# BAB V
# KESIMPULAN

## V.I Kesimpulan

Berdasarkan kerja praktek yang dilakukan penulis selama kurang lebih dua bulan di PT. MAYA MULTIMEDIA, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan di antaranya :

1. Mengenai perancangan sebuah karya desain perlu di butuhkan sebuah kemampuan, yang bisa cepat beradaptasi untuk perpindahan antar media yang di desain dengan media yang akan di desain. Karena dengan kemampuan seperti tersebut maka desain yang dibuat tampak lebih bervariatif, kreatif dan inovatif.
2. Ketepatan waktu dengan jadwal yang telah ditentukan benar-benar harus di perhitungkan, karena dengan menyelesaikan sesuai dengan jadwal pekerjaan, desain yang dilakukan tidak terburu-buru serta tidak terlalu sibuk dalam penyelesaianya dan hasilnya pun akan maksimal.
3. Mengerjakan pekerjaan dalam situasi tenang, baik dari segi mental, fisik, tempat, fasilitas dan kenyamanan ketika bekerja sangat diperlukan karena dengan didukung hal tersebut bisa menimbulkan suatu ide-ide dan kreatifitas dengan baik yang tidak dipaksakan dan tidak mengakibatkan strees (kesan suntuk) yang berlebihan.
4. Pengalaman yang di dapat dalam dunia kerja merupakan pengalaman yang benar benar berharga, karena dengan belajar merancang sampai "final" sebuah proyek konsumen merupakan sebuah latihan mengasah yang bisa mempersiapkan baik secara mental dan kreatifitas cepat berkembang dan nantinya bisa terbiasa dengan hal dan situasi seperti itu. Karena pengalaman merupakan guru yang paling berharga.