BAB V
PENUTUP

V.1. Kesimpulan.

Setelah melakukan kerja praktek selama dua bulan, penulis berkesimpulan bahwa sesungguhnya masih banyak pelajaran-pelajaran yang sangat berharga yang belum didapat dalam masa perkuliahan dan penulis mendapatkannya dalam masa kerja praktek, baik yang berhubungan d engan desain komunikasi visual maupun bidang ilmu lainnya seperti ilmu komunikasi, sosial dan lain-lain. Kurangnya pengetahuan dan pengalaman di dunia kerja yang nyata, membuat penulis mengalami hal yang benar-benar baru. Namun hal tersebut justru menjadi pelajaran yang berharga dalam menghadapi pekerjaan yang lebih nyata lagi.

Peranan teknologi dan peningkatan sumber daya manusia (SDM) sangat menunjang sebuah keberhasilan perusahaan terutama dalam hal ini adalah perusahaan percetakan dan penerbitan. Penulis berkeyakinan bahwa seorang desainer harus memiliki pengetahuan yang luas serta didukung oleh kreatifitas yang tinggi dan juga kemampuan berkomunikasi yang baik dengan orang lain.

Apa yang penulis dapatkan selama di bangku kuliah dan selama melakukan kerja praktek sesungguhnya hanya sebagian kecil dari ilmu pengetahuan yang ada. Jadi menurut penulis tidak ada ilmu yang tidak bermanfaat bagi kita semua.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM