

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. H. R. Nety Rustikayanti, Ira Kartika, “Perubahan Psikologis Pada Ibu Hamil Trimester III,” *seajom*, vol. 2, no. 1, pp. 45–49, 2016.
- [2] C. Carudin and N. Apriningrum, “Aplikasi Kalender Kehamilan (Smart Pregnancy) Berbasis Android,” *J. Online Inform.*, vol. 2, no. 2, p. 116, 2018.
- [3] J. Y. Johnson, *Keperawatan Maternitas DeMYSTiFieD Buku Wajib Bagi Praktisi dan Mahasiswa Keperawatan*, I, 1st Pub. Yogyakarta: Rapha Publishing, 2015.
- [4] E. Suprabowo, “Praktik Budaya dalam Kehamilan, Persalinan dan Nifas pada Suku Dayak Sanggau, Tahun 2006,” *Kesmas Natl. J. Public Heal.*, vol. 1, pp. 112–121, 2006.
- [5] C. W. Hermina and A. Wirajaya, *Hypnobirthing The Conny Method: Menjalani Kehamilan dan Persalinan dengan Nyaman, Tenang, Bahagia, dan Penuh Percaya Diri*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2015.
- [6] A. K. Wahyudi and I. N. Pangau, “Visualisasi Perkembangan Janin Manusia menggunakan Augmented Reality dengan teknik Single Marker Multi Object,” *Techno.Com*, vol. 17, no. 1, pp. 23–35, 2017.
- [7] Mustika, C. G. Rampengan, R. Sanjaya, and Sofyan, “Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif,” *Citec J.*, vol. 2, no. 4, pp. 277–291, 2015.
- [8] S. Lorena, Y. R. Ginting, and W. Aditama, “Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Stimulasi Bayi,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 1, no. 13, pp. 1–14, 2017.
- [9] R. E. Saputro and D. I. S. Saputra, “Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality,” *J. Buana Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 153–162, 2015.
- [10] H. P. W. Yuni Kusmiyati, “Asuhan Ibu Hamil,” *Yogyakarta: Fitramaya*, 2013.

- [11] Y. Notonegoro, *Amazing! Kehamilan Bunda Dalam 9 Bulan*. Depok: Senja Media Utama, 2019.
- [12] S. L. B. Ginting, M. Pamungkas, and Y. R. Ginting, "Metode Markerless Untuk Membangun Aplikasi Pemandu Wisata Wilayah Ciayumajakuning Berbasis Mobile Android," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 65–78, 2018.
- [13] S. Lorena, B. Ginting, Y. Ahmad, and G. Saputra, "Pemanfaatan Teknologi LBS dan Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Pembangunan Aplikasi Denah Petunjuk Ruang (Studi Kasus : Unikom Bandung)," *Semin. Nas. Tek. Komput. dan Rekayasa*, p. III.1-III.9, 2017.
- [14] M. F. Burhanuddin, "Implementasi Multi Marker Augmented Reality pada Aplikasi Pengenalan Hewan untuk Pendidikan Anak Usia Dini," Universitas Hasanuddin, 2018.
- [15] A. Ratnasari and E. Mulyanto, "Augmented Reality Struktur dan Fungsi Tumbuhan Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Platform Android," *IJCCS*, no. x, pp. 1–16, 2017.
- [16] Y. S. Rahayu and S. C. Wibawa, "Informatika Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android," *It-Edu*, vol. 03, no. 1997, pp. 64–74, 2018.
- [17] S. Ginting and F. Sofyan, "Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Indonesia Menggunakan Metode Based Marker Augmented Reality Berbasis Android," *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 15, no. 2, pp. 139–153, 2017.
- [18] D. Pratama *et al.*, "khazanah informatika Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika Rancang Bangun Alat dan Aplikasi untuk para Penyandang Tunanetra Berbasis Smartphone Android," *Informatika*, vol. 2, no. 1, pp. 14–19, 2016.
- [19] N. Firly, *Android Application Development for Rookies with Database*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [20] I. G. P. B. N. W. Prayoga, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, "Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Markerless Pengenalan Dan Teknik Dasar Bola Basket," *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, vol.

6, no. 3, p. 247, 2017.

- [21] F. Zuli, “Rancang Bangun Augmented Dan Virtual Reality Menggunakan Algoritma Fast Sebagai Media Informasi 3D Di Universitas Satya Negara Indonesia,” *J. Algoritm. Log. dan Komputasi*, vol. 1, no. 2, pp. 94–104, 2018.
- [22] S. Dharwiyanti and R. S. Wahono, “Pengantar Unified Modeling Language (UML),” *IlmuKomputer.com*, pp. 1–13, 2003.
- [23] R. A. Ahmadi, J. Adler, and S. L. Ginting, “Teknologi Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Gerakan Shalat,” *Pros. Semin. Nas. Komput. dan Inform.*, pp. 179–186, 2017.
- [24] E. H. Pratisto *et al.*, “Evaluasi Penggunaan Augmented Reality Sebagai Media Ajar Pengenalan Benda Sekitar,” *Semin. Nas. Inform.*, vol. 2015, no. November, pp. 113–121, 2015.
- [25] S. L. Ginting and D. A. Juniarto, “Penentuan Rute ATM Terdekat Menggunakan Metode Markerless Augmented Reality Berbasis Android,” vol. 2017, pp. 187–192, 2017.