BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulannya, ada dua manfaat/keuntungan dari mata kuliah Kerja Praktek ini, yaitu bagi mahasiswa sendiri maupun bagi pihak perusahaan dimana tempat mahasiswa itu bekerja. Adapun manfaat dari mata kuliah Kerja praktek khususnya bagi mahasiswa adalah dapat menambah pengetahuan maupun pengalaman yang berhubungan dengan dunia kerja, karena mahasiswa sendiri nantinya akan mengalami hal yang demikian. Disamping itu juga dapat untuk membandingkan antara teori yang telah didapat mahasiswa di perguruan tinggi dengan praktek langsung dilapangan. Sedangkan manfaatnya bagi perusahaan adalah adanya komunikasi atau kerja sama antara Karyawan dengan Mahasiswa yang PKL tersebut. Juga akan dapat terciptanya hubungan yang baik antara Perusahaan dengan Perguruan Tinggi. Disamping itu juga akan dapat melihat kesiapan dan kecakapan mahasiswa dalam bekerja, juga motivasi mahasiswa yang melakukan PKL tersebut dan tentunya akan dapat membantu meringankan pekerjaan karyawan di perusahaan itu.

Adapun perbedaan antara proses desain dalam dunia profesi dengan dunia pendidikan adalah. Di dalam dunia profesi kita dituntut untuk memberikan ide-ide dimana nantinya ide-ide tersebut akan dipertanggung jawabkan oleh kita sendiri, apalagi kita terjun dibidang desain yang banyak mempengaruhi masyarakat banyak. Apabila sesorang yang sudah terjun kedunia profesi, dia sudah dikatakan mencapai tingkat kemahiran yang siap pakai yaitu tingkat yang tinggi sesuai dengan bidang profesi yang gelutinya di Perguruan Tinggi. Sedangkan bagi dunia pendidikan, mahasiswa masih belum mencapai tingkat kemahiran, karena status dan kedudukan bagi mahasiswa itu sendiri adalah pelajar, yang berarti masih belajar, belajar dan belajar. Masih bisa mengoreksi kekurangannya untuk masa depannya, sehingga kekurangan-kekurangan yang selama ini dapat diperbaiki.

Dari penguraian di atas, penulis sebagai mahasiswa Universitas komputer Indonesia (UNIKOM) yang mengambil jurusan Desain Komunikasi Visual (DKV) memberikan saran, baik ditujukan kepada pihak Universitas maupun kepada pihak perusahaan. Dengan saran dari penulis ini nantinya akan dapat bermanfaat dan dapat memajukan Perusahaan maupun Universitas. Adapun saran penulis baik bagi dunia profesi maupun bagi dunia pendidikan adalah:

5.1. Saran untuk UNIKOM

- Didalam pelaksanaan praktikum di lab.komputer agar prasarananya lebih di tingkatkan.
- Didalam pelaksanaan Kerja Praktek pihak lembaga diharapkan turun langsung membantu dalam penempatan ke Perusahaan-perusahaan.

5.2. Saran untuk perusahaan

- Memberikan motivasi untuk mendorong para pegawai lebih giat bekerja.
- Menempatkan para mahasiswa yang kerja praktek sesuai dengan bidang ilmu yang mereka pelajari.