BAB V
KESIMPULAN

V.1 Kesimpulan

Selama pratikan melakukan praktek kerja, banyak sekali ilmu baru yang pratikan dapat dari perusahaan. Pratikan dapat mengimplimentasikan ilmu yang telah didapat selama dibangku kuliah kedalam praktek kerja langsung. Sehingga prtikan dapat mengetahui kekurangan dan banyak belajar ilmu baru yang tidak bisa pratikan dapat dibangku perkuliahan. Hal ini merupakan suatu nilai positif yang bisa berguna bagi pratikan dalam dunia kerja nantinya. Bagi perusahanpun pratek kerja ini ternyata dapat membantu, baik itu membantu dalam hal pekerjaan maupun bantuan dalam ide-ide baru bagi perusahaan. Bagi lembaga Praktek kerja bisa dikatakan sebagai salah satu media dan sarana mendidik mahasiswa untuk lebih siap dalamdunia kerja dan akan mampu meningkatkan kerja sama dan membawa nama baik Universitas di dunia kerja.

Pratikan merasa adanya kekurangan baik itu dari pratikan maupun dari perusahan, pratikan merasa kurang menyesuaikan diri dengan dunia kerja yang ada sedangkan dalam perusahan khususnya di *In Haouse Graphic* atau divisi desainnya pratikan seharusnya ada ruang atau meja yang disediakan oleh perusahan untuk menunjang pratikan dalam melakukan porses praktek kerja, hal ini akan sangat baik jika pratikan dalam satu ruang dengan desainer lainnya yang ada diperusahan, karena dengan itu praktikan biasa saling bertukar pikiran dalam pembuatan atau perancangan desain yang diberikan, selain itu kedekatan tingkat emosionalnya akan lebih baik antara pratikan dengan desainer lainya atau pegawai diluar divisi desain. Namun hal itu tentunya disesuaikan dengan keadaan dan kondisi pratikan dan perusahaan itu sendiri,