LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN MAJALAH DIGITAL COOL N' LOVELY EDISI KE-4

Kerja Praktek DK 36502

Oleh:
Agung Sumarwan
NIM
51999006
Jurusan Desain Komunikasi Visual
Dosen Pembimbing :
Lutfi Ahadi Arianto, S.Sn

FAKULTAS DESAIN DAN SENI
UNVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2004

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN MAJALAH DIGITAL COOL N' LOVELY EDISI KE-4

Kerja Praktek DK 36502

Oleh :
Agung Sumarwan
NIM :
51999006
Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disahkan oleh :

Perusahaan

Nerry Fernando

Pembimbing Kerja Praktek

Lutfi Ahadi Arianto,S.Sn
NIP : 4127.32.06.005

Koordinator Kerja Praktek

Lutfi Ahadi Arianto,S.Sn
NIP : 4127.32.06.005

Ketua Jurusan

Didi Subandi,S.Sn
NIP : 4127.32.06.002


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM

Kata Pengantar

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT, semoga shalawat serta salam selalu atas Nabi Muhamad Saw beserta keluarga, sahabatnya dan umatnya sampai akhir jaman yang telah memberikan idayah serta inayahnya kepada penyusun sehingga penyusun dapat menyelesaikan kerja praktek pada mata kuiah kerja praktek.

Laporan ini disusun berdasarkan pengamatan dan pengalaman yang penyusun peroleh selama menjalankan kerja praktek di ***Cool n' lovely magazine*** yang bertempat di Serenity Town House lantai 2 Jl. Akhmad Yani No. 385f Bandung

Kerja praktek ini mempunyai tujuan untuk mendapatkan pengalaman praktis yang nyata sebagai penunjang teoritis yang telah diterima melalui perkuliahan, sehingga mempunyai bekal dan pedoman yang cukup untuk terjun dimasyarakat nanti.

Selama proses penyusunan ini penyusun telah banyak mendapat bimbingan dan saran. Pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

- Lutfi Ahadi Arianto, S.sn, selaku dosen pembimbing
- Bpk Leonard Dharmawan, selaku pembimbing di tempat perusahaan
- Seluruh staf ***Cool n' lovely Magazine***
- Ayah, Ibu, Adik tercinta, rekan- rekan seperjuangan dan semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam laporan ini.

Penyusun juga sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun. Besar harapan penyusun semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, April 2004

Penulis


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM

DAFTAR ISI

PENGESAHAN i
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iii
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang 1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Praktek 1
I.3. Proses dalam Kerja Praktek 2
1.3.1. Proses Pendaftaran Kerja Praktek 2
1.3.2. Proses Pengajuan Kerja Praktek 3
1.3.3. Proses Awal Dalam Kerja Praktek 3
1.3.4. Proses Dalam kerja praktek 3
1.3.5. Proses Akhir Kerja Praktek 4
1.3.6. Proses Pembuatan Laporan Kerja Praktek 4
1.3.7 Skema Proses Kerja Praktek 5
1.4. Sistematika Pembahasan 5
BAB II 7
TINJAUAN UMUM 7
2.1. Tinjauan Umum Mengenai Majalah 7
2.2. Sejarah Media Massa 7
2.3. Tinjauan Umum Majalah Cool n Lovely 8
2.4. Teori Dan Konsep Mengenai Multimedia Interaktif D-mags 8
2.4.1. Pengertian Multimedia 10
2.4.2. Karakteristik Multimedia 11
2.4.3. Definisi Stimuli 12
2.4.4. Definisi Visualisasi 12
2.4.5. Definisi Audio 12
2.4.6. Pengertian Stimuli Visual 13
2.4.7. Pengertian Stimuli Audio 13

BAB III **14**
TINJAUAN PERUSAHAAN **14**
3.1. Profil Perusahaan 14
3.2. Sejarah Perusahaan 14
3.3. Struktur Organisasi Perusahaan 15
3.4. Visi dan Misi Perusahaan 16
3.6 Skema Metode dan Program Kerja 16
3.7. Identifikasi Produk 16
3.7.1. Rubrik 17
3.7.1.1. Majalah 17
3.7.1.2. Digital magazine (D-mags) 18
BAB IV **19**
LAPORAN KERJA PRAKTEK **19**
4.1. Peranan Praktikan dalam Perancangan Proyek 19
4.2. Pekerjaan yang Dilakukan Praktikan Selama Kerja Praktek 19
BAB V **24**
KESIMPULAN DAN SARAN **24**
5.1. Saran untuk UNIKOM 25
5.2. Saran untuk perusahaan 25
LAMPIRAN **27**