BAB V
PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Selama melaksanakan kerja praktek, banyak sekali pelajaran dan pengalaman yang di dapatkan. Ternyata ruang lingkup desain komunikasi visual begitu luas, dan masih banyak ilmu yang perlu penulis pelajari khususnya dalam bidang komunikasi visual.

Adanya kerja praktek, sangat bermanfaat bagi penulis dan dituntut untuk mengenal pekerjaan yang nyata, berguna untuk pengalaman dan siap kerja bahkan membuka lapangan pekerjaan setelah lulus kuliah. Selain itu penulis juga dapat menyimpulkan beberapa masukan yang didapat selama melaksanakan kerja praktek, yaitu :

- Kegiatan kerja praktek di perusahaan/ lapangan dapat melatih mahasiswa untuk disiplin dan bertanggung jawab dalam melaksanakan tugas.
- Dapat mengembangkan ilmu-ilmu yang diperoleh di bangku kuliah.
- Mahasiswa dapat belajar untuk bisa merasakan bagaimana lingkungan kerja sebenarnya.
- Mahasiswa dapat memperoleh wawasan dan ilmu yang tidak diperoleh di bangku kuliah.
- Ilmu komputer yang didapat terasa masih kurang pada saat di lapangan, karena komputer harus sering melakukan latihan dan kesulitannya akan kita ketahui ketika diberi tugas, namun menjadi pengalaman dan pengetahuan bagi kita.

5.2. Saran

5.2.1. Untuk Pihak Penerbit Alfabeta

Penerbitan buku adalah suatu pekerjaan yang mulia, karena buku merupakan sumber ilmu dan berguna bagi seluruh manusia. Penulis berharap dengan berdirinya Alfabeta menjadi media untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dan menambah fasilitas rakyat yang semakin susah

terhadap pendidikan yaitu dengan memberi kemudahan dari segi harga dan penyebaran yang luas ke daerah-daerah.

5.2.2. Untuk Pihak Universitas Komputer Indonesia

Lebih meningkatkan bimbingan terhadap mata kuliah kerja praktek, agar mahasiswa lebih memahami dan dapat melaksanakan kerja praktek sesuai dengan aturan yang ditentukan. Fasilitas yang ada kurang memadai, sehingga ketika dilapangan mahasiswa merasa asing atau tidak terbiasa menggunakan fasilitas yang ada di perusahaan.