BAB IV

ANALISIS PRAKTEK KERJA LAPANGAN

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Ada 4 komponen utama yang terdapat pada suatu jaringan di warnet, yaitu sender (pengirim data informasi), protokol (yang meng-encode dan men-decode data informasi), media transmisi (medium transfer data), dan receiver (penerima data informasi).

Prinsip kerjanya, pertama-tama sender mengirim sinyal informasi menuju receiver melalui protokol encode yang mengubah sinyal digital menjadi sinyal analog kemudian sinyal melalui media transmisi dan melalui protokol kedua di decode kembali menjadi sinyal digital sebelum masuk ke receiver.

a. Berdasarkan distribusi sumber informasi/data

Jaringan terpusat

Jaringan ini terdiri dari komputer klient dan server yang mana komputer klient yang berfungsi sebagai perantara untuk mengakses sumber informasi/data yang berasal dari satu komputer server.

b. Berdasarkan jangkauan geografis dibedakan menjadi

Jaringan LAN

merupakan jaringan yang menghubungkan 2 komputer atau lebih dalam cakupan seperti laboratorium, kantor, serta dalam 1 warnet.

c. Berdasarkan peranan dan hubungan tiap komputer dalam memproses

data

Jaringan Client-Server

Pada jaringan ini terdapat 1 atau beberapa komputer server dan komputer client. Komputer yang akan menjadi komputer server maupun menjadi komputer client dan diubah-ubah melalui software jaringan pada protokolnya. Komputer client sebagai perantara untuk dapat mengakses data pada komputer server sedangkan komputer server menyediakan informasi yang diperlukan oleh computer client

d. Berdasarkan media transmisi data

Jaringan Berkabel (Wired Network)

Pada jaringan ini, untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer lain diperlukan penghubung berupa kabel jaringan. Kabel jaringan berfungsi dalam mengirim informasi dalam bentuk sinyal listrik antar komputer jaringan.

4.1.1. Analisis Dokumen

bentuk dokumen masukan adalah bentuk dari dokumen-dokumen yang masuk atau di terima untuk melakukan proses. di bawah ini adalah uraian bentuk dokumen masukan yang ada dalam sistem penggunaan warnet.

1. Nama dokumen : permohonon member baru

Fungsi : untuk pendaftaran member baru

Sumber : client

Tujuan :operator

Frekuensi : setiap kali pendaftaran member baru

Jumlah : 1 lembar

Bentuk : lampiran bukti member baru

2. Nama dokumen: Nomor member

Fungsi : pembayaran warnet

Sumber : client

Tujuan : operator

Frekuensi : setiap kali bayar

Jumlah : 1 lembar

Bentuk : lampiran bukti pembayaran

4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.

1. Input

Server

inputan pada server hanyalah memasukan username dan pasword pegawai saja yang di berikan oleh si pemilik warnet agar data-data yang ada di billing bisa terjaga dan tidak di salah gunakan oleh pegawai warnet sebagai contoh penyalah gunaan billing adalah bisanya pegawai mengupdate laporan biaya billing.

Client

Terdiri dari 8 komputer Client dan data- data yang harus di input ketika login

adalah :

Login Personal:

- username
- pilihan waktu

Login Paket:

- username
- pilihan paket

2. Output

   Server

   Output pada billing server adanya laporan transaksi billing yang bisa di print out langsung tanpa kita mencatat ulang kembali laporan transaksi yang ada di biling server, server ini menggunakan aplikasi Billing 29 V 2.0 dan software radmin untuk memantau kegiatan yang dilakukan oleh client, dan untuk membantu memberi laporan waktu mulai sampai keuangan. tab-tab yang ada di billing 29. V 2.0 diantaranya sebagai berikut:

1. Blokir Aplikasi.

   Fitur ini berfungsi untuk memblokir aplikasi berdasarkan 3 kriteria, yaitu Caption, Nama Aplikasi, dan Path Aplikasi.
2. Blokir Akses Internet.

Fitur ini berfungsi untuk memblokir koneksi aplikasi yang terhubung ke internet (seperti Firefox, Opera, IE, YM, dll).

3. Transaksi Penjualan.

   Fitur ini ini berfungsi untuk mempermudah Anda dalam menghitung biaya transaksi penjualan (seperti makanan, minuman, barang, dan jasa).

4. Chat Tools.

5. Fitur pengirim pesan teks, baik dari server ke konsumen, konsumen ke server, dan konsumen ke konsumen.

6. Setting Tarif Simpel.

   Nama tarif dapat diubah sesuai keinginan, dapat diatur hanya dapat dimulai dari server (oleh operator), dapat digunakan oleh client tertentu, tipe user tertentu, tanggal/hari dan jam tertentu, juga dapat dipassword.

7. Nota Transaksi

   Menu yang berfungsi untuk melakukan pencetakan transaksi berbentuk struk/nota.

8. Data Operator

   Penambahan dan pengaturan hak akses operator, seperti boleh/tidaknya operator melakukan penghapusan laporan transaksi, boleh/tidaknya melakukan pengaksesan menu-menu tertentu, dll.

9. Rekaman Aktivitas (Log)

   melakukan perekaman aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh operator yang sedang login, seperti melakukan pengaksesan menu Laporan Transaksi Rental, melakukan penggantian password, dll.

10. Laporan Transaksi (Report) + Export ke File HTML.

    Fitur ini berfungsi untuk mengolah data laporan transaksi (transaksi rental maupun penjualan), seperti menampilkan, menghapus, mengexport, dan mengupdate biaya transaksi rental. Anda dapat menampilkan berdasarkan kriteria tertentu, misal: hanya menampilan transaksi pada tanggal tertentu, operator tertentu, jenis tarif/produk tertentu, client tertentu, dll. Anda pun dapat mengexport data laporan transaksi ke file HTML (file HTML ini dapat dibuka menggunakan browser seperti Mozilla, Internet Explorer, dll, juga dapat dibuka dan diedit/diubah menggunakan Microsoft Office Excel).

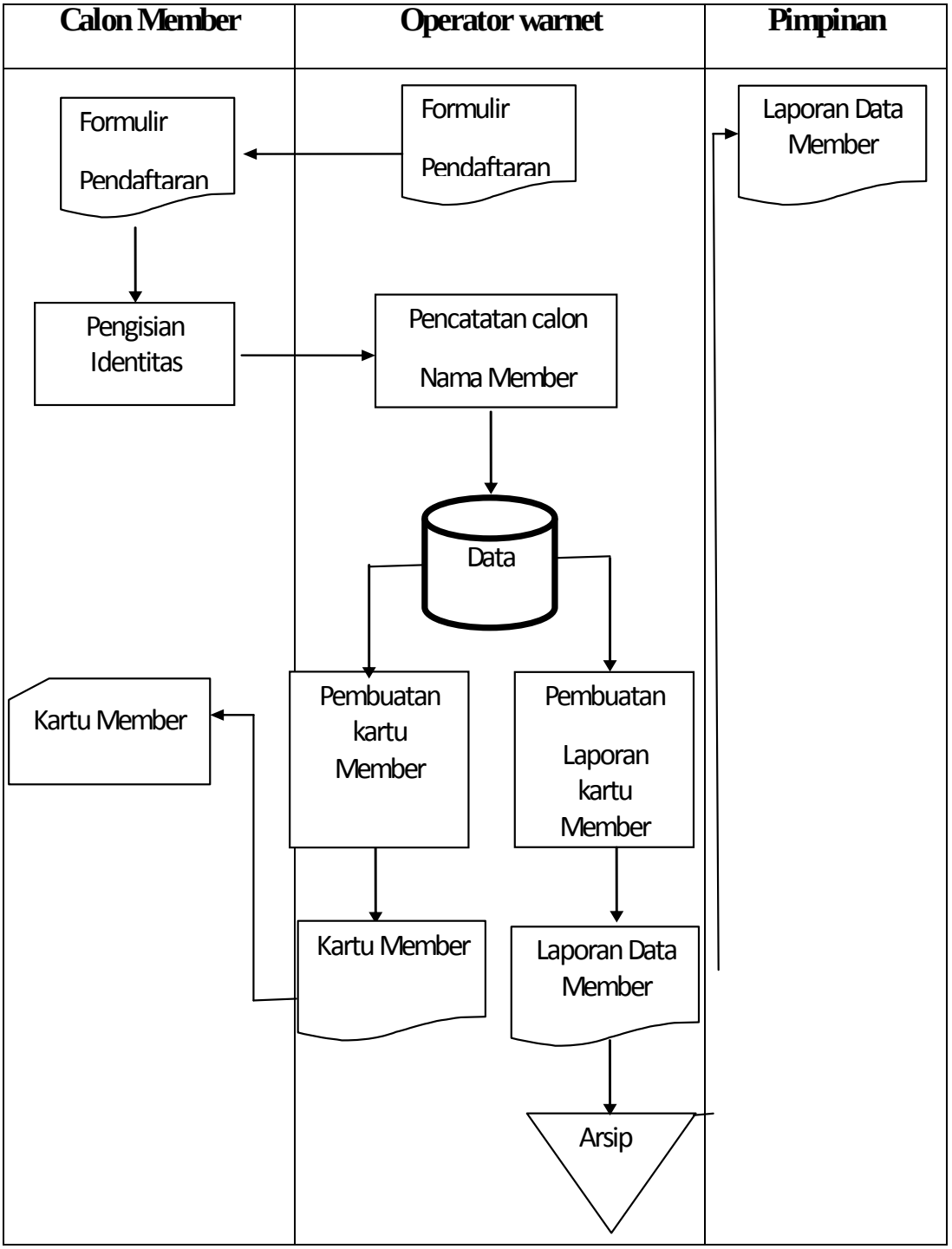
11. Auto Turnoff, Restart atau Log Off.

    Untuk mengurangi beban pemakaian listrik, sebaiknya matikan PC Anda setelah pemakaian selesai, namun kadang kala konsumen maupun operator sering lupa untuk mematikannya. Untuk membuatnya otomatis turn off/mati sendiri, Anda dapat menggunakan fitur Auto Turn Off ini.

12. Manual Login (penghitungan waktu dan biaya tanpa client).

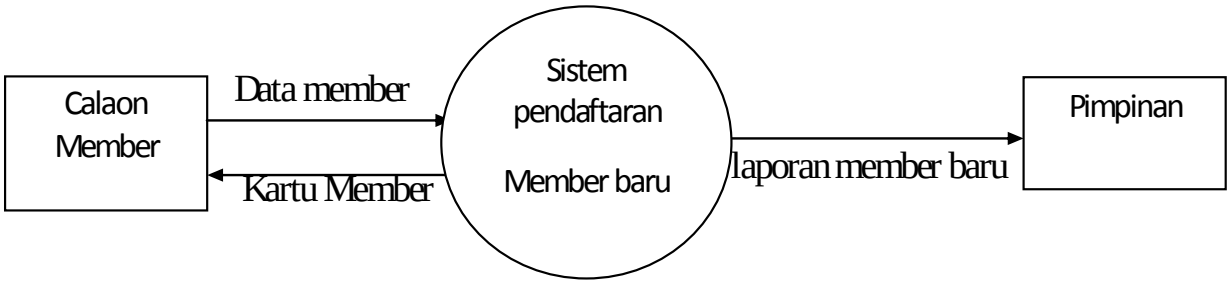
    Artinya meskipun billing client tidak diinstalkan, atau pun tidak terkoneksi, maka billing server masih bisa melakukan pencatatan waktu dan biaya transaksi rental maupun penjualan.

4.1.2.1 Flowmap



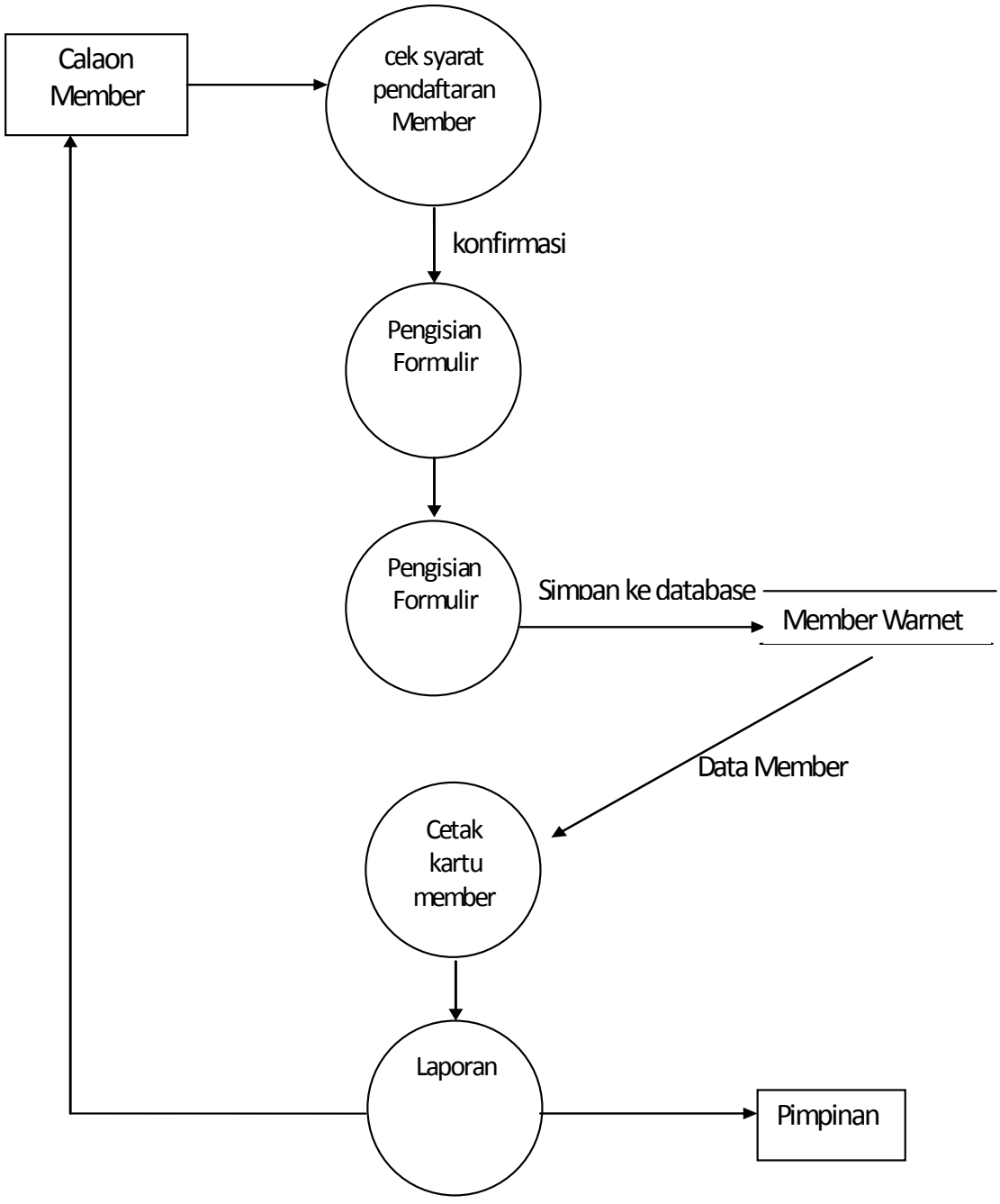
Gambar 4.1 flowmap sistem pendaftaran member baru warnet

4.1.2.2 Diagram Kontek



Gambar 4.2 Diagram kontek sistem pendaftaran member baru

4.1.2.3 Diagram Flow Data



Gambar 4.3 DFD Level 1

4.1.3 Evaluasi Sistem yang berjalan

Evaluasi sistem berfungsi sebagai proses identifikasi dan merupakan pengumpulan hasil dari proses analisis yang telah dilakukan. Berbagai permasalahan diklasifikasi dan dicarikan upaya atau rencana pemecahan dari permasalahan tersebut.

Berikut ini dijelaskan berbagai permasalahan yang telah didapat dari hasil analisis beserta pemecahan permasalahnya:

Berdasarkan analisa dan permasalahan di atas, maka penulis mengambil beberapa hal yang dapat di identifikasi sebagai objek permasalahan, di antaranya:

- Identitas member tidak di validasi ulang sehingga nama member terkesan asal-asalan.

Berdasarkan permasalahan di atas maka saya selaku penulis akan

Memberikan solusi bagi warnet tersebut dengan melakukan validasi identitas yang akan menjadi member warnet yang akan di bahas dalam pembahasan berikut nya.

4.2. Usulan Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan sertaperbaikan terhadap sebuah sistem yang berjalan. Pada tahap ini dilakukan upaya untuk memperbaiki sistem ataupun membangun dan menghasilkan sistem yang baru dengan memanfaatkan teknologi terbaru

dan fasilitas yang tersedia untuk mengurangi dan mengatasi berbagai permasalahan yang telah terjadi pada sistem yang lama sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi.Sistem informasi yang dirancang diharapkan memberi solusi alternatif baru yang memberi kemudahan terhadap sistem yang ada di warnet Corenet.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

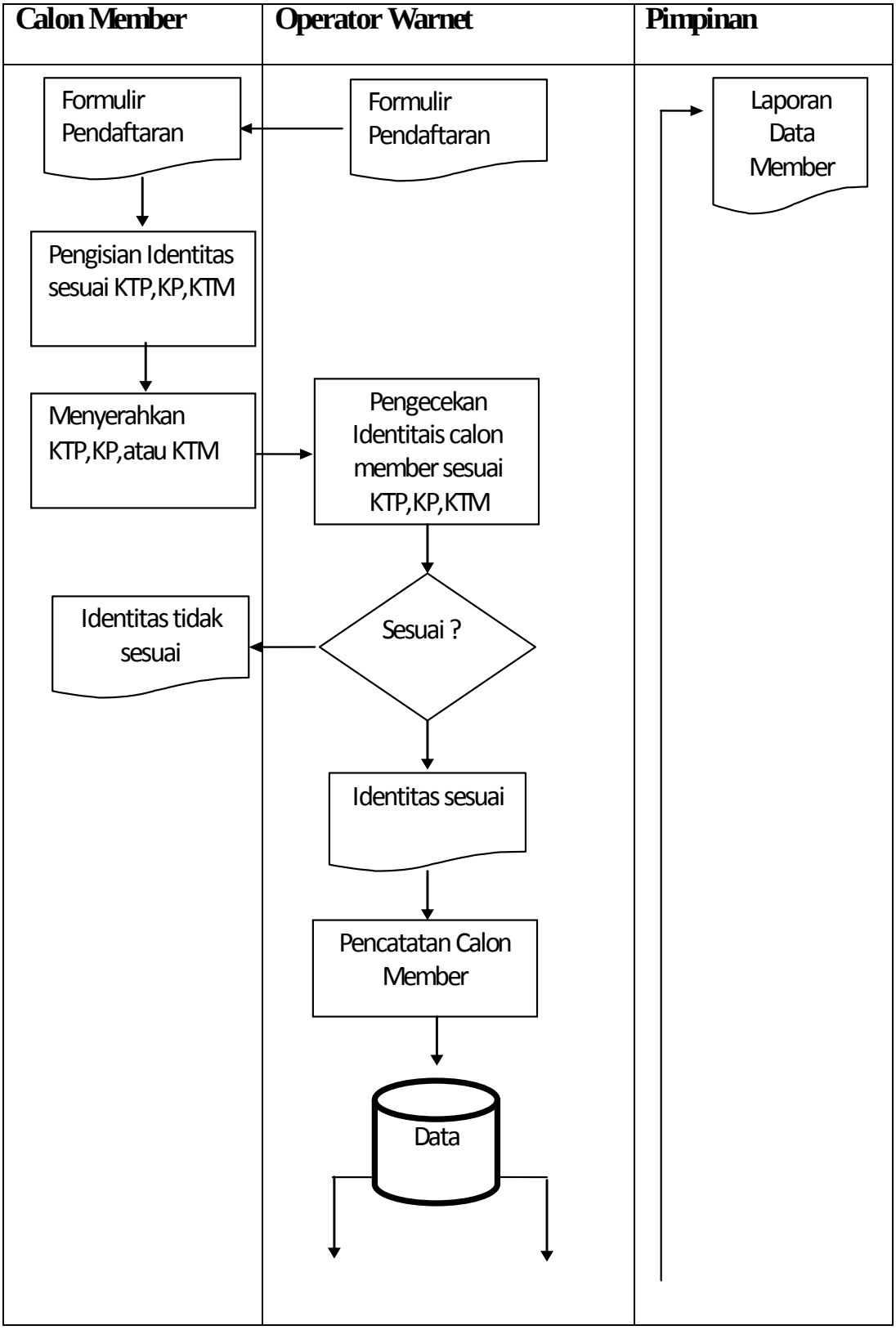
Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk memberikan pelayanan bagi member yang lebih baik untuk nantinya tidak terjadi lagi satu orang memiliki beberapa member yang kemungkinan dalam laporan member membingungkan pemilik warnet tersebut.

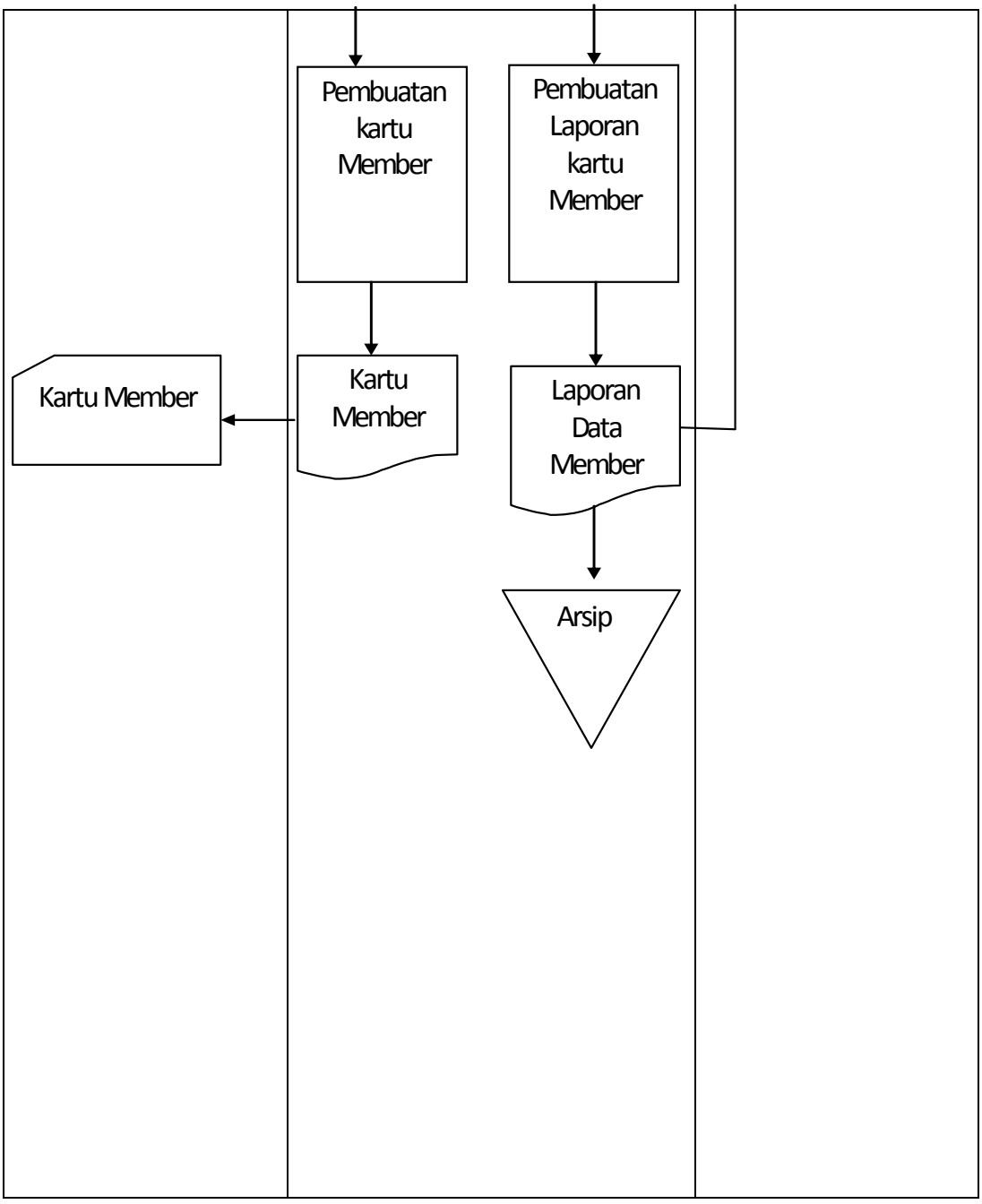
Adapun rancangan yang di usulkan adalah adanya valdasi identitas ulang untuk semua member adapun data identitas yang bisa di jadikan member seperti KTP,kartu pelajar,atau kartu mahasiswa, agar nantinya bisa lebih mengefektifkan dan mengefesienkan sistem yang ada.

4.2.2. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Rancangan sistem baru yang diterapkan adalah untuk menemukan dan mengembangkan metode –metode, prosedur, dan proses suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai. Perancangan dibuat untuk meminimalkan kekurangan, kelemahan, dan mengatasi masalah yang di hadapi dan sistem informasi yang dirancang diharap akan memberi solusi alternatif baru yang memberi kemudahan bagi perusahaan warnet Corenet tersebut.

4.2.2.1 Flow Map





Gambar 4.4 Usulan Flowmap pendaftaran member baru

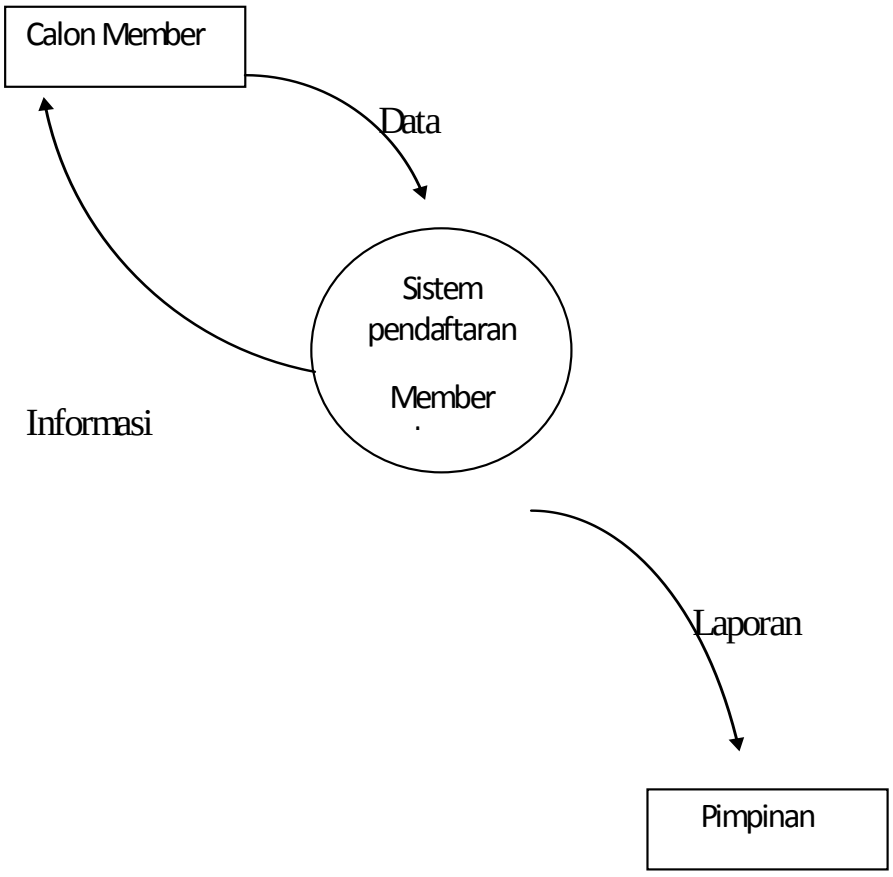
Ket:

KTP : Kartu Tanda Penduduk

KTM : Kartu Tanda Mahasiswa

KP : Kartu Pelajar

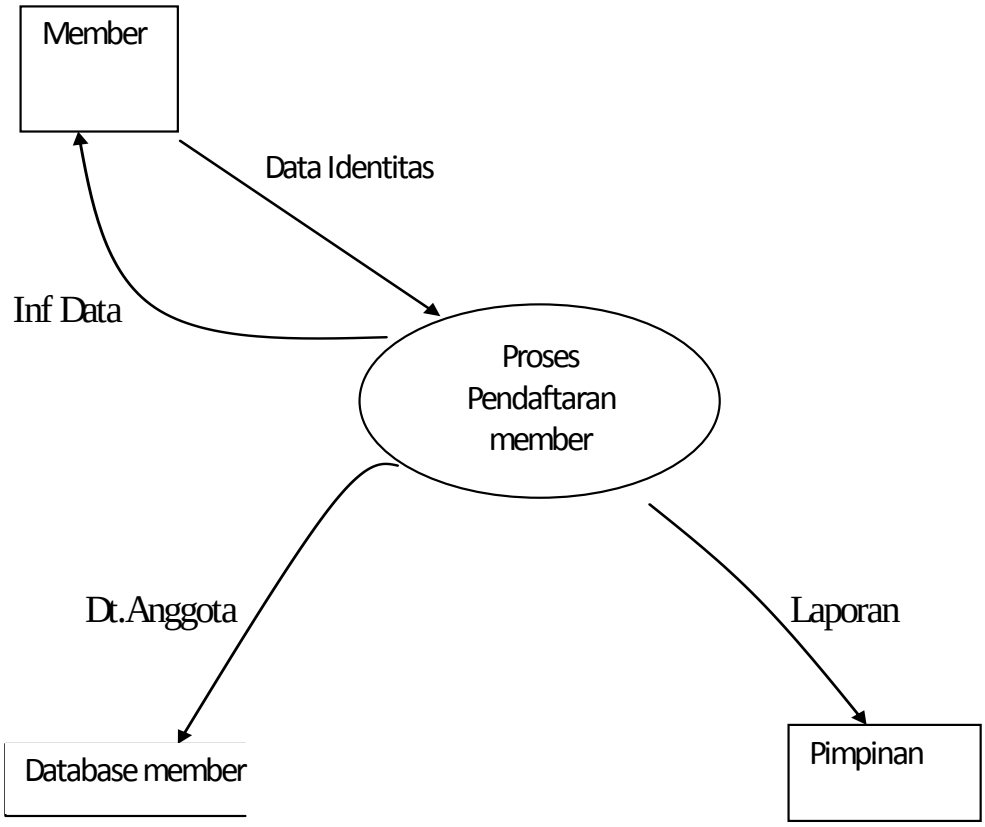
4.2.2.2 Diagram Kontek



Gambar 4.5 Usulan Diagram Kontek

4.2.2.3 Data Flow Diagram

Dfd Level 1 Pendaftaran Member



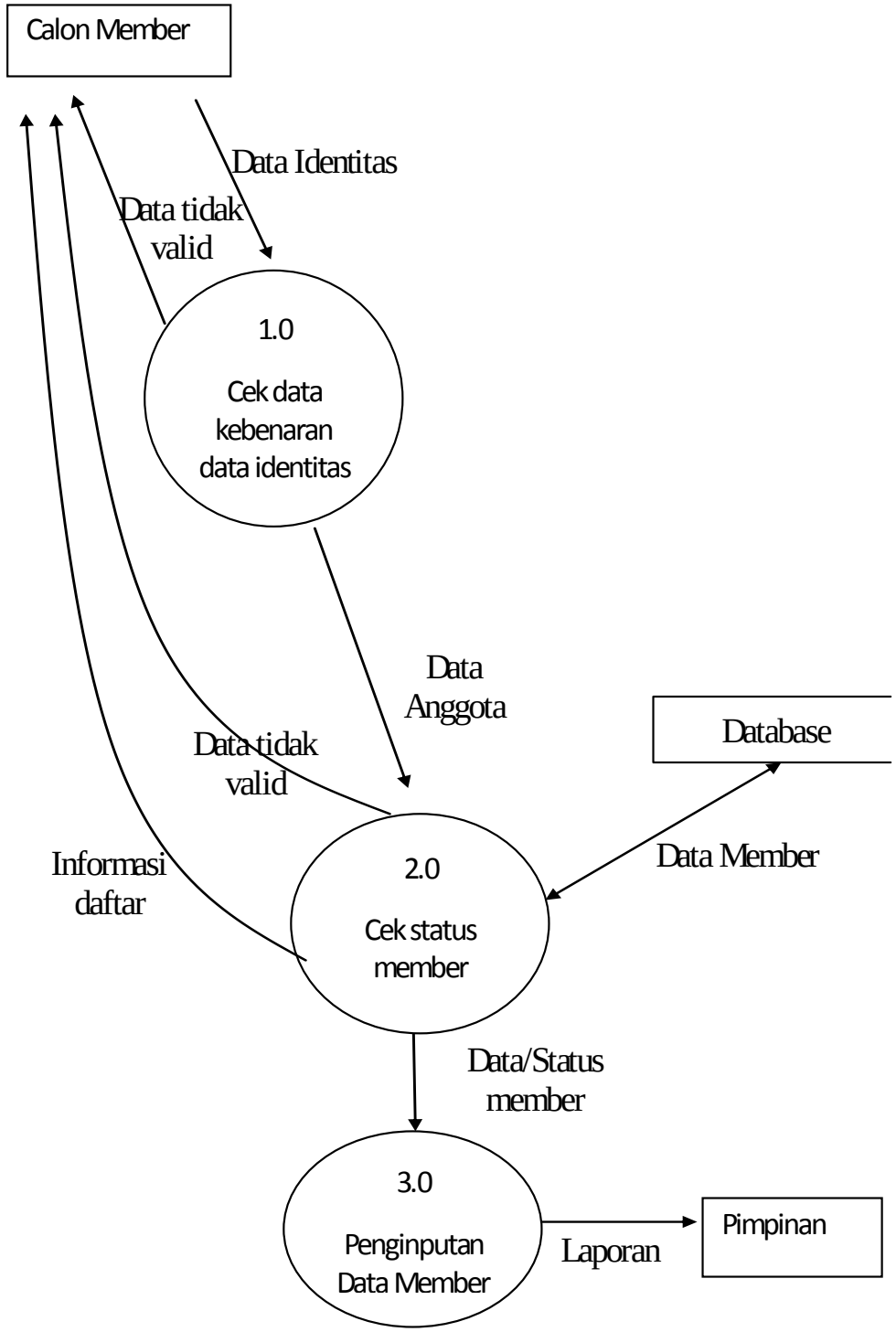
Gambar 4.6 Usulan DFD Pendaftaran Member

Ket :

Dt : Data

Inf : Informasi

DFD Level 2. Pendaftaran Member



Gambar 4.7 . DFD Level 2. Pengecekan identitas calon Member