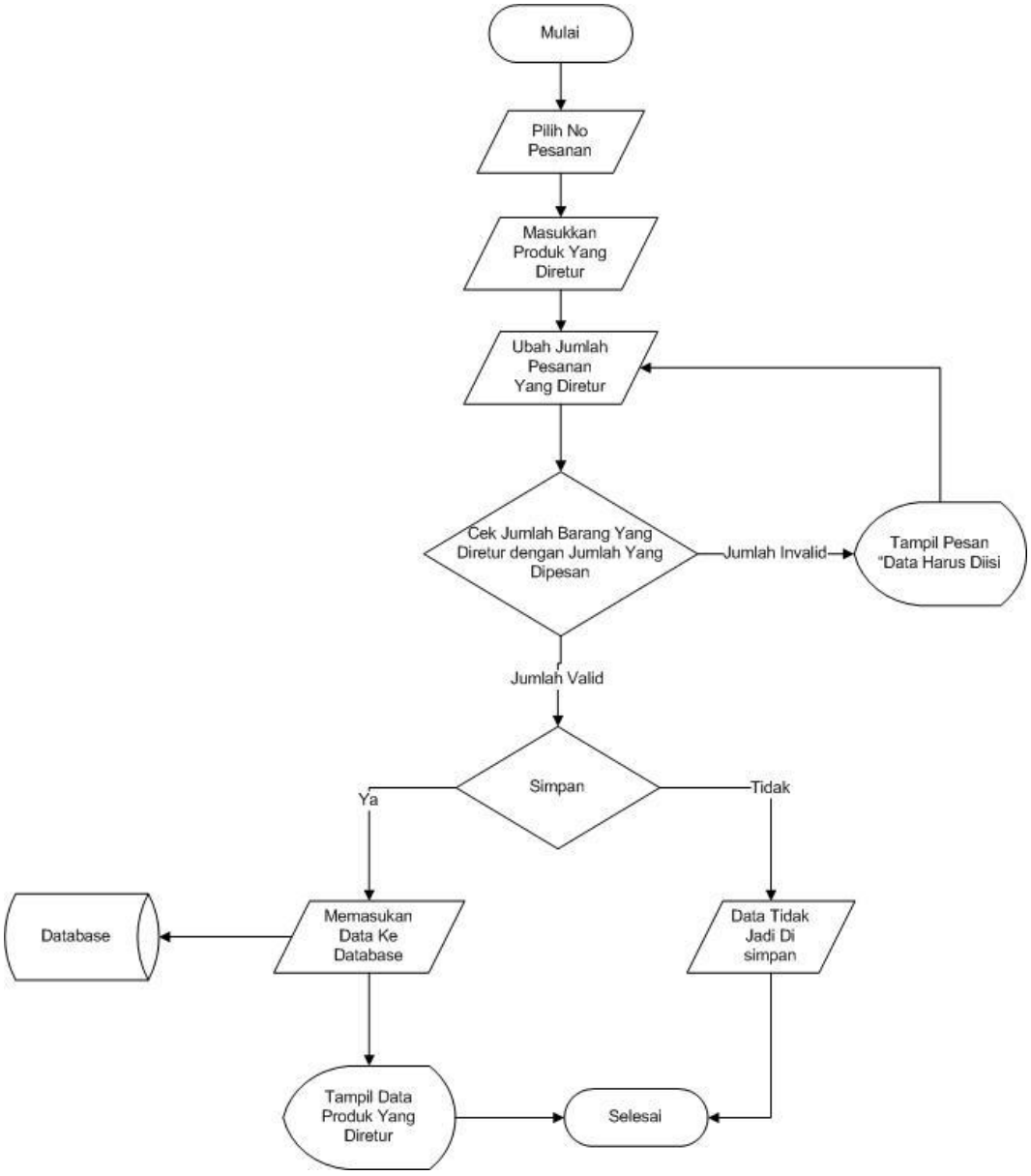
Prosedural Konfirmasi pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.94 Konfirmasi Pembayaran

10. Perancangan Prosedural Klaim Retur

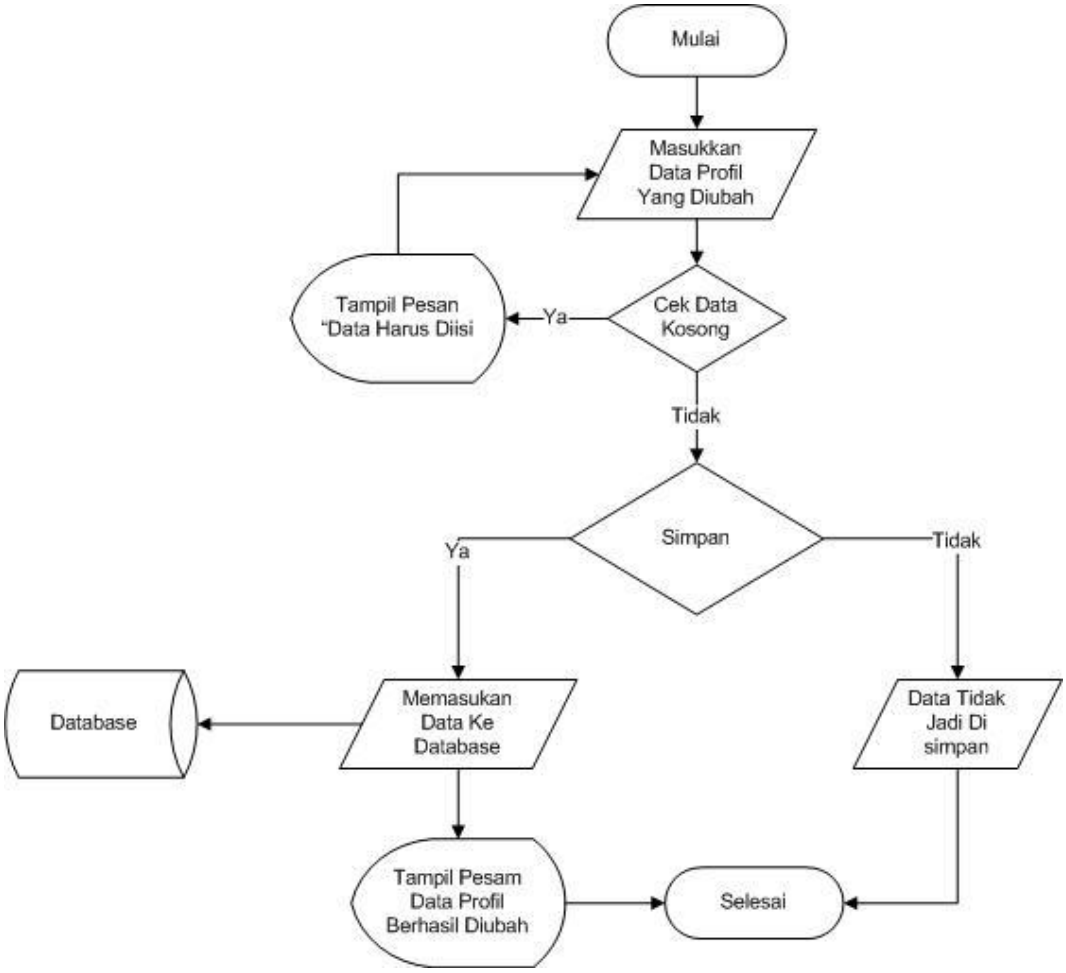
Prosedural klaim retur dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.95 Klaim Retur

11. Perancangan Prosedural Ubah Profil

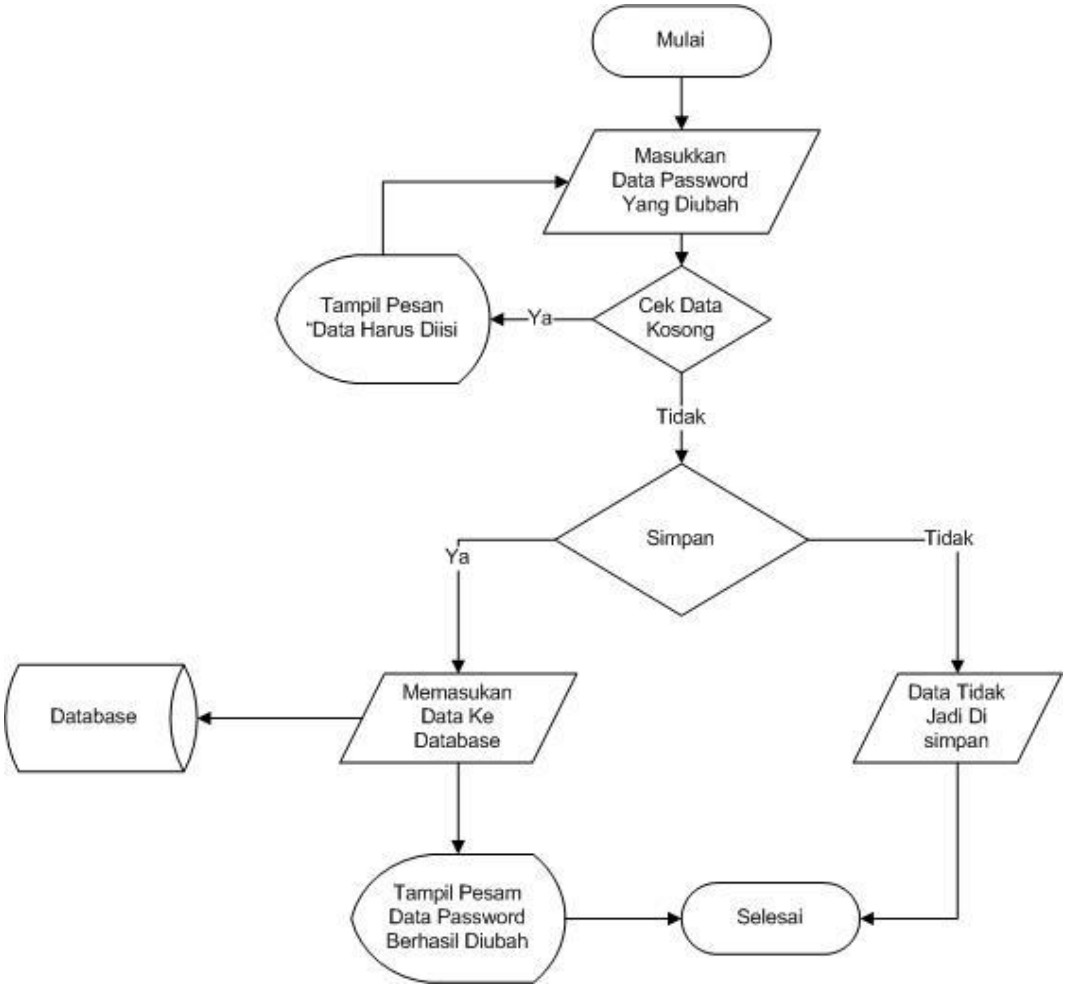
Prosedural ubah profil dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.96 Ubah Profil

12. Perancangan Prosedural Ubah Password

Prosedural ubah password dari aplikasi *e-commerce* di Toko AC Jaya Abadi



Gambar 3.97 Ubah Password