BAB IV
LAPORAN KERJA PRAKTEK

IV.1 Peranan Praktikan dalam Perancangan Proyek

Peranan Praktikan dalam perusahaan CV.Tirta Maya Cybermedia (TMC) adalah sebagai desainer Grafis Printing, yang merupakan tempat proses awal perancangan semua proyek desain sebelum masuk ke langkah proses produksi selanjutnya. Tugas yang praktikan lakukan meliputi pembuatan modul pembelajaran dan pembuatan web .

IV.2 Pekerjaan Praktikan selama Kerja Praktek

Dalam Kerja Prakteknya, Praktikan Berkesempatan untuk membantu dalam pembuatan modul pembelajaran dari order-order yang ada. Dibawah ini adalah contoh-contoh desain yang dibuat selama melakukan praktikan di Tirta Maya Cybermedia (TMC), namun tidak kesemua pekerjaan maupun data yang sudah dikerjakan dapat dijelaskan dan diperlihatkan dalam laporan ini karena menyangkut dengan kerahasiaan baik dari pihak Tirta Maya Cybermedia (TMC), maupun dari pihak klien yang tercatat dalam surat perjanjian.

Konsep Perancangan

Konsep rancangan yang dibuat oleh TMC mengenai pembuatan modul interaktif Consumer Banking ini dengan benang merah karakter animasi yang diberi nama CIBI. Pemberian nama tersebut merupakan singkatan yang diambil dari Consumer Bangking. Isi yang terdapat dalam modul ini :

1. Video Intro / Pembuka
2. Salam Perjumpaan dari CIBI
3. Menu
4. Submenu :
    - Kartu Kredit
    - KKB

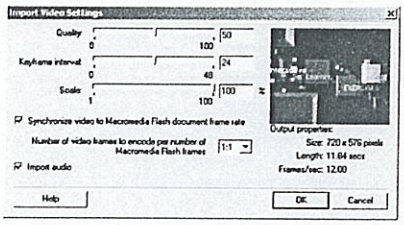
- Britama Dollar
- Britama Rupiah
- Britama Prime Card
- Depobri Valas
- Depobri Rupiah
- ATM
- Giro Rupiah
- KPR
- Phone Bangking
- Western Union
- Safe Deposit Box
- Tabungan Haji

Target pengguna modul ini adalah konsumen dari Consumer Banking BRI yang berada di seluruh Indonesia.

Langkah-langkah pembuatan menggunakan macromedia flash MX sebagai berikut:

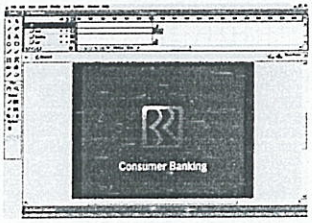
1 Video opening BRI

- Video dengan format AVI di import dengan seting kualitas 100%, keyframe 25 frame per detik, skala 100% dan disamakan dengan frame rate audio.



gbr IV.1. setting impor video

- Setelah selesai di impor kemudian dimasukkan dalam layar



Gbr IV.2. video yang telah diimpor

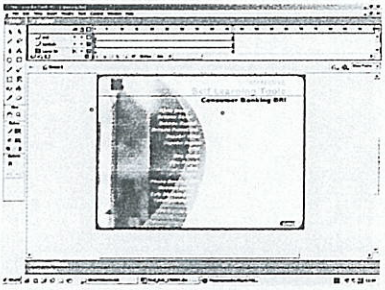
- Video di publish dalam bentuk *.swf



gbr IV.3. hasil publish

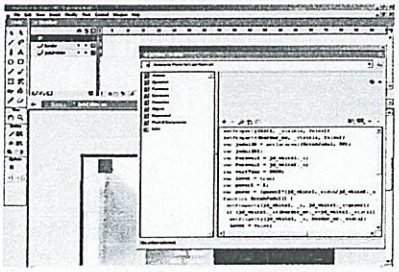
2 Opening animasi CIBI

- Image yang telah di impor di komposisikan.



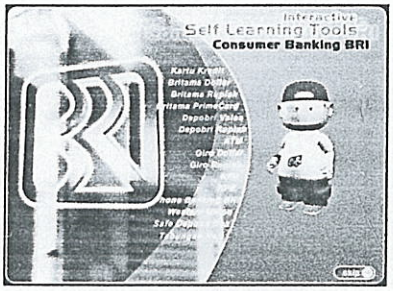
gbr IV.4. image yang telah diatur posisi

- Semua image yang ingin digerakkan diberi script



gbr IV.5. penambahan perintah dengan script

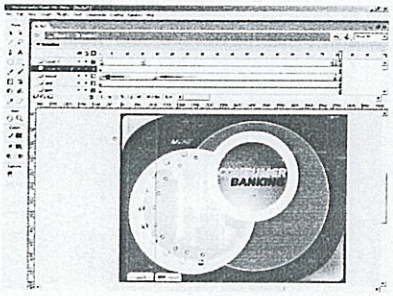
- file di publish dalam bentuk *.swf



gbr IV.6. hasil publish

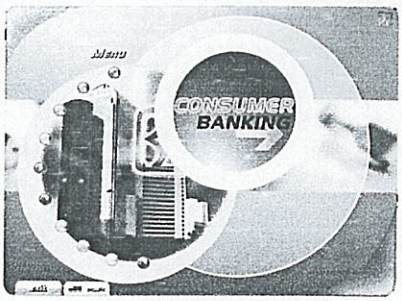
3 Pembuatan menu

- Image yang telah di impor dimasukkan dalam layar satu persatu, kemudian di atur penempatannya dan diberikan script, untuk tombol diberikan *link* untuk dapat nantinya masuk kehalaman berikutnya atau sesuai dengan keinginan pengguna



gbr IV.7. setting impor video

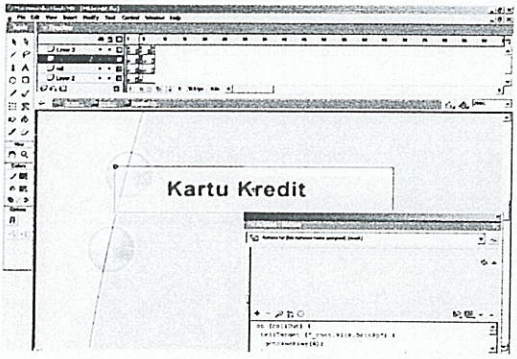
- Setelah di preview dan tombol link berfungsi kemudian dipublish



gbr IV.8. file menu yang telah di publish dengan format swf

4 Pembuatan submenu (Kartu Kredit)

- Image yang di impor kemudian di atur posisinya pada setiap layar
- Contoh pembuatan salah satu tombol yang di berikan script agar setiap kali tombol di tekan akan muncul data.

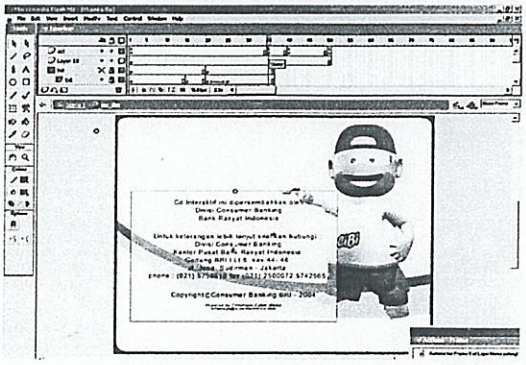


gbr IV.9. pembuatan tombol link untuk data

catatan : Begitu juga dengan pembuatan submenu untuk modul ini dengan cara yang sama.

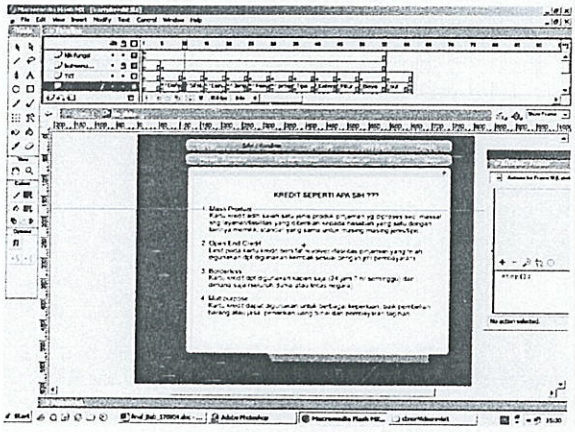
5 Animasi CIBI penutup

- Image yang di impor kemudian di atur posisinya pada setiap layar untuk pergerakan animasi



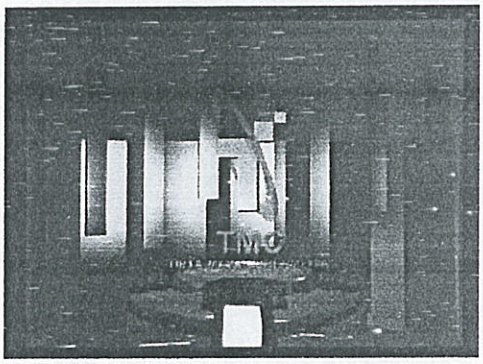
gbr IV.10.file animasi karakter penutup dari CIBI

6 Pembuatan data dipisahkan dengan halaman submenu agar dalam proses *loading* tidak membutuhkan waku yang lama.



gbr IV.11. pembuatan data

7 Motion Grafic perusahaan TMC yang di tempatkan pada akhir sebagai pihak yang bekerja sama dalam pembuatan modul interaktif.

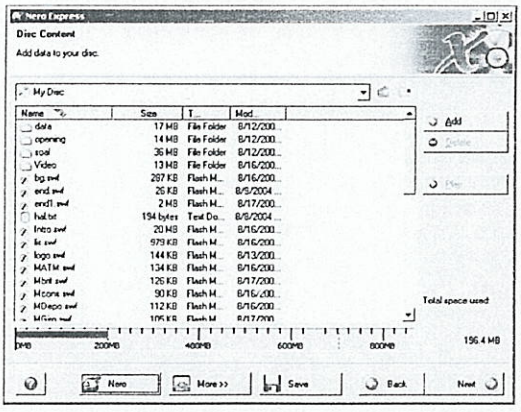


gbr IV.12. Motion graphic perusahaan

Setelah selesai maka tahap selanjutnya adalah pemeriksaan tahap akhir yang dilakukan oleh kepala divisi bersama dengan praktikan yang disaksikan oleh pengawas produksi. Pemeriksaan ini bertujuan untuk melihat dari awal video intro hingga akhir berfungsi dengan baik.

8 Setelah pemeriksaan dilakukan selesai dan semua sudah berfungsi dengan baik maka langkah selanjutnya file siap untuk di transfer kedalam media CD-R menggunakan program Nero Burning Room dengan kecepatan 4 X yang dimaksudkan agar proses transfer data sempurna.

- Agar modul interaktif langsung berfungsi (*autorun*) maka ditambahkan file autorun menggunakan notepad.



gbr IV.13. file yang siap di transfer ke dalam CD-R

Setelah proses transfer selesai, dilakukan pemeriksaan tetapi tidak menyeluruh hanya melihat fungsi autorun.