BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Kerja praktek sangat penting sekali dilakukan oleh setiap mahasiswa di semua jurusan, karena dengan adanya praktek kerja lapangan, maka mahasiswa diharapkan minimal mampu menerapkan semua ilmu yang telah di dapat di bangku kuliah selama ini, mempu menyerap semua ilmu yang ada dilapangan yang belum tentu diajarkan di bangku kuliah, diharapkan mampu mengembangkan ilmu yang di miliki dan yang terakhir tentunya diharapkan mempu menyesuikan diri dengan lingkungan kerja yang tentu saja berbeda suasananhya dengan suasana kampus.

Selama praktikan menempuh pendidikan di UNIKOM jurusan Desain Komunikasi Visual, banyak sekali ilmu yang di peroleh yang sangat berguna sekali khususnya untuk menunjang kelancaran kerja praktek dan umumnya untuk bekal masa depansebagai seorang desiner grafis.

Praktikan tidak menutup mata dengan perkembangan yang terjadi dibidang desain selama ini yang terjadi di lingkungan luar kampus, dan salah satu yang sedang menjamur yaitu perkembangan desain kaos yang saat sekarang semakin berjamur produsen-produsen kaos dengan desain dan kualitas kaos yang berbeda-beda. Bahkan saat ini fungsi kaos yang tidak hanya berfungsi pakai tetapi juga sebagai media propaganda maupun seruan terhadap khalayak umum dinilai efektif, misalnya tentang kejadian yang sedang terjadi, maka dengan cepat ditangkap para produsen kaos untuk dijadikan sumber ide desain pada produk-produk kaosnya.

Untuk itulah praktikan memilih CV. Pakar Sembilan sebagai tempat kerja praktek, karena produsen kaos tersebut adalah sebagai salah satu produsen kaos yang memiliki ciri khas desainnya yang berbeda dengan produsen kaos yang lainnya, serta segmentasi pasarnya yang jelas, yang salah satu produknya menjadi cinderamata yang hanya ada di daerah Cihampelas, Bandung.

Praktikan sadar dengan pengetahuan yang didapat di bangku kuliah tidaklah cukup untuk bekal menjadi seorang desainer, untuk itulah diperlukan sekali adanya pengetahuan tambahan yaitu dengan banyak melihat dan pengalaman dalam

mendesain; dan selama melakukan praktek, praktikan banyak dibimbing kearah itu, terlebih bimbingan yang di dapatkan yaitu langsung dari pimpinan perusahaannya sendiri yang tentunya sangat paham betul dengan seluk beluk perusahaan yang dipimpinnya.

V.2. Saran – Saran

V.2.1 Saran Untuk UNIKOM

Praktikan melihat bahwa dalam mendesain kaidah – kaidah dalam desain memang sangat penting untuk diterapkan pada proses desain. Begitu juga kemampuan mahasiswa dalam mendesain pada tiap-tiap smester harus ditingkatkan namun kemampuan tersebut dirasa sangat kurang jika tidak ditunjang dengan adanya pelatihan-pelatihan di lingkungan kampus sendiri. Untuk yang kedua praktikan melihat bahwa identitas yang diemban oleh unikom sebagai universitas computer satu satunya di Indonesia, dirasa kurang berpengaruh jika kemampuan dalam bidang komputernya sendiri kurang ditekankan dengan jam kuliah untuk mata kuliah-mata kuliah computer yang dirasa belum cukup.

V.2.2 Saran Untuk CV. Pakar Sembilan

Lingkungan kerja yang menuntut adanya produktivitas yang tinggi, harus juga memperhatikan adanya suatu perubahan suasana yang signifikan sehingga yang praktikan rasakan selama kerja praktek, adanya suasana yang bisa menciptakan kekurang leluasaan praktikan dalam berpraktek sehingga dikhawatirkan terjadi penurunan produktivitas dan kreativitas khususnya bagi praktikan.

V.2.3. Saran Untuk Umum

Setiap mahasiswa diharapkan proaktif dalam mencari berbagai masukan khususnya dalam ilmu desain yang bisa menjadi referensi ilmu yang belum tentu didapat di lingkungan kampus. Namun tetap harus mempertimbangkan dengan bijaksana, untuk memilih mana yang terbaik yang sesuai untuk diterapkan pengaplikasiannya dalam mendesain.